

De Rode Ridder

DE BERSERKERS



WILLY VANDERSTEEN

DE BERSERKERS



Tekst en tekeningen: Karel Biddeloo
Inkting: Urssla Lundmark en Karel Biddeloo
Kleur: Hannelore Vantieghem

S

Standaard Uitgeverij
Antwerpen



UIT DE GEHEIME
KRONIEKEN VAN
MERLLIJN...

... LEEST DE
TOVENAAR EEN HUIVE-
RINGWEKKENDE EPISODE:
DE BERSERKERS.



DIE NACHT, IN ZUIDWEST-BRITTANNIË...

... GESELT EEN VRESELIJKE STORM DE KUST
VAN HET RIJK VAN KONING ARTHUR. IN EEN
VERWEERDE, SCHIJNBAAR VERLATEN BURCHT...



Meester!
Meester! Het
is zover! Ik zie
een lichtschijn-
sel aan de
horizon!

Eindelijk!
Ik kom meteen
naar boven!



Ah, ik
zie ze! Maar
door die
storm kunnen
ze niet
aanmeren!

WE HERKENNEN KERWYN DE MAGIËR,
TEGENPOOL VAN MERLLIJN, EN ZIJN LEER-
LING NIEMAND (1) DIE ALWEER DUISTERE
PLANNEN SMEDEN VOOR DE ONDERGANG
VAN ARTHURS KONINKRIJK.



VANUIT HET NOORDEN STEVENT EEN SCHIP MOEIZAAM
NADERBIJ DOOR HET FELLE NOODWEER. HET HOUDT HALT
OP VEILIGE AFSTAND VAN DE KUST, DIE BEZAAID IS MET
VERRADERLIJKE KLIPPEN...



We moeten meteen hun
vuursignaal beantwoorden.
Niemand!



Want hun aanvoerder
zal hier naartoe komen
zwemmen. Klim de toren
op en ontsteek de
brandstapel! Zo snel
mogelijk, begrepen?

Ik vlieg al, meester!



EVEN LATER
STIJGT EEN
FELLE GLOED
VAN DE MEES-
TERTOREN OP.
TERWIJL KERWYN
EN NIEMAND
VANAF DE KAN-
TELEN GESPAN-
NEN NAAR DE
HORIZON TUREN.

ZE BEMERKEN EEN MAN DIE
HARDNEKKIG DE ZWARE GOLVEN
TROTSEERT EN NAAR DE KUST
TOEZWEMT TERWIJL HIJ WOESTE
KRETEN SLAAKT.



*Ik hoor hem
brullen tot hier.
Dat haalt hij nooit,
meester! We moeten
iets doen om hem
te helpen!*

*Maar nee, Niemand, je zit er weer
naast! Onze bezoeker loopt geen
enkel gevaar, dat zou je toch al
moeten weten?*



DE ZWEMMER LIJKT
OPEENS IN BLINDE RAZER-
NIJ TE ONTSTEKEN EN
ZWAAIT MET ZIJN ARMEN...



... EN TERWIJL ZIJN BULDERENDE STEM HET NOODWEER HAAST OVERSTEMT,
BEUKT HIJ MET ZIJN VUISTEN OP DE GOLVEN IN!

NOG STEEDS RAZENDE
KRETEN SLAKEND ZWEMT
DE MAN NU SNEL OP
DE KUST AF!

*Begrijp je? Hij zweept zichzelf op tot
een toestand van wilde razernij.
Zo hebben uitputting en angst
geen vat meer op hem,
terwijl zijn krachten
aanzienlijk toenemen!*

*Het lijkt
wel...
een
beest!*



KORT DAAROP BEREIKT DE RAZENDE
ZWEMMER HET VASTELAND, WAARNA...



... HIJ ZIJN
ZWAARD TREKT
EN EEN LUIDE
OVERWINNINGS-
SCHREEUW
LAAT HOREN!

Wat een zwaard!
Het lijkt wel het
slagersmes van
een reus!

Laten we onze gast
gaan verwelkomen,
Niemand...
BJOLDORKK,
koning der
BERSERKERS!

5



Welkom in
Blackstone, mijn
nederig verblijf,
Sire!

HHGGRRMM!



Kunnen we u een verfrissing aanbie-
den na de vermoeiende reis?
Bronwater, kruidenthee,
bessensap, gerstebier
of wijn
misschien?

HHGGGRRRR?



Wijn!



Snel als de bliksem naar de
kelder, Niemand! Haal
een vaatje van de
speciale voor-
raad!

6



KERWYN KIJKT GUMMACHEND TOE TERWIJL NIEMAND DE HOGE GAST BEDIENT...



Alstublieft, hier is uw wijnbeker, eh... Sire! Gezondheid!

GRRRMBLL?



BRAAUUWWHHH! Beker wég! Te weinig!



SCHLUUURP!

BLOEBLOEB!

KLAKKLAK!



HAHAHA!
Dat noem ik pas drinken!
Koning Bjoldorkk is een kenner! Een nieuw vat, Niemand!



In afwachting dat de storm luwt en het schip van koning Bjoldorkk kan aanmeren, zal ik je wat meer uitleg geven, Niemand! Je weet dat ik een overeenkomst heb gesloten met koning Bjoldorkk... De onderhandelingen waren moeilijk, maar ik ben uiteindelijk in mijn opzet geslaagd!



Koning Bjoldorkk is vergezeld van een groep woeste Berserkers... zijn beste krijgers!



Ik weet van die overeenkomst, meester, maar wat is uw plan?



De strijdmacht van de Berserkers zal oprukken tegen Camelot en de Ronde-Tafelridders verslaan tot de laatste man, Niemand... Want zij zijn onkwetsbaar! Dat betekent het einde van Arthurs koninkrijk!!!

Onkwetsbaar?
Ik dacht dat dat
een legende was!
Bent u wel zeker,
meester?



Absoluut,
Niemand, ik heb alles
voorzien! De Berserkers
zullen op hun moordende
tocht alles leegplunderen
en vernielen!

Ook de Rode
Ridder en Lancelot
zullen eindelijk
boeten!

Dat wordt de
mooiste dag van
mijn leven! Hopelijk
kunnen de
Berserkers gauw
ontschepen!



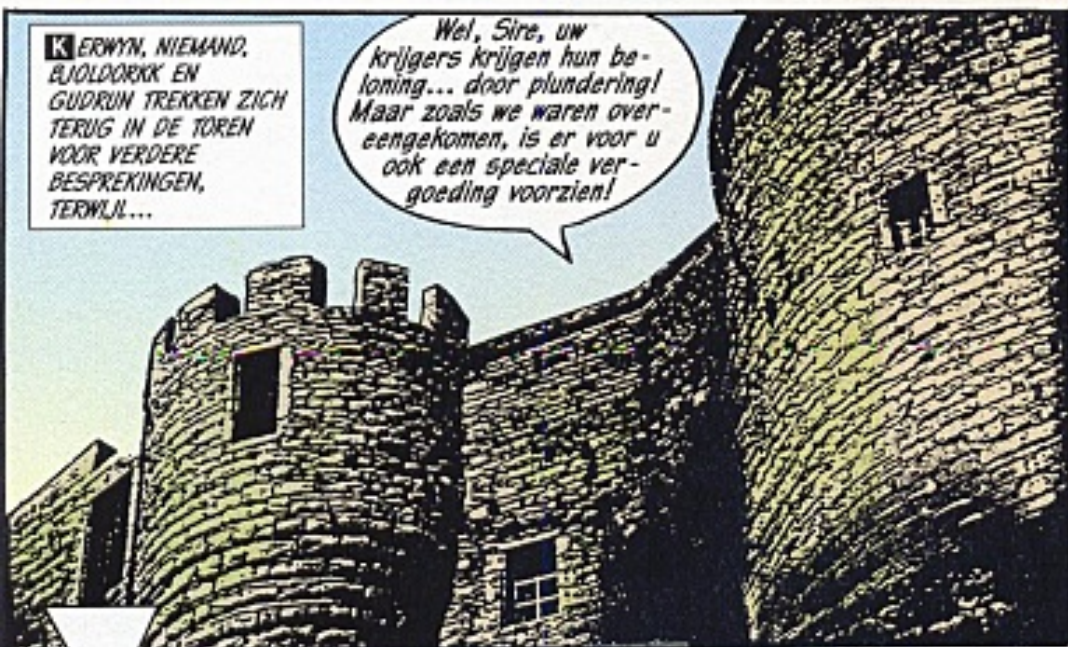
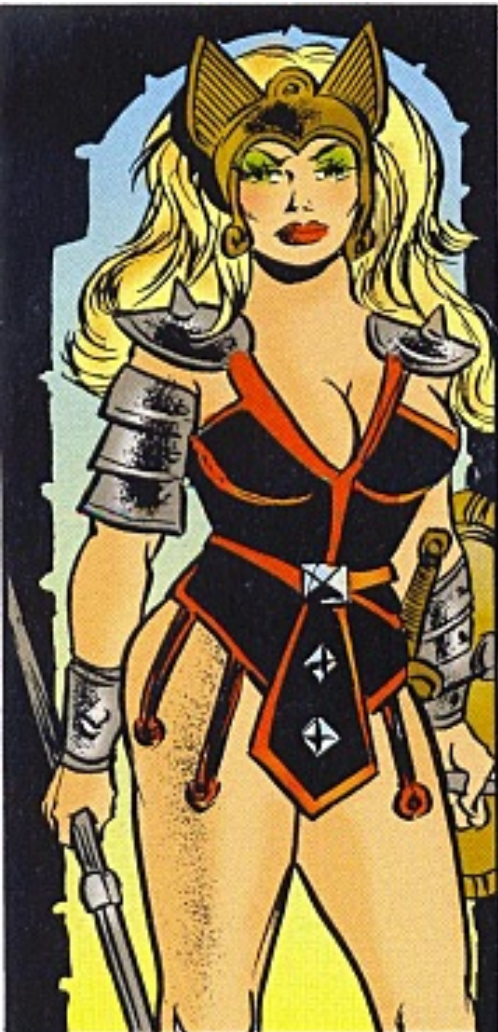
BIJ DAGERAAD LIJKT DE
STORM EN HET SCHIP DER
BERSERKERS VAART BEHOED-
ZAAM TUSSEN DE KLIPPEN
NAAR BLACKSTONE.

EEN HORDE ZWAARBEWAPENDE, WOESTE KRIJGERS
TREKT DOOR DE POORTEN VAN BLACKSTONE NAAR
BINNEN...



Nog
meer wijnzuipers!
Dat belooft!

Meester!
Zie ik goed?
Dat is toch
onmogelijk?
Die verschijning...



Kijk... een grote schatkist
boordevol goud, diamanten
en juwelen!



BRAAGGHHH!!!
Dat is het!
Mijn beloning!
JAAAAHHH!



Jij en je
krijgers zijn onkwetsbaar...
Maar hoe hebben jullie die
gave verkregen? Dat
wil je me toch
verklappen,
als
bondgenoot?



Bondgenoten
als wij hebben
geen geheimen voor
elkaar, Bjoldorkk!



Wil je
mij een geheim
toevertrouwen dat
jij kent?

Wel, Kerwyn...
luister... Ooit hebben
de Berserkers hun
leven aan de Noordse
oppgod Odin
toegewijd.



Zij dienen
en vereren hem!
In ruil verkregen zij
de zekerheid van
onkwetsbaarheid in
de strijd! Vuur noch
ijzer kunnen ons
deren in de extase
van het gevecht!
Odin beschermt ons!

ODIN, DE OPPERGOD VAN DE
NOORDSE MYTHOLOGIE...



DE TROUWE RAVEN HUGIN (DE GEDACHTE) EN MUGIN (HET GEHEUGEN) ZIJN
NOOIT VERAF... IN RUIL VOOR HUN WIJSHEID OFFERDE ODIN ÉÉN OOG OP EEN
TROL SMEEDDE VOOR DE OPPERGOD EEN MAGISCHE SPEER DIE NOOIT HAAR DOEL
MIST. VAAK BEGEEFT ODIN ZICH ALS EEN ZWERVER ONDER DE MENSEN OM HEN
TE BESPIEDEN...

Een mooi verhaal,
Bjoldorkk! Ik geloof
je! Er is echter nog
één man die ik moet
uitschakelen, want hij
zou onze plannen kun-
nen dwarsbomen!



Wat? Wie zou die
man dan wel kunnen
zijn, meester? Ik
ben benieuwd!



Denk toch na,
Niemand! Merlijn!
Merlijn de tovenaars!
Hij is onze grootste
tegenstander!

EVEN LATER KEERT
KERWYN TERUG UIT
ZIJN WERKKAMER MET
EEN WOLLEN ZAK.

Maar ik
beschik over een
geheim wapen
waarmee ik hem
tijdelijk kan
uitschakelen!
Ik zal het jullie
tonen!

Durf je
eens kijken
wat hier in zit,
Gudrun?

AAH!!!
Wat een akelig
schepsel is dat,
Kerwyn?

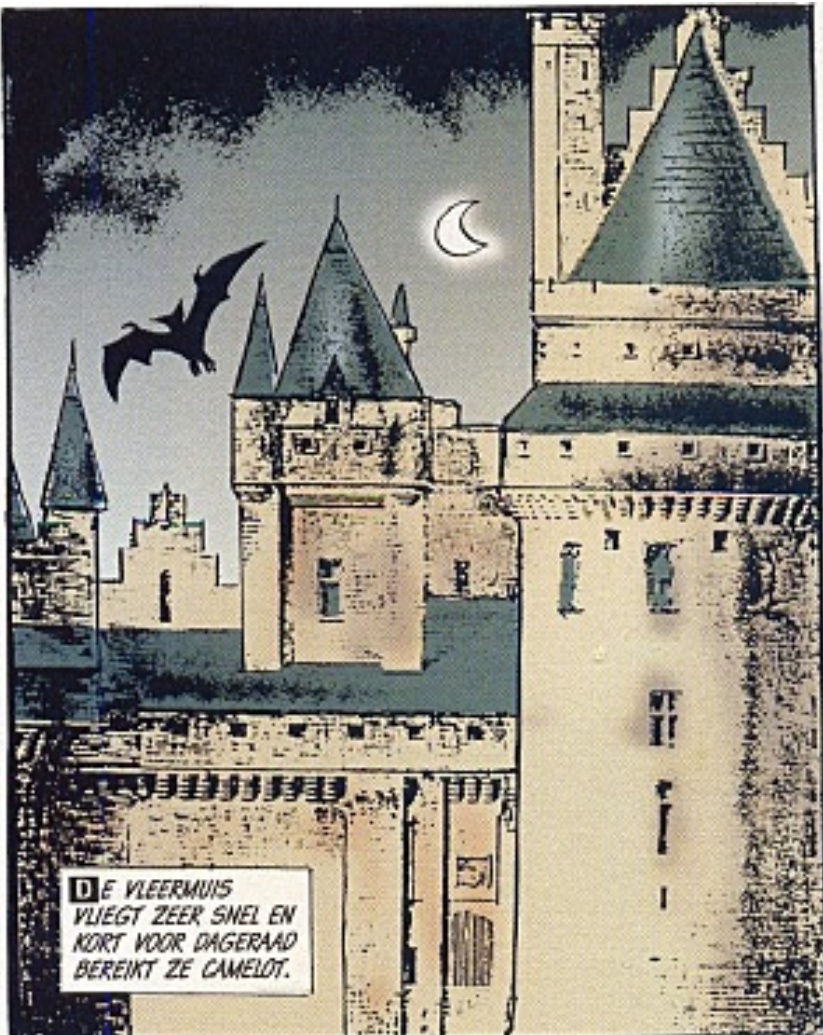
Een... Een vleermuis?! Wat kunt u hiermee
tegen Merlijn uitrichten,
meester?

Dat is geen
gewone vleermuis,
Niemand! Ik zend haar naar
Camelot als het donker is...
Eén beet en de slapende Merlijn
zal pas na drie dagen ontwa-
ken. Voldoende tijd voor de
Berserkers om Camelot te
overrompelen en Arthur van
de troon te stoten!

ZODRA DE DUISTERNIS
INVALT, STUURT KERWYN
DE VLEERMUIS UIT OM
TOE TE SLAAN!

De vleermuis is besmet met een dodelijk gif, dat Merlijn slechts zal verdoven. Bjoldorkk, zorg ervoor dat je manschappen klaar zijn om bij dageraad uit te rukken!

GRRRAHH!
Jaaahh!



DE VLEERMUIS VLIJGT ZEER SNEEL EN KORT VOOR DAGERAAD BEREIKT ZE CAMELOT.

6 ERUISLOS LANDT HET ONDIER OP DE VENSTERBANK VAN MERLJNS SLAAPKAMER... DE MAGIER IS IN DIEPE RUST VERZONKEN...



17



MERLJN VOORVOELT NADEREND GEVAAR EN OPENT DE OGEN, MAAR... TE LAAT!



HJ WORDT GEBETEN EN ZINKT ONMIDDELLIJK WEG IN EEN TOTALE BENUSTELOOSHEID.



DE VLEERMUIS WIL WEGVLUCHTEN MAAR LIJKT OPEENS ONRAAD TE DESPEUREN...

18

HET IS BALDUR, DE TROUWE OIL VAN MERLIJN, DIE VAN ZIJN NACHTELIJKE MUIZENJACHT TERUGKEERT EN BESEFT DAT ZIJN MEESTER IETS OVERKOMEN IS!



HET DOORDRINGEN-DE GEKRIJS DOET DE TORENWACHTERS ALARM SLAAN.



BOVEN DE SPITSE TORENS VAN CAMELOT KOMT HET TUSSEN BALDUR EN DE GEVLEUGELDE INDRINGER TOT EEN GEVECHT OP LEVEN EN DOOD!

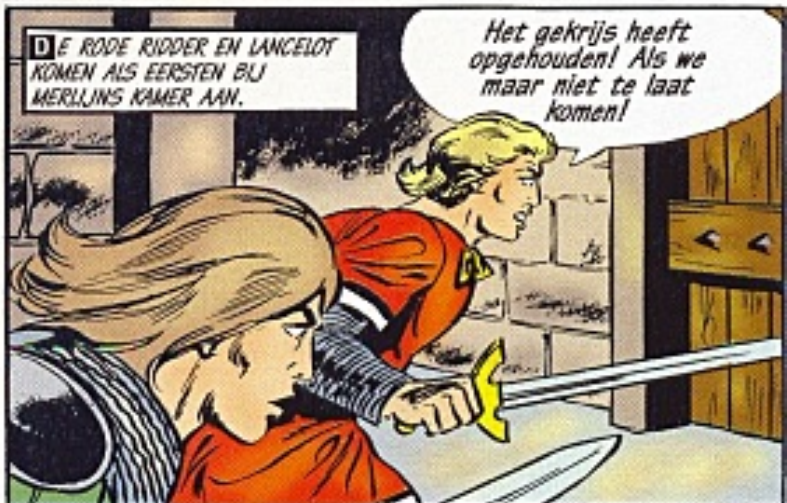


LANGS ALLE KANTEN KOMEN SOLDENIERS EN RIDDERS AANGELOPEN.



DE RODE RIDDER EN LANCELOT KOMEN ALS EERSTEN BIJ MERLIJNS KAMER AAN.

Het gekrijs heeft opgehouden! Als we maar niet te laat komen!



Mijn God!

Meteen openbeuken, Johan!

Verduiveld!
De deur is vergrendeld!



Wat heeft zich hier in 's hemelsnaam afgespeeld?



OP HET ROERLOZE LICHAAM VAN ZIJN MEESTER LIGT BALDUR, ZWAARGEWOND...



Merlijn is ongedeed, Johan! Maar hij lijkt bewusteloos!

En die arme Baldur...

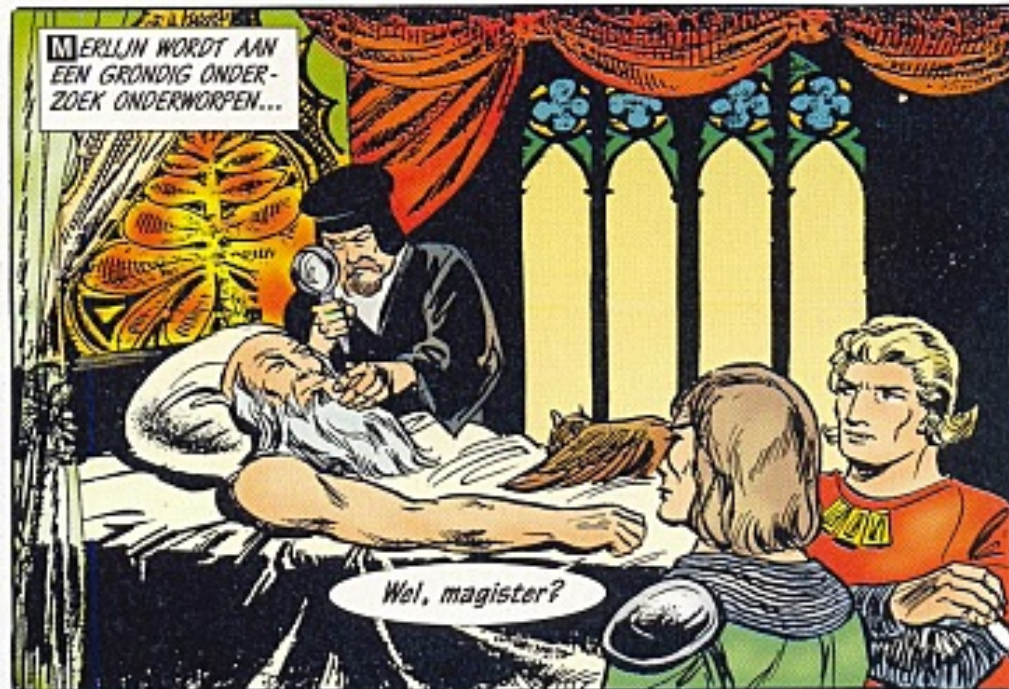
Hij bloedt uit verschillende wonden... Het lijkt alsof hij met een indringer heeft gevochten, maar daar zie ik geen spoor van!

JOHAN EN LANCELOT VERMOEDEN NIET DAT DE VERRADERLIJKE VLEERMUIS DOOR BALDUR GEDOOD WERD EN UIT HET RAAM IS GEVALLEN...



BEIDE RIDDERS ONTBIEDEN METEEN MAGISTER MARKUS, DE HEELMEESTER VAN CAMELOT.

MERLIJN WORDT AAN EEN GRONDIG ONDERZOEK ONDERWORPEN...



Wel, magister?



Een mysterieus geval, heren! Iets dat wetenschappelijk onverklaarbaar is!



De lichaamsfuncties van Merlijn werken normaal... Maar zijn geest is afwezig... Het lijkt op een soort coma waaruit ik Merlijn niet kan doen ontwaken! Ik sta machteloos!

Vindt u die rode vlekken op Merlijns arm niet vreemd, magister?



Dat zijn ongetwijfeld insectebeten, Johan... Merlijn sliep met open raam! Nu zal ik Baldur verzorgen!

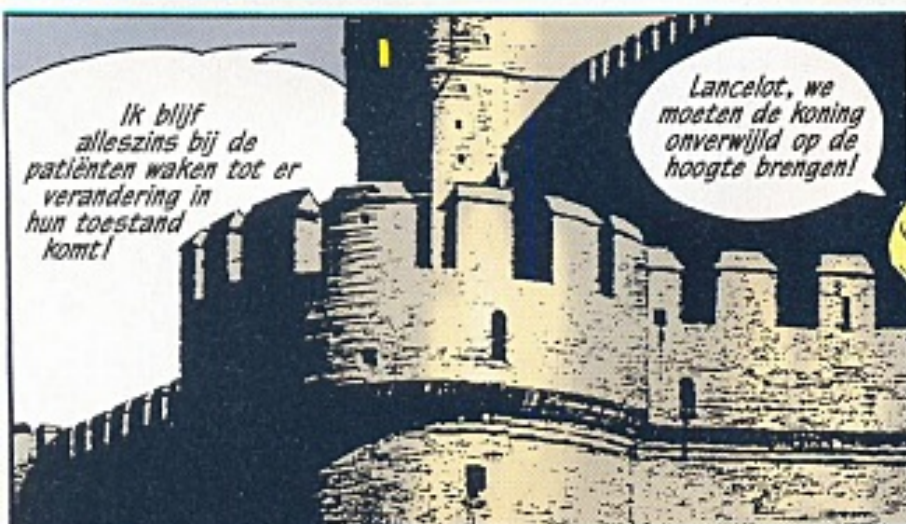




Zol Het bloeden is gestelpt!
Die wonden zullen gauw genezen
zijn. Maar, eigenaardig
genoeg...



...heeft Baldur
dezelfde symptomen
als zijn meester...
Zijn hart en
ademhaling werken
normaal... en toch is
hij bewusteloos!
Vreemd,
héél vreemd!



Ik blijf
alleszins bij de
patiënten waken tot er
verandering in
hun toestand
komt!

Lancelot, we
moeten de koning
onverwijd op de
hoogte brengen!



Je hebt
gelijk, Johan.
Hoe zal Arthur
reageren?

KONING ARTHUR IS ERG GESCHOKT DOOR HET SLECHTE NIEUWS EN ROEPT ZIJN RIDDERS SAMEN AAN DE RONDE TAFEL.



Heren!
De plotse ziekte van Merlijn
is zorgwekkend. Ik vrees
dat een boosaardige macht
van buitenuit hier is door-
gedrongen. Dit is pas
het begin!



Zonder Merlijn is Camelot kwetsbaar. We moeten méér weten... Rij uit en verken de streek... let op ongewone dingen... ondervraag de streekbewoners...

... Zoek aanwijzingen voor een komende aanval en breng dan verslag uit! Ik zal ook ijlbodes uitsturen...



... om alle chirurgijnen, sterrenwichelaars, handlezers en kaartleggers hierheen te laten komen!



Maar Sire, daar zullen veel bedriegers bij zijn!

Inderdaad! Maar misschien kan één van hen Merlijn redden!

WERP SPOEDEN DE RODE RIDDER EN LANCELOT ZICH WEG, SAMEN MET DE ANDERE RIDDERS.



DE RIDDERS RIJDEN SNEL EN LEGGEN EEN AANZIENLIJKE AFSTAND AF, TOT...

Lancelot! Kijk eens naar die heuvel, ginder ver!



DRIE ZONDERLINGE GESTALTEN BEGEVEN ZICH IN DE RICHTING VAN CAMELOT.



De oproep van de ijlbodes heeft resultaat! De eerste 'wonderdokters' zijn al onderweg. Benieuwd of ze Merlijn zullen kunnen helpen!

TEGEN DE AVOND BEREIKEN
JOHAN EN LANCELOT EEN
KLEINE NEDERZETTING.





DE RIDDERS
LATEN HUN
PAARDEN STEI-
GEREN EN DE
HEETHOOFDEN
DEINZEN ACH-
TERUIT...



Rustig aan,
kerels! We zijn
ridders van de
koning en
zullen de orde
handhaven!



LANCLOT ONTFERMT ZICH OVER
DE OUDE VROUW.

Gaat het,
vrouw? Wat
wilden die
kerels?



Ik ben... Walunda,
de heks... ik wilde naar
Camelot... Merlijn genezen...
Maar de streekbewoners
haten en vrezen mij!



Vrees niet, Walunda! Ik geef u
mijn woord dat u ongehinderd
naar Camelot zult
kunnen reizen!
Niemand zal u nog
lastigvallen!



Denkt die
snoeshaan soms
dat hij hier de
wet kan komen
stellen?

Voorzichtig, Brak! Dat
is de Rode Ridder!



MAAR PLOTS SLAAPT
WALUNDA EEN SCHERPE
KREET...

Pas op,
heer Johan! Achter u!



HAHAHA!
TE LAAT!

DE VLIJMSCHERPE DOLK
REEDS NAAR ZIJN DOEL...

VAN BRAK ZOEFT



Ja, en dan?
Denk je soms dat hij
onsterfelijk is?
Hiermee leg ik
hem voorgoed het
zwijgen op!



Maar ik ken die man! Griswold, soldienerskapitein van Cardigan Castle. De burchtheer is een vazal van koning Arthur!



Cardigan Castle... één van de bolwerken die de toegangswegen naar Camelot beheersen! We zullen je verzorgen, Griswold. Vertel ons daarna wat er gebeurd is!

Hulp kan niet meer baten... ben te zwaargewond... luister goed... gistermorgen sloeg het noodlot toe in Cardigan Castle! Ik deed de ronde van de wachtposten...



... TOEN OPEENS DE TORENWACHTER HET ALARM-SIGNAAL MET ZIJN HOORN GAF!



UIT DE VERTE KONK EEN ONDESCHRIJFELIJK GEBRUL ALS VAN HONDERD WILDE ROOFDIEREN!

DOORHEEN DE OCHTENDMIST STORMDE EEN GROEP WILDE, SCHREEUWENDE KRIJGERS OP HET KASTEEL AF. HET LEKEN WEL RAZENDE DUIVELS, ONTSNAPT UIT DE HEL!



SOMMIGEN BETEN ALS WILDEMANNEN IN HUN SCHILDEN...



RRAAAH!

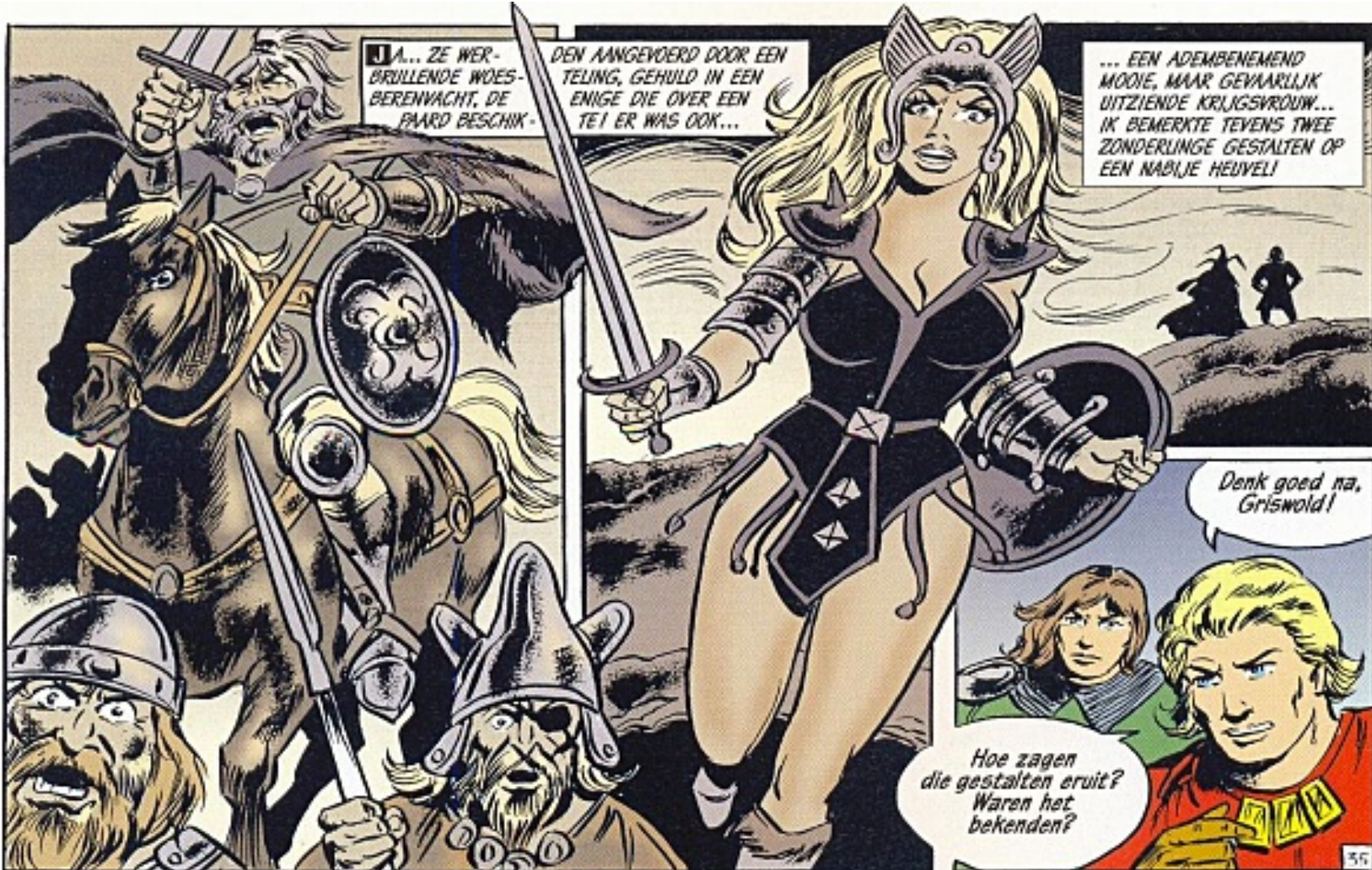


... ANDEREN KERFDEN ZICH MET HUN ZWAARD IN DE ARM ALSOF PIJN HEN NIET KON DEREN!

Zo zwepen Berserkers zich op voor de strijd!



Wie was hun leider, Griswold? Heb je die kunnen zien?



SPOORSLAGS VERTREKKEN BEIDE RIDDERS IN NOORDELIJKE RICHTING. ZE HOEVEN NIET LANG NAAR DE BERSERKERS TE ZOEKEN...



Kijk, Johan, recht voor ons uit... een stofwolk rijst op achter die heuvel!

De Berserkers!
Er is slechts één ruiter bij, hun aanvoerder! (1)
We moeten hun opmars vertragen, Lancelot!



Inderdaad... geen twijfel mogelijk... we hebben gevonden wat we zochten!



(1) DE BERSERKERS STREDEN ALTUD TE VOET, BEHALVE HUN LEIDER, DIE DE OPMAVS TE PAED AANVOERDE.



Gelukkig zit er een tondeldoos in mijn zadeltas! De wind staat gunstig... We zullen de Berserkers het vuur aan de schenen leggen!



De hele heuvel staat in lichtertaaie! Daar komen ze niet doorheen!



Daar! De aanvoerder geeft het teken om op te rukken! Maar die man is gek!!!



Vooruit, mijn dappere strijders! Voorwaarts! Vrees het vuur niet, Odin beschermt ons!



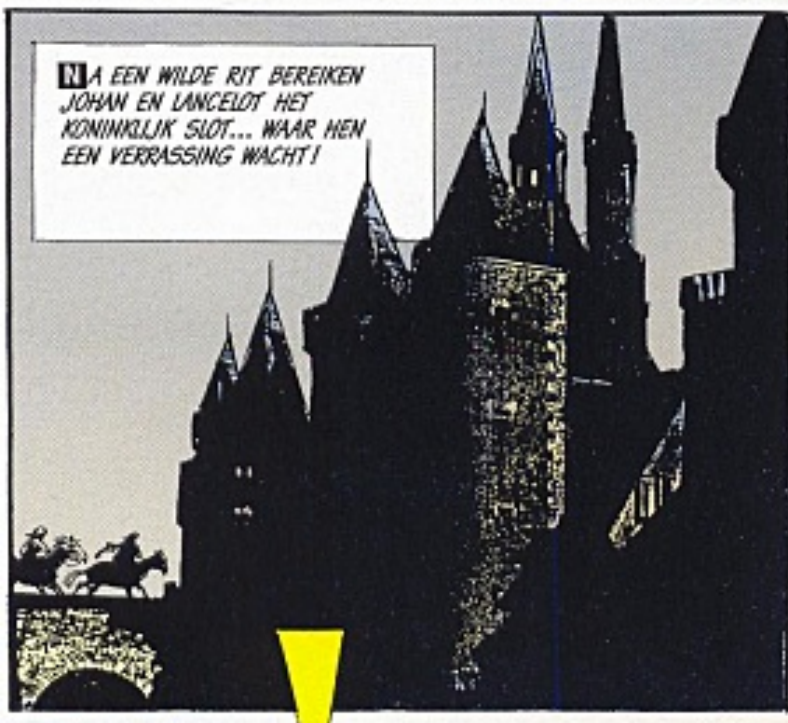
B RULLEND EN TIEREND STORMEN DE BERSERKERS NAAR DE VUURHAARD. ALLE KRIJGERS KOMEN ER ONGEDEERD DOORHEEN!

IN DE VERTE STAAN NIEMAND EN KERWYN UIT VOLLE BORST TE SCHATEREN!



Ongelooflijk! Dat is je reinste toverij! Opgelet, ze komen op ons af!

Als de wind naar Camelot! We moeten voorbereidingen treffen om die razende bende op te vangen! Maar hoe?



NA EEN WILDE RIT BEREIKEN JOHAN EN LANCELOT HET KONINKLIJK SLOT... WAAR HEN EEN VERRASSING WACHT!



Kijken jullie eens even hierheen, ja?

Het enige dat Merlijn kan helpen is een flinke aderlating!

Ik ben handlezer en in Merlijns handpalm staat geschreven dat hij over drie dagen zal ontwaken!

In de sterren staat geschreven dat Merlijn vergiftigd werd door een vijandige magier!

Laat me door! Het amulet van Horus zal Merlijn redden!



Allemachtig, Bedivere! Wat is dat voor rumoer grote in de hal?

Dat komt van de wonderdokters en waarzeggers, die hierheen gekomen zijn om te zien!



IN DE GROTE HAL VERDRINGT ZICH EEN BONTE, FELGEKLEURDE MENIGTE VOOR TWEE WACHTPOSTEN.



Opzij!
Ik gebruik de
wichelroedel!

Dit
kruidenellixir
is de enige
oplossing!

Achteruit!
Ik was hier
het eerst!

Hier!
Mijn magische
talisman!
De beste!

Kalm aan,
beste men-
ledereen komt
aan de beurt!

VANOP DE TRAP
WEERKLINKT
OPEENS DE STEM
VAN KONING
ARTHUR...



Wat is me
dat voor een
kabaal?! Stuur al
die mensen weg!
Ah! Johan en
Lancelot! Jullie
zijn terug!



De andere
Ronde-Tafelridders
zijn nog niet terug-
gekeerd! Kom mee
naar mijn vertrekken
en breng verslag uit!
Ik ben benieuwd om
jullie relaas te
horen!

MET TOENEMENDE BEZORGHEID AAN-
HOORT DE KONING HET RELAAS VAN ZIJN
RIDDELS...

Wapens en vuur kunnen die
Berserkers dus niet deren!
Hoe brengen we hen tot
staan? Tegen de
ochtend kunnen
ze hier zijn!

Was Merlijn
maar bij ons om raad
te geven! Zijn
toestand is helaas
nog niet
veranderd...

OP DAT OGEN-
BLIK SCHEERT
EEN VROUWELIJKE
GEDAANTE OP 'N
BEZEMSTEEL
BOVEN DE TORENS
VAN CAMELOT!



Walunda de
heks is gekomen,
Merlijn! Ik had hier
eerder kunnen
zijn... maar bij
daglicht op m'n
bezemsteel vliegen
is te riskant!



G ERUISLOOS LAND DE HEKS OP ÉÉN DER KANTELEN.

W ALUNDA BEMERKT EEN SCHILDWACHT EN...

AAAAHHH!

Dag knappe jongen!

Kijk me
diep in de ogen...
luister goed... Je zult
me naar de kamer van
Merlijn brengen...
nu meteen...
gehoorzaam...
gehoorzaam aan
mijn wil!!!

Naar de kamer
van Merlijn! Jazeker, edele vrouw!
Gelieve mij te volgen!

Ziehier...
Merlijns
kamer!

Goed
zo, knappe
jongen!

Zeg
eens... wat
betekent...

Zwijg! Laat me alleen... ga een
tukje doen in de kelders... en
aan niemand zeggen dat je
mij gezien hebt,
begrepen?

Jazeker,
mevrouw! Wij
gehoorzamen! U
kunt op ons
rekenen!

EVEN LATER
BETREEDT DE OUDE VROUW DE
KAMER WAARIN MERLIJN EN BALDUR NOG
STEEDS LEVENLOOS LIGGEN.

EN DE TWEE SOLDE-
NIERS VERWIJDEREN
ZICH SNEL...

... VOLLEDIG IN DE BAN VAN
WALUNDA'S HYPNOTISCHE BEVELEN.



WALUNDA LEGT
MERLIJN DE HAND
OP HET VOOR-
HOOFD EN...

Wa... Walun-
dal? Ben jij dat
werkelijk?

Lang geleden,
niet? Blijf liggen,
je bent nog veel
te zwak om op
te staan!



En wat zijn die rode vlekken
op je arm? Bijtonden!
Ik begin het te begrijpen!



Je bent vergiftigd,
Merlijn!

Maar hiernaast,
in je werkkamer,
vind ik wel het nodi-
ge om een tegengif
te bereiden!



IN DE PRILLE OCHTEND STAAT
KONING ARTHUR MET JOHAN EN
LANCELOT OP DE UITKIJK EN ZIJN DE
KANTELEN BEMAND MET SOLDIERS.

De meeste van de
Ronde-Tafelridders
zijn nog niet terug-
gekeerd! We zullen
hen missen! Maar we
gaan die Berserkers hoe dan ook
een warm onthaal bezorgen!

We hebben
vannacht immers
een flinke verrassing
voorzien voor de
aanvallers. Maar zal
het hen tegenhouden?
Was Merlijn maar
bij ons, Johan!



Lancelot en ik hebben een oude vrouw
ontmoet, op weg hierheen... Walunda...
ze leek over buitengewone gaven te
beschikken en zou Merlijn misschien
kunnen helpen... Maar ze is nog
niet aangekomen!

Hopelijk daagt ze
toch nog op! Ik zal de soldiers
opdracht geven haar door te laten!



IN DE VERTE WEERKLINT PLOTS HET
GERAAS VAN WOEDENDE STEMMEN...

DE BERSERKERS ZIJN
IN AANTOCHT! AAN
HET HOOFD RIJDT
KONING BJOLDORCK,
DIE ZIJN KRIJGERS
ONOPHOUDELIJK AAN-
VUURT MET RAUWE
KREKEN...

D OOR HET DOLLE HEEN STORMEN DE
AANVALLERS OP DE MUREN VAN CAMELOT AF,
MAAR ALS ZE DIE BEREIKEN...

Ze zijn
dicht genoeg!
Geef hen de
volle laag,
mannen!



B IJNA DE HELFT VAN DE BERSERKERS
WORDT ONDER ZWARE
BLOKKEN VERPLET -

GRANIET-
TERD.



Blijkbaar beschermt Odin
hen alleen tegen vuur en
ijzer, maar niet tegen
rotsblokken!



B JOLDORCK
KNARSETANDT VAN
WOEDE...

Ruuuawwh! Geeft
niet! Ik heb nog
mannen genoeg om
Camelot in te nemen!
RAM DE POORT!

H ET VOLGENDE OGEN-
BLIK RENT EEN AANTAL
BERSERKERS MET EEN ZWARE
STORMRAM NAAR VOOR.

RAAAH!
GRRRAUUW!



DE ONTKETENDE KRIJGERS STOTEN ZO KRACHTIG TOE, REEDS BIJ DE EERSTE AANVAL WORDT INGEBEUKT!

DAT DE POORT



EEN GROEP SOLDENIERS TRACHT DE WILDE MEUTE TOT STAAN TE BRENGEN, MAAR WORDT ONDER DE VOET GELOPEN!



Die arme kerels hebben geen schijn van kans! Aan ons, Lancelot!



SAMEN MET SIR BEDIVERE STORTEN JOHAN EN LANCELOT ZICH OP DE INDRINGERS. ONOPHOUDELIJK FLITSEN HUN ZWAARDEN DOOR DE LICHT. MAAR... ZONDER RESULTAAT!



Johan!
Onze slagen hebben geen uitwerking! De Berserkers blijven ongedeerd!



Sir Bedivere is gewond!



Terugtrekken naar onze tweede verdedigingslinie, snel!



OP DE TRAPPEN VAN DE GROTE HAL STAAN EEN AANTAL BOOGSCHUTTERS KLAAR DIE ONBEVREESD DE VIJAND AFWACHTEN.

Schiet zodra je hen kunt zien!



OP VEILIGE AFSTAND VAN CAMELOT KIJKEN KERWYN EN NIEMAND GRINZEND TOE.



Wel, meester, uw plan schijnt aardig te lukken!

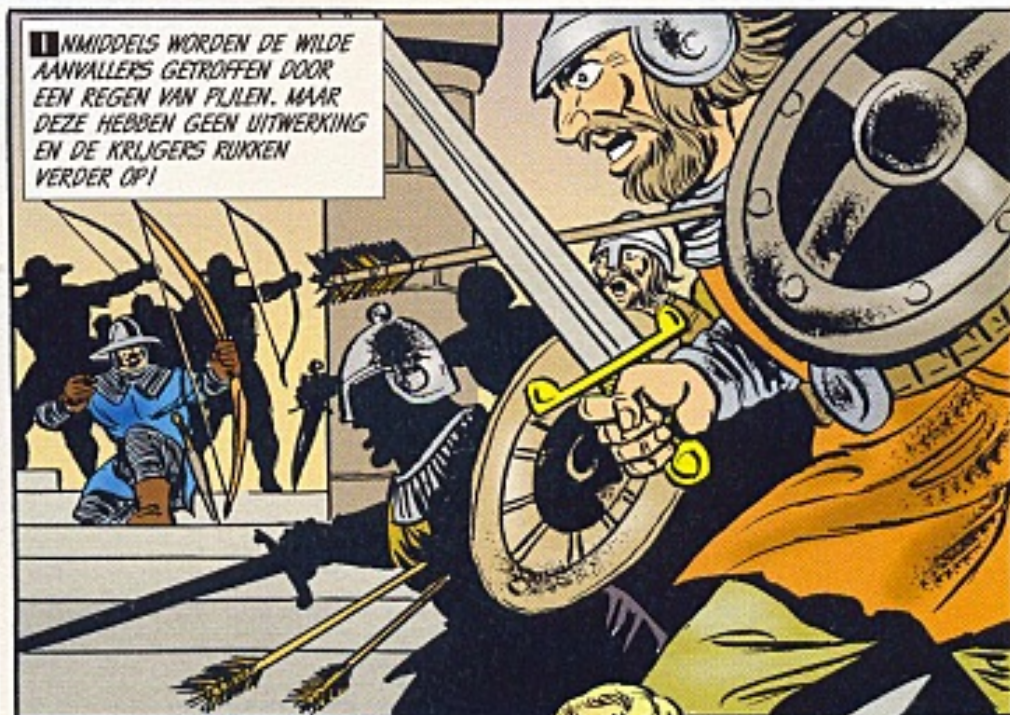
Tot nu toe wel! Maar ik voorzie een treffen tussen Bjoldorkk en die over koning Arthur... EXCALIBUR beschikt!



Dat maakt me bezorgd. Daarom heeft Bjoldorkks dochter, Gudrun, de opdracht gekregen om Arthur in de rug aan te vallen als dat nodig moest zijn!



GUDRUN IS INDERDAAD OP HAAR EENTJE IN CAMELOT DOORGEDRONGEN EN KENT GEEN GENADE VOOR WIE HAAR PAD KRUIST. ZE SPEURT NAAR KONING ARTHUR...



INMIDDELS WORDEN DE WILDE AANVALLEERS GETROFFEN DOOR EEN REGEN VAN PIJLEN. MAAR DEZE HEBBEN GEEN UITWERKING EN DE KRIJGERS RUKKEN VERDER OP!



DE AANWEZIGE RONDE-TAFELRIJDERS HEBBEN ZICH VERZAMELD...

Je weet wat ons te wachten staat, Lancelot?

Ja, Johan... we vechten tot de laatste man!

ZEGEZEKER GAAT
BJOLDORKK ZIJN MAN-
SCHAPPEN VOOR.



Ik zie
koning Arthur niet!
Waarom verbergt hij
zich? Kom tevoor-
schijn, lafaard! Ik
daag je uit! Ik,
KONING BJOLDORKK!
Waar ben je?

HIER!



ARTHURS
GESTALTE TEKENT
ZICH DREIGEND
AF IN HET
INVALLENDE
ZONLICHT.



Onwelkome
gasten ontvang ik met mijn
zwaard! Kom nader,
Bjoldorkk, en proef het
staal van Excalibur!



Je vermag **NIETS** tegen mij,
Arthur! Odin beschermt mij!
Ik vrees Excalibur niet en
zal je in kleine stukjes
hakken! Daarna is het de
beurt aan je ridders!

53



RRAAAH!!!

HIEROP STOOT
BJOLDORKK
EEN
ONMENSE-
LIJK
GEBRUL
UIT EN
VALT
AAN.

Mijn God!
Zal Excalibur de
bescherming van
Odin kunnen
doorbreken?



AAARGGH!!!

EXCALIBUR FLUIT DOOR
DE LICHT EN TREFT
BJOLDORKK IN DE ZIJ.



DE BERSERKERKONING
WORDT BUITELEND WEG-
GESLINGERD EN VLIEGT
DE TRAPPEN AF!

Het pleit is
beslist! Arthur
heeft
gewonnen!



Nog
niet!

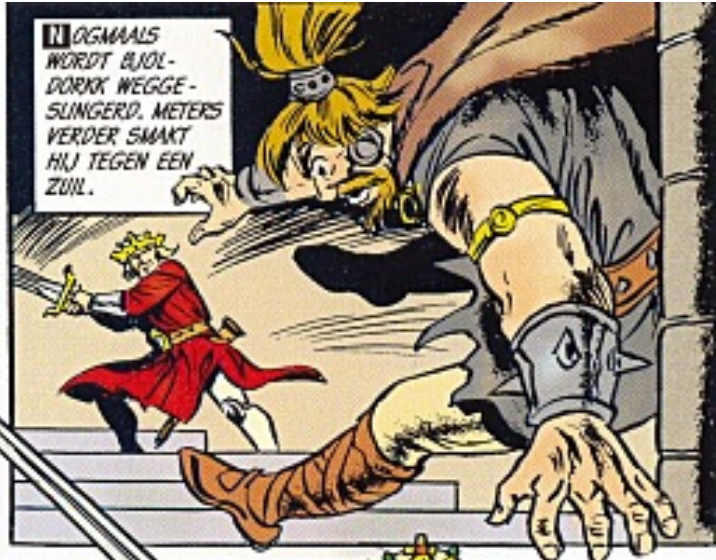
Bjoldorkk
is ongedeerd...
richt zich op...
en stormt weer
hierheen!

OP NIEUW
HOUWEN
BEIDE
TEGENSTAN-
DERS
MET VOLLE
KRACHT OP
ELKAAR IN...



... Wat een kracht...
ik ben ongedeerd...
maar ontwapend!
Gudrun...
Gudrun moet
ingrijpen!

NOGMAALS
WORDT DIJOL-
DOROK WEGGE-
SLINGERD, METERS
VERDER SMAKT
HIJ TEGEN EEN
ZUIL.



DE RONDE-TAFELRIDDEREN JUICHEN HUN KONING TOE, MAAR
BEMERKEN HET GEVAAR NIET DAT ACHTER ARTHUR LOERT...

GUDRUN SPRINGT NAAR VOOR OM
ARTHUR DE DODELIJKE SLAG TOE
TE BRENGEN, MAAR...



... OPEENS IS HET
ALSOF DE BLIKSEM
INSLAAT!

DE BERSERKERVROU BLIJFT
ONBEWEEGLIJK LIGGEN...



BOVENAAN
DE TRAP
STAAT
MERLIJN -
MET ZIJN
TOVERSTAF,
VERGEZELD
VAN
WALLINDA.



**IN VOLSLAGEN WANORDE DEINZEN
DE BERSERKERS ACHTERUIT.**



*Merlijn! Goddank
ben je genezen! Wie
is die oude vrouw
naast je?*

Walunda!



*Walunda deed me uit m'n
verdoving
ontwaken
en genas
mij met een
teggengif,
Sire!*

*Zij is zeer
bekwaam en is... eh...
een oude bekende!*



*Nu zullen we
orde op zaken stellen!
Ik zal de beschermheer van
de Berserkers oproepen...
**ODIN, DE NOORSE
OPPERGOD!!!***



**WAT VERLANG
JE VAN MIJ, O,
MERLIJN?**



**DE RONDE-TAFELRIDERS EN DE BERSERKERS ZIJN SPRAKELOOS VAN ONTZAG
BIJ HET AANSCHOUWEN VAN DE SCHITTERENDE VERSCHIJNING...**



*Odin! De legendarische
dapperheid van je Berserkers werd
misbruikt door koning Bjoldorkk...
zijn begierigheid kostte veel mensen
het leven en bracht het koninkrijk van
Arthur in gevaar! Waarom hebt u dit
toegestaan? Laat rechtvaardigheid
nu zijn loop hebben!*

*Je hebt gelijk, Merlijn!
Bjoldorkk heeft mijn vertrouwen
misbruikt... Ik zal hem en de
Berserkers onmiddellijk meevoeren
naar de bestemming waar ze
thuishoren... ergens heel ver
van hier... in...*







De Rode Ridder

Niet vermelde titels verschenen alleen in zwart-wit
en zijn niet meer verkrijgbaar.

ALBUMS VERKRIJGBAAR IN KLEUR:

1. Het gebroken zwaard
2. De gouden sporen
3. Het Veenspoek
4. De Parel van Bagdad
5. De vrijsschutter
6. Het wapen van Rihel
7. De val van Angkor
8. De gouden sikkel
9. De draak van Moerdal
10. Storm over Damme
11. De Zilveren Adelaar
12. De Hoorn van Horak
13. De Vuurgeest
14. De galmende Kinkhoorns
15. De zwarte wolvijn
16. Baloch de reus
17. De zeekoning
18. De witte tempel
19. Koning Arthur
20. Kervyn de magiër
21. De wilde horde
22. De ring van Merlijn
23. Hugen de hofnar
24. De zwarte banier
40. De banst in de Rode Tafel
41. De laatste droom
42. Het testament
43. Parafal
44. Drie huurlingen
45. De hamer van Thor
46. De Lancelot
47. De Weerwolf
48. De Voorspelling
49. Met masker en zwaard
50. De Terugkeer
51. Excalibur
57. De verboden berg
73. De Moloch
75. De hellebron

76. De barbaar
77. De galeislaaf
78. Het verloren legioen
79. De banneling
80. De schikksnaap
81. De vluchtelingen
82. Karpax, de stalen man
83. Het spook
84. De duistere bondgenoot
85. De zwarte cobra
86. De duivelzwee
87. De beelden van Djomaz
88. Het oog van Tuth
89. De ontvoering
90. Het diefengilde
91. Het grote geheim
92. Zygmud en de beren v. Kragero
93. Nevelsteen
94. Karador
95. Heerser der diepten
96. De dame van de poorten
97. De vesting
98. Het bronzen gevaar
99. De gijzelaars
100. De vervloekte stad
101. De scharlaken brigade
102. De maagdenburcht
103. De gezellen van Nimrod
104. De monsterman
105. De bewaker
106. De levende doden
107. De Troglodyt
108. De overlevenden
109. De leeuw van Vlaanderen
110. De kraken
111. Ninja
112. De schemerzone
113. Nirwana
114. Wykolakas

115. Prinses Kin-Lien
116. In de witte hel
117. De magische scepter
118. Gilgamesj
119. Stille getuigen
120. Het verdronken land
121. De Zwarte Toren
122. De Duinenstrijt
123. Oniris
124. Necronomicon
125. Medusa
126. De duivel van de Lichtenberg
127. De rode herberg
128. De Bloemenkoning
129. Hydra
130. De zoon van de draak
131. De Heren van Rode
132. De slag van Woeringen
133. De Spookkarcas
134. De koningmaker
135. De witte duisternis
136. Sol Invictus
137. De Slangegeod
138. Het Toernooi
139. Bloed in de branding
140. De doodsvlinders
141. De Tuin van Eden
142. De rattenkoning
143. Prins der duisternis
144. De Alchemist
145. De Steen der Wijzen
146. De zwarte spiegel
147. Het levenselixer
148. De Blikspiegel
149. De groene steen
150. Klingor
151. Mysterie op Ararat
152. Lyonnesse
153. De toverstaf

154. De slavenmeester
155. Montsalvat
156. De Graalkoning
157. Avalon
158. De duivelstuin
159. De waterdemon
160. Het gouden masker
161. Catacomben
162. Nemesis
163. De helle aarde
164. Reis naar Atlantis
165. Magiers van Atlantis
166. De drakenmeester
167. Het masker van de draak
168. Fata Morgana
169. De Maangodin
170. De woudgeest
171. De boortelingen
172. De heksenmeester
173. Het zwarte teken
174. De erfgenaam
175. De naamloze ridder
176. Het drakengraf
177. De veldtocht
178. Het klooster van de dood
179. De Nachtridders
180. De schat van Dijkenland
181. De lamp van Aladdin
182. De wraak van de Nachtridders
183. Het veemgericht
184. De Berserkers

Fl. 7,50

ISBN 9002 20920 7

