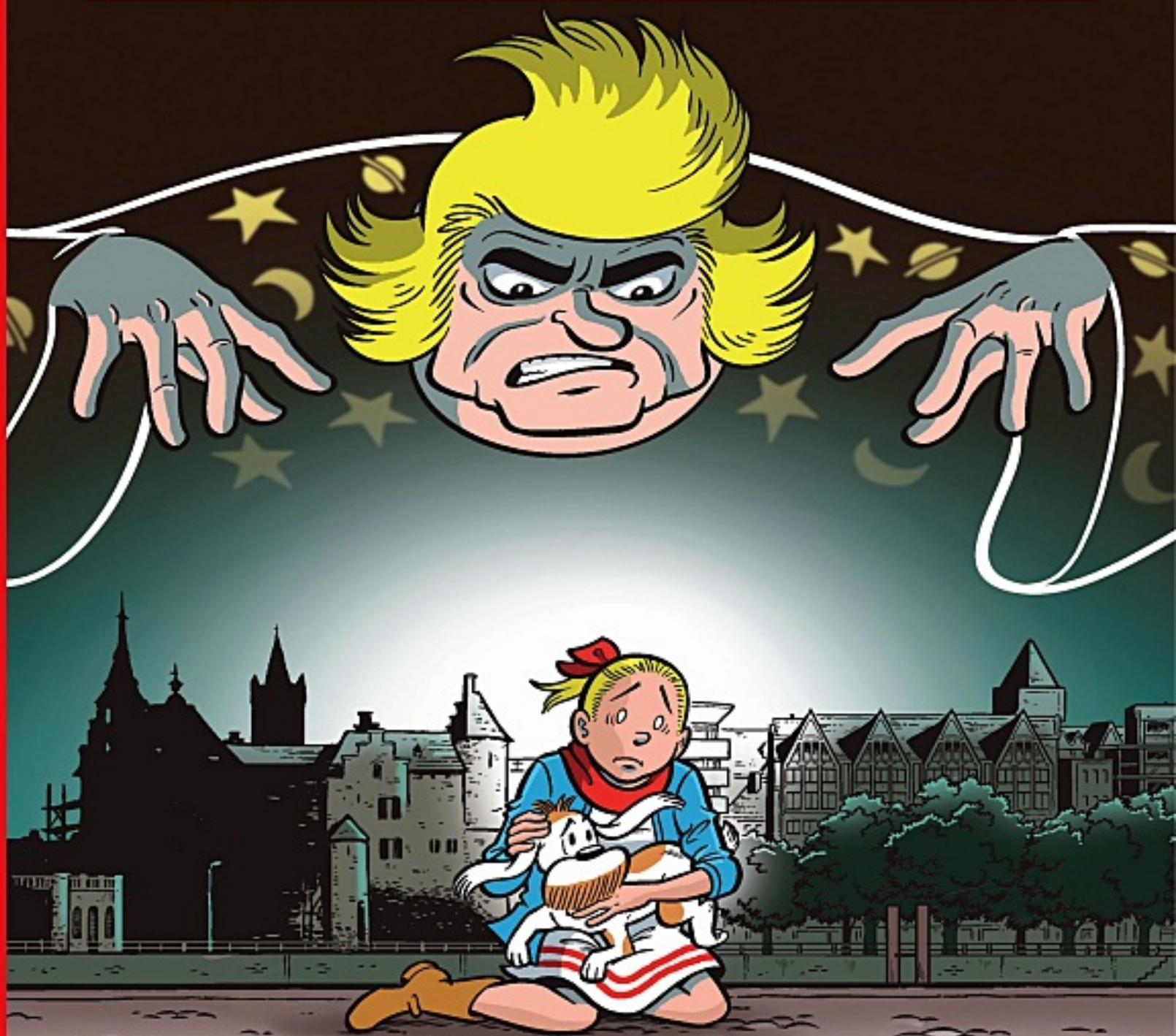


WILLY VANDERSTEEN

SUSKE EN WISKE

HET GEWISTE WISKE

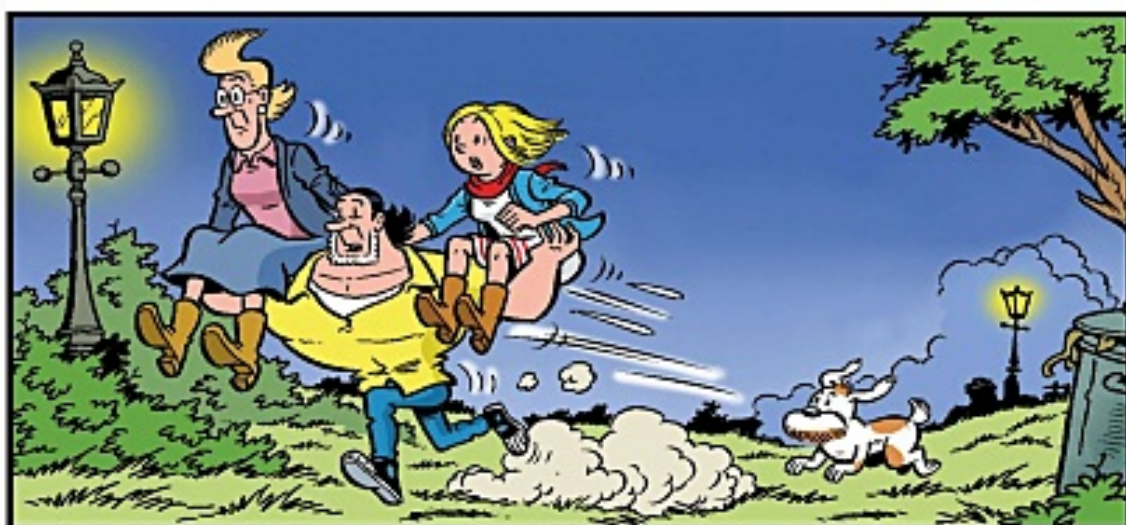


STANDAARD UITGEVERIJ

WILLY VANDERSTEEN

SUSKE EN WISKE

HET GEWISTE WISKE



Scenario: PETER VAN GUCHT
Tekeningen: LUC MORJAEU

STANDAARD UITGEVERIJ

HET STEEN IN ANTWERPEN. BOUWKUNDIG MONSTER VAN FRANKENSTEIN. EEN STENEN LAPPENDEKEN MET STUKKEN MUUR UIT TELKENS WEER EEN ANDERE ROEMRUCHTE TIJD...

...Wat een rommel! Om je nek te breken! Gelukkig zijn ze niet aan het werk!

"Zoek de speciale steen." Heb jij al iets gezien, Schanulleke, want ik zie niks!

Ik hoor alleen van alles...

En avant! Sneller graven! Luie donders!

Ik ken die stemmen...

Jaja, Madam! Die stenen zitten heel erg vast!

TJAK!
BONK!
KAP!

Pas d'excuses! Geen uitvluchten!

Het is niet dat ik nieuwsgierig ben... Het is omdat Schanulleke zo graag wil weten wat daar aan de hand is!

Wow! Een toverateller...

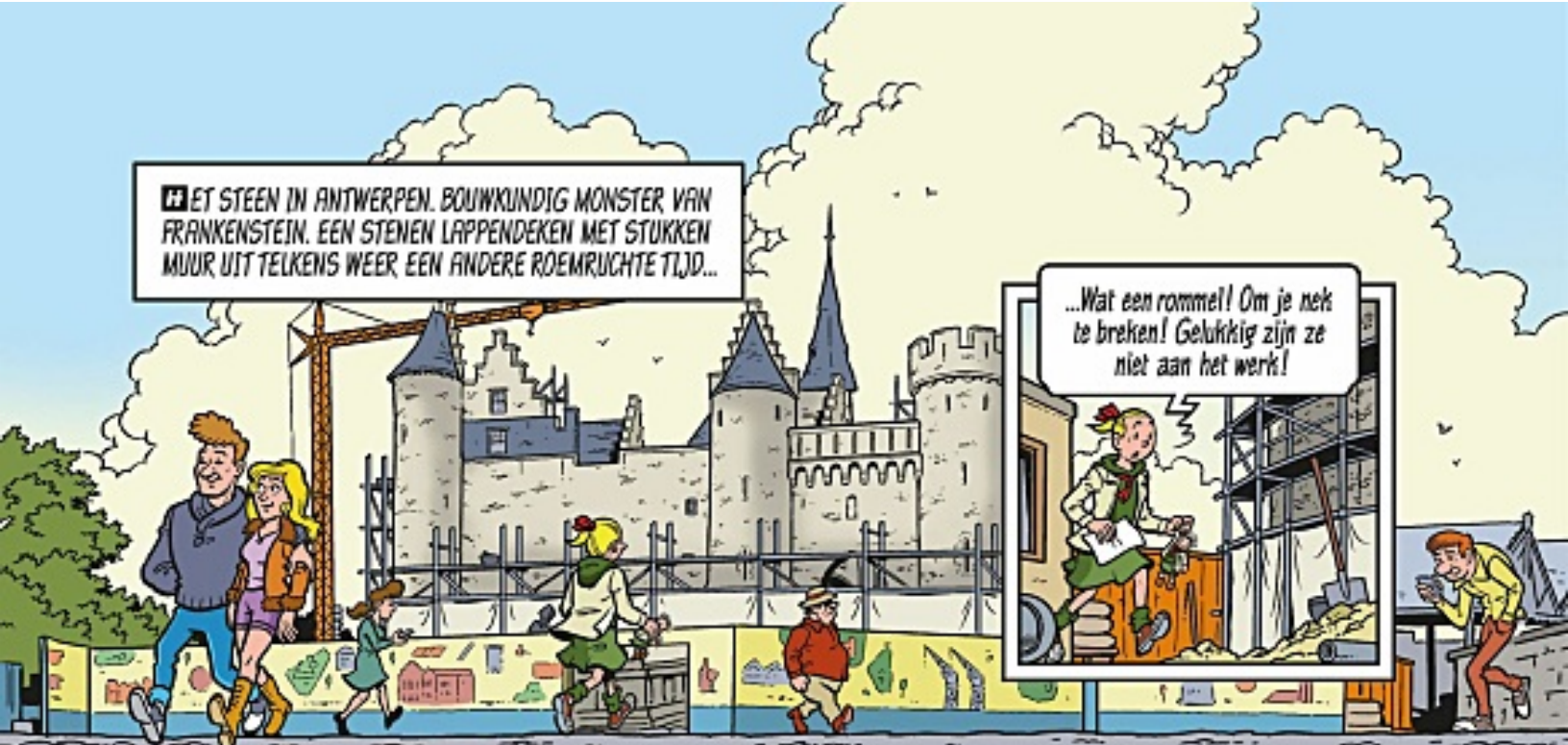
BONK! TONK!

Die stemmen komen uit de ruimte daarachter... Kom, Schanul... En stil zijn, hoor!

Aaaaaagh! Ça m'enerve! Sneller werken!

KAP! HAK!
TAK!

De Zwarte Madam en haar helpers Kludde en Lange Wapper!



Ik weet het zeker! We zoeken op de verkeerde plek!



Mais non! Het moet hier zijn! Ik zal nog eens check in mijn livre! Mijn boek!



Zwzwwz... Zie je wel! Het zit in die muur!



Au travail! Et maintenant zonder te stop! Of ik tover jullie om in des grenouilles! Kikkers!



Wat zeg je, Schanulleke? Wil jij weten wat ze aan het zoeken zijn? Dan kijken we toch gewoon in dat boek!



Eens kijken... 'in den geheimen ondergrond, 't gewelf van 's-Heeren Steen begrөөf ick snel en ook terstond, een kwelling heel gemeen...'



...Zwzwwz... Wat?! Maar... Dat is verschrikkelijk! Dat overleeft niemand!



Kijk, Schanulleke... Hier staat ook hoe je hen kunt stoppen... Dat moeten we goed onthouden als...



Ja! Madam! Ik voel hier iets!



Een kistje!

Eureka! C'est ça!



Deze kist bevat mijn ultieme wraakmiddel! Het einde der tijden!

En wat is dat dan?



Dat is nog secret! Geheim en... Huh?

KLINGELING!





Oei, Schanulleke, wat heb je nu gedaan?!

Wiske?! Tonnerre! Grijp haar!



Vergeet het, jongens! In de sprint ben ik als Nafi Thiam! Niet te kloppen!



Vreemd! Ik loop, maar raak niet vooruit. Zoiets zou Nafi Thiam nu nooit overkomen!



Laat me los... Of ik stuur Schanulleke op je af!

Zwijg! Wat doe jij hier?!



Jouw wraakplan saboteren!

Aha! 't Is jij hebt gekeken in mijn toverboek? Dat is erg jammer... Voor jou!



Ze weet te veel! Ik zal haar ontnemen la mémoire! Het geheugen!



Abrikkabrak de kakkertak!



Mémoires de Wizzewits à moll!



Mielketmelkemol... Het fleske zit voll!



Zie hier! Ici! La mémoire de Wissewis! Haar geheugen!



Breng haar weg en gooi haar ergens af! Ze weet van rien de knots, niks en zal ons niet verraden!



Mijn wraakplan moet geheim blijven!
Dus zal ik gebruiken mijn scrabblespreuk!



Twaalfwagajendehots!



Voilà! Onleesbaar!
Nu ben ik voorgoed de
seul... de enige die mijn
wraakplan kent!

En avant voor le deuxième part... Tweede deel van mijn wraak!



POWEEET!

Vermist, ja! De jeugdbeweging heeft mij gemeld dat Wiske
gisterenavond na de zoektocht niet teruggekeerd is naar het lokaal.



Ach, ze is gewoon met
vriendinnen wat in de stad
blijven rondhangen!

Snrrff!



Een hele nacht?
Dat doet Wiske niet.

Ha, leer mij de
jeugd kennen!
Ik heb haar in
het snotjel!



HATSJOEH!!



Excuz. Wommeke
ve'koudeh. Snrrff!

Ga met dat gesnotter toch
eens naar de dokter!



Goed dat ik je vorige week
die warme sjaal gaf voor je
verjaardag en...

TRRR!
TRRR!

Met Van Stiefrijke.
Wat? Gevonden?!
Ja, we komen direct!



De politie vond haar. Ze is fysiek in orde
maar verkeert in een catatonische toestand.



Daar ken ik alles van!
Ik heb nog in de
fanfare gespeeld.

Nee, niet kakofonie!
Catatonie!



Catatonie is een toestand waarbij
een patiënt met geestelijke
problemen inactief gedrag vertoont...

Ze lijkt inderdaad
erg afwezig.



Wiske? Alles goed?
Ik ben het, Suske.

Wie?...



Ze herkent mij niet...!



Kan best... Ze weet ook niet wie
ze zelf is. Het is een raadsel...



Wiske Schanul laten vallen...



Leuk popje...



Rommeke voor Nulleke zorgen
tot Wis beter is.



♪ ♪ Aaaantwaaarpe gij ze gij voer mij...
toch de stad wor azzek zen gebooooreeuw! ♪ ♪

Heb ik alles? Waspoeder voor mijn laken...
Kettingblinkmiddel... Reservekurkentrekker...
Wasknijpers om mezelf aan op te hangen als
ik wil drogen... Een tandenborstel... Ontvlekker...

Ik mag ook niet vergeten een voorraad
wijn mee te nemen naar Antwerpen!

Bonjour, Sus!

De Zwarte Madam?!
Waar... waar is mijn wijn?!

Overgebracht naar een geheime plaats!
Want ik wil de nieuwe voorzitter
van de spokenvereniging worden en
jij gaat mij daarbij alder... helpen!

Bon! Dan krijg jij geen
druppel wijn meer en...

Exactement! Kruip hierin! En denk maar niet dat
je kunt ontsnap! Mon toverzak is ondoordringbaar
voor les fantômes, de spoken!

Nooit!

...Verdwin ik...
voorgoed!

Waar gaan we
naartoe?

Terug naar la ville des biscuits!
De koekenstad!* Deel twee van
mijn wraakplan is compleet!

En dan die keer dat we samen op die sissende
sampan zaten? Weet je dat niet meer?

Sam...pan...

Of toen ik een briesende bruid was die zo graag wilde trouwen!

Bruid...

Of avontuur waar Rommeke Griek was en vocht met Kemal de Turk voor kromzwaard. Snrrff...!

Zwaard...

Tja, zo'n onbelangrijk verhaal herinnert zich niemand meer. We moeten Wiske confronteren met écht avontuur! Beleefd door échte helden!

Zoals mijn dappere gevecht als dolle musketier tegen de soldaten van de hertog!

Ik hakte hen onvermoeibaar in de pan en héééé...!

Hahaha!

Jal! Ze reageert! Goed gedaan, Lambik! Ze herinnert zich jou!



Hahahaha! Die dikke kale mijnheer is grappig! Hij heeft zo'n dom gezicht!

Volgens mij is ze niet alleen haar geheugen kwijt, ze heeft ook een brilletje nodig!

Madam! De eerste spoken zijn gearriveerd! Maar eh... Ze doen een beetje raar...



Ik ga kijken! Kludde, jij bewaakt le Sus Antigoon! Compris?

Tonnerre! Wat hebben die outfits te betekenen?!





Hoi! Wij zijn hier voor de spokenverkiezing en we maken er ineens een gezellige citytrip van!



Ja, schitterende kathedraal! Moet je echt eens bezoeken!



Met de Kruisafneming van Rubens! Prachtig!

Ik vond het nogal griezelig.



Quoi?! Jullie zijn het die griezelig moeten zijn! De mensen angst aanjagen!

Wie ben jij eigenlijk?



Jullie weten niet wie ik ben? Scandaleux! Ik ben de Zwarte Madam! De beruchte opperkwelgeest!



O ja... Was jij vroeger niet de voorzitter van het spokenverbond?



Aha! Finalement! Eindelijk hebben ze het door! Jullie mogen knielen en kussen ma main, mijn hand.



Nee, we nemen een selfie! Dat is leuker!



Kom, we gaan op het reuzenrad!

Oh nee, veel te hoog!

?!?!?



Ik ben het, Suske, je beste vriend.



Ze weet echt niks meer, het arme kind!



Niet wenen, Sidonia! Misschien kunnen we Wiske genezen als we weten wat haar overkomen is! Daarom neem ik mijn oude beroep weer op! Loodgieter-detective!



HATSJOEH!!!!



Dat is beter! Laten we verspreid zoeken!
Ik doe de voorkant en Suske de achterkant.

Rommeleke ondertussen buurt
controleren. Snrff... Zou Steen
niet omver willen niesen.
Ziet er nogal wankel uit...



Niets te zien... Al is het niet precies
duidelijk wat we zoeken...



Voetsporen... Dameshakken... Platte
schoenen groter dan die van tante...
En een vissentaart!



De Zwarte Madam,
Lange Wapper en Kluddel!



De sporen stoppen hier...



Stil zijn... Ze mogen mij niet...



...ontdekken... Euh, goedemiddag!



Tonnerre! De Suske! Ze zijn ons op het spoor
gekoom! Heeft de Wiske gebabbeld? Attack-le!
Mijn wraakplan mag niet uitlekken!



Suske?! Ik moet hem laten weten dat ik hier ben!



.....!!!

De zwijgspreuk!
Ik kan niks zeggen!



Dat is het! Ik laat een beetje
wijn uit mijn fles lopen!



Hou hem tegen! Als de Suske is ici, zijn Lambique en Jérôme niet
ver uit de buurt! 't Is ik vlucht naar mijn geheime schuilplaats!



De Zwarte
Madam vlucht!



Eerst hulp halen!
Ik kan die twee
niet alleen aan!



Grrrr!!

Je haalt me het
gegrom uit de mond!



?!

Hier blijven, jij!



Jerooomm!!



Je roept wel de verkeerde
naam, maar goed!

Lambik!!



Miljaar! Er hangt een haring aan je voeten!!









Spreek! Of ik gebruik mijn loodgieter-ondervragingsmethode met deze loden pijp!



Nee! Lambik! Ben je gek?! Geen loden pijp!

't Is waar. Je hebt gelijk.



Een stalen pijp ligt beter in de hand om...

Nee! Geen geweld!



We moeten slim zijn. Gebruikmaken van kattenpsychologie.



Hoenzo? De Duitse herder van de buren op hem loslaten?

Nee! Ik heb een beter idee.



Hé, Lange... als je praat...

Nooit!



...dan krijg je van mij een lekker bakje melk.



Nee! Nee! Nee! Ik ga De Zwarte Madam niet verraden voor een schoteltje melk!



Jammer. Want het is volle melk. Ik kan de room zo ruiken!

Hhhmmmmiaaaauwww!!



De Zwarte Madam heeft met een sterke toverspreuk het geheugen van Wiske afgenomen!

Waarom?



Nggg!! Dat... mag ik niet zeggen! Ze vermoordt me!



Echt niet? Die informatie verdient nog een scheutje extra!

KLOK KLOK!

?!?



Aaargh! Omdat Wiske in een toverboek de vernietigende plannen had gelezen waar de Madam zich mee wil wreken op de mensheid!



En wat zijn die plannen precies?

Die zijn geheim! Ze wou ze zelfs niet aan ons vertellen! Echt!



We moeten dat geheugen terughalen en Wiske genezen! Dan kennen we ineens die bewuste wraakplannen!

Goed! We bestormen het Steen en...

SLRPSLRP!



...worden meteen betoverd? Nee! Laat ons het geheugen van Wiske ruilen tegen Lange Wapper!



Een ruil? Oké.

Ik zal het de Zwarte Madam voorstellen. Waar is ze op dit moment?



Ze heeft zich verstopt in een verlaten gedeelte van de Ruien. Die staan in verbinding met de geheime gewelven onder het Steen.



Wiske is verdwenen!

?!



Ze ging rusten en toen ik een kopje thee bracht, was ze verdwenen!

Misschien houdt ze niet van thee.



We moeten haar terugvinden om haar te genezen!

We verdelen de taken! Jij doet de ruil en ik ga op zoek naar Wiske!



Prima. Rommeke Lange Wapper ondertussen bewaken. Pilletjes gekregen van dokter tegen allergie voor dierenhaar. Ook sjaal van Bik uitgedaan. Was angorawol.



O, Wiske... Waar ben je nu?



Appeltjes kopen, juffrouw?
't Zijn erg lekkere, hoor!



Hé? Wat moet dat? Hou daar
onmiddellijk mee op!!

SCRUNCH!



Dief! Betalen! Hoor je?!

?!



All units zone Dendergem!
Code 211! Ik herhaal, code 211!
Graag een 431 bij de Vandersteenelei!



Code 211? Euh...

Dat is een diefstal
op de openbare weg!



Haja... En een 431...
Wat is dat?

Assistentie
gevraagd!



Oei! Dat wordt moeilijk!
We zitten midden in
een 958!

Huh?
Die code
ken ik niet!
Wat is dat?



Frietpauze.



Verdorie! Waar is ze nu?



Met al dat gedoe ben ik
haar kwijtgeraakt!

BROMMELDEBROMM!
WOOSSHH!



65

Maar... Dat is Wiske!

WAF! WAF!

*ZIE ALBUM HET HONDENPARADIJS.

Herkent ze me nu niet?
Ze reageert zo vreemd...

WAF! WAF!

Ze is doorweekt en heeft
het koud... Waarom gaat
ze niet naar huis?

WAF!
WOEF!

66

Ze lijkt me erg in de war.

Ze heeft honger,
denk ik...

Kom mee!

WAF!
WOEF!

67

Ja! Ze heeft me begrepen!

WAF! WAF!
WOEF!

Ze ziet er uitgehongerd uit! Eerst een lekker hapje eten!

68



De kok van dit restaurant is een hondentiefhebber! Alle honden uit de buurt eten hier!



Val aan!

SMAK SMIKKEL
SMEKKEL
SLIK



Wat krijgen we nu? Ze eet als een hond?

SMAK SMEK SMIKKEL
SLOBBER SLABBER



WAF!!

?!



GRRRRRR!!!!



GRAAUW!!

KAI!!



WAF! WOEF! WAF! WAF!

?!



WAF! WOEF! WAF! GRAAUW!



Wau! Dat was geweldig, Wiske! Een echte hond waardig!

WAF!
WOEF!



En na een heerlijk hapje gaan we lekker slapen! Kom mee!

WOEF WAF
WAF!

Sidonia? Wat? Wiske is gesignaleerd?



Ja, een politieagent zag haar in de buurt van Dendergem. Ze liep in de richting van de meervennen.



De meervennen! Uiteraard! Waarom raakt ze niet verzeild in een gezellig café? Nee, een slijkerig natuurgebied!



We zijn er! Kijk eens!!



Ken je deze plek nog, Wiske? Dit is het hondenparadijs! Dat heb jij met Suske voor mij en alle zwerfhonden gebouwd.



Dit is mijn plekje! Die tv-antenne is wel verdwenen. Ik heb nu wif... euh... woefi!



Mijn hok is te klein voor een mens maar hier pas jij wél in.



Wat doet ze nu?

WAF?



Hahaha! Zo lijk je op een échte hond!

WOEF!
WAF!



Voorlopig is ze veilig... Maar dat blijft niet duren... Ik moet hulp zoeken.



Gelukkig weet ik Sidonia nog wonen!



Niets... Ze moeten hier toch ergens zijn?



77

Nog één stap en 't is jij attack le, Kludde!



Jazeker, Madam!



?!
PATIS!



Goed zo, Kludde! Verdrink hem!



78

Wacht! Niet doen! Luister! We willen Lange Wapper ruilen voor het geheugen van Wiske.



Ah? Oké! Deal!



Niks van! Het geheugen van Wiske bevat mijn wraakplan! En dat moet geheim blijven! Compris?! Dood hem!

Maar... Lange is onze vriend en...



79

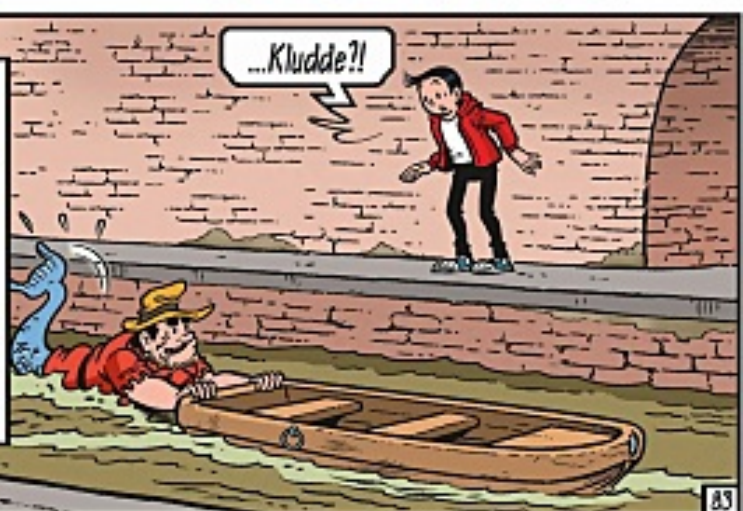
Je weigert?! Onder mijn ogen uit, lafaard! Ik zal zelf uitschakel de Sus!

KSSSS!



KSSUUJ!!!
KSSSS!!
TSSUUSS!

80







Klud? Waar zat jij? De Suske is ontsnapt!

Excuus, Madam! Ik dacht dat u het alleen aankon.



Nee, le petit monstre was mij te snel af!

Ach, u bent geen twintig meer, hé, Madam! Ik zal u masseren! Om te ontspannen.



Slaap, Madammeke, slaap... Daarbuiten krijgt een schaap...

Ontspan? 't Is ik wil dat helemaal niet... Grmmm... Snnr...



De weerwolf zuigt zo zoetjes... Het bloed al uit diens voetjes...

Grzzmm... Le loup-garou... Mange le mouton... Oui... Bien...



Ze slaapt... Voorzichtig nu... Als ze me betrapt, blikt ze me in als een sardientje...

2222...



Ja, het slotje is open!

GRRZZZ...



Hebbes!

22222...



Wiske ziet er zo gelukkig uit als hond... Maar het kan niet blijven duren. Ze moet naar huis...



Wacht eens... Die dikke met zijn grote neus hing ook altijd rond Suske en Wiske. En die weet ik ook wonen! Hoe heette die alweer?...



LAMBIK!
Wat een toeval! Hij is hier!



WISKEUH!!



Hij zoekt Wiske?! Ik zal hem naar haar brengen!

WAF! WAF! WOEF!



Dat irritante geblaf ken ik ergens van!

WAF! WOEF! WAF!



Dat is dinget! Lorejas! Dat harig stuk keffende ellendel! Scheer je weg!

Nee! Volg mij! Wiske is achter die heuvel!

WOEF! WAF! WAF!



Jij regenjasbarbaar!



KRAK! ZWIP!

KLING
BOLONG
TENGELENG!



Miljaar!! Vierpotige minkukel! Ik ben het hier beu!



KRABBADABOEM!



Rothond! En dan nog regenen ook! Ik geef het op!

Hij vertrekt... De kans is verkeken... Wat nu?



Helaas... Ik heb de hele buurt afgezocht waar ze gesignaleerd werd. Niets gevonden!

Vreselijk. Wie weet waar zit ze? Misschien is ze in gevaar! En het is geen weer om een hond door te jagen!



Maar ze martelden Lange Wapper om hem te doen praten! Hij moest liters melk drinken!

Ja, volle dan nog wel.

ZWIJG!!! Door jullie zullen mijn wraakplannen bekend worden! De Sus en de Wis zullen trachten mij te arrêter! Stoppen! Dit verraad zal zwaar bestraft worden!

Maar nu nog niet! Vannacht assisteren jullie mij tijdens de verkiezing du spokenbond! Lange bewaakt de wijn van de Sus Antigone en Klud zal ontvang de spoken als portier! Aan het werk!



En nu is het temps élevé... Hoog tijd om le Sus zijn opdracht te geef! Ik hef de zwijgspreuk op!



Eindelijk... Ik ging dood in die zak.

Onzin! Jij bent al overleed!



Luister... Vandaag komen alle spoken in de geheime kelder bij elkaar om de nieuwe voorzitter te kies! Normaal kies ze altijd voor jou!



Natuurlijk! Door mij kunnen ze een leuk spookleven leiden en...

Ja, maar dat moet stop! Jij gaat de spoken ervan overtuig om voor moi te kies.



En wat als ik weiger?

Dan krijg jij geen drup meer en verdwijn je voorgoed naar het hiernamaals!



Jawel, Madam...

Mooi zo! Hier is een nieuwe fles! Aan het werk!



KLOK KLOK KLOK!

Haha... Hij moest eens weet wat ik écht van plan ben...



Nee, Jerom is nog steeds niet terug. Ik heb hem gebeld maar ik denk dat de batterij van zijn gsm leeg is.



Verdomd. Wiske moet weer genezen zodat we de verschrikkelijke wraakplannen van de Zwarte Madam te weten komen. We moeten haar stoppen.

Nee! We moeten ONT-stoppen!





Als loodgieter-detective heb ik veel ervaring met ontstoppingen!

Wat wil je dan precies ontstoppen?



Dit!

Het geheugen van Wiske?!



Ja, misschien vinden we er alle informatie in die we zoeken!

Ben je gek? Wat als het verloren gaat?!



Als de mensheid écht in gevaar is, moeten we dat risico lopen.

Volgens mij heeft Wiske veel herinneringen aan zeepsop!

?!

PLOP!



Er staan beelden van vroeger weerspiegeld in de bellen!



Kijk... Dat ben ik als Wattman!



En dat komt uit de Apenkermis!



Hahaha! Dit is ons avontuur met Prinses Zagemeel!

Dat mocht ze rustig vergeten voor mijn part.



Dat ook trouwens.



De Zwarte Madam wil zich wreken op de mensheid door haar uit te roeien?! Vreselijk!



'De kist der kwellingen gesloten, kan slechts met dezen sleutel open. Hij sal hangen immer rond, het trotsche hoofd der spokenbond. Zijn magie zal waar en wis, slechts werken als men leider is. Den sleutel aan den juiste cant, houdend in zijn rechterhand.'



Dus enkel de voorzitter kan de kist openen met de sleutel in zijn rechterhand.



Ik dacht dat Sus Antigoon de voorzitter van de spokenbond was?



Ja, maar die wordt elk jaar herkozen! Als de Zwarte Madam voorzitter wordt, krijgt zij de sleutel van die kist!



De spoken kiezen toch elk jaar voor Sus Antigoon? Dat heeft hij me zelf verteld!



Tja, als je kunt kiezen tussen een tirannieke oud mens of een gezellige kerel met een glaasje wijn zou ik het ook wel weten!



Wijn?! Maar dat is het! Ik zag de Zwarte Madam weglopen met een zak op haar rug! Er zat een rode viek op. Ik sloeg er eerst geen acht op maar... Sus Antigoon zat in die zak!



Je denkt dat ze hem wil dwingen zijn voorzitterschap aan haar af te staan? Dat doet Sus Antigoon nooit!



Wel als ze zijn wijn afneemt! Zonder wijn verdwijnt Sus voorgoed naar het hiernamaals! Even checken... Sus heeft een pagina op Phantombook, een sociaal netwerk voor spoken.



Zie je wel... De voorzittersverkiezing wordt gehouden tijdens de nacht na de Chinese Ghost Day! En dat is de vijftiende dag van de zevende maand...



Dat is nu!



Kom, Lambik! We moeten Sus bevrijden voor het te laat is! Tante, jij blijft hier om Wiske op te vangen!



Zie die twee maar panikereren!



Terwijl de oplossing voor het probleem misschien gewoon in dat toverboek staat... Zie je wel... 'De kwellingen bevrijden, is immer te vermijden, en mocht het hoofd verlangen, de drei weer terug te vangen, sal hij simpel en doodleuk, seggen deze spreuk...'



117

De herinnering is stukgesprongen! Nu weten we niet hoe we de kwelgeesten moeten stoppen!



Wiske moet haar geheugen terugkrijgen en het zich herinneren!



Maar hoe krijg ik het weer terug in dat flesje? Wacht... Er staat iets op dat flesje geschreven! 'Memoria inclusa'



118

Ja! Het geheugen van Wiske gaat op de fles!



Ik ga Jerom helpen om Wiske terug te vinden!



119

Kijk, er is weer een cruiseboot aangemeerd!

Zo te zien is het een spookschip...



Wat een luxe op die cruise...

Ja, vooral dat onze lakens elke dag worden gewassen!



120





Als hij me nu maar niet herkent...



Een poldergeest...
En een spookrijder... Check!



Ah?
Een nieuwe?

Euh... Ja... Ik ben euh...
nog maar net een
spook geworden!



't Is eraan te merken.
Je mag je laken weleens
wassen. Loop maar door!

Oef...

Dank je!



Haha! Ik ben binnen dankzij
mijn intellect! Het enige wat
me nu nog kan stoppen, is...



...de zwaartekracht?!



Kludde maak je niks wijs! Ik zag
al van ver dat het Lambik was!



Een vergeetput...
Hieruit ontsnappen
kan ik wel...
euh... vergeten...



Mooi! Alle spoken zijn
aangekomen! En nu Lange Wapper
helpen bij het bewaken van de wijn
van Sus Antigoon!



Zo... Ik ben binnen...



Nu Sus vinden...

Flugger, Jerom! We moeten Wiske vinden voor het geval de Zwarte Madam de kist der kwellingen toch kan openen!



Wil wel, maar kan superneus niet gebruiken. Allergie speelt parten.

Dus ook die voor honden! Dat is het!



Ga eens in die richting staan en adem diep in door je neus!



Niets! Probeer nu de andere kant.

SNRRFFF!!



HATSJAAAHH!!

Ja! Bingo!! We moeten in deze richting zoeken!



Ik vind Sus Antigoon nooit in dat doolhof... Gelukkig is er niemand... Iedereen zit boven.



Gardavoe!

Oei! Niet allemaal!!



Jij?! Wat ben je nu weer van plan?!

Sus Antigoon bevrijden zodat jij de kist der kwellingen niet kunt openen!



Dus je kent mijn wraakplannen? Allemaal de schuld van de Lange Wapper en de Kludde! Maar ze zullen boet voor hun verraad!



Zij bewaken de wijn van de Sus Antigoon in een kerker maar weten niet dat ik daaronder heb geplaatst een magische bom. Zodra ik niet meer nodig heb de Sus, zal ik deze laten ontplof!



Niet alleen zullen Wapper en Kludde dit niet overleef, ook jouw voorvader zal dan voorgoed verdwijnen naar het hiernamaals! Hahaha!





Toch niet!
Wij gaan jou
tegenhouden!

O ja? Hoe ga je
dat doen als jij bent...



Klubbikwapperdats
wapperdatsklubbik!



Une chauve-souris?! Tonnerre! Hij
moest eigenlijk een gewone muis zijn!
Ik moet duidelijker articuleren.



Reste ici! Laat mij je doodslaan!

Ik dacht
het niet!



Tonnerre! Hij vlucht!

KETZZ
KETZZ!



Grrr! Il est moi te slim af!



Laat hem maar! De Suske kan toch niks begin
als petite vleermuis! Ik moet naar de grote kelder.
De verkiezingen gaan beginnen.



O ja? Dan zit
Sus vast in de
vergaderkelder
van de spoken.

Maar de Zwarte
Madam ook en als
die ziet dat ik Sus
tracht te waarschuwen,
laat ze zéker zijn
wijn ontploffen.



Dus moet ik eerst die
bom onschadelijk maken.
Plan het werk, Batman!



Vooruit! Doe wat ik zeg! Of geen wijn meer!



Jaja, ik weet het! Zet die plaat maar af!

Beste collega-spoken, goede vrienden...
Ik heb belangrijk nieuws! Ik ben dit
jaar niet langer verkiesbaar.



Wat?

Waarom?

't Is niet waar!

Maar Sus toch!



137

Luister! Ik spook nu al meer dan
420 jaar en dus zet ik een stapje
terug! Maar ik laat jullie niet alleen
achter. Ik promoot hierbij de
kandidatuur van uw nieuwe leider...



...De Zwarte Madam!



Wat?!

Waarom?!

Dat lelijke
mens?! Brrr!



138

Rustig! Door mijn softe beleid zijn jullie
vergeten wat het is om een écht spook te
zijn! Ooit sidderde en beefde de mensheid
voor de spoken! Dat moet terugkomen!



Vergeet het! Mensen zijn niet bang
meer voor spoken. Wel voor de
belastingen, hun energierekening, het
klimaat, de vluchtelingen... Maar niet
meer voor een creatuur met een laken
dat 'boe' roept!



Dat wát
roept?

Dat was vóór uw tijd.



139

Het is onzin! De jongeren hebben
nooit geleerd om te spoken en de
ouderen kunnen het niet meer!



Inderdaad! Dus is het hoog tijd om ons
beroep weer in ere te herstellen! Om er weer
's nachts al spokend op uit te trekken!



Waarom moet
dat 's nachts
gebeuren?

No way.
Ik werk niet
in shiften.



140









Aha! Hier is een gat in de muur!



De wijn van Sus Antigoon! Ik moet hem in veiligheid brengen... Maar hoe? Ik ben te klein nu...

GLOKGLOK
GLOKGLOK

GLUKGLUK
GLUK...

153



Hé... Wacht eens?!
Maar dat is het!



Wakrijgewenu? Een vluirmees! Hiks!... Vleermuis, pardon!



Hé, jongens!
Ik ben het... Suske!

154



Een pratende vleermuis
die op Suske lijkt?

Hips! Jij hebt te
veel gedronken...



Weg jij!

Vort! Verdwijnt!

Nee! Niet doen!
Ik moet jullie iets heel
belangrijks tonen!

155



Goed! Hips!
Wat is dat dan?...

Zet die grote ton
daar eens een
beetje opzij.



Hmpff! Zo'n ton...
Dat wéégt ook een ton!



???

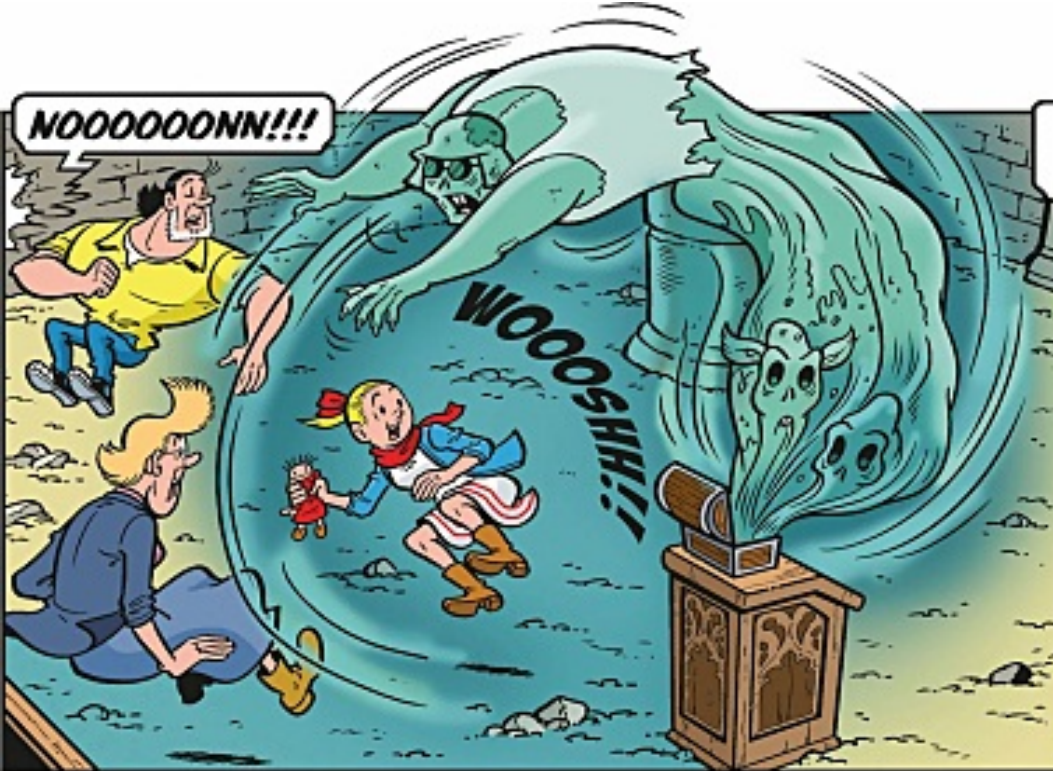
156











NOOOOOONN!!!

Grrrr! Maar dat zal niet pre... pakken!
Ik open de kist gewoon opnieuw en...



Niks van!

Demonen hebben zich laten kisten!



Vernietig de kist,
Jerom!



PLAF!



GARDAVOE!! Sus Antigoon! Jij hebt
verijdeld mijn wraakplan op de mensheid...
maar ik zal mij wreek op jou!



Met deze télécommande
magique zal ik de bom
doen afgaan die al jouw
wijn vernietigt!



Hahahahaaaa! De Sus Antigoon
zal verdwijn voor eeuwig! Als wraak
bien pris avec! Mooi meegenomen!



Arme
Sus!

Het zij zo, Wiske.
Ik moest ooit
weleens eeuwige
rust vinden.



Bent
misselijkmakend
monster!

Vleier! 't Is ik
ga ervandoor!
Au revoir!

Niet te snel, toverkol!



SUSKE?!



Hij is een vleermuis?!

Lange en Kludde? Zaten jullie niet bij de vin? Wijn!



Zeker! Maar toen vertelde Suske ons dat jij een bom onder de wijnvoorraad had gelegd! Wij hadden dood kunnen zijn!

Natuurlijk! Dat was de straf voor jullie verraad!



Zo zit dat dus! Gelukkig hebben we de bom nog tijdig kunnen verplaatsen naar... uw werkkamer!



Kwa?! Mais non! C'est pas vrai!



Non! Non! Non! Tonnerre! Mijn mooie spulletjes! Tout cassé! Kapot!



Ik zal partir! Vertrekken! Maar ik kom terug!



Mijn wraak zal zijn horrible! Verschrikkelijk!



Daar drinken we op!

EN ZO KOMT ALLES GOED... DE SPOKEN-VERKIEZING WORDT GEANNULEERD WEGENS FRAUDE EN SUS ANTIGOON BENOEMD TOT VOORZITTER-VOOR-HET-LEVEN.



EN DE SPOKEN HERNEMEN HUN RUSTIGE LEVENTJE NA DE DOOD.



W LUDDE EN LANGE WAPPER BLIJVEN GEZELLIG IN HET GERESTAUREERDE STEEN WONEN EN ANIMEREN DE TOERISTEN.



EN OOK BIJ ONZE VRIENDEN KEERT DE RUST WEER. SUS ANTIGOON TOVERT SUSKE TERUG NORMAAL.



EN LAMBIEK WORDT UIT DE VERGEETPUT GEHAALD.

Ik dacht al! Was er nu ook geen gezellige dikkerd bij?



WAARNA ZE SAMEN GENTIETEN VAN EEN DAGJE IN DE TUIN...



Wel... Ik heb het gevoel dat ik iets mis... Iets uit de periode dat ik mijn geheugen kwijt was.

Tja... Daar kan ik je niet mee helpen, vrees ik.



Ik wel. Rommeke had al in het snuitje.



TOBIAS!



Over slecht geheugen gesproken. Rommeke ook iets vergeten.

Wat dan wel?



Pilletje tegen allergie...
HAA... HAA HAAAA...



HAT SLOEH!



EINDE

