

De Rode Ridder

MAGIERS VAN ATLANTIS



WILLY VANDERSTEEN

MAGIERS VAN ATLANTIS



Tekst en Tekening: Karel Biddeloo
Kleur: Urssla Lundmark

S

Standaard Uitgeverij
Antwerpen



◻ MRINGD DOOR DE WOESTE IJSMASSA'S VAN HET ZUIDPOOL-
GEBIED LIGT EEN ORSE MET TROPISCH KLIMAAT. HIER BE-
VINDEN ZICH DE LAATSTE RESTANTEN VAN HET LEGENDA-
RISCHE **ATLANTIS**! MERLIJN DE TOVENAAR,
JOHAN DE RODE RIDDER EN...

...BRAK, EEN HUIP-
SOLDAAT, ZIJN IN DIT
GEBIED DOORGEDRON-
GEN OP ZOEK
NAAR ...



... HET WONDERLIJKE ORIKALCHIUM-ERTS DAT LEVENSKRACHT EN
WARMTE SCHENKT, MAAR OOK EEN DUISTERE VLOEK IN ZICH DRAAGT!



◻ IN DE GROTE VERGADERZAAL VAN DE HOGE RAAD WACHT EEN GROEP PER-
SONEN GESPANNEN AF. HET ZIJN MERLIJN, JOHAN EN BRAK, SAMEN MET ...



...ATLIS, OUDSTE LID VAN
DE HOGE RAAD EN ...



...ATLAR EN ZIJN ZUSTER ANTINEA,
EVENEENS HOGE-RAADSLEDEN.
DAN IS ER NOG ...

...DZAKY, DE OPPER-
GELEERDE VAN ATLAI-
TIS, OPVLIEGEND ALS
ALTIJD!

Zeg eens, hoe
zit het? Ver-
saderen we of
niet? Waar blijft
de Cronarch?



Verontschuldig
me dat ik jullie
heb laten wachten!
Maar hier ben ik
dan !!!

Geduld, Ozaky!
Je weet toch dat de
Cronarch zwaar ziek is
en slechts dankzij Merliùs
goede zorgen zijn
functie van regeer-
der kan blijven
vervullen! ?



VERAST DRAAIEN DE AANWEZIGEN ZICH OM EN BEMERKEN...



...EEN ZWE-
VENDE GE-
STALTE DIE
OP HEN AF-
KOMT !



Merliù schonk mij nieuwe
levenskracht, maar ik weet dat
mijn dagen geteld zijn! De
Cronarch zal niet lang
meer zweven!

Ik moet
mijn opvolger kiezen en
inwijden in het zweefge-
heim. Maar eerst andere
problemen! Vols mij naar
de vergaderzaal!



Brens verslas uit, Atlis! Hoe staat
het met het ontginnen van orikal-
chium-erts in de mijnen?

Slecht, heer Cronarch!
Een aantal "Ruisaards", onze
slaven, is weggevlucht en dat heeft
een energietekort veroorzaakt!



Indien de omgeving
weer afkoelt, sterven we
allen in het oprukkende
ijs! Maar er is nog
een ander gevaar!

Zonder voldoende erts
kunnen we niet genoeg
kunstmatig voedsel be-
reiden en dreist er
hongersnood voor de
bevolking van
Atlantis!



Hongersnood?
Maar kan er niet
gejaagd worden
op de enorme
voorhistorische
dieren buiten de
stads-
muren?



...het gebied van de primitieve Ruisaards, woeste bewoners
der wildernis, die ons zeker zullen aanvallen als
we daar jagen!

Misschien is er
een andere uitweg...
Atlantis is om-
ringd door de
oceaan, niet-
waar?



Een gevaarlijke onderneming,
Johan! We hebben eigenlijk seen
ervaren jagers en de reuzen-
dieren leven in...

De diepzee levert ons wellicht
voedsel... en wie weet ontdekken we
een golfstroom die warmte aan-
voert... Hebben jullie schepen?

Naast de Atlas, ons
enis overgebleven ster-
renschip, bezit Atlantis
nog de Poseidon, een
machtige onder-
zeeboot.



Ik ben echter de
enige die alle functies
van het schip kent,
maar mijn aanwezig-
heid in het centrum
der wetenschappen
is helaas onmis-
baar!



Niet meer, Ozaky! Ik belast
jou met een expeditie naar
de diepten van de zuid-
pool. Breng de Poseidon
in gereedheid om
uit te varen!



REEDS NA ENKELE UREN IS DE
POSEIDON REISVAARDIG EN ALLEN
BEGEVEN ZICH IN DE HAVENLOODS.

Aanschouw,
mijne heren ...
DE POSEIDON!





*Ik blijf bij de Cronarch, om hem
bij te staan! Wellicht heeft hij
mijn hulp nog nodig,
hier in At-
lantis!*



*Wel, de
overigen van onze
groep kunnen dan vertrek-
ken! Kijk, Dzaky en de be-
manning zijn al aan boord!*



*Hierheen! De motoren
draaien reeds! We varen af...
Haast jullie!*



*Kaptan,
ik reken erop dat
Merlijn en de Rode Ridder
niet levend terug-
keren, niet-
waar?*

*Afgespro-
ken,
Dzaky!*



DE CRONARCH EN ATLIS BLIJ-
VEN ACHTER OP DE KADE TER-
WIL DE POSEIDON LANGZAAM
DE HAVENLOODS UITVAART.



*Wanneer ze terug-
keren, zal de Cronarch
niet meer in leven zijn
en heb ik de macht over-
genomen! Maar ik moet
het zweefseheim nog
bemachtigen!*



VIA EEN GROOT
SCHERM KUNNEN DE
OPVARENDEN DE OM-
GEVING BUITEN
OVERSCHOUWEN.

*Dat grote
seebouw, daar op
de oever... dat
is toch...*



Het energiecentrum van de orikalchium-ertsminen! Hoe lang zal dit kunstmatige hart van Atlantis nog blijven kloppen? En daarbinnen zwoegen de "Ruisaards" als slaven... hopelijk kunnen we hen gauw de vrijheid schenken!



HET IS VOORBIJ MIDDERNACHT WANNEER DE POSEIDON DE OPEN ZEE BEREIKT.



Atlar, jij hebt verstand van navigatie, wees dus mijn assistent-stuurman! Antinea, bedien jij zo nodig het boordgeschut! Opgelet nu, we gaan duiken!



De duiksnelheid neemt als-
maar toe ! We dalen te snel ,
Atlar . Voer een terug-
koppeling uit !

Begrepen !
Ik schakel
de stabilisa-
toren in !



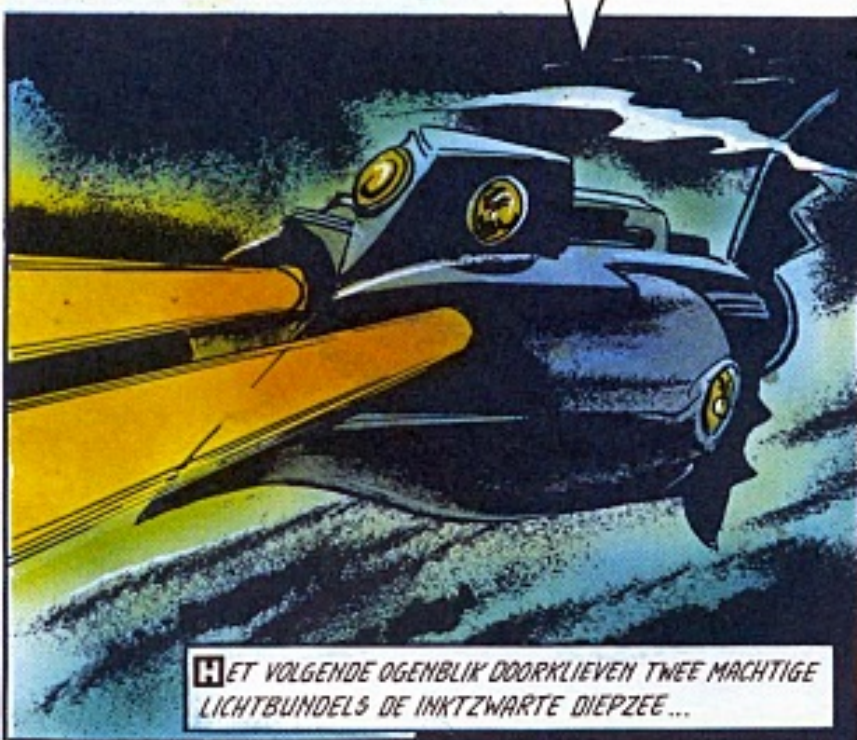
Jullie hebben toch zoek-
lichten ? Zet ze aan , want
ik voel de nadering van
een enorm , bewegend
object !!!



Zozo, de "meester-tovenaar"
heeft een voorgevoeltje ?
Wel, daar moeten we dan
rekening mee houden ! Zet
de zoeklichten aan ,
Atlar !



... EN KRIJST DZAKY
HET UIT VAN ONT-
ZETTING !



HET VOLGENDE OGENBLIK DOORKLIEVEN TWEE MACHTIGE
LICHTBUNDELS DE INKZWART DIEPZEE...





*Sneller! Sneller!
Meer vermosen,
Ozaky!*

*Te laat!
Hij heeft ons
te pakken!*



EEN SECONDE LATER SLUITEN MACHTIGE KAKEN
ZICH MUURFAST OM DE POSEIDON!



*Aan jou, Antinea!
Gebruik het
boordgeschut!*

*Hope-
lijk is het
raak!*



*Mis! Onze boord-
wapens zijn van
seen enkel nut, het
monster blijft bui-
ten de vuurlijn!*

*Wel, opperseleerde, zal ik mijn
toverstaf dan maar
eens gebruiken?*



MERLIJN
STOOT HET
UIITEINDE VAN
ZIJN TOVER-
STAF OP DE
VLOER ...

... EN UIT DE POSEI-
DON SCHIET EEN
LICHTGEVENDE ONT-
LADING VAN ZUIVERE
ENERGIE, DIE HET
MONSTER ZIJN PROOI
DOET LOSLATEN.

Het monster vlucht!
We zijn gered!

We
moeten ra-
gaan of we
averij heb-
ben!



DE POSEIDON LAAT ZICH OP DE ZEEBODEM ZAKKEN EN
DE BEMANNING ONDERZOEKT MOGELIJKE SCHADE.

Geen averij
in de machine-
kamer!

Alle systemen
functioneren
normaal!

Energievoor-
raad op maxi-
mum!

Als dat geen goed
nieuws is !!

Merlijn, laten wij
samenwerken! Ik vertel jullie alles over de wer-
king van het schip en u legt mij de geheimen van uw
toverstaf uit! Kom, ik geef jullie een rondleiding!

MERLIJN EN JOHAN VOLGEN DZAKY DOOR HET SCHIP.

En hier, met
dit optisch instru-
ment kunnen we ook
zien wat er aan het
wateroppervlak ge-
beurt! Zelf blijven
we onzichtbaar!

Zo dadelijk mag je het roer
eens overnemen! Maar ik dan
je toverstaf eens vast-
houden, Merlijn?

Wel ja,
waarom
niet?

Hebbes!
Vooruit, mannen, erop
los en **GEEN
GENADE !!!**

MAR DE RODE RIDDER
IS OP ZIJN HOEDE ...

Weet je wat?!

Ik sla die
loverstaf aan spaan-
ders op je kale knikker!

17

18



HOOOO!!
Wat is dat?!
Ik ... Ik stijg
op!

En nu ... val ik
omlaag!!!

**DE TOVER-
STAF ZWEEFT
NAAR MERLINS
GEOPENDE
HAND.**



Aaah!!!
Mijn hoofd ...
Dit is ...
toverij!

**MAAR EEN VAN
DE BEMANNINGS-
LEDEN RICHT ZICH
OP...**

**Ahaa! Ik verpulver
jullie!!!**



EENS KLAPS ...

RRRAHHH!!!

... FLITST EEN KNETTERENDE LICHTSTRAAL
DOOR HET VERTREK.

**EEN TWEEDE
SALVO SLINGERT
DE MATROOS
LEVENLOOS
ACHTERUIT.**

Goed dat we even
kwamen kijken! Brak,
help me die twee andere
matrozen vastbinden!
Daarna zullen we
Dzaky eens aan de
tand voelen!



DE TWEE MATROZEN WORDEN IN HET RUIM GEVANGENGESZET EN DE POSEIDON VERVOLGT ZIJN WEG DOOR DE DIEPZEE.



Waarom
moesten Merlijn en de Rode
Ridder sterven, Dzaky? Wie is
je opdrachtgever? Spreek
op !!!



Probeer me niet bang te maken,
Antinea! Ik zeg niks! Want
ik alleen kan de Poseidon be-
sturen. Jullie hebben mij nodig...
zonder mij zien jullie Atlantis
nooit terug!



Mis, Dzaky! Ik
heb ook verstand van
navigatie en kan
de Poseidon
terusvaren!



Biecht op,
Dzaky! Of we laten jou
achter in het gebied van de
reuzensauriërs... al betwifel
ik of die je zullen lusten.
Voor wie werk je?



YEIIAAHH!



Mijn God! We
hebben een ijsberg
seramd!



MAAR OPEENS
KRUGT DE PO-
SEIDON EEN
VRESELIJKE
SCHOK

DE OPVARENDEN WORDEN
HEFTIG DOOREENGESCHUD...



...ALS DE NEUS VAN DE POSEIDON
VOOROVERKANTELT EN HET SCHIP ALS
EEN STEEN NAAR DE DIEPTEN ZINKT.



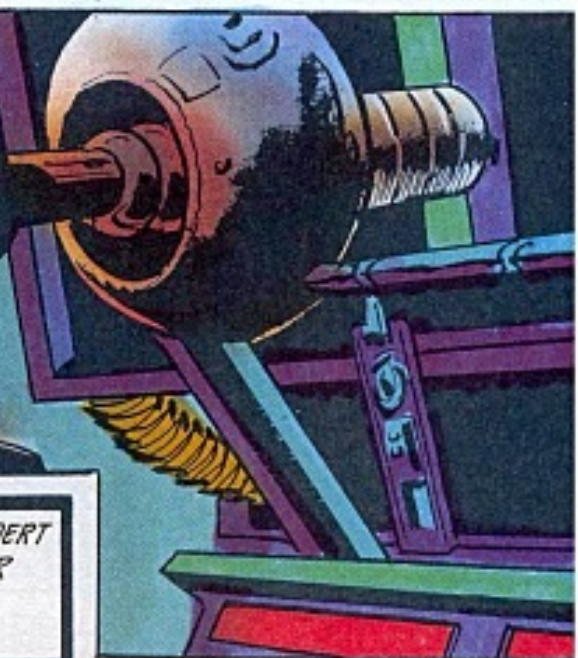
De luchtdruk
daalt angstwek-
kend snel! De
zuurstoftank is
zeker lek ge-
slagen!



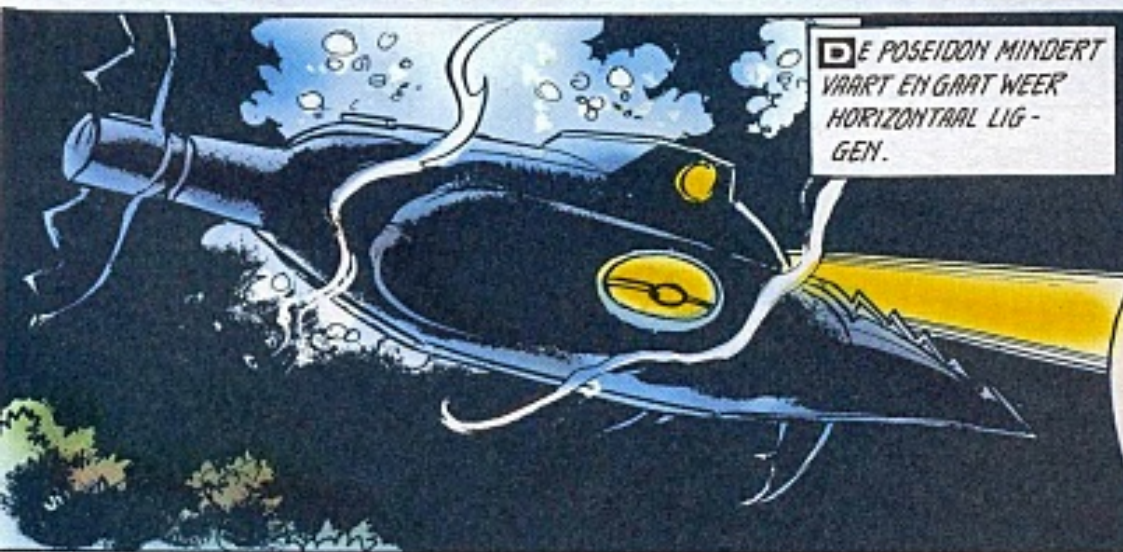
Gebruik de overblijvende lucht
om het binnenstromende water
weg te pompen! Dan
zullen we stijgen!



Onze enige kans!
Help me,
Johan!



DE POSEIDON MINDERT
VAART EN GAAT WEER
HORIZONTAAL LIG-
GEN.



We stijgen te traag!
Eer we opduiken is
alle lucht opge-
bruikt! We
zijn verloren!
VERLOREN!!!





Nog niet, Dzaky! We hebben de motoren nog! Ik stuur op volle kracht naar de zeespiegel!



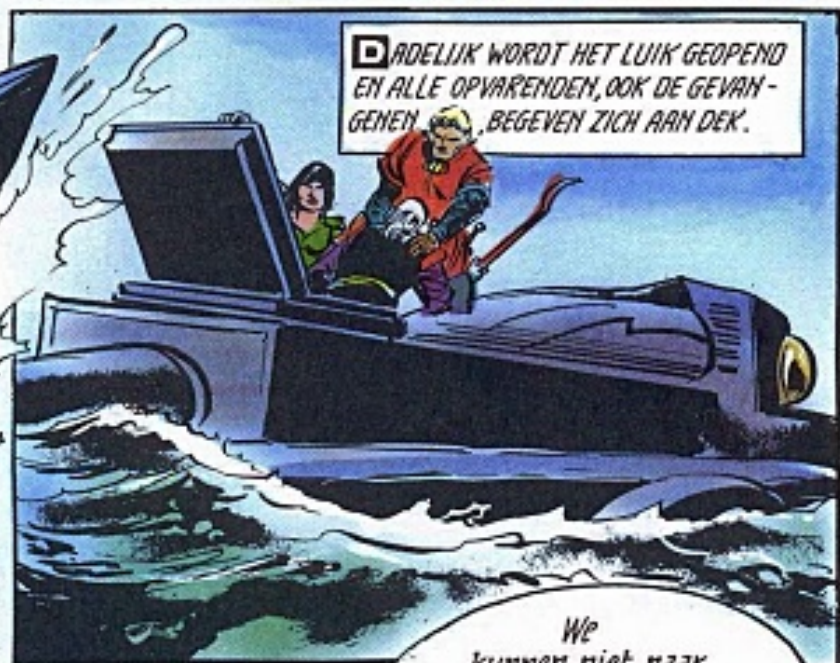
TRILLENDE EN DRAVEREND SUIST DE POSEIDON NAAR DE OPPERVLAKTE.



MAAR BIJ DE OPVARENDEN DOET HET LUCHTGEBREK ZICH REEDS VOELEN!



HET VOLGENDE OGENBLIK SCHIET DE POSEIDON MET DONDEREND GERAS DOOR HET ZEEOPPERVLAK.



DADELIJK WORDT HET LUIK GEOPEND EN ALLE OPVARENDEN, OOK DE GEVANGENEN, BEGEVEN ZICH AAN DEK.

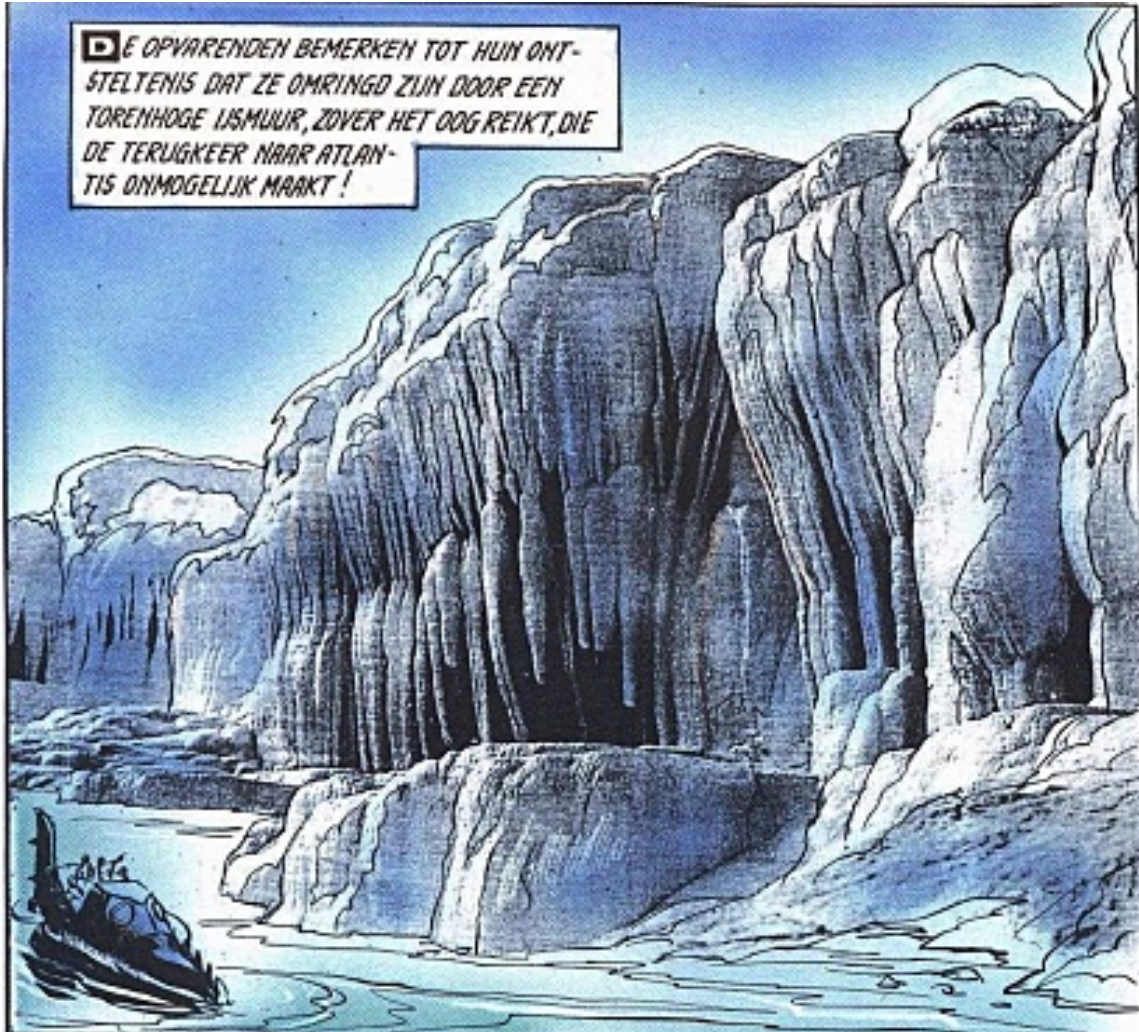


Je bent ons nog altijd een verklaring schuldig, Dzaky! Je zult spreken, goedschiks of kwaadschiks! Zodra we in Atlantis terug zijn, zal ik ...



We kunnen niet naar Atlantis terug! Heb je al eens naar de horizon gekeken? Atlas, sta ons bij !!!!

DE OPVARENDEN BEMERKEN TOT HUN ONTSTELTENIS DAT ZE OMRINGD ZIJN DOOR EEN TORENHOGE IJSMUUR, ZOVER HET OOG REIKT, DIE DE TERUGKEER NAAR ATLANTIS ONMOGELIJK MAAKT!



Er is geen enkele uitweg!
Want de Poseidon kan niet
meer duiken. We zitten
als ratten in de
val!



Ik heb de
bewapening van de
Poseidon nagekeken... Er zijn
onderwaterprojectielen
aan boord!
Als we nu eens
een torpedax
afvuuren om
de ijsmuur te
doorbreken?

27



Ik neem
het roer! Dzaky! Jij gaat
twee torpedaxen afvuren! Vooruit
naar de controlepost en geen geintjes!

Zoals je verkiest! Maar
ik waarschuw jullie: de
kracht van de ontplof-
fingen kan ons allen
vernietigen!



EVEN LATER GAAT IEDEREEN BENEDENDE'S EN IN EEN ULTIEME POGING OM DE IJSBARRIÈRE TE DOORBREKEN, SUIZEN TWEE PROJECTIELEN NAAR HUN DOEL...



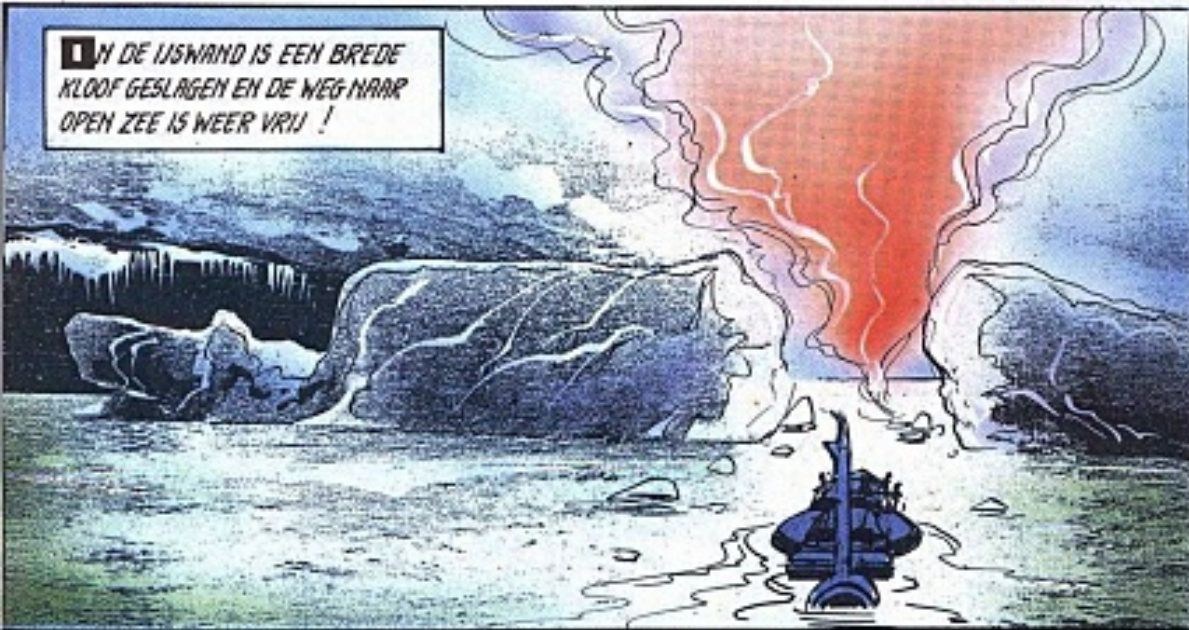
EEN REGEN
VAN NEERSTOR-
TENDE IJSBLOK-
KEN DOET DE
POSEIDON IN
ZIJN VOEGEN
KRAKEN.



Het schip houdt het ! Vooruit, we
gaan kijken of de ijsmuur door-
broken is !



IN DE IJSWAND IS EEN BREDE
KLOOF GESLAGEN EN DE WEG NAAR
OPEN ZEE IS WEER VRIJ !



Bedenk wel, dat IK het
ben, die jullie het leven
sereed heeft. Met mijn
vaste hand en scherpe
blik !



Goed, ik zal alles be-
kennen ! Mijn opdracht-
gever is niemand min-
der dan de heerser van Atlantis...
DE CRONARCH !



Bazel niet zo, herel ! Daar-
straks wilde je Merlijn en mij
nog ombrengen ! Zeg ons maar
eens wiens bevelen je uit-
voerde, of ik zal je...



WAT?! Maar Merlijn heeft de Cronarch nieuwe levenskrachten geschonken! Waarom zou Merlijn moeten sterven?

Het klinkt vreemd, het is de waarheid!

inderdaad maar waar!

De Cronarch heeft immers vlaggen van zinsverbijstering! Hij wil de absolute macht behouden en weigert een opvolger aan te duiden! Maar Merlijn zou zijn heerschappij in gevaar kunnen brengen!

Dus kreeg ik de opdracht om de vreemdelingen uit de buitenwereld uit de weg te ruimen, hier op het schip!

Maar Cronarch en Als wij

Atlis is nog bij de zal de macht grijpen! - teruggedraaid zijn, zal Atlantis een nieuwe heerser hebben... Atlis, de Cronarch!

31

Dan kunnen wij niet anders dan onze speurtocht naar energie en voedsel beëindigen en zo snel mogelijk naar Atlantis terugkeren!

INMIDDELS ZIJN AT LIS EN DE CRONARCH BIJ ELKAAR IN DE HOGE RAADZAAL EN HUN SAMENZIJN ZAL EEN DRAMATISCHE AFLOOP KENNEN!

OP VOLLE KRACHT ZET HET GEHARVENDE SCHIP KOERS NAAR ATLANTIS.



Cronarch, ik heb lang genoeg gewacht! Duid mij aan als je opvolger!

Neer nee, nu ik nieuwe levenskrachten van Merlijn ontving, blijf ik heersen over Atlantis!



Bovendien, om Cronarch te worden moet je kunnen zweven, Atlis! Kijk, zo! En het zweefgeheim zal ik je nooit verklappen!



Dat hoeft ook niet meer, ouwe koppise dwaas!

Want ik heb het zweefgeheim zelf ook ontdekt! Wat zeg je daarvan?

33



Kijk, ik verlaat de begane grond en voel me net zo goed thuis in de ijle lucht als jij! Wat zeg je daarvan?

WÁÁAT?!
Onmogelijk! Hoe heb je het zweefgeheim ontdekt?



Het schuilt in dit sie-raad van orikalchium-erts, dat alle leden van de Hoge Raad volgens de oude traditie dragen.

Dit versterkt onze wil en stelt de drager in staat om de zwaartekracht te trotseren en door de lucht te vliegen! Nu kan ik Cronarch worden en de nieuwe heerser van Atlantis zijn!



Maar eerst moeten we natuurlijk nog een kleine formaliteit regelen, nietwaar ex-Cronarch?



IN VLIEGENDE VAART SLAAT DE CRONARCH OP DE VLUCHT, ACHTERNAGEZETEN DOOR ZIJN MOORDLUSTIGE OPVOLGER.

34



DE CRONARCH ZOEFT TUSSEN DE ZUILEN VAN HET GEBOUW DOOR, MAAR ATLIS HAALT HEM IN.



Een goede Cronarch houdt altijd nog iets achter de hand, Atlis! Vergeet dat nooit!



MAAR ATLIS KAN DE DODELIJKE HITTEBUNDEL OP HET HIPPERTJE ONTWIKKEN EN ...



...STOOT ONGENA-DIG TOE MET ZIJN DOLK.



DODELIJK GETROFFEN FLADDERT DE CRONARCH DOOR EEN RAAM NAAR BUITEN EN STORT DAN TE PLETTER OP HET TEMPELPLEIN.



DE OMSTANDERS VLUCHTEN IN PANIEK WEG.

Blijf staan, mensen, het is niets! Kijk, **IK** ben de nieuwe Cronarch, want ik kan vliegen! Hierheen, zeg ik!



Maar... ze luisteren niet!? Ha, ze keren zich af van hun nieuwe heerser! Wel, dan zal ik eens tonen waartoe een machtige **CRONARCH** zoal in staat is!

Laat... Laat hen lopen,
Atlis! Luister liever
naar mij!

Het sieraad van orikalchium-erts is nood-
lottig om te dragen! Nu ik het
verloren heb, besrijf ik
alles. Kom nader!

Bij de
grote Atlas! Je
huid verkleurt
en verschrompelt!
Wat is dit voor
een ziekte?

Het orikalchium-
sieraad dat wij zo lang dragen,
maakt ons geleidelijk waanzinnig en
betekent uiteindelijk onze dood! De
heersers van Atlantis hadden aanvankelijk
een edele inborst en regeerden voorspoe-
dig! Maar het vervloekte sieraad,
teken van macht, heeft tot de
ondergang van onze beschaving
geleid... Ons volk is apathisch
en we passen slavernij toe!!
We zijn allen sedoemd,
Atlis... Werp het
sieraad weg!

De Cronarch is dood...
volledig krankzinnig
geworden! Hij denkt
toch zeker niet dat
ik het orikalchium-
sieraad ga weg-
gooien? Die is
soed!

HIEROP VLIET DE NIEUWE CRONARCH IN DUIZELING-
WEKKENDE VAART NAAR DE ORIKALCHUM-MIJN EN
HET ENERGIECENTRUM VAN ATLANTIS.

Hier bevinden
zich de ordestrijdkrachten
en het arsenaal!

Neenee, ik moet
mijn heerschappij
veilig stellen tegen
Merlijn en de Rode
Ridder!

Misschien hebben
Merlijn en zijn vrienden de tocht
met de Poseidon overleefd, misschien
ook niet! Ik moet zekerheid
hebben en zo nodig zelf
ingrèpen!

Eerst nog een krukje nemen in de orikalchiummijn, waar de Ruisaards het erts opdelfen, aangevuurd door een keursroep Atlantische soldaten...

En hier zijn twee van de laatste drie **OTMATS** (1), mechanische stalen poppen met een kunstbrein... We dachten dat ze onoverwinnelijk waren, maar...

Mertün heeft de derde **OTMAT** vernietigd met zijn toverstaf! (1) Ik mag zijn magische krachten niet onderschatten... Maar wacht eens, ik heb een schitterend idee om de Poseidon en zijn opvarenden uit te schakelen!

Want... hier in het arsenaal bevindt zich de **ATLAS**, het laatste sterrenschip van onze oude beschaving, voorzien van machtige vernietigingswapens! Alle leden van de Hoge Raad zijn vertrouwd met de...

...besturing ervan. De Poseidon heeft een luchtafweerschut en zal een gemakkelijke prooi zijn! Ik stijg onmiddellijk op en ga op zoek in het gebied!

EVEN LATER VERHEFT DE ATLAS ZICH MET LOEIENDE MOTOREN IN DE ZUIDPOOLNEMEL...

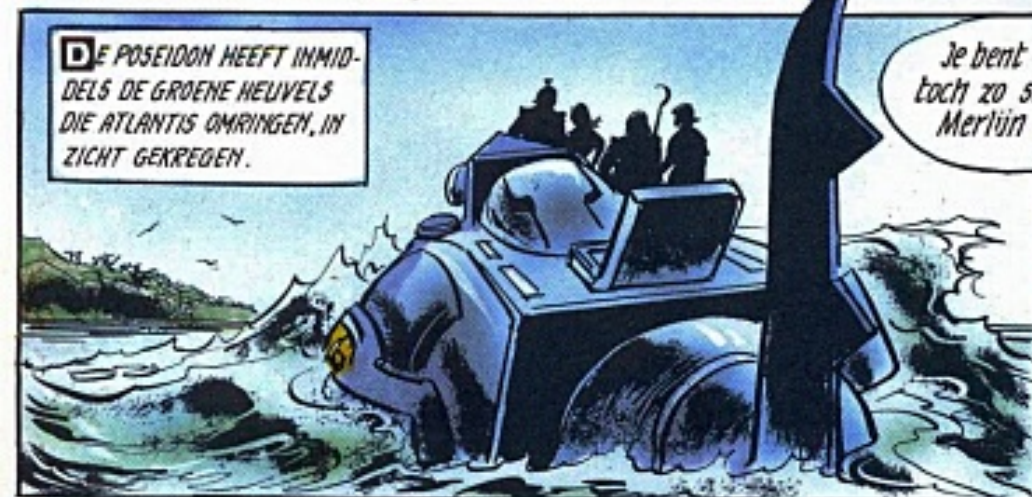
De boordinstrumenten zullen me de positie van de Poseidon aanwijzen!



...SCHEERT DE ATLAS ALS EEN STALEN ROOF-
VOGEL, OP ZOEK NAAR ZIJN PROOI.



Volgens de
instrumenten is de
Poseidon niet onderse-
doken, maar vaart hij aan
de oppervlakte! Ze hebben
zeker averij opgelopen.
Mijn aanval wordt
kinderspel!



DE POSEIDON HEEFT INMID-
DELS DE GROENE HEUVELS
DIE ATLANTIS OMRINGEN, IN
ZICHT GEKREGEN.

Je bent
toch zo stil,
Merlijn!



Is er iets
waarover je je
zorgen maakt?



Zorgen senoes, Johan! We zijn uitgevaren om
een nieuwe energiebron te vinden... Ik had gehoopt
een warme golfstroom in de diepzee te ontdekken en
die om te buigen naar Atlantis... We wilden ook
de Ruigaards, die arme slaven, de vrij-
heid schen-
ken...

Maar nu de Poseidon niet meer kan
duiken en we moeten terugkeren,
is onze opdracht mislukt! Ik voor-
zie een bloedbad bij onze
terugkeer als de slaven
in opstand komen!
We moeten...



MAAR ALS EEN ZILVEREN PIJL SCHIET DE
ATLAS OP ZIJN DOEL AF!



...Maar... wacht!
Een dodelijk gevaar be-
dreift ons vanuit de lucht!
En het blijft buiten het bereik
van mijn toverstaf! Als we
snel handelen is er
nog hoop...



Daar zijn ze ! De Poseidon list zelfs stil ! Ik kan niet missen !

DE PROJECTIELEN VAN DE ATLAS TREFFEN DOEL EN MET DONDEREND GERAAS WORDT DE POSEIDON AAN STUKKEN GERETEN.

RAAK ! De techniek van Atlantis heeft gezegevierd over de toverkunsten van Merlijn !
HAHAHAHAHA !

Atlas, Antinea en Dzaky zijn voor mij toch van geen nut meer. Ze zullen ook sterven ! **VUUR!!**

Nu kan niets meer mijn heerschappij in de weg staan !
Terug naar Atlantis !

43

MAAR ACHTER EEN VOORUITSPRINGENDE KLIP...

Je voor gevoel heeft ons gered, Merlijn ! Zonder jou waren we allen verloren !

IN EEN ROES VAN TRIOMF STUURT ATLAS ALS EEN DOLLEMAN HET LUCHTSCHIP OVER DE BERGTOPPEN.

Gelukkig was er een opblaas-aan boord van de Poseidon. nu verder te

hare reddingsboot
Hoe gaan we
werk ?

44



Atlis waant ons dood! Dus kunnen we bij verrassing toeslaan... zijn heerschappij omverwerpen en de slaven bevrijden. Die zullen zich aan onze zijde scharen!



En jullie? Vols je ons, of moeten we jullie achterlaten?

Bedenk wel dat Atlis jullie zonder genade zou hebben opgeofferd, toen hij de Poseidon liet ontploffen! Wat kiezen jullie?



Dat zal niet zonder slag of stoot gaan! Gelukkig hebben we dit uit de wapenkamer van de Poseidon meegenomen, voor het schip vernietigd werd!



Wij doen met jullie mee! Atlis zal boeten!

We zullen die schoft zijn verdiende loon geven!

En wat zeg jij, Ozaky?

Tia... wel... dan doe ik ook maar mee!



DAAROP ZET DE REDDINGSBOOT KOERS NAAR ATLANTIS, MAAR DE OPVARENDEN WETEN NIET DAT HUN GESPREK WERD AFGELUISTERD DOOR TWEE GEHEIMZINNI-GE GESTALTEN OP DE ROTS BO- VEN HEN...



VERKENNERS VAN DE RUIGAARDS!

Gehoord? Atlantiers gaan elkaar bestriden! Goed voor ons, ja! Heel goed!



Onze gevangene broeders in de mijnen bevrijden! Anderen waarschuwen en AAN-VALLEN!

Ineens doen, ja! KOM!

INMIDDELS IS ATLIS, ERVAN OVERTUIGD DAT MERLIJN EN ZIJN GEZELLEN OM HET LEVEN ZIJN GEKOMEN, TERUGGEKEERD IN HET PALEIS VAN DE CRONARCH. HIJ ROEPT METEEN DE HOOGSTE MILITAIREN VAN HET RUK BIJEEN.

Spoeidvergadering, mijne heren! Ik, de nieuwe Cronarch, heb een plan ontworpen om Atlantis in zijn oude luister en macht te herstellen!

We saan het grondgebied der Ruisaards aanvallen en zoveel mogelijk sevansenen maken, die we dan in onze mijnen te werk kunnen stellen. Ik reken op jullie als bekwame aanvoerders!

Hoe snel kan het leger paraat zijn om uit te rukken? Vooruit, vertel op, want ik wil ACTIE!

Cronarch! Onze beste soldaten bewaken de Ruisaards-slaven in onze mijn!

Oorlos? We hebben te weinig man-schappen!

Een invasie in het gebied der Ruisaards is vol risico's! Het zit vol woeste krügers en voorhistorische monsters! En we moeten de Poseidon missen!

Op de bevolking van Atlantis moeten we niet rekenen, zij leven slechts voor het ballenspel! (1)

Onzin! Als de Ruisaards mij als CRONARCH zien komen aanzweven, se-ven ze zich wel over!

PLOTSELING WEERKLINT EEN DOF GEROMMEL EN EEN GROTE ROKWOLK STIJGT OP AAN DE HORIZOON.

Hé!? Hebben... hebben jullie dat ook gehoord? Wat is er gaande? Stuur da-delijk een patrouille uit!

WANNEER DE PATROUILLE ARRIVEERT, BEMERKEN DE MANSCHAPPEN TOT HUN ONTSTELTENIS DAT ER EEN GROTE BRES IN DE STADSMUUR VAN ATLANTIS GESLAGEN IS !



IN DE OPTREKKENDE ROOK STAAN DE GESTALTEN VAN DOODGEWAANDEN...MERLIJN, DE RODE RIDDER EN HUN GEZELLEN !



EEN BLIKSEMSNELLE AANVAL WORDT DE UITGESTUURDE PATROUILLE UITGESCHAKELD, ONDANKS WANHOPIGE WEERSTAND.



We zijn de toestand meester ! Nu verder de binnenstad in ! Wees voorzichtig !

PEENS WORDEN KAPITEIN BRAK EN
MATROZEN VAN DE POSEIDON DOOR
HITTEBUNDELS NEERGEMAARD!

DE TWEE
LARIENDE

BEHOEDZAAM VERVOLGT HET
GROEPJE INDRINGERS ZIJN WEG.
DE BEVOLKING VERSCHUILT ZICH
IN DE WONINGEN EN DE STRA-
TEN ZIJN VERLATEN.



Daar,
in die zijstraat!
EEN OTMAT!!
Hij neemt ons onder
schot, zoek
dekking!

MAAR MERLIJN IS WAAKZAAM
EN REAGEERT OGENBLIKKELIJK.



Fantastisch!
Nu is er nog maar
één OTMAT over!



Daar kun je met je
zwaard weinig tegen bedenken,
Johan! Hier, neem dit. De ring moet je eruit
trekken en de bol naar het doel werpen. Dat zal
elk obstakel uit de weg ruimen!



Dank je! Ik ben be-
nieuwd wat het zal
geven!

AAAAHHH!!
Redde wie zich
redden kan! Daar
vliegt... DE
CRONARCH!



ATLIS IS ZICH PERSOONLIJK VAN DE TOESTAND KOMEN VERGEWISSEN EN SCHEERT LAAG OVER DE DAKEN VAN DE STAD.



WĀĀT??!
Hoe kan dat nu?
Merlijn en z'n
gezellen
leven nog ?!!!



DE CRONARCH MAAKT DADELIJK RECHTSOM-KEERT, MAAR MERLIJN VERHEFT ZICH OP ZIJN BEURT IN DE LUCHT EN ZET DE ACHTERVOLGING IN!(1)



DE DERDE OTMAT IS ECHTER ONGEMERKT OP HET TONEEL VERSCHENEN ...

53

(1) MERLIJN TOONDE ZIJN ZWEEFKUNST AL IN ALBUM 154, "DE SLAVENMEESTER".

DE METALEN KOLOS RICHT ZIJN WAPEN OP MERLIJN, MAAR ...



JOHAN HEEFT HET GEVAAR GEZIEN EN SLINGERT DE BOL VAN ANTI-NEA NAAR DE VIJAND.



MISLUKT! De OTMAT is vernietigd!

Maar als ik de Atlas kan bereiken, zullen ze niet meer lachen!

Mijn voorsprong is nog
niet voldoende ...

...om de Atlas
te bereiken en op
te stijgen!

Hij start de
motoren ...

Het zal
hem weinig baten,
ver komt hij
niet!

MET BULDERENDE AANDRIJ-
VING STIJGT DE ATLAS VLEGENS-
VLUG OP EN SCHIET WEG ...

MAAR NOG BOVEN DE KUST
HAPEREN DE MOTOREN EN
VALLEN DAN UIT!

DE ATLAS MAAKT EEN NOODLANDING OP DE GOLVEN EN BLIJFT DRIJVEN.

SCHUIMBEKKEND VAN WOEDE KLIMT
ATLAS UIT HET TOESTEL ...

Tijd om af te rekenen,
Merlijn! Kom op!

Dan zal
ik je eens **AAN-
BRANDEN!**

Kijk
achter je, onge-
lukkige!
Je gaat sterven!



Achter mij? Wat bedoelt hij daar mee?

RRRAAGH!!



EEN GROTE ZEESLANG IS ACHTER DE ATLAS OPGEDOKEN EN IN EEN HAP VERDWIJNT ATLAS TUSSEN DE HONGERIGE KAKEN VAN HET MONSTER.



Een gruwelijk einde! Het ging te snel om hulp te bieden!

Laten we allen aan boord van de Atlas gaan en terugkeren naar Atlantis om de slaven te bevrijden!



MAAR ATLANTIS STAAT IN VUIR EN VLAM EN BIJ HUN TERUGKEER HOREN MERLIJN EN ZIJN GEZELLEN OVERAL KRIJGSRUMOER EN KNETTERENDE VUIRSALVO'S!

57



De Ruigaards! Ze zijn binnengedrongen door de bres in de muur... ze stichten overal brand!

En de burgers van Atlantis houden zich schuil in hun huizen!



IN EEN POGING OM HUN GEVANGEN KAMERADEN TE BEVRIJDEN, VALLEN DE RUIGAARDS HET ENERGIECENTRUM AAN.



Het vuur srijpt om zich heen! De aarde daver! Mijn God, de energiesentrale kan elk oomblik ontploffen! We hebben maar één kans...

Snel! Naar de Atlas!



58

HET VOLGENDE OGENBLIK LIJKT HET ALSOF DE HEL LOSBARST. DE HELE STAD WORDT DOOR EEN VERBLINDENDE STEEKVLAM UITEENGE-REKEN. VRIEND EN VIJAND VINDEN GEZAMENLIJK DE DOOD, TERWIJL...



...DE ATLAS MET LOEIENDE MOTOREN DE HEMEL INSCHIEFT EN HET INFERNO ACHTER ZICH LAAT !



Wat een nachtmerrie !
Alles is weggevaagd !
Zouden wij de enige overlevenden zijn ?



De ramp zal niemand gespaard hebben, Johan. De laatste overblijfselen van Atlantis zijn voorsoed verdwenen ! Het noodlot is soms machtiger dan de dromen van een oude magiër, zoals ik. Laten we naar onze eisen vertrouwde wereld terugkeren !

JOHAN EN MERLIJH WORDEN TERUGGEBRACHT NAAR DE KUST VAN BRITTANNIË ...



EN DE ATLAS, HET LAATSTE STERRENSCHIP VAN ATLANTIS, SCHIET DE RUIMTE IN, OP ZOEK NAAR EEN NIEUW THUIS VOOR ATLAR, ANTINER EN OZAKY ...





De Rode Ridder

Niet vermelde titels verschenen alleen in zwart-wit
en zijn niet meer verkrijgbaar.

ALBUMS VERKRIJGBAAR IN KLEUR:

- | | | | |
|-------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|---------------------------|
| 1. Het gebroken zwaard | 76. De barbaar | 115. Prinses Kin-Lien | 154. De slavenmeester |
| 2. De gouden sporen | 77. De galeislaaf | 116. In de witte hel | 155. Montsalvat |
| 3. Het Voenspoek | 78. Het verloren legioen | 117. De magische scepter | 156. De Graaskoning |
| 4. De Parel van Bagdad | 79. De banneling | 118. Gilgamesj | 157. Avalon |
| 5. De vrijshutter | 80. De schildknaap | 119. Stille getuigen | 158. De duivelstijn |
| 6. Het wapen van Rihel | 81. De vluchtelingen | 120. Het verdronken land | 159. De waterdemon |
| 7. De val van Angkor | 82. Karpax, de stalen man | 121. De Zwarte Toren | 160. Het gouden masker |
| 8. De gouden sikkel | 83. Het spook | 122. De Duinenabdij | 161. Catsoomben |
| 9. De draak van Moerdal | 84. De duistere bondgenoot | 123. Oniria | 162. Nemesis |
| 10. Storm over Damme | 85. De zwarte cobra | 124. Necronomicon | 163. De helle aarde |
| 11. De Zilveren Adelaar | 86. De duivelzee | 125. Medusa | 164. Reis naar Atlantis |
| 12. De Hoorn van Horak | 87. De beelden van Djomaz | 126. De duivel van de Lichtenberg | 165. Magiers van Atlantis |
| 13. De Vuurgeest | 88. Het oog van Torh | 127. De rode herberg | |
| 14. De galmende Kinkhoorns | 89. De ontvoering | 128. De Boelenkoning | |
| 15. De zwarte wolvin | 90. Het dievengilde | 129. Hydra | |
| 16. Baloch de reus | 91. Het grote geheim | 130. De zoon van de draak | |
| 17. De zoekoning | 92. Zygmud en de beren v. Kragiro | 131. De Heeren van Rode | |
| 18. De witte tempel | 93. Nevelsteen | 132. De slag van Woeringen | |
| 19. Koning Arthur | 94. Xanador | 133. De Spookkruis | |
| 20. Kenwyn de magiër | 95. Heerser der diepten | 134. De koningmaker | |
| 21. De wilde honden | 96. De dame van de poorten | 135. De witte duisternis | |
| 22. De ring van Merlijn | 97. De vesting | 136. Sol Invictus | |
| 23. Hugon de hofnar | 98. Het bronzen gevaar | 137. De Slangegod | |
| 24. De zwarte barier | 99. De gijzelaars | 138. Het Toernooi | |
| 40. De barst in de Rode Tafel | 100. De vervloekte stad | 139. Bloed in de branding | |
| 41. De laatste droom | 101. De scharlaken brigade | 140. De doodsvalders | |
| 42. Het testament | 102. De maagdenburch | 141. De Tuin van Eden | |
| 43. Parotit | 103. De gezellen van Nimrod | 142. De rottenkoning | |
| 44. Drie huurlingen | 104. De monsterman | 143. Prins der duisternis | |
| 45. De hamer van Thor | 105. De bewaker | 144. De Alchemist | |
| 46. De Lorelei | 106. De levende doden | 145. De Steen der Wijzen | |
| 47. De Weerwolf | 107. De Troglodyt | 146. De zwarte spiegel | |
| 48. De Voorspelling | 108. De overlevenden | 147. Het levenselixer | |
| 49. Met masker en zwaard | 109. De leeuw van Vlaanderen | 148. De Blerkoning | |
| 50. De Terugkeer | 110. De kraken | 149. De groene steen | |
| 51. Excalibur | 111. Ninja | 150. Klingsor | |
| 57. De verboden berg | 112. De schemerzone | 151. Mystérie op Ararat | |
| 73. De Moloch | 113. Nirwana | 152. Lycnessa | |
| 75. De hellebron | 114. Vrykolakas | 153. De toverstaf | |

