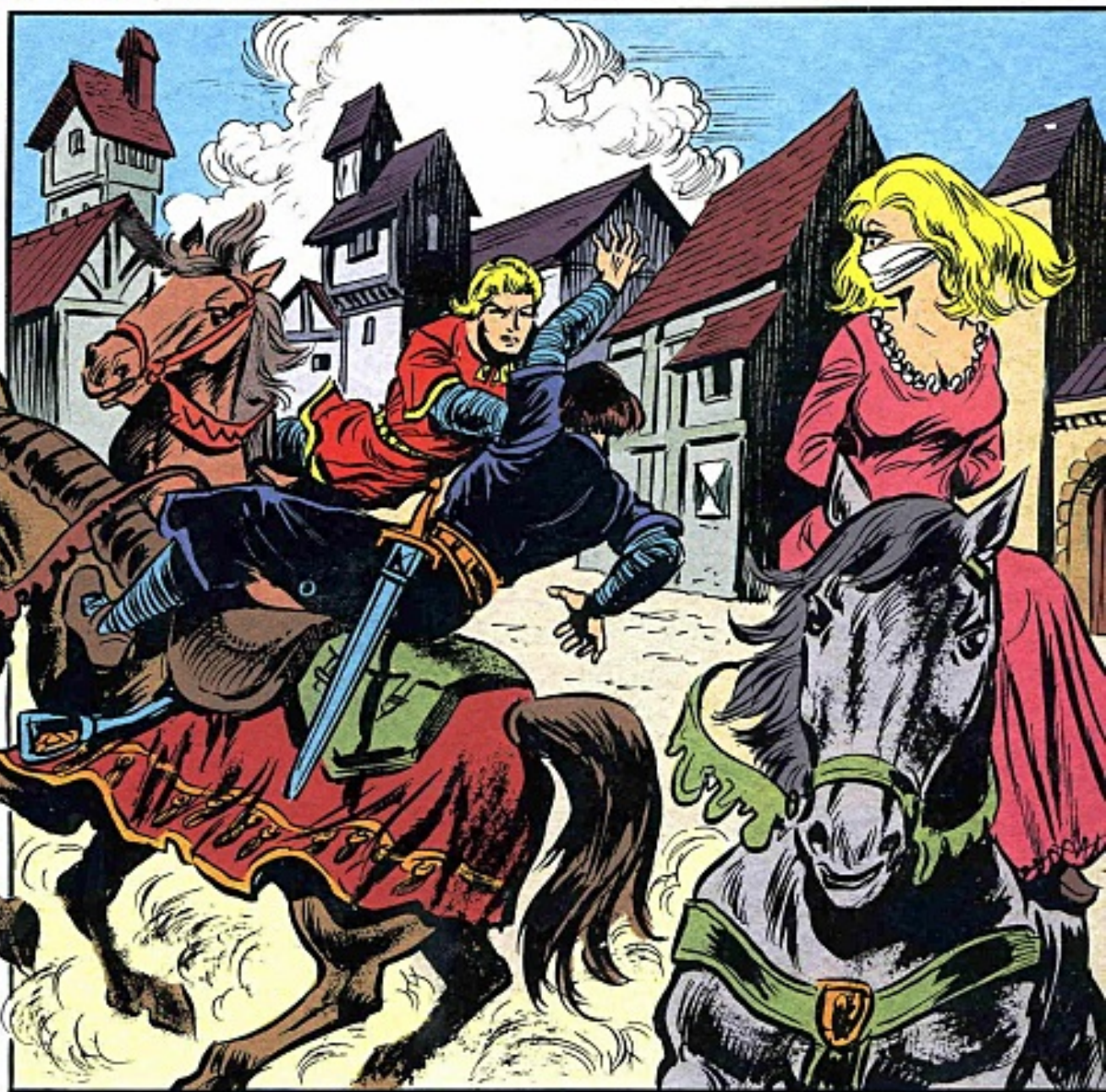


De Rode Ridder

DE SCHILDKNAAP



STUDIO VANDERSTEEN

gg
Lo.

DE SCHILDKNAAP



Tekst en tekening : Karel Biddeloo
Kleur : Ursula Lundmark

S

Standaard Uitgeverij
Antwerpen-Weert

VALAVOND. OP WEG NAAR EEN STAD,
HOUDT DE RODE RIDDER PLOTSELING
ZIJN PAARD IN

Hoefgetrappel
achter mij... Twee
ruiters! Vriend
of vijand?



EEN RIDDER IN VOLLE WAPENRUS-
TING, VERGEZELD VAN ZIJN SCHILD-
KNAAP, KOMT AANGEREDEN.

Ik heet Bardolf, ridder!
Dit is Jared, m'n schild-
knaap. Gaat u ook naar
de stad om het
aanstaande
toernooi bij
te wonen?



Laten
we dan bij een
kampvuur waken tot
de ochtend, want de ro-
versbende van
Griskil de Ge-
maskerde
maakt de
streek on-
veilig!

Ja, maar
slechts als toe-
schouwer... Ik vrees
echter dat we pas
laat in de nacht
zullen aan-
komen!

MAAR IN HET SCHEMERIGE WOUD KAN MEN REEDS
DREIGENDE GESTALTEN ONTWAREN.





Twee ridders en een knaap! Zullen we er maar dadelijk op af gaan?



Terug, dwaas! Een ridder kan tien mannen zoals jij de baas!



Pas als het helemaal donker is en ze slapen, zullen we onze slag slaan!

INMIDDELS HEEFT JARED DE HANDEN VOL!



Zijn de paarden nu nog niet afgezadeld? Haal eerst maar hout voor het vuur!

Dadelijk, heer!

Daarna poets je mijn harnas. Haast je, kleine luiertik!



Het kereltje doet zijn best, Bardolf. Ben je niet wat hard voor hem?



De harde leerschool is de beste, Johan. Jk spreek uit eigen ervaring... Het is mijn vurigste wens van Jared ooit een ridder te maken die niets vreest!



Wag je niet te ver uit de buurt, Jared! Hoor je me?



Ik kom al terug, heer Bardolf!



LAATER BIJ HET KAMP. VUUR

Vertel me wat meer over Griskil, de hoofdmans van de rovers...

Gevaarlijk heerschap! Bluw en meedogenloos... Niemand kent z'n ware gelaat... en wie door Griskil beroofd wordt, kan het niet meer navertellen!



En laat
men die rover
zomaar zijn
gang gaan?

Tot nu toe
waren alle
klopjachten
vruchteloos.
Griskil is iede-
ren te slim
af!

Hoop je
het toer-
nooi te
winnen,
Bardolf?

Wie
weet? Mijn gevaar-
lijkste tegenstander
is een zekere Odal,
die nog nooit
verslagen
werd!

Niet zoals heer Bardolf!
Hij wint ook altijd!

Als je
niets beters te doen
hebt dan te luistervinken,
stel ik voor dat je de eerste
beurt neemt, ke-
reltje!

MET HET ZWAARD VAN ZIJN
MEESTER IN DE HAND,
WAAKT JARED
BIJ HET VUUR.

MAAR DE KNAAP IS EER VERMOEID,
EN SPOEDIG VALT HIJ IN EEN EVEN
DIEPE SLAAP ALS DE RIDDERS.

Ze slapen alle drie
en we hebben het
kamp omsingeld...
Onze tijd is geko-
men! Vooruit!

MET HET UITDOYENDE
KAMPVUUR ALS ENIGE
GETUIGE, SLUIPEN DE
ROVERS GERUISLOOS
DICHTERBIJ...

ROMPT WORDT HET GEHINNIN VAN
EEN PAARD GESMOORD. OOK
JARED LEGT MEN
HET ZWIJGEN
OP...

Het
gewone
karwei...
Eerst doden,
dan plun-
deren!



We hebben er rekening mee gehouden dat de knaap gauw zou inslapen... Pak aan!

BARDOLF SLAAT JARED'S BELAGER MEER EN RAAPT SNEL ZIJN ZWAARD OP.



Wie eerst? Kom maar op, gespuis!



Dit had ik niet voorzien! Maar mijn mannen hebben overmacht, beide ridders zijn verloren!



JOHAN EN BARDOLF HOUDEN ECHTER STAND EN BLIJVEN HUN TEGENSTANDERS NEERVELLEN.



Het loopt verkeerd... Ik moet ingrijpen!



UIT ALLE MACHT SLINGERT GAISKIL EEN GLADDE KIEZELSTEEN NAAR DE RIDDER.



Johan! Pas op-



DE WAARSCHUWING KOMT TE LAAT EN HET PROJECTIEL KOMT MET EEN KLAP TEGEN JOHANS ACHTERHOOFD TERECHT.



MET EEN BLOEDEN-
DE HOOFDWONDE
ZAKT DE RODE
RIDDER BEWUSTE-
LOOS INEEN.

Heer Bardolf!
Johan is...



ONVERSTOOPBAAR LEGT DE
SINISTERE ROVERHOOFDMAN
EEN NIEUWE KEI IN ZIJN
SLINGER.



Snel, Jared! Mijn helm
en schild!



RISIKO DOORZIET BARDOLFS
OPZET EN
WERPT,
MARRA...



Te laat,
schurk! En nu is het
mijn beurt!



TERWIJL HIJ MET Z'N ZWAARD
VERVAARLIJK IN HET ROND
ZWAART, STORT BARDOLF ZICH
ALS EEN LEEUW OP DE ROVERS-
BENDE.

Verduiveld! Hij zal hen allen
over de kling ja-
gen!



Terug mannen!
Hier zijn onze kan-
sen verkeken!



LIJNGS VERDWIJNT DE BENDE
SCHURKEN IN HET WOOD.



Kom gauw,
heer Bardolf!
Ik vrees dat de
Rode Ridder
zwaar gewond
is!

Je hebt gelijk, hij is in zorg-
wekkende toestand. We zullen
een draagberrie maken en
hem naar de heelmeeester in de
stad brengen!



INMIDDELS HEB-
BEN DE ROYERS
EÉN VAN HUN
SCHUILPLAATSEN IN
HET WOUD BEREIKT.

Het is de
eerste maal dat
we zo'n neder-
laag
lijden!



Niet de minste
buit en verscheide-
ne makkers verloren.
Dat bevalt me hele-
maal niet!

Goed
gesproken,
Waldo!



BARDOFF EN JARED
ZIJN REEDS OP WEG
MET JOHAN, DIE
NOG ALTIJD BEWUS-
TELOOS IS.

Als het licht
wordt, zijn we in de
stad... Hopelijk krijgt
Johan daar de nodige
verzorging!



Ik heb gehoord wat je
daarnet zei, Waldo.
Heb je soms iets
aan te merken
op mijn leider-
schap?



De ridders hebben je
om de tuin geleid,
Griskil! Je dacht
dat ze
sliepen!

Misschien!
Het waren in elk
geval uitzonder-
lijk goede
zwaardvechters!



Ik
dacht dat jij ook
zo handig met het
zwaard was? Waarom
nam je het zelf niet
tegen hen op?



Daar heb ik mijn re-
den voor! Je toon bevalt
mij echter niet,
Waldo!

We
zullen
dit dan
ook met
het blanke
zwaard
beslechten!
Ik wacht!



ARAZELAND
DE KRIJG
BENDELE -

KIJKT WALDO
ZWIJGENDE
DEN ROND...



...EN GRUPT DAN VER-
TWIJFELD NARRA HET
HEFT VAN ZIJN
ZWAARD.





MAAR NOG EER WALDO ZIJN WAPEN KAN
TREKKEN, SLAAT DE
GEMASKERDE
BLIKSEMSEL
TOE !



Zijn er nog die
Waldo's mening
delen ? Niemand ?
Mooi zo !



Indien ik had
deelgenomen aan
het gerecht en
een verwonding
had opgelopen,
zou dit al mijn
plannen in de war
hebben gestuurd !
En dat is in
jullie eigen
nadeel !



Toegegeven ! Maar de
ridders leven nog, en ken-
nen uw vermomming !
Wat als ze daarmee
naar de overheid
gaan...



Inderdaad ! Ik zal
mijn uiterlijk
moeten verande-
ren. Dat doen
we meteen !



EEN TIJDJE LATER KOMT
GRISKIL WEER TE-
VOORSCHIJN.

Denk
niet dat ik de
smaad vergeet
die onze
bende is
aangedaan !

We
zullen onze
gesneuvelde
makkers
bloedig wreken,
dat beloof ik
jullie !



Eerst en
vooral moeten
we het spoor
van de rid-
ders terug-
vinden. Kin-
derspel, want
het wordt al
licht... Ver-
spreid
jullie allen
in het
bos !



EN NA ENIG
ZOEKEN ...

Ze gaan
richting stad,
Griskil !



Het kan niet mooier !
Onze overige manschap-
pen houden zich in
de stad schuil.
Beide ridders zul-
len zich veilig wa-
nen, zodat wij het
nog gemakkelijker
hebben.



TERWIJL DE RO-
VERSLENDE VAN
GRISKIL WAAR-
ZUCHTIG DE ACH-
TERVOLGING IN-
ZET...



Wie tijdens de
nacht inslaapt, ver-
dient een flinke uit-
brander, Jared!

Het
spijt me,
heer
Bardolf!
Jk zal -



Toch ben ik zeer
terreden over je
koelbloedigheid
tijdens het ge-
recht!



Mijn hoofd!
W... Waar ben ik?
Wie zijn
jullie?!



Alle machtig,
Jared! Hij herin-
nert zich niets
meer!



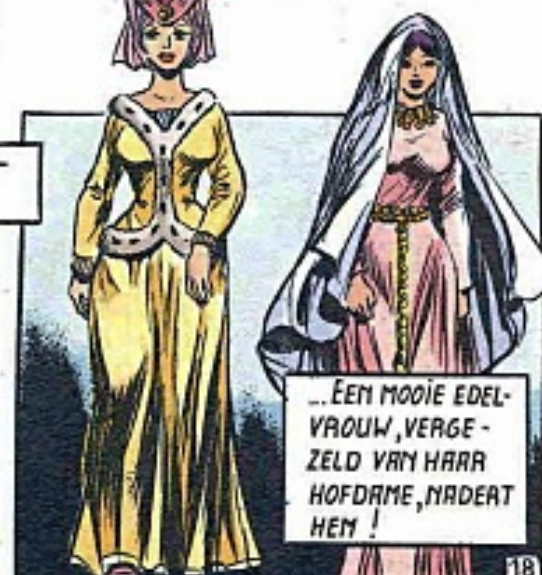
Beroerde toestand! Kom,
we zullen hem in het zadel
helpen. Gelukkig is de stad
niet ver meer!



En nu op zoek
naar een heilmeester!

Kijk
daar, heer Bar-
dolf! Dat uithang-
bord!







Heer Bardolf hecht
veel waarde aan
hofselijkheid
jegens dames!



Hoe galant! Hoe heet je, jongeman?
En wie is je meester?



Jared, om u te
dienen, vrouwe! Mijn
meester, heer
Bardolf, bevindt
zich met een ge-
wonde ridder bij
de chirurgijn!



Bardolf?
Een der favorieten van het
toernooi! Ik zou hem graag
ontmoeten, Jared!

■ INMIDDELS HEEFT GRAIS-
KILS BENDE ZICH OVER
DE STAD VERSPREID, OP
ZOEK NAAR EEN SPOOR...



Ho! Daar is de schild-
knaap! Dat is bissen,
de ridders kunnen
niet ver
zijn!



Ga de anderen
waarschuwen!
Ik blijf op de
uithijk!



Beatrijs, we
zullen hier
op de heer
Bardolf
wachten!

Zoals u wenst,
vrouwe Marysa...



De aderlating is ge-
slaagd, maar... zijn bloed
is onzuiver... Lijkt
wel slech-
tewijn!

Wat? Ben je
zeker? Hoe
kan dat
verholpen
worden?



Ik heb alles voorzien...
De bloedzuigers in deze
bokaal moeten onmiddel-
lijk aan het werk,
hoogedee-
geborene!



In ruil
voor deze klei-
ne dienst moet
ik u om vijf gouden
dukaten verzoeken!

EN BARDOLF BE-
TAALT, WAN-
TROUWIG EN MET
TEGENZIN ...

De zieke is
zeer kalm... Al-
les verloopt naar
wens!

En hoe staat het
nu met zijn
geheu-
gen?

Kijk, een zeldzaam af-
treksel van paddevet en
mierzuur! Hiermee
wrijf ik het voorhoofd
van je vriend
in ...

Het geheugen
keert dan
spoedig terug,
dat verzeker
Ik u!

Zo, zo! En
hoeveel gaat
dat kosten?

Ach, een
voorschot van
tien dukaten
volstaat, door
luchtigheid!

Ongehoord! Jouw neus is be-
slist groter dan mijn
beurs afstrogelaar!

HELP!!!

PAK AAN!
Hier is je voor-
schot!

Aha! Hoe voelt het aan,
als je zelf bij de neus
genomen wordt?

HOE-
ARUW!!

Hier... Hier horen jullie
nog van! Ik doe m'n
beklag bij het gilde
der chirurgijns!

Help eens even,
Jared... Maar, wie
zijn die dames?

Breng uw
zieke vriend naar mijn
woning, ridder! Daar zal hij
de beste verzorging krijgen!

In deze omstandigheden kan ik uw vriendelijk aanbod niet weigeren, vrouwe!



VAN OP ENIGE AFSTAND HEBBEN GRISKILS MANNEN HET TAFEREEL GEVOLGD.



We volgen hen onopvallend naar de woning van die edelvrouw! Misschien kunnen we vannacht onze slag slaan



VOOR EEN STATIGE PATRICIËRSWONING HOUDT MARYSA'S GEZELSCHAP HALT.

Ran wie kan ik melden dat Griskils roversbende ons heeft overvallen?



Dan bent u hier aan het goede adres heer Bardolf. Mijn vader is immers stadhouder!



JOHAN WORDT NAAR BED GEBACHT EN SLAAPT DADELIJK IN.



Kijk, Jared. Er loopt een rivier door de stad!



OP DE STILLE WATERLOOP DRIJVEN TALRIJKE SCHUITJES EN WOONBOTEN

EEN VAN DEZE WOONBOTEN DIENST ALS SCHUILPLAATS VOOR DE ROVERSBENDE VAN Griskil.



Onze mannen bewaken het huis van de stadhouder...Ikzelf ga op eigen houtje handelen. De rest van jullie wacht hier, begrepen?

Heer Bardolf, dit is mijn vader de stadhouder!





U bent de eerste die een ontmoeting met Griskil kan navertellen, heer Bardolf!

We hebben zijn ben-de zware verliezen toegebracht, maar Griskil herkennen is onmogelijk; hij was gemaskerd!



U kunt hier uw intrek nemen tot na het toernooi, dat is veiliger!



Ik hoop dat uw vriend spoedig zal genezen. Samen kunnen we Griskil misschien in de val laten lopen... Hij kan toch niet eeuwig ongreijpbaar blijven?



EEN VAN DE ROVERS HEEFT HET DAK ALS UITKIJKPOST GEHOZEN.



De stadhouder krijgt bezoek! Maar dat is Odal, die overal behet toernooi te zullen winnen!



EEN EDELMAN, HELEMAAL IN HET ZWAART GEKLEED, MAAKT ZIJN OPWACHTING BIJ DE POORT.



Jonkvrouw Marysa, heer Odal wenst u te spreken!

Alweer?... Nu goed, ik zal hem ontvangen!



Odal is een regelmatige bezoeker... Hij heeft Marysa ten huwelijk gevraagd, maar tot nu toe is ze er nog niet op gegaan!



Uw dochter is zeer mooi, heer. Ik hoop dat ze de man van haar keuze vindt!



En, heb je nog nagedacht over mijn aanbod, Marysa?

Zo'n beslissing neem ik pas na de nodige bedenktijd, Odal! Muis het nog te vroeg!



Ik ben een vermogend man en kan al je wensen vervullen, Marysa! Omdat ik het toernooi gewonnen heb, reken ik op je jawoord!



Je ziet een kleinigheid over het hoofd, Odal. Het toernooi MOET NOG PLAATSVINDEN!



Jij bent Bardolf, niet? Ik heb gehoord dat je erg goed bent... Ben je echter wel zeker van je deelname aan het toernooi?

Natuurlijk, waarom?



Muik ga. Tot op het toernooi, als je dan ten minste nog leeft! Haha!

Wees gerust, ik zal er zijn! En moge de win- beste nen!



Omdat Griskil zich zal wreken vanwege zijn mislukte overval!



Het is opmerkelijk dat je zo goed op de hoogte bent, Odal!

Ach, zulk nieuws gaat als een lopend vuurtje rond, mijn waarde!



Ik mag die man helemaal niet, Marysa!

Toe, Jared... Op Odals reputatie valt niets aan te merken!



OP DAT OGENBLIK KOMT JOHAN UIT ZIJN BEWUSTELOOSHEID BIJ.



Mijn hoofd bonst van pijn! Wat is me toch overkomen?



Dit zwaard... Het lijkt me zo vertrouwd in de hand...



Tets zest me, dat het al een grote rol in mijn leven heeft gespeeld!



De omgeving maakt me niets wijzer. Hier ben ik nog nooit geweest... Of toch?



Een touw! Wat heeft dat te betekenen?



Allemachtig, er klimt een man naar beneden!



Het wordt stil-
aan donker... Ik
doe er beter aan
een lager gele-
gen...

.. uitkijkpost
te zoeken!

Dit is ver ge-
noeg, kerel! Maar
binnen, snel!



Jou heb ik onlangs
nog gezien! Waar?
Biecht op!



U vergist zich, heer!
Ik ben maar eert
arme zwerver die
onderdak zoekt!



Hij liegt! Maar...
Ik voel me orens zo
zwak... Alles draait om
me heen!



Ik zie je dadelijk
bij het avondmaal.
Eerst wat ver-
sterkend voedsel
naar de Rode
Ridder bren-
gen!



HEVIGE DUIZELINGEN
DOEN JOHAN
WANKE-
LEN..



RISKILS HANDLANGER GRIJPT
DADELJK ZIJN
KANS.



ARYSA, DIE NET
BINNENKOMT, BIJFT
ALS VERSTIJFD STAAN
ZONDER DAT ZE EEN
WOORD KAN UITBRENGEN



MAARENKELE KAMERS
VERDER..

Heb je dat ge-
stommel gehoord?
Mijn zwaard, Jared!
Gauw!



Hier, m'n duitje! Jij
zal ervoor zorgen, dat ik
hier zonder kleer-
scheuten
huiten
kom!





WAT VERDER TACHT EEN KAMEDIENNAAR VRECHTELOOS DE BANDIET TEGEN TE HOUDEN...



LAET JARED OP DE HIELEN BE-LANDT DE VLUCHTELING IN ENKELE SMALLE STEEGJES VAN DE STRAD...



Haha! Nog wat dichter, kereltje... Mooi zo!



DE BOEF DAAIT ZICH PLOTS OM EN ZWAART MET ZIJN MES.

HA! Nu heb ik je te pakken, kleine last post!



MAAR EEN VLIJMSCHERPE STALEN KLING ZOEFT PLOTSELING DOOR DE LUCHT EN SLAAT ONVERBIDDELIJ TOE!

33



Je mag van geluk spreken dat ik niet verbuurt was, jongeman!

HEER OOR!



Jared! Goddank, ongedeerd... Jij jonge dwaas!

Hahaha! Je zal beter op je schildknaap moeten letten, Bardolf!



Jammer dat deze boef dood is. Hij zou ons Griskils schuilplaats kunnen verklapt hebben!



Ik had geen keus... Het leven van de jongen op stond het spel!

Ik ben je zeer erkentelijk voor Jared's redding, Odd!



Wees vanavond mijn gast, Odd! Afgesproken?

Met alle genoeg, als jonkvrouw Marysa geen bezwaar heeft!

34



BARDOLF, JARED, ODAL EN DE
STADHOUDER KEREN TERUG
NAAR HUIS, WAAR MARYSA HEN
BEZORGD OPWACHT.



Jared, je
bent erg dapper
geweest, maar ook
héél roekeloos. Ge-
lukkig is het goed
afgelopen!



Ja, dank zij het
snelle optreden
van onze vriend
Odal!

Ach, ik was toe-
vallig in de buurt...
Het heeft geen be-
lang!



En Johan,
Marysa?

Johan
zal weer gauw de oude
zijn, Bardolf... Als
hij tenminste de
nodige rust
neemt!



Als ik aan Griskil en
z'n bende denk, valt
er voor mij niet veel
meer te rus-
ten, Marysa!



Als we samen overleggen, vinden
we wel een oplossing om de ro-
versbende uit te
roeien!

Drieste taak voor
iemand die op
Griskils zwarte
lijst staat!



Daar sta jij nu ook
op, Odal, daar je één
van Griskils mannen
gedood hebt!



Dat is zo, maar ik kan
me verdedigen.
Hoe staat het
echter met de
weerloze
burgers!



Mijn soldaten waken dag en
nacht om de burgers zoveel
mogelijk te beschermen. Ik
heb onlangs nog twintig
wapenknechten aan-
geworven!



Helaas zonder veel resultaat tot
nu toe! En de huurlingen kos-
ten veel geld.. Is uw schat-
kist nog toereikend,
stadhouder?



Ik heb mijn
eigen fortuin aan de be-
lastingen toegevoegd, om-
dat ik me verantwoordelijk
voel voor de inwoners,
Odal!



Gelukkig is uw schatkist veilig voor Gris-kil! Ik zie dat uw soldeniers op HUN post zijn!



ALAIJKE WAPENKNECHTEN BETREKKEN INDERDAAD DE WACHT.



Het wordt laat... Maar, eer ik ga, zou ik je nog een gunst willen vragen, Marysa!



Het toernooi begint overmorgen. Mag ik mijn speer met je sluier toeien? Dat zal me geluk brengen!



HET ONTGAAT JARED NIET, DAT Z'N MEESTER MARYSA'S ANTWOORD GESPREKEN AFWACHT.



Hoe kan mijn sluier je geluk brengen, Odal? Je beschouwt jezelf toch reeds als de overwinnaar!



Na het toernooi verander je nog wel van mening, Marysa... goedenacht!



Wat denkt Odal wel? Dat hij onoverwinnelijk is?

Hij zal zijn grootspraak in het strijperk moeten waarmaken, Bar-dolf!



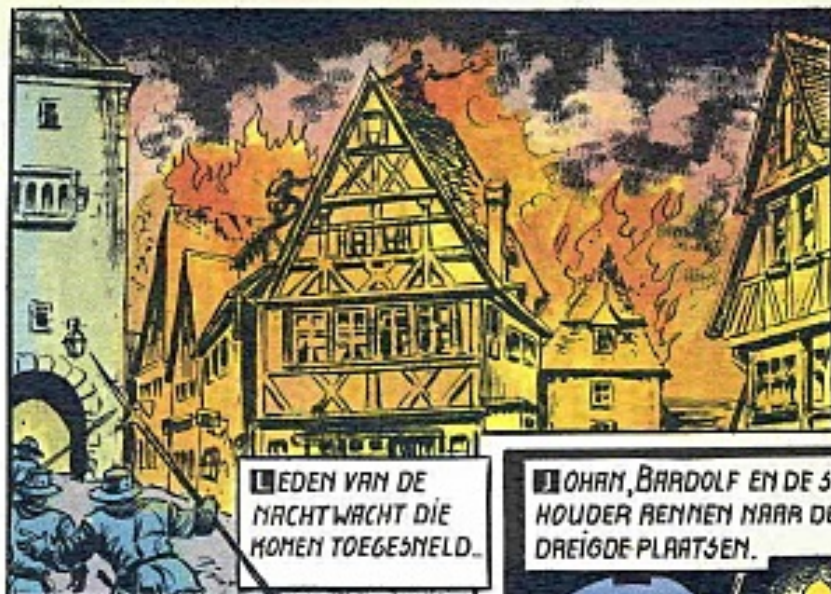
HET GEZELSCHAP WIL GAAN SLAPEN, MAAR EEN KREET GALMT DOOR DE STRAD...

BRAND!



GRISKIL IN EIGEN PERSOON HEEFT MET ZIJN MANNEN DE DAKEN BEHLOMMEN EN STICHT OVERAL BRAND!





LEDEN VAN DE
NACHTWACHT DIE
KOMEN TOEGESMELD...



..... WORDEN BESTOOKT
DOOR VERBORGEN
SLUIP&SCHUTTERS.



JOHAN, BARDOFF EN DE STAD-
HOUDER RENNEN NAAR DE BE-
DREIGDE PLAATSEN.



Jared, blijf met
Marysa bin-
nen en sluit
de poort!

Laat maar open,
Jared. Het huis wordt
toch bewaakt
en ik wil
zien wat er
gebeurt!



EVEN LATER WORDT EEN GROEP
BRANDSTICHTERS BETRAPT...



... ZE KRIJGEN
ER BEHOOR-
LIJK VAN
LANGS.



INMIDDELS BESLUIPT
EEN AANTAL ROVERS
HET HUIS VAN DE STAD-
HOUDER.



DE ACHTERGEBLEVEN
WACHTPOSTEN WORDEN
MET GOEDGERICHTE
PIJLEN UITGESCHAKELD.



HEMEL! Jared,
sluit de poort,
vlug



DE LAAT! EEN
HEVIGE DUW
VERSCHAFT
TOEGANG
AAN...

GRIS-
MIL!

Rus-
tig,
knaap!

Of moet
ik je arm
breken?

Bind de vrouw vast en
draag de schatkist
naar buiten, snel!



IN ALLER IJL
SPOEDEN DE RO-
VERS ZICH WEG
MET HUN BUIT.

Jij gaat
mee, jongen! La-
ter kun je ons
van nut zijn!

WAAA EEN
ZWAAR GEWON-
DE WACHTER
RICHT ZICH OP
EN BLAAST ALARM.



Onraad! Johan,
Bardolf! We moeten
dadelijk te-
rug!

Jared!



DE SCHURKEN HEBBEN INMIDDELS
ONGEHINDERD HUN WOONBOOT OP
DE RI-
VIER BEREIKT.



MARYSA WORDT
BEVRIJD EN VERTELT
HOE DE OVERVAL IN
ZIJN WERK IS GEGAAW.

Een duivels opzet! Die
brand diende slechts
om ons hier weg
te lokken!



JOHAN VANGT
DE LAATSTE WOOR-
DEN VAN DE STER-
VENDE WAPEN-
KNECHT OP.

Griskil...
en de rovers...
vluchten
naar de
rivier!



Snel, Bardolf! We
hebben een spoor!
Misschien is het
nog niet te
laat!

BEIDE MANNEN
SPOEDEN ZICH
DOOR DE
BRANDENDE STAD...

Odal is nergens
te bekennen! Zijn
afwezigheid lijkt
me ver-
dacht!

JOHAN EN BAR-
DOLF DOORZOE-
KEN GRONDIG OP DE
KARIËN MAAR BE-
SPEUREN GEEN LEVENDE
ZIEL.

Dat kan!
De rovers over-
vielen mijn woning
maar na een
hevig gevecht
zijn ze wegge-
vlucht. Ik
heb hen tot-
hier ach-
tervolgd!

Nog steeds niets!
Wat nu gedaan?

Bardolf, kijk!
Jareds muts! Ze
zijn zeker met
hem weggevaaren...
Maar waar-
om?!

Laten we op het
daglicht wachten om
verder te zoeken! In
afwachting zou ik
graag te weten ko-
men wat Odal uit
gespookt heeft!

Bewijs me dat
je met de rovers
gevochten hebt,
Odal!

Kom maar mee
en overtuig
jezelf!

Inderdaad,
we hebben je
blijkbaar ten
onrechte ver-
dacht, Odal!

HET DRIETAL
HELPT MET
HET BLUSSEN
VAN DE BRAND
EN KEERT TE-
RUG NAAR
HET HUIS VAN
DE STADHOU-
DER, WAAR
NIEUWE MOEI-
LIJKHEDEN GE-
REZEN ZIJN.

Denk toch na! Jullie
ontslag betekent
een ramp!

Zonder
schatkist kunt u
ons niet langer be-
talen! En Griskil wordt
steeds gevaarlij-
ker!

Odal, jij bent een ver-
mogend man! Leen
me geld om hen te be-
talen, of de bevolking
is aan Griskil over-
geleverd!





ROEPEN GEWAPENDE
BURGERS TREKKEN
ER OP UIT OM JARED
TE ZOEKEN ...

... TERWIL JOHAN EN BARDOLF NAAR
HET TENTEN - KAMP
RIJ - DEN.



Kijk, Johan.
Odals zwarte
wimpel! Hij moet
hier net voor
ons zijn aan-
gekomen!



DAL HEEFT DE AAN-
WEZIGEN OMGEPAART.

... EN HET VERZOEK OM
HULP VALT NIET IN
GOEDE AARDE.



We zijn
hier om een toer-
nooi te winnen, niet
om jacht te maken
op rovers! Dat is be-
neden onze stand!



En jullie
riddereed? Vrouwen
en kinderen zijn in
gevaar op dit mo-
ment!



Werkelijk? Wel, na het
toernooi kunt u op onze
hulp rekenen!



Dat is te laat! Kom, Johan.
We zoeken Jared en
vechten het zelf
uit met Griskil
en zijn vervloek-
te bende!

TERWIJL BEIDE RIDDERS ZICH
IN VLIEGENDE VAART NAAR
DE STAD TERUGSPOEDEN...



...HOUDEN DE
ROVERS JARED
IN HET RUIM
VAN HUN
WOONBOOT
GEVANGEN.



Zodra de baas terug is
lichten we het anker... Ik
vraag me echter af wat
we met die knaap
zullen aan-

Laat het
denken maar
aan mij over,
kerel!



Hou de knaap ste-
vig vast. Ik heb een
lok van zijn haar
nodig! Die
stuur
ik...



On-
raad,
Griskil!



...Met deze
brief
naar zijn
meester!
En dan-

Een
groep gewa-
pende bur-
gers wil de
boot door-
zoeken! Wat
nu?



Vooruit! Iedereen
weet wat hem te doen
staat!



DEBURGERS KUNNEN
NIETS VERDACHTS
VINDEN.

Van die
knaap die jullie
zoeken weten we
niets heren!



GRISKIL VERDWIJNT
MET JARED EN DE
SCHATKIST...



...IN EEN GEHEIM VALLUUK
WAAROP VATEN GEPLAATST
WORDEN.



Wij zijn slechts rondrei-
zende marktkramers en
hopen maar dat Griskils
bende ons met rust
laat!



OMHULP ROEPEN BETE-
MENT VOOR JARED EEN
GEWISSE DOOD!





De knaap is onvindbaar, heer! We hebben overal gezocht!

JOHAN EN BARDOLF KOMEN TER PLAATSE EN HOREN DE UITSLAG VAN HET ONDERZOEK...



Er is nog meer slecht nieuws, de edelen weigeren hulp. We staan er alleen voor!



Blijf in jullie huizen en sluit alle deuren en ramen af. De rovers zullen van nacht zeker actief zijn!



We hebben hen mooi om de tuin geleid maar voor alle zekerheid gaan jullie buiten de stad voor anker!

Ik moet nog één en ander regelen. Zodra het donker is, moet iedereen zich op de afgesproken plaats verzamelen!

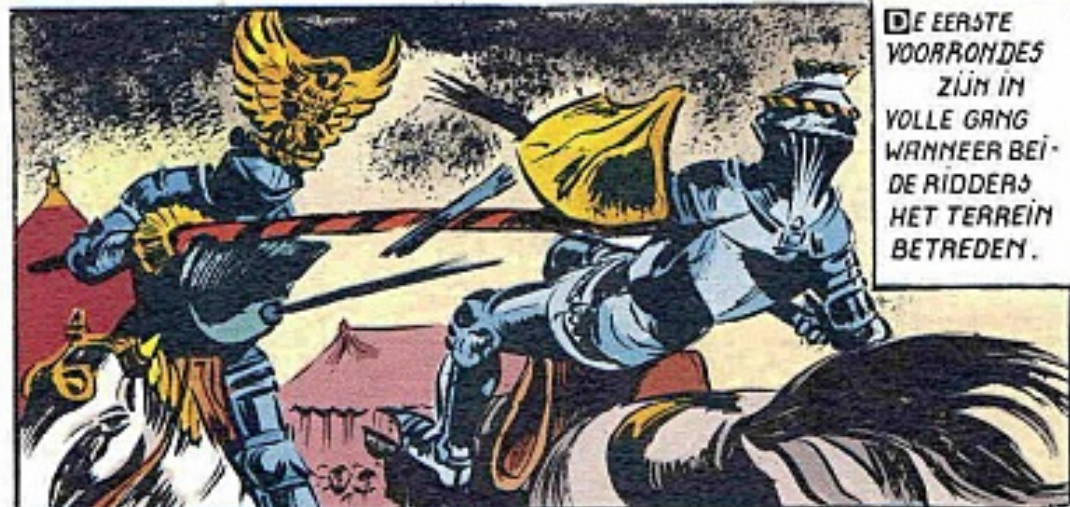


EVEN LATER VERLATEN GRIJKILS HANDLERS HUN LIJPLAATS.

Onze meester trekt er weer alleen op uit! De duivel mag weten wat hij bekostst!

Waarom Jared ontvoerd werd is onbegrijpelijk. Een losprijs kan ik immers niet betalen?

Iemand wil jou onder druk zetten, Bardolf. Kom, op het toernooi zullen we meer vernemen, geloof ik!



DE EERSTE VOORRONDES ZIJN IN VOLLE GANG WANNEER BEIDE RIDDERS HET TERREIN BETREDEN.



Eindelijk! Johan en Bardolf! Maar waar blijft Odal?

MET JOHANS HULP IS BARDOLF SPOEDIG KLARA OM IN HET STRIJDPERK TE TREDEN.



Veel geluk, Bardolf. En wees voorzichtig!

EÉN VOOR EÉN WORDEN BARDOLFS TEGENSTANDERS MEESTERLIJK UIT HET ZADEL GELICHT.



PLOTSELING BAZUINGESCHAL KONDIGT DE KOMST VAN EEN NIEUWE DEELNEEMER AAN.



Odal! Het gaat nu tussen hem en Bardolf!

IN ZIJN ZWARTE UITRUSTING KOMT ODAL DREIGEND HET TERREIN OPGESTAPT.



Beide gebruiken een oorlogsspeer! Indien ze het alle twee overleven, noem ik dat een wonder!

53

GEHOORZAMEND AAN DE WETTEN VAN HET STEEK-
SPEL, LICHT ODAL ZIJN VIZIER, OM ZICH
KENBAAR TE MAKEN. (1)



(1) DIT HANDGEBAAAR IS NU DE MILITAIRE GROET.

IN HET VOLGEND OGENBLIK...



...MAKEN AANSTORMENDE HOEVEN DE GROND AAN HET JIDDEREN.

TOT VIERMAL TOE BREKEN DE LANSEN, MAAR BEIDE RIDDERS ZITTE NOG ONWAIK-
BAAR IN HET ZADEL!



De zon gaat onder! Voor vandaag is het steekspel afgelopen. Morgen zal de beslissing vallen!





Gaat het, Bardolf?

Prima! Morgen kan ik Odal pakken, ik heb een zwakke plek in zijn verdediging ontdekt!

ODAL RIJDT SPOORSLAGS WEG, ZONDER MAND EEN IE-BLIK TE GUNNEN.



Goddank bent u ongedeerd, heer Bardolf. Kom met Johan naar vaders woning, u hebt rust nodig!



DE WAPENSCHILDE VAN ODALE EN BARDOLF BLIJVEN OP HET VELD LIGGEN, ALS BEWIJS DAT DE STRIJD NOG ONBESLIST IS.



MAAR BIJ DE INGANG VAN EEN VERLATEN PAKHUIS WACHT DE BENDE VAN GRISKIL OP HAAR LEIDER...



Hier ben ik! Wordt Jared goed bewaakt?

Er zijn twee mannen bij hem in het ruim van onze boot!



Goed! Vanacht slaan we toe op een plaats, waar men het helemaal niet zal verwachten. En ik beloof jullie een rijke buit!

WANNEER JOHAN EN BARDOLF HUN KAMER BETREDEN...



Die pijl kwam door het venster! Zeker een boodschap!



Inderdaad... De brief komt van Griskil en bevat een haarlok van Jared... Als ik morgen het toernooi win, zal Jared sterven!



Slechts Odal heeft er belang bij als ik verlies! Griskil werkt voor hem, dat is zeker!

Misschien! Tenzij Odal en Griskil één en dezelfde persoon zijn, maar dat is onwaarschijnlijk. Odal heeft al verscheidene rovers gedood!



De tijd van de afrekening is gekomen, Bardolf! Kom, er valt geen ogenblik te verliezen!



Eerst en vooral hier
ongemerkt buiten pro-
beren te komen!

Zonder
Marysa of de
stadhouder
te waar-
schuwen?



We kun-
nen niemand
meer vertrou-
wen, Bardolf. Ik
vraag me af, of
de rovers ons
bespieden!



JOHAN HEEFT
SPOEDIG ZEKER-
HEID.

ALARM!

Hierheen, mannen!
De ridders hebben het
huis van de stad-
houder ver-
laten!



Ja,
en
we den-
ken nog
niet aan
terugke-
ren!



VIJF ROVERS SPRINGEN UIT HUN DUISTERE
SCHUIL- HOE- KEN TE VOORSCHIJN...

WAAR SLECHTS EEN OVERLEEFT HET BLOEDIG TREF-
FEN EN VLUCHT GEWOND WEG.



Er achteraan,
Bardolf! Die
man zal je naar
Jared
leiden!

En wat ga jij doen,
Johan?



Ik ga naar
het tentenkamp van
de toernooiridders!
Daar is de buit te
halen... Vermoe-
dlijk zal Griskil er
zijn kans wa-
gen!

DE GEVREESDE BENDE IS IN-
DERDAAD DAAR, EN SLUIPT
BEHOEDZAAM DICHTER-
BIJ.

INMIDDELS...

Bloedsporten!
Jij kan me
niet meer
ontsnappen,
ke- rel!



Alles
veilig! Zelfs
geen wacht-
post!

Haha!
We zullen
de ridders in
hun slaap ver-
rassen en hun
beurzen lichter
maken!

Omsin-
gel de tenten.
...En stil!





DE GEBROKEN LANTAARN KOMT IN EEN OM-
GEKANTELOE PEKTON TERECHT, EN VERDOORZAakt EEN
LOEIENDE VUURZEE!





STAP VOOR STAP GAAT
GRISKIL ACHTERUIT ...



...PLOTS RENT DE
SLUKE ROVERS-
BAARS WEG EN ...



DE PAARDEN, SCHICHTIG GEWORDEN DOOR AL DIE DRAUKTE, LOPEN JOHAN HAAST ONDER DE VOET.



WANNEER JOHAN BIJ DE
UITGANG KOMT, IS
AL LANG VER-
GRIJSMIL DWENEN.



GROEPEN GEWAPENDE BURGERS KOMEN OPDRAGEN, MAAR DE RIDDERS ZIJN DE TOESTAND REEDS MEESTER.



Zonder u waren we verloren, heer Johan!
En ... Griskil?

Ontsnapt, maar ik ga hem achterna. Ik zal de stadhouder waarschuwen!

IN HET HUIS VAN DE STADHOUDER SCHRIKT MARYSA PLOTS WAKKER.



Zonderling! Er komt iemand de trap opgelopen!



Wie daar? Vader, ben jij dat?



Hmmff!

Stil!
Ik ben het, Odd!
Je gaat mee, Marysa!
Goedschiks of kwaadschiks!



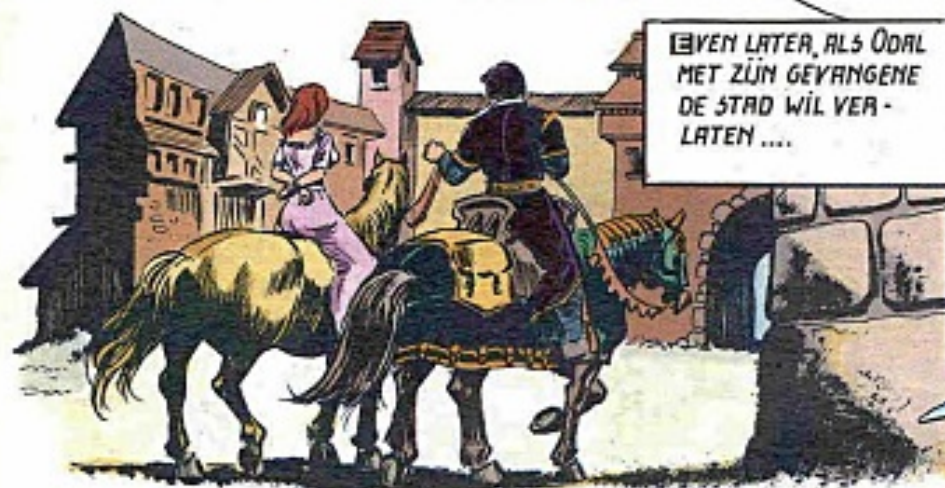
GEBOEID EN GEKNEVELD WORDT
MARYSA MEE-
GEVOERD...



Halt! Wat is
hier gaande?



VADER!



EVEN LATER, ALS ODAL
MET ZIJN GEVANGENE
DE STAD WIL VER-
LATEN...

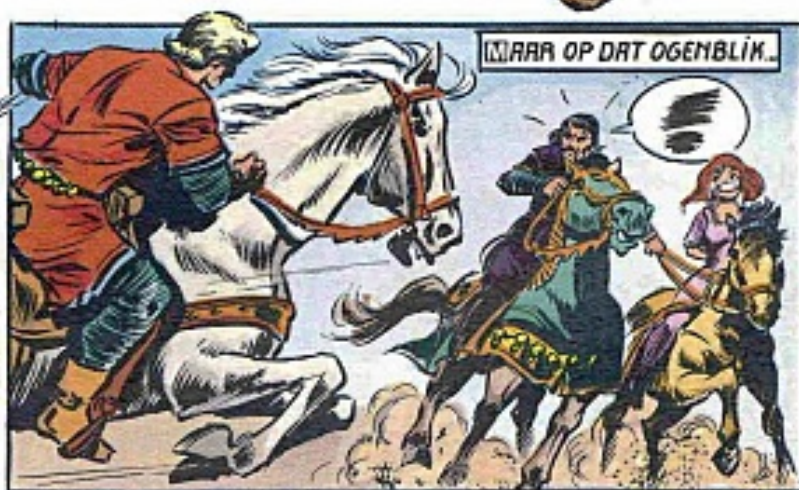
ARM HET EINDE VAN DE STRAAT ECHTER...



Maar dat
is Odal! Hij ont-
voert Marysa?!



BARDOFF EN JARED SNEL-
LEN TOE - ZE KOMEN ECH-
TER TE LAAT.



MAAR OP DAT OGENBLIK...



WER ODAL HET GOED EN WEL BESEFT,
WORDT HIJ RUW UIT HET ZA-
DEL GE-



Jared! Door-
zoek zijn zadel-
tassen, en zeg
me wat je
vindt!

De kleren van Griskil!
Odal is de rover-
hoofdman!

De
duivel hale je!



Inderdaad, ik ben Griskil. Ik heb jullie om de tuin geleid met mijn opeenvolgende vernommingen!



Ik heb vroeger als ridder veel schulden gemaakt, daarom ben ik beginnen te roven! Ik heb steeds meer en meer boeven in dienst genomen. Niemand heeft ooit mijn ware gelaat gekend!

Ik had gehoopt Marysa tot mijn vrouw te kunnen maken. Zij zou me toegang verschaft hebben tot de hogere kringen, zodat ik mijn macht had kunnen uitbreiden!



DE STADHOUDER, DIE SLECHTS GEWOND WAS, VERSCHIJNT TER PLATSE.

Vader, Goddank! Het is niet ernstig!



Om je talrijke misdaden verdien je de doodstraf, Odal. Maar ik zal je leven sparen op één voorwaarde!



Ik begrijp het! Je doelt op de buit die ik vergaard heb, en waarvan ik alleen de bergplaats ken, nietwaar?



ODAL STEM TOE. HIJ WIJST DE ONDERAARDE SCHUILPLAATS AAN, WAAR DE TALRIJKE KOSTBAARHEDEN OPGESTAPELD LIGGEN.



DAARNA WORDT DE GEVREESDE ROVERHOOFDMAN VOORGOED ACHTER DE TALLIES GEZET.



Zal je Marysa nog lang laten wachten, heer Bardolf?

Heu! Je hebt gelijk, ik moet haar het een en ander uitleggen!



Kom, Jared. Ik heb zo'n idee dat je binnenkort voor bruidsjonker zult moeten spelen!



ALLE BEROOFDE MENSEN WORDEN RUIMSCHOOTS VERGOED EN NIET LANG DAARNA ZET DE RODE RIDDER ZIJN ZWERTOCHT VOORT.

EINDE





De Rode Ridder

1. Het gebroken zwaard
2. De gouden sporen
3. Het veenspoek
4. De parel van Bagdad
5. De vrijshutter
6. Het wapen van Rihel
7. De val van Angkor
8. De gouden sikkel
9. De drak van Moerdal
10. Storm over Damme
11. De zilveren edelaar
12. De hoorn van Horak
13. De vuurpeest
14. De galmerde kinkhoorn
15. De zwarte wolvijn
16. Baloch de reus
17. De zeekoning
18. De witte tempel
19. Koning Arthur
20. Kerwyn de magiër
21. De wilde hordo
22. De ring van Merlijn
23. Hugon de hofnar
24. De zwarte banier
25. Het rijk van Enid
26. De kroon van Deirdre
27. Het graf van Ronjar
28. De maansteen
29. De zwaneburch
30. Myserie te Camelot
31. De groene mummie
32. Angst over Neveland
33. Het beleg van Crowatone
34. De stenen beelden
35. Het derde wapen
36. De zwarte roos
37. De wilde jacht
38. De verzonken klok
39. Noodkreet uit Cambor
40. De barst in de Ronde Tafel
41. De laatste droom
42. Het testament
43. Percfal
44. Drie huurlingen
45. De hamer van Thor
46. Lorelei

47. De weerwolf
48. De voorspelling
49. De terugkeer
50. Excalibur
51. De watermolen
52. De Samoerai
53. De klutenaar van Ronceval
54. De koraalburch
55. Mandragora
56. De toverspiegel
57. De ijzeren hand
58. Sidarta
59. In de schaduw van de Thugs
60. Het spreken de zwaard
61. De Waleure
62. Het dodenschip
63. Het adelaarsnest
64. Het ninfenwoud
65. De verrader van Yarkland
66. Het labirint
67. De ijsvorstin
68. De riviergod
69. De lijfwacht
70. De ster van het Oosten
71. De Moloch
72. De vele
73. De hellebron
74. De barbaar
75. De galeatsaal
76. Het spook
77. De monadenman
78. De bewaker

- IN KLEUR
49. Met masker en zwaard
 57. De verboden berg
 78. Het verloren logioen
 79. De banneling
 80. De schildknaap
 81. De vluchtelingen
 82. Karpax, de stalen man
 84. De duistere bondgenoot
 85. De zwarte cobra
 86. De duivelzee
 87. De beelden van Djomaz
 88. Het oog van Toth
 89. De ontvoering
 90. Het davenport
 91. Het grote geheim
 92. Zyrmud en de beren v. Kragero
 93. Nevelsteen
 94. Xanador
 95. Heerser der diepten
 96. De dame van de poorten
 97. De vesting
 98. Het bronzen gevaar
 99. De gijzelaars
 101. De scharaken brigade
 102. De maagdenburch
 103. De gezellen van Nimrod
 106. De levende doden
 107. De Troglods
 108. De overlevenden
 109. De leeuw van Vlaanderen
 110. De kraken
 111. Ninja
 112. De schemerzone
 113. Nirwana
 114. Vrykolakas
 115. Prinses Kin-Lien
 116. In de witte hel
 117. De magische scepter
 118. Gligamesj
 119. Stille geuzen
 120. Het verloren land
 121. De Zwarte Toren
 122. De Duinenabdij
 123. Omris
 124. Neconomicon

