

De Rode Ridder

DE DODECAËDER



WILLY VANDERSTEEN

DE DODECAËDER

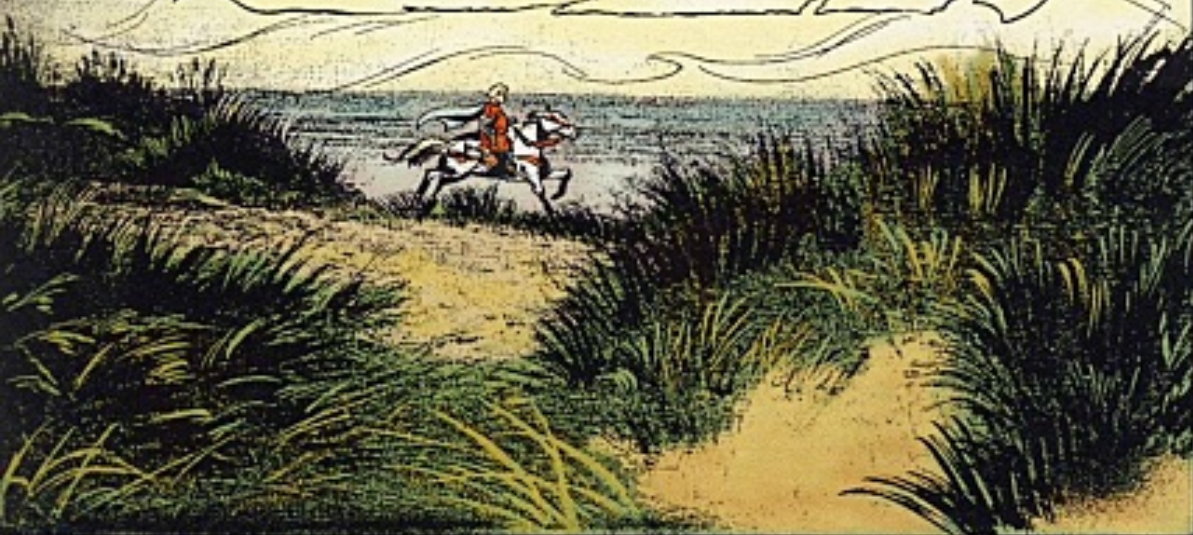


Tekst en tekeningen: Karel Biddeloo
Inkting: Urssla Lundmark en Karel Biddeloo
Kleur: Hannelore Vantieghem

S

Standaard Uitgeverij
Antwerpen

HET HUIDIGE KOKSIJDE WAS OMSTREEKS 1100 EEN 3,5 KM LANG EILAND VOOR DE MONDING VAN DE IJZER. (1) DE KELTISCHE NEDERZETTINGEN DIE HIER GEVESTIGD WAREN, ZIJN VERDWENEN. MAAR HUN MYSTERIEUZE GRAVEN, WAARIN DOORBOORDE EN MISVORMDE SCHEDELS ZIJN GEVONDEN, BESTAAN NOG ALTIJD. DIE OCHTEND DRAAFT EEN PAARD MET ZIJN RUITER DOOR DE DUINEN...



(1) Zie vorig verhaal 'Het Geheim van Siet-Idesbald'.

De ochtendmist
klaart stilaan op...
Het strand is
verlaten...



Maar op
zee beweegt
iets.
Een
donkere
schaduw!

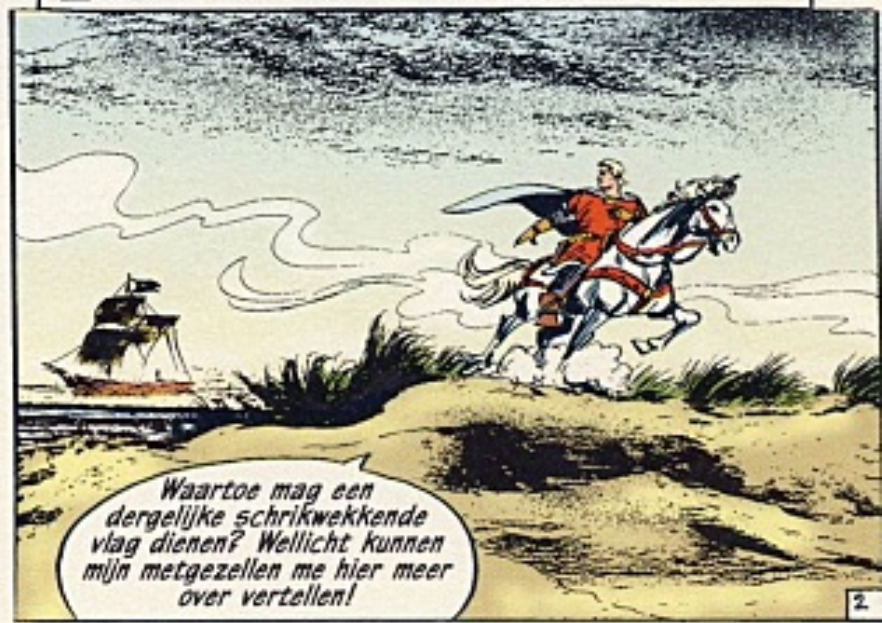
... DE RODE
RIDDER...



UIT DE OPTREKKENDE
NEVELS DOEMT DE BOEG
VAN EEN SCHIP OP.



HOOG IN DE MAST WAPPERT EEN SINISTER ZWART VAANDELI



Waartoe mag een
dergelijke schrikwekkende
vlag dienen? Wellicht kunnen
mijn metgezellen me hier meer
over vertellen!

DE RODE RIDDER RIJDT TERUG DE DUINEN IN. BIJ EEN UITGESTREKTE GRAFHEUVEL STAAT EEN HOUTEN KAPEL WAAR TWEE OUDE BEKENDEN JOHAN OPWACHTEN...



LIGERIUS, NET ALS ZIJN METGEZEL EEN VOORMALIGE DRUIDE...

... EN IDESBALD, DE LEGENDARISCHE APT, DIE EEN WONDERLIJK ELIXIR BEZIT EN ALS EEN HEILIGE BESCHOUWD WORDT. (1)

(1) ZIE VORSG ALBUM

Een vlag met een doodshoofd? Dat kan maar één ding betekenen!

Inderdaad, Ligerius... De KAUKI zijn weergekeerd!

Jullie maken mijn nieuwsgierigheid alleen maar groter! Wie of wat zijn de Kauki?



De Kauki zijn barbaarse zeerovers die de kusten van de Noordzee onveilig maken. Het is lang geleden dat ze deze kant zijn uitgekomen. Ik vraag me af waarom!

Bloeddorstig galgenaas! Moge de harde hand van de Heer de romp van hun schip doen splijten!



Misschien zijn ze alleen maar op doortocht... Coxye is onbewoond en dergelijke rovers zullen hier niets komen zoeken!

Hopelijk blijven ze uit de buurt! Maar... Idesbald, hoe zit het met uw geheim, dat verborgen is en waarnaar u op zoek bent?





Mijn geheim is hier in Coxe
verborgen, Johan... In de...
DRUIDENPUT!!! Nu de vikings
vertrokken zijn, kunnen we
eindelijk op zoek gaan...
en wel dadelijk!



We hebben
water en mondvoor-
raad... Bewaar dit in
je zadeltas, Johan!



In de verte bemerkt Johan hoe
het schip van de beruchte kauki
de steven wendt naar open zee.



Ze veranderen
alweer van koers,
alsof ze ver-
dwaald zijn! Ik
heb zo'n voorge-
voel dat ik dit
schip en zijn
opvarenden zal
terugzien...



An boord van het zeerooverschip speelt
zich een zonderling tafereel af...



Tussen de slapende bemanningsleden
bevinden zich ook ver-
scheiden vrouwen.



Plots wordt de deur van de
kapiteinshut met ruw geweld
opengeworpen.



VERVLOEKT!
We zijn nog in volle
zeel! Is de stuurman
gek geworden?!

Z IEDEND VAN WOEDE
SPEURT AHAB, DE
KAPITEIN, ROND...



Niet te
geloven! Die zal
ik eens even
wakker
schudden!



Genoeg tijd
verloren!

Stuur het schip naar de
kust! We gaan ontschepen!
Ieder op zijn post en snel
wat, of er rollen koppen,
begrepen?

EVEN LATER STEVENT HET ZEEROVERS-
SCHIP AF OP DE DUINEN VAN COXYE.



Iedereen neemt
wapens, mondvoor-
raad en graafwerk-
tuigen mee!

Wat hoopt u daar te
vinden, kapitein? Het
eiland Cocyte is toch
leeg en verlaten?



Hij wilde
ons hierover
niets zeggen,
wat hem het
leven kost-
te... Maar ik heb de documenten nu
ontcijferd... Op Cocyte ligt een
grote schat begraven!



O ja? Herinner je je
het schip dat we
vorige week kaapten
en leegplunderden?
Dit bevond zich
in de koffer van
een oude
cisterciënzermonnik!



11 **HET SCHIP GAAT VOOR ANKER EN DE
OPGEWONDEN ZEEROVERS HAASTEN ZICH
AAN WAL.**

Verspreid jullie!
We moeten op zoek
gaan naar een oude
begraafplaats in de
duinen.



JONAS, AHAB'S SLUIWE
RECHTERHAND, HEEFT
ECHTER IETS ONGEWOONS
OPGEMERKT ...



Coxye is zogezegd verlaten,
kapitein! Maar hoe komen
deze verse voetsporen dan
hier in het zand
terecht?



WAT?

Voetstappen van twee mannen en de sporen
van een ruiter! Ze zijn langs het strand in
noordelijke richting weggetrokken!



We dulden hier
geen indringers! Dat
drietal moet onschadelijk
gemaakt worden!



Wat stel je
voor, Ahab?

Jonas, neem Gabriella en Isabel mee.
Ga op zoek naar die drie onbekenden
en ruim hen op!



JONAS TREKT MET BEIDE
VROUWEN DE DUINEN IN.

Verspreid jullie! Als je iets
ziet, schiet dan eerst en stel
dan vragen!



Het bevalt me
niet dat wij deze
opdracht krijgen
terwijl de anderen
op schattenjacht
zijn, Jonas!



Mij ook niet,
Gabriella. Maar de drie
onbekenden die we ach-
ternazitten, hebben
misschien wel iets
kostbaars bij zich dat we
best kunnen gebruiken!
Hou je ogen goed open!



INMIDDELS HEBBEN AHAB EN ZIJN METGEZELLEN HUN
DOEL BEREIKT.

We zijn er! Hier is
de begraafplaats!
Aan ons de
schat!



Eenoog,
laat de
doden in
vrede
rusten!
Je wilt toch
niet dat er
onheil over
ons
neer komt?!



Hahaha! Mankepoot,
jij bijgelovige dwaas!
Hier staat precies
waar we moeten
zoeken. Volgen jullie
mij maar, mannen!





Hier, bij dit kruis moeten we zijn!
Begin maar te graven. En laat het
vooruitgaan!



Wil je hier
echt mee doorgaan,
kapitein? Heb je
wel enig benul van
wat hier in de
grond steekt?



Vroeger leefden hier
druïden. Hogepriesters
en magiërs van de
Kelten! Wie deze doden
in hun slaap stoort,
zal boeten!



OP DAT OGENBLIK SLAAKT
GAROCH, EEN VAN DE GRAVERS,
EEN KREET VAN AFGRIJZEN.



Wel, Garoch, heb je nog nooit een
geraamte gezien? Je ziet wit
van angst!

Doodsbeenderen ken ik
goed genoeg, kapitein!
Maar deze schedels zijn
misvormd en bij sommige
is de kruin doorboord!
Ik wil weg!



Zie je nu?
Hou ermee op, nu het nog
kan! Wij hebben het recht
niet deze graven te schenden, Ahab.
Laten we terugkeren naar
ons schip!

Je bent al een
been kwijt, Mankepoot,
en als je niet zwijgt kun
je ook je kop verliezen!
Graaf voort, mannen!



OOK IN DE EGYPTISCHE
KONINGSGRIVEN WERDEN
DERGELIJKE SCHEDELS GEVONDEN.





SCHOOORVOETEND
HERVATTEN DE ZEE-
ROVERS HET
GRAAFWERK. KORT
DAAROP...



PILOTS ROEPT GAROCH OM HULP...

... WANNEER DE AARDE ZICH ONDER ZIJN
VOETEN OPENT EN HIJ DE DIEPTE INSTORT!



Wat gaat ons
dat aan? Gooi
ze weg en graaf
voort!



T E MIDDEN VAN EEN
MODDERLAWINE SUIST
GAROCH EEN DIEPE
SCHACHT IN.



NA EEN VAL DIE HEM EINDELOOS LIJKT, PLOFT DE
ZEEROVER NEER IN MUL ZAND.



Aaaah... wat een
klap... Gelukkig heb ik
niets gebroken... Waar
ben ik aanbeland?
Even rondkijken!



H ET VOLGENDE
MOMENT KRUIST
DE ZEEROVER
HET UIT.

AAAH!!

AAN DE OFFERVLAKTE BUIGEN AHAB EN
ZIJN STRIJDMAKKERS ZICH BEZORGD
OVER DE RAND VAN DE SCHACHT.



Hoorden jullie
die kreet? Hij leek
uit het binnenste van
de aarde te komen!
Garoch moet zeer
diep gevallen zijn!

Garoch!
Kun je me
horen? Ben je
ongedeerd?



Jawel, Kapitein!
Maar ik heb hier
iets afschuwelijks
gezien, waardoor
ik het
uitschreeuwde!

Het stenen
beeld van een
groot monster!



Luister, Garoch! We halen
je daar wel uit! Maar
eerst moeten we een lang
touw halen in ons schip,
heb dus wat geduld!



Verken
inmiddels je omgeving...
Kijk goed rond...
Probeer een spoor van
de schat te vinden...
Wij komen je zo snel
mogelijk halen!

GAROCHE GEHOORZAAMT
EN GAAT VOORZICHTIG
OP ONDERZOEK UIT.



Ginds...
wat een vreemd gebouw...
Dat moet zeer oud zijn!
Uit een opening tussen die
zuilen stroomt water naar
binnen!



Maar dat is zeewater!
Ik begrijp het... de vloed
komt op! Als ze mij niet
snel weghalen, verdrink ik
hier als een rat!



IN PANIEK TRACHT
GAROCH AAN DE
BINNENSTROMENDE
WATERMASSA TE
ONTKOMEN.



Hier, de trappen op!
Daar ben ik veilig!



Maar niet
voor lang!
Het water
blijft
stijgen!

Als mijn
makkers niet
gauw hulp
bieden, is mijn
lot bezegeld!



AL ZWEMMEND PROBEERT GAROCH HET ONVERMIJDE-
LIJKE UIT TE STELLEN, MAAR ZIJN KRACHTEN NEMEN
SNEL AF.



Ahab, kijk, je mannen keren
terug met het touw!

Ah!
Eindelijk!



DE TWEE ZEE-
ROVERS HAASTEN
ZICH NAAR DE
KUST...

We moeten Garoch
levend bovenhalen!
Misschien heeft hij een
spoor van de schat
gevonden! Maar... waar
blijft Jonas...



SNELLER ROEIEN, stelletje
luijaards! Hierheen met
dat touw!



... En zijn helpsters?
Ze moesten allang terug
zijn! Wat zou er zijn
misgelopen?

ONDERTUSSEN HEBBEN
DE RODE RIDDER,
IDESBALD EN LIGERIUS
HUN EINDDOEL BEREIKT.

Zo, Johan,
we zijn er!

Die heuvel
recht voor ons...
zie je die
steenblokken
in het zand?

Ze vormen
een oeroude
dubbele
kring... Zes
grote en
twaalf kleine
stenen!

In het
midden bevindt
zich de
druïdenput die
mijn geheim
bevat!

We zouden de druïdenput moeten
kunnen zien! Maar het is jaren
geleden dat ik mijn geheim hier
begraven heb en er is
veel veranderd!

ONDERTUSSEN...
... ZIJN JONAS,
GABRIELLA EN ISABEL
OOK TER PLAATSE
GEKOMEN EN SUIPEN
ZE BEHOEDZAAM
DICHTERBIJ.

Opstuivend zand
heeft de put blijkbaar
bedolven. We zullen hem
moeten uitgraven.
En dat is een hele
karwei!

Gabriella en
Isabel, schiet die
twee monniken neer!
Ik reken wel met
de ridder af!

GABRIELLA KRIJPT DOOR HET HOGE
DUINGRAS NADERBIJ EN MIKT ZORG-
VULDIG.



HET VOLGENDE
OGENBLIK
WORDT LIGE-
RIJS IN VOLLE
BORST GETROFFEN.



Mooi zo!
Nu jij, Isabel,
schakel die
andere monnik
uit! Snel wat!



EN ISABELS
DODELJKE PIJL
ZOEFT WEG.



MAAR JOHAN ZIET HET GE-
VAAR EN REAGEERT TIJDIG.



Bukken,
Idesbald!

Blijf hier achter die
steen liggen!



Ik moet
mijn pijl en
boog te pakken
krijgen! Naar
mijn paard!



Hou hem tegen, Gabriella!
Schiet! Schiet!



Geen zorg, Jonas! Op deze
afstand kan ik mijn doel niet
missen!

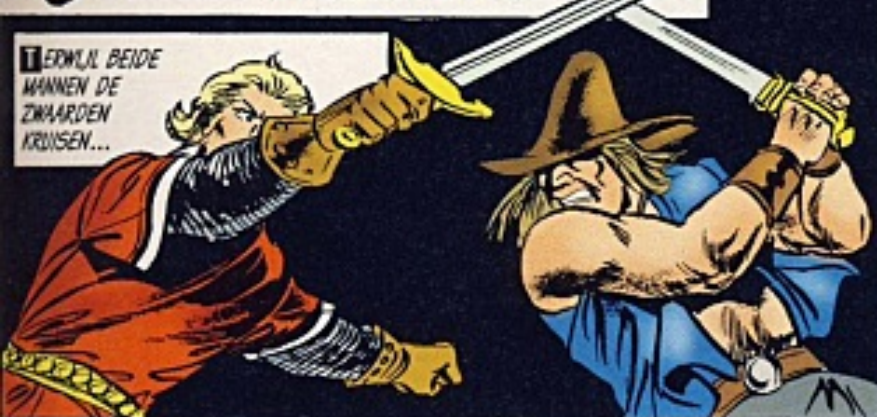




JOHANS PAARD
VOORVOELT HET
GEVAAR DAT ZIJN
MEESTER BEDREIGT
EN OFFERT ZICH
VOOR HEM OP.



EER DE RIDDER PIJL EN BOOG KAN
HIJ DOOR JONAS AANGE-
NEMEN, WORDT
VALLEN.



TERWIJL BEIDE
MANNEN DE
ZWAARDEN
KRUISEN...



... ONTFERMT IDESBALD ZICH OVER
DE ZIELTOGENDE LIGERIUS.



... I.. Idesbald... de Boze
heeft toegeslagen... Mijn uur
is gekomen... Ik sterf als
martelaar, maar zal in het
Paradijs welkom zijn! Ik...
ik zie je daar terug!



Je bent te voorbarig,
Ugerius! Ben je niets
vergeten?

Mijn elixir
bijvoorbeeld? (1)



Een slok zal wel
voldoende zijn... de
uitwerking volgt zo
dadelijk...

Mag ik inmiddels je
staf even lenen?



ONDERTUSSEN...

Jonas is niet opge-
wassen tegen de rid-
der. Dat loopt
slecht
af!

Dan zullen we
moeten ingrijpen,
Isabel!

EVEN LATER VELT
JOHAN ZIJN
TEGENSTANDER
NEER.

MAAR GABRIELLA EN
ISABEL LEGGEN METEEN
AAN MET HUN BOGEN.

Mag ik vragen om die
wapens weg te wer-
pen?

Ik herin-
nerde mij net
op tijd...

... dat de
staf van Ligerius
hol is en een vlijm-
scherp zwaardlemmet
bevat!

Een van jullie pijlen doodde
mijn paard! Ik heb
veel zin om...

Ja, maar van een nobele ridder
hebben jullie niets te vrezen,
serpenten! Jullie hebben geluk!
Maar ik verzeker jullie, dat de
straf van de Almachtige op
jullie hoofd zal neer-
komen!

Zo te horen
ben je weer
helemaal de
oude, Ligerius!

WANNEER JOHAN GABRIELLA
GEBOEID HEEFT, ZET ISABEL HET
PLOTSELING OP EEN LOPEN.

Johan! Daar!
Die trawante van satan
neemt de benen!

Bind hen allebei vast, Johan!
Het zijn ongetwijfeld Kauki. Ze zijn hier
beslist niet alleen! Ik wil hen
ondervragen... weten wat
ze hier zoeken!



SNEL ALS EEN HINDE
RENT ISABEL WEG
DOOR DE DUINEN.



Met een pijl
in je been kom je
niet ver!

Als je
dat maar
weet!



Laat haar
maar lopen,
Johan. Haar
trawanten zullen
ons vroeg of
laat toch
vinden...

... want het
eiland is niet groot!
Laten we onze
gevangene maar
eens ondervragen!
Wat zoeken jullie
hier, Gabriella?



Je hebt
ons

het gehoord, duivelskind! Vertel
wat je weet, of ik zal je laten
voelen hoe scherp de drietand
van Lucifer is!

Goed.
Ik zal
alles ver-
tellen!



Onlangs
kaapten we een
schip... we
doodden alle
opvarenden...
Een monnik had
een kaart met
notities bij
zich!

... Onze kapitein,
Ahab, wist het
document te ontcij-
feren... Er zou een
schat verborgen
liggen in de oude
Keltische graf-
heuvel... Daar
zoeken ze nu
naar!



Ik begrijp het! De monnik die de brieven
had, is een volge-
ling van me. Hij
verrichte opgra-
vingen en deed
een merk-
waardige
vondst!



Daar heb
je mij nog
niets over
verteld,
Idesbald!
Wat ligt daar
dan
begraven?

Diep in de ondergrond liggen overblijfselen van een prehistorische tempel... Daar werden mensenoffers gebracht aan heidense goden... De tempel zakte diep weg in de loop der tijden...



De monnik beschouwde dit restant van een oude beschaving als een waardevol historisch monument... Maar er is geen schat gevonden!



Isabel zal de kapitein nu al verteld hebben dat jullie hier zijn! Schat of geen schat, Ahab zal jullie komen afmaken!



Drie bogen en voldoende pijlen!

We kunnen ons hier goed verschuilen en zullen de Kauki warm ontvangen!



Het hoeft niet tot een bloedbad te komen, Johan. Ik zal Kapitein Ahab een voorstel doen waar hij zeker mee zal instemmen!



INMIDDELS HEEFT ISABEL HAAR METGEZELLEN BIJ DE GRAFHEUVEL BEREIKT.

Kapitein! Kapitein! Ik heb belangrijk nieuws!



Waar is kapitein Ahab?

Daarbeneden! Garoch is in de schacht gevallen die we gegraven hebben...



... En Ahab probeert hem te redden uit het stijgende water!

Help! Help!

Grijp mijn hand, Garoch! SNEL!



GAROCH VERLIEST HET BEWUSTZIJN, MAAR AHAB GRIJPT HEM STEVIG VAST...

Mooi zo, ik heb hem!

Ophalen!
Trek dan, stelletje
lammelingen!
HAAL ONS OP!



MET VEREENDE KRACHTEN HUIJSEN DE ZEEROVERS HUN BEIDE MAKERS OP HET DROGE.

Garoch!
Vertel op!
Waar ligt de schat?
Hoor je me niet,
misschien?!



AHAB SCHUDT DE BEWUSTELOZE GAROCH ALS EEN BEZETENE HEEN EN WEER...

Verduiveld!
Hij komt niet
bij kennis!



Stel je voor dat hij het niet
overleeft!

DE KAPITEIN LAAT ZIJN KORNUIT VOORZICHTIG NEERZAKKEN OP DE GROND...



Ik mag er niet aan denken!
Dan heb ik mijn leven voor niets
gewaagd en komen we niet te
weten wat Garoch
daarbeneden
gezien heeft!



DAN BRENGT ISABEL VERSLAG UIT VAN HAAR WEDER-VAREN...

WAT?!



Mijn luitenant, Jonas,
gedood door
een ridder?!

En Gabriella gevangen?!
Ha, dit loopt zo niet af!
We zullen die indringers
eens laten zien waartoe
Kauki in staat zijn!

Want als ze denken
dat ze KAPITEIN AHAB
voor het lapje kunnen
houden...



... hebben ze het
verkeerd voor!

Kapitein!
Is dat wel verstandig?
Isabel beweert dat de
drie indringers ook op
zoek zijn naar iets
geheimzinnigs, dat
begraven ligt in de
duinen! Misschien
is dat wel
waardevoller...



... dan wat te vinden is
in de schacht waarin Garoch
verdween... Wat zouden twee
monniken en een ridder hier
komen zoeken? Daar moet een
goede reden voor zijn!
We moeten hen levend in
handen krijgen en ze
doen praten!

Je hebt gelijk, Mankepoot!



Tegen onze overmach
Kunnen ze niet op...
We gaan eropaf en als
ze ons niets willen
vertellen...



... dan roosteren we
hen boven 'n vuurtje
van duinengras tot
ze praten!

EVEN
LATER...

Neem graafwerk-
tuigen mee, jullie!
Isabel, blijf jij bij
Garoch waken,
begrepen?

Reken op
mij,
kapitein!



HIEROP HAAST AHAB ZICH MET ZIJN HANDLANGERS NAAR DE
KELTISCHE GRAFHEUVEL.



Sneller,
mannen! Het
zal spoedig
donker zijn!

Dat is in ons
nadeel. We moeten hen
verrassen nu er nog
wat daglicht is!

Ahab denkt toch
zeker niet dat ik
hier werkloos ga
zitten afwachten
tot hij
terugkeert?



Dit is mijn
kans om te weten
te komen wat zich
daarbeneden in
die schacht
bevindt!



ISABEL BINDT HET ANKERTOUW VAST AAN EEN STENEN KRUIS...

... EN LAAT ZICH ONVER-
VAARD IN DE
DIEPTE NEER-
ZAKKEN.



MAAR HET STENEN KRUIS IS HALFVER-
GAAN EN BEGINT UITEEN TE BARSTEN...



Ooo!
Daarbeneden!
Maar dat is
ongelooflijk!
Dit lijkt wel
een droom!



Een heel
oude tempel
of paleis!

Daarbinnen
liggen wellicht
schatten voor het
oprapen! Ik ben je
te vlug af,
kapitein Ahab!



MAAR PLOTS BREEKT
HET STENEN KRUIS
AAN STUKKEN...

... EN ISABEL SUIST
DE PEILLOZE DIEPTE
IN...



DE VROUW KOMT TIENTALLEN METERS LAGER OP EEN PLATFORM TERECHT EN IS OP SLAG DOOD.



INTUSSEN IS GARCH WEER BIJ BEWUSTZIJN GEKOMEN.



Ik heb alles gehoord...

Ahab heeft mij slechts uit winstbejag gered! En ze hebben mij hier heel alleen aan mijn lot overgelaten! Wacht maar!



Ik zal me wreken, Ahab! Op jou en alle anderen! Daar ligt je schip voor anker... Je zult nog raar opkijken!



GARCH ROEIT NAAR HET PIRATENSCHIP EN KLIMT SNEL AAN BOORD.



Hahahaha! Ik ga je schip kapen, Ahab!

En bovendien ook de buit die mij, Kauki, al vergaard hebben! Ik bezorg je een verrassing die je nooit meer zult vergeten!



GARCH LICHT HET ANKER EN EVEN LATER ZEILT HET SCHIP DE ONDERGAANDE ZON TEGEMOET.

GAROCH STAAT AAN HET ROER
EN STUURT HET SCHIP LANG-
ZAAM NAAR OPEN ZEE.



Jammer dat ik
de kop van Ahab niet
zal zien als hij de
verdwijning van zijn
schip vaststelt!



Dacht je
werkelijk dat Ahab zijn
schip onbewaakt zou
achterlaten, Garoch?



Doe geen
moetel! Laat die
dolk maar in
je gordel
zitten!

Beatrijs!
Jij hier?!



Gooi het roer
om, Garoch! We keren
terug naar Coxye... Ik
ben benieuwd hoe Ahab
je voor dit verraad zal
straffen!



Jij weet niet alles,
Beatrijs. Ik zal je vertellen
wat voor een man
Ahab is!

Ik wil me op
hem wreken en
heb je hulp
nodig!



Daarom wil ik je een
voorstel doen!

Kom mee naar
de kapiteinshut...
Ik weet waar hij
zijn schatkist ver-
bergt... De helft is
voor jou... We varen
ermee weg en
beginnen een nieuw
leven!



Probeer
niet om mij te
belazeren,
Garoch! Dat zou
je duur te staan
komen!

Een
ongewapend
man spreekt
meestal de
waarheid!



Een
ongewapend
man spreekt
meestal de
waarheid!

GAROCH BREEKT HET
SLOT VAN DE KAPITEINS-
HUT OPEN...

Wel?
Ik zie geen
schatkist,
Garoch!

Ze staat
nochtans recht voor
jou, Beatrijs! Ik
heb de kapitein
bespied...

... en weet
genoeg! Kijk,
ik licht het tafel-
deksel op en...



We zijn
schatrijk,
Beatrijs! Samen
kunnen we met
het schip ver-
wegvluchten!
Stem je met
mijn voor-
stel in?



Je hebt me
overtuigd,
Garoch! Ik
doe mee!

HET TWEETAL HIJST DE ZEILEN EN LAAT COXYE ACHTER
ZICH.

INMIDDELS HEEFT KAPITEIN AHAB MET ZIJN TRAWANTEN DE GRAFHEUVEL BEREIKT
WAAR JOHAN EN Z'N GEZELLEN ZICH BEVINDEN.

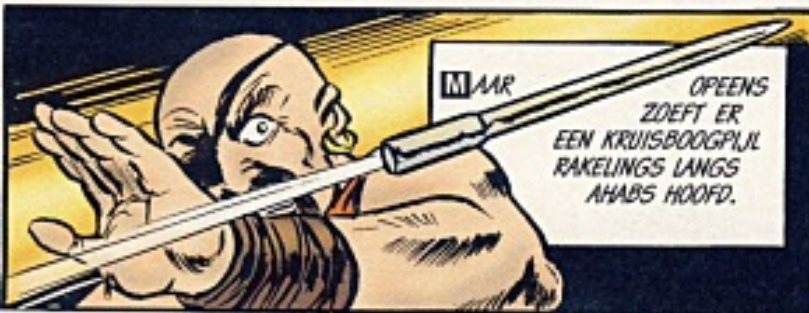
Ze verwachten blijkbaar
geen bezoek! We
zullen hen eens
flink verrassen.
Hahaha!
Vooruit!



Dat is dicht
genoeg, kapitein!
Idebald wil met je
praten... Doe geen
dwaze dingen, ik hou
jullie onder
schot!

MAAR

OPEENS
ZOEFT ER
EEN KRUISBOOGPIJL
RAKELINGS LANGS
AHAB'S HOOFD.



ZONDER DE MINSTE BLIJK VAN ANGST BEGEEFT IDESBALD ZICH TE MIDDEN VAN DE BERUCHTE KAUKI-ZEEROVERS.



Idesbald riskeert te veel! Die trawanten van de Grote Hellevorst zijn tot alles in staat! Sturen we hen naar de eeuwige verdoemenis, Johan?

Dat is wellicht niet nodig, Ligerius! Ik denk dat Idesbald wel weet wat hij doet. Laten we afwachten!



Ik weet dat jullie hier iets kostbaars willen opgraven! Denk maar niet dat je er zomaar vandoor zult kunnen gaan, begrepen? De Kauki eisen hun deel op! Wat heb je daarop te zeggen?

Je bent goed ingelicht, kapitein. In de zandige ondergrond van deze duinen ligt inderdaad een zeer kostbare schat verborgen! Ik bied jullie 'n aandeel aan in de schat als jullie het graafwerk voor je rekening nemen! Kan ik jullie vertrouwen?



Maar natuurlijk, eerwaarde! Wij Kauki zijn immers eerlijke, hardwerkende zeerovers, nietwaar, mannen?



Maar ik wil weten waar het om gaat! Wat zit er hier in de grond verborgen? En waar moeten we graven?

Hier, in het midden van de stenen kring moet je graven, Kapitein! En de schat zal het leven van elk van jullie veranderen, dat zweer ik!

Hmmm! Graafwerk is nu niet bepaald onze specialiteit, maar we zullen eraan beginnen!

Zeg eens, Ahab, ben je mij niet vergeten?

Moet ik hier nog lang gevangen blijven zitten?

Zo meteen ben je weer op vrije voeten, Gabriella! Maar eerst moet ik nog iets afhandelen! Dit is dus de man die Jonas, mijn rechterhand, gedood heeft?

De wet der Kauki is onverbiddelijk!

Bloed vraagt om bloed...
Je gaat sterven, ridder!

RAAAH!
Ik hak je middendoor!

Ach, ik had je kunnen uitschakelen met een pijl...

Maar ik beloofde Ilesbald geen nutteloos bloedvergieten!

Hahah!
Sla erop, Kapitein!

Nog even dit.
Zo blijf je hopelijk een tijdje rustig!

Ik heb mijn boeien bijna losgekregen! Iedereen is afgeleid... Nog even en ik kom in actie!



MAAR EEN
VLIJMSCHERP
LEMMET RICHT
ZICH OP
GABRIELLA'S
BORST.



Zo iets
had ik
verwacht!

De Boze wilde zijn
kans wagen, maar de
dienaar Gods waakt!
Blijven zitten,
duivelskind!



INMIDDELS...
De
kapitein
staat overeind! Zou
hij opnieuw aan-
vallen?



Ja...
geweldig...
hij komt...

... Neel
Toch niet...
Hij...

... HIJ
LIGT ERI!



S POTTEND KOMT
MANKEFOOT DICHT-
TERBIJ.

Wel, wel! Gevallen, kapitein?
Ik had gezegd dat dit ver-
keerd zou aflopen, nietwaar?
Maar je wilde niet
luisteren! Ben je nu
tevreden?

Zwijg,
ellendige onderkruiper!



Ik laat je door
de andere Kauki
aan het spit rijden,
boven het vuur
roosteren en
de zee ingooien
als voer voor de
vissen!



Leve onze
nieuwe kapitein!

Hoera voor
kapitein
Johan!



Jij hebt helemaal
niks meer te bevelen,
Ahab! De wet van de
Kauki is duidelijk... Wie
de kapitein verslaat in
een eerlijk gevecht, wordt
de nieuwe aanvoerder!
En dat is nu...
DE RODE RIDDER!

Weg met
Ahab!

En onze nieuwe
aanvoerder is
veel knapper
dan Ahab!

Wel!
Heu... dames,
ik...



Heb je dat gehoord, zeeduivel?
Vooruit! Sta op en steek je handen
uit de mouwen, of moet
ik je wat aanporren
met mijn
staf?

Nee! Laat
maar! Ik kom
al. Au! Mijn
hoofd!



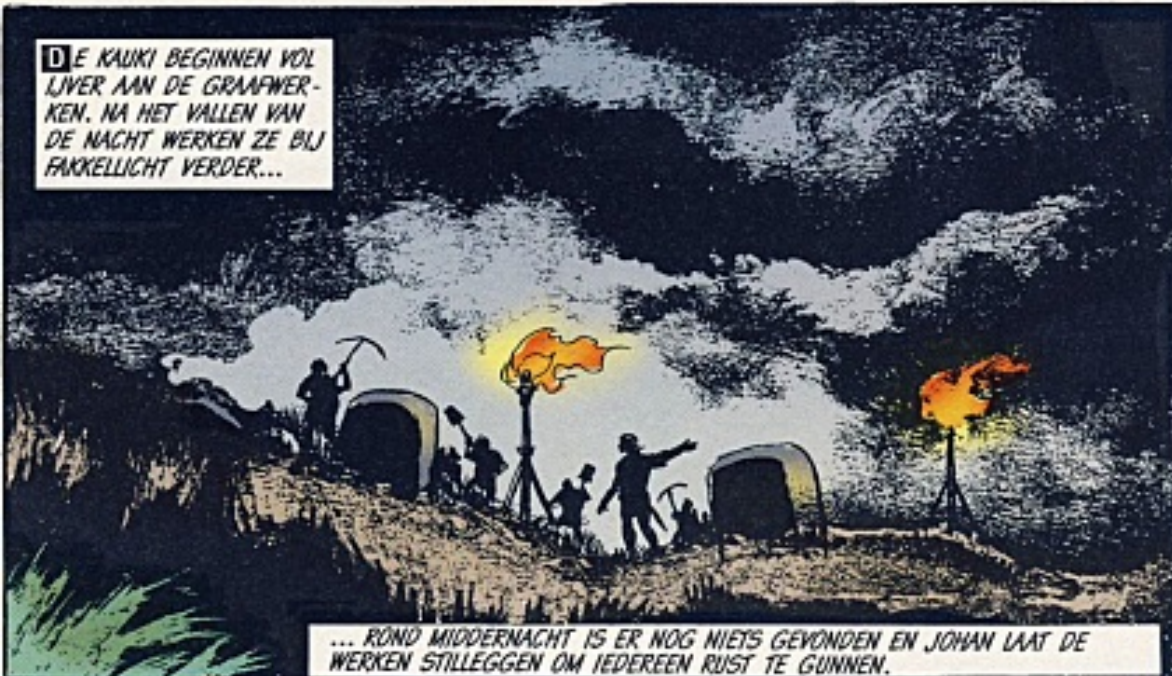
Mag ik de
nieuwe kapitein
misschien vragen of
hij de graafwerken
wil laten beginnen?
Dan kan ik jullie
mijn geheim
onthullen!

Zodra ik de
kans heb, reken ik
met de Rode Ridder
af... Dan ben ik weer
kapitein!

Daarna ruim
ik de twee gees-
telijken op... en
wordt de schat
van Idesbald de
mijne!



DE KAUKI BEGINNEN VOL
LJVER AAN DE GRAAFWER-
KEN. NA HET VALLEN VAN
DE NACHT WERKEN ZE BIJ
FAKKELLICHT VERDER...



... ROND MIDDERNACHT IS ER NOG NIETS GEVONDEN EN JOHAN LAAT DE
WERKEN STILLEGGEN OM IEDEREEN RUST TE GUNNEN.



Gelukkig werken
de Kauki goed
mee, Idesbald!
Maar ze
kunnen...

... gevaarlijk
worden! Ben
je echt van
plan je schat
met hen te
delen?



Absoluut, Johan!
Als ze deelachtig worden
van mijn geheim zal dat hun
leven totaal veranderen.
Ik hoop dat we gauw
vinden wat ik
nodig heb!

AHAB
HEEFT ZICH
KNORRIG EN
WROKKIG
AFGEZON-
DERD.



Zozo, Johan, denk je
dat kapitein Ahab zich
zomaar in de hoek
laat duwen?

Zodra ieder-
een slaapt zul
je van mijn
wraak
proeven!

LAATER... BIJ HET LICHT VAN DE VOLLE MAAN SLUIPT AHAB ALS EEN PANTER ROND TUSSEN DE STEENKRING.

MAAR HIJ VINDT EEN ONVOORZIENE HINDERNIS OP ZIJN WEG!



Vervloekt nog aan toel Ugerius houdt de wacht! Dan moet ik morgen maar toeslaan!

IN ALLE VROEGTE WORDEN DE OPGRAVINGEN HERVAT...



ROND HET MIDDAGUUR...



Opgewonden kreten! Ze hebben iets gevonden! Ahab, nu slaat het uur van je wraak!

We hebben deze zonderlinge steen opgedolven, Idesbald! Weet je daar iets meer over?

Jazeker! Dat is de Raadselsteen, de sleutel tot mijn geheim!



De volgweg en de juiste ligging van mijn 'schat' staan in de Raadselsteen gegrift. Er hebben echter grondverzakkingen plaatsgevonden, zodat de toegang tot de druïdenput dichtslabde...

Niemand buiten ikzelf zou de vindplaats hebben teruggevonden!



We zijn op het goede spoor... graaf voort, mijn geheim zal dadelijk onthuld worden!



MANKEPoot daalt diep af in de put en woelt rond met zijn kruik...

Ik heb iets gevonden! Mijn kruik stootte op iets hards!



Zo, leders aandacht gaat uit naar dat gekke doosje! Aan jou, Ahab! Je wordt weer kapitein!



Een ronde koperen doos... Is het dat wat je zoekt, Idesbald?

Inderdaad! Eindelijk! Geef ze vlug hier, Mankepoot!



A HAB TREKT EEN VERBORGEN DOLK UIT ZIJN LAARS EN SUIPT OP DE RODE RIDDER AF...



MAAR PLOTSELING...

HHHHH!



Hèhèhè! Satan wilde toestoten met zijn drietand, maar het zwaard van Michaël was sneller, nietwaar?



HIEROP LICHT IDESBALD HET DEKSEL VAN DE DOOS...



... EN ONTHULT HIJ ZIJN GEHEIM...

*Een wonderlijk instrument, gebruikt door de druïdenhoge priester en na zijn dood telkens doorgegeven aan zijn opvolger...
DE DODECAEDER!*



Je beloofde ons een schat, Idesbald! Maar je hebt ons belogen! Je zult boeten, bedrieger! Wat is die Dodecaëder eigenlijk?



Onder meer een zeer nauwkeurig meetinstrument, kapi-tein!

Ligerius, geef mij je staf eens!



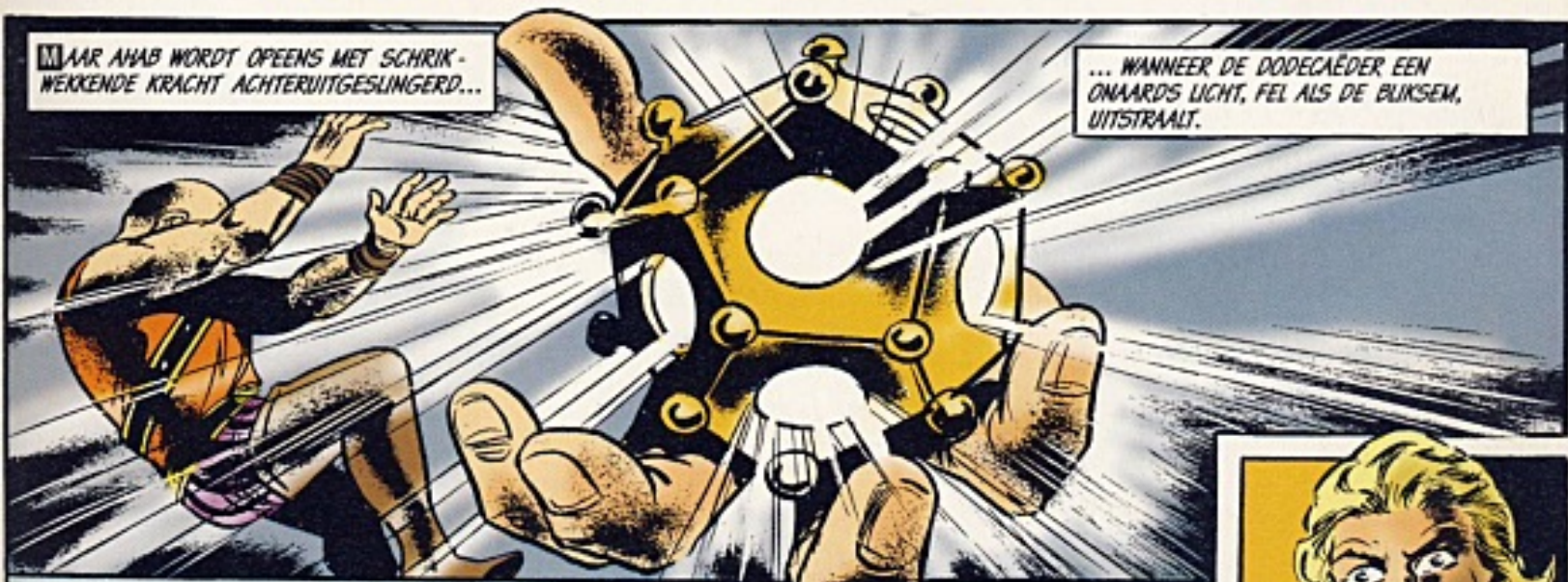
De bediener van de Dodecaëder, die op een stok is geplaatst, kan door de ronde gaten afstanden meten van zaken ver-
kijken en zo de meten van die van hem wijderd zijn!



Zo kan ik je nu vertellen, kapitein, dat je schip gekaapt werd en zich op volle zee bevindt! Op tien zeemijlen afstand!

Wat?! Mijn schip... GEKAAPT?

Dat is te veel! Ik bega een ongeluk!



MAAR AHAB WORDT OPEENS MET SCHRIK-
WEKKENDE KRACHT ACHTERUITGESLINGERD...

... WANNEER DE DODECAËDER EEN
ONAARDS LICHT, FEL ALS DE BLIKSEM,
UITSTRAALT.



OOK DE OVERIGE KAUKI
WORDEN DOOR DE STRALING
GETROFFEN...

... EN DEINZEN ANGSTIG ACHTERUIT.



Idesbald!
Wat heeft dit te betekenen? Waar
komt dat wonderlijke licht vandaan?

De Dodecaëder is niet alleen een meetinstrument, maar ook een bron van Magisch Licht, in staat om het innerlijk van de mens ten goede of ten kwade te veranderen! De Kauki zullen nu de goede uitwerking ervan ondervinden!

De energie van de Dodecaëder kan dus ook met kwade bedoelingen aangewend worden... Opdat het instrument niet in verkeerde handen zou vallen, had ik het hier verborgen uit voorzorg, toen de vikings kwamen! (1)

HET MAGISCH LICHT BEGINT IN TE WERKEN OP DE KAUKI, DIE HUN WAPENS WEGWERPEN!

Mankepoot!
Ouwe makker!

Gedaan met de zeeroverrij! We beginnen een nieuw leven!

Zo is het, kapitein!

BEIDE MANNEN GEHOORZAMEN EN DRINKEN IDESBALDS BEFAAMDE ELIXIR.

Ahab en Mankepoot, ik heb nog een verzoek voor jullie...

Nemen jullie elk eens een slok uit dit flesje!

Neem je ooglapje af, kapitein! En jij, Mankepoot, kijk eens naar je rechterbeen!

Mijn oog! Ik kan er weer mee zien!

Zo is alles goed afgelopen, nietwaar? Ugerius en ik gaan een abdij stichten... En jij hebt je opdracht met moed en bekwaamheid vervuld, Johan!

Dan keer ik terug naar Engeland!

DE KAUKI VERZAAKTEN AAN DE ZEEROVERRIJ EN VERMENGDEN ZICH MET DE MORENEN, EEN STAM VAN KUSTBEWONERS. DE DODECAËDER IS TE BEZICHTIGEN IN HET GALLO-ROMEINS MUSEUM TE TONGEREN...

... EEN EXEMPLAAR BEVINDT ZICH OOK IN HET RARITEITENKABINET EN AMBACHTENMUSEUM 'T KREKELHOF TE KOKSLIJDE. HIER IS OOK HET VERMAARDE ELIXIR VAN SINT-IDESBALD VERKRIJGBAAR!

EINDE

Mijn been! Ik heb mijn been terug! Weg met die kruk!



De Rode Ridder

Niet vermelde titels verschenen alleen in zwart-wit
en zijn niet meer verkrijgbaar.

ALBUMS VERKRIJGBAAR IN KLEUR:

- | | | | |
|--------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|------------------------------------|
| 1. Het gebroken zwaard | 80. De schildknaap | 123. Oniria | 166. De drakenmeester |
| 2. De gouden sporen | 81. De vluchtelingen | 124. Necronomicon | 167. Het masker van de draak |
| 3. Het Veenspoek | 82. Karpax, de stalen man | 125. Medusa | 168. Fata Morgana |
| 4. De Parel van Bagdad | 83. Het spook | 126. De duivel van de Lichtenberg | 169. De Maangodin |
| 5. De vrijshutter | 84. De duistere bondgenoot | 127. De rode herberg | 170. De woudgeest |
| 6. Het wapen van Rihel | 85. De zwarte cobra | 128. De Bloemenkoning | 171. De boetelingen |
| 7. De val van Angkor | 86. De duivelszee | 129. Hydra | 172. De heksenmeester |
| 8. De gouden sikkel | 87. De beelden van Djomaz | 130. De zoon van de draak | 173. Het zwarte teken |
| 9. De draak van Moerdal | 88. Het oog van Toth | 131. De Heeren van Rode | 174. De erfgenaam |
| 10. Storm over Damme | 89. De ontvoering | 132. De slag van Woeringen | 175. De naamloze ridder |
| 11. De Zilveren Adelaar | 90. Het diervengilde | 133. De Spookkardos | 176. Het drakengraf |
| 12. De Hoorn van Horak | 91. Het grote geheim | 134. De koningmaker | 177. De veldtocht |
| 13. De Vuurgeest | 92. Zygmud en de beren v. Kragero | 135. De witte duisternis | 178. Het klooster van de dood |
| 14. De galmende Kinkhoorns | 93. Nevelsteen | 136. Sol Invictus | 179. De Nachtridders |
| 15. De zwarte wolvijn | 94. Xanador | 137. De Slangegod | 180. De schat van Dijkenland |
| 16. Baloch de reus | 95. Heerser der diepten | 138. Het Toernooi | 181. De lamp van Aladdin |
| 17. De zeekoning | 96. De dame van de poorten | 139. Bloed in de branding | 182. De vrees van de Nachtridders |
| 18. De witte tempel | 97. De vesting | 140. De doodsvlinders | 183. Het veermagier |
| 19. Koning Arthur | 98. Het bronzen gevaar | 141. De Tun van Eden | 184. De Berserkers |
| 20. Kerwyn de magier | 99. De gijzelaars | 142. De ratenkoning | 185. Het geheim van Sint-Ikelsbald |
| 21. De wilde horde | 100. De vervloekte stad | 143. Prins der duisternis | 186. De Dodecaëder |
| 22. De ring van Merlijn | 101. De scharlaken brigade | 144. De Alchemist | |
| 23. Hugon de hofnar | 102. De maagdenburch | 145. De Steen der Wijzen | |
| 24. De zwarte banier | 103. De gezellen van Nimrod | 146. De zwarte spiegel | |
| 40. De baner in de Ronde Tafel | 104. De monsterman | 147. Het levenselixer | |
| 41. De laatste droom | 105. De bewaker | 148. De Bierkoning | |
| 42. Het testament | 106. De levende doden | 149. De groene steen | |
| 43. Parcital | 107. De Troglods | 150. Kingsor | |
| 44. Drie huurlingen | 108. De overlevenden | 151. Mystérie op Avarat | |
| 45. De hamer van Thor | 109. De leeuw van Vlaanderen | 152. Lyonesse | |
| 46. De Lorelei | 110. De kraken | 153. De toverstaf | |
| 47. De Weerwolf | 111. Ninja | 154. De slavenmeester | |
| 48. De Voorspelling | 112. De schemerzone | 155. Montsalvat | |
| 49. Met masker en zwaard | 113. Nirwana | 156. De Graalkoning | |
| 50. De Terugkeer | 114. Vrykolakas | 157. Avalon | |
| 51. Excalibur | 115. Prinses Kin-Lien | 158. De duivelskruis | |
| 57. De verboden berg | 116. In de witte hel | 159. De waterdemon | |
| 73. De Moloch | 117. De magische scepter | 160. Het gouden masker | |
| 75. De hellebron | 118. Gagamaj | 161. Calacomben | |
| 76. De barbaar | 119. Stille getuigen | 162. Nemesis | |
| 77. De galeislaaf | 120. Het verdronken land | 163. De holle aarde | |
| 78. Het verloren legioen | 121. De Zwarte Toren | 164. Reis naar Atlantis | |
| 79. De banneeling | 122. De Duinenabdij | 165. Magiers van Atlantis | |

FL 7,71/€ 3,50

ISBN 9002 21053 1



9 789002 210532