

SUSKE EN WISKE

DE BREINBREKERS



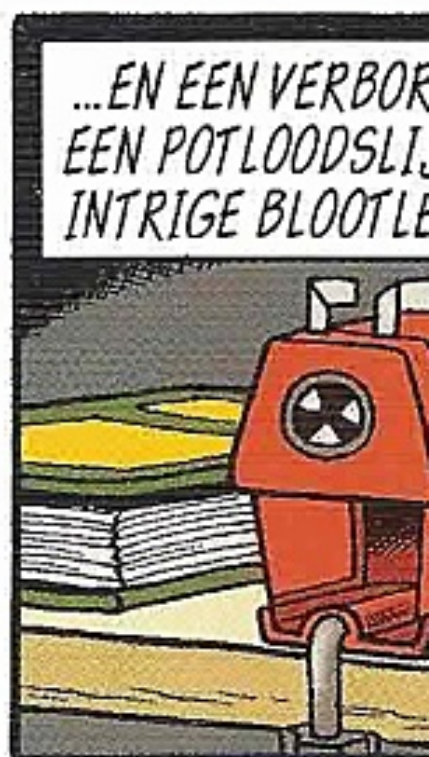
EEN NIEUW AVONTUUR

DE BREIN

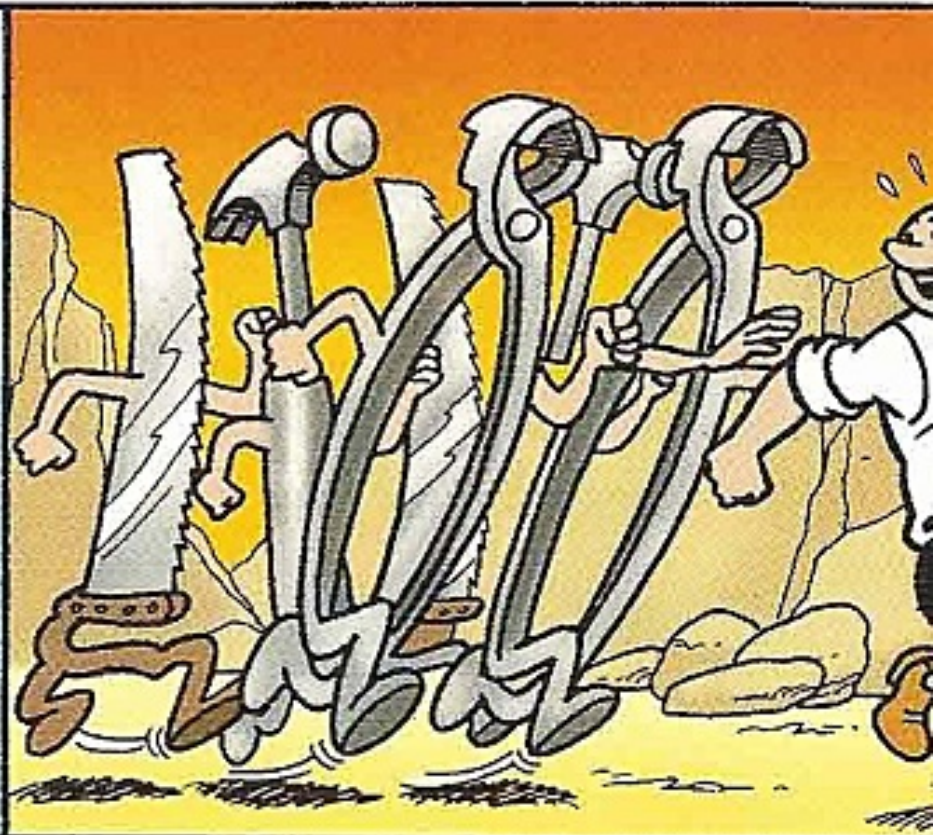
WAARIN SUSKE EN WISKE LAST
HEBBEN VAN DUIZELIGHEID ...



...EN EEN VERBORGEN
EEN POTLOODSLI
INTRIGE BLOOTLE



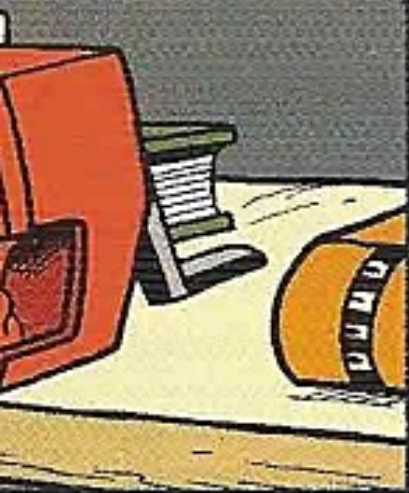
... EN MET LAMBIK,
JEROM EN TANTE
SIDONIA DIE DINGEN
BEGINNEN TE
VERGETEN EN
DROMEN OVER
ONVEILIGE
TOESTANDEN...



R VAN SUSKE EN WISKE

BREKERS

GEN CAMERA IN
OPPER EEN HELE
EGT.

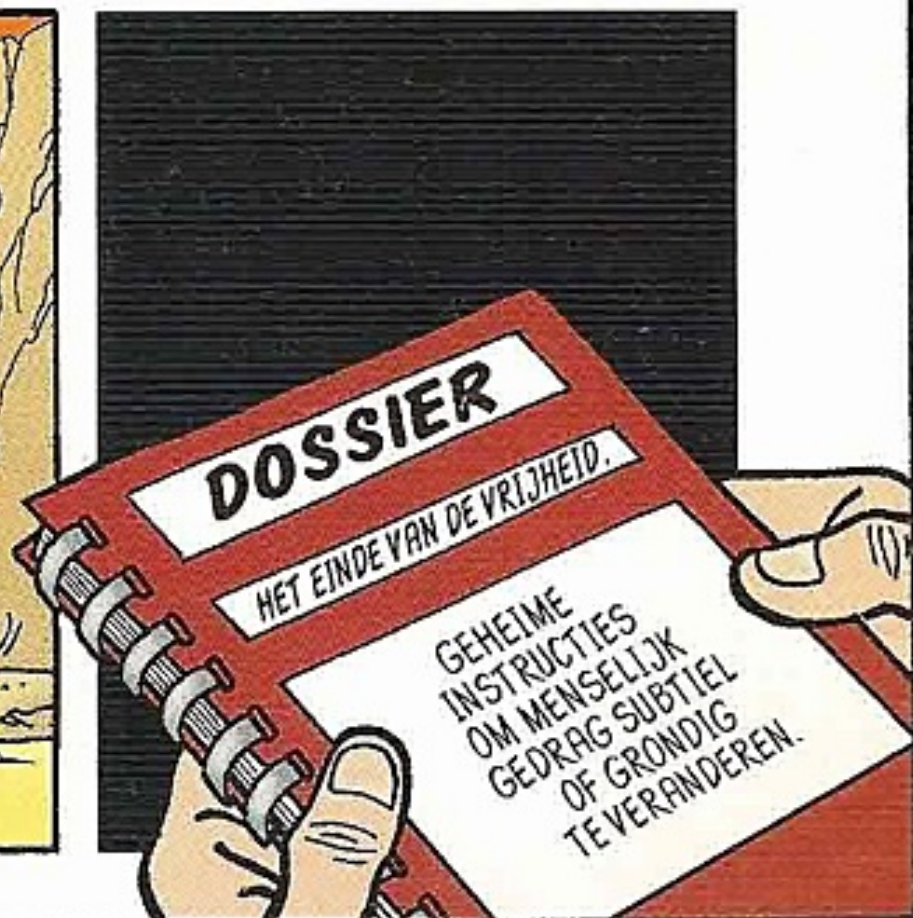


✓ MET DE TWEE UITERST SNUGGERE
BOEVEN STOET EN HASPEL.

Ben jij Haspel?

Ja.

O, dan moet ik
Stoet zijn.



OP EEN ALLEDAGSE MIDDAG VAN EEN DOORDEWEEKSE WEEK STAAT TANTE SIDONIA SIMPELWEG PANNENKOEKEN TE BAKKEN, ALS PLOTS...





Deed Jerommeke vroeger ook met appelbomen! Ging sneller vooruit dan plukken...



Welwelwel... Wat zijn we druk in de weer vanochtend...



Geen gedacht van! Verwachten nieuws uit het buitenland...



Nieuws uit het buitenland? Zozo. Wel, dan is het inderdaad heel logisch dat u...



... BOMEN UITTREKT OM DE POSTBODES DIE ERIN HANGEN LOS TE SCHUDDEN!



PARDAAF!

W AEROM KRIJGT EEN FIKSE BOLWASSING VAN DE AGENT EN MOET DE BOOM HERPLANTEN. DE POSTBODE GEEFT MET TEGENZIN DE BRIEF WAAR ONZE VRIENDEN ZO NAAR UITKEKEN ...



Jijple! Nieuws van broertje Rikki uit Chocowakije. (*)



Wat schrijft hij, Wiske?

Het gaat goed met hem, tante.

(*) ZIE DE GEVANGENE VAN PRISONOV.



Het verzet veroverd dorp na dorp op het regeringsleger van Bulshitov. Die weet geen raad met de gerichte fruit- en groentesalvo's van de verzetsstrijders.



De fruitpulp ontregelt de mechaniek van de legervoertuigen. Rikki doet ons nog vele groeten en hoopt bij de volgende brief nog beter nieuws te hebben.

O, wat mis ik die jongen...



Ow!...



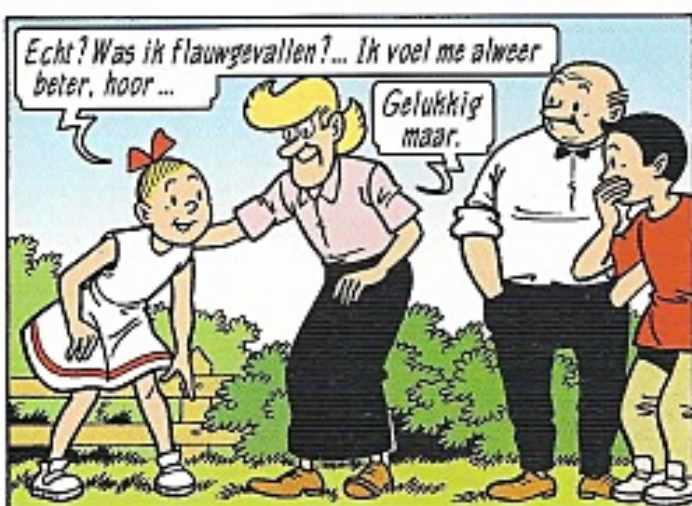
Wiske! Hemel!



Wiske, wat is er kind?
Geef antwoord! ...



Waar ben ik? ...
Wat is er gebeurd? ...



Echt? Was ik flauwgevalen? ... Ik voel me alweer
beter, hoor ...

Gelukkig
maar.



Ja, dat gebeurt wel meer met
vrouwen, hè ... Herinneren jullie
je die schoonmaakster Knotfella
nog, uit ons vorige avontuur? Dat
meisje met dat zwarte haar?



Bik vergist zich. Was niet Knot- maar
Snotfella. Had trouwens rood haar!



Maar jongens toch! Hoe kunnen jullie haar nu vergeten?
Zij heet Odfella, is blond en zuster in de Basiliusorde!



Wat?! Maar Suske, hoe kom je
erbij? Basiliusdinges? Is dat een
sigarenfabriek? Woehahaha! ...

Hohoho! Van kwakke!
gesproken! Hohoho!



Die jeugd toch!
Te veel fantasie! Hahaha ...

Goeie mop inderdaad! ...



Ik ben al blij dat ze haar aan het vergeten
zijn. Ze zijn weer de beste vrienden.

Trouwens, ze
heette Blotfella
en had krullen!



Wat is er met tante, Lambik
en Jerom aan de hand? Het
lijkt wel of ze gaten in hun
geheugen hebben!



Hé? ... De overburen verhuizen! ...

Verhuizingen
SAU

BIJ HET AVONDETEN
ZIJN ONZE VRIENDEN
HET INCIDENT VERGETEN.
TANTE SIDONIA IS BLIJ
DAT ZE ALLEMAAL
WEER THUIS ZIJN...



Nu kunnen jullie eindelijk eens
alle klusjes opknappen die al
maanden liggen te wachten.

Sidonieke, slaap op je twee
oren. Morgen beginnen we er-
aan. Met mijn doe-het-zelfkit
is het zo gefikst.



DE VOLGENDE DAG...

De tuin heeft een beurt nodig... Jullie moeten de haag
knippen, het gras maaien en kersen plukken. In huis
moet een rolluik en een lekkende kraan hersteld worden
en de garage moet gewit worden. En avant!



Meteen die lekkende kraan aanpakken...

Zullen wij de tuin
dan maar doen?

Prima!



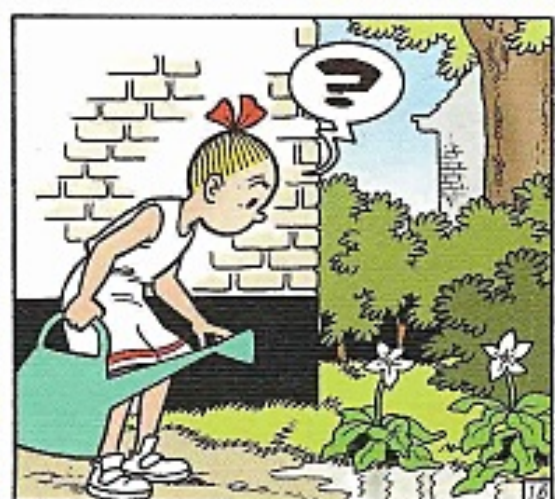
Die plantjes staan er maar droog bij...
Die kunnen best
gebruiken...



Even een gieter gaan halen...

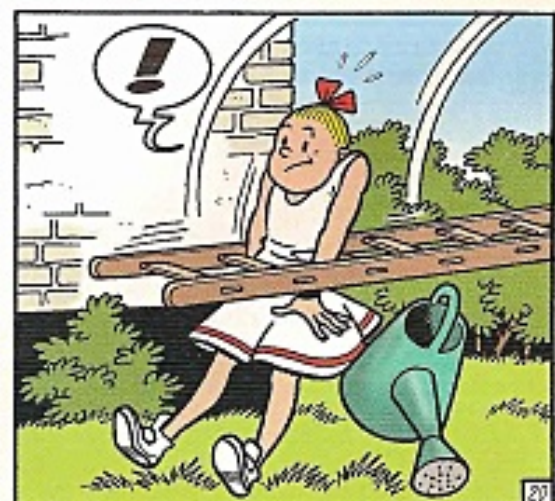


Grrr! Als er iets is wat ik haat, dan is het
een kraan met een
koppige aard!





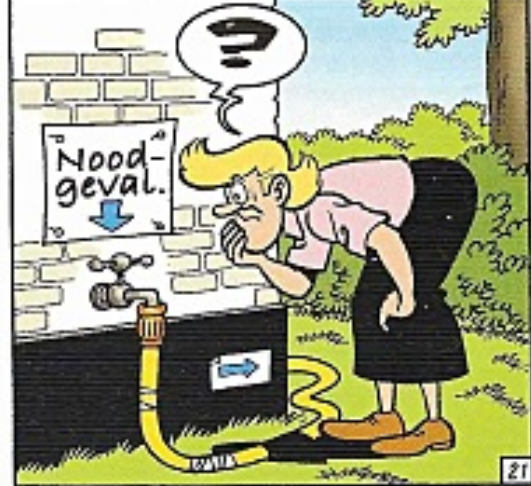
(*) TANTE IS AL EEN POOSJE NIET MEER IN DE TOIN GEEST.



IN A EEN POOSJE MOETEN
ONZE VRIENDEN INZIEN
DAT ZE HET HUIS-, TUIN-
EN KEUKENWERK WAT
ONTGROEID ZIJN...

Bik blijkbaar enige
die geen problemen
heeft. Waar is hij?

Hij zou een lekkende kraan herstellen.
Ik zal eens gaan kijken.











Hier heb ik al wat... 'Het einde van de vrijheid' door Dennis Rodie. Wow... Wat is dat allemaal... Vernietiging van het denken... Ontsnappen onmogelijk...

Kan je dat even uitprinten?



O nee! Een pop-upvenster!

FLITS!



Het is die site van de groentewinkel... Wat komt die hier doen? Verhip, ik krijg hem niet meer weg...



Er is niets fout met de verbinding. De ADSL-kabel zit nog op zijn plaats...

Hé, wat is dit?



Dat? Een gewone puntenslijper, natuurlijk!

Dat weet ik wel, maar wat doet dat draadje eraan?



Lieve help! Volgens mij is dit een verborgen camera!

O jee! Chef, kom vlug!



Problemen?

De kinderen hebben camera 5 ontdekt!



Ik stuur er meteen twee mannetjes op af. Lambik, Jerom en Sidonia slapen? Goed. Dan zetten we het programma verder. Waar waren we gebleven?

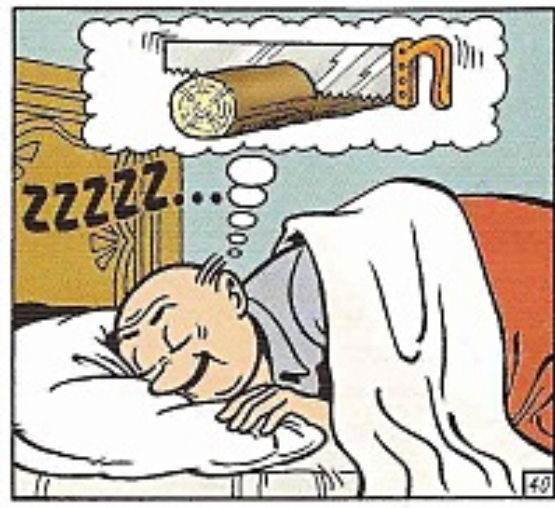
Fase B, chef.



Goed. Hun hersenen produceren nu alfavolven. Ze zijn ontspannen. Daarna gaan de hersenen langzaam over in thetafolven. Dit gebeurt tijdens de REM-slaap. (*)



Zodra hun hersenen deltafolven gaan produceren, gaan we inwerken op hun zesde zintuig en hun dromen manipuleren.



zzzzzz...

(*) REM, RAPID EYE MOVEMENT (SNELLE-DOGBEWEGING.)

Welwelwel! Nu kom ik in mijn droom mijn eigen zaag tegen...

Maar vent toch! Is me dat schrikken!

Is dat uw zaag? U bent bedankt, hoor!

WAAAH!

Mijn zaag? Nee... ja... Sorry, maar ik dacht dat u een houtblok was...

En u hebt zaagsel in uw hoofd! Het is hier trouwens niet veilig!

Voelt u zich niet veilig?

Nee nee, dat was die houtklomp...

Ik kan u van uw onveilige gevoel verlossen. Het doet maar even pijn!...

Echt?... O... ik...

HELP!!!

Jerom, help! Die zaag wil mij kortwieken!

Zal dan eerst voorbij Jerommeke moeten!

Getande lastpost mokerslag geven!

Jerom, wat heb je aangevangen? Nu zijn er twee!

Met alle respect, maar jullie zijn niet echt met veiligheid bezig.

HELP!

Dat is de stem van Sidonia!...

Die tang wil met mij trouwen!...

Een trouwpartij? Goed idee! Wij zullen als getuigen optreden!

Moment. Enige tang in de buurt is Sidonia en trouwt vandaag niet!

Getuigen wraken met 'doorslaande' argumenten!



Jerom, wat heb je nu weer gedaan? Door erop te slaan zijn ze weer ontdubbeld!

Inderdaad. U bent een domme kracht en slaat maar raak! Wij voelen ons niet veilig!

Berg beklimmen om ijzerwinkel af te schudden!...

Waar ook... Had verstand er niet bij...

Wij ook niet!



... Nu weer?

O NEE!!

Een heel leger hamers en beitels!

Roest! Lijkt wel of doe-het-zelfkit van Bik tot leven is gekomen...

Opgelet... Ze gaan aanvallen!!!



Stop nu met de droom. Zij mogen niet wakker worden uit een nachtmerrie.

De gevoelens van onveiligheid zijn nu in hun onderbewustzijn ingeplant. Bij een volgende behandeling zal hun onveiligheidsgevoel gekoppeld worden aan een persoon.

Stoet en Haspel zijn op weg naar de kinderen. Verbind me met hen door. Ik zal hen instructies geven.







DE VOLGENDE DAG AAN DE ONTBIJTAFEL...



Wat ik vannacht gedroomd heb... Niet normaal meer... Het begon met een zaag die een houtblok bewerkte... En ineens werd dat blok een mens!...



Werd zaag groter en begon ze Bik te achtervolgen?

Ja! Dat is sterk! Hoe weet jij dat?



Heb hetzelfde gedroomd. Jerommeke kwam tussenbeide, gaf zaag mep en toen waren er twee.

Ze zaten ons achterna en toen hoorden we om hulp roepen...



Dat was ik. Een reuzentang wilde met mij trouwen. Ik heb dezelfde droom gehad. Jerom gaf de tang een mep en... Dat doet mij eraan denken...



Jij noemde MIJ de enige tang in de omgeving!...

Was voor de goede zaak...



Het was een enge droom. Achter een heuvel stonden tientallen reuzengereedschappen klaar om ons aan te vallen...

Klopt!...



Wij voelden ons bedreigd en de omgeving was...



...ONVEILIG!



Hé jongens, rustig. Het was maar een droom!



Kan best. Maar toch vind ik deze buurt onveilig!

Uiterst onveilig!

Enorm!



Maar wat is er dan precies onveilig?

Wel, er zijn toch aanslagen aangekondigd?

En de buurt is toch afgezet?





Dat is de module die op de kamer van de jongen gericht staat. De kinderen moeten die ontdekt hebben.

Niet noodzakelijk. De grasmaaier kan ook de draad doorsneden hebben.

Er staan geen verborgen camera's in hun tuin. Ik neem contact op met Stoet en Haspel.

Hallo, met Stoet! ... Ha, Chef! ... Ja, de opdracht is gelukt. De kinderen zijn geherprogrammeerd.

Voor de rest heeft u er niets mee te maken.

? WAT?!

O ja, we zijn het tuig kwijtgeraakt.

Vertel hem ook van het ijsje!

En we hebben nadien een lekker ijsje gegeten.

Die twee lijken zelf wel geherprogrammeerd. De kinderen moeten het stralingspistool in handen gekregen hebben en hen bewerkt hebben ...

Stoet en Haspel, kom allebei met je oor heel dicht bij het toestel en luister goed naar wat ik te zeggen heb.

GA ONMIDDELIJK NAAR HET HUIS, NEEM HET TUIG VAN DE KINDEREN AF EN ONTVOER ZE!

Oké, chef.

Wij luisteren...

Wij zijn al op weg, chef.

Niet boos worden, chef! Wij doen altijd ons best, chef! Krijgen wij daarna een ijsje, chef?

NEE! VOER JULLIE TAAK UIT!

J... ja, chef!

Die twee hebben hun naam niet gestolen. Het hersenprogramma voor de kinderen mogen we schrappen. Hoe zit het met Lambik, Jerom en Sidonia?







Mag ik dat even met mijn vriendje bespreken? Daar komt hij net aan...



Doe gerust, hoor. Wij willen ons niet opdringen... Maar we zouden het wel leuk vinden als jullie zouden willen meegaan.



Ze willen ons ontvoeren. Hm... als we het spel meespelen, hebben we meer kans om te ontdekken wie er achter die bestralingen zit...



Goed, jongens. Jullie mogen ons ontvoeren. Geweldig. Jullie mogen elk één knuffel meebrengen...



Huh? Wat? Maar eerst even dit, jongens...



Jullie ontvoeren ons, maar laten ons daarna gewoon vrij. Jullie vinden ons heel leuk en jullie nemen het voor ons en onze knuffels op.



Dit is een gezellige ontvoering. Mooie knuffels hebben jullie. Vooral dat beertje is leuk.



Weten tante, Lambik en Jerom dat wij weg zijn? Ik liet een bericht achter dat we even zijn gaan wandelen. Ze zijn nu te veel in paniek om er iets van te begrijpen...



Ik hoop dat we meer over die geheimzinnige stralingen te weten komen. Het doet echt pijn om onze vrienden in zo'n toestand te zien.



Stil, Wiske. Stoet en Haspel hoeven ons niet te horen. Hé, we komen bij een wegversperring...



Wij ontvoeren deze kinderen. Wij zijn op de hoogte. Rij maar door!...



Wat?! Militairen die het ontvoeren van kinderen toelaten? Zij zitten dus mee in het complot!

Maar als die militairen vals zijn, dan zijn ook de wegversperringen nep!

En dan klopt dat verhaal van die dreigtelefoontjes waarschijnlijk ook niet...

We zijn er, kinderen. Ga meteen jullie tanden poetsen en trek je pyjama aan. Dan kunnen jullie nog wat tv kijken.

Haspel, mogen we jullie wat vragen?

Tuurlijk, kinderen. Ga maar binnen, dan zet ik een heerlijke kop chocolademelk voor jullie.

Hoe zijn jullie hierin verzeild geraakt? Wie is jullie opdrachtgever?

Dat weten wij zelf niet. Wij noemen hem chef.

Vroeger werkten wij als begeleiders in een kinderdagverblijf. Maar wegens te weinig kinderen moesten wij het verblijf sluiten. Toen bood de chef aan om voor hem te werken.

Hij gaf ons de opdracht om mensen met gedragsproblemen te herprogrammeren. Het is makkelijk werk.

En goed betaald.

Volgens mij worden die goeie lobbesen om de tuin geleid. Zij zijn helemaal geen boeven.

En deze ontvoering dan?

Waarom hebben jullie ons eigenlijk ontvoerd? Jullie weten toch dat dit een zwaar misdrijf is?

Waarom? Omdat de chef het ons gevraagd heeft... en wij altijd graag ons best willen doen...

Weet je wat? Ik bel de chef even op...

Ja? ... Stoet? ... Heb je de kinderen? ...

Wij hebben de kinderen. Zij hebben hele leuke knuffels. Waarom moesten wij ze eigenlijk ontvoeren? Dat is toch tegen de wet?

Nu ben ik het BEU! Die halfzachte oppassers en de kinderen gaan eraan! Er staat te veel op het spel!

Hou tijdens mijn afwezigheid alles in de gaten met de verborgen camera's. Waarschuw me onmiddellijk als Lambik, Sidonia of Jerom het huis willen verlaten.



Chef? Hallo chef?... Maar enfin, dat zijn toch geen manieren. Hij heeft zomaar ingehaakt...



Haspel, vind je het goed dat we hier wat rond-snuffelen?

Goed, heel even nog. Het is al laat en jullie moeten je tanden nog poetsen voor jullie naar bed gaan.



Waar ben je naar op zoek, Wiske?

Een spoor... ik weet niet wat... iets dat ons een sleutel geeft om die organisatie te ontmantelen...



Hemel! Hier zijn bankafschriften... Er zijn grote sommen geld betaald aan supermarkt Carembol om tijdelijk te sluiten en aan onze burens om te verhuizen...

WAT?!



Deze organisatie is machtig en beschikt over zoveel geld dat ze het onveiligheidsgevoel kunstmatig kan opwekken.



Misschien willen ze geen pottenkijkers in de buurt. Vergeet niet dat ook wij ontvoerd zijn, Wiske.

Je hebt gelijk...



Lambik, Jerom en tante zijn nu volledig aan de stralingen blootgesteld!... Met welk doel?



Dit bevalt me allerminst, Wiske. Wij moeten terug naar huis!



Jullie gaan nergens heen, kinderen...



Laat me raden... Jij bent de chef!

Zo is dat. Geef dat laser-pistool maar aan mij.



Ha, chef? Wij hebben u niet horen binnenkomen... Wat gaat u met de kinderen doen?



Ik neem de kinderen mee, want jullie zijn niet in staat om ze op te sluiten.

Dat gaat zomaar niet, hoor chef. Wij vinden de kinderen leuk en hun knuffels ook...

Idioten. Eén flits met dit pistool en ik maak Jip en Janneke van jullie!

89

HAP!
BAF!

Laat hen met rust, schurk!

Maar kinderen toch! Jullie mogen niet gewelddadig zijn. Dat is heel slecht...
... voor jullie gezondheid.

Haspel! Neel!

PANG!

90

Oef, dat scheelde maar een haar, Haspel!

Zeg dat wel, Stoet! Dat bespaart me een boel hoofdpijn!

BONK!

Jij gaat betalen voor die beet in mijn arm, meisje!

91

Lekker niet, stuk verdriet!

Suske! Het pistool!

Te laat! Het valt in het keldergat!

92

Achteruit! Jullie trekken aan het kortste eind!



Mis! Wij trekken aan het tapijt!



KNOTS!



Wat doe je nu?

Zijn autosleutels nemen. We moeten hier zo snel mogelijk weg!



Wat gebeurt er?

Niets! Dat is juist het probleem. De motor start niet!



Schiet op, Suske! De chef is weer bij zijn positieven en komt eraan!



Jaa! Gelukt! We zijn weg!

Maar niet zonder mij!

VROUMM!



Het is niet waar! Hij heeft zich aan de bumper vastgeklampt en klimt op de wagen...

Doet hij dat? Welwel...



Dan helpen we hem toch een handje?

ZWIEP!



BLANG!



Hemel! De ruit is stuk!

Gas geven, Suske!





En weer remmen!

BLANG!



Lieve help! Nu weer een tak die het zicht verspert!

BATS!

We raken van de weg af!...



Amamai nunugagaanwe-nonogaleengaganghé!

BOMMELEBOMMEL...



Het wordt steeds leuker.

Vind je?

BOTS!



Jazeker. Een frisse duik om af te koelen. Wat wil je nog meer?



Stuurbekrachtiging misschien?



Wat een vissen hier. Waarvan leven ze?

Van kleine visjes en van wormen.



Wat? Leven er wormen in het water?

Dat wel niet. Ze hangen meestal aan ...



... een haak!



Aha! Beet! Wat voor rommel de mensen tegenwoordig niet weggooien!

Op je gemak, hé kerel! Dat kost jou een nieuw T-shirt!



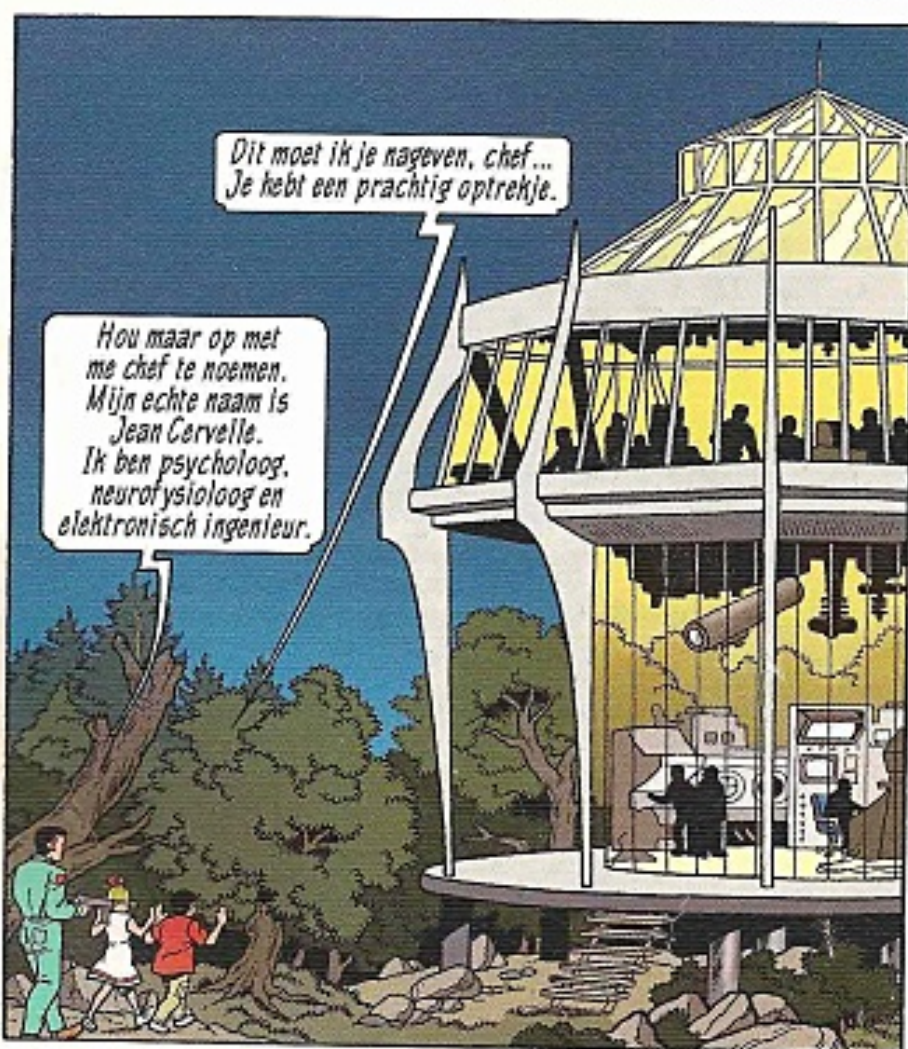
Niet voordat jullie mijn wagen vergoed hebben. Vooruit! We gaan een fikse wandeling maken! Ik wilde jullie eerst elimineren, maar ik ben van mening veranderd...

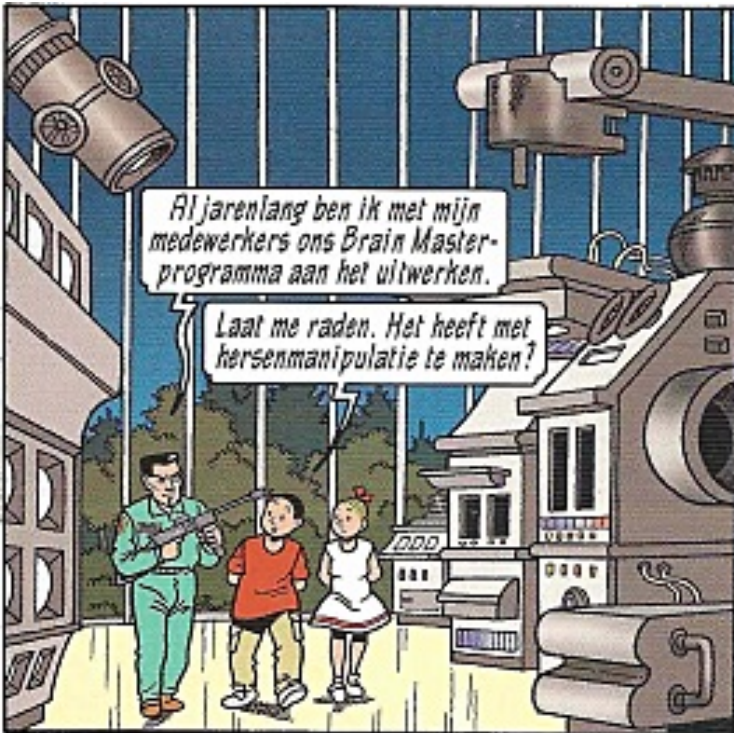
Dit is echt onze geluksdag!

HUIS BIJ TANTE SIDONIA NEEMT DE PARANOIA GAANDEWEG TOE...









Al jarenlang ben ik met mijn medewerkers ons Brain Master-programma aan het uitwerken.

Laat me raden. Het heeft met hersenmanipulatie te maken?



Precies, wijsneus. Ons programma bouwt verder op de bevindingen van de CIA met zijn RHIC-technologie (*) en de methode van de Russische professor Smirnov.

En dat zijn?



Het komt er in het kort op neer dat we van op afstand suggesties in iemands brein kunnen inplanten. Daarvoor moeten we eerst het brein 'breken'.



Dat gebeurt als volgt... We bombarderen de hersenen met een bundeling van elektromagnetische straling.



Zodra we de droomfase van de persoon zijn binnengedrongen, kunnen we via de stralingen gevoelens en beelden doorzenden.



Ik heb 3D-animatoren aangeworven die bewegende beelden maken van alledaagse instrumenten tot de meest fantastische wezens.



Waarom heeft u ons als proefkonijnen uitgekozen voor dit project?



Proefkonijnen? Nee hoor. Jullie vrienden worden geprogrammeerd om een uiterst hinderlijk persoon uit de weg te ruimen.

WAT?!

Schoft!

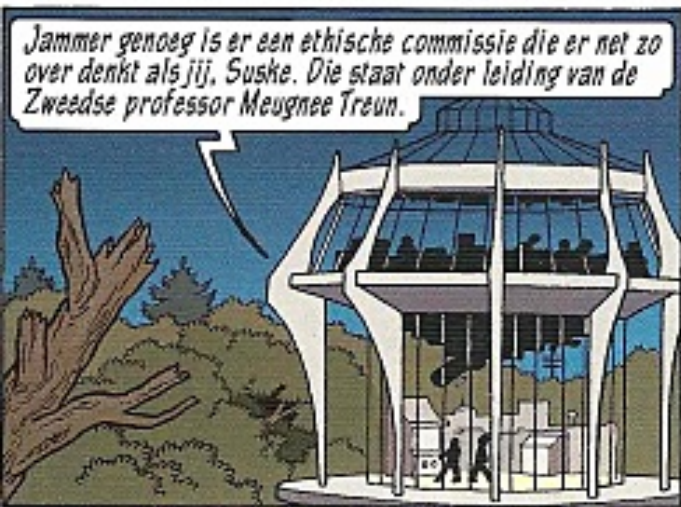


Grote mogelijkheden zijn in ons Brain Master-programma geïnteresseerd. Oorlogen zullen in de toekomst met elektromagnetische stralen gevoerd worden.



De hersenen van de vijand zullen van op afstand zo bestuurd worden dat deze zich zonder tegenstand overgeeft. Doet hij dat niet, dan zal Brain Master zijn denken vernietigen.

Maar dat is walgelijk!



Jammer genoeg is er een ethische commissie die er net zo over denkt als jij, Suske. Die staat onder leiding van de Zweedse professor Meugnee Treun.



Morgen komt hij naar ons land. Hij zal ons Brain Master-programma verbieden. Maar Lambik, Jerom en Sidonia zullen deel uitmaken van de veiligheidsdiensten...



Een bepaalde code zal hun hersenen op een gegeven moment de opdracht geven om de man uit te schakelen!

... Afgrijselijk!









Ik vind het leuk dat jullie me niet geloven.

Toch wel handig, zo'n breinwispistool!

Wat nu, Suske?



No entry? Kennen ze hier dan geen Nederlands?



Zo'n slot vraagt gewoon om gekraakt te worden!



Wow, een terminal die moederziel alleen staat. Hopelijk is hij aangesloten op hun netwerk.



Wat ben je van plan?

Ik wil in de droom van onze vrienden proberen te raken...



YES! Hij is aangesloten! Ik kan aan de slag...



Hm... Nu moet ik een 3D-figuurtje ontwerpen dat ik naar onze vrienden kan sturen om hen te vertellen dat ze gemanipuleerd worden.

Teken mij, Suske.



Ik doe mijn best, maar tekenen is niet bepaald mijn sterkste kant. Zo... Lijk je er al een beetje op?



Zeg, heb jij les gevolgd bij Picasso of zo?

Laten we niet over details zeuren. Het gaat erom...



... dat dit figuurtje in de droom van onze vrienden komt en hen waarschuwt voor het Brain Master-programma. Ik stuur het nu door...

... spannend!



Tante, Lambik, Jerom!

Wiske?! Maar kind toch! Wat is er met jou gebeurd?

TWIET!
TONK!



Pas op! Kijk uit!

Deze dromen zijn bedrog!

AU!

AI!





Jerom, Wiske werkt mee met de naarling!

Wat?!



Waaah!

Naarling bron van alle ellende! Weg ermee!

SJOT!

Yes!



O nee! Onze poging om hen in hun droom om te praten, is mislukt...



Cel 54! Jullie zijn erbij, kids! Computer afsluiten en meekomen!

De breinbrekers!



Ver moeten we niet lopen. Deze isolatiecel bevindt zich naast cel 54. Op dat scherm kun je de avonturen van je vrienden volgen...



Zijn de kinderen opgesloten? Uitsstekend! Laat Lambik, Sidonia en Jerom ontwaken uit hun droom...



EVEN LATER...

Mijn hemel! Die naarling had een boodschap voor ons...

Nare droom... Heb Wiske weggetrapt...



KNOTS!



Volgens mij heeft de naarling ons willen zeggen wie echt verantwoordelijk is voor de onveiligheid.

Kan kloppen... Zag een Zweedse vlag...

... En een magnetron...



Misschien zijn dat aanwijzingen... Die naarling sprak ook nog vreemde woorden uit... Maar die ben ik totaal vergeten...

Ik ook, Lambik...



DRIIING!

Wie kan dat zijn op dit vroege uur?



Jullie worden als leden van de burgerwacht om 7.45 uur verwacht op de luchthaven. Er landt een groep geleerden waaronder de Zweedse professor Meugnee Treun.

Het is de bedoeling dat jullie professor Meugnee Treun bescherming bieden.



Natuurlijk. Dat spreekt vanzelf. Ik overleg even met mijn medeburgerwachtters hoe we dat gaan aanpakken... Momentje.



Jongens, dit is onze kans! Die Meugnee Treun is de Zweed die we zoeken! Hij is de persoon die we moeten uitschakelen.

Duidelijk.



Geweldig.

Doen net of we bewakingsopdracht aannemen en slaan dan onverwachts toe...

Prima.



Ze beraadslagen over hoe ze de professor kunnen liquideren. Het plan van de chef verloopt perfect...



TANTUSSEN...

O nee... Ze zullen die onschuldige Meugnee Treun ombrengen!

Ik kan niet geloven dat onze vrienden tot zo iets in staat zijn...



Toch is het zo, Wiske. Het breinbrekersprogramma heeft hen gehersenspoeld. Ze zijn zichzelf niet meer.

Wat kunnen we doen?



Niets, vrees ik. Iemand zal op een gegeven moment het codewoord uitspreken en zij zullen de trekker overhalen. Daarna zullen ze pas beseffen wat ze gedaan hebben...

Afgrijselijk...



Pssst!... Wij storen toch niet?!

Stoet en Haspel!!



Jongens, wat zijn wij blij om jullie te zien! Bevrijd ons, vlug!



Onmogelijk! Deze tralies zijn elektronisch beveiligd. Wij kwamen jullie knuffels terugbrengen.



Vergeet onze knuffels even. Lambik, Jerom en tante gaan iets vreselijks doen, zonder het zelf te beseffen. Jullie moeten ons helpen.

Vertel, Wiske...



EVEN LATER IS EEN BELANGRIJKE GAST
AANGEKOMEN IN HET ELEKTROLAB...

Dus u beweert dat u met één
enkel commando die brave
burgers in koelbloedige
killers kunt veranderen?

Als dat zo is, dan koop ik
uw Brain Master-programma
voor de afgesproken honderd
miljoen dollar.

Excuseert u
me even...

Zo is het. U kunt alles
volgen op dit scherm.

TRIIIT!

145

Nico? ... Ben je op het vliegveld? ...
Prima. Is Meugnee Treun geland?

Inderdaad, chef.
Maar er is een probleem...
Er lopen hier nog twee
van die kerels rond...

WAT?! Drie Meugnee
Treuns?! Hoe kan dat?

Dat weet ik ook niet, chef! Het is heel verwarrend.
Ook voor Lambik, Sidonia en Jerom...

146

Drie Zweedse professors... Welke is nu de echte?

Leggen ze
alledrie om.

Dat kan nu niet! Er
zijn te veel getuigen.

Delegatie is inderdaad
te groot. Ga actie onder-
nemen. Volg me maar...

Met alledrie tussen twee gebouwen verdwijnen.

Goed zo,
Jerom!

147

Help! Ze zijn er
met Meugnee Treun
vandoor!

Erachteraan! De prof moet een
belangrijke uitspraak doen tegen
hersenenbestralingen!...

Blijven jullie eerst
maar een poosje hier...

Nu vlug naar Jerom en de anderen! ...
Ik moet ze het codewoord geven om
Meugnee Treun uit te schakelen.

KLABANG!

148



Ik wacht nog steeds op het bewijs dat uw Brain Master-programma werkt. Cervelle! Komt er nog wat van?

Absoluut, heer sjeik. Dadelijk zelfs...

Ik vrees dat de echte Meugnee Treun een vogel voor de kat is...

Dat vrees ik ook...

Lambik, Jerom, Sidonia... dit is de enige echte professor. Zodra ik het commando geef dan... **TRIIIT!**

Moment...

Nico, ik sta hier vol ongeduld met mijn Arabische klant te wachten op het commando! Hoe zit het?

Met alle respect, chef. Maar ik ging het net geven toen u me belde!

Schiet toch op, man! Je bent het toch niet vergeten?

Dat is het toppunt! Hoe zou ik kunnen vergeten dat het commando...

... ECCE HOMO is?!

Het commandowoord! Hij wijst naar boven! Vuur naar believen!

PANG! PANG! PANG!

INSOMNIA
SLAAPSPRAY



?? Doen wij hier in apenpakjes en met pistool in de hand?

Gasflessen stukschieten, maar vraag me niet waarom...

Nog iets, die gasflessen... bevatten...

... slaapgas! ...



157



158



159



160



Het hele programma wordt vernietigd...

Maar we hebben toch een back-up? Je hebt toch alles gesaved?

Nee, chef. U zei dat dat te duur was en u wilde wachten op het voorschot van de Arabier.

NEEEEE!

NEE! NEE! NEE! NEE!

BONK! BONK! BONK!

WANTUSSEN IS DE DROOM VAN LAMBIK, SIDONIA EN JEROM BEGONNEN.

Hebben we die naarling nu te pakken of niet?

Volgens mij niet. Ik voel me nog steeds onveilig!

Jerommeke ook!...

Zet die sombere gedachten uit jullie hoofd, jongens!

Professor Barabas?!

Haha, dat had je niet verwacht, hé? Ik kom jullie vertellen hoe de vork precies aan de steel zit.

Eerst werden jullie bang gemaakt en nadien heeft men jullie ingegeven dat er iemand moest sterven om dat onveiligheidsgevoel kwijt te raken.

Meugnee Treun is een goed mens. Hij is tegen de hersenbestraling waar jullie het slachtoffer van werden. Bescherm hem!

En doe het nu meteen, voor het te laat is! Wakker worden!!

Huh?!

Wat?!

Hé?!

Heb Barabas gezien. Waren verkeerd bezig.

Inderdaad. Meugnee Treun moet beschermd worden.

Dan doen we dat toch meteen?



Oké, als je niet naar beneden wilt komen, slinger ik je in het rond totdat je eraf vliegt!



Of ik laat je te pletter slaan tegen die muur!



KLONK! WAARH!



Jerommeke is er ook nog. Metten mee maken, maar dan korte!



Tegenstander meteen genadeslag geven!

Touché!

KLANG!



HEELP!

Vervelen hoef ik me vandaag alvast niet te doen...

Maar dit loopt slecht af...



Dan heb je buiten ons gerekend, Treun.

Dat valt zachter dan een container, hé jongen?

...Bedankt!



KLONK!
BLANG!

Jawadde! Jerommeke maakt er werk van!



Ik begrijp het niet. Eerst stonden jullie me naar het leven en nu redden jullie mij...



Hat is een lang verhaal, professor. Iemand heeft met onze hersens geknoeid.

Werkelijk? Daar wil ik alles van weten!



Heb intussen al ijzeren kool gemaakt voor gespuis dat het op prof gemunt had.



Hé? Daar heb je die twee nep-Treuns... gezond en wel?...



Dankzij onze kogelvrije vest hebben we de schoten van Nico overleefd. Dat hadden we met Suske en Wiske besproken.



Wij wilden verwarring scheppen maar we gebruikten de verkeerde commando's... Dat geheugen ook, hé!



Dat klinkt allemaal heel onrustwekkend. Dat betekent dat er geheime bestrahlingsprogramma's gemaakt zijn. Ik zal dit aan de commissie meedelen.



VANTUSSEN...

Jean Cervelle, je staat onder arrest!



O ja? Op basis van welke beschuldigingen?



Inbreuk op de privacy, gevangenneming van kinderen en het beramen van een moordaanslag. Het staat allemaal op deze cd-rom. Er zit blijkbaar een mol in je bedrijf, Cervelle!



Mol? Zeg maar 'mollen'... Suske en Wiske natuurlijk!



HUIS...

Zet het journaal eens op, Suske...

Wil je zien hoe je op het scherm overkomt, Lambik?

Hahaha!



De ethische commissie onder leiding van professor Meugnee Treun heeft unaniem 'neen' gezegd tegen hersenmanipulatieprogramma's. De commissie zegt dat er niet mag worden geraakt aan de vrije wil van ieder individu.



Eerder op de dag kon een aanslag op Meugnee Treun op het nippertje verijdeld worden. Suske en Wiske speelden hierbij belangrijke informatie door aan de politie. Maar ook anderen hebben ervoor gezorgd dat de geleerde gered werd...



Ssst! Nu komt het!

De twee voormalige jeugdmonitoren Stoet en Haspel speelden een heldenrol! Als beloning kregen ze een reuzenknuffel!





SUSKE EN WISKE

Deeln 1 t/m 66 verschenen in zwart-wit. Deze delen zijn in die uitvoering niet meer verkrijgbaar, maar werden wel in kleur in de serie hernomen vanaf nummer 67.



- | | | |
|-----------------------------------|----------------------------------|------------------------------|
| 67. De poenschepper | 146. De stenenplukkers | 222. De bezeten bezitter |
| 68. Het eiland Amoras | 147. De poppenpakker | 223. De kleurenkapper |
| 69. De narvuzze Nervius | 148. De lachende wolf | 224. De kleine posthuter |
| 70. De spokenjagers | 149. De gladder Glipper | 225. De gootgetter |
| 71. Watman | 150. Het Spaanse spook | 226. De mysterieuze man |
| 72. Jeromba de Griek | 151. Het ros Bazhaar | 227. Het Witte Wief |
| 73. Het zoemende ei | 152. De bevende Baabab | 228. Het wonderse Wolfje |
| 74. De koddige kater | 153. De nare varaan | 229. Tazur en Tazijn |
| 75. Het mini-mierenkast | 154. Raké en Wiske in Chokowakje | 230. Lambik Baba |
| 76. De zeron schelvis | 155. De poezelige poes | 231. De scherpe schorpioen |
| 77. De apekermis | 156. Bemende Barabas | 232. De Tootoetes |
| 78. De Dulle Griet | 157. De mollige melvis | 233. De klinkende klokken |
| 79. De zeven snaren | 158. De vinnige Viking | 234. Het kristallen kasteel |
| 80. De brulende berg | 159. De minlotten van Kokonera | 235. De krakende Carcas |
| 81. De circusbaron | 160. De bokkige bombardon | 236. De gulden harpoen |
| 82. De gramma huuring | 161. De blinkende boemerang | 237. De ankkende sime |
| 83. De straatridder | 162. De gouden locomotief | 238. De slimme slapiarus |
| 84. De stemmerover | 163. De vijftig vlinder | 239. De stervende ster |
| 85. De schone slaper | 164. De raap van Rubens | 240. De pottenproever |
| 86. Tedere Tronica | 165. De sputterende spouter | 241. Het Anba-dossier |
| 87. De vliegende aap | 166. De mafte maniak | 242. Tokaou Toraja |
| 88. De tamamkloppers | 167. De zingende kaars | 243. De averechtse aap |
| 89. De dolle Musketers | 168. De Efteling-efjes | 244. De begeerde berg |
| 90. Spiek El Roepenbat | 169. De amoureuze amazone | 245. De 7 Schaken |
| 91. De speelgoedzaaiër | 170. De oljke olfant | 246. De vonkende vuurman |
| 92. De bruisende bruid | 171. Walf de walvis | 247. Het kostbare kader |
| 93. De snorrende Snor | 172. Het laatste dwaallicht | 248. Robotkop |
| 94. De stappende sampan | 173. Het drijvende dorp | 249. De razende race |
| 95. De Kleppende Klipper | 174. Het statige standbeeld | 250. Het Grote Gas |
| 96. Het rymende paard | 175. De kadulle Cupido | 251. De verraderlijke Vinson |
| 97. De jungletbloem | 176. De pompenplanters | 252. Volle maan |
| 98. Het hondensparadijs | 177. De adellijke ark | 253. Prachtige Pjor |
| 99. De kwakbraken | 178. De stoute steenezel | 254. Tex en Terry |
| 100. Het gouden paard | 179. De windbrekers | 255. De mompelende minime |
| 101. De kaartdansen | 180. Het kregelige Ketje | 256. De vogels der goden |
| 102. De diamantkralen | 181. De penenpina | 257. De rebelse Reizaart |
| 103. De Markertapper | 182. De koperen knullen | 258. De gevederde slang |
| 104. De wilde weldener | 183. De toffe tamboer | 259. Amber |
| 105. De korng drinkt | 184. De Regenboogprinses | 260. De bonte bolle |
| 106. De charmante koffiepoot | 185. De botte botsknot | 261. Het beerenbekiag |
| 107. De sprietstoorn | 186. De rosse reus | 262. Het enge eiland |
| 108. Twee toffe torens | 187. De droevige durf | 263. Het verdrinken land |
| 109. De wokenaters | 188. De snoezige Snowijt | 264. Joanne Panno |
| 110. De zingende zaammen | 189. Het vliegende hart | 265. Pape Razzi |
| 111. De schat van Beersel | 190. De Bafamel-bende | 266. De kerntonsters |
| 112. De groene splinter | 191. De woelige wadden | 267. Lilli Natal |
| 113. Het geheim van de gladatoren | 192. Het Belgische broertje | 268. De kobelencommissie |
| 114. De Tartarise helm | 193. Hippius het zeeveulen | 269. De stugge Stuyvesant |
| 115. De gezanten van Mars | 194. Het verborgen volk | 270. De ongeloflijke Thomas |
| 116. De bronzen sleutel | 195. De gouden ganzenvoer | 271. Big Mother |
| 117. De loomige tijtjat | 196. De hippe heksen | 272. De blote Belg |
| 118. De gouden cirkel | 197. De natte Navajo | 273. De Europummer |
| 119. Het sprekende testament | 198. Het Delta duel | 274. De Seunge Florade |
| 120. De geverniste zeerovers | 199. De leve Lihoham | 275. Heilig Bloed |
| 121. De duistere diamant | 200. De tamme Tumi | 276. In de ban van de Mit |
| 122. De kato kapper | 201. Amoris van Amoras | 277. De verdwenen verteller |
| 123. De Zwarte Zwaan | 202. Het dreigende dinget | 278. De kunstkraker |
| 124. Het vliegende bed | 203. Angst op de "Amsterdam" | 279. De laatste vloek |
| 125. De Texasrakkers | 204. De ruige regen | 280. De kus van Odfeis |
| 126. De windmakers | 205. De moeke miëren | 281. De vangane van Prisonov |
| 127. De knokkenburcht | 206. De kattige kat | 282. De breinbrekers |
| 128. Het brommende bron | 207. De bonkige boarden | |
| 129. Prinses zagemeel | 208. De glanzende gletsjer | |
| 130. De steensiroepers | 209. De Helegathonden | |
| 131. Het zingende nijpaard | 210. De kwaase kwieten | |
| 132. De sberentemmer | 211. De jolige joffer | |
| 133. De Tul-Tul-club | 212. De woeste wespen | |
| 134. De witte ul | 213. De edele eflen | |
| 135. De gekke gokker | 214. De eenzame eenhoorn | |
| 136. De bokkerjders | 215. De pane in de Lotusbloem | |
| 137. De ringelingschat | 216. De Krimsp-crisis | |
| 138. Bibergaud | 217. De wervelende waterzak | |
| 139. De Boze boomzilver | 218. De komieke Coco | |
| 140. De Zwarte Madam | 219. De krachtige krans | |
| 141. Het bevrogen vuur | 220. De speelgoedziegel | |
| 142. De motterfänger | 221. Saparmitha | |
| 143. De maïs mergdip | 222. De roorsamp | |
| 144. Lamborix | | |
| 145. De stalen bloempot | | |

Su Standaard Uitgeverij

ISBN 9002 21574-6



6 2 7 9

9 789002 215742