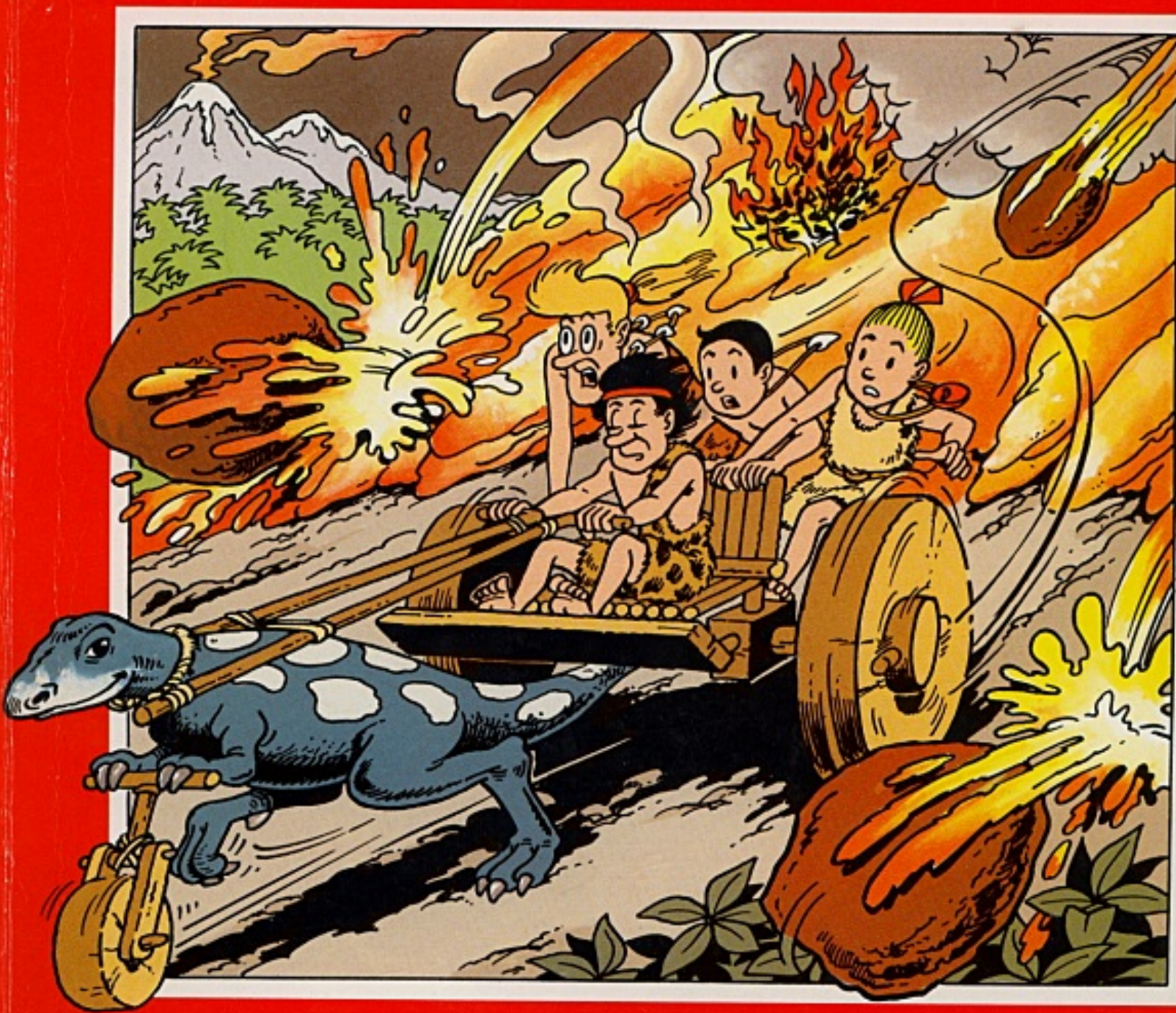


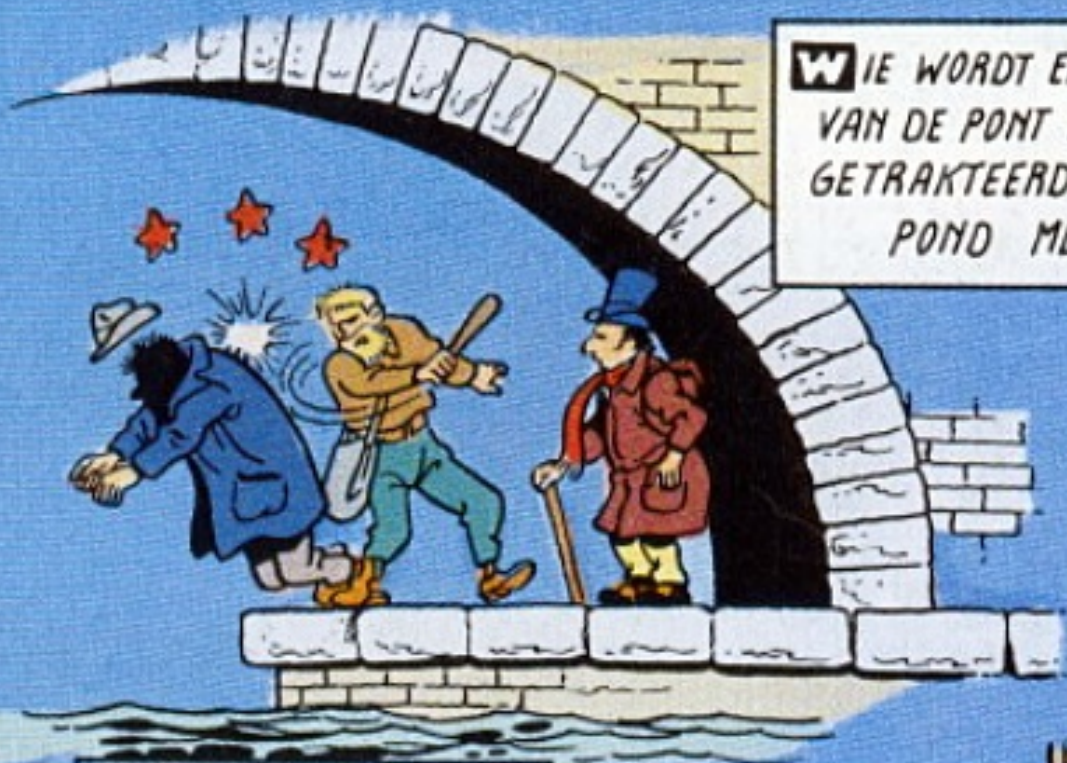
# SUSKE EN WISKE

## DE SLIMME SLAPJANUS



*De nieuwe avonturen van*  
**SUSKE EN WISKE**

**W**IE WORDT ER IN DE SCHADUW  
VAN DE PONT ROYAL TE PARIJS  
GETRAKTEERD OP EEN HALF  
POND MEPPEN ?



**H**EEFT JEROM LAST  
VAN LENTEMOEHEID.?

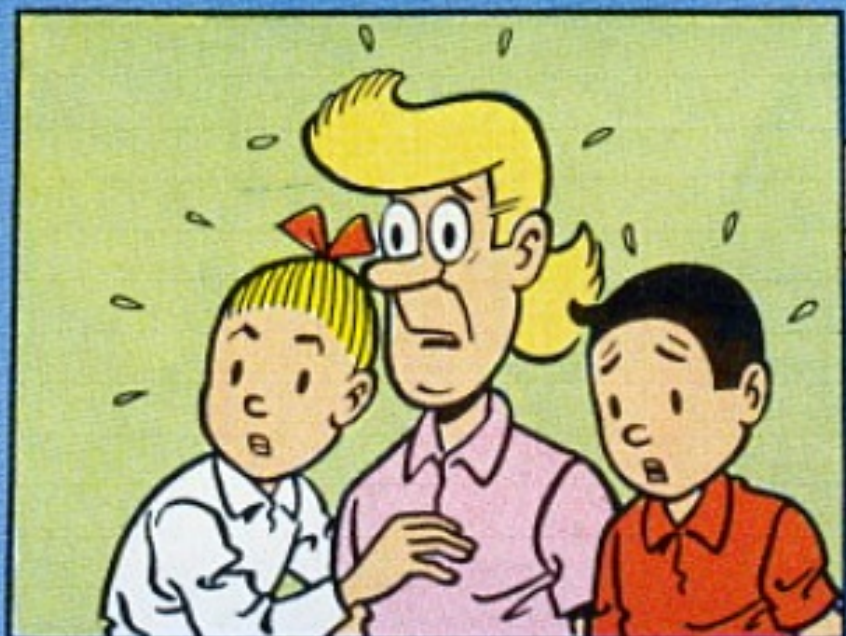


**E**  
M

*De*



**W**AT DOET LAMBIK IN DIT APEPAKJE  
EN WAAROM KIJKEN ONZE VRIENDEN  
ZO BEDRUKT ?



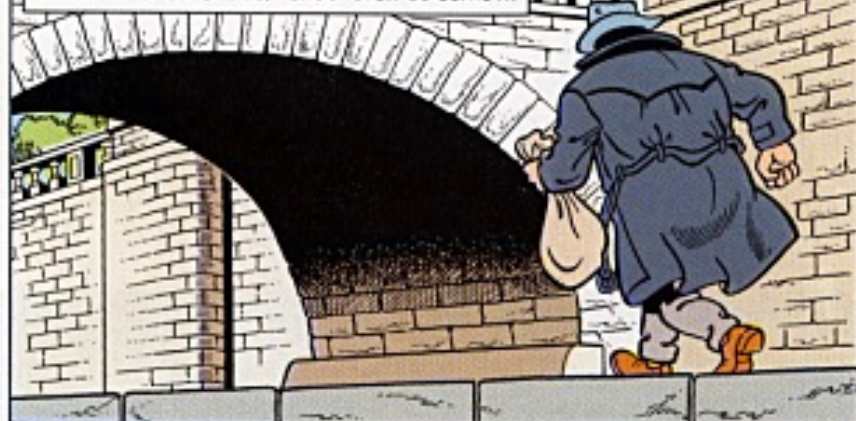
**I**N WAT IS ER SLAP, SLIM EN SNEL ? KOM HET TE WETEN IN DIT  
NIEUWE VERHAAL VAN ONZE SYMPATHIEKE HELDEN ...

# Slimme Slapjanus

**S**OMS MARKT MEN DINGEN MEE DIE NIET OM TE LACHEN ZIJN. NEEM NU DEZE RECENTE BEZOEKER VAN PARIS ... PAS AANGEKOMEN IN DE GARD DU NORD WERD HIJ OVERVALLEN



**E** RAGE KWIT, GELD GESTOLEN ... ZIJN LAATSTE TOEVLUCHT IS HET ENIGE GRATIS LOGIES IN DE STAD ... EEN BAUG OVER DE SEINE ...



... DE STUMPERD ... ZIJN AVONDETEN, EEN HALVE KIPPEPOT EN EEN FLES ZURE TAFELWIJN, JATTE HIJ UIT EEN VUILNISBAK.



**T** OT ZOVER DE MENS. MAAR ... ER IS OOK HET DIER ...



**E** N DAT DIER RUIKT KIPPEBOUT EN GRUPT KIPPEBOUT. STRUGGLE FOR LIFE HEET DAT.



**A** CH, NEEM MAAR EEN SLOKJE, JONGEN. WIJ BEGAUPEN DAT.



*Nom d'une pipe. Die voyou heeft onze brug 'ngepikt.*

*We zullen hem eens 'n saluut en de kost op zijn bonjour geven, zie!*



*Hé, vagebond! Heb je al liggeld betaald?*

*Prend zijn fles, ze is nog 'halfvol!*



*Pak vast, pauvre type. Met jouw soort plaveien ze 'de straten.*

*Attention! Hij valt in 't water.*



*Et alors? 'tis je 'm al?*

*Hij had misschien nog wat dans la poche. Enfin, dit hebben we al!*



Ik zal die sukkel maar redden. Wie weet heeft hij volgende keer een tournedos bij zich!



GRMM... Een pluimgewichtje is hij niet! Als ik hem maar aan de kant krijg.



Zo... klaar is hew... Franse kees! De rest moet hij zelf maar oplossen.



OEE, DAT LIEP GOED AF! MAAR WIE MAG DIT ZIELIG HOOPJE MENS ZIJN?



OPELET... HIJ KRABBELT OVEREIND. HOOR Z'N ARME BOTTEN KRAKEN.



WAAR... DAT IS... JEROM?!



ZIEN WE DAT GOED? ... JEROM DE STEERKSTE MAN VAN BUNA VERENIGD EUROPA... ZO SLAP ALS EEN VOD?!



EEN VERSCHOPPELING, EEN KANSARME SLOEBER? ... NIET IN STAAT OM EEN VUIST TE MAKEN? HOE HEeft HET ZOVER KUNNEN KOMEN?!!



ER ZIT NIETS ANDERS OP, BESTE LEZERS, DAN EEN SPRONG TERUG TE MAKEN IN DE TIJD, MAAR DE DAG, DAT HET ALLEMAAL BEGON...



EEN FRARIE LENTEDAG... LAMBIEK EN JEOM BESPREKEN AAN DE ONTBUTTAFEL HUN DAGTAAR...



Jerom, heb jij de vuilmiszak al buitengezet?

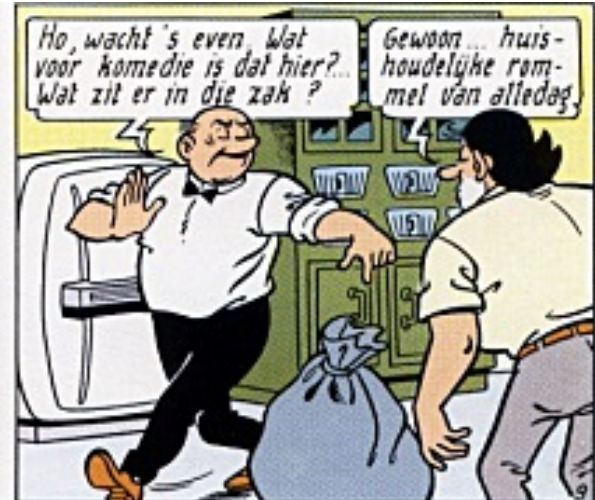




Haha! Slappe honger zeker! Schiet op, man! Zo meteen rijdt de vuilniskar voorbij.



Bik beter zelf doen. Zal vlugger gaan!



Ho, wacht 's even. Wat voor komedie is dat hier? Wat zit er in die zak?

Gewoon... huishoudelijke rommel van alledag.



Mmaak dat de kat wijs! ... Verhip! Hij heeft gelijk.

Bik zelf opruimen! Ben geen vuilmeid.



ATER OP DE DAG GENIETEN ONZE VRIENDEN IN DE TUIN VAN HET VOORJAARS-ZONNETJE.



Heerlijk toch, deze barbecue-snack-crack-borrelmootjes! Zij ook een paar, Jerom?

Boh...



O.K., mond open en slikken, kerel. Hier komt de borrelbrigade.



AMBIK HEFT EINDELIJK DOOR DAT ER WAT MET JEROM IS. EEN KILO VLUGZOUT BRENGT DEZE WEEER BU Z'N POSITIEVEN ...



Voel me net als 10 pond vuigen met pensioers.

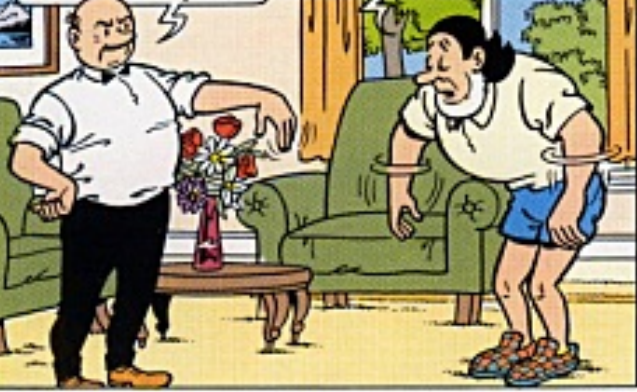
Och, iets verkeerd gegeten, het heren van de jaren, een darin die scheef zit... Nijs speciaal! Dat gaat wel over.



Het valt alleen maar op omdat je toevallig Jerom bent. We gaan dat niet dramatiseren. Integendeel!

We maken van de nood 'n deugd! Wapper eens wat met je armen. Lukt dat zo'n beetje?

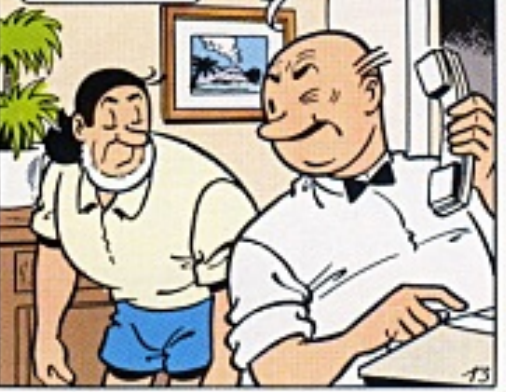
Pffft! Kost me veel moeite...



Hu niet slauw doen, he. Dat gaat prima! Meer hoeft dat niet te zijn.



Ik bel wat oude vrienden op. Ik heb een idee. We gaan poen pakken dat het niet mooi meer is.



Hoe zou het nog met Lambik en Jerom zijn, tante?

Dat zullen we direct weten. We wandelen er naartoe.



Wie het eerst bij die affichepaal is, Wiske?

Top! Dat win je niet, mannetje!



MAAR EEN WEGSPRINGENDE KEI GEEFT SUSKES SKATEBOARD EXTRA VAART.



Hela volsspeler! Jij vliegt.

KNOTS!



't Is al goed, aansteller! Je hebt gewonnen!

HEEEELP!



Een vijver! WISKE! HEEELP!



Met z'n hoofd tussen de affiches in de parkvijver. Hij verdient beter, onze Frans!



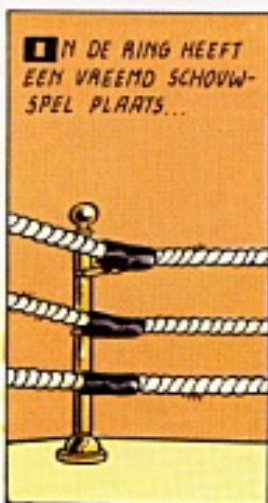
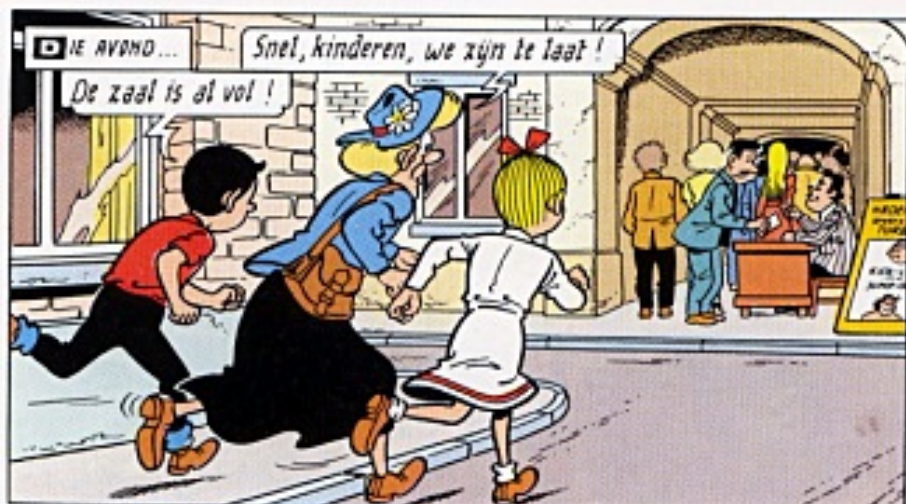
Is dat bijna afgelopen, bengels? Met jullie loop je toch altijd in de haker, niet?

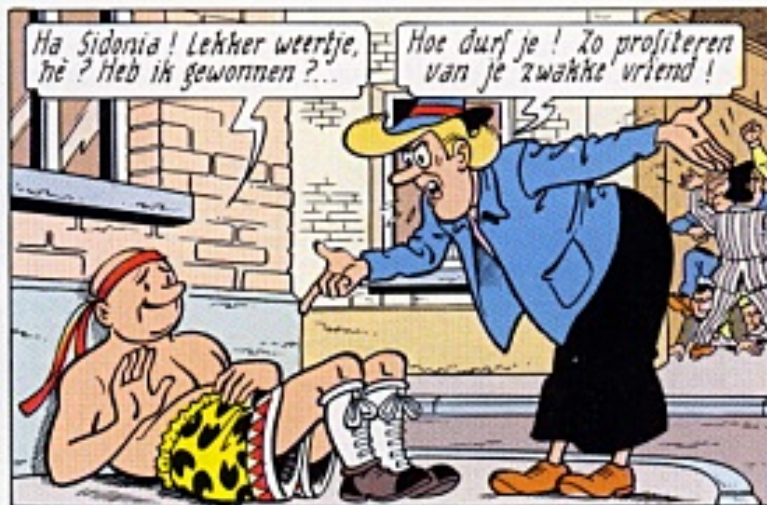
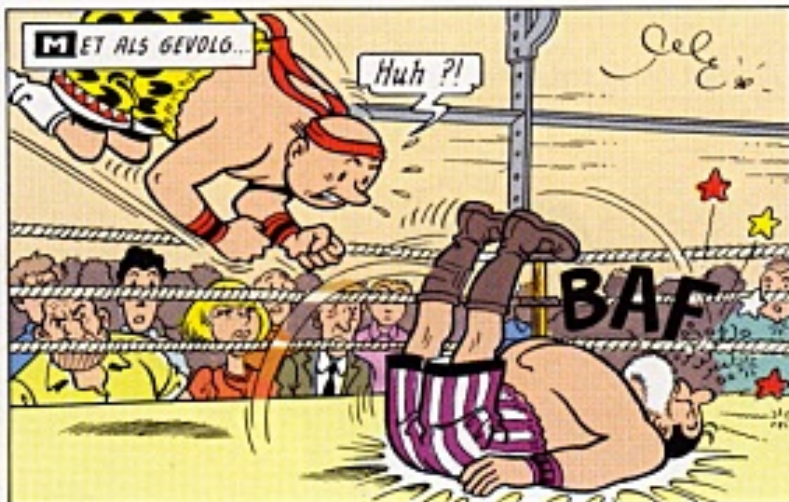
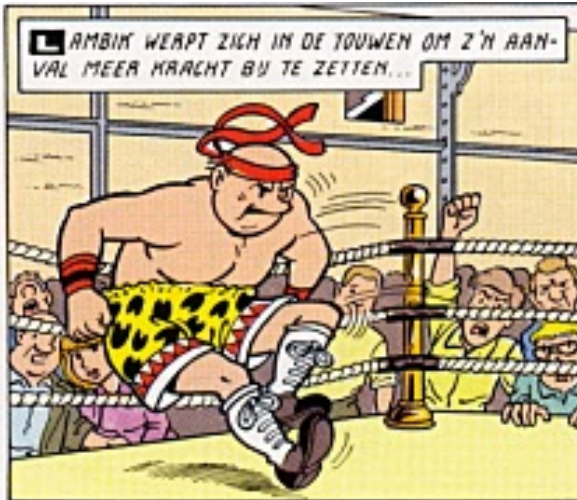


Eindelijk los! Bedankt, Wiske!

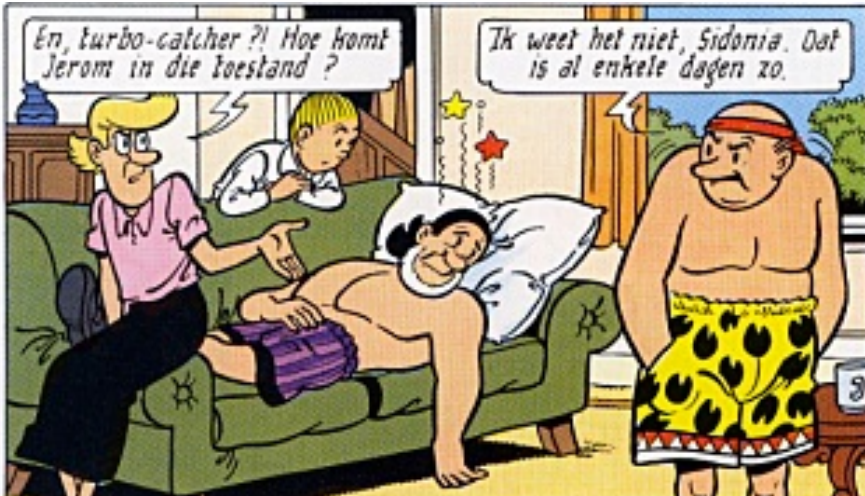
Zonder dankblubblub...







**D**E BEDROGEN TOESCHOUWERS KRYGEN HUN GELD TERUG EN ONZE VRIENDEN KEEREN HUISWAARTS.



En, turbo-catcher?! Hoe komt Jerom in die toestand?

Ik weet het niet, Sidonia. Dat is al enkele dagen zo.



Goed, dan bel ik Barabas maar 's op. Steek Jeroms hoofd misschien zolang in het vriesvak!



**E**VEN LATER.

Ik ben geen dokter, Sidonia. Ik zal Jeroms bloed laten onderzoeken. Intussen heb ik eers ander voorstel.

Alles is welkom, prof.

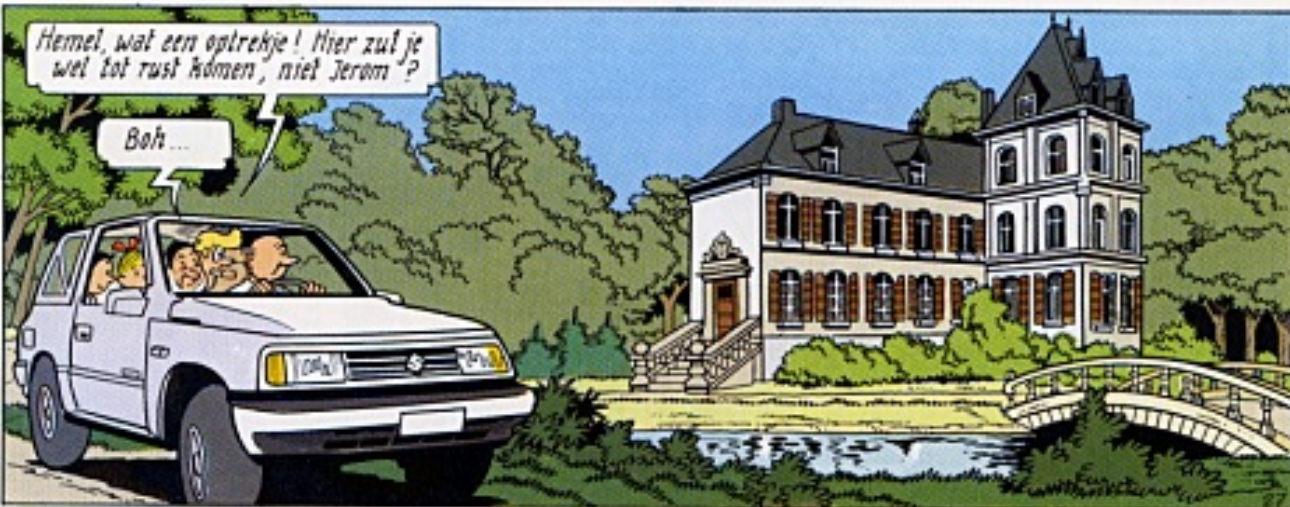


Een oude studiegenoot van me heeft een nieuw sanatorium opgericht met revolutionaire behandelingen. D. Ohrtrapper is zijn naam. Misschien kan Jerom daar tot rust komen.

Goed. Ik zal contact met 'm opnemen, prof.



**V**ANTE SIDONIA REGELT EEN AFSPRAAK MET D. OHRTAPPER, DIE ONZE VRIENDEN METEEM WIL ONTVANGEN ...

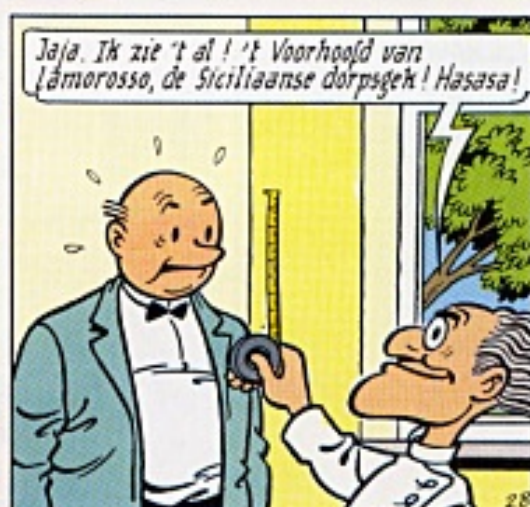


Hemel, wat een optrekje! Hier zul je wel tot rust komen, niet Jerom?

Boh...

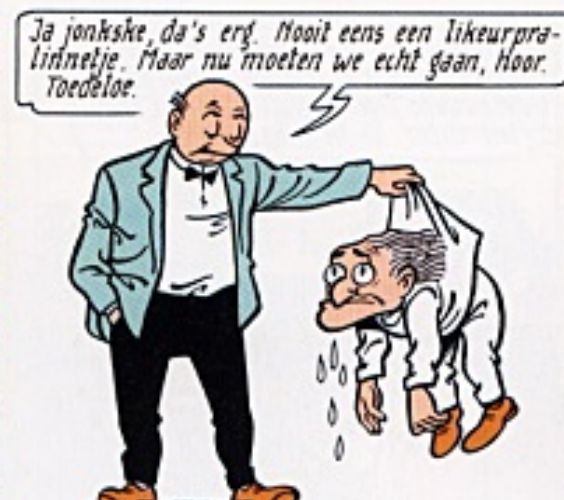
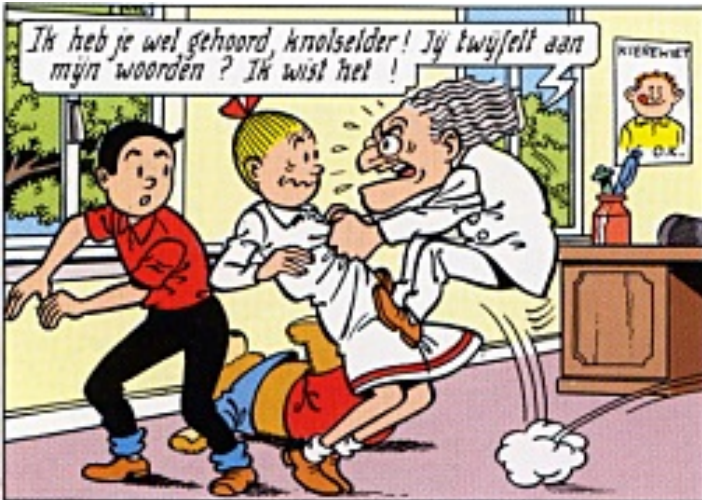


Komt U binnen, beste ja... U ZEGT 'T... gevallen, nietwaar! Hasasa! Jaja!



Jaja. Ik zie 't al! 't Voorhoofd van Lamorosso, de Siciliaanse dorpsgek! Hasasa!







Vrienden vrijlaten of pak voor de broek!  
Ha? Ineens je kracht terug, jongen?



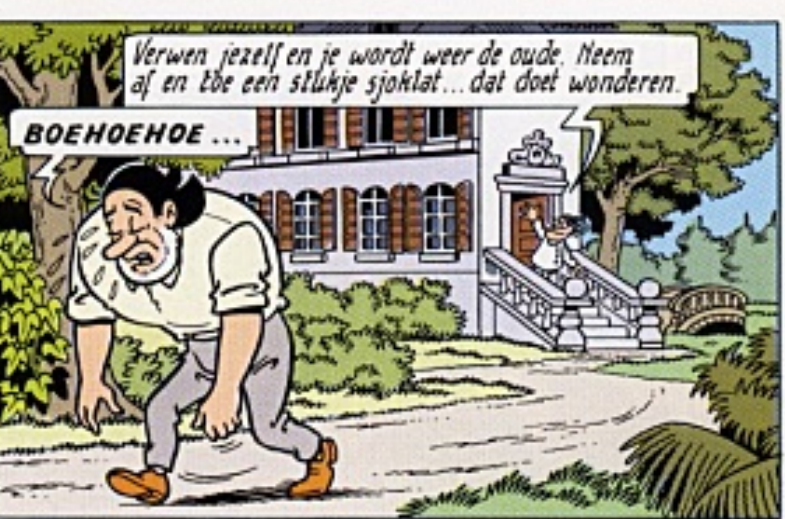
Even testen met deze vliegennepper!



Da's niet zo best, hè? Hasasa.  
AUI!  
AI OEI!



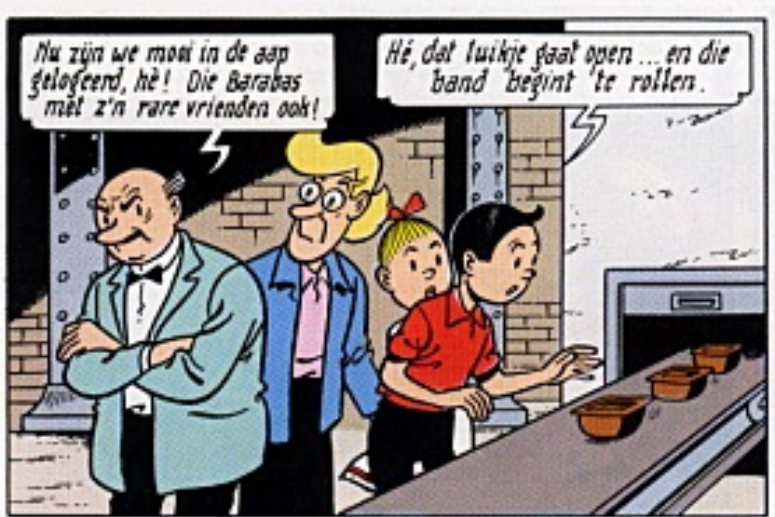
BOEHOEHOE ...  
Ik wilde je geen pijn doen, 't spijt me, jongen. Eigenlijk is er niet jou niks ergs aan de hand.



BOEHOEHOE ...  
Verwen jezelf en je wordt weer de oude. Neem af en toe een stukje sjoklat... dat doet wonderen.



TEAVG IN HET SANATORIUM SUIJT D. OHRTRAPPER HET LUIK BOVEN ONZE VRIENDEN EN MAAKT EEN SCHEMA VOOR HUN BEHANDELING ...



Nu zijn we mooi in de aap geloofd, hè! Die Barabas met z'n rare vrienden ook!  
Hé, dat luikje gaat opers... en die band begint 'te rollen.



Die D. Ohrtrapper is nog de slechtste met, kijk er zit een briefje bij!  
Dat wordt smullen. Chocoladepudding met vanille.



Het menu voor vanavond  
Hoofdgerecht: chocoladepudding met hazelnoot en rozijnen. Nagerecht: chocolademousse gegarneerd met chocolaatjes!



Hm... Van honger zullen we zeker niet omkomen. Maar hoe zou het met Jerom zijn?



BOEHOEHOE. Ben lasse ellendeling. Laat zomaar vrienden 'in de steek.



Overal in het rond lenteweelde, zachte lucht... natuur in nieuw kleedje... Vai helemaal uit de toon!...

Is misschien idee. Jerommeke zichzelf ook in nieuw pak steken... Kleren maken man...



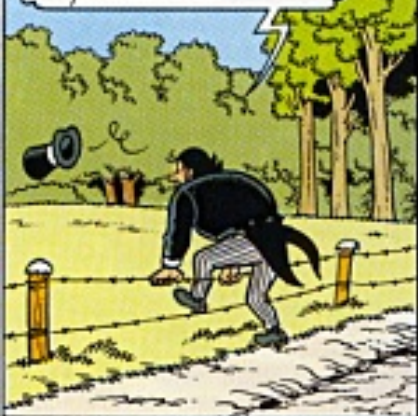
Voel me al stukken beter! Breken nieuwe tyden aan! Voel het in botten.



Oeps, lentewind met feesthoed weg.



Wordt achtervolging over prikkeldraad.



Eindelijk te pakken. Zie et weef...



Chique uit!...



BOEHOEHOE!



DAGEN GAAN VOORBIJ. JEROM GLUDT AF NAAR DE ZELFKANT VAN DE MANTSCHAPPY...



HU WORDT EEN ZONDERLING DIE ONDER BOYEN SLAAPT EN VAN GRAS EN VAN DE HEMELSE DAUW LEEFT...



ONZE VRIENDEN DARENTEGEN HEBBEN AAN VOEDSEL GEEN TE-KORT... HOEWEL HET AAN DE EENZIJIGE KANT IS.



EN BARABAS?... DIE RAAPT OP WATER DOOR DE GLEUF IN Z'N VOORDEUR WORDT GEWORPEN.

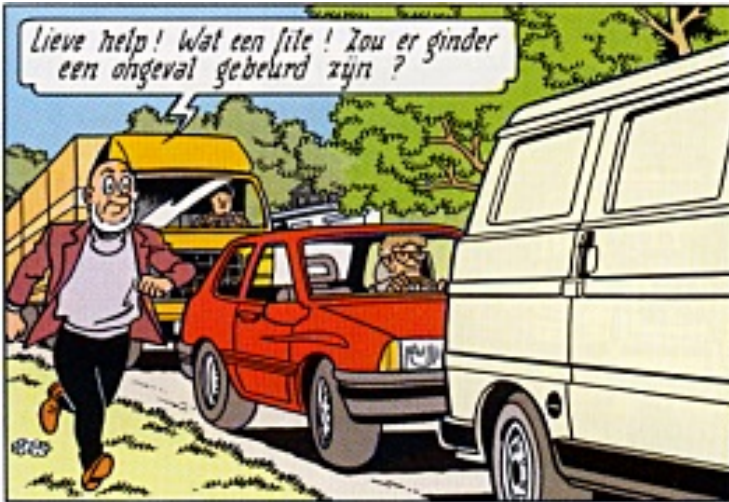


De uitslag van Jeroms bloedonderzoek! Maar... HEMELTJE!... Wie had dat gedacht!?



Ik moet Sidonia en de anderen zo vlug mogelijk op de hoogte brengen!







EENKELE MINUTEN LATER...

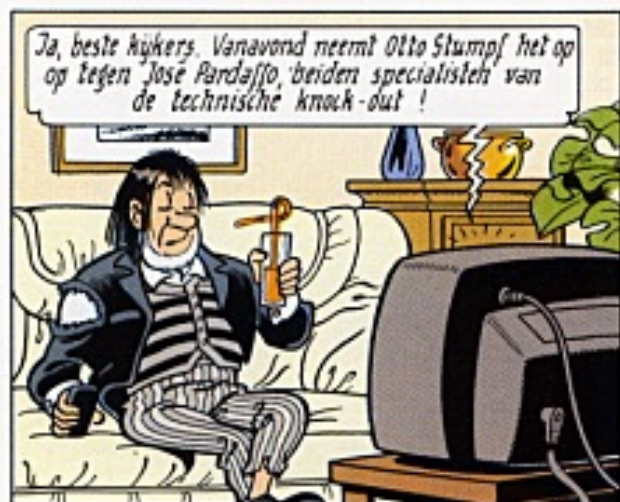
Zozo, D. Ohrtrapper houdt er wel vreemde methoden op na! Als zoon van een geslaagd bloemkoolkweker was hij nochtans een veelbelovend student.



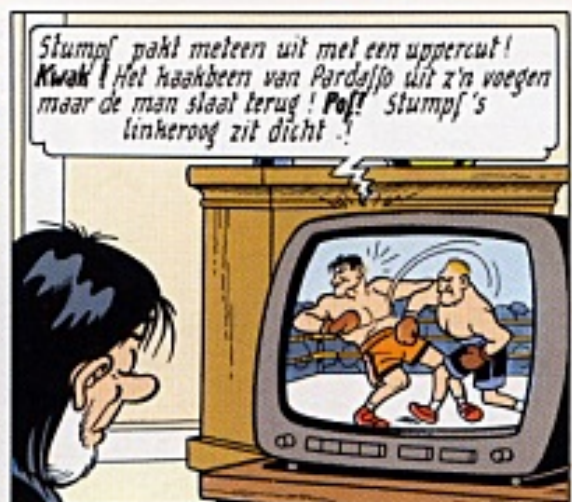
Hier Jerom. De afstandsbediening van mijn tv. Ontspan je maar 's lekker vanavond. Ik ga onze vrienden ophalen.



TERWIL BARABAS RICHTING SANATORIUM AVDT, STENT JEROM AF OP... "FIGHT OF THE NIGHT..."



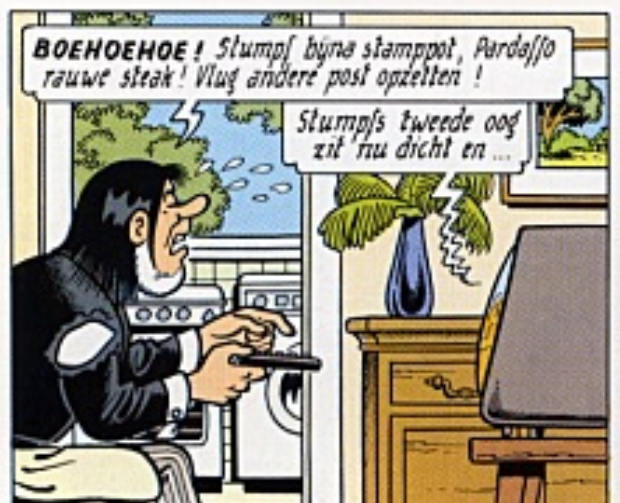
Ja, beste kijkers. Vanavond neemt Otto Stumpf het op op tegen José Pardaffo 'beiden specialisten van de technische knock-out'!



Stumpf pakt meteen uit met een uppercut! Kwak! Het haakbeen van Pardaffo sít z'n voegen maar de man slaat terug! Pof! Stumpfs linkeroog zit dicht!



Wak! Een rechtse van Stumpf in de lever van Pardaffo! Horen wij geen ribben kraken? Wat een gevecht! Ho! De neus van Stumpf is stoemp... eh... ik bedoel...



BOEHOEHOE! Stumpf bijna stampot, Pardaffo rauwe steak! Vlwg andere post opzelden!

Stumpfs tweede oog zit 'nu dicht en...

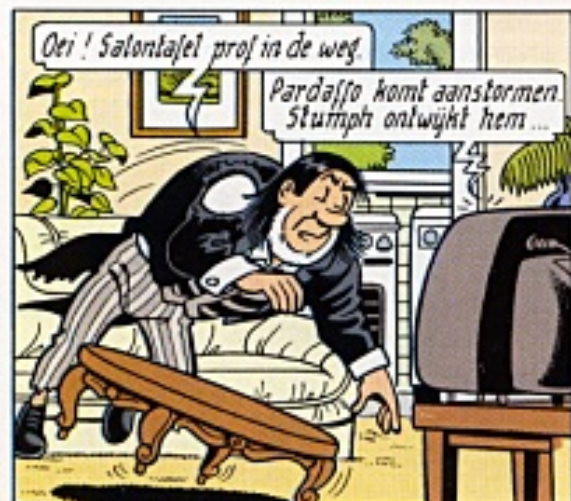


UMPF! Ben zelfs niet in staat knopje in te drukken. BOEHOE!



T.V. afzetten. Wanvertoning stopzetten.

... hij begint een gevecht met de Scheidsrechter... Ongehoord!



Oei! Salontafel prof in de weg. Pardaffo komt aanstormen. Stumpfh ontwijkt hem...



... en slaat toe!!  
**DZIING!**



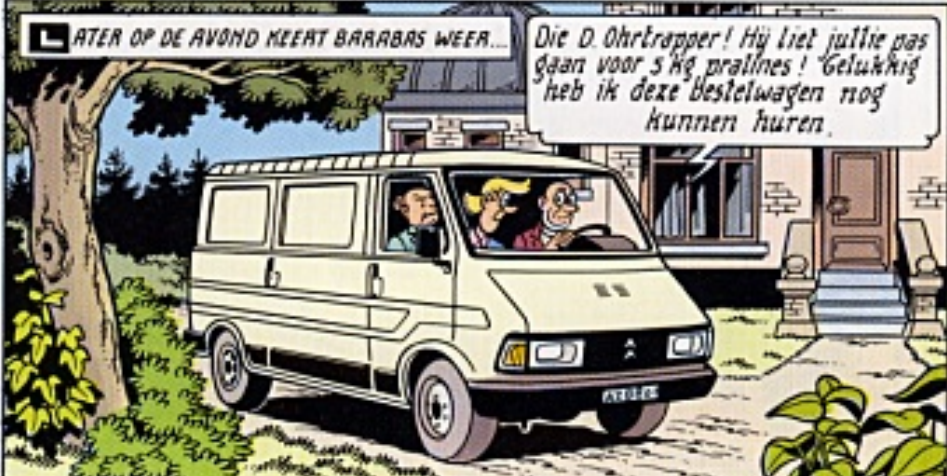
Ja! Een volltreffer, daar vliegen één, twee, ja twee tanden en een contactlens van Pardaffo! Klasse!

BOEHOEHOE!

**J**EROM HOORT MILLENS WILLEMS HET VERDERE VERLOOP VAN DE BOKSMATCH. HI KRAGT EEN AANVAL VAN HYPERVENTILATIE EN VERLIEST HET BEWUSTZIJN OM TENSLOTTE IN COMA TERECHT TE KOMEN ...



**L**ATER OP DE AVOND KEERT BARABAS WEEA... Die D. Ohrtrapper! Hij liet jullie pas gaan voor 5 kg pralines! Gelukkig heb ik deze bestelwagen nog kunnen huren.



Ik zou niet weten hoe ik jullie anders had moeten vervoeren. Hahaha!



Ja, lach er nog een beetje mee! Ik zou jou wel 'ns willen zien na een week chocoladekuur!

De fondant komt me de oren uit.

Pffft... Vergeef me vrienden! Ik maak wel een afslankingsdrankje!



Maar laten we eerst eens kijken hoe het met Jerom gesteld is. Ik stel hem wat t.v. kijken.

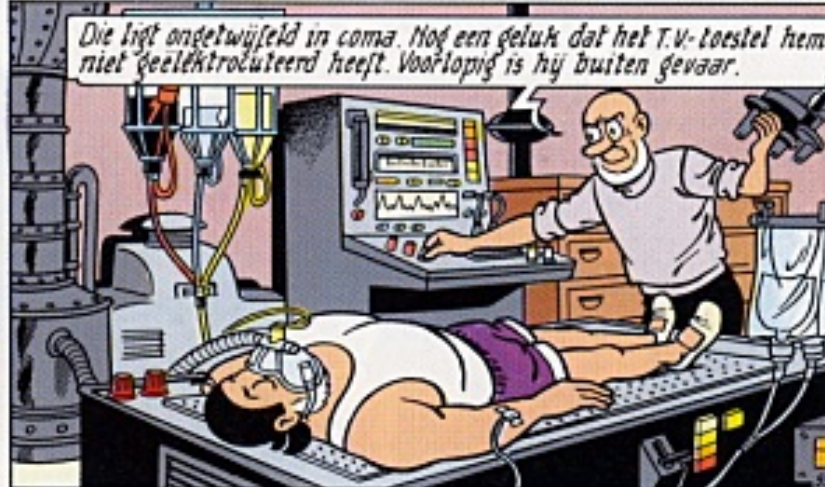


Hemel! Wat is hier gebeurd?

Hij moet ongelukkig gevallen zijn! Vlug, help me hem naar het lab te dragen!



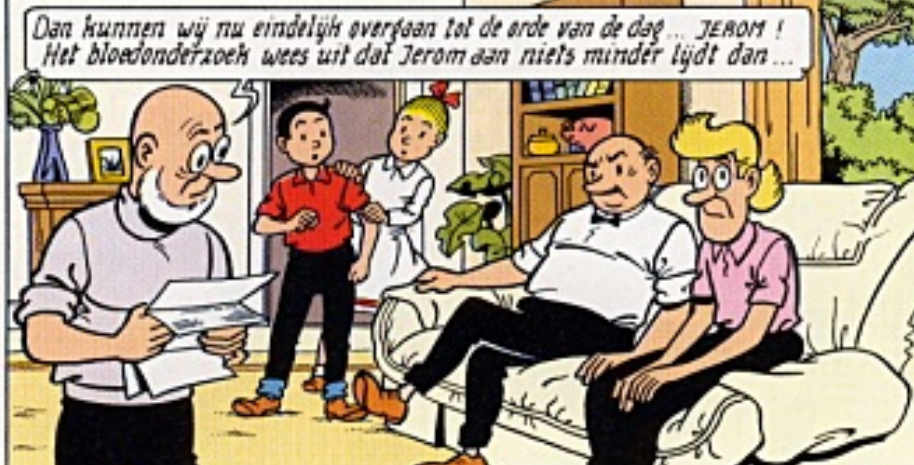
Die ligt ongetwijfeld in coma. Nog een geluk dat het t.v.-toestel hem niet geëlektroloeterd heeft. Voorlopig is hij buiten gevaar.



**B**ARABAS MAAKT EEN BROUWSEL DAT ONZE VRIENDEN HUN OVERTOLLIGE KILOOTJES DOET VERLIEZEN ...

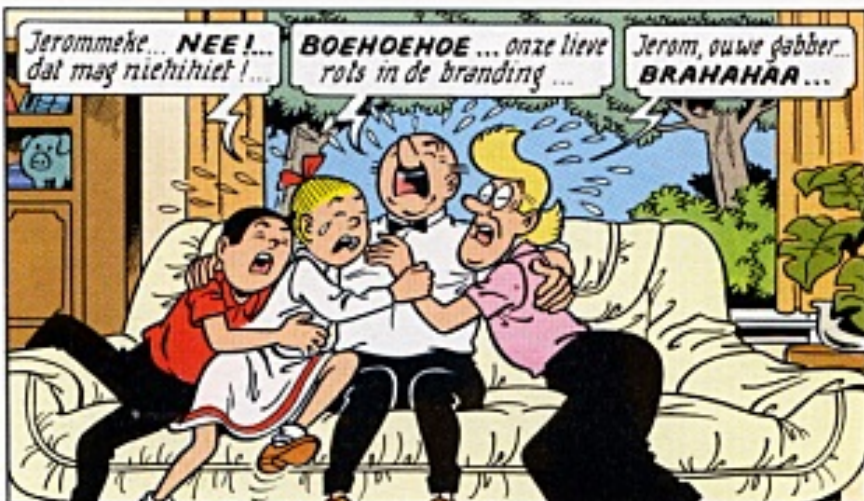


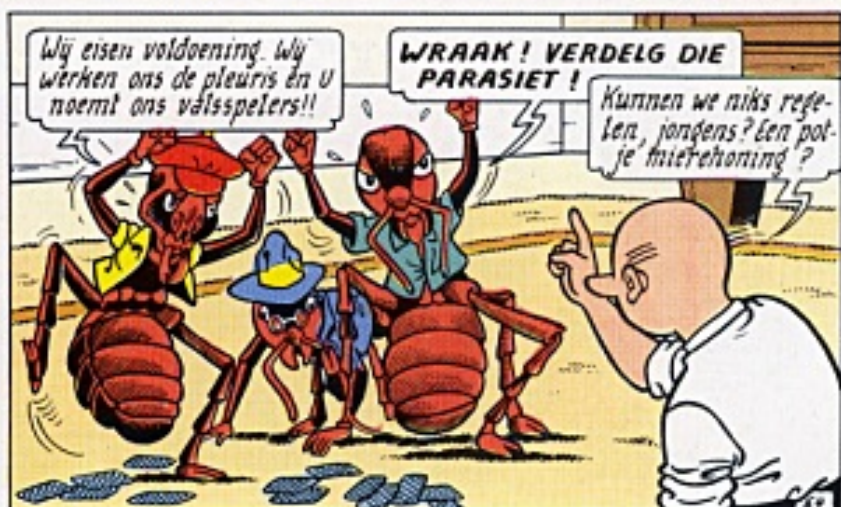
Dan kunnen wij nu eindelijk overgaan tot de orde van de dag... JEROM! Het bloedonderzoek wees uit dat Jerom aan niets minder lijdt dan ...

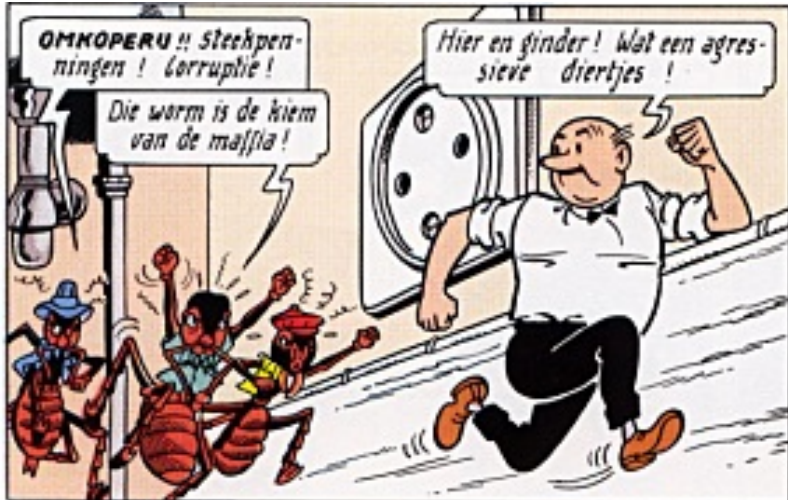


...het SYNDROOM VAN SLAPJANUS!









OMKOPERU !! Steekpenningen ! Corruptie !

Die worm is de kiem van de maffia !

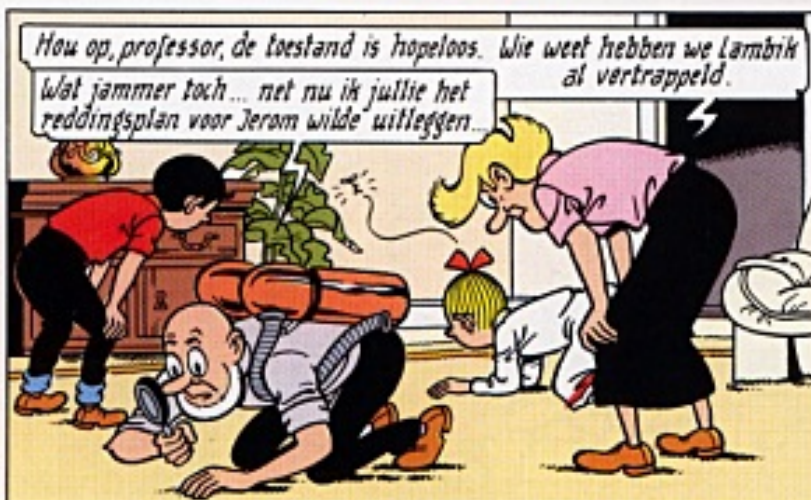
Hier en ginder ! Wat een agressieve diertjes !



AAHR !! Sidonia's schoenmaat 56 ! Dat is het einde !



Een lieveheersbeestje ! Wat een bof ! Adieu uitslovertjes !



Hou op, professor, de toestand is hopeloos. Wie weet hebben we Lambik al vertrappeld. Wat jammer toch... net nu ik jullie het reddingsplan voor Jerom wilde uitleggen.



Wat een ellende... BOEHOEHOE !!



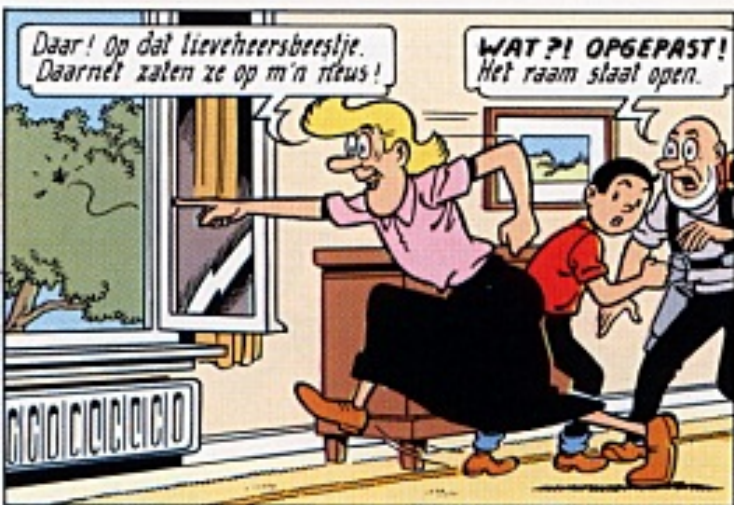
Het reukorgaan van Sidonia. Tracht daar te landen, zwartgestipte !



Sidonia, hier ben ik ! Zeg tegen Barabas dat hij me weer normaal maakt.



LAMBIK !! JAHAA !! HIPHIP !!



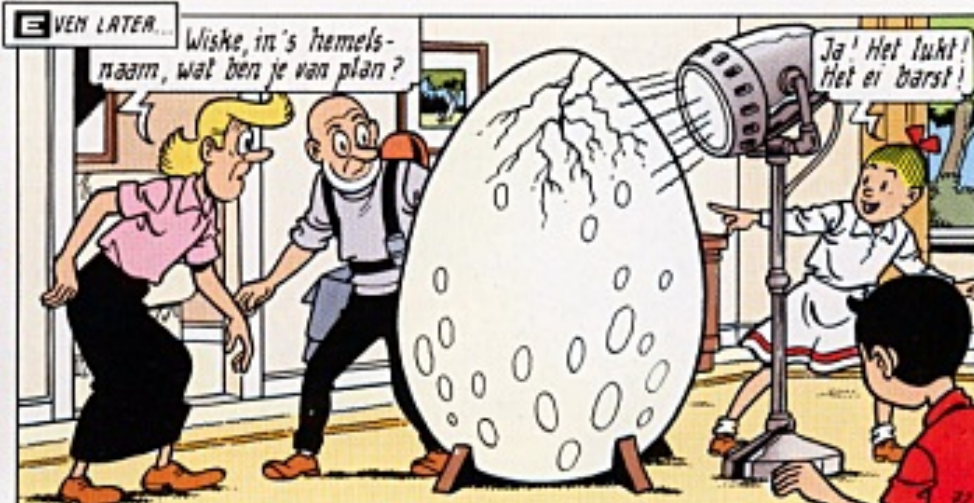
Daar ! Op dat lieveheersbeestje. Daarmee zaten ze op m'n reus !

WAT ? ! OPGEPAST ! Het raam slaat open.



Dat beestje is geschrokken van je gebrul. Slim hoor !

SPRING ERAF, LAMBIK !! VLUG !!





Ha! Eindelijk lucht! De dooier smaakte nochtans niet slecht.

LAMBIEK !! HIJ ZIT IN HET EI !! HAHAA!!

Wiske, je bent geniaal!

KSS!



EDEREEN DRUKT "KUIKEN" LAMBIEK HARTELIJK AAN DE BORST OP DAT HET PLAN VAN BARBARA TE ARMOEDIGEN. DEZE MEENT JEROM TE KUNNEN REDDEN.



Een virus, zoals Jerom er een heeft, is een piepklein organisme dat zich in cellen kan vermenigvuldigen. In grootte verhoudt het zich tot een bacterie als een erwit tot een mens.



Ik snap het al! We geven Jerom alle dagen erwitsoep totdat het piepkleine orgelstje erin verzuipt! Simpel toch?



Was het maar zo eenvoudig! Helaas! Het virus moet bestreden worden met antistof. Gezien Jeroms bloedplasma dit niet of onvoldoende produceert moeten wij het hem toedienen.

Alles goed en wel, prof, maar hoe kunnen wij daarbij helpen?



Wel, ik verklein jullie met het sprietatoomkarbon tot de grootte van een bacterie en injecteer jullie in een bloedvat van Jerom. Jullie begeven je maar z'n hersens en dienen de antistof toe.



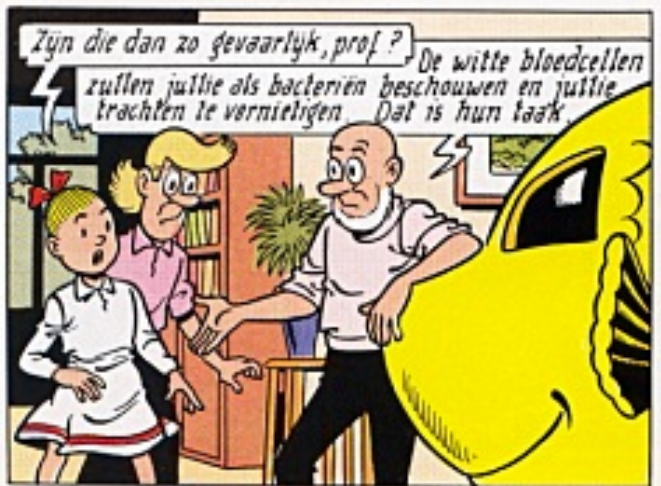
HALT! STOP! HORROR! DRACULA! TERMINATOR! ALIEN! IK DOE NIET MEE! NO WAY!



Het idee lijkt weerzinwekkend, maar denk aan Jerom! De derde fase van het syndroom is nabij!



Kijk, met dit duikbootje, de Gele Soepmarie, kunnen jullie makkelijk door de aderen reizen. Met z'n komische uitzicht moet het bootje de witte bloedcellen gunstig stemmen.



Zijn die dan zo gevaarlijk, prof? De witte bloedcellen zullen jullie als bacteriën beschouwen en jullie trachten te vernietigen. Dat is hun taak.



O ja, dan nog dit gadget! De activity-bril. Deze maakt vormloze massa's herkenbaar en hij heeft voorwerpen een identiteit. Probeer maar eens, Siska.



WOW! TE GEK! Alles leeft!!



De tafel, de stoelen, de kast en ... zelfs de planten hebben een eigen gezicht.



Inderdaad, Suske. Tevens filtert de bril de kleur van bloed, zodat jullie je niet steeds door een rode waas hoeven te verplaatsen.



En Lambik? Al van gedachten veranderd? Och, als je 't zo hoort, heeft 't meer iets van een kermisattractie. Goed. Ik ga mee.



Sidonia hou ik graag hier, als assistente. Jullie duikpakken liggen hiernaast. Geef jezelf een plezierig tintje.



ONZE VRIENDEN VERKLEDEN ZICH EN ...

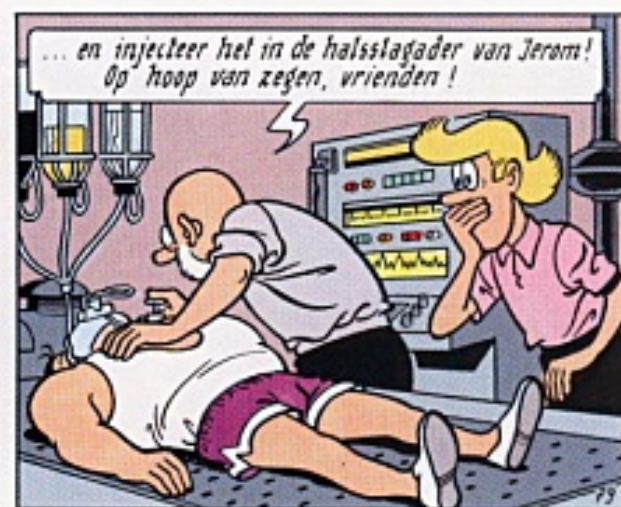
Jullie zien er echt grappig uit. Hopelijk vinden de witte bloedcellen dat ook.



BARBAS GEEFT NOG ENKELE TECHNISCHE TIPS ALVORENS DE GELE SOEPMARIE WAARIN ONZE VRIENDEN HEBBEN POSTGEVAT TE VERKLEINEN.



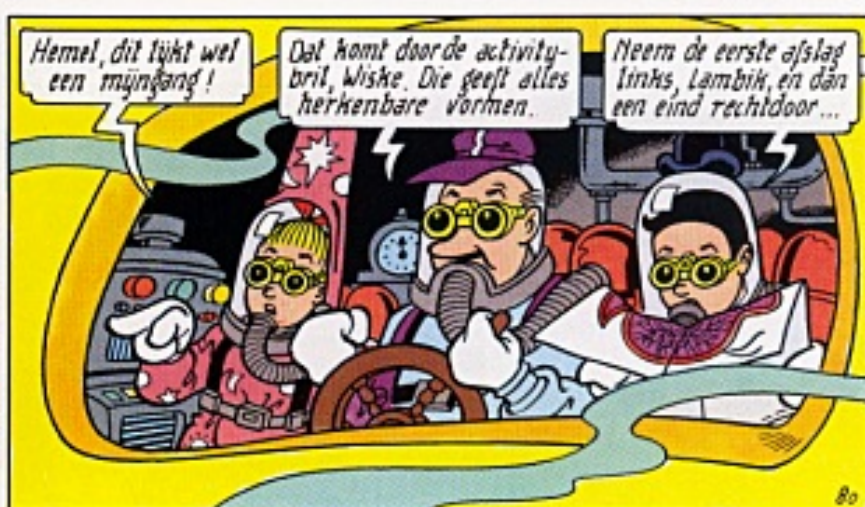
Zo, met deze injectienaald zuig ik dit plasje met het duikbootje ter grootte van een bacterie op ...



... en injecteer het in de halsslagader van Jerom! Op hoop van zegen, vrienden!



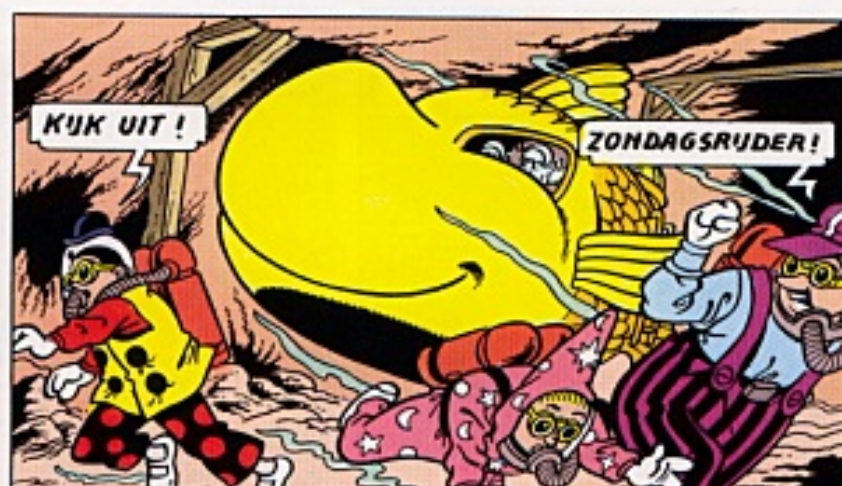
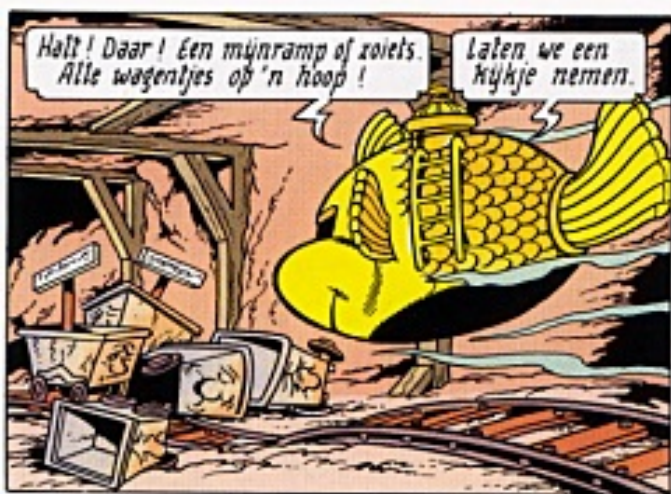
HET KLEINE DUIKBOOTJE WORDT MET EEN FLINKE VAART IN JEROMS BLOEDSTROOM GEKATAPULTEERD.



Hemel, dit lijkt wel een mijnengang!

Dat komt door de activity-bril, Wiske. Die geeft alles herkenbare vormen.

N neem de eerste afslag links, Lambik, en dan een eind recht door ...





Haha! De Gele Soepmarie zit in de groene soep!



Ze zijn ons spoor kwijt. Vlieg hiervan profiteren en een zijgang inslaan.



Oef, die bleke grappjurken zijn we kwijt! Maar wat ziet het 'r hier verwaarloosd uit zeg

Geen wonder dat Jerom zich slecht in z'n vel voelt...



De rode en witte bloedcellen willen dus niet meer werken...

Ja, staking wegens veel lol, stel je voor ...



De bloedcellen zijn niet meer zichzelf. Worden eigenlijk van binnenuit gedirigeerd. Dat moet het werk van het virus zijn!



Hé, horen jullie dat ook?



Hola, daar wordt plezier gemaakt. Zeg dat wel, van ambiance gesproken!



Nee! Ik droom!

Vergeet dat maar! Dit is de realiteit ...



Ziehier waarom het met Jerom slecht gaat... Zijn rode en witte bloedcellen hebben één grote brassparty met bacteriën en ander ongedierte!

Hola! Dan moet hier lekker bier gelapt worden! Effe proeven.



Lambik, dat kan niet. Ben je vergeten dat je met zuurstofflessen zit?

O?... Och kom, daar valt wel een mouw aan te passen.



Laat hem, Wiske. Wij kunnen intussen één van die drinkebroers aan de tand voelen.

Goed idee.



Hallo, ...eh... witte broeder. Vertel's, wat is er hier aan't handje?

Haha! Gekke bacterie! Vroeger had ik je vermorzeld. Nu kraakteer ik op'n glaasje lol, is dat niet hoopvol?



Jazeker, maar waarom duwen jullie geen mijnwagentjes meer? Jullie ondermijnen het gestel van Jerom, je grote baas.

Grote baas, dikke blaas! Altijd maar werken geen vakantiefeld, dertiende maand of in-bekoppeling! Zijn het beu. Willen LOL!



JA! LOL IS SMAAKVOL EN MAAKT HORENDOL!



Hallo kinderen! We blijven hier slapen... hips... wat 'n lol... ze hebben hier kamers en de drank is... hips... gratis.



TYPISCH! WIJ ZIJN HIER OM JEROM TE REDDEN EN MENEER LOOPT MET EEN TON BIER OP Z'N RUG!

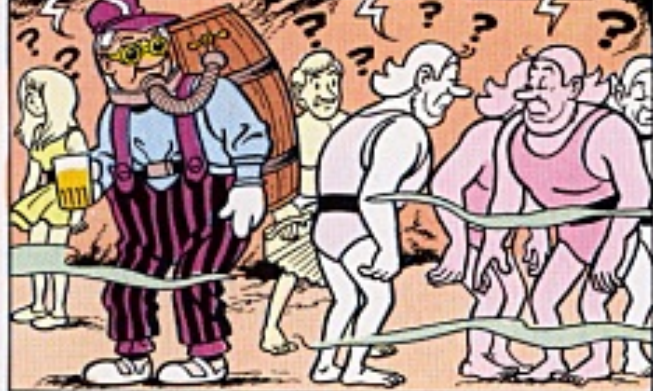


LOTSSELING GE-  
BEURT ER IETS MERK-  
WAARDIG, ALS BIJ TOVER-  
SLAG IS IEDEREEM  
NUCHTER...

Hé?... Wat doet die ton op m'n rug?

Wat 'n saai boel hier...

'n Kroeg... wat stom...



...wil karretjes duwen...

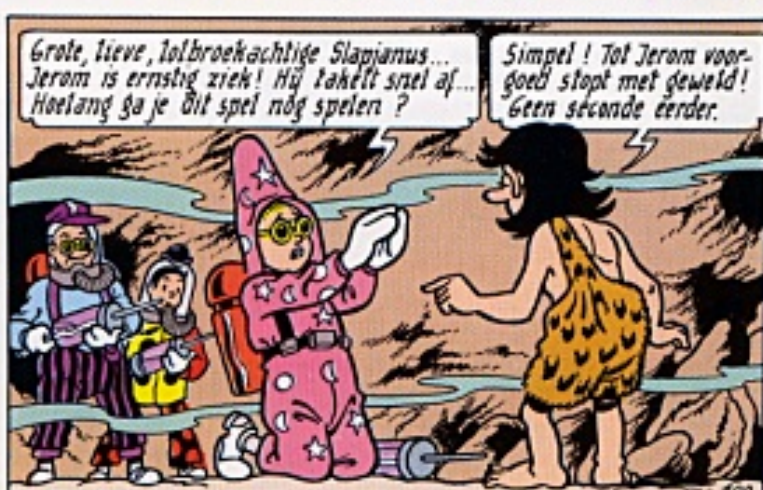
... met anlistof...

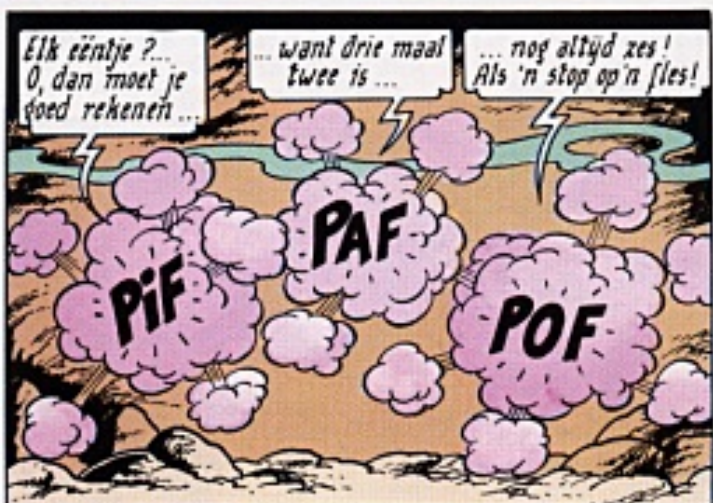
... en zuurstof...

... en eiwit.







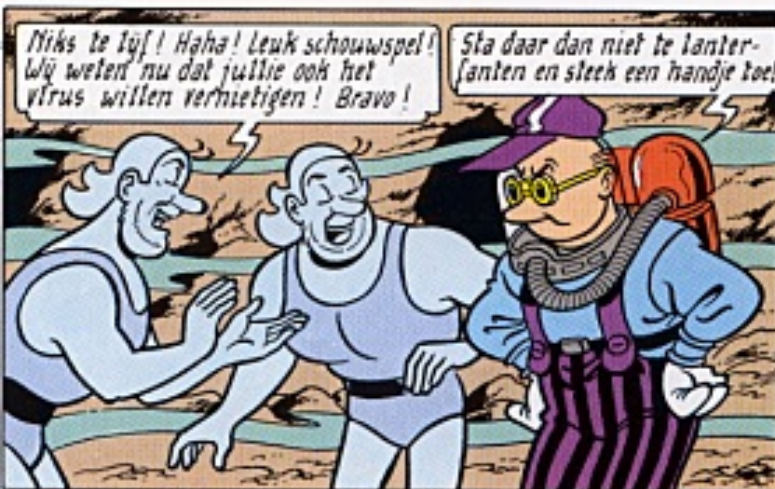




HIHI! Dit is onbegonnen werk. Ze zijn ons te snel af! GRR!



HAHAHA! Wit lacht daar met onze miserie? O! De drie witte bloedcellen en de Gele Soepmarie. Ze zullen ons te lijf gaan!



Miks te lijf! Haha! Leuk schouwspel! Wij weten nu dat jullie ook het virus willen vernietigen! Bravo! Sta daar dan niet te lanterfanten en steek een handje toe!



Proberen we al een hele tijd! Die slimme Slapjanus is ongruipbaar. Wij denken dat zijn oorsprong GEESTELIJK IS!



TWISSEN DAVEN DE KLEINE SLAPJANUSSEN NAAR ELKAAR TOE EN...

JIP JAP! MOET KUNNE! GROTE LOL!



ER HEEFT EEN KLEINE FUSIE PLAATS...



... EN DE SLIMME SLAPJANUS IS WEER EEN FEIT... De witte bloedcellen hebben gelijk...



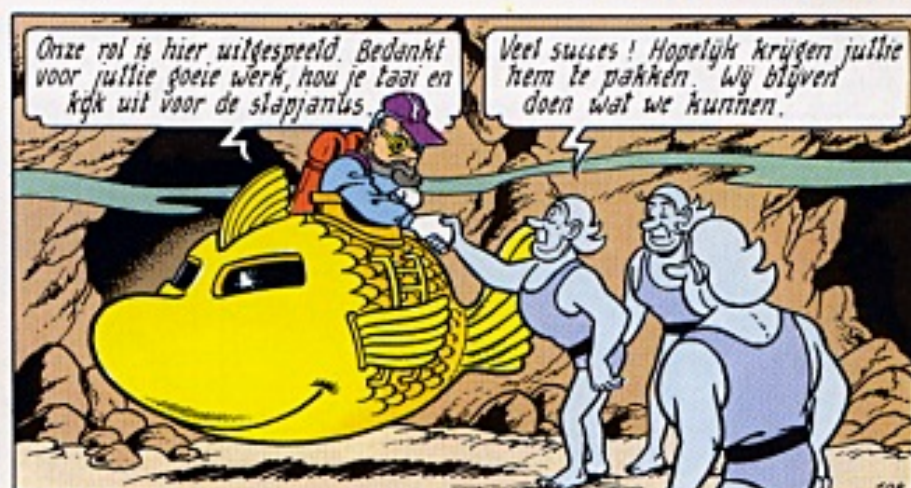
Mijn oorsprong is inderdaad geestelijk. Op die manier beïnvloedt ik ook de bloedtellen. Het drankje is enkel symbolisch. Denk aan m'n eis. Jerom kapt met geweld of ik ga door tot het bittere einde.



Ik wens jullie verder nog een goede gezondheid.

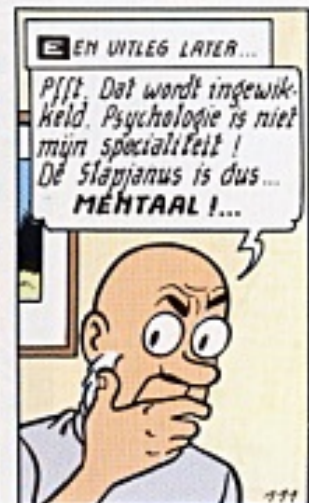
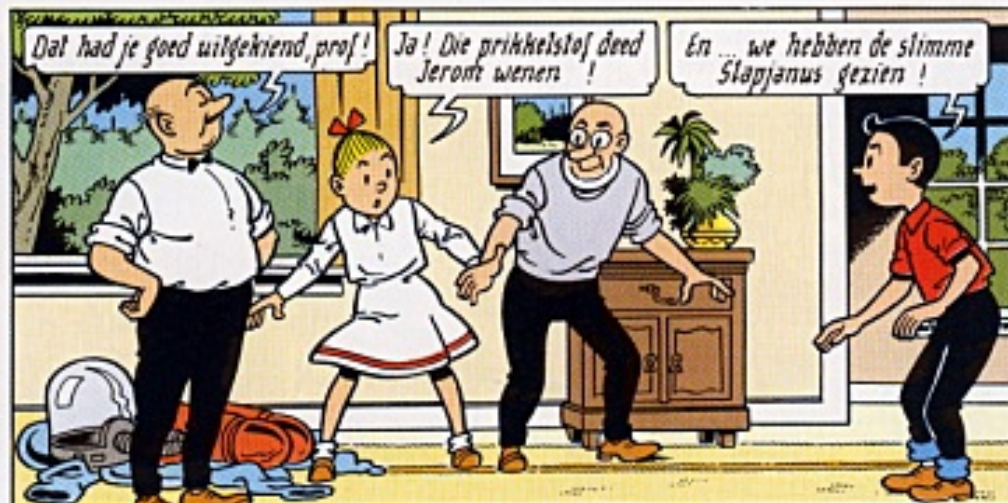
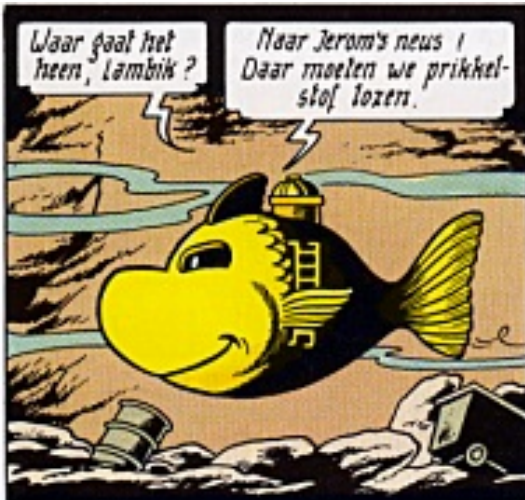


DE SLIMME SLAPJANUS IS WEG. ONZE VRIENDEN ZIJN RADELOOS. HOE MOETEN ZE NU JEROM REDDEN?

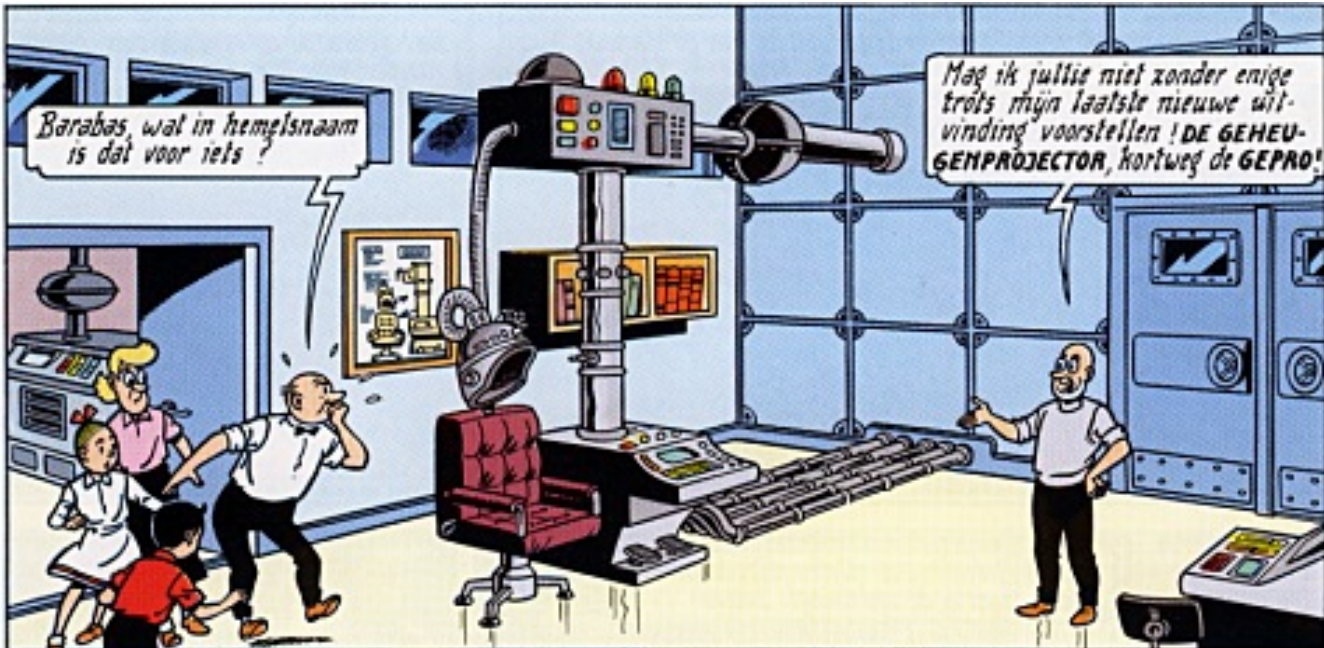


Onze rol is hier uitgespeeld. Bedankt voor jullie goede werk, hou je taai en kijk uit voor de slapjanus.

Veel succes! Hopelijk krijgen jullie hem te pakken. Wij blijven doen wat we kunnen.







Barabas, wat in hemelsnaam is dat voor iets?

Mag ik jullie niet zonder enige trots mijn laatste nieuwe uitvinding voorstellen! **DE GEHEUGENPROJECTOR**, kortweg de **GEPRO**!



Suskes opmerking van daarnet bracht me op het idee de **GEPRO** in te schakelen. Hij kan fragmenten van het geheugen zichtbaar maken.



Eyen uitleggen toch. Via deze helm worden de elektrische impulsen van iedere hersenuel doorgestuurd naar...



... deze grafische computer, die de gegevens in beeldtaal omzet en ze...



... via die leidingen driedimensioneel in deze toge hal projecteert.



Met andere woorden, wie dit deurtje binnengaat zit in de gedachtenwereld van Jerom!



Jaja, als onze kleerkast onder deze soep-pot zit, hè!



Klapt, Lambik. Dit biedt jullie de mogelijkheid om de slimme Stapjanus op te sporen!

En ons weer belachelijk te maken, zeker. Saluut en de kost!



Toe Lambikske, doe het voor Jerom!

Je wil toch niet dat hij de pijp aan Maarten geeft!



Luister's. Hier staat geen pijp maar mijn waardigheid op het spel, hé. Wat moeten de lezers gaan denken? Dat ik 'n paljas ben? Gendeg is genoeg!

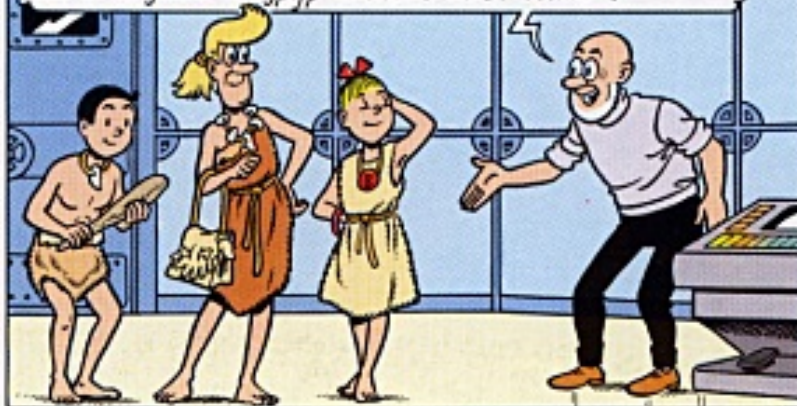


**WEL HEB JE OUIT! DAN ZAL IK WEL IN JOUW PLAATS GAAN, EN DAT NOEMT ZICH VRIEND!**

LAMBIEK BLIJFT ONVER-  
MURWBAAR. SUSKE,  
WISKE EN TANTE SIDONIA  
ZULLEN DE NIUS TRACH-  
TEN TE KLAREN.



Jullie zijn uitgedost zoals Jerom in de tijd dat hij door de sjamaan  
met de magische mergpijp veranderd werd. Prima!

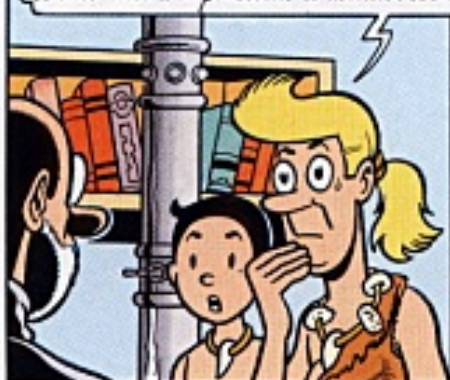


Dat gebeurde op verzoek van Jeroms  
moeder, moe Mie, die van het zwakke  
Jerommekke een gespieerde kerel  
wou maken. (\*)



\*ZIE SUSKE EN WISKE ALBUM: DE PALLE MERGPIJP - 124

Hé, da's waar ook! Jerom was het slap-  
pe eendje van de familie. Zou dat mis-  
schien met z'n problemen te maken hebben?



Hoogelijk, Sidonia. Dat moeten jullie uitzoeken.  
Denk erom... de tijd dringt. Succes!



NIJZE VRIENDEN BETRE-  
DEN DE ENORME HAL EN  
VOOR HUN OGEN ONTROT  
ZICH EEN MAGNIFIEK  
SCHOUWSEL! JEROMS  
LEVENDE  
GEDACHTEN!



122



Ik droom. Wat is  
dit prachtig!

Jeroms herinnering  
aan z'n jeugdijaren!  
Machtig!

Honzo, je levert geen melk meer?  
En vites is ook al niet meer te  
kruigen, tegenwoordig!



Vertel me niet dat die toer-  
list op z'n Saurussfiets erachter zit, hé!  
Die rebel, die tegen-alles-tegen-  
list!



Het spijt me. De jagers zijn nu bij het dinosa-  
rus-natuurfordeis van de toer-  
list! Ach,  
't is nog de slechtste niet.



Straks geeft hij een gratis vat lol. Kom ook,  
dan kuurs je je lekker ontspannen.



Tante, die toer-  
list moet de Slagjanus zijn. Een  
specialist in lol!





**BOEHOE!** Jerommeke, hummelijje... Wat is er toch met je aan de hand?...

Hm... mevrouw, mogen we even storen?



Wie zijn jullie? Wat moeten jullie hier?

Wij zijn vrienden van Jerom. U bent z'n mama, Moe Mie, is het niet? Rangenaam.



**JEROMMEKE HEEFT HIKS MET DIE TOER-TIST TE MAKEN, HOOR JE! JEROM DOET ZOIETS NIET!** Rustig maar, moe, rustig!



Ach, 't is allemaal de schuld van onze sjamaan, die knoeier met z'n mergpijp!

Vertel het maar, kind.



**EN MOE MIE VERTELT...**

... en toen blies de sjamaan op de beeltenis van Jerom zodat deze een gespiegde kolos werd. In het begin was er niets aan de hand, maar toen begonnen de verschijningen!

... verschijningen?...



Ja... Plots verscheen Jerommeke in z'n vroegere gedaante... Zwak, tenger... Hij zei dat hij niet gelukkig was...



Ik begreep het niet en joeg het ventje weg... Keer op keer... snik... droop hij wienend af... **BOEHOE...**



Rustig, kind. En toen?

Op 'n dag bleef het sukkelkje weg... snik... En na een tijdje kwam die **TOER-TIST** op z'n Saurusfiets de boel in het honderd schoppen!



De miksnuut!... De hele dag toertjes maken op z'n fiets en de jagers en de boeren opruiten tot staking. Hij verkoopt kruiken met lol, zeggen ze...



**ZE MOESTEN DAT GESPUIS OPSLUITEN!**

Kalmte, Moe Mie. Zeg ons liever waar we de sjamaan kunnen vinden.



De knoeier woont in de bergen! Volgens mij is 't zijn fout! Achterstevoren op z'n mergpijp geblazen of zoiets!





Ik hoop dat de oplossing van Jeroms problemen nabij is, kinderen.

Ik hoop hetzelfde, tante.

Hé, de Slapjanus is weg!



Zou dit z'n schuilplaats zijn?

Wiske, tante, hierheen!



Beschilderde rotswanden, smuisterijen, aardewerk...

Daar, tegen die wand!



Een hele hoop kruiken. Zoals de Slapjanus er één bij zich had toen we ons in Jeroms bloedvat bevonden!



Met dat verschil, dat er hier wel vloeistof inzit.



Hm... en dit lijkt me een bezweringsformule... Misschien heeft iemand deze getekende Slapjanus leven in geblazen... met de magische mergpijp!



Dat heb je helemaal fout, darmetje!



Hallo, vereerd bezoek! Ik ben de Sjamaan die Jerom betoverde. De Slapjanus is Jerom zoals hij vroeger was. Tenger, geveilig en... gelukkig.



Maar het tere ventje werd een kolos! Toch bleef het hummelkje bestaan... binnenuit Jerom! Weggedrukt, verstoeten... en ongelukkig!



Totdat het ventje in opstand kwam tegen alles wat kracht uitstraalt. En dat is in de eerste plaats Jerom zelf.

De slimme Slagjanus is dus de jonge Jerom! Wie had dat gedacht? Wat kunnen wij doen, sjamaan?



Eerst, deze kruiken vernielen! Zij bevatten zijn duivelse brouwsel. LOL genaamd? Het maakt ons sulloos!



De kruik die wij eerder zagen was leeg. De Slagjanus werkte vooral geestelijk, zei hij.



Het is een vreemde snuiter. Soms werkt hij symbolisch, dan weer niet. We mogen echter geen risico's nemen. Alle kruiken moeten eraan geloven!



Kom! Ik heb zijn sluikstokerij ontdekt aan de voet van de vulkaan. Met ons vierren kunnen we ze wel vernielen.



Hoe is het in feite met Jerom, sjamaan?



Het wordt hoog tijd dat we ingrijpen. Door het toedienen van zijn lol-brouwsel zijn de jagers lui, worden de dieren tam en sterven de planten af! Dat zijn sombere voortekenen.



NA EEN LANGE TOCHT.

Ziedaar waar de Slagjanus zijn lol-brouwt. Er komt geen rook uit de schoorsteen, hij is dus niet thuis!



TWIDENS HUN AFDALING BESPIEDEN GLOEIENDE OGEN ONZE HELDEN ...



OPGEPAST! EEN AANVAL!

DUIVELS! De grotkastaars, onze aartsvijanden lagen in een hinderlaag! Ze hebben het op ons gemunt!



Hou stand, vrienden! Ik zoek een uitweg!



DE KAVIEN BAAREN EN HET VERDAMPENDE BROUWSEL  
BEDWELMT ENKELE GROTKASTAARS.



MAAR OP ANDEREN HEEFT HET GEEN EFFEKT.  
ZIJ KOMEN DREIGEND OP DE SLAPJANUS AF...



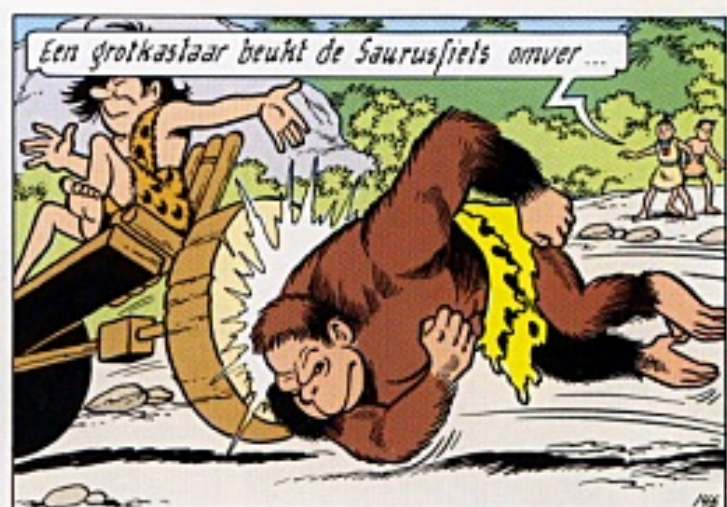
Hoe kan dat, sjamaan?  
Het brouwsel werkt niet!

Het verliest zijn kracht...  
de Slapjanus wordt dus  
kwetsbaar. Misschien  
valt er nu met hem  
te praten.

Dan mogen we  
niet te lang wacht-  
ten... **KJK!**



Een grotkastaar beukt de Saurusfiets omver...



Grrr! Wij moeten jouw  
muffe brouwsel niet!

Wat is dat  
ventje slap!

We offeren hem aan  
**MOHBAHAKES**, onze god!



Hemel! We moeten iets doen!  
Ze trekken de Slapjanus uiteen!



Ogenblikje! Ik roep  
even 'de taxi'!



?! Dat is de  
Tyrannosaurus die  
dins al eerder een list  
heeft gegeven!

Is het geen lieverdje?  
Ik heb hem zelf afge-  
richt en noem hem  
Spiedie, omdat ie  
zo snel is!

Wat stuister je hem in  
't oor, sjamaan?



O, een techniekje dat ik hem  
geleerd heb.







EEN GLOEIEND ROTSBLOK BAANT ZICH EEN WEG TUSSEN ONZE VRIENDEN DOOR.

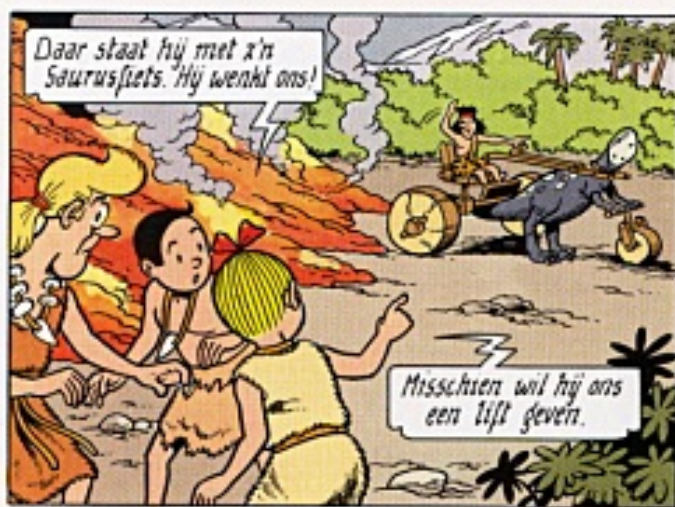
WAAH!



SPIEDIE SCHRIKT HEVIG EN RENT MET Z'N BEZJDER OP DE RUG IN PANIEK WEG.



De sjamaan is er met onze taxi vandoor! Wij zullen levend ge-roosterd worden! Waar is de Slapjanus?

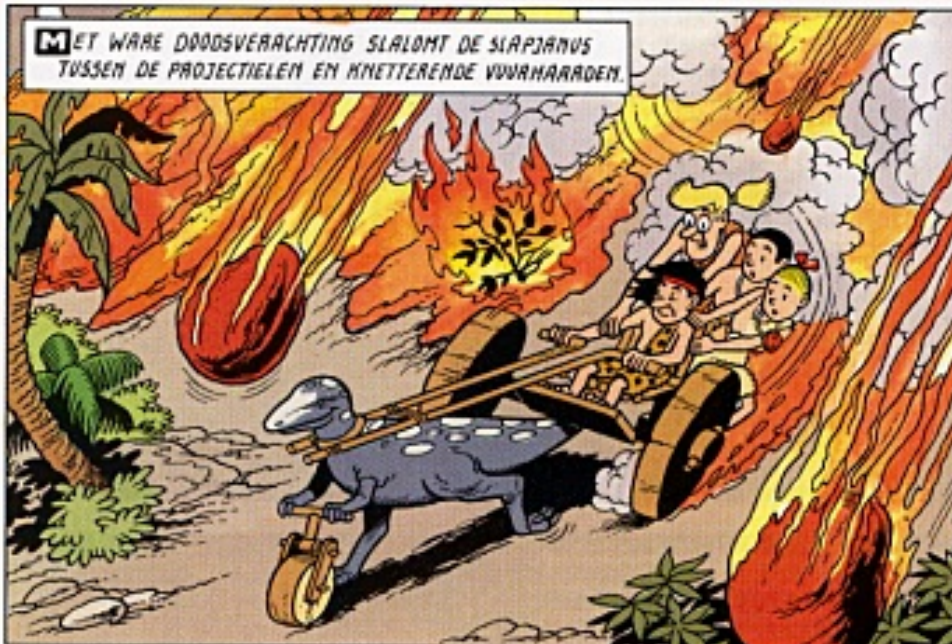


Daar staat hij met z'n Saurusfiets. Hij wenkt ons!

Misschien wil hij ons een lift geven.



Dat laten we geen twee keer zeggen, hé?



MEET WARE DOODSVERACHTING SLALOMT DE SLAPJANUS TUSSEN DE PROJECTIELEN EN KNETTERENDE VUURHAARDEN.



ER ZIJN ER NOG MEER DIE VOOR HET NATUURGEWELD WILKEN.



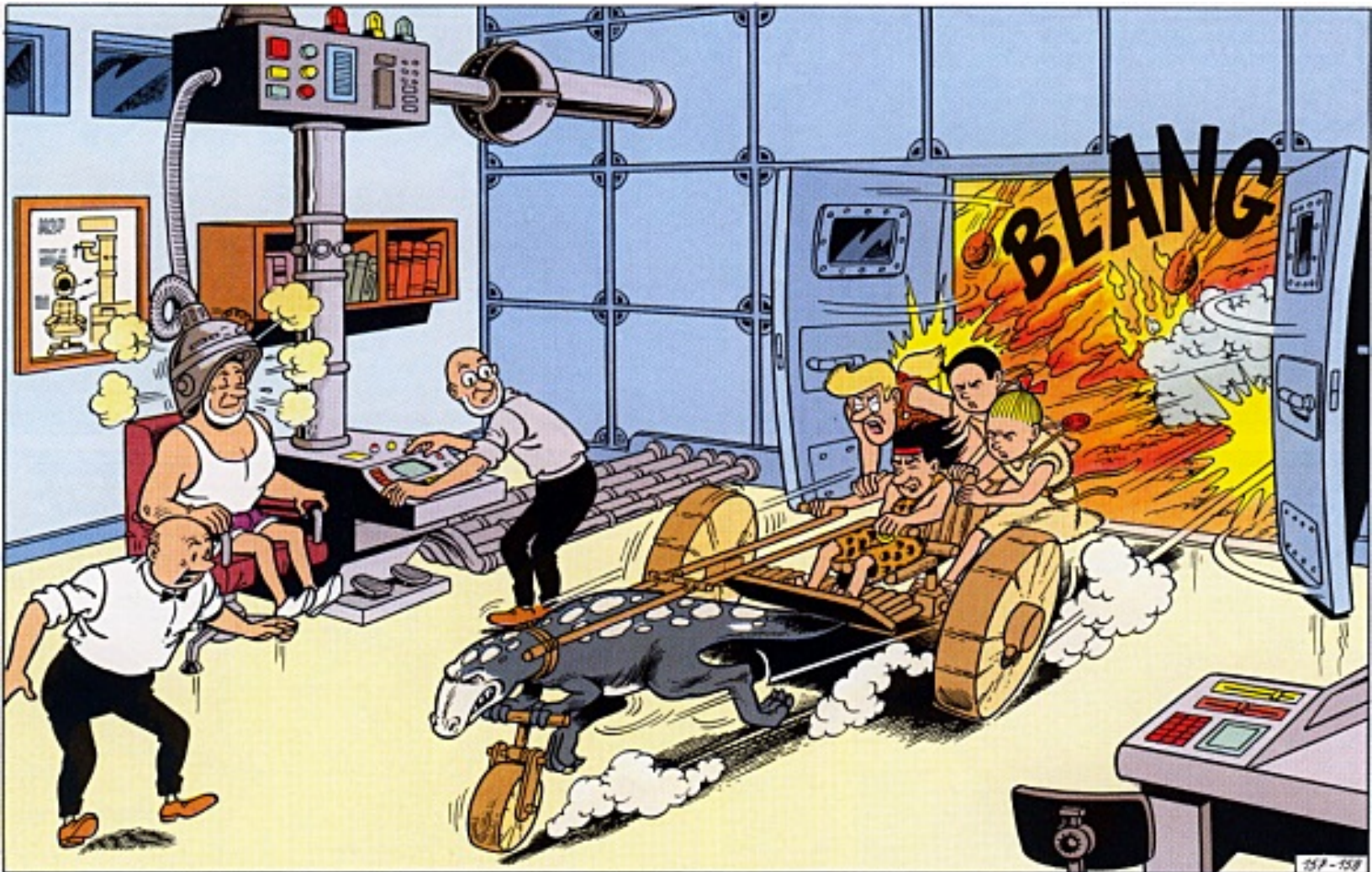
Tante, we zijn verloren! De lava haalt ons in.



Hé! Ginder tussen de struiken. De deur van de Geopro-kamer!



Daardoor kunnen we ontsnappen! In volle vaart, Slapjanus!



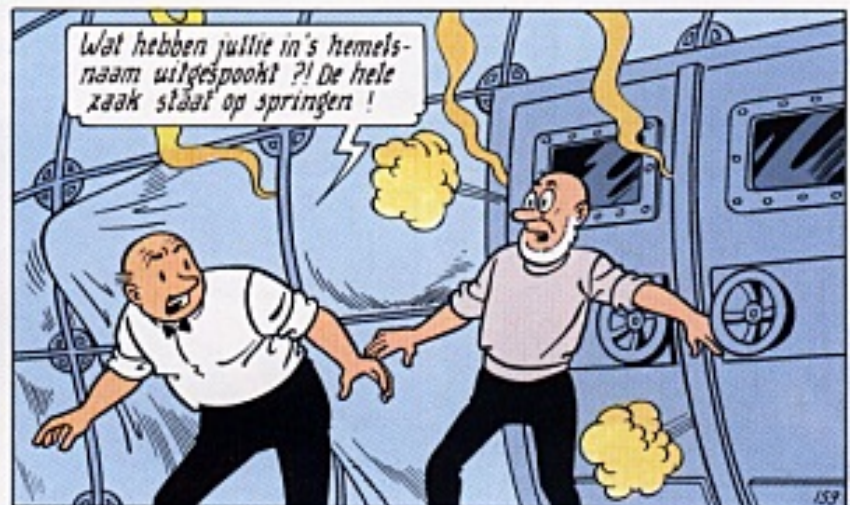
157-158



LAMBIK! BARABAS! VERGRENDEL DIE DEUR, SHEL!

Maar... maar... ?!

159



Wat hebben jullie in 's hemelsnaam uitgespookt?! De hele zaak staat op springen!

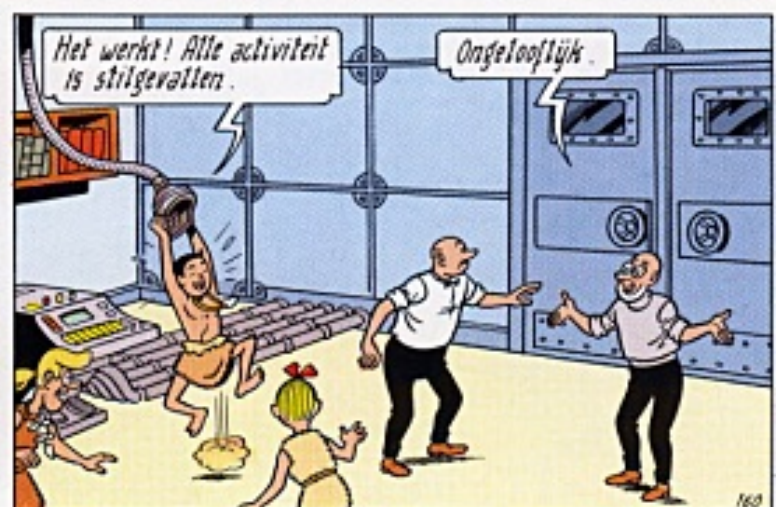
159



De kans is klein, maar het proberen waard!



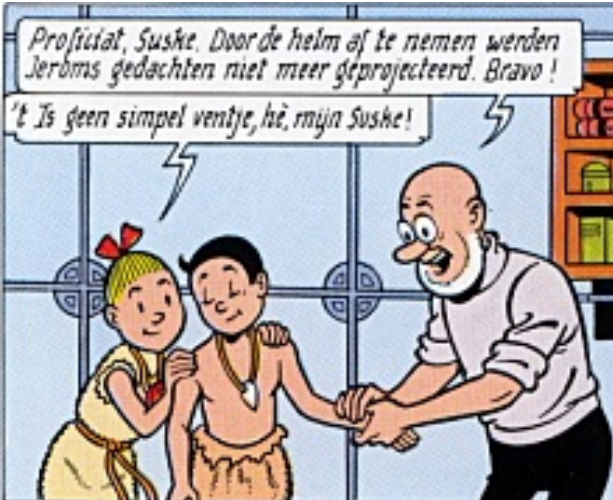
Hier met die helm!



Het werkt! Alle activiteit is stilgevallen.

Ongelooflijk.

160



Proficiat, Suske. Door de helm af te nemen werden Jeroms gedachten niet meer geprojecteerd. Bravo!

't Is geen simpel ventje, hè, mijn Suske!



En daar is nog een leuke verrassing, jongens!



Jerom is uit z'n coma ontwaakt!

Tumult in hoofd heeft me weer bij positieven gebracht. Voel me nog wel zwak ...



Jerom, mag ik je aan jezelf... alias de slimme Slapjanus, voorstellen? Jullie hebben heel wat te bepraten, niet?



Wel jongens, wat krijgen we nu?

Gaan we koppig doen? Nee maar!



Sidonia, we zijn allen moe. Laten we er een nachtje over slapen. Morgen kunnen Jerom en Slapjanus het uitpraten.



**ONZE VRIENDEN BLIVEN BIJ BARABAS LOEFAREN. JEROM EN DE SLAPJANUS LIGGEN IEDER IN EEN APARTE KAMER. JEROM KAN DE SLAAP NIET VATTEN.**



Ben blok aan been voor lieve vrienden. Durf zelfs Slapjanus niet in open kijken... Zou beter weggaan... naar ander land.



Krant inkijken... Brengt me misschien op idee.



?! ...Dat is het!



Nieuwe roeping ontdekt! Nieuwe thuishaven gevonden. Artikel uitknippen en meenemen.



In alle stilte vertrekken. Kan trein van 6 uur nog halen.



Deur zachtjes dichttrekken. Niemand wakker maken. Vaarwel allemaal!



Zie je wel. Ik dacht al dat ik geluid hoorde...  
Maar dat is Jerom!



Zie hem daar lopen, de bruijt! Hij gaat weg. Opge-  
ruimd staat nêtyes, zeg ik maar.



En zeggen dat hij er ik  
dezelfden zijn. Ongeloof-  
lijk! Hij een gevoelloze  
woesteling en ik...



Hoewel... is hij zo gevoelloos?... Hij leek me  
eerder meerslôchtig... Zou dat mijn schuld zijn?



Bah! Nonsens! Hij ver-  
dient mijn medeleven niet!



... En als hij nu toch 'n goeie  
ziel is?... Een edele bôrst  
die het voor de zwakkeren  
opneemt?



Onzin!... Wie geweld ge-  
bruikt kan niet goed zijn!...  
Maar als...



DE VOLGENDE  
OCHTEND AAN HET  
ONTBUT...



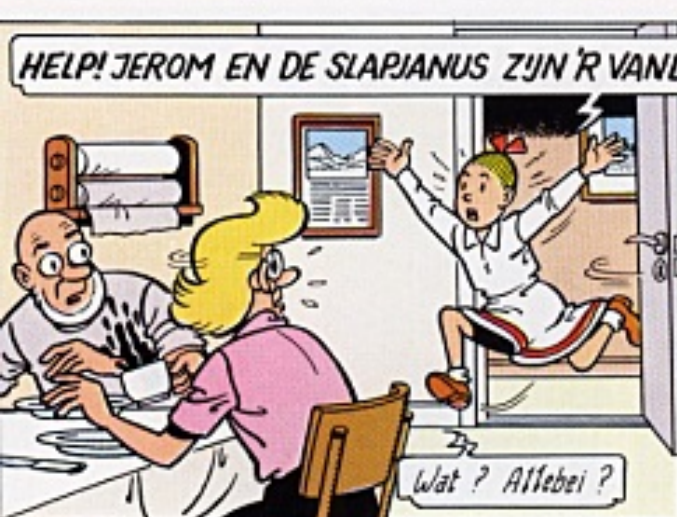
Goed, die Slapjanus moet dus  
met Jerom praten. Dat gaat'n  
klop gevers, dat!

Er moet iets  
gebeuren, Lambik!

Doe niet zo vervelend,  
Lambik! Jerom verdient  
al onze hulp!

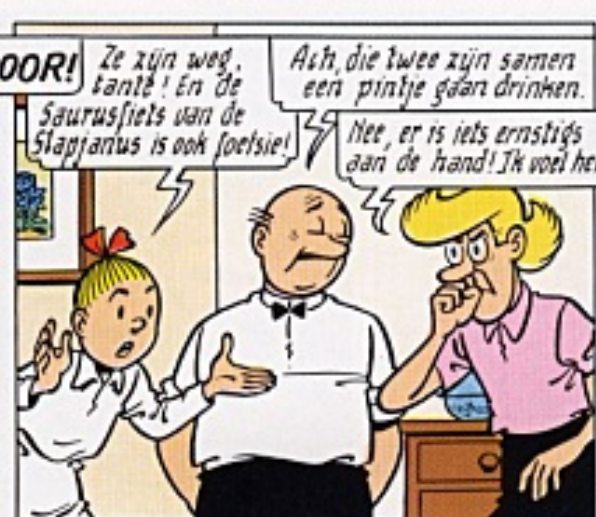


Tuurlijk Sidonieke, zolang we  
maar niet vergeten wie altijd  
het brein wás achter zijn  
krachtpatserij, hé!



HELP! JEROM EN DE SLAPJANUS ZIJN 'R VANDOOR!

Wat? Aïbeei?



Ze zijn weg,  
kante! En de  
Saurusfiets van de  
Slapjanus is ook foetsie!

Ach, die twee zijn samen  
een pintje gaan drinken.

Nee, er is iets ernstigs  
aan de hand! Ik voel het.



IN JEROMS KAMER.

Hé, dat lijkt wel een  
kranieknipsel!



Dit kan misschien opheldering brengen.

Laat 's kijken.



Een advertentie van een reisbureau.

Wat ze al niet verzinnen tegenwoordig!

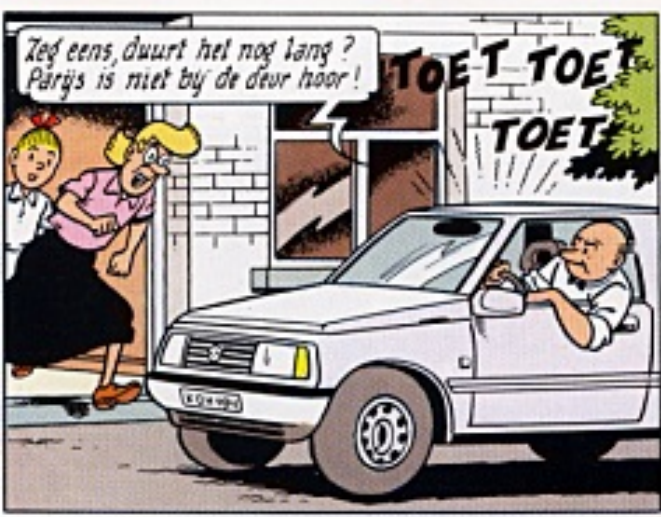


Dat is niets voor Jerom. Die geeft daar z'n geld riet aan!

Mogelijk. Maar het bracht hem misschien op 'n idee. Stel dat hij een echte Clochard wil worden. Hij voelde zich waardeloos.

Waar is Lambik?

TOET TOE



Zeg eens, duurt het nog lang? Parijs is niet bij de deur hoor!

TOET TOET TOET



Je bent 'n prima kerel, Lambik. Ik heb me in je vergist!

Dat is menselijk Sidonia. Kijk naar mij, glad m'n geld vergeten. Jij belooft de benzine wel, hé?



Ik maak me echt zorgen over Jerom! Clochard worden... waar zal het eindigen...?

IN 20 IS JEROM DUS IN PARIS TERECHTGEKOMEN. WE WETEN OOK AL DAT HY IN DE GARD DU NORD VAN Z'N BAGAGE BEROOFD WERD EN DAT HY DAARNA DOOR ENKELE STRAATSCHUIMERS DE SEINE WEED INGETIMMERD. GELUKKIG WIST DE STRAATHOND HEM OP HET DROGE TE TREKKEN.



Oef! Tik van Clochard op schiedelpan viel niet mee. Brave straat-hond heeft me gered!



Is hard leven maar verdienen niet beter. Heb honger... Nog 'ns langs vuistnisbakken gaan...



Brood mag oudbakken zijn... schuurt de maag...



Wij zijn een stel idioten. Die kerel die je daarnet de Seine in sloeg...

Ja... Wat is daar mee?



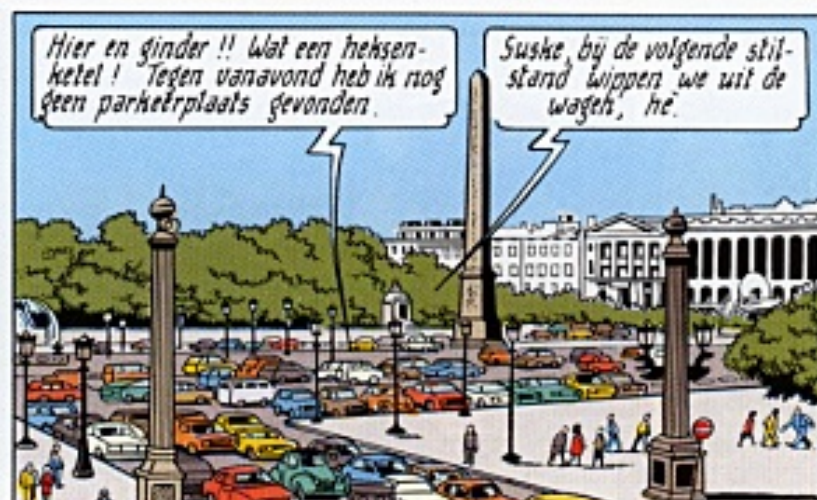
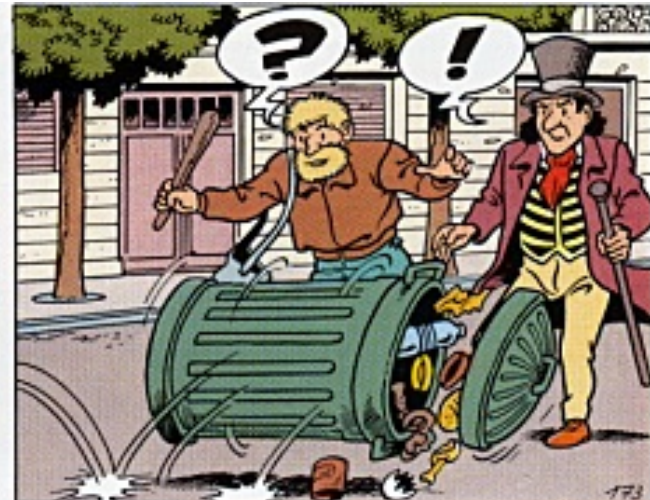
Die dure jas, die vilten hoed. Hij was geen schooier!

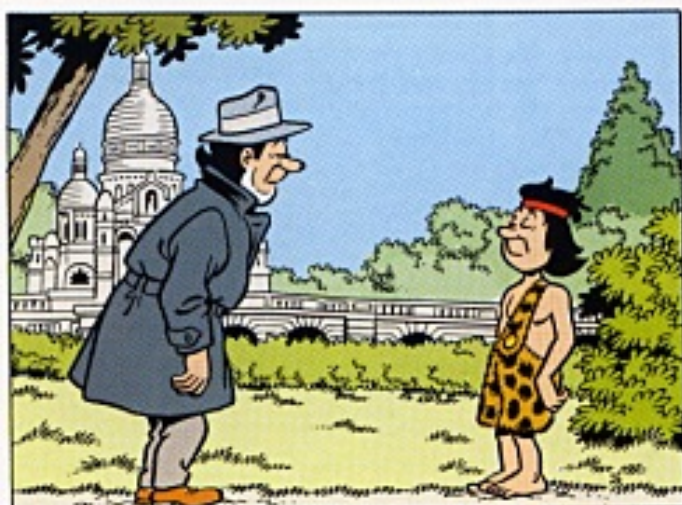
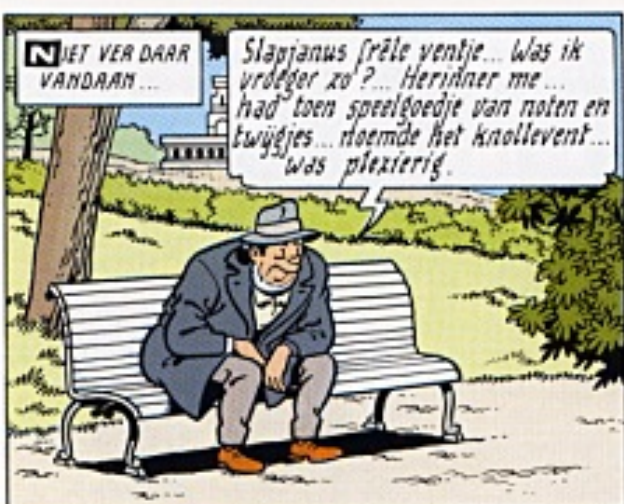
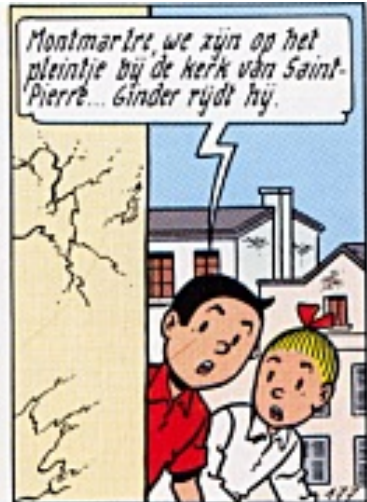
We hadden hem moeten fouilleren! Ik heb 't je nog gezegd. Misschien had hij geld bij zich!



?! Ik geloof m'n ogen niet! Daar bij die vuistnisbak!

Nom d'une pipe! Hij is het! Nu hebben we hem!







**KNOLLEVENT !**



**KNOLLEKNOLLEKNOLLEVENT !**



Ik snap er geen sikkepit van. Jij, Suske ?

Stil dan toch !



O m'n liefste knollevent. Waar heb je m'n knuffelspeeltje gevonden, Slapjanus ?



Ik heb hem altijd bij me, Jerom ... Hij is ook mijn knuffelspeeltje. Ik ... ik ...



Kom in armen, Slapjanus. Zand over verleden. Krijgt ook dikke knuffel van Jerommeke !



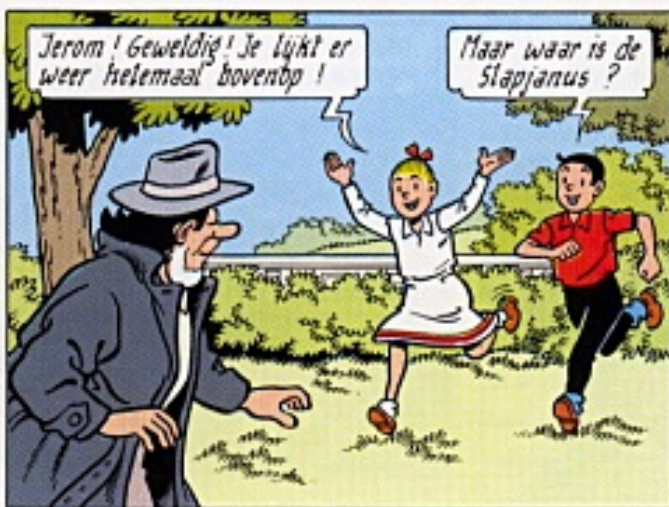
Wil dat we altijd vrienden blijven ... Ik ook, Jerom ! ...



Ik ook ...



Zie jij wat ik zie, Suske ?!  
De Slapjanus ver-  
vaagt ... hij ... hij is he-  
lemaal verdwenen !  
Net als de Saurusfiets !

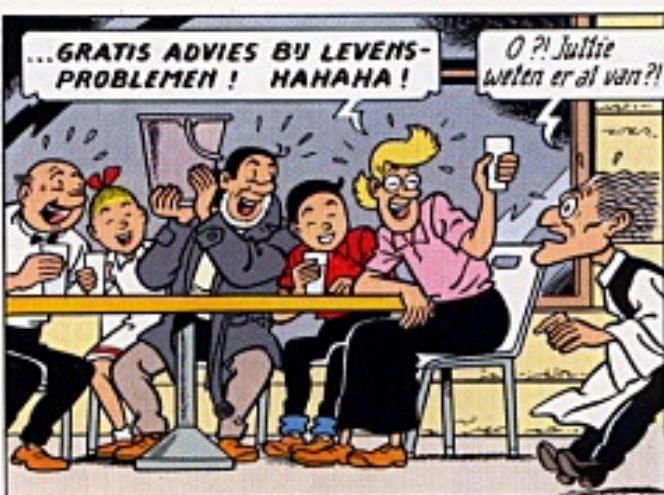
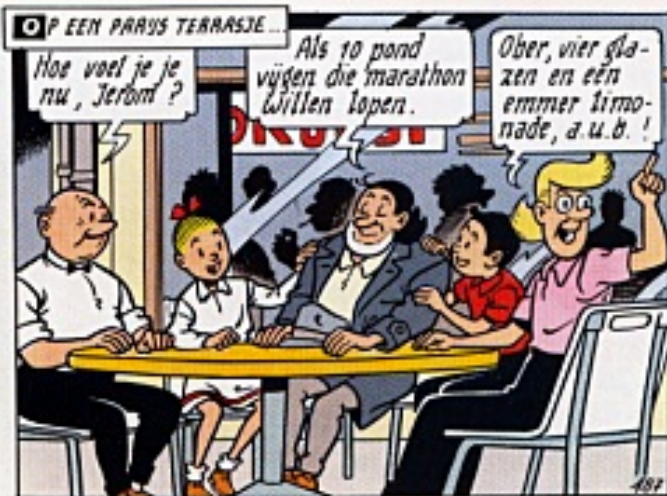
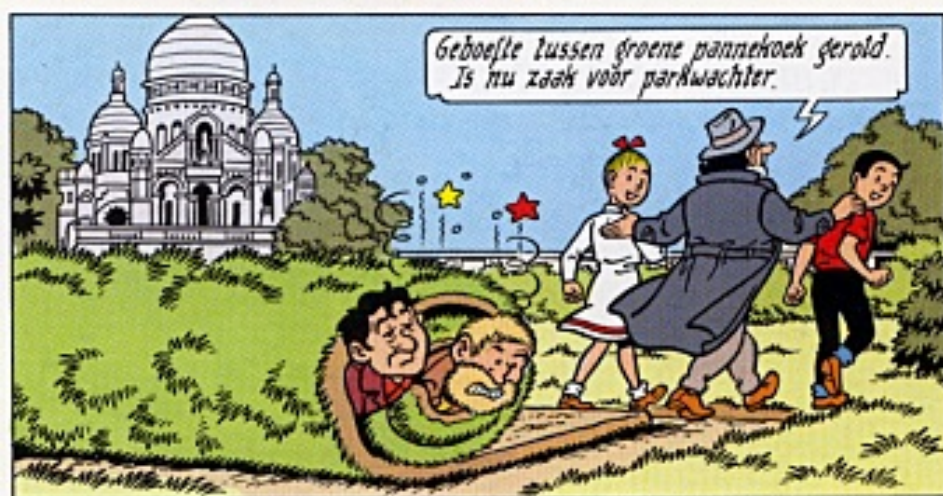


Jerom ! Geweldig ! Je lijkt er weer helemaal bovenop !

Maar waar is de Slapjanus ?



Hierbinnen ... en voelt zich gelukkig !



# SUSKE EN WISKE

Deel 1 t/m 66 verschenen  
alleen in zwart-wit.  
Deze delen zijn in de uitvoering  
niet meer verkrijgbaar,  
maar worden wel in kleur in  
de serie heromen vanaf  
nummer 67.

- |                                    |                                   |                               |
|------------------------------------|-----------------------------------|-------------------------------|
| 67. De poenschepper                | 130. De steensnoepers             | 198. De lieve Liebam          |
| 68. Het eiland Amoris              | 131. Het zingende rijpaard        | 199. De tamme Tom             |
| 69. De nerveuze Nerviers           | 132. De stierenzemmer             | 200. Amoris van Amoris        |
| 70. De spokenjagers                | 133. De Tuf-Tuf-club              | 201. Het dreigende dinget     |
| 71. Wattman                        | 134. De witte uit                 | 202. Angst op de Amorisdam    |
| 72. Jeromba de Griek               | 135. De gekke gokker              | 203. De ruige rijk            |
| 73. Het zoemende ei                | 136. De bokkerijders              | 204. De mooie miltrent        |
| 74. De koddige kater               | 137. De ringelingschat            | 205. De katige kat            |
| 75. Het mini-mierennest            | 138. Bibbergoud                   | 206. De bonkige baanten       |
| 76. De ijzeren schelvis            | 139. De boze boomzilver           | 207. De glanzende gespen      |
| 77. De apekermis                   | 140. De Zwarte Madam              | 208. De Hellegelroeden        |
| 78. De Dulle Griet                 | 141. Het bevroren vuur            | 209. De kwakke kwaken         |
| 79. De zeven snaren                | 142. De motenvanger               | 210. De jolige jolfer         |
| 80. De brullende berg              | 143. De malle mergpijp            | 211. De weeste vspanen        |
| 81. De circusberon                 | 144. Lambiorix                    | 212. De edele epen            |
| 82. De gramme hauring              | 145. De stalen bloempot           | 213. De eertzame eschroom     |
| 83. De straatrider                 | 146. De sterrenplukkers           | 214. De parel in de lustbloem |
| 84. De stemmerover                 | 147. De poppenpikker              | 215. De Krimpen prins         |
| 85. De schone slaper               | 148. De lachende wolf             | 216. De wervelende waterzak   |
| 86. Tedere Tronica                 | 149. De gladdie Glipper           | 217. De komieke Coca          |
| 87. De vliegende aap               | 150. Het Spaanse spook            | 218. De krachdige krans       |
| 88. De tamtamkloppers              | 151. Het ros Bazhaar              | 219. De apakleedvoering       |
| 89. De dolle Musketers             | 152. De bevende Baobab            | 220. Sagarinata               |
| 90. Sjeik El Rojenbeet             | 153. De nare varaan               | 221. De inorans               |
| 91. De speelgoedzaaier             | 154. Rikki en Wiske in Chokowakje | 222. De bezeten bezitter      |
| 92. De briesende bruid             | 155. De poezelige poes            | 223. De kleurenkroket         |
| 93. De snormende Snor              | 156. Beminde Barabas              | 224. De kleine poushuter      |
| 94. De sissende sampan             | 157. De mollige mevris            | 225. De grolgetter            |
| 95. De Kleppende Klipper           | 158. De vinnige Viking            | 226. De mysterieuze man       |
| 96. Het rijmende paard             | 159. De minilotten van Kokonera   | 227. Het Witte Wiet           |
| 97. De junglebloem                 | 160. De bokkige bombardon         | 228. Het waddende Woffje      |
| 98. Het honderparadijs             | 161. De blinkende boemerang       | 229. Tazuur en Tazijn         |
| 99. De kwakstralen                 | 162. De gouden locomotief         | 230. Lambik Baba              |
| 100. Het gouden paard              | 163. De vijtige vlinder           | 231. De scherpe schorpioen    |
| 101. De kaardendans                | 164. De raap van Rubens           | 232. De Toepoepes             |
| 102. De dromendiefstal             | 165. De sputterende spouter       | 233. De klinkende klokken     |
| 103. De klankentapper              | 166. De maffe maniak              | 234. Het krullende kastel     |
| 104. De wilde weldoener            | 167. De zingende kaars            | 235. De krakende Carpas       |
| 105. De koning drinkt              | 168. De Eheling-eifjes            | 236. De gutten hardaan        |
| 106. De charmante koffiepote       | 169. De amoureuze amazone         | 237. De snakkende ansas       |
| 107. De sprietatoom                | 170. De olijke oifant             | 238. De slimthe slaperus      |
| 108. Twee toffe totems             | 171. Wali de walvis               |                               |
| 109. De wolkeneters                | 172. Het laatste dwaallicht       |                               |
| 110. De zingende zwammen           | 173. Het drijvende dorp           |                               |
| 111. De schat van Beersel          | 174. Het statige standbeeld       |                               |
| 112. De groene splinter            | 175. De kadulie Cupido            |                               |
| 113. Het geheim van de gladiatoren | 176. De pompenplanters            |                               |
| 114. De Tartarische helm           | 177. De adellijke ark             |                               |
| 115. De gezanten van Mars          | 178. De stoute steenezel          |                               |
| 116. De bronzen sleutel            | 179. De windbrekers               |                               |
| 117. De toornige tijfjal           | 180. Het kregelige Ketje          |                               |
| 118. De gouden cirkel              | 181. De perenprins                |                               |
| 119. Het sprekende testament       | 182. De koperen knullen           |                               |
| 120. De gevormde zeerovers         | 183. De toffe tamboer             |                               |
| 121. De duistere diamant           | 184. De Regenboogprinses          |                               |
| 122. De kale kapper                | 185. De botte botaknol            |                               |
| 123. De Zwarte Zwaan               | 186. De rosse reus                |                               |
| 124. Het vliegende bed             | 187. De droevige duif             |                               |
| 125. De Texasridders               | 188. De snoezige Snowjet          |                               |
| 126. De windmakers                 | 189. Het vliegende hart           |                               |
| 127. De knokkersburcht             | 190. De Belhamel-bende            |                               |
| 128. Het brommende bron            | 191. De woelige wadden            |                               |
| 129. Prinses Zagemeel              | 192. De vergeten vallei           |                               |
|                                    | 193. Toffe Tiko                   |                               |
|                                    | 194. Het Bretoense broertje       |                               |
|                                    | 195. Hippius het zeeveulen        |                               |
|                                    | 196. Het verborgen volk           |                               |
|                                    | 197. De gouden ganzenveer         |                               |
|                                    | 198. De hippe heksen              |                               |
|                                    | 199. De natte Navajo              |                               |
|                                    | 200. Het Delta duel               |                               |

FL 5.95

