

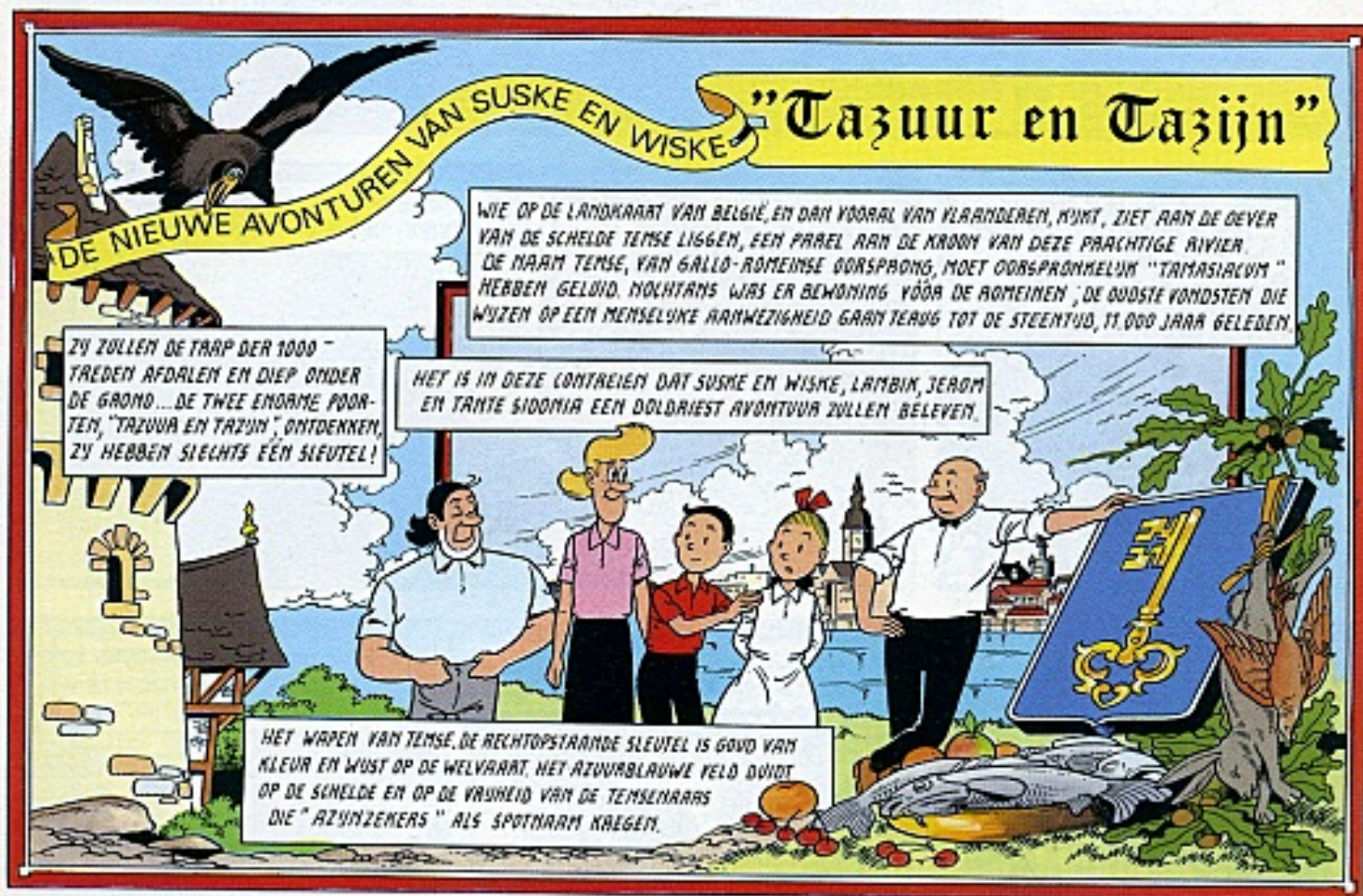
SUSKE EN WISKE

TAZUUR EN TAZIJN



WILLY VANDERSTEEN

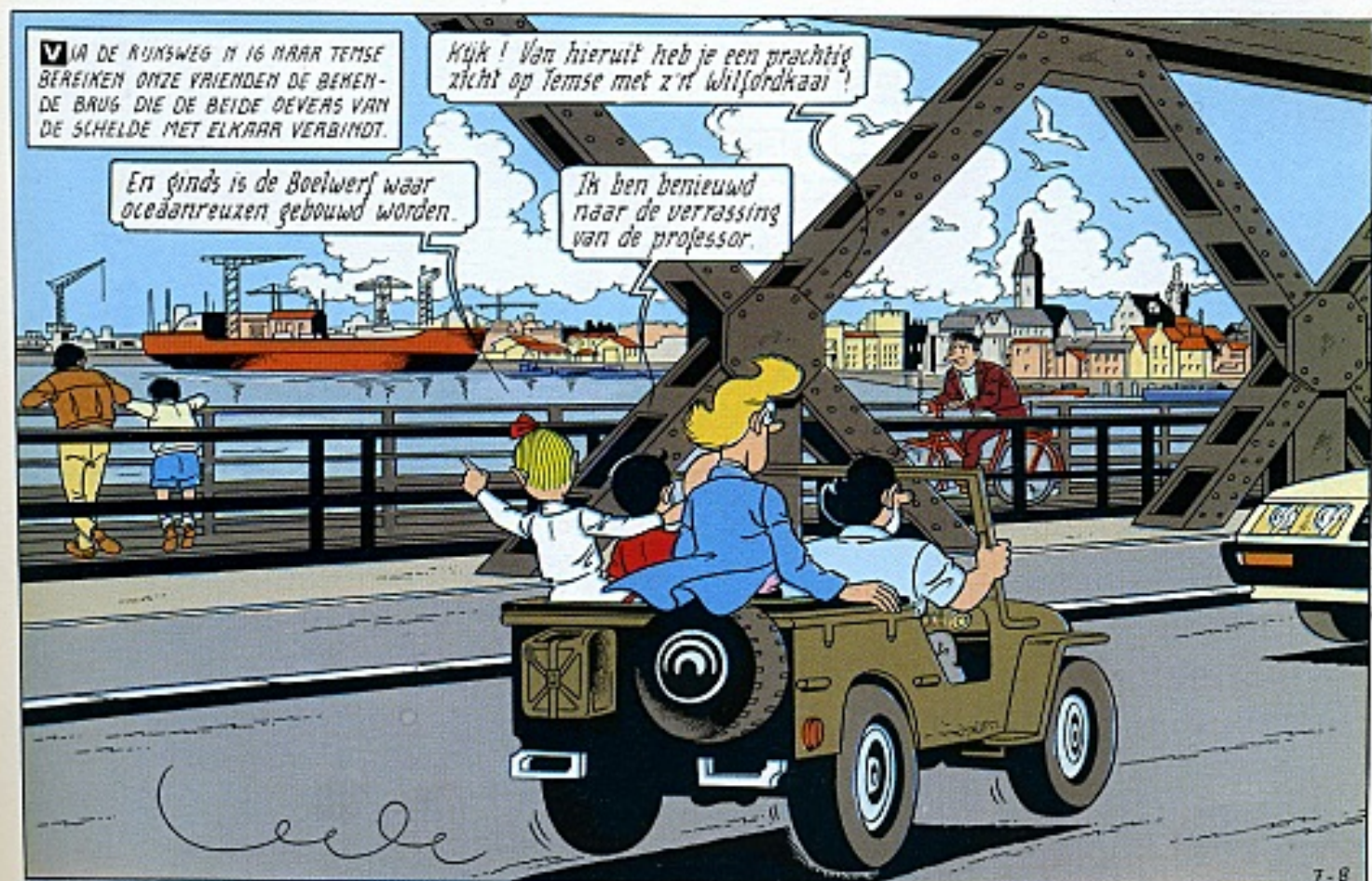
scenario en tekeningen
PAUL GEERTS

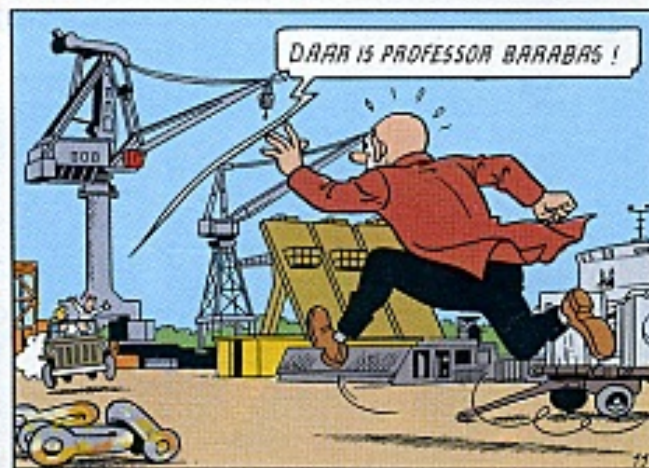


S

Standaard Uitgeverij
Antwerpen-Weert









Dat is de "Steur", mijn nieuwste duikboot. Al zeg ik het zelf, een wonder op het gebied van de elektronica.

Kun jij niet gewoon met de trein op vakantie gaan zoals andere mensen?



Lambik, de eeuwige grappas. Vrienden, ik sta op het punt een fantastische ontdekking te doen!

Wat is het, professor?



SSST! Dat kan ik hier niet zeggen. In deze materie is de grootste geheimhouding geboden!

Met uw stadhuiswoorden. Zeg dan ineens dat we niets mogen weten, hé!



Toch wel, Lambik, maar hier niet. Ik nodig jullie allemaal uit om Paling in 't groen te gaan eten... **HET** streekgerecht bij uitslek van Temse!

Dat klinkt al beter... Als jij trakteert!



Hier is het!



Mmm... Lekker! Zaalig!

Vertel nu eens, profje!

Ja, zeg eens iets over de materie!



In oude geschriften, die authentiek zijn, heb ik een legende gevonden die wijst op het bestaan van een massief, gouden sleutel!

Is dat al? Da's niet veel, hé Lambik?

Bho, de paling is lekker, de rest is bijzaak!



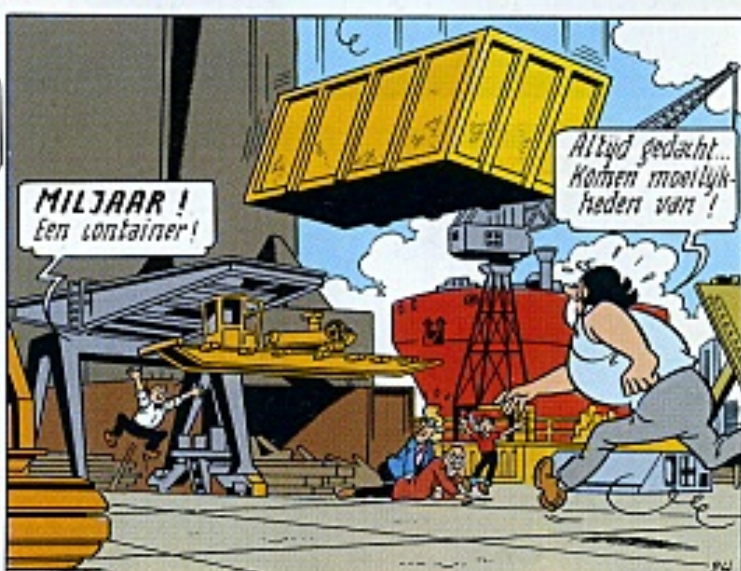
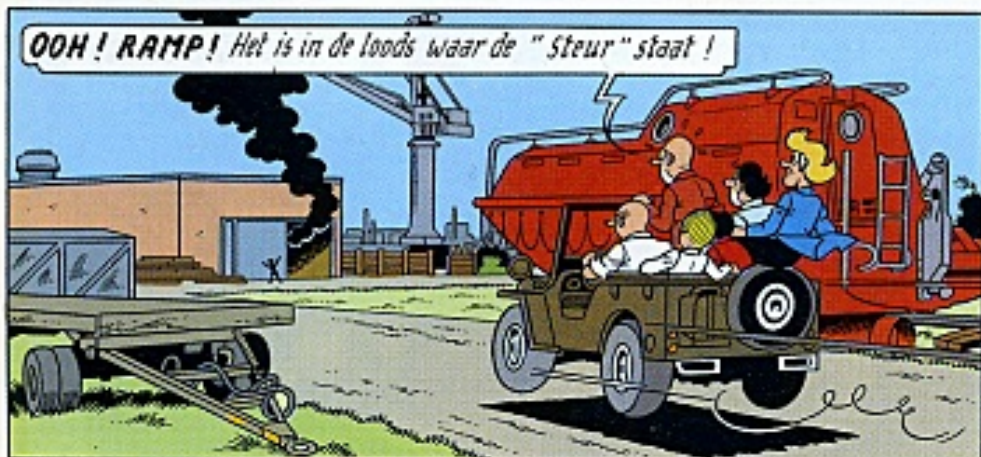
Hier is het, voor het geval jullie mij niet zouden geloven! Ik zal het voorlezen!

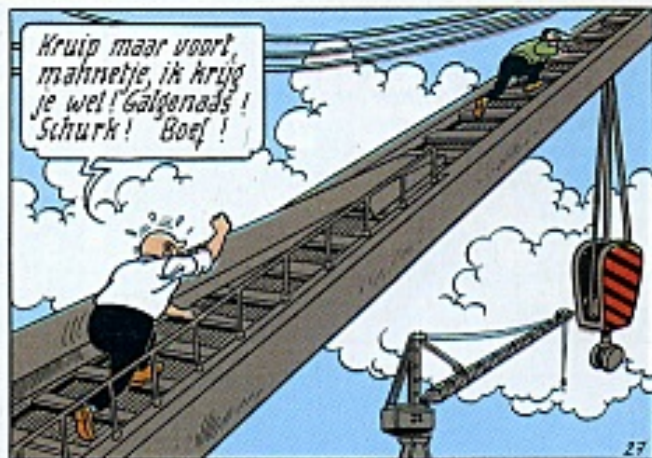
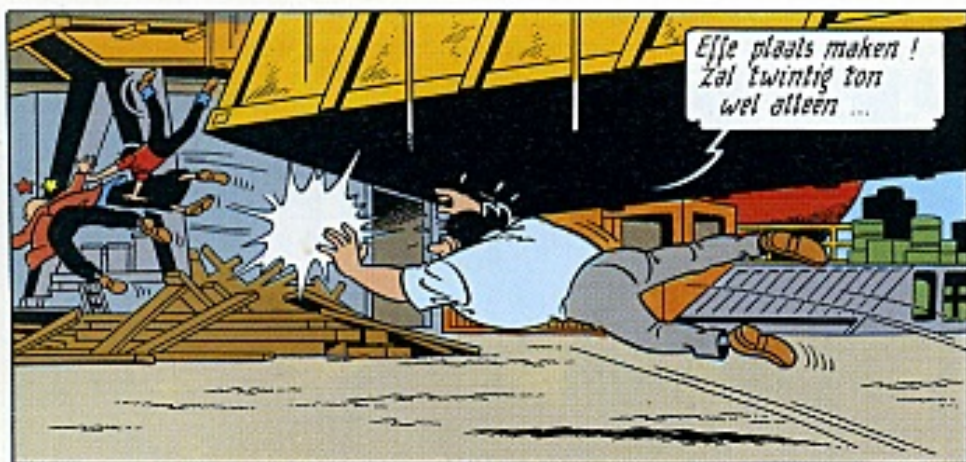


AN DE TAFEL ERNAAST SPITST EEN SOMBERE FIGUUR ZIJN OREN.

Hier komt het... Luister goed!









Hu nog mooier, ze komen die nabjaar redden !!



HEE ! STOP ! Kom hier, jij, dat ik je een blaauw oog sla !



Een blaauw oog, he ! Hoest niet per se de mijne te zijn !



WHOUA ! Ik breserf het ... En ik heb geen angst om te sterven ...



Maar je wordt er zo stijf van !



Niet overdrijven ... Onkruid vergaat niet !

ALLES LOOPT NOG GOED BIJ MAAR PROFESSOR BARABAS ZIET ZIJN PLANNEN IN 'T WATER VALLEN. HU WORDT MET EEN ONTWILHTE SCHOUDE EN EEN GEBROKEN SLEUTELBEEI IN HET ZIEKENHUIS OPGENOMEN. ZIJN VRIENDEN PROBEREN HEM ZO GOED MOGELIJK TE TROOSTEN.



Hu kan ik mijn onderzoek naar de waarheid van de legende en de gouden sleutel niet voortzetten !



Ahum ... Mag ik er even langs ? Ik wil de patiënt onderzoeken.

Zeker, dokter, doet u maar !



Hoe ver sta je al met je onderzoek ?

Ik was klaar en wilde over enkele dagen vertrekken. Al m'n plannen liggen in de brandkast van mijn laboratorium !



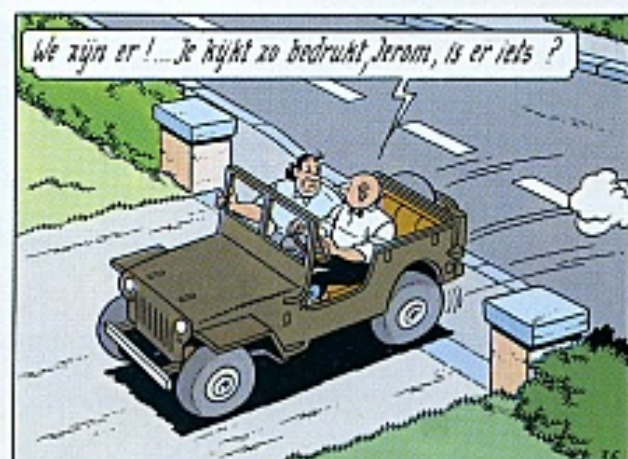
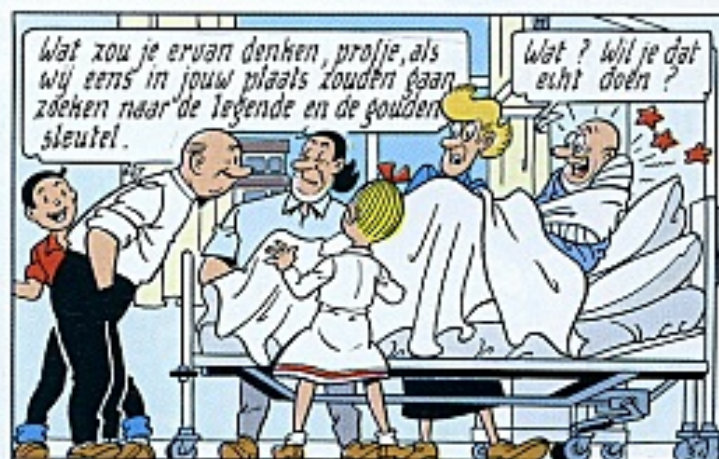
Hoe is het met hem, dokter ?

De patiënt zat nog lang het bed moeten houden !

Daar gaat mijn onderzoek ! Wat een tegenslag !



Ik heb een voorstel !



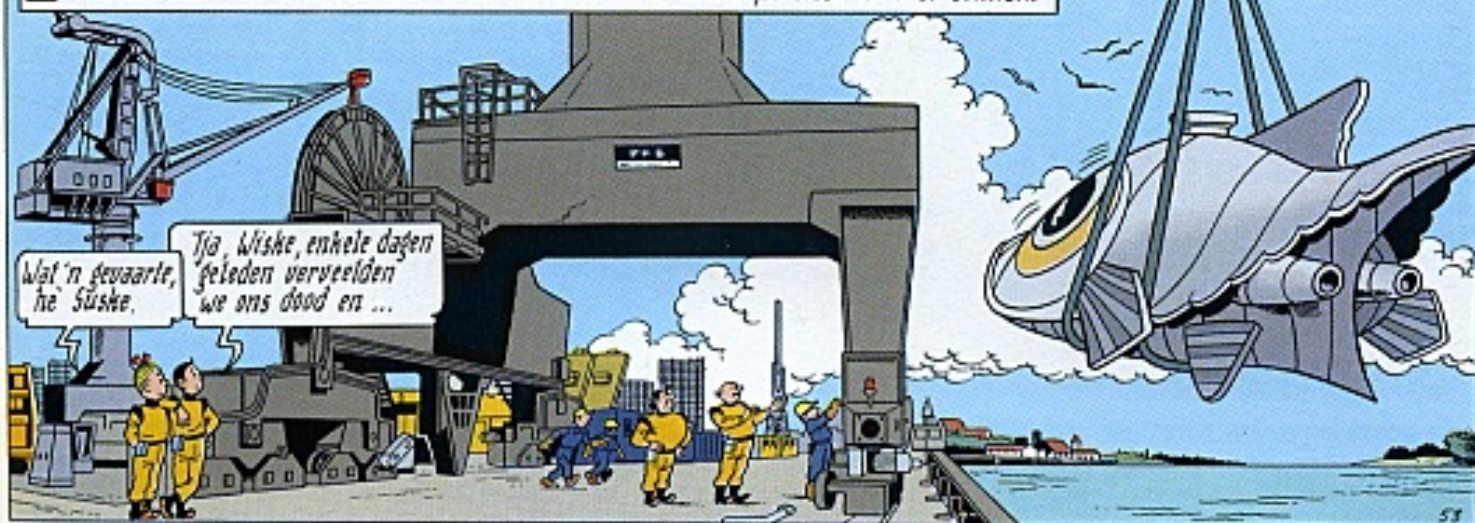








DE VOLGENDE DAG WORDT OP DE BOELWERF MET EEN VAN DE MACHTIGE KRANEN, DE "STEUR" TE WATER GELATEN.



Wat 'n gevaarte, he Suske.

Tja, Wiske, enkele dagen geleden verveelden we ons dood en ...



Hu staan we op de drempel van een nieuw en spannend avontuur.

Maakt het jou niet bang?



Okee! Hij hangt boven het water... Laat maar zakkén jongens!



Wat nu? De "Steur" stoot ergens tegenaan! Hoe kan dat? Het water is hier toch diep genoeg!



De "Steur" komt weer omhoog. Kun jij nog volgen, Suske?

Wacht! Kijk!



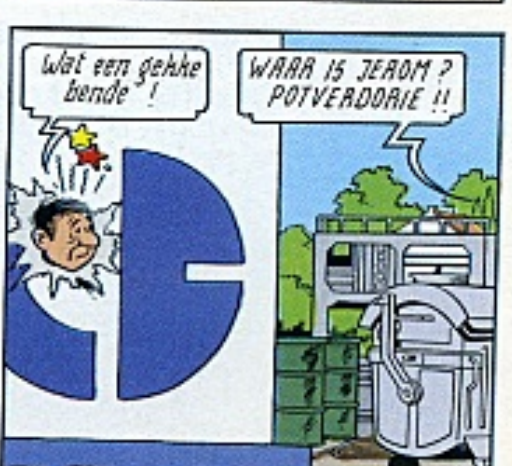
BIJ DE LEVER VAN SUS ANTIGOON!



Onder onze duikboot duikt er een andere op!

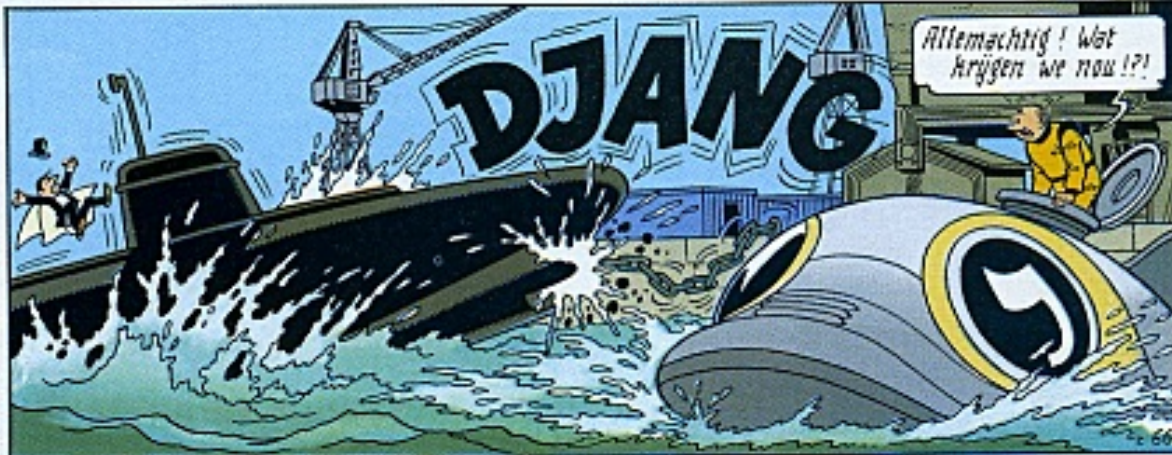


Het luik gaat open!!





O GENBLIKKELUK WORDEN DE MOTOREN GESTART. DE SPANNING AAN BOORD VAN DE "STEVIA" IS TE SNYDEN EN ALS HET ULTIEME MOMENT IS AANGEBROKEN SCHIETEN DE TWEË DUKBO- TEN MET VOLLE KRACHT VOORVIT.



Een beetje stroomopwaarts, een beetje stroomafwaarts... Enfin, we varen wat op en af in de buurt van Temse, want alle aantekeningen van professor Barabas wijzen op deze omgeving.



't Zal een hete klus worden, hè Lambikskke, in de modder van de Scheldebodem naar een gouden sleutel zoeken.



En de trap met duizend treden! En de poorten Taxuur en Taxijn!



LATER.

Goeie genade! Wat is dat hier?... Kom eens kijken!... Alle meters draaien dol!

Hier ook! Water wordt woeliger!

Is dat niet normaal? Misschien een voorbijvarend schip!



Nee, dit is iets anders!

Doe de patrijspoorten, de ogen van de "steur", eens open, misschien zie je wat... De prof heeft speciale koplampjes ingebouwd waarmee je in troebel water kunt zien!



Zie je wel!... Zien jullie dat ook?

Het lijken wel lichtjes die heert en weer dansen!

De schijnwerpers gaan niet ver genoeg.

Ik denk er niet aan!

Gaan we er op af, Lambik?



Wie weet waar we in terecht komen en daar waag ik de "steur" niet aan! Iemand moet op verkenning gaan!

Ik ga met Suske!



WET SPECIALE DUIKPAKKEN, DIE HET MEN MOGELIJK MAAKT MET ELKAAR EN MET DE "STEUR" TE PRATEN, VERLATEN SUSKE EN WISKE DE DUIKBOOT. ANGSTIG GAAN ZE, IN DE DONKERE DOISTERNIS, IN DE RICHTING VAN DE GEHEIMZINNIGE LICHTJES.

Je ziet geen hand voor je ogen. Het Scheldewater is zoch vuil, hè Suske

Blijf maar achter mij!





Sinds eeuwen zijn wij de onderdanen van onze heer en meester, de God van de Schelde. Maar een boze tovenaars houdt hem gevangen om zelf de heerschappij over de stroom over te nemen. Onze meester ...



... wordt ergens gevangen gehouden, maar wij weten niet waar. Willt u ons helpen?

Natuurlijk willen we dat maar waar moeten wij gaan zoeken? Wij zijn zelf op zoek naar een gouden sleutel!



Wij zullen u de weg wijzen naar een ver en grijs verleden, meer kunnen wij niet doen.



Zeg maar dat wij hen zullen helpen, Suske. Misschien vindt u op die manier de gouden sleutel.



VEN LATER ZIJN SUSKE EN WISKE TERUG AAN BOORD VAN DE "STEVU" EN ZOALS AFGESPROKEN BEGELEIDEN DE ONDERWATER-ELFEN ONZE VRIENDEN NAAR ...



Een ver en grijs verleden, hoe kan dat?

Jedereen op zijn post, we vertrekken!

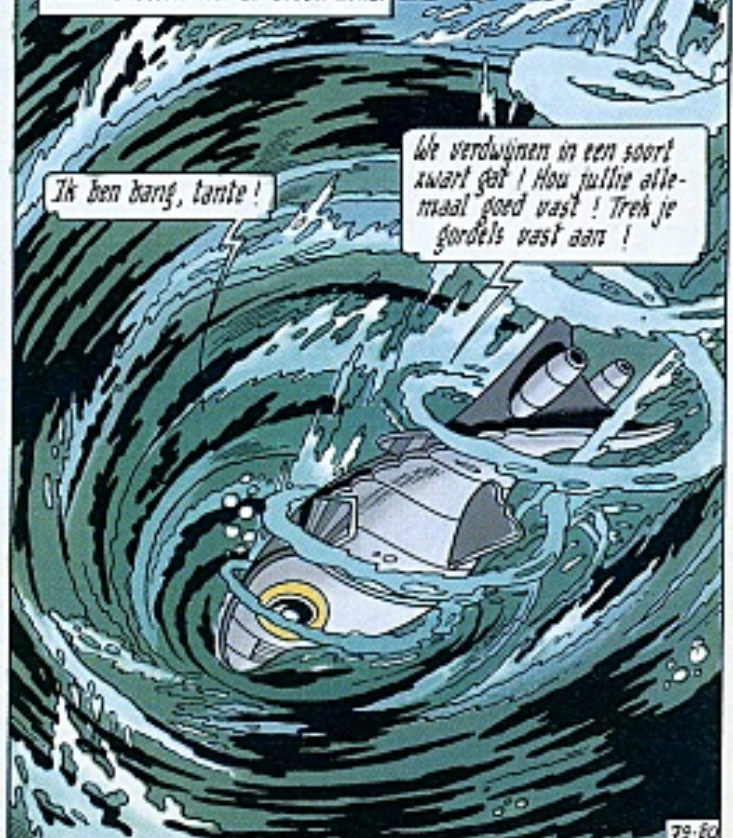
Je hoeft enkel maar de lichtjes van de elfen te volgen, Lambik.



ERVINE TUD VOLGT DE "STEVU" DE LICHTJES. JEDEREEN AAN BOORD IS GESPRINEN, TOT PLOTSELING ...



ONZE VRIENDEN WORDEN IN EEN ENORME DRAAIKOLK MEEGESLEUVD. STEEDS SNELLER TOLT DE "STEVU" ROND.



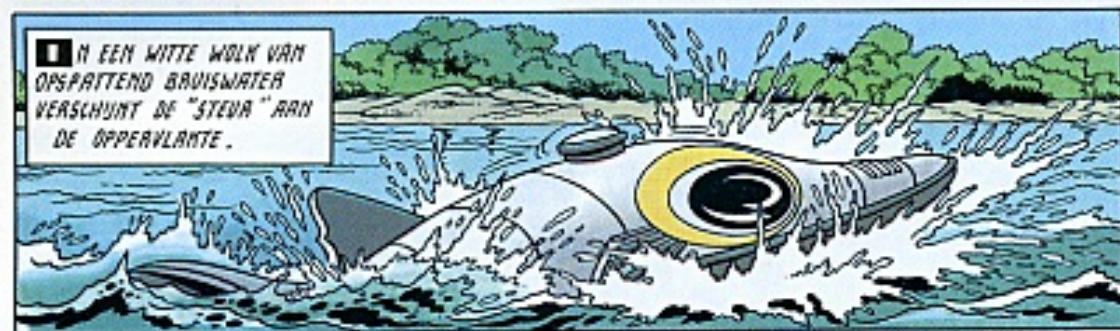
Ik ben bang, tante!

We verdwijnen in een soort zwart gat! Hou jullie allemaal goed vast! Trek je gordels vast aan!

DE STEVU SLAGT'Y MAANT.



Hemel! Wat gebeurt er? De duikboot is onbestuurbaar geworden! Wie de- ginnen rond te tollen!







IN DE HOOGSTE TORENKAMER IS ER IEMAND NIET BLU MET DE KONST VAN ONZE VRIENDEN.





ONZE VRIENDEN BESLUITEN DAN OOK MAAR NAAR HUN KAMER TE GAAN. LAMBIEK OMDAT HI AL GE-NOEG WIJN OP HEEFT, TANTE SIDONIA OM VAN KAREL KWARTEL VANAF TE ZIJN, JEROM OM ZIJN OVERVOLLE MARG EN SUSKE EN WISKE OMDAT ZE MOETEN VAN TANTE SIDONIA.



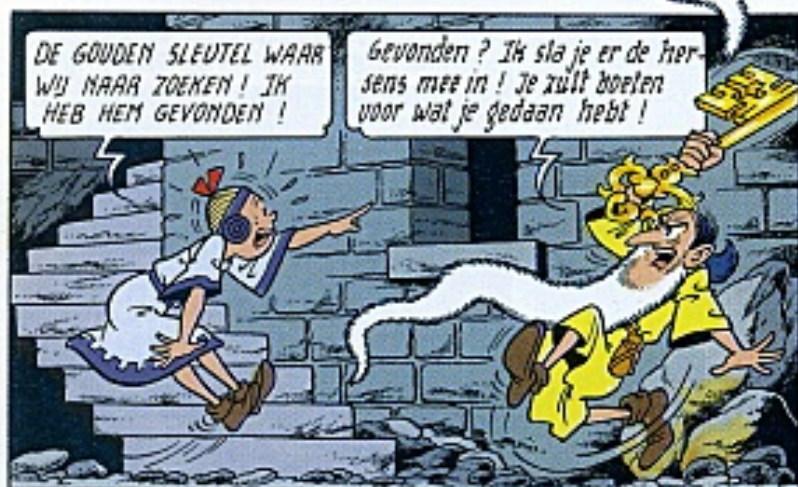




Neem me niet kwalijk, meneer
baardmans maar... Wie bent u?
Ik hoorde BING BING en, ziet u...



Wie ik ben? Dat zul je dadeluk merken! WHOJA!
IK BEN CRIMSONIUS 'DE ZWARTE MAGIER' !!



DE GOUDEN SLEUTEL WAAR
WIJ NAAR ZOEKEN! IK
HEB HEM GEVONDEN!

Gevonden? Ik sla je er de hersens
mee in! Je zult boeten
voor wat je gedaan hebt!



IN ARZAMU HEFT CRIMSONIUS DE HANDEN OP EN
OGBENLIKKELIJK WORDT WISKE IN EEN BLAUWE VLAAM GEHULD!



Whahahahaha! Zo zul je geen
kwaad meer aanrichten en
buiten zullen de roofvogels
je wel te pakken krijgen!

Ik... Ik ben in
een meeuw veranderd!



SCHEER JE WEG !!



Hier vlieg ik nu als witte meeuw... Hoe moet ik mij aan Suske
kenbaar maken? Gelukkig heb ik mijn stem nog!





De schurken hebben een paar onderwaterlffjes gevangen genomen! En zo zijn ze met hun duikboot hier geraakt!



Hé!! Psst... Ik ben Wiske. Ken je me nog? Crimsonius de zwarte magiër, heeft mij omgetoerd in een witte meeuw!

Oei! Dan zul je altijd een meeuw blijven!



Deze boze mannen hebben ons gevangens genomen om hen de weg naar het verleden te wijzen.

Dat dacht ik al! Ik kom jullie beurliden!



Ik zal met mijn snavel de touwen losmaken!



Heb je onze heer en meester al kunnen beurliden?



Zeg, ik ben geen duizendpoot, hoor. Alles op z'n tijd, 'hé'! Ziezo, je bent verlost! Maak je nu maar gauw uit de voeten!



Vergeet onze heer en meester niet, hè!

?!



WHOE!! De effen ontsnappen!!



Dat heeft die meeuw gedaan!

Ik schiet ze overhoop!

Maaken dat ik wegkom!

PANG
PANG



De kogels sluiten rond mijn veren... Ik moet naar Suske, ik moet!



Su... Suske! De po...poorten Taxuur en Takijn!! Ik wil hier weg! Mijn veren vullen uit van de schrik!

Professor Barabas had gelijk: wat een legende bleek te zijn is de echte waarheid!



Kan best, maar ik wil hier weg!

Nee! We moeten nu niet opgeven, Suske!



We hebben nu de sleutel, we moeten een poort openen!

Maar welke van de twee?



Volgens de legende past de sleutel op beide... Ik weet het ook niet... DE LINKSE!



Het slot gaat gemakkelijk, alsof het al veelvuldig gebruikt is!

Doe... Doe de poort open... Is er iets te zien?



Een ondergronds meer!

Is dat al?



WHAAA!! Wat is dat?

Ik hoef het niet te weten! Weg hier of ik leg een ei!!





Sneller! sneller, suske!

Jij hebt goed proberen, ik kan niet vliegen!



OOH!

Wat is er?



Ik heb de gouden sleutel op de poort laten zitten!

En jij gaat terug? Je bent gek!



Daar zijn we tenslotte voor gekomen! Ik heb hem!

KIJK UIT!



Maak dat je wegkomt! Ik zal dat monster afleiden!



Dat scheelde geen haar! Oef!

Hemel! Crimsomius is weg! Hier lag hij!



Dat is een zorg voor later. Komman, we gaan tante en Lambik opzoeken!



EVEN LATER.

Suske! Waar heb jij gezeten? We hebben alles afgeëcht! Wat doet die meeuw hier?



Erwit jij!

Niet doen! Dat is Wiske! Ik heb de gouden sleutel!



Waar is tante?

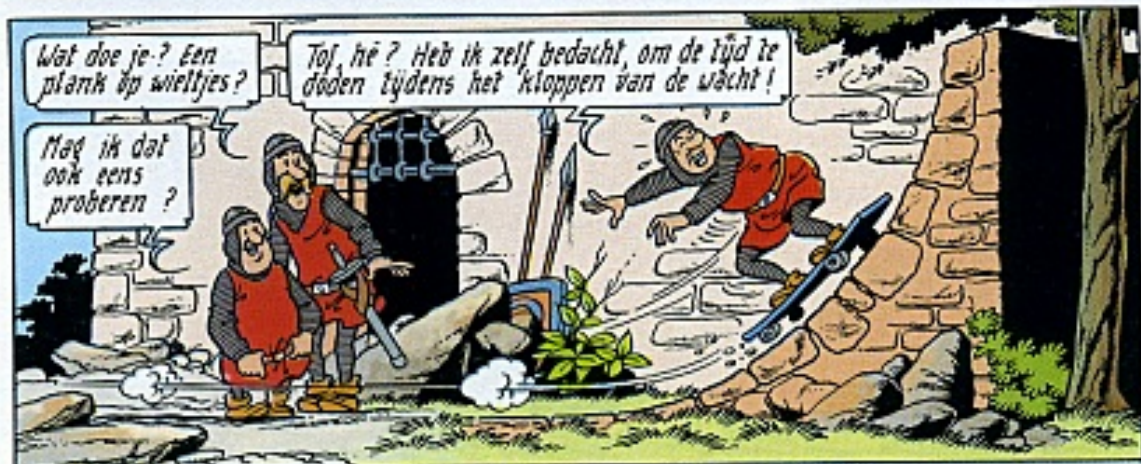
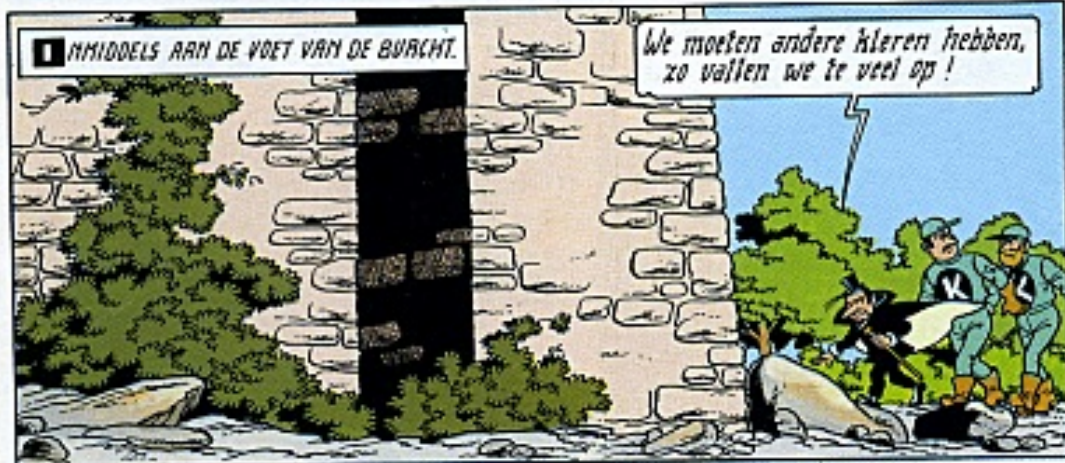


iiiiii

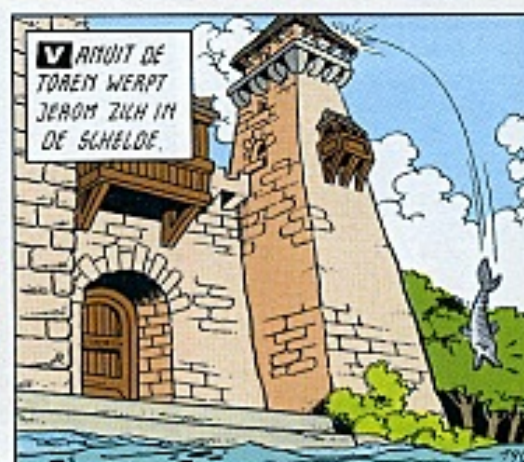
Wat een gil!

Maar dat is de stem van tante!!

Dat is al heel de morgen zo!













Geen denken aan! Ik verbied je iets te ondernemen, veel te gevaarlijk!



En IK zal met de gouden sleutel Jerom gaan zoeken!



NU IS HET DE BEURT AAN LAMBIEK OM DE TRAP DER QUIZEND TREDEN AF TE DALEN.



EEN EVEN LATER.

Een van de poorten slaat open, daardoor zal Krabbesteur ontsnapt zijn. Mijn hart klopt in mijn keel... Wat zit er achter die andere poort?



Vooruit, lambiek jongen, er is maar een manier om het te weten... Ik maak ze open!



JU ??... De heer en meester van de onderwaterelfen! Wat doe jij hier?



Ik zal het je vertellen!



INDEERTUSSEN.

Ik kan het niet meer aanzien, Wiske! Wat heb ik aan een meeuw? Ik wil mijn echte Wiske terug! En hoor maar eens daarbuiten hoe dat beest te keer gaat!

Ik begrijp je woord, Suske, en ik begrijp nu ook waarom...



... de mensen hier zulke bedrukte gezichten trekken. Ze leven hier al jaren in paniek en angst voor Krabbesteur. Alleen de schuld van Crimsonius!



Gozie genade wat 'n gil!

Dat is de stem van tante!



153





Dat monster is in aantocht! Het zal ons verslinden!

Goed vasthouden, gaan er beetje vaart achter zetten!



Sneller! SNELLER!



Ik glijd van je rug! Help!

Niet aantrekken, voeten zijn groot genoeg om te waferskén!



AAAAH!!

Niet opgeven... Zijn er bijna!



IN PANISCHE ANGST HEBBEN SUSKE EN WISKE ALLES KUNNEN VOLGEN.

Wat ga je doen, Suske? Je meent het toch niet, he?



En of ik het meen! Niets of niemand zal mij tegenhouden, dat beest moet eraan!... Ginds ligt een vlot tussen het riet!



Wees toch voorzichtig Suske, je speelt met je leven!

Of hij met het zijne! Ik ben vastbesloten!



KIJK UIT!! Krabbesteur heeft je al gezien!



Laat hem maar komen!



Raak!... Maar het deert hem niet veel!!

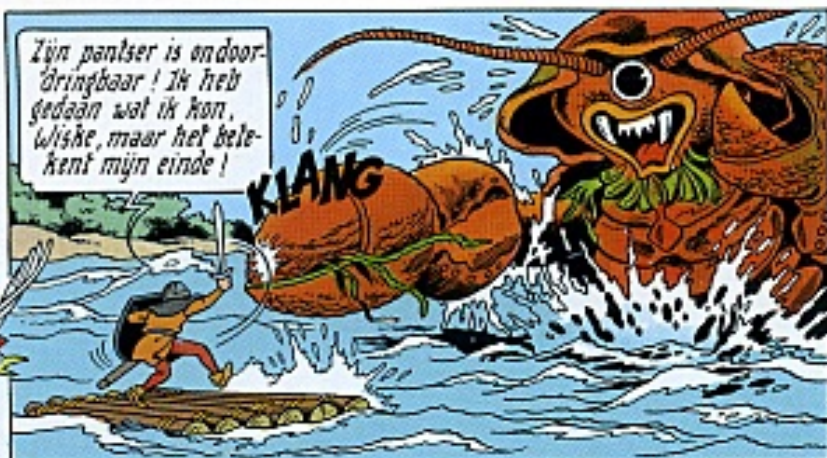


Nu heb ik alleen mijn zwaard nog!... En mijn blote handen.

Goede genade!
Krabbesteur valt
opnieuw aan!
Wat kan Suske
beginnen tegen
zo 'n monster?!



Zijn pantser is ondoor-
dringbaar! Ik heb
gedaan wat ik kon,
Wiske, maar het bete-
kent mijn einde!



Hou moed, Suske,
onze heer en meester
komt je helpen!

?! ... Dan komt
hij te laat!



WANT BIJ EEN VOLGEN-
DE AANVAL SLAAT
KRABBESTEUR HET VLOT
HALF STUK.



MAAR DAN DUIKT ER EEN
IMPOSANTE FIGUUR OP.

?... Wie bent U?



Ik ben koning Svaldis, heer en
meester over de Schelde en al
wat erin leeft! Ik zal je
moed beloften, Suske!



I neem mijn drieland om de draak te verslaan en tref hem in
volle borst, zo kun je de belofing van Wiske verbreken!



Hij zal je bovennatuur-
lijke kracht geven!
Werp maar! Vlug!!



NET OP HET OGENBLIK
DAT KRABBESTEUR OP-
NIEUW WIL AANVALLEN
WERPT SUSKE MET AL ZIJN
KRACHT DE DRIETAND IN
DE BORST VAN HET MONSTER.



ODELUK GETROFFEN VERDWUNT DE DRAAK IN DE SCHELDE EN WORDT
DOOR DE STROOM MEEGESLEURD... KRABBESTEUR IS VERSLAGEN!





ATEA

Ik ben vrij! Suske, ik ben vrij!!
Dankzij jou!

Geweldig! En daar is Lambik en Lante!

En Jerommeke is geen sleur meer!
De beloftering is verbroken!

En vragen jullie je niet af hoe dat komt?...
Wie heeft de poort Tazuur open gezet, denk je?



Het is Lambik die mij bevrijd heeft!
Door Crimsonius en met de hulp van Krabbesteur werd ik gevangen gehouden!



Daardoor werd de vrede op de Schelde verstoord! Nu kan ik weer over deze prachtige rivier en haar oeverbewoners waken!



Is dat beloofd, mijnheer de koning? Dan heb ik iets voor jou!



De Gouden Sleutel! Sluit die twee poorten voor altijd af en laat vrede en welvaart heersen over deze strek.



Waar zijn Crimsonius en Krimson? Heeft iemand hen gezien?

VAN OP EEN AFSTAND HEBBEN ZIJ DE GEBEURTENISSEN GEVOLGD. KRIMSON EN CRIMSONIUS ROELEN INMIDDELS NAAR DE OVERKANT VAN DE SCHELDE NAAR TEMSE... EN ZIJ SMEDEN SNODE PLANNEN!

167



Wat wil je aan de overkant gaan doen, slechte opa?

Wraak nemen, slechte kleinzoon! Ik ga Temse platbranden!



Pak die in olie gedrenkte toortsen! Crimsonius laat niet met zich spotten!

NEEE!!! Kijk naar de overkant! Het... brandt daar! Temse slaat in brand!



168





Knap gedaan, Jerom! Dit twee zullen geen onheil meer aanrichten.

En die andere handlangers?



Laat die maar lopen, de voornaamste hebben we!



O, hemel! Daar heb je nog wat!

Sidoberga, mijn geliefde!!



Karel Kwartel, nog één stap en ik maak jou een kopje kleiner!

Nee! Niet doen!



Ik heb berouw over mijn gedrag! Ik heb mijn vergissing ingezien! IK had u nooit het hof mogen maken! Vergeef me!



Ik had slimmer moeten zijn!

Jamaar, nu weer niet overdrijven, hé. Een beetje aandringen mag wel, hoort.



Ik ben me wel bewust van mijn charmes, hoor!



Kun jij daar nu aan uit, Jerom?

Doe zelfs geen moeite... Vrouwen... Aangename vergissing van de natuur!



Ik wil mijn dwaling goed maken! Ik zal over Krimson en Crimsonius waken... en hen opsluiten... Later zal recht geschieden!



Dat is geen zuivere koffie, hé Karel! Crimsonius woonde in de bovenste torenkamer van je burcht en nu doe je net of je van loeten noch blazen wist!



Hoe zit dat ?? Spreek op!



OP HET VOORSTEL VAN KRAEL KWARTEL BLIJVEN ONZE VRIENDEN NOG EEN HELE TIJD OM MEE TE HELPEN AAN DE HEROPBOUW VAN TEMSE KAIMSON EN CRIMSONIUS ZITTEN VEILIG OPGEBOGEN IN DE BURCHT EN VAN KAIMSONS HANDLANGERS, DE BOELZOEKERS, IS GEEN SPOOR MEER TE BEHEMENNEN.



Ik wil zo stilletjes-aan terug naar huis. Er is niets meer dat mij nog langer hier kan houden! Mijn huisje roept... Eigen haard is goud waard!



Ha, mijnheer Kwartel, een beetje afgeslankt? Werken is gezond hè! Sidonia zei 'net'...



Ik geloof dat de wind gekeerd is, Jerom. We moeten hier zo vlug mogelijk weg!



Een... twee... drie! Dag meneer Kwartel, tot in de pruimentijd, hè!

Maar ik wil nog blijven! Zet me neer!



ONDANKS HET VERZET VAN TANTE SIDONIA TREKKEN ONZE VRIENDEN TERUG NAAR HUIS. IN DE SCHELDE ONTMOETEN ZIJ KONING SKALDIS EN DE ONDERWATERELFEN, DIE HEN EEN LAATSTE GADET TOEWIJVEN EN HEN VIA DE DRAAIKOLK NAAR HET HEDEN ZULLEN LOODSEN.



LATER THUIS.

Nu kunnen we aan professor Barabas het goede nieuws gaan melden. Hij heeft gelijk gehad!



Jammer dat hij het zelf niet kon meemaken... Breekt hij zijn sleutelbeen. Hoe kan dat nou?



Lomp, hé! Lomp!

Uurichtig, hé Lambikské, de ingang van het ziekenhuis heeft een draaideur!



Dacht je dat ik niet wist wat eén draaideur was, Wiske... Maar kindje toch...



AAUW! MILJAAR!!
BADABOEM
KNOTS
BONK



Zuster! Zuster! Er zit iemand tussen de draaideur! Haal een dokter... Of de brandweer... Misschien is een loodgieter nog beter!



LATER.

Je had het moeten meemaken, professor. De poorten Taxuur en Taxijn en Krabbesteur, te gek!

Ooh, en dan die dikke Karel Kwartel!

Ja zeg, we hebben nogal gelachen, hé Lambikské!

Serius? Vertellen! Vertellen!



EINDE



SUSKE en WISKE

Deel 1 t/m 66 verschenen alleen in zwart-wit. Deze delen zijn in de uitvoering niet meer verkrijgbaar, maar werden wel in kleur in de serie heromen vanaf nummer 67.

67. De poenschepper
68. Het eiland Amoras
69. De nerveuze Nerviers
70. De spokenjagers
71. Wattman
72. Jeromba de Griek
73. Het zoemende ei
74. De koddige kater
75. Het mini-mierennest
76. De ijzeren schelvis
77. De apekermis
78. De Dulle Griet
79. De zeven snaren
80. De bruinende berg
81. De circusbaron
82. De gramme huurling
83. De straatrider
84. De stemmenrover
85. De schone slaper
86. Tedere Tronica
87. De vliegende sap
88. De tamamkloppers
89. De dolla Muskokers
90. Sjak El Rojanbist
91. De speelgoedzaaijer
92. De biesende bruid
93. De snorende Snor
94. De zissende sarnpan
95. De Klappende Klipper
96. Het rijmende paard
97. De jungletboom
98. Het hondenparadijs
99. De kwakstralen
100. Het gouden paard
101. De kaartendans
102. De dromendielstal
103. De klankentapper
104. De wilde weldoener
105. De koning drinkt
106. De charmante koffiepoot
107. De sprietatoom
108. Twee toffe totoms
109. De wolkenetters
110. De zingende zwammen
111. De schat van Beersel
112. De groene splinter
113. Het gahem van de gladiatoren
114. De Tartaarse helm
115. De gezamen van Mars
116. De bronzen sleutel
117. De toemige tijtjal
118. De gouden cirkel
119. Het sprekende testament
120. De gevemiste zeerovers
121. De duistere diamant
122. De kale kapper
123. De Zwarte Zwaan
124. Het vliegende bed
125. De Texasridders
126. De windmakers
127. De knokkersburcht
128. Het brommende brons
129. Prinses Zagemeel
130. De steenroepers
131. Het zingende nijpaard
132. De stierentemmer
133. De Tut-Tut-club
134. De witte uit
135. De gekke gokker
136. De bokrijders
137. De ringelingschat
138. Bibbergoud
139. De boze boomzalver
140. De Zwarte Madam
141. Het bevroren vuur
142. De motanvanger
143. De malle mergpomp
144. Lambions
145. De stalen bloempot
146. De steenplukkers
147. De peperpakker
148. De lachende wolf
149. De gladde Glipper
150. Het Spaanse spook
151. Het ros Bauhaar
152. De bevende Baobab
153. De rare varaan
154. Rikki en Wiske in Chokowakje
155. De poezelige poes
156. Beminda Barabas
157. De mollige melvis
158. De vinnige Viking
159. De minilotten van Kokonera
160. De bokkige bombardier
161. De blinkende boemerang
162. De gouden locomotief
163. De vijftige vlinder
164. De raap van Rubens
165. De sputerende spuijer
166. De maffe maniak
167. De zingende kaars
168. De Ethaling-elfjes
169. De amoreuze amazone
170. De oljke olfant
171. Wali de walvis
172. Het laatste dwaallicht
173. Het drijvende dorp
174. Het statige standbeeld
175. De kadulia Cupido
176. De pompenplanters
177. De adellijke ark
178. De stoute steenwiel
179. De windbrekers
180. Het kregelige Ketje
181. De perenprins
182. De koperen knullen
183. De toffe lamboer
184. De Regenboogprinses
185. De botte botaknot
186. De rosse reus
194. De gouden ganzeweaver
195. De hippe heksen
196. De natte Navajo
197. Het Delta duel
198. De lieve Liefham
199. De temme Tumi
200. Amoris van Amoras
201. Het dreigende dinget
202. Angst op de "Amsterdam"
203. De ruige regen
204. De mooie milirene
205. De kattige kat
206. De bonkige baarden
207. De glanzende gletsjer
208. De Hellegathorden
209. De kwaaie kwakken
210. De jolige joffer
211. De woeste wespen
212. De edele elfen
213. De eenzame eenhoorn
214. De perel in de Lotusbloem
215. De Krimson-crisis
216. De wervelende waterzak
217. De glanzende Coco
218. De krachtige krans
219. De speelgoedspiegel
220. Sagamatha
221. De moramp
222. De bezeten bezitter
223. De kleurenkladder
224. De kleine postruiter
225. De goalgetter
226. De mysterieuze mijn
227. Het Witte Wief
228. Het wonderse Wolfje
229. Tazuur en Tazijn

110 FR/ FL 5.95

