

De Rode Ridder

HET GEHEIM VAN SINT-IDESBALD



WILLY VANDERSTEEN

HET GEHEIM VAN SINT-IDESBALD



Tekst en tekeningen: Karel Biddeloo
Inkting: Urssla Lundmark en Karel Biddeloo
Kleur: Hannelore Vantieghem

S

Standaard Uitgeverij
Antwerpen

IOVENNAAR MERLIJN
IS VERDIEPT IN EEN
SPANNENDE EPISODE UIT
ZIJN BEFAAMDE KRONIE-
KEN: HET GEHEIM VAN
SINT-IDESBALD.



WE ZIJN
OMSTREEKS 1000
NA CHRISTUS...

PLINDERTOCHTEN VAN DE NOORMANNEN TEISTEREN DE
VLAAMSE KUSTSTREEK. KELTISCHE NEDERZETTINGEN GAAN IN
VLAMMEN OP EN VELE DRUIDEN WORDEN GEVANGENGENOMEN.



VANUIT BRITANNIË IS
EEN SCHIP ONDERWEG
NAAR HET GETROFFEN
GEBIED. AAN BOORD
BEVINDT ZICH...



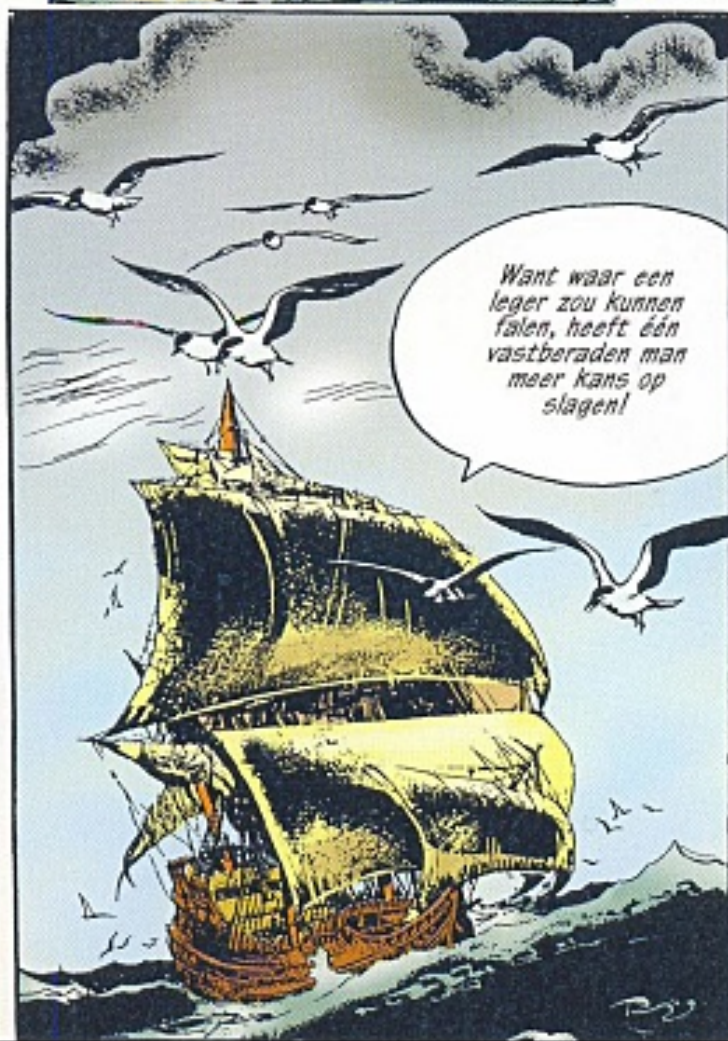
DE RODE RIDDER EN LIGERIUS, EEN MYSTERIEUZE MONNIK.

*Ik ben Merlijn
zeer dankbaar
dat hij mij
heeft willen
ontvangen,
Johan. En...*



*... dat hij mij ook nog
een van de beste
ridders van de Ronde
Tafel heeft meegestuurd
om mij hulp te bieden!*

*Want waar een
leger zou kunnen
falen, heeft één
vastberaden man
meer kans op
slagen!*



*Maar u vraagt zich
natuurlijk af waar
het allemaal om gaat.
Ik ben u een
verklaring schuldig!*



*Inderdaad,
we zijn overhaast
vertrokken en ik
ken het doel van
mijn opdracht
nog niet...*





Tijdens een inval van de Noormannen in Coxye (1) is Idesbald gevangen genomen. Ik ben zijn spoor bijster. Een ramp, want Idesbald draagt een groot geheim met zich mee!

HET SCHIP BEREIKT DE STRANDEN VAN COXYE EN KEERT, NADAT JOHAN EN LIGERIUS ONTSCHEEPT ZIJN, METEEN TERUG NAAR BRITANNIË.



(1) HET HOOFDGE KOPSLUUR.

MAAR IN DE DUINEN KIJKEN VIER VERVAARLIJKE NOOR- MANNEN ZWIJGEND TOE...



OP EEN TEKEN VAN HUN HOOFDMAN SUIPIEN DRIE KRIJGERS NAAR HET STRAND.



Ligerius, wees op je hoede! Daarboven in de duinen zag ik het zonlicht weerkaatsen op metaal... waarschijnlijk van een wapen!



HET VOLGENDE OGENBLIK VALLEN DE NOORMANNEN BRUI- LEND AAN.



JOHAN STORMT MET GETROKKEN ZWAARD OP HEN AF!





EEN FELLE ZWAARDSLAG
VELT EEN EERSTE
VLAND...



... EN EVEN
LATER NOG
EEN TWEEDE!



RRRAAH!

DE DERDE KRIJGER RICHT ZICH LUID
SCHREEUWEND NAAR LIGERIUS...



Zo, bloeddorstige
zondaar?! Ik vrees
dat je met de harde
hand van de Heer
zult moeten
kennismaken!



LIGERIUS
WANGT DE
AANVAL
BEHENDIG
OP EN...



... AMEN!



INMIDDELS STORMEN DE RODE RIDDER
EN DE HOOFDMAN OP ELKAAR AF.



DE NOORMAN DUIKT WEG VOOR JOHANS ZWAARD...



... EN RIJDT MET VOLLE SNELHEID OP LIGERIUS AF...



Die haal ik nooit meer op tijd in!

Ligerius! Pas op!!!
Hij heeft het op jou gemunt!



Kom nader, ongelovige!
De bliksem van de
Almachtige zal je
neervellen!



IN VOLLE BORST GETROFFEN TUIMELT DE
RUITER LEVENLOOS UIT HET ZADEL.

AARGH!



Wel, Ligerius, je
bent heel handig
met de wapens
voor een
vreedzame
monnik!



Soms zalft de Heer...
soms slaat Hij... zo is de wet
van het leven, nietwaar?



Maar de eerste krijger die ik
neersloeg is slechts bewusteloos,
Johan. Laten we hem eens
vragen!



EEN WANNEER DE NOORMAN
WEER BIJ KENNIS KOMT...

Die hinderlaag
was voor mij bedoeld,
nietwaar? Ik zoek de
abt Idesbald. Waar
houden jullie hem
gevangen?

Ik vrees
de dood niet en
zwijg als het
graf!



Ach zo?
Wel, dan laten we je
geboeid achter op de
doodskoppenheuvel.
Je zoekt het dan verder
zelf maar uit!



Nee! NEEEE!!!
Niet op de doodskop-
penheuvel! Dat
is een vervloekt
gebied! Ik zal
spreken!



Die man ziet
wit van angst!
Wat zou er zo
verschrikkelijk zijn
aan die doodskop-
penheuvel?



De man die je zoekt... Idesbald...
verblijft als gevangene op de Zwarte
Drakkar, ons vlaggenschip!

Dan weet ik genoeg! Ik zal je leven
sparen... Maak dat je hier wegkomt
en laat ik je nooit meer zien,
begrepen?



Laten we hem zomaar
gaan? Wat als hij
terugkeert met zijn
strijdmakkers?

Uitgesloten!
Zijn drie maats zijn dood en
hijzelf ongedeerd.
Hij zal bij hen niet meer
aanvaard worden en is nu
een 'Hemlösa Krigaren'! (1)

Oké! Maar vertel me
eens wat meer over die
'doodskoppenheuvel',
Ligerius!



ALS EEN HAZEWIND
RENT DE NOORMAN
WEG, IN EEN
DOGWENK IS HIJ
VERDWENEN.

De plek waar de Noorman zo bevreesd voor was, is eigenlijk een oude grafheuvel van de Kelten, Johan, en ligt in die richting!



COXYE WAS IN DIE TIJD EEN ZANDIG EILAND DAT SLECHTS EEN VIJFTAL METER BOVEN HET ZEEOPPERVLAK UITSTAK. DE BEWONERS WAREN GALLIËRS VAN KELTISCHE OORSPRONG, VAN DE STAM DER MORENEN.



De vroegere bevolking van Cocyte is uitgestorven of door de Noormannen uitgeroeid. Sedert 800 is dit gebied onbewoond!



Een mysterieus verhaal, Ugerius! Laten we eens een kijkje gaan nemen bij de grafheuvel van de Kelten. Ik ben zeer benieuwd!



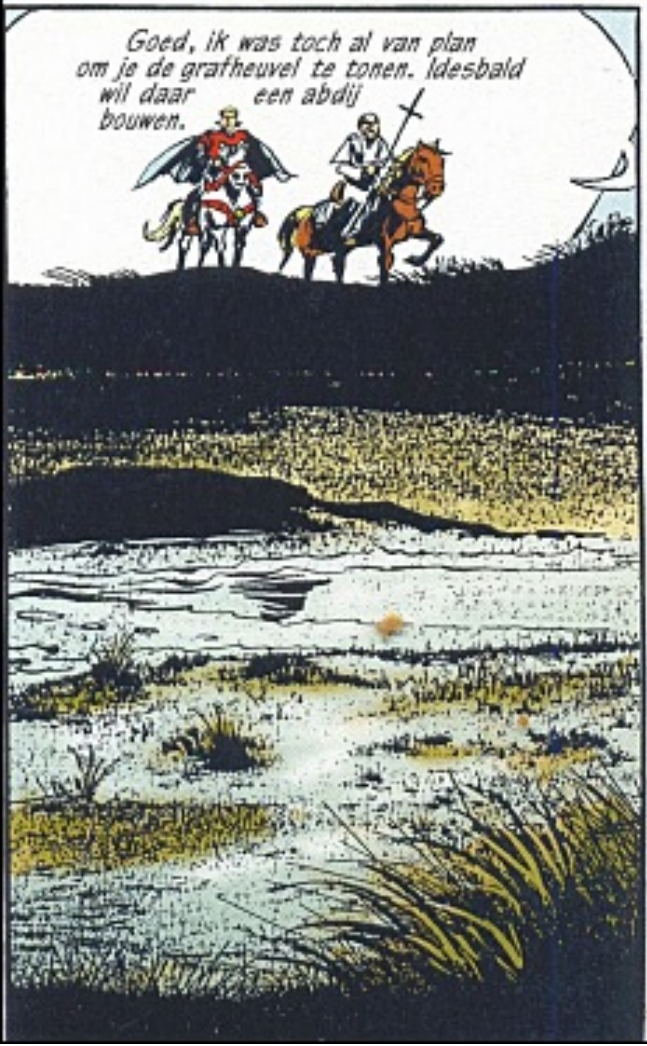
Goed, ik was toch al van plan om je de grafheuvel te tonen. Idesbald wil daar een abdij bouwen.



Wo zijn er... Ik heb hier een houten kapel gebouwd waar ik als heremiet verblijf. Ik heb een aantal graven blootgelegd...



Die doodshoofden moet je eens van naderbij bekijken! Laten we afdalen!





Bemerk je niets ongewoons aan dit doodshoofd, Johan?

De schedel lijkt afgeplat en is rondler dan een normaal doodshoofd! Wat is daar de oorzaak van?

MAAR VLAKBIJ HET OPEN GRAF STAAT EEN GESTALTE, GEHULD IN EEN WIJDE KAPMANTEL, OP DE LOER...



Een rituele verminking. Sedert de kinderjaren werd de schedel door een brede band aangespannen! Kijk, sommige andere schedels werden door de strijdbijlen van de Noormannen getroffen!

En wat valt je bij deze schedel op, Johan?

Juist! In de koningsgraven van de Merovingers heeft men ook zulke doorboorde schedels aangetroffen! Net als schelpen zoals deze hier!



Naar verluidt zou deze ingreep een vorm van helderziendheid teweegbrengen. Werden daarom de vroegere bewoners van Goxye uitgemoord?



LOTS STEEKT ER EEN FELLE RUKWIND OP, DE VOORBODE VAN EEN ZWARE STORM, DIE OOK IN DIE TIJD HET VLAAMSE KUSTGEBIED REGELMATIG TEISTERDE!



Een ronde opening in het achterhoofd... en zeker niet afkomstig van een wapen!



Ligerius!
Ik hoorde de
paarden
hinniken...
Er sluipt iemand
rond!



Johan!
Niet doen!
Het is...



MAAR DE RODE RIDDER ZET
DE ACHTERVOLGING VOORT.



EVEN LATER GRIJPT HIJ
DE MANTEL VAN DE
VLUCHTELING EN...



Een vrouw!
Wie ben je?
Wat doe
je hier?

Dit is Zorina,
lid van een groepje
strandjutters die hier
al eens opdulken.
Zij komt me zeker
opzoeken...



Maar laten we mijn kapel
binnengaan om te schuilen.
De storm kan elk
ogenblik losbarsten!



Zorina, wij zoeken
Idesbald, de abt die door de
Noormannen werd gevangenge-
nomen. Weet jij waar we de
Zwarte Drakkar kunnen
vinden?

De vikings hebben een versterkt kamp op het vasteland, heer. Er liggen ook schepen voor anker!

Een van die schepen is de Zwarte Drakkar, het schip van hun aanvoerder. Als Idesbald voor hen belangrijk is, houden ze hem vast daar gevangen!

Dank je, Zorina! Nu hebben we tenminste een spoor!



Hemel! Weer dat vreselijke gehuil dat ik de laatste dagen al meerdere keren gehoord heb! Het komt vanuit de zee!



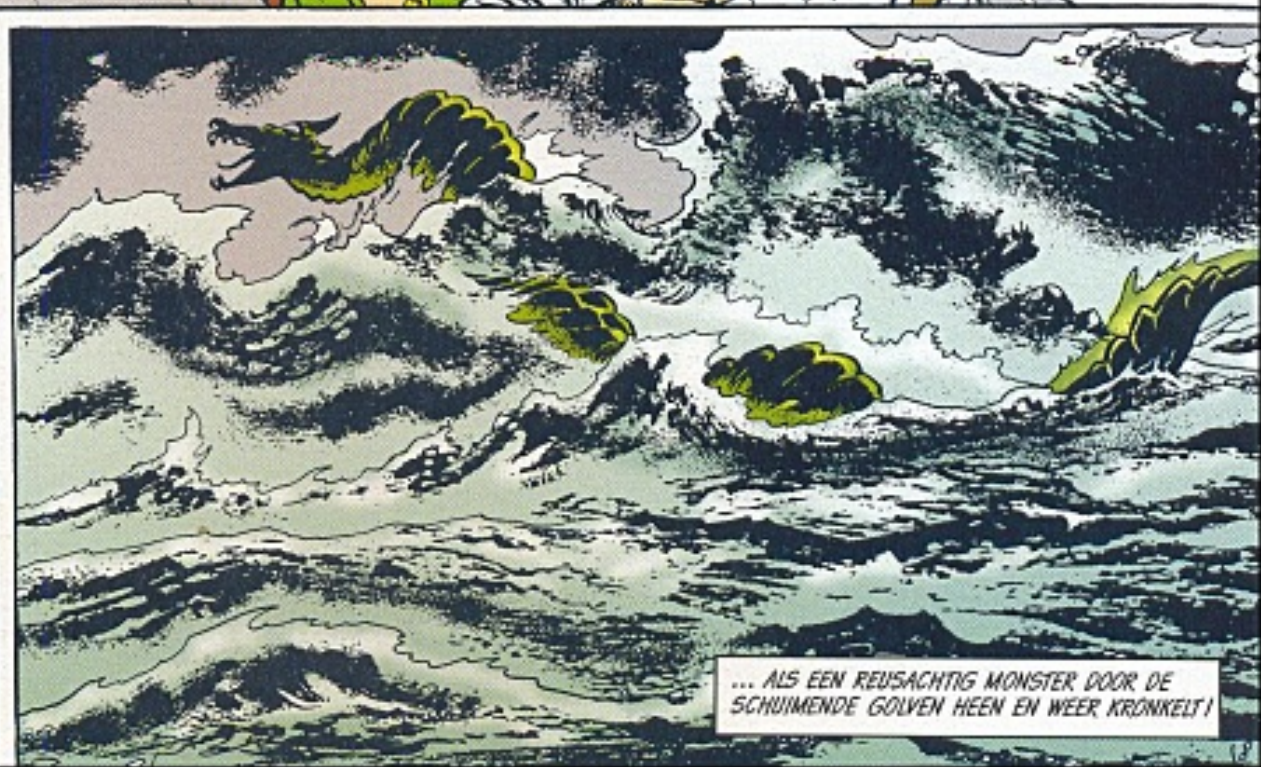
LIGERIUS, ZORINA EN JOHAN RENNEN NAAR BUITEN...

Je kunt niets zien door dat regen-gordijn!

Toch wel! Ginds... bij die hoge golven... MIJN GOD!



ZORINA GILT HET UIT VAN AFGRUZEN...



... ALS EEN REUSACHTIG MONSTER DOOR DE SCHUIMENDE GOLVEN HEEN EN WEER KRINKELT!

GEDURENDE EEN KORT MOMENT RICHT HET MONSTER ZICH OP EN KIJKT NAAR DE DRIE GESTALTEN OP DE OEVER, WAARNA HET EEN OORVERDOYEND GEBRUL LAAT HOREN...



HIERNA VERDWIJNT HET GEDROCHT MET DONDEREND GERAS IN DE DIEPTE.



Een reusachtige zeedraak! Een schepsel dat in de legenden leeft maar dus toch bestaat!

Het is... alsof dat ondtier uit de diepte iets zocht! Maar wat?!



Ja, Ligerius... De blik van het monster was doordringend... Het zoekt iets of iemand... Misschien wel een mens!



Nu begrijp ik het! Kort voor zijn gevangenneming vertelde Idesbald me dat hij bevriend was geraakt met een "grote zeebewoner". Het monster is op zoek naar hem!



Dan kan die zeereus nog voor verrassingen zorgen! Zorina, kun jij ons in de buurt van het vikingkamp brengen?



ZORINA STEM TOE EN NADAT DE STORM GELUWD IS, TREKT HET DRIETAL EROP UIT.



HET IS VROEG IN DE OCHTEND EN VANUIT DE DUINEN BEMERKEN JOHAN EN Z'N GEZELLEN EEN AANTAL STRANDJUITERS.

Na een storm spoelen altijd wrakstukken aan... en soms ook lijken. Wij verzamelen alles wat bruikbaar is en kunnen zo overleven!



ZORINA! Wat doen die twee mannen bij je? Je weet dat we niet op vreemdelingen gesteld zijn!



Ik sta voor deze mannen in! Ze willen Idesbald, aan wie we veel te danken hebben, bevrijden uit de handen van de Noormannen. Zijn jullie bereid te helpen?



Neel! We hebben al genoeg zorgen aan ons hoofd! We lopen de vikings liever niet voor de voeten!

WAT?



Bange zandhazen!!!

Ratten van de kust! Strandschuimers! Doe toch iets nuttigs in je leven! Of moet ik....



Misschien lukt het hiermee, Ligerius!

Deze beurs goudstukken is voor diegenen die mij helpen om Idesbald te bevrijden! Wie durft?

DRIE POTIGE STRANJUTTERS NEMEN JOHANS VOORSTEL AAN: RAGAR, MONKE EN DIMITRI.



Voor een handvol van het slijk der aarde zetten ze hun leven op het spel! Voor judasgeld! Hoe is het mogelijk?!

Nu moeten we nog wapens vinden voor onze helpers...

Wapens?
Die hebben we genoeg! Kijk, hier in de duinen hebben we schuilholten! Voor als de Noormannen komen!



We bewaren daarin de buit die we op het strand vinden, waaronder ook allerlei wapens! Volg me!



We hebben geen vaste verblijfplaats en zwerven langs de kust. De Noormannen weten niets af van onze verborgen schuilplaatsen.



Pijl en boog voor mij!
Zeker is zeker!

Geef mij maar een stevige strijdnoot!

Er gaat niets boven een dorsvlegel!



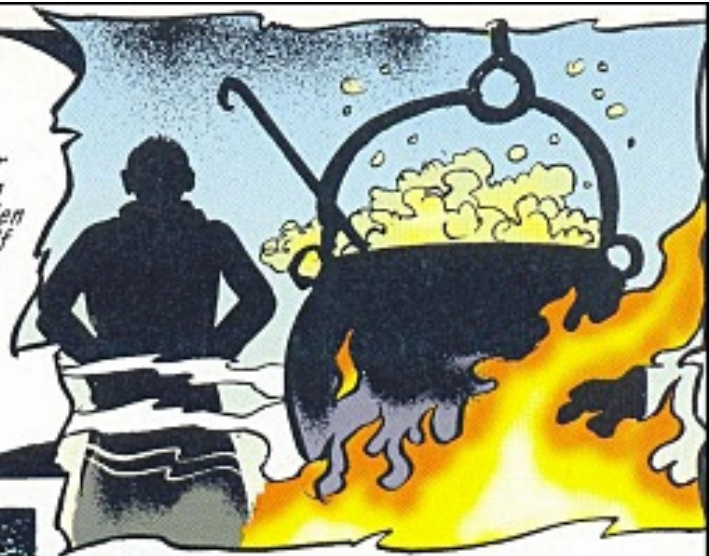
HIEROP LEIDT ZORINA DE MANNEN WEG LANGS DE KUST, NAAR HET KAMP DER NOORMANNEN.



Ligerius, wat voor een man is Idesbald eigenlijk? Kan je me iets meer over hem vertellen?

De kustbewoners beschouwen hem als een heilige, Johan. Men zegt dat hij mirakelen kan verrichten!

Ook zou Idesbald een elixir gebrouwen hebben dat de ergste kwalen kan genezen. Ikzelf heb daar echter nog niet van geproefd!



Wel, Ligerius, ik ben zeer benieuwd om Idesbald te ontmoeten!

Hopelijk leeft hij nog, want de vikings zijn niet mals voor hun gevangenen!

De Rode Ridder lijkt mij voor geen klein gerucht vervaard, Ligerius! Denk je dat hij zal slagen in zijn opdracht?



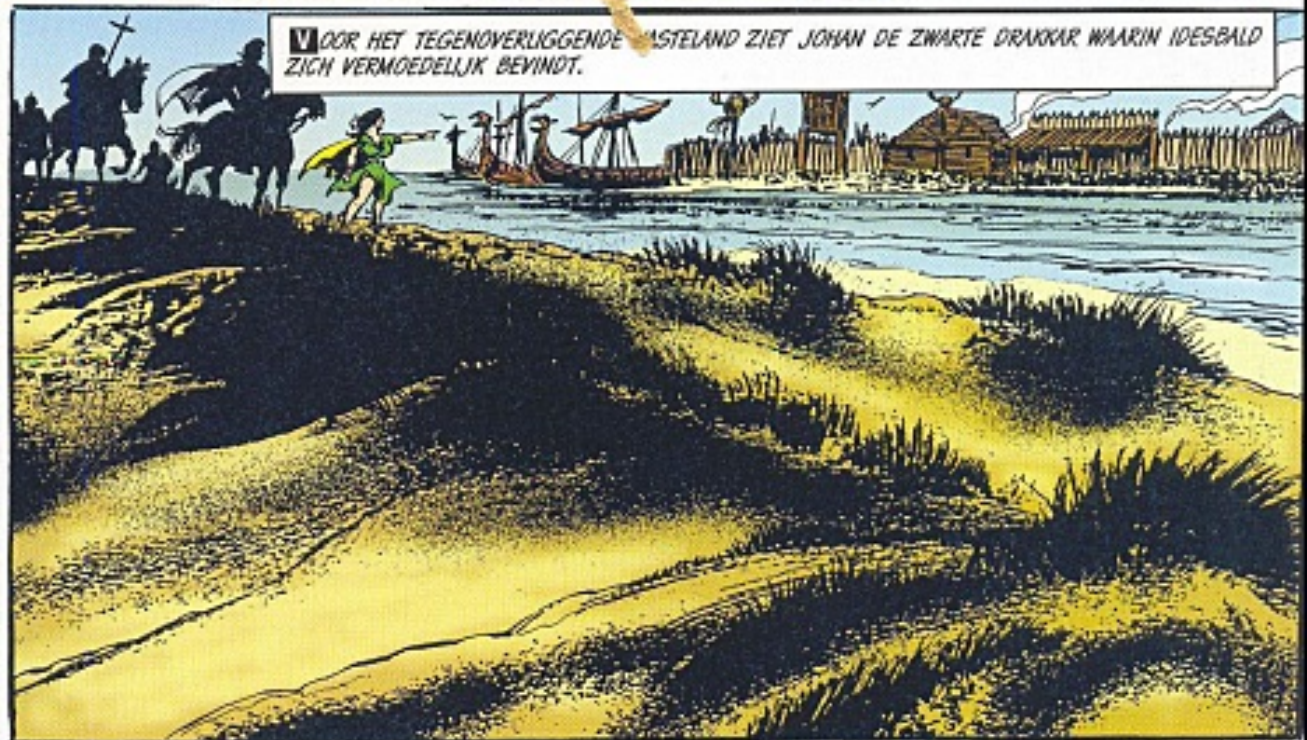
Met de hulp van de Almachtige kan het niet mislopen, Zorina!

NA EEN LANGE TOCHT DOOR DE DUINEN...



Daar ligt het kamp van de Noormannen!

DOOR HET TEGENOVERLIGGENDE KASTELAND ZIET JOHAN DE ZWARTE DRAXKAR WAARIN IDESBALD ZICH VERMOEDELIJK BEVINDT.



We zullen wachten tot het duister is om het kamp binnen te dringen. Maar hoe geraken we aan de overkant?



We bouwen een vlot met aangespoelde wrakstukken! Zorina, jij blijft hier. Het wordt te gevaarlijk!



Nee hoor, Ligerius! Ik wil dit spannende avontuur niet missen!



NA HET VALLEN VAN DE NACHT VAREN JOHAN EN Z'N GEZELLEN MET EEN VLOT NAAR HET VASTELAND. MONKE BLIJFT BIJ DE PAARDEN.



Dimitri en Ragar, nemen jullie de schildwachten voor jullie rekening! Ugerius en ik begeven ons naar de Zwarte Drakkar en trachten Idesbald te bevrijden!



NIEMAND BEMERKT ECHTER DE ZEEDRAAK, DIE IN VOLLE ZEE IS OPGEDOKEN EN HET VLOT NASTAART!



JOHAN EN Z'N GEZELLEN ZETTEN VOET AAN WAL EN DRINGEN ONGEMERKT HET KAMP BINNEN.

Tot nu toe gaat alles goed! Kijk, daar is de Zwarte Drakkar!



Schildwachten! Aan jullie, Dimitri en Ragar!



Daar maken we korte metten mee!

Ze zullen niet eens weten wat hen overkomt!



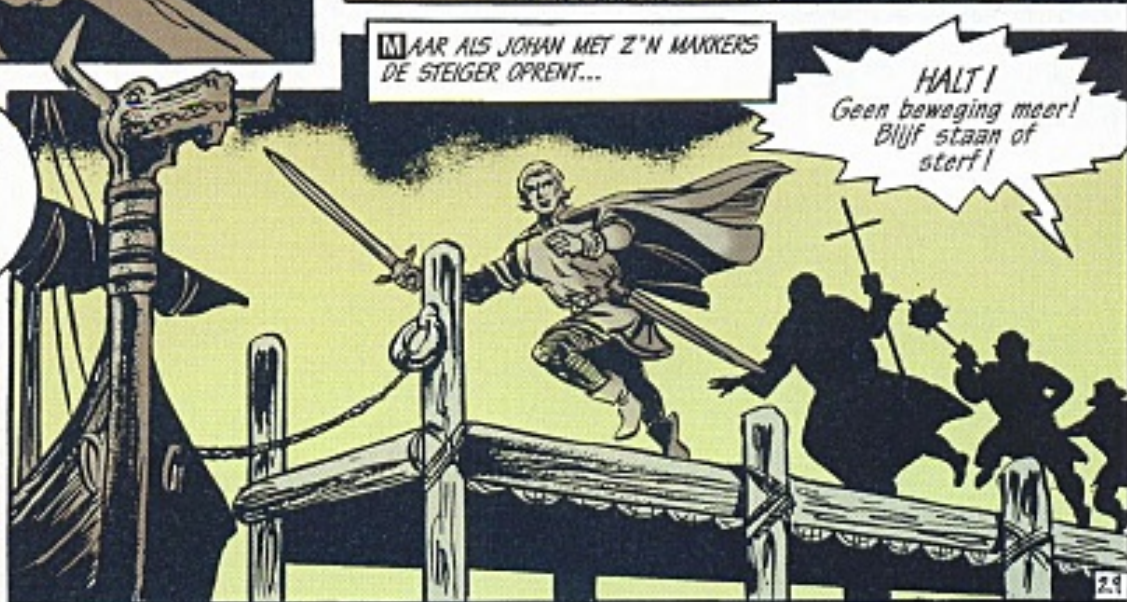
DE TWEEDE NOORMAN
WORDT OOK UITGE-
SCHAKELD...



MAAR ALS JOHAN MET Z'N MAKKERS
DE STEIGER OPRENT...



De Heer trof
hen met zijn harde
hand! Vooruit,
de weg is vrij!



HALT!
Geen beweging meer!
Blijf staan of
sterf!



IN EEN MOMENT
VAN TIJD WORDEN ONZE
VRIENDEN DOOR DE NOORMANNEN OMSINGELD.



Ik zou me erdoorheen kunnen
slaan en ontkomen! Maar de
anderen zouden gedood worden.
Er blijft maar één
ding over...



HET VOLGENDE
OGENBLIK WORDT
DE RODE RIDDER
NEERGEVELD.

GERUIME TIJD
LATER KOMT JOHAN
WEER BIJ KENNIS IN
HET RUIM VAN DE
ZWARTE DRAKKAR...



De anderen zijn
hier ook... Maar
wie is dat daar,
verderop in het
ruim?



JOHAN BEMERKT EEN
ZITTENDE GESTALTE DIE
IN DE BOEIEN GEKONKEN
IS.



Wel, heer Johan,
u hebt me gevonden!
Helaas was er hier een
hinderlaag voor u. De
Noormannen wisten dat
jullie op komst waren.
Hoe, dat zal jullie
spoedig
duidelijk worden!



Ik ben gestuurd om u te
helpen, Idesbald. Maar wat
is toch het geheim dat u
beschermt?

Ah, dat is
een goede
vraag!



Wat denk je, Idesbald,
zouden we de Rode Ridder in
vertrouwen kunnen nemen?



Nog niet, Ligerius. Misschien worden we wel afgeluisterd! Het geheim mag niet in verkeerde handen vallen, we moeten voorzichtig blijven!

Natuurlijk, Idesbald! Maar de Noormannen zullen alles doen om je geheim te ontfutselen. We moeten hier weg! Maar hoe?



Ligerius heeft gelijk, Idesbald. Ze zullen ons desnoods folteren om te krijgen wat ze willen!

Dat hebben ze bij mij al gedaan, Johan. Maar ik bleef de pijn meester en zweeg over het geheim!



OP DAT OGENBLIK WEERKLINT HET GELUID VAN ZWARE VOETSTAPPEN OP DE TRAP.

33



Zo, we zien elkaar weer! Jullie herkennen mij toch nog?



Inderdaad! Ik heb m'n kameraden verteld over jullie aanwezigheid en dat jullie op zoek waren naar Idesbald! Zo konden we ons in hinderlaag leggen!



Allemachtig! De Noorman die we in Corye verjaagden! Je bent dus toch teruggekeerd naar dit kamp, ondanks de mogelijke straf?



En ik had niets te vrezen bij mijn terugkeer hier, want ik ben Baldur, de broer van Freya, onze koningin!

34



Julie hebben
Baldur gespaard en
daar ben ik je
erkentelijk voor!
Maar ik moet en
zal het geheim van
Idesbald
ontdekken!

Ik weet dat je de
ergste folteringen kunt
doorstaan, Idesbald.
Maar zijn je gezellen
daar ook tegen
opgewassen?

Als je niet spreekt en je
geheim prijsgeeft, zal ik je
vrienden één voor één laten
doodmartelen. Dat wil je toch
niet op je geweten hebben?
Spreek en red hun leven!



Het geheim moet
koste wat het kost
bewaard blijven,
Freya! Ik mag
niet spreken!



Zelfs de dood van mijn gezellen,
wat ik vreselijk zou vinden,
kan mij niet dwingen om te
spreken!

Je krijgt
bedenktijd tot
de ochtend!



De koningin trekt zich
terug in het kamp. Onze
kansen staan er slecht
voor, maar we hebben nog
een belangrijke troef in
handen! Monke, die bij
onze paarden is
gebleven!

LINDERDAAD... BEZORGD OVER HET
LANGE WEGBLIJVEN VAN ZIJN VRIENDEN
HEEFT MONKE BESLOTEN OM NAAR HET
VASTELAND TE ZWEMMEN.



Ik moet toch IETS
doen om die beurs met
goudstukken in handen te
krijgen! Hier komt
Monke!



MONKE BEREIKT DE STEIGER EN ZWEMT BEHOEDZAAM TOT BIJ DE ZWARTE DRAKKAR.



De Rode Ridder en de anderen zijn vast aan boord, bij Idesbald! Ik snijd het ankertouw door, dan gaan we nog eens wat beleven!



KORT DAAROP DRIJFT DE ZWARTE DRAKKAR LANGZAAM MAAR ZEKER VAN DE STEIGER WEG!



Voelen jullie dat?
Het schip beweegt!
We varen!



TOT ONTSTELTENIS VAN DE WACHTEN WORDT DE ZWARTE DRAKKAR DOOR DE STROMING MEEGEVOERD NAAR OPEN ZEE!

Ik wist wel dat de Almachtige ons niet in de steek zou laten!



DE WACHTERS SLAAN LUID SCHREEUWEND ALARM...



Idesbald!
Wat ben je van plan?

Ik denk dat ik deze ketenen lang genoeg gedragen heb!



Ziezo!
Ik ben vrij!

Bij Sint-Joris!
Hoe heeft hij dat
klaargespeeld?



Een druïde,
zoals ik er ook een ben, is
tot veel in staat, vrienden!
Ik maak jullie los!



HIEROP DOORZOekt
JOHAN DE REST VAN
HET RUIM EN...

Onze
wapens!
Tijd om in
actie te
komen!



GEVOLGD DOOR
DIMITRI EN RAGAR
STORMT DE RODE
RIDDER HET DEK
OP.



Hier ligt een wachter buiten
westen... neergeslagen!



En daar nog een!
Ik weet al wie
onze onbekende
helper moet
zijn...



MONKE!

Juist! Het wachten
duurde me te lang en
ik besloot om hier
eens een kijkje te
komen nemen!

Ik denk dat
ik precies op
tijd kwam, is
het niet?



Monke, je hebt je
beurs goudstukken dubbel en
dwars verdiend! We zijn
meester van het schip, maar nu
moeten we onze vrijheid zien te
behouden. Hijs de zeilen!
We gaan varen!



En liefst zo snel
mogelijk, want ik hoor
het woedende gekrijs
van een vrouw in het
kamp. Koningin Freya
zal ons zeker
achtervolgen!



HET KAMP STAAT IN REP EN ROER ALS FREYA HAAR BEVELEN VERZAMELEN ZICH...



INMIDDELS HEEFT MEN OP DE ZWARTE DRAGON HET ZEIL GEHESEN EN IS HET ROER BEMAND.



Volle kracht vooruit nu! We zullen onze voorsprong nodig hebben!



De Heer sta ons bij!
Daar komen de andere schepen al!



Vooruit! We zijn met vier drakkars en moeten hen omsingelen!

Daarna enteren we hen!
Denk erom dat ik Ilesbald levend in handen moet krijgen, begrepen?
Hem mag niets overkomen!



ER START EEN WEDREN OP LEVEN EN DOOD...



Ze halen ons in! Ons schip is te zwaar beladen met buit!

Ik weet een oplossing, Johan!



Het is nu laagtij! En daar voor ons...

... ligt een zandbank. We lokken ze daarheen en zwenken dan plots...

En zij lopen vast op de zandbank! Schitterend idee, Dimitri! Monke, blijf aan het roer!



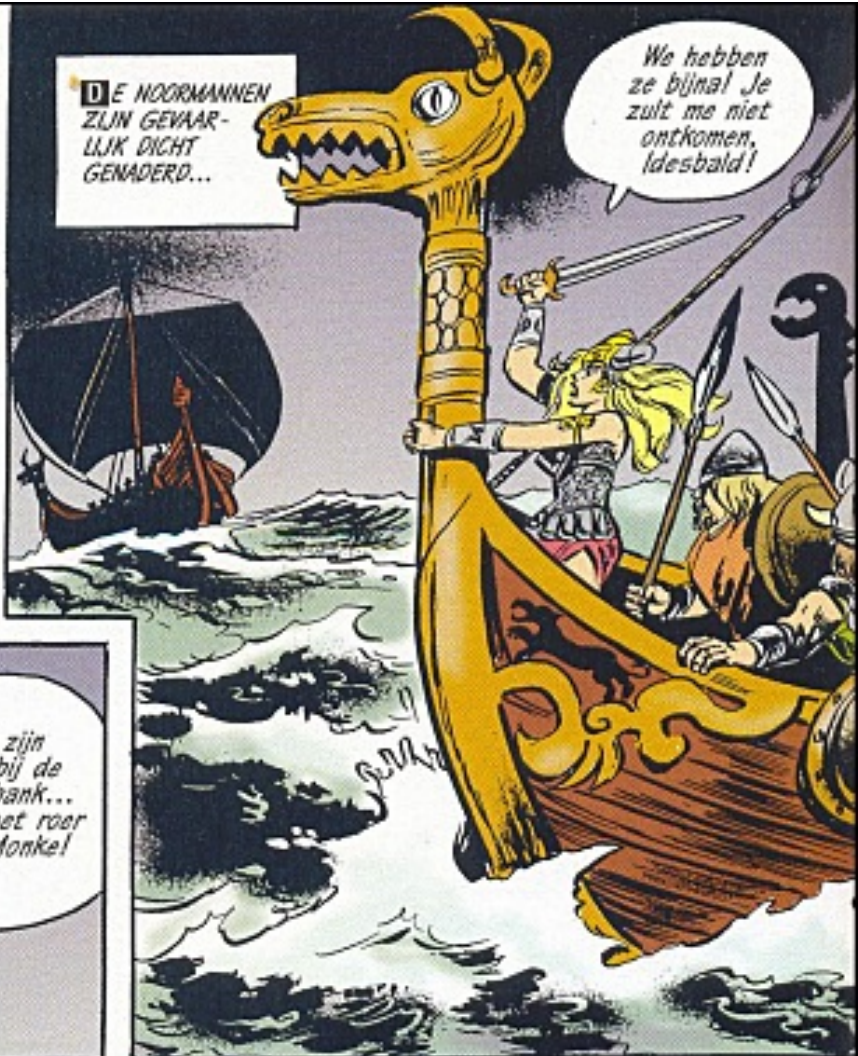
We zijn vlakbij de zandbank... Gooi het roer om, Monke!



EVEN LATER HELT DE ZWARTE DRAKAR ZWAAR OPZIJ EN MAAKT EEN SCHERPE BOCHT.



Het lukt, Dimitri! Kijk, het eerste schip vaart de zandbank op!



DE NOORMANNEN ZIJN GEVAARLIJK DICHT GENADERD...

We hebben ze bijna! Je zult me niet ontkomen, Idesbald!



DE ACHTERVOLGERS KUNNEN NIET TIJDIG UITWIJKEN EN VAREN RECHTDOOR...



MET KRAKEND GEWELD BREEKT DE BOEG VAN HET SCHIP IN STUKKEN...



EVEN LATER LOOPT EEN
TWEDE DRAKKAR TE PLETTEN
OP DE ZANDBANK.

KONINGIN FREYA WORDT
OVERBOORD GESLINGERD EN
ZINKT BEWUSTELOOS NAAR
DE DIEPTE!



DE RODE
RIDDER HEEFT
HET GEVAAR
BEMERKT
EN...

*Johan,
bega geen
dwaasheid!*



45



*Daar is ze! Ze zinkt
naar de zeebodem! Ik
moet haar snel bereiken
of ze is verloren!*



MET EEN BOVENMENSELIJKE INSPANNING
SUAAGT JOHAN ERIN FREYA'S LEVENLOZE LICHAAM
NAAR DE OPPERVLAKTE TE BRENGEN.



OP DAT OGENBLIK KONDIGT
EEN KRAKENDE DONDERSLAG HET
BEGIN VAN EEN NIEUWE ZWARE
STORM AAN!



*De Heer is ons genadig!
Werp hen gauw een touw toe en
hijs ze aan boord! De twee
overblijvende schepen komen op
ons af!*

46



EVEN LATER IS JOHAN MET DE DRENKE- EN LINGE VEILIG WEL WEER AAN BOORD.



DE OVERBLIJVENDE DRAKKARS KOMEN ECHTER GEVAARLIJK DICHTERBIJ TERWIJL DE STORM AANWAKKERT.



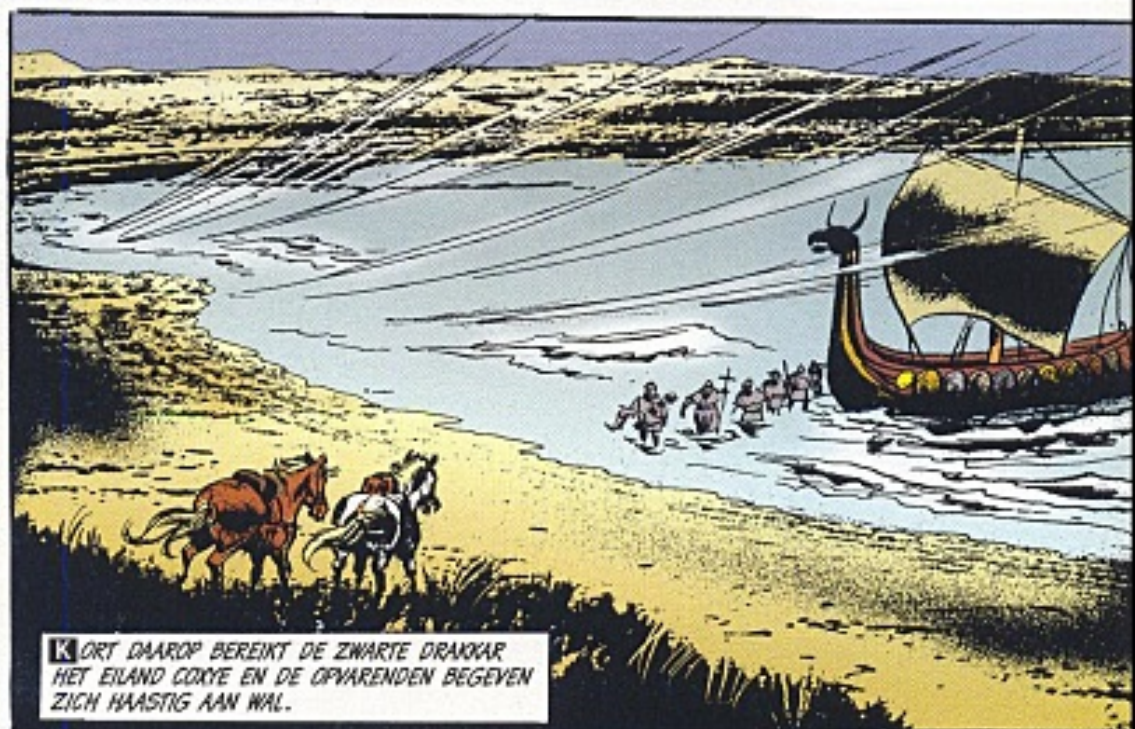
Zet koers naar Coxye! We kunnen beter op de begane grond voor ons leven vechten dan aan dek, waar we ingesloten zitten!



NIEMAND MERKT HOE KONINGIN FREYA WEER BIJ KENNIS KOMT...



Ze letten niet op mij! Ik kan me beter nog een tijdje bewusteloos houden en het juiste moment afwachten om toe te slaan!



KORT DAAROP BEREIKT DE ZWARTE DRAGON HET EILAND COXYE EN DE OPVARENDEN BEGEVEN ZICH HAASTIG AAN WAL.



Daar komen onze achtervolgers aan! De hemel sta ons bij!



Tegen zo'n overmacht houden we het niet lang vol! Ons lot is bezegeld!

MAAR IDESBALD STREKT PLOTS
ZIJN ARMEN UIT NAAR HET STORM-
GEWELD IN DE HEMEL...



... EN BEGINT EEN ONVERSTAAN-
BAAR LIED TE ZINGEN WAARVAN
DE ZWARE BASTONEN BIJNA
BOVEN DE STORM UITSTUJEN!



NIET-BEGRUIPEND WACHTEN
ZIJN METGEZELLEN AF.

MAAR DE KONINGIN RICHT ZICH OP...



De dwaas! Wat
denkt hij daarmee
te bereiken?

Ik heb nog
een verrassing
voor hem!



Hier...
een vlijm-
scherpe
dolk in mijn
laars!

BIJ HET VERBLINDENDE LICHT VAN EEN NIEUWE BUKSEMFLITS VAREN DE TWEE
SCHEPEN RECHT OP HET STRAND VAN CORRYE AF.



Ligerius! Idesbald!
Neem de paarden... vlucht,
snel! Breng jezelf in
veiligheid!



Haast je, Idesbald! Denk aan
je gehelm dat niet ontdekt mag
worden!

Heb vertrouwen,
Ligerius! Wij zullen
beschermd worden tegen
onze vijanden!

OP DAT MOMENT VEERT FREYA
OVEREIND EN...

Wapens neer,
iedereen! Eén
verdachte
beweging en
de Rode
Ridder sterft!



Jij, trawante van
de duivel! Je ver-
dient dat ik je
een kopje kleiner
maak!

Bedaar,
Ugerius!
Daar komt
de hulp die
ik heb opge-
roepen!



PLOTSELING
DUIKT DE
GROTE ZEE-
SLANG BRIE-
SEND UIT DE
ZEE OP!



Dat is mijn vriend
uit de diepzee waarover
ik je vertelde, Ugerius...
Kopstaart! Hij zal
ons beschermen!



FREYA IS EVEN AFGELEID DOOR DE
VREESWEKKENDE VERSCHIJNING EN JOHAN
ZIET Z'N KANS.



Zol
En wacht nu
maar rustig de
verdere gebeur-
tenissen af,
majesteit!



EEN VAN DE SCHEPEN WENDT VLEGENDSVLUIG DE
STEVEN EN TRACHT TE ONTKOMEN NAAR OPEN ZEE.



Dat is hun enige kans!
Maar zullen
ze het
halen?



Nee! Het monster
haalt hen in! Ze gaan
boeten voor hun
zonden!



EEN ZWIEPENDE
STAARTSLAG VAN DE
ZEESLANG VERNIELT DE
DRAKKAR.



HET TWEEDE SCHIP WORDT
DOOR HET MONSTER MIDDEN-
DOOR GEBROKEN EN DE
VIKINGS WORDEN VERZWOL-
GEN IN DE KOLKENDE ZEE!

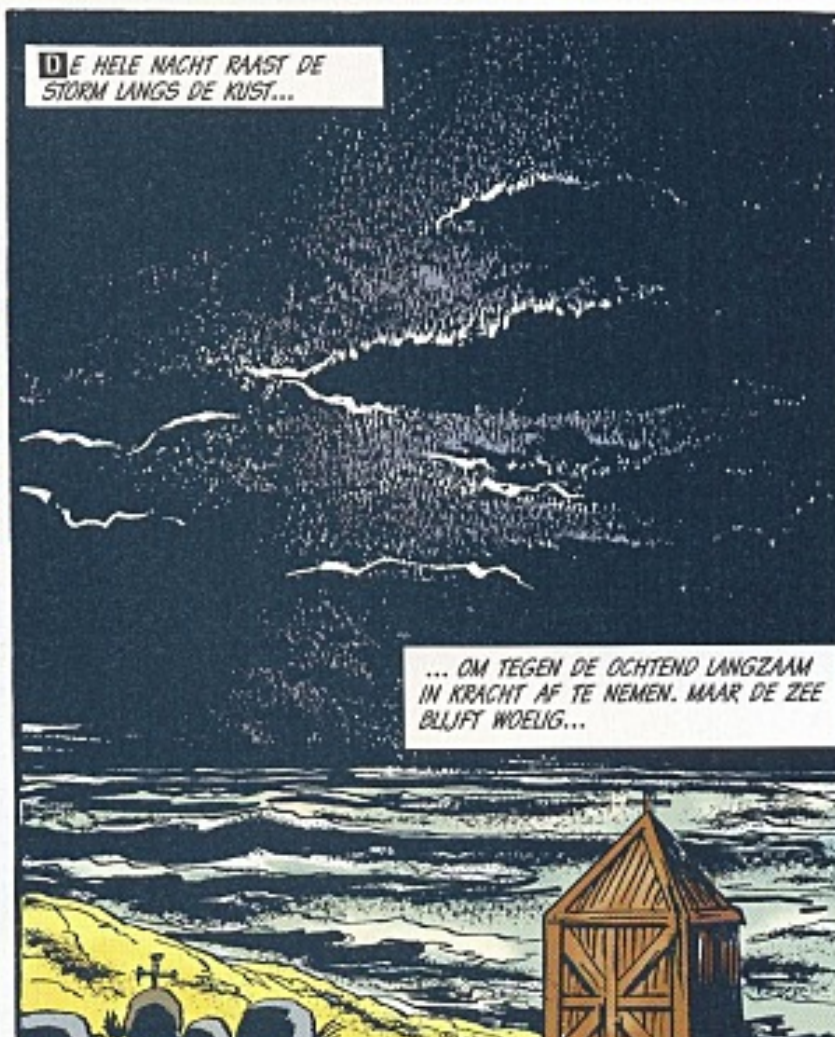


Odin, sta
me bij! Mijn
broer Baldur
is onder
hen!



Moed, Freya! Voorlopig kunnen
we niets voor je broer doen.
Misschien heeft hij het
overleefd!

De zeeslang
duikt weer
onder! Laten
we schuilen
voor de
storm in
mijn
houten
kapel!



DE HELE NACHT RAAST DE
STORM LANGS DE KUST...

... OM TEGEN DE OCHTEND LANGZAAM
IN KRACHT AF TE NEMEN. MAAR DE ZEE
BLIJFT WOELIG...



Kom, vrienden!
Laten we op het
strand gaan kijken
of er overleven-
den zijn!

VANOP EEN HOGE DUIN KAN MEN HET STRAND OVERZIEN.



Kijk, ginder zijn
wrakstukken aangespoeld!
Laten we
gaan zoeken!

Ik zie geen lichamen!
Is dat niet vreemd?



Misschien werden ze
door haaien verslonden?

Of...
door het
zeemonster!



Dat betwijfel ik!
Maar we zijn niet
alleen op het strand...
Ginds zijn oude
bekenden... Misschien
weten zij meer!



EEN GROEP HAVELOZE MAN-
NEN VERZAMELT DE AANGE-
SPOELDE OVERBLIJFSELEN VAN
DE VIKINGSCHEPEN.



Mijn vrienden,
de strandjutters!
Laten we hen
ondervragen!



Twee drakkars zijn vannacht
voor de kust met man en muis
vergaan. Zijn er lichamen
aangespoeld?



Jazeker, ridder,
we hebben verschillende doden
gevonden en hen naar de
duinen gesleept om daar
te begraven!





Baldur!
Hij zal
toch
niet...



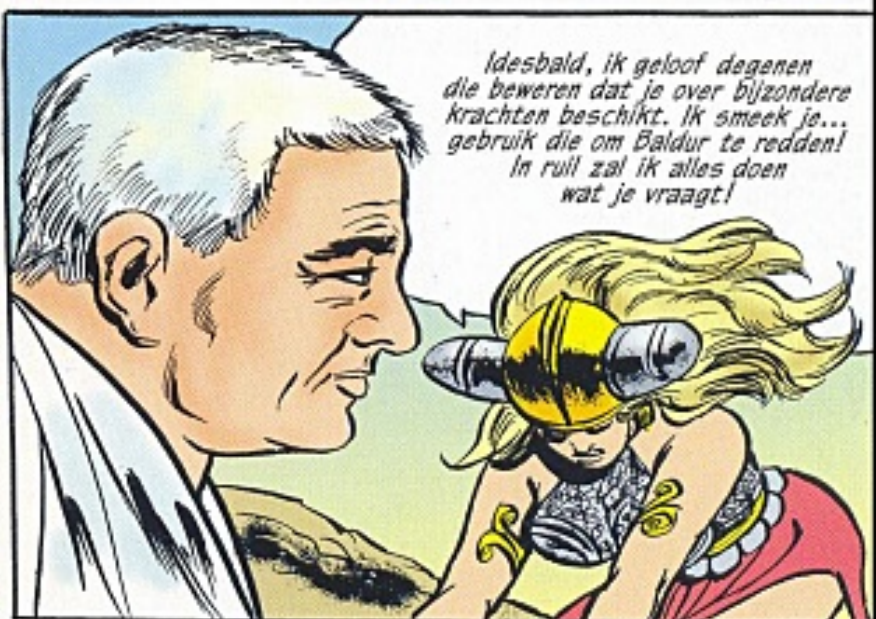
2 WILGEND KIJKEN JOHAN EN
ZIJN GEZELLEN TOE.



BALDUR!
Het kan niet
waar zijn!



Ik voel geen hartslag... het
lichaam is nog
de dood is
nog niet lang
ingetreden!



Idesbald, ik geloof degenen
die beweren dat je over bijzondere
krachten beschikt. Ik smeeek je...
gebruik die om Baldur te redden!
In ruil zal ik alles doen
wat je vraagt!



Goed, Freya...
ik zal zien wat ik
kan doen... Lukt
het, dan heb ik
een verzoek
voor je.



HIEROP HAALT IDESBALD EEN GLAZEN
KRIUKJE VANONDER ZIJN PIJ
TEVOORSCHIJN...

Je befaamde
elixir! Wat ben
je van plan,
Idesbald?

IDESBALD DIENT BALDUR ENKELE DRUPPELS TOE EN...



Is dat je goedverborgen geheim, Idesbald? Het mysterieuze elixir, waarover Ligerius mij al vertelde? (1)



... EVEN LATER KAN EEN ZIELSGEWUIKIGE FREYA HAAR BROER IN DE ARMEN SLUITEN!



Ziedaar, vroeg of laat leidt de Heer alles in goede banen!

Nee, mijn beste Johan, mijn **GEHEIM** is iets heel anders en ik reken op je hulp om het terug te vinden en veilig te stellen!



Idesbald, ik hou me aan mijn woord. Zeg mij wat je verzoek is en ik zal toestemmen, wat het ook is!



Vertrek met je krijgers en je schepen en keer terug naar huis, Freya! Jullie hebben de streek hier meer dan genoeg geteisterd! Dat is wat ik van je verlang!

(1) TEGENWOORDIG WORDT IN KOKSLADE EN OMSTREKEN HET ELIXIR VAN SINT-IDESBALD NOG STEEDS VERKOCHE!

FREYA GEHOORZAAMT. ZE KEERT MET DE ZWARTE DRAKKAR TERUG NAAR HET KAMP OP HET VASTELAND EN HAAR VLOOT KIEST DE ZEE MET BESTEMMING SCANDINAVIE.



JOHAN NEEMT HARTELIJK AFSCHEID VAN DIMITRI, MONKE, RAGAR EN ZORINA.



Met de beurs goudstukken van Johan koop ik een schip! We worden vissers! Afgelopen met strandjuten!



EN VERGEZELD VAN LIGERIUS EN DE RODE RIDDER VERTREKT IDESBALD VOOR EEN ZOEKTOCHT NAAR ZIJN VERLOREN GEHEIM...
... DAT ONTHULD WORDT IN HET VOLGENDE ALBUM 'DE DODECAËDER'!

EINDE



De Rode Ridder

Niet vermelde titels verschenen alleen in zwart-wit
en zijn niet meer verkrijgbaar.

ALBUMS VERKRIJGBAAR IN KLEUR:

- | | | | |
|-------------------------------|----------------------------------|-----------------------------------|----------------------------------|
| 1. Het gebroken zwaard | 80. De schiedenaap | 123. Onirja | 166. De drakenmeester |
| 2. De gouden sporen | 81. De vluchtelingen | 124. Necronomicon | 167. Het masker van de draak |
| 3. Het Vleespoek | 82. Karpax, de stalen man | 125. Medusa | 168. Fata Morgana |
| 4. De Parijs van Bagdad | 83. Het spook | 126. De duivel van de Lichtenberg | 169. De Maangodin |
| 5. De vrieschutter | 84. De duistere bondgenoot | 127. De rode herberg | 170. De woudgeest |
| 6. Het wapen van Rihel | 85. De zwarte cobra | 128. De Boelenkoning | 171. De boeselingen |
| 7. De val van Angkor | 86. De duivelszee | 129. Hydra | 172. De heksenmeester |
| 8. De gouden sikkel | 87. De beelden van Djama | 130. De zoon van de draak | 173. Het zwarte beken |
| 9. De draak van Moerdal | 88. Het oog van Toth | 131. De Henen van Rode | 174. De erfgenaam |
| 10. Storm over Damme | 89. De ontvoering | 132. De slag van Woelingen | 175. De naamloze ridder |
| 11. De Zilveren Adelaar | 90. Het diefengilde | 133. De Spookkruis | 176. Het drakengraf |
| 12. De Hoon van Horak | 91. Het grote geheim | 134. De koninkmaker | 177. De veldtocht |
| 13. De Vuurgeest | 92. Zygmud en de beren v. Krager | 135. De witte clusternis | 178. Het klooster van de dood |
| 14. De galgende Kinkhoorn | 93. Navelsteen | 136. Sol Invictus | 179. De Nachtridders |
| 15. De zwarte echin | 94. Xanador | 137. De Slangegod | 180. De schot van Dijkland |
| 16. Baloch de reus | 95. Heerser der diepten | 138. Het Toemool | 181. De lamp van Aladdin |
| 17. De zeekoning | 96. De dame van de poorten | 139. Bloed in de branding | 182. De wrak van de Nachtridders |
| 18. De witte tempel | 97. De vesting | 140. De doodsvalken | 183. Het veemgericht |
| 19. Koning Arthur | 98. Het bronzen gevaar | 141. De Tuin van Eden | 184. De Berserkers |
| 20. Kerwyn de magiër | 99. De gijzelaars | 142. De rattenkoning | 185. Het geheim van Sim-Idesbald |
| 21. De wilde horde | 100. De vervloekte stad | 143. Prins der duisternis | |
| 22. De ring van Merlijn | 101. De scharlaken brigade | 144. De Alchemist | |
| 23. Hugon de hotnar | 102. De maagdenburcht | 145. De Steen der Wijzen | |
| 24. De zwarte banier | 103. De gezellen van Nimrod | 146. De zwarte spiegel | |
| 25. De barst in de Rode Tafel | 104. De monsterman | 147. Het leverselsir | |
| 26. De laatste droom | 105. De bewaker | 148. De Bierkoning | |
| 27. Het testament | 106. De levende doden | 149. De groene steen | |
| 28. Parafal | 107. De Troglode | 150. Klingsor | |
| 29. Drie huurlingen | 108. De overlevenden | 151. Myserie op Ararat | |
| 30. De hamer van Thor | 109. De leeuw van Vlaanderen | 152. Lyonesse | |
| 31. De Lorkel | 110. De kraken | 153. De toverstaf | |
| 32. De Woerwolf | 111. Ninja | 154. De slavenmeester | |
| 33. De Voorspelling | 112. De schemerzone | 155. Montsalvat | |
| 34. Met masker en zwaard | 113. Nirvana | 156. De Graalkoning | |
| 35. De Terugkeer | 114. Wykolakas | 157. Avalon | |
| 36. Excalibur | 115. Prinses Kin-Lien | 158. De duivelstun | |
| 37. De verboden berg | 116. In de witte hel | 159. De wabardemon | |
| 38. De Moloch | 117. De magische scepter | 160. Het gouden masker | |
| 39. De heilebron | 118. Gilgamesj | 161. Cutacomben | |
| 40. De barbaar | 119. Stille getuigen | 162. Nemeels | |
| 41. De galeislaaf | 120. Het verdronken land | 163. De hofle aarde | |
| 42. Het verloren legioen | 121. De Zwarte Torens | 164. Reis naar Atlantis | |
| 43. De banneling | 122. De Duinenadrij | 165. Magiërs van Atlantis | |

Fl. 7,71/€ 3,50
ISBN 9002 21052 3

