

WILLY VANDERSTEEN

SUSKE EN WISKE

DE SCHEVE SCHOT





...acht, negen, tien.



Ja! Je staat op de Sprietatoomlei met drie kaartendanshuizen! Dat maakt... 250 gouden cirkels!



Hahaaa! Geweldig! Nu kan ik een Rojenbiethotel zetten!



AAAARR!!! OF INEENS EEN KASTEEL YOU BEETROOTS!



Lambik! Wat mankeert jou?! Ik schrok me te pletter!



Calm doen, ye lassie! Th' name is MacLam! Ik ben van Schotsen bloede!

Hoe kom je daarbij?



Ik liet via de website van My-stork-nest een DNA-test uitvoeren en die wees uit dat ik voor 0,00000000005 procent Schots ben! Aaarrrrr!!



Bewonder het zelfverzonnen familieontwerp van mijn kilt!

Gewoon een tafellaken gepikt uit een pizzatent.



Ik nodig jullie uit voor een trip naar Schotland! Er is een wedstrijd in Moron waarbij hij die het meest Schots is een kasteel wint!



Jij? Jij bent zo Schots als een keukentafel in een gorillapak!

O ja? Waarom ben ik dan geselecteerd uit honderden kandidaten via een online examen?!



Straf, hé! Ik moet het ter plaatse opnemen tegen een andere deelnemer! Gaan jullie mee?

Ja, hé, tante!



Ach! Waarom ook niet? Kan leuk worden! Meer nog! Ik zal je verzorger zijn! Je coach! Je trainer!



Gaat Jerom ook mee?

Nee, die vindt het allemaal onzin.



Hoewel hij ook zo'n DNA-test liet doen. Hij is voor 0,0000000003 procent tyrannosaurus!



Dat is dan afgesproken! We vertrekken morgenochtend rond zeven uur!



En wat zijn wij van plan?

Een pintje drinken, natuurlijk.



Geen denken aan! Een sportman hoort op dit uur in zijn bed te liggen en zeker geen alcohol te drinken!



DE VOLGENDE DAG IN MORON...

Geweldig, zo'n authentiek Schots dorpje! Ik voel me al thuis! Volg mij! Ons hotel is hier om de hoek!



His Majesty's Royal Suite! Wow! Klinkt chic!

Alleen het beste is goed genoeg voor mij... voor mijn vrienden, bedoel ik.



Is het dat?!



I'm so sorry! Dat was mijn grootvader. Hij is helaas niet zo goed meer bij zijn verstand. So, wat brengt jullie naar Moron?



Een vriend van ons doet mee aan de wedstrijd rond het MacBig Castle!



Really? Ik ben Kirstie MacBig. Dat kasteel behoorde toe aan mijn familie. Ik organiseerde die wedstrijd om toeristen aan te trekken!



Dat schijnt niet echt te lukken, als ik het zo zie.



O, maar daar komt binnenkort zeker verandering in! Kom mee, ik zal jullie iets tonen.



TERWILJ LAMBIK EN SIDONIA NAAR DE EERSTE PROEF VERTREKKEN...

Eén-twee, één-twee, één-twee! Denk aan je kasteel!



Heghh... heggh... Ik heb dorst...

We zijn er!

Ah?!



...KOMEN SUSKE EN WISKE BIJ DE OEVER VAN HET MEER...

Een werf? Wat bouwen ze hier?

Dir!



HIER BOUWT DE CITY OF MORON HET MACBIG AQUAMAGICHOTEL

Een onderwaterhotel om onder water te slapen!
Leuk! Kun je de zalmen bewonderen.



Nae ainlie posh fish! Niet alleen
zalm! Je kunt ook kijken naar...
de kelpie!

De kelpie? Is dat
geen Australisch
hondenras?

Ja, maar ook een reusachtig
waterdier dat in de Schotse
meren leeft. Zoals het monster
van Loch Ness!

Aye! We thought sae tae...
maar toen ik een tijd
geleden langs het water
liep, zag ik dit!



Een vrij wazige foto...
maar ik moest snel zijn.
Het beest dook meteen
weer onder.

Volgens mij is het geen mythologisch wezen maar
een voorhistorisch dier dat als soort wist te overleven.
Van Nessie denkt men ook dat het een of andere
gigantische paling is!

Waarom steekt
dat beest dan nu
pas zijn kop
boven water?

Geen idee. Misschien
is deze minder
schuw dan zijn
soortgenoten?



Hij werd al een paar keer opgemerkt aan de
noordkant van het meer! Zodra het hotel klaar is,
organiseer ik een persconferentie en dan zullen
de toeristen pas echt binnenstromen!

Maar
de werf
ligt stil?

Ja, door een conflict met de overheid. Er zijn scheurtjes
opgemerkt in de fundering en ze willen dat we die
onderzoeken. Maar het is gewoon een constructiefout en...

YE FOOLS!





Het meer zal wraak nemen! Wraak!



Granda?!



Jullie hebben geen respect voor het meer!
Weg met die rommel!

BRRRMM!!



Oh no! Hij zal de boel afbreken!
Wat moet ik doen?!

Ik zal hem stoppen!



KRAAAK!!



Colin! Stop daarmee!



No! Ik zal het meer bevrijden!
Dit is heiligschennis!



DE GRAAFARM ZWAAIT STUURLOOS IN HET ROND EN...

BATS!



Grandal! Stop it! Don't do that!



Oh no, dat is Keira, mijn dochter!



Begrepen! Ik ga all!



25-26



Skedaddle aff ye wee weasel! Het meer zal wraak nemen!



Keira! Alles goed?!



Maar meisje, toch! Wat deed je daar?!

Ik wilde granda Colin tegenhouden...

27



Als het zo vender gaat, laat ik granda opnemen in een instelling!



Neel! Granda zal wegwijnen in zo'n home! Ik zal wel op hem letten!

Dat zien we dan nog wel!



Kom, we gaan terug naar de farm.

28

MAAR NET ALS SUSKE EN WISKE WEG ZIJN,
GAAT ER EEN TRILLING DOOR DE RUWBOUW...

BBRRRRRRRRRR



29

Welcome! Ontmoet uw
tegenstander Herr Krab!

Wat een boom van een vent!



Euh... Rangenaam!
MacLam is de naam.

Lam? Du bedoelt 'arm schaap'?
Herr Krab is niet te verslaan!



30

Welcome to the Castle Contest! Ik vertegenwoordig
als voorzitter van de jury de andere clanhoofden uit
de streek, zijnde MacNuggets, MacChicken, MacCheese
en MacFlurry!



Deze wedstrijd
zal uitmaken wie
van jullie het meest
Scottisch is.



Du kan beter opzoeken hoe
'verliezer' in het Schots klinkt...

O ja?! Straks
ben jij een
ingeblikte Krab!



31

We beginnen met het drinken
van Scotch Whisky! De eerste
is gerookt. Deze MacPeck
heeft twaalf jaar gerijpt in een
vat ruwe petroleum!



Pure tough cratur, nietwaar?!

HAAAAAAHH!!



Pfft! Hab al limonade
getrunken die straffer was!

Even stronger
swally?
Comin' up!



32

Deze Whisky heeft twintig jaar getrokken in ongewassen kousen!



Deze heeft een smaak die je blijft achtervolgen...



Deze is gemaakt van hondenspeeksel van cockers.



En de winnaar is... Herr Krab!

Mil... hik... jaar...!



33

Pfft. Ich drink mein single malt liever uit tumblerglas... mit ijs...

Yer aff yer heid, man?!?!?



Herr Krab wordt gediskwalificeerd wegens respectloos gedrag tegenover Whisky! Eén-nul voor MacLam!

Grrr!



34

DE AVOND...

Monsters in het meer? Pfft, onzin... Ik heb wel andere katten te geselen...



Of een kater in dit geval... Ga... maar wees voorzichtig...

Natuurlijk! Je kent ons toch!

Juist daarom!



35

DE VOLGENDE DAG...

We gaan naar de noordkant! Waar het monster gezien werd.



Oei! Verboden terrein! Wat nu? Terugkeren?

Waarom? Wie houdt ons tegen?



Stoap it there, ye unlucky poor bairns!! Blijf weg van het meer!



36



Ze gaan dus toch naar het meer... Tijd voor actie!



Brrr... Spooky hier...



Ja, je zou haast écht geloven dat er een monster is...

O, maar ik geloof het zéker! Kijk daar!



De kelpie! Vlug! Maak een filmpje!



Wat een beest!



AAWOOEEERRGH!



Kom, wegwezen hier!



Weer twee die kennis hebben gemaakt met het monster. Alles gaat volgens plan!



Is dat een kelpie? Nogal onduidelijk. Het zou ook een grote boomtak kunnen zijn die daar rondrijft.





En dat gehuil dan?
Dat is toch echt?!

AAWOOEERGH!



Brrr! Griezellig!

Zie je wel!
Het monster bestaat!



Morgen gaan we terug en maken we een beter
filmpje! Als we dat op social media posten,
worden we wereldberoemd!



Ik dacht het niet! Zonder
begeleiding blijven jullie weg
van dat meer.



Wat?! Maar er is een monster!
Jij kunt ons dat niet verbieden!
Ik zal...!!

Naar je kamer! Voor de
rest van de dag! En ik wil
er niets meer over horen!



Nee, ik ook niet... Auw...



EVEN LATER...
Snik... Het is
oneerlijk... Snik!

Tja... Hier... Droog je tranen.



Kijk liever eens hier...
De camera stond nog op
toen je wegliep...



Ja,
en dan?

...Als ik dat beeld
hier stop... Moet
je eens naar die
struik kijken.



Dat lijken twee voeten...
Iemand was ons aan het bespioneren!



Die ouwe Colin, natuurlijk!
Hij verbergt daar iets! Nu moet ik
zeker terug naar het meer!



Jij blijft hier op de
kamer terwijl ik op
onderzoek ga!

Waarom moet ik
hier blijven?

Ja duh! Om te doen alsof wij nog samen op onze kamer zitten als tante langskomt, natuurlijk!



Maar dat wil ik...



...zo graag doen voor je beste vriendin? Je bent een schat! Tot straks!

Ja maar...



Je bent klaar voor de volgende opdracht! Ga al maar naar het sportveld! Ik check bij de kinderen.



Alles oké, daarbinnen?



Ha... Euh... Jaja... Alles prima... We euh... spelen een spelletje.



Mooi zo... Luister, bij nader inzien ben ik wat te hard geweest. Het is tenslotte vakantie. Dus mogen jullie mee naar de wedstrijd en...



Oh nee! Uw straf was terecht! U kan niet streng genoeg zijn! We blijven op onze kamer!



Tiens, ik heb meer gezag dan ik dacht...



Hahaaa! Tijd voor de tweede opdracht! Vandaag gaan we doedelzak spelen! Ik zal raden welk liedje jullie brengen. MacLam begins!



Pas op met die drones!





Drones?!
Waar?!

Noo, ik bedoel die lange pijpen!
Dat noemen ze ook drones!



Vooruit! Blaas je zak op!

Pardon?!



O, ja, natuurlijk! Hier ga ik!

PPFFFT!
PPFFFT!



Miljaar! Te snel losgelaten!

SPRRRFFLLBBRRRR!



✓ IER MINUTEN ONDRAAGLIJKE HERRIE LATER...

PWAAAAAAAAAAA!!!
TWIIDELETTIIIIITELLEDIIIIII!!!



En? Duidelijk, niet?

Na idea... Highway to hell?
Imagine van John Lennon?
Het brandalarm van de
plaatselijke raffinaderij?



Maar nee! Het was een
oud Schots volkslied
van de gebroeders Dafal
en Gan McGraine!



Jouw beurt!
Je kent het gezegde
toch: zo vals spelen
als een Krab!

Sehr witzig! Diep
inademen... hhhhhh!



En opblazen!

HHHHH
HHH!!



Dit onderdeel kent nae winner! Geen winnaar!
Het blijft één-nul! We zien elkaar straks terug voor
de volgende opdracht!

• TUSSEN IS WISKE OP WEG NAAR HET MEER EN...

Wat is daar aan de hand?

Welcome ye fowk! Come see th' monster! Ik ben MacGarmin, uw gids! Koop hier de tickets fur th' tour!

Een rondleiding bij het meer? Ik kan beter meegaan...

...de kelpie werd deze maand al drie keer opgemerkt. Het is een watergeest die in de buurt van meren, moerassen of zeeën leeft en verschillende gedaantes kan aannemen.

Meestal komt hij aan wal als een onschuldig paard en neemt mensen mee in het water om ze aldaar te verslinden...



Maar dat zijn allemaal verzinsels! De realiteit is anders. We naderen het meer. Mag ik u vragen dicht in mijn buurt te blijven?

Er beweegt wat in het water!

Lieve help, hij heeft gelijk!



AAAWOEEWRGH!

AAAAAHH!! HEEELP!!

Geen paniek!
Ga weg van de oever!

Er is minder mist!
Ik heb een duidelijker beeld!





En weg is hij!



We onderbreken de rondleiding en gaan terug naar het dorp! Volg mij!



Ga maar. Ik blijf hier...



Ze zijn weg... Tijd om die struik te onderzoeken!



Voetsporen. Aangetast door de regen maar nog steeds duidelijk... Hier heeft iemand ons in de gaten gehouden.



Ze lopen naar die rotsen daar!



Hier is hij die rotsbodem opgelopen...

STRENG
VERBODEN
TOEGANG.
GEVAAR.



Dat loopt hier dood op die rotswand. Niks te zien...



Nog meer voetsporen... En niet aangetast door de regen...



Iemand heeft hier zonet gelopen... En is naar het dorp gegaan via een ander pad...



Maar die voetsporen komen wel degelijk hier vandaan, dus...



...moet er hier iets zijn dat...



Hé... Wat blinkt daar?



Een luik! Bingo!



Een hangslot?!



Voor velen een reden om het op te geven...



...maar voor een meisje met haarspelden en een master in de nieuwsgierigheid is dat kinderspel!



Hé?! Waar is dat blonde kind?



Hello?... Problems...! Die kleine blonde hangt weer rond bij het meer! Aye!... Ik zou toch maar gaan kijken!



Eindelijk open... Een trap? Elektrische leidingen?



...Waar zouden die heengaan?



Een schakelaar?!

KLAK!



Wow! Dat is diep...



Haggis!! Voor een Schot is dat een lekkernij!
Wees blij dat ik je niet uit de wedstrijd gooi!



Waarom kan hun specialiteit geen chocoladekoekje zijn?
Of soep met balletjes.



Volg mij naar het sportveld voor het volgende onderdeel!



Aha! Nu gaan we het weten!



En ze is open... Dat is makkelijk!



Een soort van tv-studio?... Om video's te maken of zo?



Dit is waarschijnlijk de startknop!



Bingo! Webcams. Het hele meer is in beeld gebracht...
Waarom? Uit veiligheid?



Waar dient die grote schakelaar voor?... Hé!!







BOLOZOROZU!



Is das startschot al gegeven?

Gmmmmrrgg!!

Ich geef ein licht snokje...

SNOK (JE)

Hééééé!!!!

ZWOEFF!!

AAAAAAAAAAAAAAH !!!

Oei! Die gaat een eind!

Ik zal in de plaatselijke krant een zoekertje zetten bij de rubriek verloren voorwerpen.

Eén-drie!
Herr Krab leidt!

Die MacLam kan mij
niet meer inhalen.
Ben Herr King Krab!

Jij gaat ergens naartoe waar niemand je zal vinden!

Maar dat is kidnapping!
Een misdaad!

Dat is inbreken óók!
Jij eigenwijs, dom kind!

Dat eigenwijze klopt...

...dat domme al veel minder!



Laat me gaan! Ik zal je geheim niet verklappen!



?!



Moeilijk te geloven!



En ik deed té grote investeringen om dat risico te nemen!



Dit hotel gaat heel wat toeristen lokken! Een spectaculair verblijf onder water om een glimp van de kelpie te zien!



Een stomme pop zul je bedoelen. En die overnachtingen gaan ook monsterachtig veel kosten, zeker?



Rif coorse! Maar dat is niet het belangrijkste! Dit is een familiekwestie!



Ooit waren de MacBiggs de voornaamste clan uit mijlen in de omtrek!



Maar in de loop der eeuwen verarmde onze familie en stierf ten slotte uit. Alleen mijn granda Colin MacBig bleef nog over!



Nadat hun dochtertje Bonney stierf, kon zijn vrouw Tibby de ellende niet meer aan en trok naar Amerika met hun pasgeboren baby Brodie, mijn vader.

Ik groeide op in New York en bleek een neus voor business te hebben. Daarom zocht ik steeds nieuwe uitdagingen!



Dus toen mijn grootmoeder Tibby me vertelde over de rijke geschiedenis van de familie MacBig besloot ik me met mijn dochtertje Keira terug in Moron te vestigen.



Dat was ondertussen op een paar mensen na helemaal leeggelopen. En de enige overgebleven MacBig was die raaskallende Colin.



Maar dat zal veranderen! Het is mijn plicht Moron weer groot en rijk te maken zoals in de glorie-dagen van de familie MacBig! Ik wil het dorp uitbouwen tot een vakantieparadijs.



Eerst gaf ik dat kasteel weg via een wedstrijd. Dat kon omdat het eigendom van de MacBigs was. De stunt haalde wereldwijd de media en zette Moron in de picture.



Daarop herinnerde ik me de legende van de kelpie en liet met al mijn spaarcenten in het grootste geheim een op afstand bestuurbare kelpie bouwen...



...en plaatste die in het meer.



Ik liet het beest een aantal keer verschijnen als er toevallig een wandelaar in de buurt was.



En dat werkt. Er is heel wat aandacht in de pers voor het Monster van Moron! Als het vakantie seizoen begint, verwachten we een massale toestroom van toeristen!



Maar de hele operatie valt of staat met de echtheid van die kelpie! En als jij gaat praten is dat allemaal voor niets geweest!



Maar je kunt me toch niet voor altijd opsluiten?!

Daar vind ik wel iets op. Ondertussen blijf je hier! Geef me je telefoon!



Roepen helpt niet. Niemand hoort je daarboven. En er is maar één uitgang en die gaat nu op slot!



Ach, waarom kon ik niet eens één keertje gehoorzaam zijn? Nu zit ik hier... Helemaal alleen...



MAAR WISKE IS MINDER EENZAAM DAN GEDACHT. VANUIT HET DUISTERE WATER HOUDEN TWEE OGEN HAAR IN DE GATEN.



Ze is al twee uur weg... Da's veel te lang.



Ik ga haar zoeken!



Volgende proef is de Highland Dance! Lambik begint!



Eh... zeer goed, laddie! Alleen is het tegenwoordig verplicht een onderbroek te dragen.



Mein beurt! Ich begin mit ein sierlijke sprong.



KRAK!

Tussenstand twee-drie! Ik haal je weer in, Herr Krab!



Na de break start de volgende ronde! Tot straks!



EVEN LATER...

...Dus als dat meisje praat, zijn we onze bron van inkomsten kwijt?

Ik vind er wel iets op...



Er is meer. De media pikt de kelpie goed op maar als de toeristen komen, moet het Aquamagichotel klaar zijn! Is er al weer een bouwvergunning?



Ik ken iemand bij de overheid die ons wil helpen in ruil voor een euh... kleine gift.

Goed zo. Dat was alles!



Zoek snel een oplossing voor dat meisje, Kirstie. Ik vertegenwoordig de politie in Moron. Als ze te lang weg blijft, moet ik een onderzoek starten!

Jaja, ik weet het!







Waarom? Wiske is gewoon boos over dat kamerarrest en wil je terugpakken door zich ergens te verstoppen!

Ik neem dit ernstig, Lambik!



Ik ga niet mee! Binnen een kwartier leg ik mijn laatste proef af! Ik laat dat kasteel niet schieten voor de puberale uitschuiver van die snotneus.



Waar ga je naartoe?! De laatste test is het vertellen van Schotse moppen. Je moet mijn lachspieren masseren!



Wat nu? Wee 'un, kleintje? Met het verkeerde been opgestaan?



Nee. Het is omdat jij rare dingen doet de laatste tijd!

Hoe bedoel je?



Je zet kinderen gevangen.

Hoe... Hoe kom je erbij?...



Geef het maar toe! Ik heb alles gezien. Wat heeft dat meisje misdaan?



Ze weet het van het monster. Als ze praat, ga ik op de fles!



En dan?! Hoe zou jij het vinden als ik ontvoerd werd? Laat haar vrij!



En in de cel vliegen?! Dan zien we elkaar nooit meer terug!



Jij hebt geen hart!

Keiral Wacht!



Ook dat nog... Ik zal haar in de gaten moeten houden.



Ik mag niet opgeven... Suske zal nu wel ongerust beginnen worden en me komen zoeken.



Kirstie?!

Whit urr ye daein' ere?
Is dat plakkaat niet groot genoeg
of zo? Verboden toegang!

Ik zoek Wiske en...

Niet gezien!



Toegang tot de ondergrondse
grotten. Een toeristische attractie!
Maar erg gevaarlijk! Wegwezen!



Waar zou ze dan zijn?
Misschien bij het meer...?



Hij zoekt dat meisje.
Ik ga hem in de gaten
houden met de camera's...



Hé... Maar dat is...



...de zakdoek die ik haar gaf!



Ze moet hem verloren
hebben... Maar waar
is ze dan?



Houd yer horses there!

Colin?



Yer keekin fur that wee lassie?
Het meisje? Ze is in het meer!



Hoe bedoel je? Is Wiske
verdronken?! Heeft die kelpie
haar te pakken gekregen?



In het meer is ze!
As is mah poor Bonney!
Blijf hier weg!



Wiske in het meer?...



...Een kano?



Misschien is ze met een van die
kano's het meer op gegaan!





De kelpie kan terug in zijn box.



Dat zal hem de lust ontnemen
nog verder te zoeken.



...Dat water... IJskoud...
Ik... verstijf...



...HELP...



Nee, er is op geen enkele luchthaven
of treinstation melding gemaakt van haar.
Ze is waarschijnlijk te voet vertrokken.



Te voet?!
In de Highlands?!

Tja, kinderen...
We blijven uitkijken
maar u zal geduld
moeten hebben.



Dat heb ik niet! Misschien heeft Lambik
gelijk en probeert ze me te straffen door zich
ergens te verstoppen. Ik ga het meer verkennen.



Wacht! Ik ga met u mee!
Het meer is erg onveilig!



In deze ronde van de wedstrijd vertellen we een Scottish Joke!
Wie mij kan doen lachen, wint! Herr Krab begint!



Warum wandelen Schotten
als ze doedelzak spelen?

Sie lopen weg
van de herrie!



Ich hab nog
ein goeie!

Haha...



...Wat ist das verschil tussen ein doedelzak und ein grasmachine?

Die grasmachine kan gestemd worden...



Niet slecht. De beurt is aan Lambik.



Als ik gelijkspel wil halen moet ik nu scoren!



Wiske? Ik heb broodjes bij me en limonade... Je ziet, ik ben de kwaadste nog niet.

Ik heb je catering niet nodig! Ik wil hier weg!

Dat kan niet. Maar ik heb een goeie oplossing. Een vriend van mij heeft een boerderij in Zuid-Amerika. Daar kun je naartoe. En ik geef je er een flinke som bovenop zodat...



Wat een onzin! Je moet wel héél radeloos zijn om zoiets doms te bedenken! Ik ga ervandoor zodra ik een kans zie.

Toch niet. Anders kan ik de veiligheid van je vriendje niet garanderen.

Niks! Als je meewerkt, lijdt er niemand pijn. Denk er maar eens over na...



Laat Suske met rust, hoor je!!



?!



Colin? Wat is er gebeurd? Ik zonk weg in het water... Heb jij mij eruit gehaald?









Echt?! Ga je me vrijlaten?



Ja, op één voorwaarde!
Dat je mijn moeder niet
aangeeft. Als zij de cel in gaat,
moet ik naar een instelling.



Beloofd!
Open die deur!



Eindelijk! Mijn vrienden
zullen doodongerust zijn!



Je hebt er goed aan
gedaan, Keira! Ik zal
dit niet vergeten en...



What?! Hoe kom jij hier?!
Heb jij haar vrijgelaten, Keira?!



Jal! Laat haar gaan!
Ze heeft beloofd niks te zeggen!



Geen denken aan!
Jij blijft beneden!



!!

TOK!



AAAAAUW!!



Ik haal dat verdomde
wicht terug!



Nae mither! Laat haar gaan!
Het is een kind!



HEEEEEELLP!!!

Grijp haar dan toch!



Wat een nieuws!
Dit moeten ze weten!



HEEEEEELLP!!!

Maar dat is... Wiske?!
Het komt van bij het
Aquamagichotel!



Laat Wiske los! Wat is hier aan de hand?!



Ik heb hun geheim ontdekt!
Die kelpie is vals!



Grijp hem! Ze gaan samen
de onderwaterkoepel in!



Wat?! Nooit!
Dat onderwaterhotel
is in groot gevaar!



Ah! Yer bum's oot the
windae! Hoe bedoel je?

Ik heb de journalist
gebeld die jaren geleden
de dood van Bonney
onderzocht! Volgens hem
is de bodem onder het
hotel instabiel!



Onzin! Lang vóór dat ongeval hebben
geologen de bodem hier al onderzocht!
Er is niets aan de hand! De werf wordt
morgen weer opgestart!



Maar later waren er
verzakkingen! Iets in dat
meer tast de oever aan! Hoe
verklaar jij anders de scheuren
in die pasgebouwde muren?!



Gewoon een constructiefout!
Naar binnen!



KRRBBBBBBBBRRR!

...Wat is dat?!



KARRA ABBRRMMMM!!!

Een grondverzakking!

Wat heb ik gezegd?! Je had beter naar je granda geluisterd! Hij wist wat er aan de hand was!

Oh nee! Keira! Ze is nog in de koepelkamer!

Fillemaal je eigen dikke schuld, eigenwijs mens!

Ik weet het! Maar ik smeek jullie! Haal haar eruit!

Natuurlijk! Wiske, loop naar de farm en laat MacGarmin de hulpdiensten verwittigen! OldMac, haal werkgerief!

De gang die onder de waterspiegel leidt, is droog! Dus is er nog geen lek!

...Nee, nog geen spoor. Wie weet hoe ver is Wiske al en...

Tante! Lambik!

Valt goed mee, vind ik!

Wiske?! Je bent terug! Wat is er gebeurd?!

Ja, dat vraag ik mij ook af!...

Geen tijd voor ontroerende omhelzingen! Keira is in gevaar! Luister!...

De sluisdeur is nog intact! Maar die betonbalk blokkeert de ingang!

Daar raakt niemand door!

Een volwassene niet, maar een jongen als ik wel!

Voorzichtig, laddie!



De grendel is los! Maar de deur gaat niet verder open dan dit...! Keira!



Ik hoor niks. Ik kruip naar binnen!



Keira?!

Ruw... Mijn been... Suske?



Humpff!! Kun je er... hmpff... onderuit?!



Je been... een flinke kneuzing! Misschien wel gebroken.



KRRBBBBRR!

Weer een aardverschuiving!



De kamer breekt los van de bovenbouw!



Keira! Suske!



Een lek!

We zullen verdrinken!



Kirstie! Keira is oké maar we zitten hier vast! Het water stijgt!



Dinnae worrie! We'll come 'n rescue ye!
Ik haal hulp!



De gang staat onder water!
Daarlangs raken we er niet meer bij!



Poor bairns! Dan...
zijn ze verloren!

Er moet toch iets te doen zijn?!
Waar blijven die hulpdiensten?!



Dat kan nog even
duren! Ons dorp
ligt erg afgelegen!

Kan iemand mein kasteel
overhandigen? Das wordt tijd!



Die twee kinderen verdrinken en jij spreekt
over kastelen?! Je bent een monster!



Monster?! Maar dat is het! We breken de
koepel stuk met de valse kelpie en bevrijden
zo Suske en Keiral!



Je hebt gelijk! Het is
de enige mogelijkheid!



Ik... Ik heb het
zo... koud...

Hou vol... Tracht
te bewegen...



Hij is opgestart! Doe maar!



Daar gaat hij! Op hoop van zegen!



Er beweegt iets in het water?!



De valse kelpie! Hij komt op ons af! Wegduiken!



BONK!!



Ze proberen de koepel te breken zodat we naar buiten kunnen zwemmen! Maar het gat is te klein!



Nu komt er alleen maar... grllp... méér water binnen! Grllp...



169-170

De koepel is sterk! We laten de kelpie nog één keer botsen en...



... hij reageert niet meer?!



Wat?! Dat mag niet! Hij móét werken! Misschien is er ergens een slecht contact! Dat gebeurt soms! Vlug! Kijk alle knoppen na!



...Waar... wachten ze op...?



...Gelukt...



172



Terecht! Je verdient de cel maar ik heb Keira beloofd dat je vrijuit ging als ze mij zou helpen. Ik vind zelfs dat we allemaal moeten zwijgen over die valse kelpie.



Echt?! Dat zou geweldig zijn! Dank je wel, ik...



Ja, tarara! Jullie hebben ons allemaal voor de gek gehouden en dus zal ik heel Moron voor de rechter slepen om...!



...kasteelheer te worden in een dorp waar niemand woont?!



Kasteelheer? Ik? Maar ik heb de wedstrijd verloren?



Toch niet! Ye didnae! Jouw heldhaftige redding van die kinderen gaf de doorslag! Je hebt gehandeld als een echte Schot!



Krab is daarstraks gediskwalificeerd met een euh... Schot in de roos!



Bij deze overhandig ik u plechtig de sleutel van het MacLam Castle!



Ach, vooruit dan maar! Ik zal je niet aanklagen. De MacLams zijn vergevingsgezinde heersers!



Telefoon?



Granda ontsnapt uit de instelling?! Oké! Ik zoek hem meteen!



Ik moet snel zijn... Voor Kirstie mij vindt. Hier gaan we... Volgens de legende is de doedelzak een prima lokmiddel!



OEEWWEEEE!



Daar ben je dan eindelijk...
Ik wist dat je bestond...
Ik heb het altijd geweten...



...Ik weet ook dat jij het zand onder de
oever omwoelt om voedsel te zoeken en
zo aardverschuivingen veroorzaakt...



...maar je beseft niet wat je mij hebt
aangedaan... En ik vergeef het je... Dat zou
Bonney ook gewild hebben. Ze was al even
gek op je als ik.



Ga, goeie vriend... Leef in vrede...



...Ik neem het geheim van je
bestaan mee in mijn graf...



DE VOLGENDE DAG.

Bedankt voor alles!
Gaan jullie echt al vertrekken?

Ja! Wanneer Lambik klaar
is met het bewonderen van
zijn nieuwe woonst!



Dit kasteel is het grootste
van de hele Highlands!



Al zul je wel wat herstellingswerken
moeten uitvoeren.



MILJAAR!

EINDE

