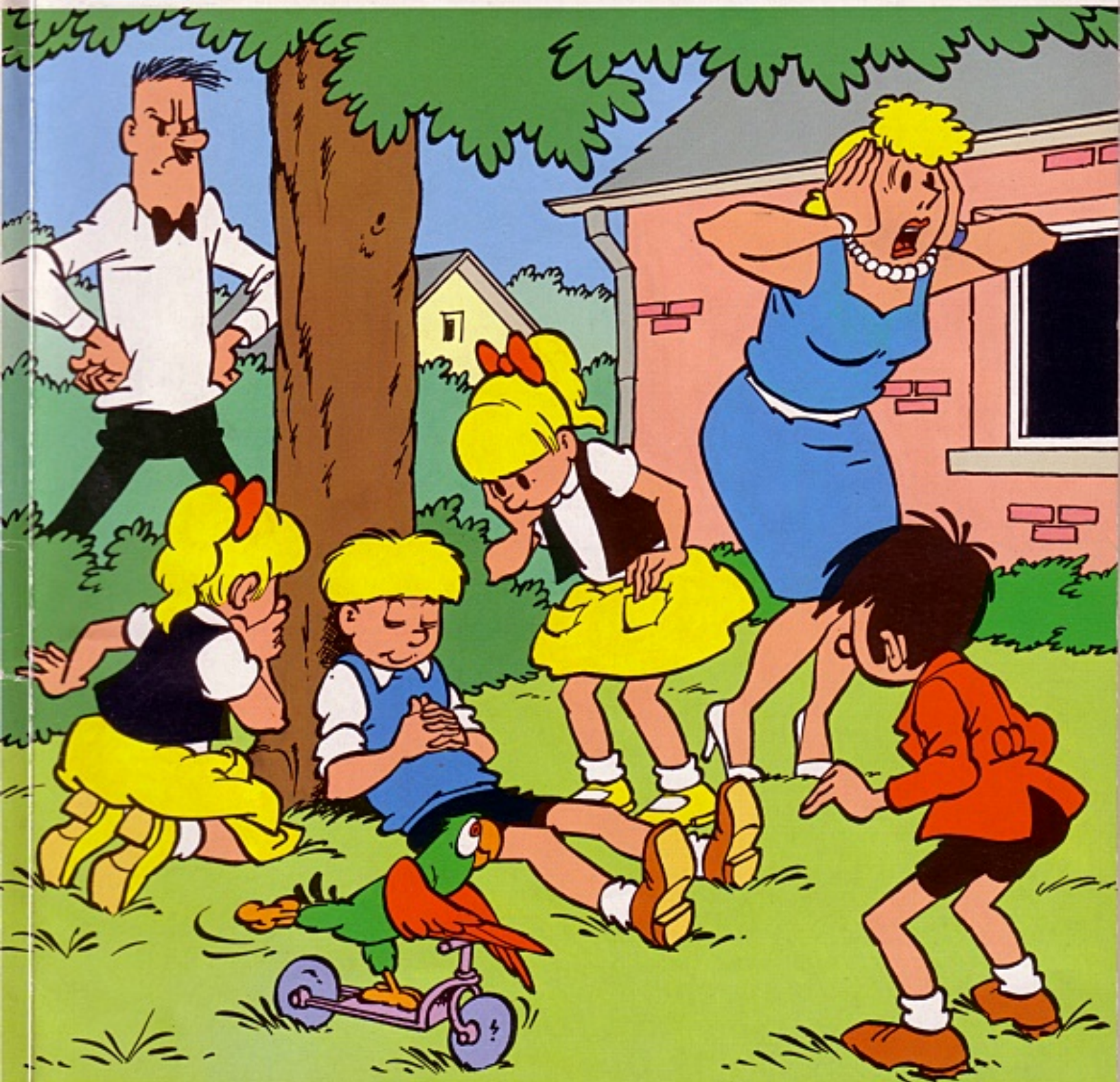


DE SLAAPKOP

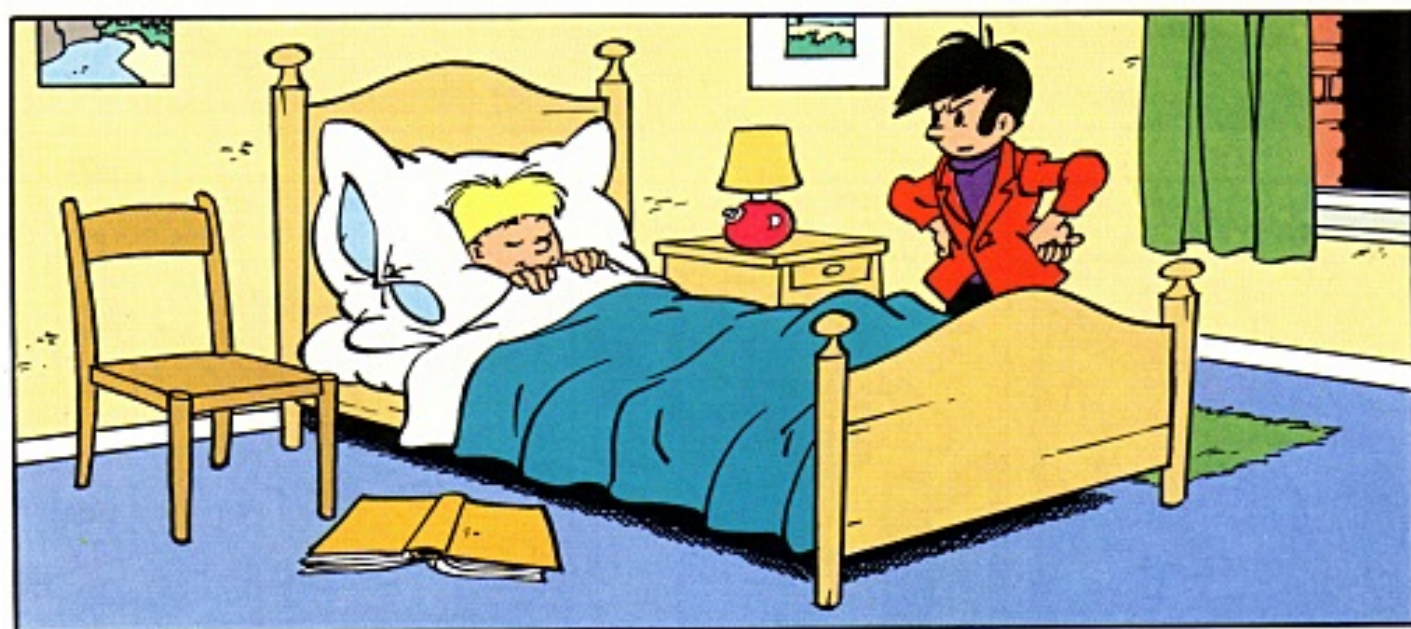




JEF MYS

DE BELEVENISSEN VAN JOMMEKE

DE SLAAPKOP



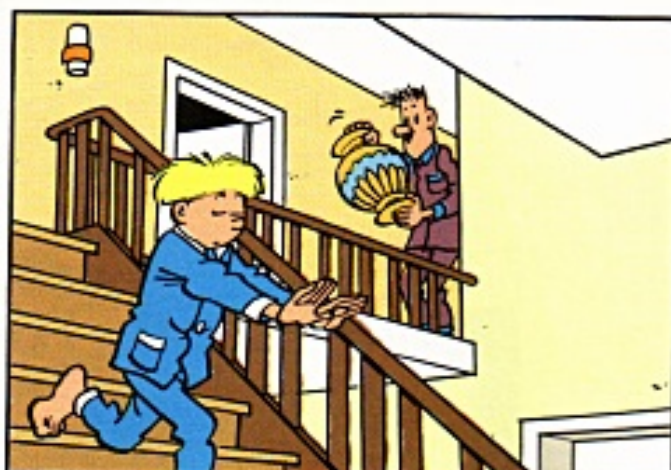
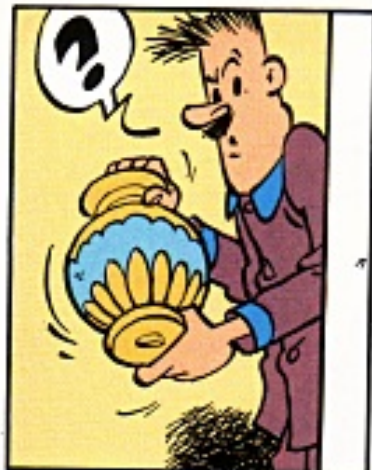






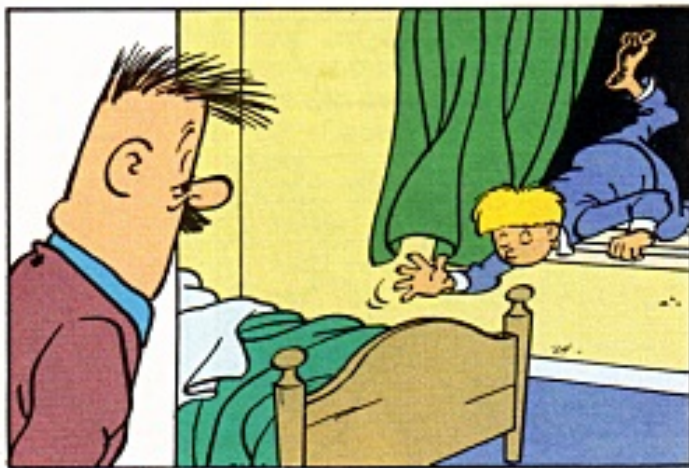
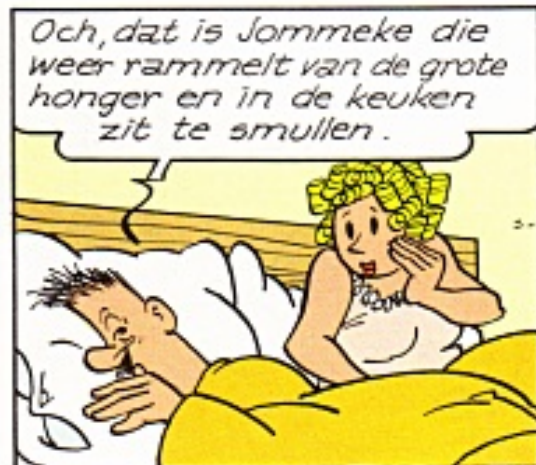




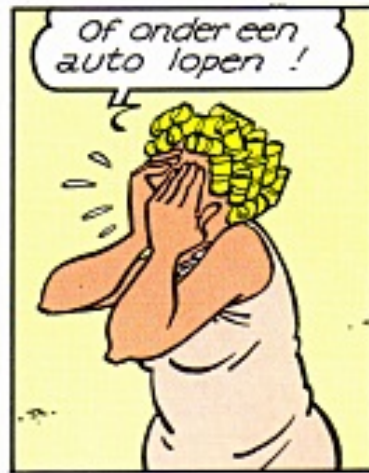


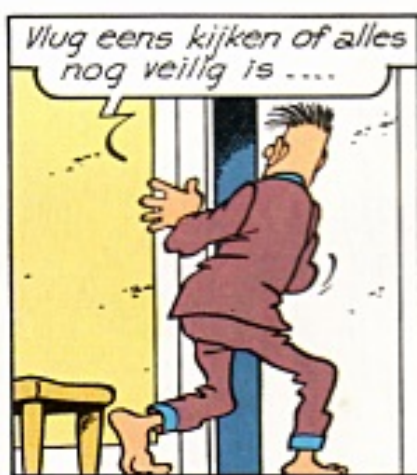


























Mijn beste vriend
Jommeke in gevaar!
Ik zoek hulp!

Annemieke! Rozemiekke!

Filiberke! Wat is er?
Brandt het ergens?

Nee! Veel erger!

Jommeke is in heel
groot gevaar!

Maar dan gaan we
dadelijk helpen!
Wat is het?

Jommeke heeft de
slaapwandelsekte.

Och, maar dat
kunnen wij niet
geloven, Filiberke!

Echt waar, zijn moeder
heeft het mij zojuist
zelf verteld!

Hij komt wel elke nacht veilig
terug in zijn bed terecht,
maar hij zou wel eens zijn
nek kunnen breken ook!

O, afschuwelijk!

We moeten daar dringend
iets aan doen.

Ja, maar hoe?



Wij moeten ervoor zorgen dat hij niet slaapt.



Als hij niet slaapt dan kan hij ook niet gaan slaapwandelen.



Hoe zullen we dat klaarspelen?



Doodeenvoudig, we zullen beletten dat hij in slaap valt!



Allermaal goed en wel, maar als hij 's nachts niet slaapt, dan zal hij overdag nog harder slapen. En het is nu al zo erg!



We kunnen het in elk geval eens proberen. Ik, als man, zal de eerste nacht beginnen.



...en de zware poort viel met een luide bons toe. Het spook slaakte 'n ijzingwekkende kreet...

HAAAW

DIE NACHT...



...hoog in het torenvenster stond de moedige prins. Zou hij de diepe sprong wagen?..



.... en toen...
en toen...
en toen...



ZZZZZ



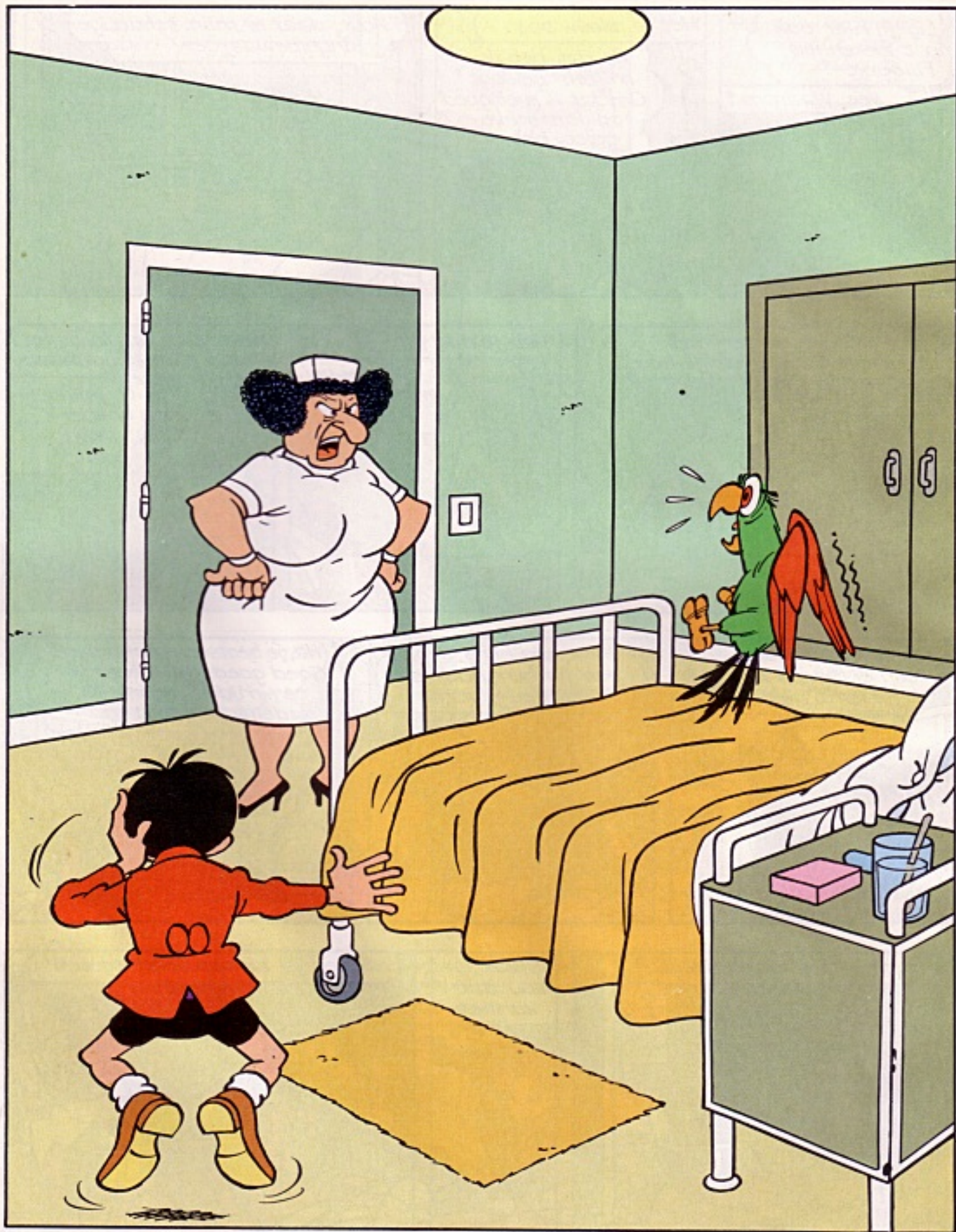
ZZZZ













En ik steek je in de oven,
lelijke toverheks!

En ik verander je in een
ezel met zes oren!

'S AVONDS

Ze zijn zo al 'n uur
 bezig. En gaat dat zo
 heel de nacht duren?
 Flauwe kul, hoor!

Of nee, ik verander je
 in een varken met
 kippepoten, dat is
 nog veel erger!

Hoor je dat?
 Ik vraag of je het
 verstaan hebt?

Hé, Rozernieke, je bent
 in slaap gevallen!

Zeg, Rozernieke, word
 eens wakker, we
 moeten waken!

Oei, ik kan zelf mijn
 ogen niet meer
 openhouden...

ZZZZZ...

ZZZZZ...

EN JOMMEKE GAAT ER
 VOOR DE ZOVEELSTE KEER
 AL SLAPEND VANDOOR.





Vooruit, Jommeke, spring over mijn rug.



Haha, dan vliegt hij het water in en is hij op slag wakker.



Erover, Jommeke, hop!...



Over mijn rug springen, heb ik gezegd!



Je bent aan 't knoeien, is't niet?



Weet jij soms iets beters?

Ja!



Strooi een hoop duimspijkers voor zijn bed. Hij zal nogal omhoogspringen als hij daar in trapt!



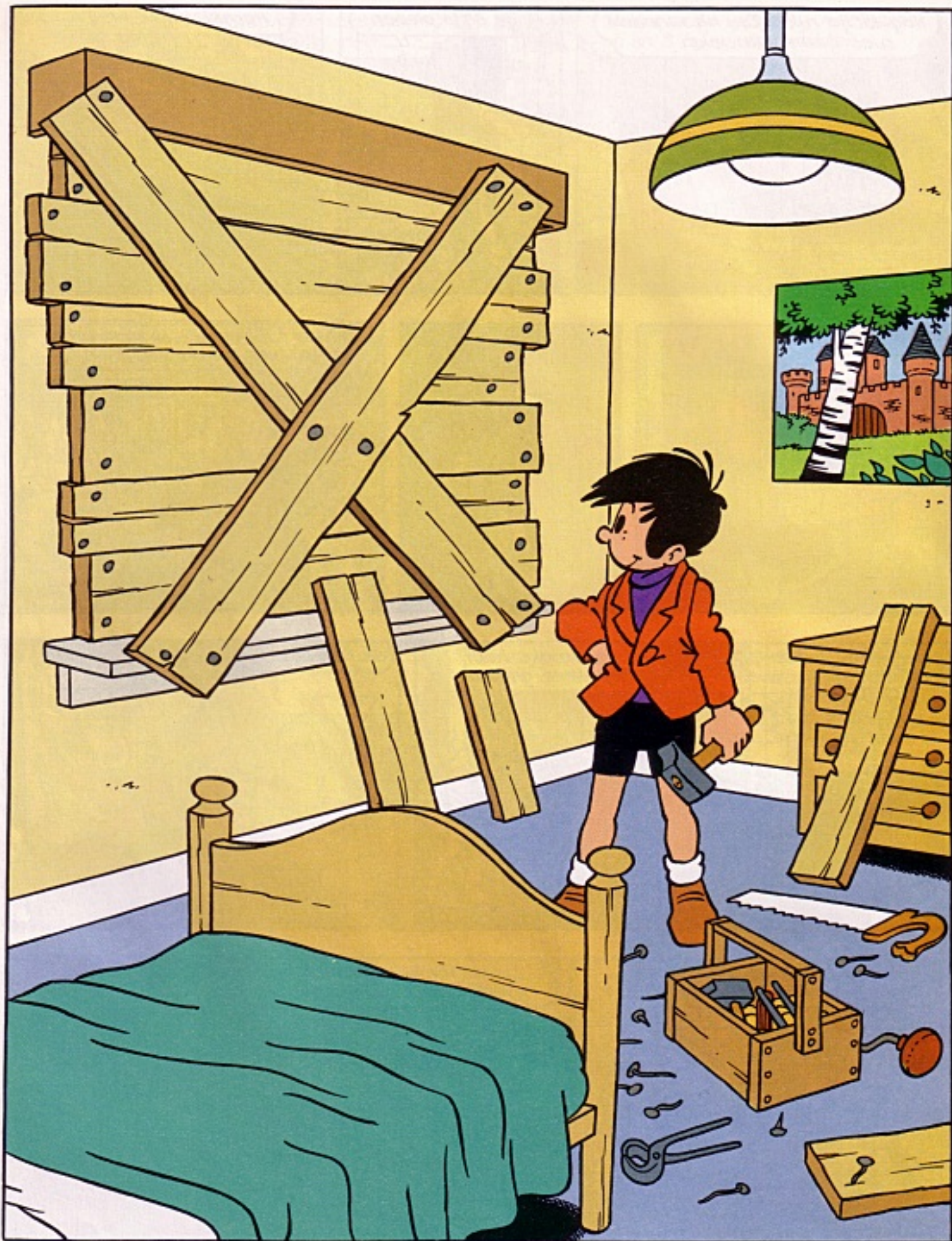
Uitstekend idee van Flip. Wel wat pijnlijk, maar 't zal eindelijk helpen.

'S AVONDS.



Ziezo, en nu wachten tot we hem horen brullen.







Hoe is hij buitengeraakt?
Langs een ander venster?



Nee, ik heb alle andere
vensters ook dichtgenageld.



Ha, we zijn iets
vergeten! Boven!



Op zolder!



Ziet u, Jommeke
is door het
dakvenster gekropen!

Zal daar
dan nooit een
einde aan
komen?



Ik vraag mij af waar hij deze
nacht weer gezeten heeft.

Hier is
de krant.



DE VOLGENDE
DAG.

Nu nog
erger!



Dat is het toppunt!
Marie, kijk eens!



Onze fotograaf kieke deze
nacht toevallig een wandelaar
die, zoals blijkt uit de foto, het
nogal hoog en droog ging zoeken.



Ons Jommeke op de
haan van de kerktoeren!







Hé, gaan jullie mee, ik haal professor Gobelijn!

Een idee van Jommeke zelf. Zijn moeder heeft hem alles verteld. Hij weet het nu, de sukkelaar!

Dan heeft hij toch nog heldere ogenblikken. Gobelijn weet altijd voor alles een oplossing!

O, professor, kom vlug mee, Jommeke is slaapwandelaar geworden!

Wat?

Maar dat is gevaarlijk! Dan moet je daar iets aan doen!

Natuurlijk, dat weten we ook!

Leg duimspijkers rond zijn bed!

Dat hebben we al gedaan!

Je moet hem afbeulen in de dag, zodat hij 's avonds doodmoe is!

Hebben we ook geprobeerd!

Spijker dan zijn venster dicht!

Hebben we ook al gedaan!

Wel, dan moet je nog iets anders doen!

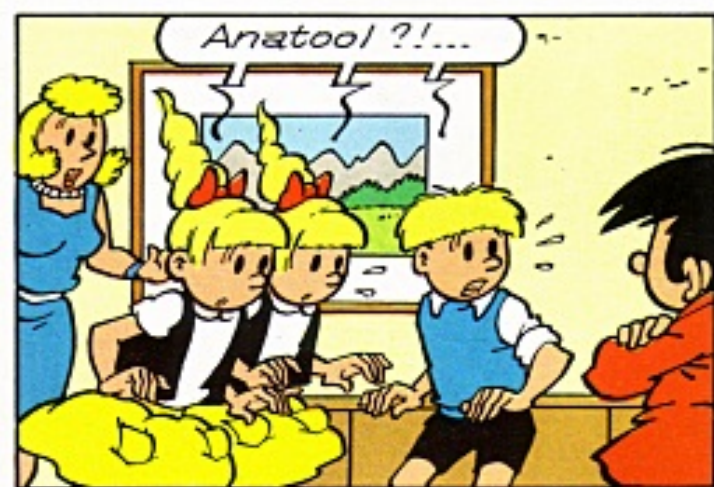
Dat weten we ook!

Maar wat?

Daarvoor zijn we hier!

Kom, we gaan naar Jommeke! Ik zal hem eens onderzoeken!



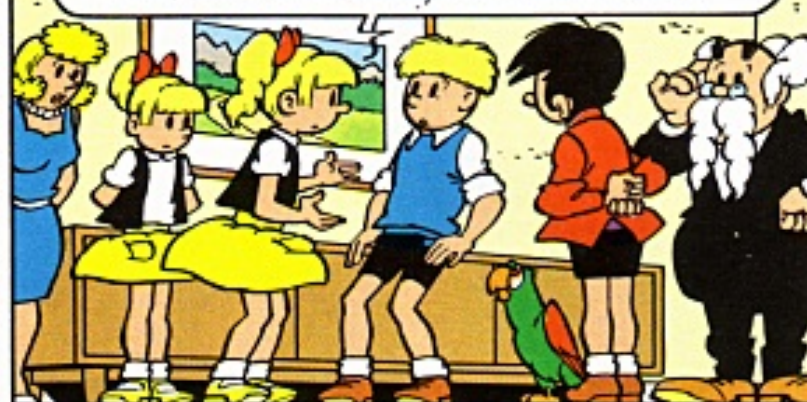




Verdraaid ja! Met die kerel heb ik dan weer een nieuw eitje te pellen! Of een appeltje te schillen! Hij mag zelf kiezen!



Maar daarmee ben je nog niet van dat slaapwandelen af.



Dat is waar ook!



Zeg, Jommeke, heb jij dat andere stuk appel nog?



Dat heb ik ergens in de tuin geworpen, denk ik. Waarom? Wat kunt u daarmee nog doen? Dat zal al rot zijn.



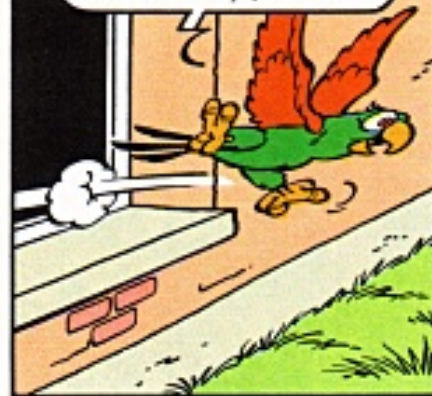
Dat geeft niet. Er zit zeker nog van dat slaapwandeligif in. Als ik dit gif nog vlug kan ontleden...



...dan maak ik in zeven haasten een tegenmiddeltje!



Ik zoek dat stuk rotte appel!



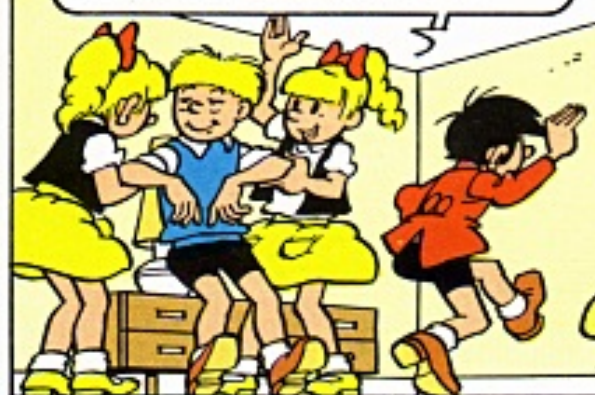
Gelukkig, hier achter dat bosje!



Ha, gevonden! Volgend jaar begin ik eraan ... ik bedoel, nu dadelijk!



Joepie, Jommeke zal vlug weer normaal worden!



En dan krijg ik een nieuwe trapplank !!!



PROFESSOR GOBELIJN ZET ZICH
ONMIDDELLIJK AAN HET WERK.

De schurk!

Hij heeft er genoeg
vergif in gedaan om
Jommeke honderd
jaar te laten slapen
.... ik bedoel,
honderd dagen!

En ik zal daar
nog wat bijdoen...

Ik bedoel, een einde aan
maken! Vandaag nog!

Ziezo, dat zal
helpen!

Naar Jommeke!

Hoera, mislukt!... Ik bedoel,
drink uit, Jommeke!

Dat zal niet gaan,
professor. Hij ligt weer
in een diepe slaap.

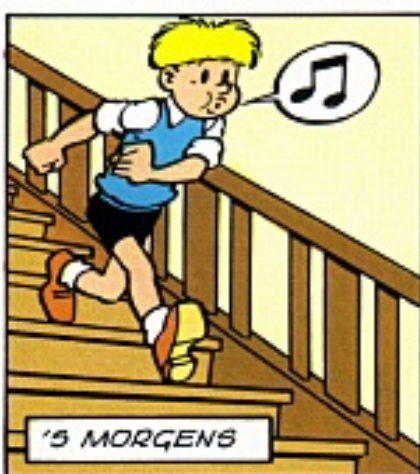
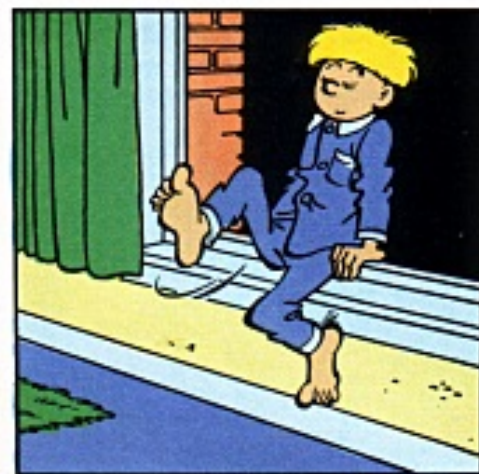
Ik zie het, zeker wel
honderd meter!...
Ik bedoel, inderdaad,
een diepe slaap!

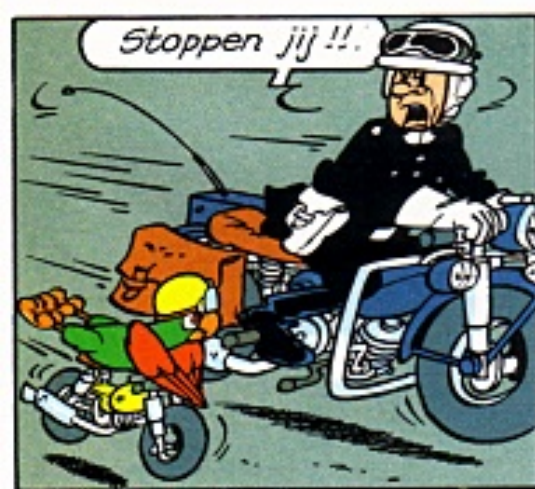
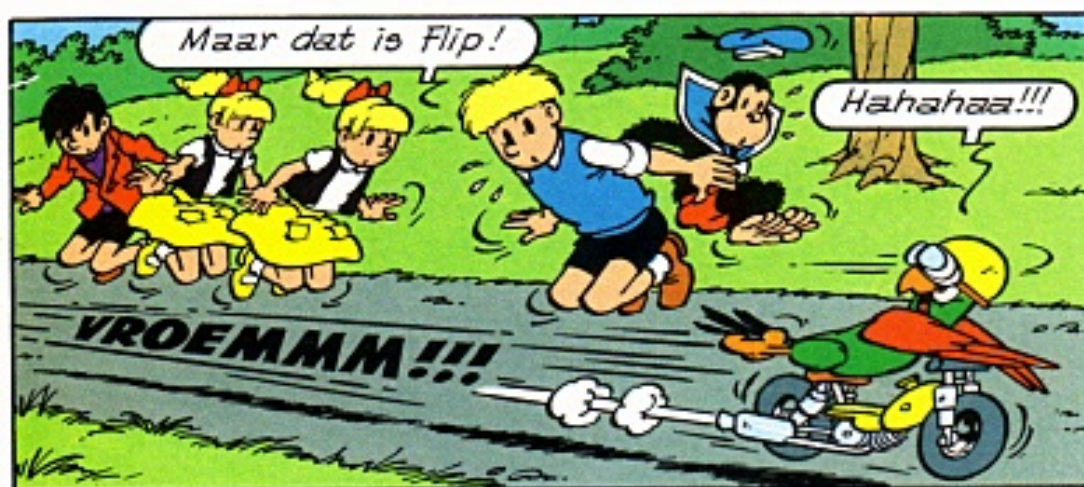
Hij moet dit direct
uitdrinken.

Maar hoe krijgen
we het erin?

Haal een plastieken darm
en een trechter! Vlug !!!







DE BELEVENISSEN VAN JOMMEKE

1. De jacht op een voetbal
2. De zingende aap
3. De koningin van Onderland
4. Purpere pillen
5. De muzikale Bella
6. Het Hemelhuis
7. De zwarte bomma
8. De oolevaar van Begonia
9. De schildpaddenschat
10. De straalvogel
11. De zonnemummie
12. Paradijsland
13. Het Jampuddingspook
14. Op heksenjacht
15. Het staartendorp
16. De gouden jaguar
17. Diep in de put
18. Met Fifi op reis
19. Wie zoekt die vindt
20. Apen in huis
21. Het verkeerde land
22. Het wonderdrankje
23. Dulle fratsen
24. De verloren zoon
25. De zeven snuifdozen
26. Kinderen baas
27. Geheime opdracht
28. De Samsons
29. De vliegende ton
30. Jommeke in de Far West
31. Knappe Mataboe
32. In Pimpeltjesland
33. Jacht op Gobelijn
34. Jommeke in de knel
35. Gekke grappen
36. Neuzen bij de vleet
37. De schat van de zeerover
38. Kaas met gaatjes
39. Lieve Choco
40. Anakwaboe
41. Twee halve lappen
42. De witte bolhoed
43. Filiberke gaat trouwen
44. De Jommekesclub
45. De zeepkoning
46. De tocht naar Asnapije
47. Diamanten in de zoo
48. De zilveren giraf
49. De groene maskers
50. De plastieke walvis
51. De fwietmachine
52. De zingende oorbellen
53. Het kristallen eendje
54. Broeder Anatolius
55. Tita Telajora
56. De vruchtenmakers
57. Het geheim van Macu-Ancapa
58. De strijd om de Inca-schat
59. De Kuko-eieren
60. Alarm in de Rode Baai
61. De hoed van Napoleon
62. Luilekkerland
63. Madam Pepermunt
64. De kristallen grot
65. De grasmobiel
66. De vrolijke bende
67. De slaapkop
68. De gele spin
69. Straffe Toebaka
70. De verborgen tempel
71. De sprekende ezel
72. Choco ontvoerd
73. De gekke wekker
74. De Kikiwikies
75. Prinses Pott
76. Het rode oog
77. Peuterweelde
78. Juffrouw Perletinneke
79. Het plezier klekske
80. De Njam-njambloem
81. De luchtzwemmers
82. Opstand in Kokowoko
83. De stenen aapjes
84. De plank van Jan Haring
85. Granda Papiljan
86. De lustige slurvers
87. De stad in de vulkaan
88. Jommeke in Bobbejaanland
89. Het piepend bed
90. De kleine professor
91. Prins Filiberke
92. Het aardse paradijs
93. De Haaienrots
94. De supervrouw
95. Melanie
96. Paniek rond Odilon
97. De valse kameel
98. De kaart van Wawa Wang
99. De grote knoeiboel
100. Het jubilee
101. Het monster in de ruïne
102. De vampier van Drakenburg
103. De bron van El Razar
104. De vlucht van Bella
105. De knook van Azmor
106. Zoete mosterd
107. De Pestkopjes
108. De sidderplanten
109. Guitenstreken
110. De viool van Varazzina
111. De olijke oliemannen
112. Het ei van de Smartlapvogel
113. In de greep van Mac Rum
114. Het Kriebelkruid
115. De lappenpop van Anatool
116. De gelukzoekers
117. De stenen handdruk
118. De bedrogen miljonaire
119. Het apencircus
120. De vlag van Lord Chester
121. De rare doedelzak
122. Het Boheems schommelpaard
123. De schat van Angkor
124. Het geheimzinnig eiland
125. Drie in een slag
126. Het bal van Mathilde
127. De watervallen van Svanjabak
128. De grote zeirace
129. De Whiskymaker
130. Het geheim van Ambiorix
131. De kippen van Gobelijn
132. De Spookkrater
133. Het Gekkegas
134. De prins van Snooby
135. De kruik van Aztrakan
136. Het monster uit de diepte
137. Apen te koop
138. De rib van Kalafar
139. De blauwe grot
140. De Chinese Kast
141. De bruid van El Toro
142. De documenten v. Langneus
143. Va Kwak en Moe Boemel
144. De pijp van geurig gras
145. Het levenselixir
146. Komkommer in 't zuur
147. Het Yacochacabeeldje
148. De vliegende Brigade
149. De grote puzzel
150. De gestoorde zeereis
151. Het meermonster
152. S.O.S. Benistal
153. Het hoofd van Samos
154. De hellestokers
155. De kleine vandaal
156. De Superster
157. Koningin v. Kachar el Nachar
158. Het probleem van Jeff Klaxon
159. De Kokoskoe
160. De verdroogde bron
161. Drie toverstokjes

ISBN 90 6304 120 2



9 789063 341206