

De Rode Ridder

DE WATERMOLEN



STUDIO VANDERSTEEN

De Rode Ridder



DE WATERMOLEN

ANTWERPEN - UTRECHT
STANDAARD UITGEVERIJ



OP EEN ZWOELE LENTEAVOND KEERT DE RODE RIDDER TERUG NAAR CAMELOT, NA EEN LANGDURIGE TOCHT DOOR DE DOMEINEN VAN DE LEGENDARISCHE BURCHT.



Hé! Wat is er met die man aan de hand?



ARMEREND EN WEEKLAGEND KOMT EEN LANDBOUWER DE HEUVEL AFGEREND.



Beheers je, man. Heb je hulp nodig?



Mijn vee waadde de rivier in om zich te drinken en opeens...



...Werd mijn stier door iets gegrepen en onder water meegetrokken!



dat klinkt erg onwaarschijnlijk, vriend! Maar wees gerust, we zullen die zaak onderzoeken!



BIJ ZIJN TERUGKEER IN CAMELOT...

...WORDT DE RODE RIDDER DOOR MERLIN OPGEWAART.



(11) ZIE ALBUM: "EXCALIBUR".





Tijdens het zoeken naar Orandar kunnen jullie de bevolking helpen waar het nodig is, en laten weten dat er weldra een nieuwe koning zal zijn!



NA DE ZITTING BETREEDT JOHAN SOMBER ZIJN VERTREKKEN.



Mijn besluit staat vast!
Ik ga handelen naar
eigen goeddunken!



DE VOLGENDE OCHTEND
KOMEN LANCELOT EN CARLIEN
JOHAN OPZOEKEN OM SAMEN
AF TE REIZEN.

Waar blijft
Johan toch?
Zou hij nog
slapen?



Johan?! Hemelse
goedheid! Hij
is verdwenen!



DE RODE RIDDER IS DEZELFDE NACHT ONGEMERKT VER-
TROKKEN, ZONDER OP ZIJN VRIENDEN TE WACHTEN.



Het is beter zo! Ik zal het gevaar
alleen onder ogen zien. Niemand hoeft
voor mij zijn leven te wagen!



UREN LANG HOUDT JOHAN EEN KORTE GALOP AAN,
DIE DE MÛLEN VERSLINDT ZONDER ZIJN PAARD
UIT TE PUTTEN.



UITEINDELIJK BEREIKT HIJ DE RIVIER EN HERINNERT ZICH
HET GESPREK MET DE LANDBOUWER.

Een stier onder
water sleuren? Dat
is toch al te
gek...

**MARK TEWIJL JOHAN HADENKEND
OVER DE RIVIER STAART...**



**VERLATEN TALRIJKE
RUITERS CAMELOT...**



**...EN ZWERMEN UIT IN ALLE RICH-
TINGEN, OP ZOEK NAAR DE ZWARTE
MAGIER, GRANDAR.**



**Een dorp! Hier kan ik de
nacht doorbrengen!**



JOHAN BETREEDT DE HERBERG, WAAR EEN RUMOERIGE DRUKTE HEERST.



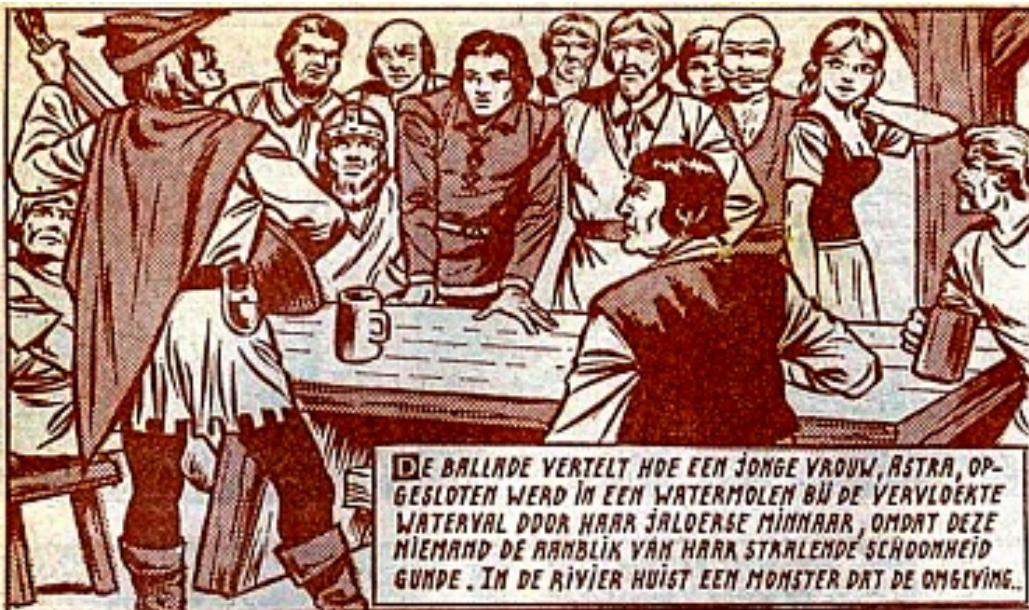
**DE RODE RIDDER BESPREEKT EEN KAMER VOOR DE NACHT
EN LAAT ZICH EEN STE- VIGE MARITUD VOORZETTEN.**



**Het is tijd! Ga je
gang!**



**ONDER VEEL BIJVAL MAAKT EEN MINESTAEEL ZICH
KLAAR OM OP TE TREDEN.**



DE BALLADE VERTELT HOE EEN JONGE VROUW, ASTRA, OP-
GESLOTEN WERD IN EEN WATERMOLEN BIJ DE VERVLOEKTE
WATERVAL DOOR HAAR JALOESE MINNAAR, OMDAT DEZE
NIEMAND DE AANBLIK VAN HAAR STARENDE SCHONHEID
GUNDE. IN DE RIVIER HUIST EEN MONSTER DAT DE OMGEVING...

...SCHERP BEWAART... DEUREN EN ARMEN
VAN DE WATERMOLEN ZIJN DICHTGEMET-
SELD EN ASTRA WACHT TEVERGEEFS OP
DE KOMST VAN EEN DAPPERE REDDER.



.... TOT EEN RINKELEND GOUDSTUK VOOR
DE VOETEN VAN DE TROUBADOUR ROLT.



NA HET LIED VALT EEN ONBEHAGLIJKE STILTE IN DE GELAGZAAL...



Heer ridder, u bent gul!
Ik...

Kom hier even
zitten, vriend. Ik wil
je enkele vragen stel-
len!



Je ballade heeft me sterk aan-
gegrepen.. Gaat het om levende
of werkelijkheid?



Bij de watermolen ben ik nooit geweest,
maar mensen uit de streek hebben me de
feiten verteld.. En ik maakte
er een lied van.



Men heeft me verzekerd, dat
Astra weergaloos mooi is en
haar droevig lot niet
heeft verdiend!

Verdui-
veld! Wie is
de man die haar
gevangen
houdt?



DE TROUBADOUR STAAT RECHT VOORALEER
TE ANTWOORDEN EN KIJKT VEELBETEKENEND
OM ZICH HEEN.



Hier hebben de muren
oren, ridder... Kom
straks naar mijn
kamer, de tweede
links van de
trap! Ik laat er
licht branden!



ROND MIDDERNACHT BEGEeft DE RIDDER ZICH
ONOPVALLEND NAAR DE TRAP.



Hier moet het zijn! Het
is de enige kamer waar
nog licht brandt!



JOHAN KLOPT ZACHT OP
DE DEUR VAN DE MINNE-
STREELSKAMER...

21/22



Geen antwoord...
En de deur is niet
op slot?



Niemand! Alles
duidt op een over-
haast vertrek!



Zou hij zich bedreigd voelen?
Jammer! Ik had graag meer
over Astra vernomen!



DE ACHTERZIJDE VAN DE HERBERG GEEFT UIT OP
DE RIVIER, WAAROP EEN BOOTJE SNEL WEGGLIJDT.



MET VERBAZING STELT DE RODE
RIDDER VAST, DAT DE MINNE-
STREEL ZIJN LUIT HEEFT ACHTERGELATEN.

24



Dat zou hij nooit zonder reden achterlaten! De minstreel wist dat ik hem zou opzoeken... Als hij nu eens...



Had ik het niet gedacht? Een briefje op de bodem!

Astra's vijanden hebben het op mij gemunt. Open de luit en je zult zien dat ik niet gelogen heb!



Het deksel laat los! De binnenkant is beschilderd... Warempel! ASTRA!



STERK IN DE BAN VAN ZIJN ONTDEKKING, ZOEKT JOHAN ZIJN EIGEN KAMER OP...



Ik begin sterk in haar bestaan te geloven! Zou ze werkelijk opgesloten zijn in die watermolen?



NA LANG PIEKEREN VALT DE RIDDER IN EEN ONRUSTIGE SLAAP... EN DROOMT.



Johan... Johan, help me!... Eer het te laat is!



Astra... Waar ben je?

ASTRA'S BEELD MARKT
PLAATS...



...VOOR HET WOEST
RONDRAAIENDE
RAD...



DE RODE RIDDER
KLEEDT ZICH SNEL
AAN EN GAAT DE
WAARD WEKKEN.



...WAAROP JOHAN ONTHUTST
WAKKER SCHRIKT.



Ik houd het hier niet
langer uit... Zoeken...
Ik moet zekerheid
hebben!



Maar
heer, in het
holst van de
nacht...

Eer het dag
is ben ik al
ver! Ik ver-
trek nu!



Als de watermolen
bestaat, moet hij zich
langs de rivier in het
noorden bevinden...



Ik zal
de waterloop
stroomopwaarts
volgen en de vis-
sers ondervragen!



WANNEER HET DAG WORDT GELT PLOTS EEN WIELIJKE DOODSKREET OVER HET STILLE RIVIERWATER.



Wat een bloed-
stollend geluid!
Onmogelijk om
te zeggen waar
het precies van-
daan kwam!



WAT VERDEROP ONTDEKT
JOHAN EEN VISSERSLOEP
IN HET RIET



Er ligt een man
in ... Ik hoor hem
snurken!



DE SLAPENDE VISSER GEEFT GEEN GEHOOR
AAN DE RIDDER, DIE HEM AANROEPT.



Slaapt die man zijn roes uit, of
werd hij bedweld? Dat moet
ik even nagaan!



ZODRA HIJ AANGERAAKT WORDT VEERT
DE MAN ANGSTIG
OVEREIND...



... EN MAAKT JOHAN DUIDELIJK
DAT HIJ NIET EEN DOOFSTOMME
TE DOEN HEEFT.



In dat geval ga ik hem
iets leren...



NA EEN BLIK OP DE BESCHILDERDE LUIT ZET DE VISSER HET NIJLINGS OP EEN LOPEN!



Wat bezielt die man opeens? Hij schijnt meer af te weten van de watermolen...



HET DUURT NIET LANG EER DE VLUCHTELING INGEHAALD WORDT OP HET DRASSIGE TERREIN.



DE RIDDER LAAT SNEL BLIJKEN DAT HIJ GEEN KWAARDIN DE ZIN HEEFT.



...EN TENSLOTTE SLAAGT JOHAN ERIN, ZICH DE RICHTING VAN DE MYSTERIEUZE WATERMOLEN TE LATEN WIJZEN.



Ik nader het doel! Maar de angst van die man moet een oorzaak hebben... Uitkijken is de boodschap!



DE HELE DAG LANG BLIJFT JOHAN DE RIVIER VOLGEN.



In de ballade werd "het Dal van de Waterval" vernoemd! De watermolen moet vlakbij zijn!



DE RODE RIDDER LAAT ZIJN PAARD VAN HET KRISTALHELDERE WATER DRINKEN...



...MAAR DOET PLOTS EEN AKELIGE ONTDEKKING.



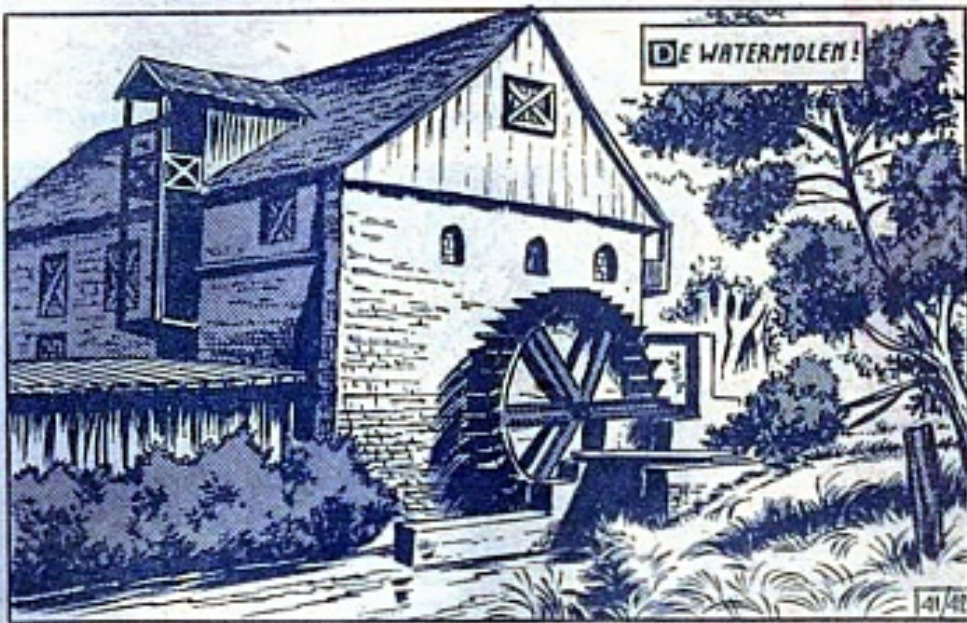


Gebeente van vee! Hoe komt dat hier?!



Ik kan niet langer ontkennen dat langsheen de rivier onverklaarbare dingen gebeuren. Staat dit alles in verband met Astra?

In gedachten verzonken beklint Johan de helling van de waterval, volkomen onvoorbereid op het tafereel dat hem wacht:



DE WATERMOLEN!



De legende wordt steeds meer werkelijkheid!



Deuren en ramen zijn dichtgemetseld of vastgespijkerd! Het wordt snel donker.... Morgen zal ik een ingang zoeken!

Johan gaat de nacht doorbrengen in de bouwvallige opslagplaats naast de molen...



Nauwelijks is de ridder ingeslapen of het wateraad komt langzaam in beweging...







Is dit
Astra's
kerker?



'n uitnodigend maal op tafel...
Men zou zeggen dat ik hier
verwacht word:!



JOHAN LAAT ZICH DE VOORTREF-
FELIJKE MAALTIJD GOED SMAKEN.
NA AFLOOP ECHTER...



Wat voel ik me opeens
loom!



JOHAN BULGT ZICH OVER HET WATERBASSIN
OM ZICH TE VERFRISSEN, MAAR...



IN DE WEERSPIEGELING VAN HET WATER
IS HEEL EVEN ASTRA'S GELAAT
ZICHTBAAR.



Mijn verbeelding speelt me
parlen! Ik heb rust
nodig!



DE RODE RIDDER ZINKT WEG IN
EEN ONRUSTIGE, KOORTSIGE
SLAAP.



OP EENS DAINGT HET BESEF VAN EEN AAN-
WEZIGHEID IN DE KAMER VRAAG TOT
JOHAN DOOR...



Ik wist dat
je zou komen,
Johan!

Maar zul jij
slagen waar an-
deren gefaald
hebben?





Hoe dan ook...
Slaap, ridder,
want je zult al
je krachten no-
dig hebben...



ALS EEN SPOOK-
BEELD LOST DE
VERSCHIJNING
ZICH OP IN HET
DUISTER VAN DE
NACHT.



...WAAROP JONAN VERWAARD ONT-
WAART.

Astra... Heb
ik gedroomd? Waar
ben
je?



Een andere
maaltijd op
tafel! Ze was
hier!



BIJ HET WATERBEKKEN, WAARVAN DE INHOUD
HEEN EN WEER KLOTSVINDIGE RIDDER EEN
RAGFIJNE KANTEN SLUIER.



Zou Astra me hiermee
op een spoor willen
helpen?



Jeis heeft het water in be-
weging gebracht! Ik moet het
waterbekken onderzoeken!

ONVERPOSD TRACHT JONAN HET
GRANIETEN BLOK TE VERPLAATSEN,
EN UITEINDELIJK...



Het bekken scharniert
op zijn voetstuk!



Dat is het
dus... Een
geheime
gang!



ZONDER AARZELEN IS JOHAN OMLAAG GEKLAUTERD...VOOR HEM STREKT ZICH EEN SCHEMERIGE GAANDERIJ UIT.



Waarschijnlijk staat deze gang in verbinding met de rivier! En...VERDUVELD!



OPHIEUW WORDT JOHAN HERINNERD AAN DE MONSTER-
RICHTIGE BEWAKER VAN DE
WATERMOLEN.



TERWIJL DE RIDDER ZIJN SPEURTOCHT BEHOEDZAAM VERDER ZET.



...IS DE OCHTEND AANGEBROKEN...EN TWEE RUITERS DRAVEN LANGSHEEN DE RIVIEROEVER...

...IN DE RICHTING VAN DE WATERMOLEN.



HET ZIJN LANCELOT EN CARLIOEN, DE RONDE TAFELRIDERS DIE JOHAN WILDEN VERGEZELLEN.

We zijn het spoor bijster, Carlioen! Zullen we Johan tydig inhalen?



Misschien kan die visser ons inlichten!



DE VISSER DIE JOHAN DE WEG NAAR DE WATERMOLEN HEEFT GEWEZEN SCHIJNT NIET LANGER DOOFSTOM TE ZIJN...



De ridder die u zoekt reed gisteren de bergen in, heren!



Eer ze door hebben dat ik geloogen heb, is het voor Johan te laat!

TERWIJL LANCELOT EN CARLIDEN HET DWAAL-
SPOOR IN DE BERGEN VOLGEN...



Van hieruit kan
het waterrad in be-
weeging wor-
den gebracht!



En deze gang
schijnt op de ri-
vier uit te
geven...

61

WAT VERDEROP TREFT JOHAN OPNIEUW LUGUBERE
OVERBLIJFSELEN AAN.



OP ALLES VOORBEREID NADERT DE RIDDER.



...DE UITGANG DIE ZICH VLAK NAAST
HET WATERRAD BEVINDT.



62

Veel wijzer geworden ben
ik niet! Wat nu: Astra's terug-
keer afwachten, of het
monster bespieden?



Dit lijkt me de beste
oplossing. Zo kan ik de
rivier en Astra's kamer
gelijktijdig be-
waken!

63

TRAAG GAAT DE VOORMID-
DAG VOORBIJ, JOHAN STILT ZIJN
HONGER MET HET KLAAR-
STANDE PRAAL.



MAAR OPEENS KRIJGT DE RIDDER HEVIGE
DUIZELINGEN...



... EN VERLIEST HET BEWUSTZIJN.
IN HET WATERBASSIN DRIJFT
EEN WITTE LELIE...



64

GERUIME TIJD LATER KOMT JOHAN MOE-
ZAAM WEER BIJ KENNIS.



EEN WAZIGE MAAR DREIGENDE SILHOUET LAICHT SPOTTEND.



GRANDAR!



Ja, we vinden
elkaar terug,
Johan!

In je maaltijd was'n
verdovend middel ge-
mened... Ik hoefde
slechts af te
wachten!



Jij houdt Astra
gevangen! Waar
is ze?

Ha! Ha!
Arme
dwaas!



Hier, Johan.
Je zult boeten
om hetgeen je mijn
broer hebt aan-
gedaan!



Astra! Ben
jij de zuster
van...

Je hebt Grandar ge-
dwarsboomd (!) en zijn
leven in gevaar ge-
bracht! De gevolgen
zijn voor jou!



Zodra ik wist dat je Camelot
verlaten had, speelde ik kat
en muis met je! De minstreel
en de doofstomme visser zijn
mijn handlangers...

① ZIE ALBUM: "EXCALIBUR"



Jij, met je naïeve idealen zou vroeg
of laat reageren op de ballade en Astra
te hulp snellen!



Geniaal, Grandar!
En het monster?



Dat bestaat werkelijk,
Johan! Je zult er spo-
dig kennis mee
maken!



Ik heb het dier persoonlijk afgericht: Wanneer het molenrad draait, komt het monster hierheen!



Eer het zover is, moet ik enkele voorbereidselen treffen. Tot zo dadelijk!



Mijn lot is bezegeld, maar ik heb je in levende lijve gezien, Astra. Het spijt me niet hierheen gekomen te zijn...



En ik ben er zeker van, dat je niet met hart en ziel meewerkt aan de misdadige plannen van je broer!



Het is nog niet te laat, Astra. Maak mijn boeien los, dan...



MAAR OP DAT OGENBLIK...

Je gaat enkele oude bekenden ontmoeten, Johan!



Onze "doozslomme" visser en de loubadour! Ze hebben zich zorgvuldig van hun laak gekweten, niet waar? Thans zullen...

...ze me helpen bij de uitvoering van mijn wraak!



Heer Grandar, het rad is klaar om te draaien!

Mooi! Neem de ridder onder handen!



Haal niets in je hoofd, Johan. Op je vrienden hoef je ook niet te rekenen...

...Want mijlen van hier dwalen Ronde Tafelridders door de bergen, op zoek naar jou... Daar heb ik voor gezorgd!



MEET EEN DOOR-DRINGENDE BLIK NEEMT JOHAN AF-SCHEID VAN ASTRA.

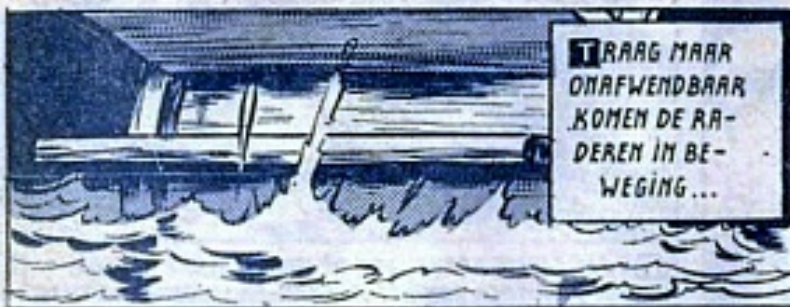


Vooruit, vooruit! We maken hem aan het rad vast!

SCHIJNBAAR ONBEWOOGEN KIJKT ASTRA VANUIT HET VENSTER TOE, ALS JOHAN OP HET RAD VASTGE-
BONDEN WORDT.



Klim op het dak en bewaak de
omgeving. Waarschuw me als
je ruiters ziet!



TRAG MAAR
ONAFWENDBAAR
KOMEN DE RA-
DEREN IN BE-
WEGING...



JOHAN HAALT DIEP ADEM EER HET RAD HEM
NAAR DE DIEPTE SLEURT.



HET RAATELEND GELUID
VAN HET DRAAIENDE
RAD IS HOORBAAR TOT
BIJ DE WATERVAL...



... WAAR EEN BENDE RABRUWEN UIT
EEN GROT TEVOORSCHIJN KOMT.

Het
signaal! Haal
het hekken
op!



VERBORGEN ONDER EEN OVERHANGENDE ROTS
SCHUIFT EEN ROESTIG HEKKEN DE HOOGTE IN.



Daar gaat ie!
Recht naar de
watermolen!





Ontzettend! Dat gedrocht wacht aan de oppervlakte tot ik in zijn bereik kom!



MAAR IN HET GEBERGTE...

Verder zoeken heeft geen zin. We werden door die visser bedrogen!



Ik heb het voorgevoel dat Johan in groot gevaar verkeert! Laten we naar de rivier terugkeren!



IN HET HALSBREKENDE VAART STUIVEN LANCELOT EN CARLOEN DE HELLINGEN AF.



BIJ EEN EERSTE AANVAL VAN DE MONSTERLIJKE HAGEDIS WORDT DE RIDDER AAN RECHTERARM-EN SCHOUDER GEKWEET.



Dit is onmenselijk!

Ik kan het niet langer aanzien!



Bij de hoorns van Astaroth! Wie...



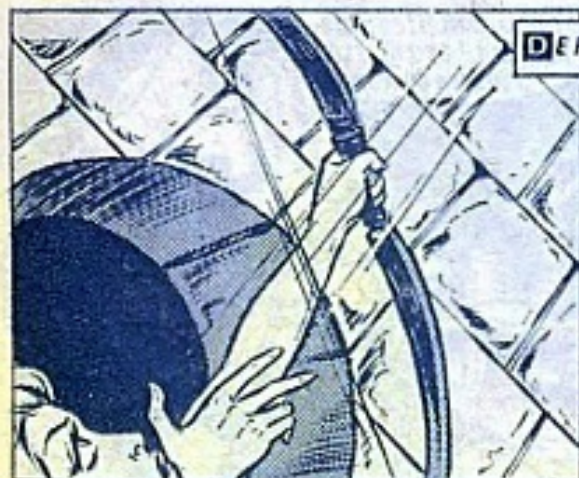
GETROFFEN DOOR EEN PIJL VERDWIJNT HET MONSTER KRIJSEND IN HET SCHUIMENDE WATER.



Leg het rad stil, orander! OGENBLIKKELIJK!



Gehoorzaam... Ze is vervloekt handig met pijl en boog!



MACHTELOOS MOETEN GRANDAR EN DE MINSTREEL TOEKIJKEN HOE JOHAN ZICH IN VEILIGHEID BRENGT.



Astra... Nu ben je zelf in gevaar! Maar ik zal...



Voorlopig zijn we veilig, Johan... Laat me je wonde verzorgen!

Slechts 'n vleeswonde, die me echter zal hinderen bij het hanteren van 'n zwaard!

83

Er is nog niets verloren. Ik ga onze mannen bij de waterval halen, dan belegeren we de molen! Blijf jij hier waken!



Hola, Heer Grandar! Daar op de heuvel?!



IN EEN GROTE STOFWOLK DRAVEN TWEE RUITERS NAAR DE RIVIER TOE.



Vervloekt! Zonder twijfel ridders van de Ronde Tafel!



Nu is het de beurt aan Joris de Eenarm en zijn raubannen!



Te wapen! Zadel de paarden! Er zijn twee ridders op komst!



Een tiental mannen moeten hen tegemoet rijden. Laat je niet verleiden tot een krachtmeting, maar lok de ridders weg van hier!



De overigen volgen mij...

naar de watermolen!



86





ONDER DEKKING VAN EEN WARE...



...PIJLENREGEN BE-
KLIMMEN VIER HOOR-
MOORDENAARS HET
RAD.



DRIE ANDEREN ZIJN DOORGEDRONGEN IN DE GE-
HEIME GANG, DIE IN VERBINDING STAAT MET HET
WATERBASSIN VAN DE WOONKAMER.



HIER STAAT HEN ECHTER EEN ONRANGE-
NAME VERRASSING TE WACHTEN.



Langs deze
kant valt geen aan-
val meer te duchten!
Nu snel terug naar
boven...



DE EERSTE MAN DIE HET VENSTER BE-
REIKT WORDT ONMIDDELIJK DOOR
ASTRA UITGESCHAKELD. HET MEISJE
REKENT OOK MET...



...HAAR VOLGENDE AANVALLER AF, HAAR.



JOHAN!!
HELP!!

...DE TWEE OVERIGE SCHURKEN
WERPEN ZICH OP ASTRA EN
ONTWAPENEN HAAR.





MET EEN MACHTIGE SPRONG GAAT JOHAN DE BEIDE RABAUWEN TE LUIF.

Weldra zijn onze mannen de toestand meester!

Het gaat er nochtans warm aan toe, heer Orandar!



Ik vil je levend!

Blijf achter mij, Astra. Nog even en het is voorbij!



MAAR JOHANS WONDE. IS WEER OPENGEGAAN EN DE PIJN VERLANT ZIJN ARM.



Om boeven van jouw soort hun bekomst te geven...



...Heb ik geen zwaard nodig!



Dat liep goed af, Johan. Maar het scheelde weinig!

Moed, Astra. Het is aan onze kant!



WIT VAN RAZERNIJ BESEFT ORANDAR DAT ZIJN MANNEN HET PLEIT VERLOREN HEBBEN.



Verspreid jullie, zodra het donker is vallen we opnieuw aan!

Geen sprake van, Orandar!

We werden betaald om 'n gemakkelijk karweitje op te knappen. Niet om zelfmoord te plegen!

Die twee daarboven hebben ons al zeven man gekost! Jk wil de achtste niet zijn!

Je hebt gelijk! Jk ken nochtans een middel om jullie van mening te doen veranderen...

Dit zal ons misverstand ongetwijfeld ophelderen!



Heer Orandar, u kunt op ons rekenen! Voor deze som halen we satan uit de hel!

De onenigheid is voorbij. Orandar heeft zijn mannen weer onder de duim!

Vóór donker zullen ze geen tweede aanval wagen...

Er is nog genoeg eten en drinken om het voor een paar dagen uit te houden!

We weten nu dat Ronde Tafelridders de streek doorzoeken. Wachten op hun komst is het enige dat we kunnen doen!

Dit alles is mijn schuld! Was je maar nooit hierheen gekomen!

Ach, Johan... Jk...

Orandar verkreeg jouw medewerking door leugens en bedrog. Je hoeft je niets te verwijten... In tegendeel!

Hierheen, kerels! Jk heb een plan!



GRANDARS HUURLINGEN HEBBEN ZICH ECHTER IN HINDERLAAG OPGESTELD.



Het spelletje heeft lang genoeg geduurd. We hakken die ridders in de pan!



Ja, we hadden reeds terug bij de watermolen moeten zijn.

EEN WOLK PIJLEN SHORT DE ACHTERVOLGERS TEGEMOET. LANCELOTS PAARD WORDT DODELIJK GETROFFEN...



Hij heeft zijn zwaard verloren! Sla toe!

Er op los!



ACHTERUIT, GALGENAARS!



Werp dat zwaard weg, ridder! Of je vriend moet het bekopen!



We nemen jullie mee naar de watermolen! Heer Grandar zal zich graag ontfemen over vrienden van de Rode Ridder!

MAAR IN DE DIEPTE VAN HET SCHEMERIGE WOOD TRILT DE MACHTIGE PEES VAN EEN KRUISBOOG.





Gegroet, heren! Een geluk dat we dit bos uitkanden...

Ongetwijfeld! Maar nu moeten we snel handelen...



Wapens neer! Jullie zijn omsingeld!

Gered! Ridders van de Rode Tafel!



Jij gaat opbiechten wat Grandar van plan is! En dan breng je ons als de gesmeerde bliksem naar die watermolen!

Genade, heer! Jk... Jk zal u alles vertellen wat ik weet!



EVEN LATER ZIJN DE RIDDERS OP DE HOOGTE VAN WAT ZICH BIJ DE WATERMOLEN AFSPLEET....



...EN SPOEDIG ZET EEN GROEP GRIMMIGE RUITERS'N WANHOPIGE WEDREN TEGEN DE TIJD IN.



Onze soldeniers brengen de gevangenen naar Camelot. Men zal dit gebied volkomen afgronden! Grandar ontkomt ons niet meer!

Hopelijk niet! Maar ik vrees het ergste voor Johan!



IMMIDDELS ISBEERT DE ZWARTE MAGIËR HEEN EN WEER NAAST DE WATERMOLEN



Waar blijft Joris toch met zijn ruiters? En... Hé! Wat beweegt daar in het water?!



Wel, wel! De pijn van Astra was dus niet dodelijk... Jammer dat je de Rode Ridder niet aan stukken hebt kunnen scheuren!



WOEST SNIJVEND VERDWIJNT HET MONSTER WEER ONDER WATER.



Hoe schieten jullie op daarboven?

Slecht, heer Grandar! Het gebinte zit verdomd stevig in elkaar!



Wat ga je doen, Johan?



Hun waakzaamheid even testen! Misschien kan ik een uitval wagen langs het venster...



SNEL BEWEEGT JOHAN HET DOEK VOOR DE VENSTEROPENING OP EN NEER.



OMIDDELLIJK DOORT ZICH EEN PIJL DOOR HET LINNEN.



Ik geloof dat ik een van beiden geraakt heb, Grandar!

Blijf waakzaam. Het kan een list zijn!



Het is beter zo, Johan... laat ons liever de gebeurtenissen samen blijven afwachten...



Je hebt gelijk, Astra. Deze nachtmerrie kan niet lang meer blijven duren...



De ochtend breekt aan... Vandaag zullen we overwinnen of sterven!



Pssst! Heer Grandar... De doorgang naar het waterbassin is vrijgemaakt!



Deze aanval moet beslissend zijn. Daarom zal ik hem zelf leiden! We zullen hen volkomen verrassen...



Onze makkers op het dak zorgen ervoor dat Johan en Astra niet langs het venster kunnen ontsnappen! De rest is kinderspel!



Als het mogelijk is, wil ik hen levend in handen... Wat nu weer?!

HEER GRANDAR!



Een grote groep ruiters komt recht hierheen! Ze rijden als duivels!



ALBAÏKE SILHOUETTES AAN DE HORIZON GROEIEN VERBLUFFEND SNEL. HET UUR DER VERGELDING IS AANGEBROKEN!



VERTWUFLD TRACHT GRANDAR ENIGE WEERSTAND TE ORGANISEREN



MAAR IN EEN OOGWENK WORDEN ZIJN MANNEN ONDER DE VOET GELOPEN EN BUITEN GEVECHT GESTELD



IN DE GEHEIME GANG ECHTER

Wat een tegenvaller! Maar alles is nog niet verloren...

Mijn wraak gaat door... De watermolen wordt het graf van Johan en Astra!



Ik zie Grandar nergens! Zou hij ontsnapt zijn?



ONHOORBAAR IS DE ZWARTE MAGIER BINNENGEKOMEN EN SLUIPT MET GEHEVEN ZWAARD DICHTERBIJ...



125

EEN ANGSTIG VOORGEVOEL DOET ASTRA OMKIJKEN... ZONDER AARZELEN WERPT HET MEISJE ZICH VOOR JOHAN EN VANGT DE EERSTE ZWAARD-SLAG OP!



126



Het is Grandar! Hij zal te pletter storten!



DE PRINS DER DUISTERNIS KOMT ECHTER IN HET WATER TERECHT EN...

127

Help! Help! Het monster...AAAAHHH!



ZO ONDERGAAT GRANDAR HET LOT DAT HIJ DE RODE RIDDER, HAD TOEGEDACHT.



Astra...mijn God, ze mag niet sterven!



128



Spijtig, Johan...
Het heeft niet
mogen zijn...
Kom dichtër...



MEET EEN LAATSTE KUS NEEMT ASTRA AF-
SCHEID VAN DE RODE RIDDER.



WEIGEREND HET OMHERROEPELIJKE
ONDER OGEN TE ZIEN, WENDT JOHAN DE
BLIK AF VAN ZIJN DODE GELIEFDE. 129



DE RONDE TAFELRIDDEREN DIE HET VERTREK
BETRADEN, HEBBEN MACHTELOOS TOEGEZIEN
HOE HET MOEDLOT ZICH VOLTRAK.



Kom, Johan. Het
heeft geen zin
hier langer te
blijven...



Zie je dat,
Lancelot? Daar
is alles mee
begonnen!



Dat in-
strument deed
me geloven in de
legende van de
watermolen!



DE DODEN WORDEN BEGRAVEN EN IN EEN
SOMBERE STEMMING KEREN DE RIDDEREN
TERUG NAAR CAMELOT. 131



GEKVELD KIJKT
DE RODE RIDDER
OM NAAR DE PLEK
WAAR HIJ...

...HET GELUK
VOND... EN WEEER
VERLOOR.



Ik maak me zor-
gen over Johan,
hij... sterk aan-
gegrepen. Zo ter neerge-
slagen heb ik hem nooit
gezien!



Ailemachtig
Lancelot! Kijk
eens naar de
rivier!



TRAAG DRIJFT HET MONSTER DAT ZICH TEGEN ZIJN MEESTER KEERDE, VOORBIJ.



Astra kwetste het dier met een pijl. Aan die verwonding is het nu bezweken.



LAAT OP DE AVOND TEKENEN DE MASSIEVE ONTREKKEN VAN CAMELOT ZICH TEGEN DE HEMEL AF.



NA EEN BONDIG RELAAS DER FEITEN ZOEKT JOHAN DE EENZAAMHEID VAN ZIJN KAMEROP.



DE VOLGENDE DAGEN WEIGERT DE RODE RIDDER ALLE BEZOEK EN BLIJFT ALLEEN MET ZIJN VERDRIET.



Wat kunnen we doen om hem te helpen, Merlijn?

Het antwoord ga ik in de sterren lezen, Lancelot!



Tijd heelt alle wonden... Maar voor Johan staat de tijd stil!



Ik wens met rust gelaten te worden, Merlijn!

Hou op met jezelf te kwellen!



In Camelot wegen herinneringen als de jouwe zwaar...



Een lange reis... Keer terug naar je vaderland... Daar zul je vergetelheid vinden!

Misschien heb je gelijk, Merlijn. Ik zal je raad opvolgen... En Vlaanderen weer zien!



LANGE TIJD STAART MERLIJN DE VERDMIJNENDE RUITER NA.



EINDE

KARL MAY

1. OLD SHATTERHAND
5. DE ZWARTE MUSTANG
10. DE DUIVELSKOP
17. DE GESTOLEN LADING

18. DE WITTE HENOST
19. DE HOORNBLAZER
22. DE GROTE IVOORSHAVEL
28. DE FLATBOAT

29. DE BRANDSTICHTER
30. DE POSSE
31. MUSTANG VOOR PALD VERDEES

SUSKE EN WISKE

67. DE POENSCHERPER
68. HET EILAND AMORAS
69. DE HERVEUZE NERVIERS
70. DE SPOKENJAGERS
71. WATTMAN
72. JERONBA DE GRIEK
73. HET ZOEMENDE EI
74. DE KODDIGE KATER
75. HET MINI-MIERENNEST
76. DE IJZEREN SCHELVIS
77. DE APEKERNIS
78. DE DULLE GRIET
79. DE ZEVEN SHAREN
80. DE BRULLENDE BERG

81. DE CIRCUSBANON
82. DE GRAMME HUURLING
83. DE STRAATRIDDER
84. DE STEMMEPROVER
85. DE SCHONE SLAPER
86. TEDERE TROMBA
87. DE VLIEGENDE AAP
88. DE TANTAKLOPPER
89. DE DOLLE MUSKETIERS
90. SJEIK EL-ROJENBIET
91. DE SPEELGOEDZAAIER
92. DE BRIESENDE BRUID
93. DE SHORRENDE SHOR
94. DE SISENDE SAMPAN

95. DE KLEPPENDE KLIPPER
96. HET RIJZENDE PAARD
97. DE JUNGLESLOEM
98. HET HONDENPARADIJS
99. DE KWAKSTRALEN
100. HET GOUDEN PAARD
101. DE KAARTENDANS
102. DE DROMENDIEFSTAL
103. DE KLANKENTAPPER
104. DE WILDE WELDDOEN
105. DE KONING DRINKT
106. DE CHARMANTE KOFFIEPOT
107. DE SPRIETATOOM
108. TWEE TOFFE TOTENS
109. DE WOLKENETERS
110. DE ZINGENDE ZWANNEN
111. DE SCHAT VAN SEERSEL

IN VIER KLEUREN

112. DE GROENE SPLINTER
113. HET GEHEIM V.D. GLADIATOREN
114. DE TARTARSE HELM
115. DE GEZANTEN VAN MARS
116. DE SHONZEN SLEUTEL
117. DE TOORNIGE TIJFTJAF
118. DE GOUDEN CIRKEL
119. HET SPREKENDE TESTAMENT
120. DE GEVERNISTE ZEE-ROVERS
121. DE DUISTERE DIAMANT
122. DE KALE KAPPER
123. DE ZWARTE ZWAAN
124. HET VLIEGENDE BED
125. DE TEXASHAKKERS
126. DE WINDMAKERS

DE RODE RIDDER

1. HET GEBROKEN ZWAARD
2. DE GOUDEN SPOREN
5. DE VRIJSCHUTTER
6. HET WAPEN VAN RIHEI
8. DE GOUDEN SIKKEL
10. STORM OVER DAMME
11. DE ZILVEREN ADELAAR
12. DE HOORN VAN HORAK

14. DE GALMENDE KINKHOORNS
16. DE WITTE TEMPEL
35. HET DERDE WAPEN
36. DE ZWARTE ROOS
38. DE VERZONKEN KLOK
40. DE BARST IN DE RONDE TAFEL
43. PARCIVAL
44. DRIE HUURLINGEN

45. DE HAMER VAN THOR
46. DE LORELEI
47. DE WEERWOLF
48. DE VOORSPELLING
49. MET MASKER EN ZWAARD
50. DE TERUGKEER
51. EXCALIBUR
52. DE WATERMOLEN

BESSY

70. HET HEILIGE PAARD
71. DE VERDWIJNING VAN EDELHERT
72. DE GROTE TREK
74. HET ONZICHTBARE WAPEN
75. BESSY'S VREEMDE VRIEND

76. AJAX, DE DOBERMAN
79. DE WREKER
83. DE HEL IN HET DRIJFZAND
84. HET GEHEIM VAN RHAWIK
85. DRIE VLECHTEN
86. DE CALIFORNIO

IN VIER KLEUREN

87. DE ADEM DER GEESTEN
88. DE BRON
89. DE OVERSTROMING
90. DE ONTVOERING VAN TALL-YA
91. CORVO, DE RAAF

JEROM

12. DE GOUDEN STUNTMAN
13. DE TOMATENBRIGADE
14. DE VLIEGEN VAN MASAKIN
15. DE GEMASKERDE GARDIAN
16. DE SCHOENENJAGER
17. DE STALEN RAT
19. DE IJSBRODEN

20. DE SCHATTENJAGERS
21. DE ALCHIMISTEN
22. HET GOUDEN HOOFD
23. DE TOVERDRANK
24. AVONTUUR IN BERUNKA
25. DE RAVEN VAN DE TOWER
26. HET TURKSE KANON

IN VIER KLEUREN

36. JEROM CONTRA JEROM
37. MYSTERIE OP DE AUTOBAAN
38. DE RODE BOEI
39. DE LUCHTPIRATEN
40. HET SLEUTELBEEN
41. SIGAREN VOOR DE SJEIK
42. GEVAARLIJK SPEELGOED