

De Rode Ridder

IN DE WITTE HEL



STUDIO VANDERSTEEN

IN DE WITTE HEL



Tekst en Tekening : Karel Biddeloo
Inkleuring : Marita Bayens

S
Standaard Uitgeverij
Antwerpen-Weert

ZONSGANG OVER DE IJZIGE
WATEREN VAN DE NOORDKRAAP...



...LANGZAAM GLIJDT EEN DRAKKAR OVER DE WITTE SCHUIMKOPPEN. AAN
BOORD VAN HET SCHIP BEVINDT ZICH JOHAN, DE RODE RIDDER.

De storm van vannacht
heeft ons lelijk uit de
koers geslagen.
Johan!



Betekent dit, dat we
verdwaald zijn, kapitein
Thorwald?

Erger dan dat!
De Maalstroom...
als we daarin
terecht komen
zijn we
verloren!



De Maalstroom,
kapitein?!



Een verraderlijke
onderzeese draaikolk, die
schepen naar de bodem zuigt of
hen door de druk verplettert!
Ik vrees dat -

Hemel!
Het schip
begint in al
z'n voegen
te
trillen!



ALS DOOR EEN ON-
ZICHTBARE HAND VOORT-
GESTUWD KLIFFT DE DRAK-
KAR MET TOENEMENDE
SNELHEID DOOR DE GOLVEN.



Odin
sta ons bij! De
Maalstroom heeft ons
gegrepen! Klamp
jullie vast!





ZO STERK IS DE STROMING, DAT
DE ROEIRIEMEN ALS DORRE
TWIJGEN ALS DORRE
AFKNAPPEN.



Reef het zeil,
snel! We moeten
vaart minde-
ren!



Telaat!
Onderuit, de
mast begeeft
het!



KRAKEND ZWIEPT
DE MAST OVERBOORD,
EÉN MATROOS WORDT
IN ZEE GESLAGEN.



HET STUURLÖZE SCHIP WORDT TUSSEN
HUIZENHOGE WATERMASSA'S HEEN EN
WEER GESLINGERD EN MARKT GEVAAR-
LIJK SLAGZIJ.



Daar !!! Recht
voor ons uit, mannen!
DE MAALSTROOM!
Dit is het einde!



We worden
omlaag gezogen!
De scherpe
rotsen op de
zeebodem zullen
ons aan stukken
rijten !



HET VOLGEND MOMENT
DUIKT HET SCHIP
MET DE BOEG LOOD-
RECHT OMLAAG TER-
WIJL DE OPVARENDEN
HET UITGILLEN



SNEL OM ZIJN AS
WENTELEND SUIST DE
ORAKKAR STEEDS
VERDER DE DIEPTE IN .



De romp kraakt
onophoudelijk ! Als zij
het begeeft, verdrinken
we als ratten !





PLOTS WORDT DE ORAKKAR ECHTER IN Z'N VAART GEREMD EN BEGINT ZICH LANGZAAM WEER OP TE RICHTEN.



DE MAALSTROOM NEEMT IN STERKTE AF EN HET SCHIP STIJGT STILAAN TERUG NAAR DE OPPERVLAKTE.



We hebben het gehaald, kapitein! Ik dacht dat ons laatste uur geslagen was!

Maar onze zorgen zijn nog lang niet voorbij, Johan! Kijk ginds!



Ijsbergen! We bevinden ons in het uiterste Noorden! Aan boord van dit stuurloze schip blijven, betekent zelfmoord... We moeten aan wal!

Er is voldoende mondvoorraad om een tocht zuidwaarts, over land, aan de vatten!



Met het hout van de boot bouwen we sleden. Tevens kan het als brandstof dienen! Aan het werk! kans, Dit is onze enige mannen!



Maar, kapitein... Dit is het gebied der Asys, onze legendarische voorvaders... Het is ons uitdrukkelijk verboden hier voet aan wal te zetten! Bovendien... dreigt het boze noorderlicht!

En vergeet de verraderlijke Poolkrijgers niet de ervvijanden der Asys! Ook zij zullen onze dood willen!



KORT DAAROP ZIJN ALLE VOORBEREID-
SELEN GE- TROFFEN EN KAN DE
ONTSCHeping



De Asys...
het noorderlicht... de
Poolkrijgers... Schuift
daar werkelijk gevaar in
kapitein, of is dit alles
slechts legende en
bijgeloof?



Van het
noorderlicht weet
ik niets... Volgens sommigen
kunnen de Asys vliegen!
Anderen beweren dat de Pool-
krijgers rendieren berijden!
Volgens mij is dit alles
puur verzinsel!



MAAR DE KAPITEIN VERGIST ZICH. ACHTER EEN
FORMATIE IJSROTS ZIJN ZONDER-LINGE
RUITERS
VERSCHEENEN!



Voortmaken,
makkers! Er is
noodweer op
til!



Voorzichtig! Ik
zag iets bewegen
achter die
ijsrots!



PLOTS WEERKLINT HET NIJDIGE
SNORREN VAN EEN PIJL EN...

Te
wapen!
Daar!!! De
POOLKRIJ-
GERS!

AARRGH!



LANGS ALLE ZIDEN KOMEN DE
OP HET GROEPJE VIKINGS AAN-

AANVALERS
STORMEN.

DOHANS GEZELLEN ZIJN ECHTER OP HUN HOEDE EN VANGEN DE PIJLEN MET HUN SCHILDEN OP.



DAN KOMEN HUN ZWARE WERPBIJLEN IN ACTIE.



Ze komen van overal ! We zijn omsingeld, kapitein !

Er is geen weg terug, Johan ! We vechten tot de laatste man !



HEY KOMT TOT VERBITTERDE GEVECHTEN VAN MAN TEGEN MAN TERWIJL STEEDS NIEUWE POOLKRIGGERS OPRUKKEN.



MAAR PLOTS SLAAKT EEN DER AANVALLERS EEN LUIDE ALARM-KREET.



hats over kop ! Bij Thor, me af waarom !?



Daar komt het antwoord, kapitein !

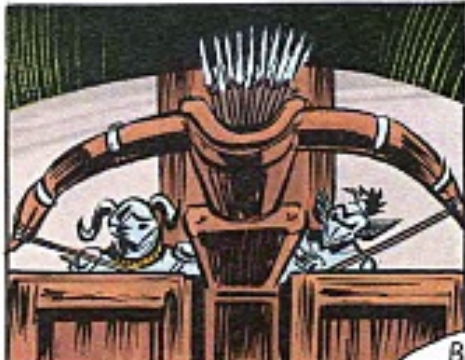




DOORHEEN HET NOODWEER
KOMT EEN ZEILSCHIP OVER DE
IJSVLAKTE AANSVUIZEN.



PLOEG-
VORMIGE
DRAGVLAKKEN
AAN WEERSZIJDEN
VAN DE BOEG
STEUNEN DE ROMP.



OP HET DEK WORDEN
ZWARE KATAPULTEN MET
SCHERPE PROJECTIELEN
NAAR HET DOEL GERICHT.



Ze
achtervolgen de
Poolkrijgers! Wie
zijn die welkome
bondgenoten?

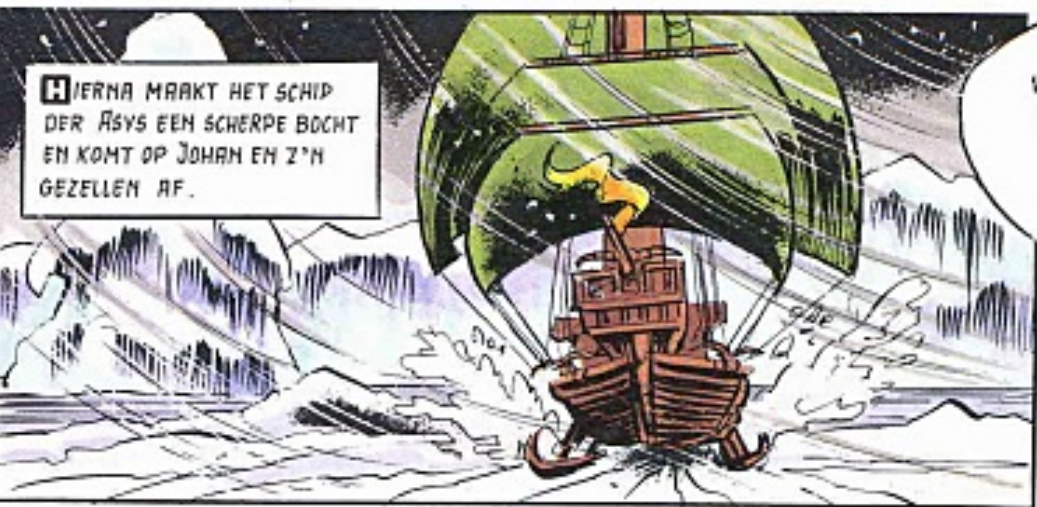
Bondgenoten?
Dat valt af te
wachten! Dit
moeten de Asys
zijn, Johan!



VANUIT HET
SCHIP WORDT
EEN WARE REGEN
VAN PIJLEN OP DE
VLUCHTENDE POOL-
KRIJGERS AFGE-
VUURD.



TALRIJKE RUITERS WORDEN NEERGEMAAID EN DE OVERLEVENDEN
VERDWIJNEN IJLINGS IN DE STORM.



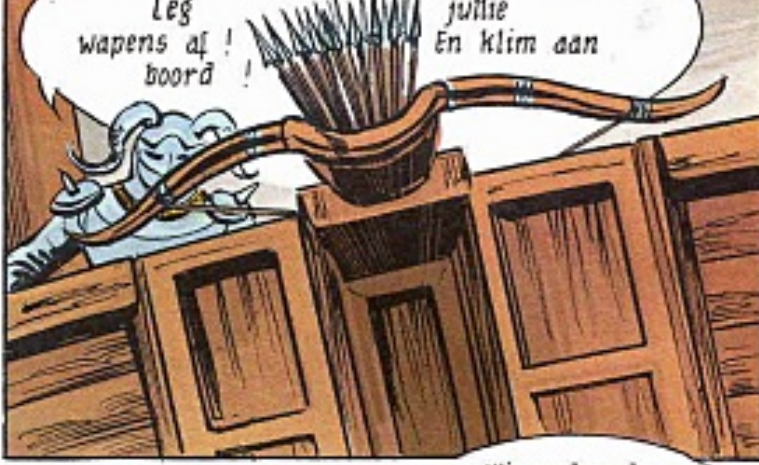
HIERNA MAAKT HET SCHIP
DER ASYS EEN SCHERPE BOCHT
EN KOMT OP JOHAN EN Z'N
GEZELLEN AF.



Hoe zal die ontmoeting
verlopen? Zij hebben ons lot in
handen. Wees op alles
voorbereid, mannen!



HET SCHIP KOMT
KHARSEND TOT STILSTAND
EN DE OPVARENDEN WERPEN
EEN TOUWLADDER UIT.



Leg
wapens af!
boord!

jullie
En klim aan



Jullie
zijn onze gevangenen!
Men zal elders over jullie
lot beslissen!



Eerst wil ik weten,
wie over ons leven
en dood zal beslissen!



Wie anders dan
AMARGITH, keizerin
der Asys?

15



EVEN LATER ZIJN DE GEVANGENEN AAN BOORD EN HET SCHIP VERTREKT IN VOLLE SNEELHEID.



JOHAN EN Z'N GEZELLEN BE-
VINDEN ZICH ONGEBOEID OP
HET RICHTERDEK.



Zonderling! We worden niet als gevangenen
behandeld en hebben zelfs onze wapens
teruggekregen!

Misschien
dreigt er ge-
vaar? De
Asys lijken
zenuwachtig!



Klaar om uit te
wijken! Vlak voor
ons... het
NOORDERLICHT!

16



PLOTSELING VERANDERT HET SCHIP ZO BRUUSK VAN KOERS ...



Daar !
Daar, het komt
op ons af ! **HET**
NOORDERLICHT !



... DAT DE OPVARENDEN RUW DOOREENGESLINGERD WORDEN .



Een mysterieus,
blauw lichtschijnsel !
Hevig als de zon !

DE SNEELHEID WORDT ZO HOOG DAT HET SCHIP
SOMS TIJNTALLEN METERS AFLEGT ZONDER DE
BODEM TE RAKEN .



OIT HET NOORDERLICHT
SCHieten OPEENS TALRIJKE
BLIKSEMFILTSEN .



Sneller !
Zet alle zeilen bij. Het
achtervolgt ons !





DE BLIKSEMLITSSEN
REIKEN OMLAAG EN 'T
LIJKT OF ZE 'T VLUCH-
TENDE SCHIP IN-
SLUITEN.



Lucht ! Lucht !
Ik stik !



Er dreigt brandgevaar !
Verlaten we het schip ?

Nog niet !



Hou deze
koers aan ! De
Ijszee is niet ver-
meer... Daar houdt
de macht van het
noorderlicht op !

19



Het
bliksemen
wordt minder
hevig ! Het
ergste ge-
vaar is voor-
bij !



EEN LICHTENDE GE-
DAANTE VERSCHIJNT IN
DE ONWEERSLUCHT.



Kijk !
Het noorderlicht !
Het lijkt wel
alsof ...

20

OMGEVEN DOOR HELLE BLIKSEMS SCHREEUWT DE GEDAANTE 'N DREIGENDE BOODSCHAP...

Voorlopig
ontkomen jullie mij!
Maar mijn macht reikt
telkens verder, ellendige
wormen! Je kan keizerin
Amargith melden,
dat...

... Het met
haar rijk spoedig zal
afgelopen zijn! Daar zal IK
en de Poolkrijgers voor
zorgen!

Allemachtig,
dat is ontegen-
spreekelijk een
vrouwenstem!

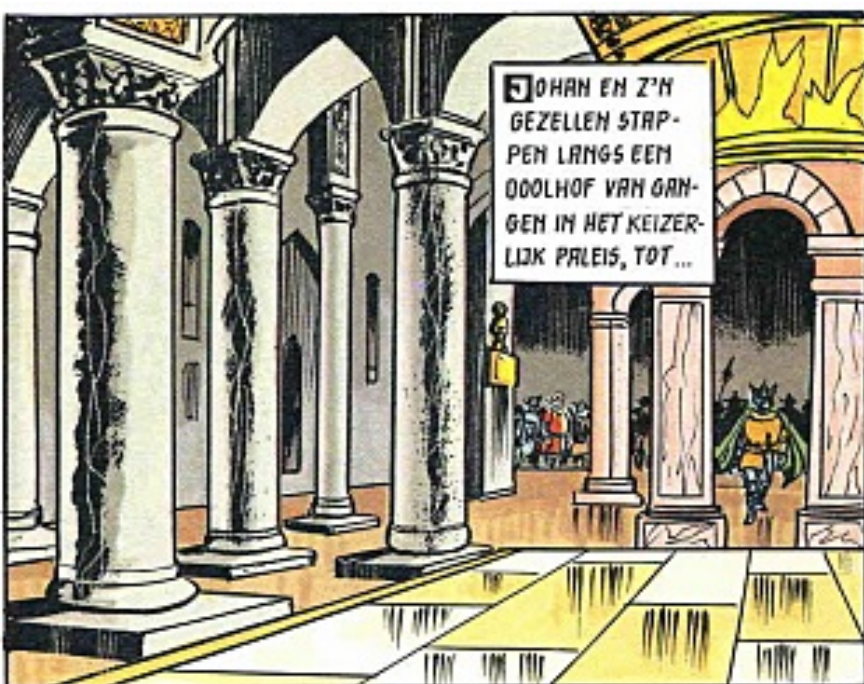
DE GESTALTE IN HET NOORDER-
LICHT VERDWIJNT EN DE STORM
LUWT. ONGEDEERD BEREIKT HET
SCHIP DE IJSZEE, MET WANNEER
DE ZON OPKOMT...

Klaar
om aan te meren
in Vorstheim, onze
stad! We zullen dade-
lijk de gevangenen bij
keizerin Amargith
leiden en verslag
uitbrengen!

EVEN LATER ZEILT HET
SCHIP DE HAVENSTAD
VORSTHEIM BINNEN EN
KIEST EEN MEERPLAATS
BIJ DE AANLEGSTEIGER.

HIER STAAT REEDS 'N GROEP
ZWAARGEWAPENDE KRIJGERS
DE REIZIGERS OP TE WACHTEN.

Hierheen met de
gevangenen! Onze
keizerin verwacht
hen met onge-
duld!



JOHAN EN Z'N
GEZELLEN STAP-
PEN LANGS EEN
DOOLHOF VAN GAN-
GEN IN HET KEIZER-
LIJK PALEIS, TOT ...



Buig allen het hoofd !
Een vreemdeling die de
keizerin in de ogen durft
kijken riskeert de dood-
straf !



OOK DE RODE RIDDER GE-
HOORZAAMT, MAAR WANNEER
HIJ IEMAND MET LICHTE TRED
HOORT NADEREN KIJKT HIJ ON-
WILLEKEURIG OP EN ...

Bij Sint Joris!...



Wat ? Maje- steitsschennis !

Hond ! Daar zal je voor
boeten met je bloed !



Als jullie denken
dat ik me zomaar
laat afslachten-



Halt !
Wapens neer.
Dit is geen bloedbad
waard !

OOK JOHANS REISGEZELLEN WILLEN
ZICH IN DE STRIJD MENGEN , MAAR
PLOTS ...



Breng
de ridder naar
mijn vertrekken.
Ik zal hem later
afzonderlijk on-
dervragen ! Ik
wil nu eerst
jullie reisver-
verslag horen !



TWEE ASYS-KRIGERS BRENGEN DE RODE RIDDER WEG NAAR DE KEIZERLIJKE VERTREKKEN.



Ziehier Zovadia, de kamenierster van Amargith! Zij is van zuidelijke afkomst!

Jarenlang was Zovadia een gevangene van de Poolkrijgers... Wij konden haar echter tijdens één van onze tegenaanvallen bevrijden!



De Keizerin nam Zovadia in bescherming, Tracht niet met haar te praten, ridder, want... de Poolkrijgers rukten Zovadia's tong uit!



Arm meisje! Ze moet veel geleden hebben!

Inderdaad! Zovadia denkt slechts aan wraak en heeft zich terdege geoefend. Laat ons een staaltje van je kunnen zien, Zovadia!



Hier, Zovadia! Je beschikt inderdaad over een dodelijke vaardigheid!



Ik laat jullie! Zovadia zal je bewaken tot de Keizerin komt. En dat zal niet zolang meer duren!

ZO VRAAG WIJST DE
RODE RIDDER 'N ZIT-
PLAATS AAN, WAARNA...



...ZE EEN GROTE BADKUIP
LAAT VOLLOPEN ZONDER
HAAR BLIK VAN JOHAN
AF TE WENDEN.



Stappen in de gang!
De Keizerin is terug-
gekeerd!

WELDRA VULT HET VERTREK ZICH
MET HETE STOOM.

DOORHEEN DE STOOMWOLKEN
ZIET JOHAN SLECHTS 'N VAGE
GEDRANTE BIN-
KOMEN.



Jullie leven wordt
gespaard... op
een voor-
waarde!



Ik heb
m'n besluit
genomen omtrent
u en uw mak-
kers, ridder!



Jullie moeten ons helpen
in de strijd tegen de Pool-
krijgers en het Noorder-
licht! Uw vrienden
hebben hierin reeds
toegestemd!



Maar u,
ridder, bent
geen Viking
zoals zij...

Hoe moet
ik u beoor-
delen?

Wat
zocht u hier,
zover in het Hoge
Noorden? Hoe kunt
u uw aanwezigheid
hier verkla-
ren?



Tanjar? Wij onderhouden geen kontakt met de Vikings, maar ik heb over hem gehoord. Ik neem aan dat u de waarheid spreekt, ridder!



Zou u bereid zijn, om mij trouw te zweren, en onze vijanden te bekampen?



Dan zou ik toch één en ander willen vernemen, majesteit! Wie of wat is het Noorderlicht? Waarom is er oorlog met de Poolkrijgers? Pas dan kan ik beslissen!



Ik zal op al uw vragen antwoorden, ridder. Maar... vooreerst wil ik uw moed op proef stellen. Wanneer het ochtend is vertrekken wij samen... voor een jacht op SNEEUWTIGERS!



ZOVADIA SPRINGT ECHTER PLOTS NAAR VOOR EN BEGINT OPGEWONDEN GEBAREN TE MAKEN.



Mij vergezellen? Niets daarvan! Je kent mijn jachtervaring... Ik loop geen enkel gevaar!



MAAR ZOVADIA HOUDT VOET BIJ STUK.



GENOEG!
Het blijft nee!



Tijdens de enkele uren die ons nog van zonsopgang scheiden, kunnen we wat rust nemen, ridder. Ik laat je wegbrengen... Durf je de proef aan?



Ik hoop dat het een goede jacht zal worden, majesteit! Welterusten!

WANNEER JOHAN ZICH ENKELE
UREN LATER REISVAARDIG
MAAKT, KOMT KAPITEIN THOR-
WALD HEM OPZOEKEN.



Je weet dat mijn
makkers en ik erin heb-
ben toegestemd, om de
keizerin te helpen in haar
strijd tegen de Poolkrijgers...
tenslotte zijn de Asys
onze voorouders!



Wie van ons
de strijd overleeft,
herwint zijn vrijheid.
Dit geldt ook voor jou en
we hopen allen, dat je
samen met ons de Pool-
krijgers zult helpen
verslaan!



Eerst moet je natuurlijk
de jacht op sneeuwtijgers over-
leven... En dan zullen we ook
nog met het Noorderlicht
moeten afrekenen! Wat dit
betekent, weet ik
nog niet!

Dat kom
ik misschien te
weten tijdens
de jacht,
Thorwald!

Wees
heel voorzichtig,
Johan. Het zal een
gevaarlijke proef wor-
den... Wees op alles
voorbereid!



Hier is keizerin
Amargith! Het is
tijd
voor de
jacht!



LANGDURIG NAGESTAARD DOOR ZOVADIA...



... GLIJDEN DE RODE RIDDER,
EN AMARGITH IN EEN KLEINE
SLEDEBOOT OP DE IJSVLAKTE.



Ik
alleen ken onze
bestemming, ridder.
We zijn dus hele-
maal op eigen moed
en bekwaamheid
aangewezen!



Sneeuwtijgers
jagen altijd in
groep en geven
nooit
op!

Gebruik pijl
en boog voor grote
afstand... Daarna de
jachtspies!

Ik vertrouw
ook op mijn
zwaard majo-
steit!



Wagen de Poolkrijgers zich ook wel eens in dit gebied, majesteit? Is er kans dat we hen ontmoeten?

Misschien stoten we op enkele verkenners. Die kunnen we wel aan!

Waarom voert uw volk oorlog met hen?



De Asys zijn een uitstervend volk, ridder! Vorstheim is ons laatste bolwerk. De Poolkrijgers worden steeds drierster en een beslissende slag kan niet lang meer uitblijven!

De hulp van uw reisgezellen-Vikings- kan hierbij de doorslag geven!



Aan die strijd wil ik deelnemen, majesteit. Ik laat mijn makkers niet in de steek!



Maar u zou me ook vertellen over het Noorderlicht! Ik luister!



Het Noorderlicht was vroeger een ongevaarlijk natuurverschijnsel, ridder! Maar de jongste maanden...



...Verkreeg het een boosaardige, magische invloed! Het maakte jacht op onze schepen en vernietigde die met zijn bliksems! Maar wat me het meest verontrust...



Misschien een heks, die haar duistere talenten in dienst van uw vijanden heeft gesteld?

Wie het ook is- ooit zal ik met haar afrekenen! Maar let op nu, ridder. We laten de boot achter... Hier leven de Sneeuw-tijgers!



... Is de mysterieuze vrouw, die jullie in het Noorderlicht gezien en gehoord hebben! Zij helpt de Poolkrijgers tegen ons... maar waarom?

Heeft het Moorderlicht zich
al tegen Vorstheim, jullie
stad, gekeerd majesteit ?

Nog
nooit ! Wellicht
omdat mijn scepter...
keizerlijk symbool dat ik
van mijn voorouders erfde...
ook magische eigenschap-
pen bezit ! Maar niemand
weet nog, hoe we die
eigenschappen moe-
ten aanwenden !

Voorzichtig,
ridder ! Ga niet ver-
der... de sneeuwbiggers
zijn vlakbij, ik
voel het !

PEEMS...

35

LENIG ALS 'N KAT WERVELT
AMARGITH OM HAAR AS EN...

... 'N PIJL DOOR-
BOORT HET HART
VAN HET ROOF-
DIER.

Die offerde zich op om
ons af te leiden ! De eigenlijke
aanval komt... achter
ons !

MET 'N RAKE SPEERWOP
SCHAKELT DE RODE RIDDER DE
SNEEUWTIJGER UIT.



AMARGITH
TRACHT DE
AANVAL VAN
EEN ANDER MONSTER
TE ONTWIJKEN MAAR
VERLIEST HIERBIJ
HET EVENWICHT.



MAAR EEN WIERDE SNEEUWTIJGER WERPT
ZICH OP JOHAN.



Dat loopt
verkeerd! Snel...
Mijn zwaard!



DE RODE RIDDER
VANGT HET ROOF-
DIER OP MET Z'N
ZWAARD ...



Gewond! Maar hij geeft
het nog niet op. Ik moet
nogmaals toeslaan!



Verduiveld!
De keizerin!

Hou vol, ik
kom!



AMARGITH VERKEERT
INDERDAD IN EEN
HACHELIJKE
POSITIE.

DOHANS TUSSEN-
KOMST BLIJKT
ECHTER OVER-
BODIG.



Majesteit!
u gewond?

Bent

Ik geloof het niet,
ridder! Maar... Mijn
been zit klem!



Voorzichtig
opstaan! Misschien
is uw
been
gebro-
ken!

Neenee,
het gaat wel...
Laat me
maar!



PLOTS ZOEFT EEN PIJL NET VOOR
JOHANS GEZICHT.

39

Snel! In dekking!



Daar! Pool-
krijgers!



Overal om ons heen! Dat zijn
geen verkenners. We zijn in 'n
regelrechte hinder-
laag ge- lopen!

OP DAT OGENBLIK ZETTEN DE
POOLKRIJGERS LUID KRIJSEND DE
RAAVAL IN.



Die pijlen waren voor mij
bestemd, majesteit! Men wil u
levend in handen krijgen!
Dat betekent...

... Dat we
verraden zijn!
Vervloekt!
Maar door wie?!

Hoe dan
ook- willen ze mij gevan-
gen nemen, dan zullen ze
dat duur betalen!



40

Hier mogen we niet
blijven, majesteit! We
moeten hogerop stelling
nemen!

Zo moeten ze dan
hun rijdieren achter-
laten!

We zullen
ons tussen de ijs-
rotsen verschansen!

Dat
wordt een onge-
lyke strijd. Hoelang
houden we dit
vol?

OK AMARGITH
WEET MET HET ZWAARD
OM TE GAAN EN SCHA-
KELT VERSCHILLENDE
POOLKRIJGERS UIT.

DANKZIJ
Z'N GUNSTIGE
POSITIE KAN DE
RODE RIDDER ENKELE
AANVALLEN TERUGSLAAN

HALT!
Terug!

Er is
een andere
manier!

Pijl en boog!
Schiets die ridder
neer... zonder hem is
de keizerin ver-
loren!

DE RODE RIDDER
WORDT MET PIJLEN
BESTOOKT EN MOET
VOORTDOUREND DEK-
KING ZOEKEN.



Zo krijgen
ze me vroeg of laat
toch te pakken!
Maar... de Poolkrijgers
zijn zo talrijk
niet meer!
Als ik...



Blijf daar,
Amdargith! Ik waag
een uitval!

Ridder!...
NEEE!



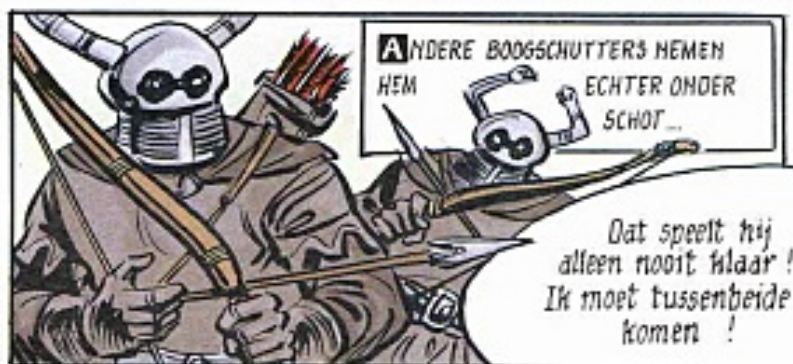
...ONDANKS EEN PIJL IN DE
SCHOUDEER VOLT HIJ TWEE
POOLKRIJGERS NEER



TERWIJL
HIJ SPRINGEND
EN GLIJDEND VAN
DE HELLING AF-
DAALT, VORMT
JOHAN EEN GEMAK-
KELIJK DOELWIT...



ANDERE BOOGSCHUTTERS HEMEN
HEM ECHTER ONDER
SCHOT...



Dat speelt hij
alleen nooit klaar!
Ik moet tussenbeide
komen!





Duivels! Ik moet hem bereiken voordat...

EEN PIJL IN HET BOVENBEEN DOET DE RODE RIDDER ECHTER IN DE SHEEUW ROLLEN.



DE LAATSTE OVERLEVENDE POOL-KRIJGER KEERT ZICH NU TEGEN DE RIDDER.

HA! HA! HA!
Je hebt ons heel wat last berokkend, vreemdeling! Maar nu is het uit!



TOCH IS JOHAN DICT GEHOEG BIJ Z'N TEGENSTANDER...

...OM DEZE BUITEN GEVECHT TE STELLEN.



Ik heb geen schijn van kans! Dit is het einde!



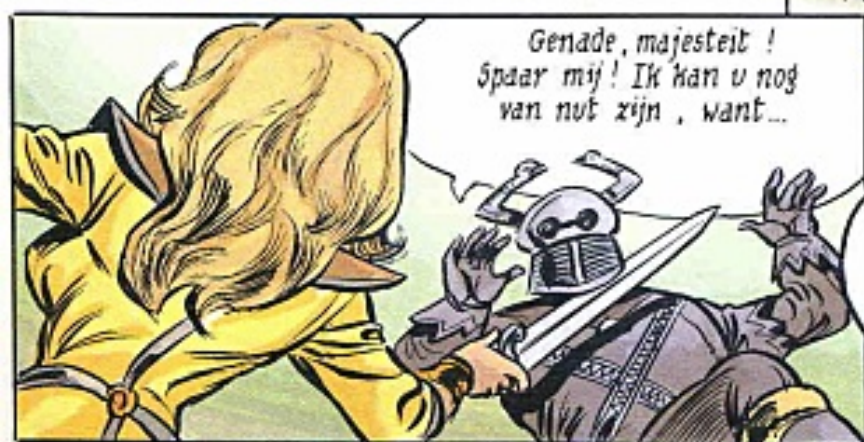
MAAR ONVERWACHTS



IN HUN VAART ROLLEN AMARGITH EN DE POOLKRIJGER VERDER DE HELLING AF.



We kregen de opdracht om u levend te vangen! Maar ik ga dat bevel aan m'n laars lappen, majesteit!
Ha! Ha! Ha!



Tegengif? Waar?
Spreek op!

Sta me toe m'n helm af
te nemen,
majesteit!



Wat 'n tronie!
Wel, wat heb je me
te tonen?

VOORZICHTIG NEEMT DE
POOLKRIJGER IETS
UIT ZIJN
HELM EN...



Dit zakje bevat
geneeskrachtig poeder,
majesteit! Zonder dit
is uw vriend ten
dode opgeschreven!



U hoeft het
poeder slechts te
mengen met water,
en vervolgens...

PLOTS
STORT

STOOT DE POOLKRIJGER EEN KREET UIT EN
ALS EEN BLOK NEER.



Een mesworp heeft
hem neergeveld! Maar
ik ken dat wapen,
het is van...



Zovadia! Waarom
doodde je die man?



Hee, je
liegt! Ik liep hele-
maal geen gevaar en
dat weet je best!



Je hebt je laten leiden door
je blinde haat tegenover de
Poolkrijgers. Die man had ons
kostbare informatie over het
Noorderlicht kunnen geven!
En hoe moet ik nu het tegen-
gif gebruiken dat Johan had
kunnen redden?



Hij is er beroerd aan
toe! Zijn
ademhaling
is erg ver-
zwakt!



Help me,
vlug. We moe-
ten Johan naar
het schip bren-
gen! Misschien
weet m'n lijf-
arts raad!

MEEER DOOD DAN LEVEND WORDT DE
RODE RIDDER DOOR BEIDE VROUWEN
WEGGEBRACHT.



GELUKKIG IS AMARGITHS BOOT
NIET VER UIT DE BUURT.



Zet alle zeilen bij, Zovadia!
Hemel, zijn hartslag verzwakt.
Wist ik toch maar, hoe ik dat
tegengif moet gebruiken!
Maar nu is het
hopeloos!



AAN DE AVONDHEMEL BEGINT PLOTS HET MOOR-
DERLICHT ONNENSPELLEND TE FLIKKEREN.



VERTWIJFELD TRACH-
TEN AMARGITH EN
ZOVADIA AAN HET
ZONDERLINGE FENOM-
EEN TE ONTKOMEN.



Het
Moorderlicht
haalt ons in!
We zijn verloren,
tenzij...



Opzij, Zovadia!
Ik neem het roer
wel over!



HET KLEINE SCHIP VLIJGT IN DOLLE VAART OVER IJSRAVIJNEN EN BESNEEUWDE HEUVELS. HET HOORDERLICHT VERLIEST VELD EN VERDWIJNT...



Vorstheim! We hebben het gehaald!



Draag jij zorg voor het tegengif, Zovadia! Ik blijf bij Johan tot mijn lijfarts komt!



MAAR DE RODE RIDDER GEEFT GEEN TEKEN VAN LEVEN MEER.



GONDWIR, AMARGITS LIJFARTS, BEGINT ONMIDDELIJK MET ZIJN ONDERZOEK.



Het tegengif bestaat uit gedroogde kruiden! Ik kan een afstrekkel maken... Maar hoe bepaal ik de juiste dosis? Het risico op een fout is groot, maar ik heb geen keuze!



Laat mij met de ridder alleen, majesteit! Maar... ik kan u niets beloven!

Gondwir... Doe het onmogelijke!



ON DE GANG WACHTEN, ZOVADIA EN DE KEIZERIN DIE STEEDS MEER OVERSTUUR GERAAKT!



Johan... je mag niet sterven! Dat zou ik niet te boven komen

Wacht hier, Zovadia! Ik ga de IJsgrot... Misschien kan de geest van Yrmyr mij de nodige steun geven!

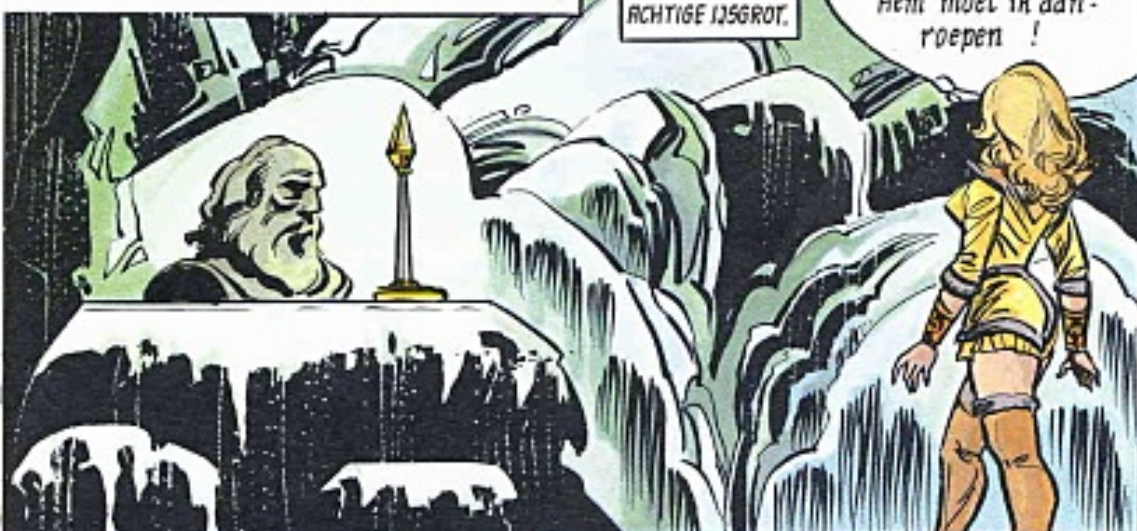


HAASTIG STAPT DE KEIZERIN DOOR EEN LANGE GANG VOL VREEMDE BORSTBEELDEN. HET ZIJN DE VOORDERS VAN DE ASYS.



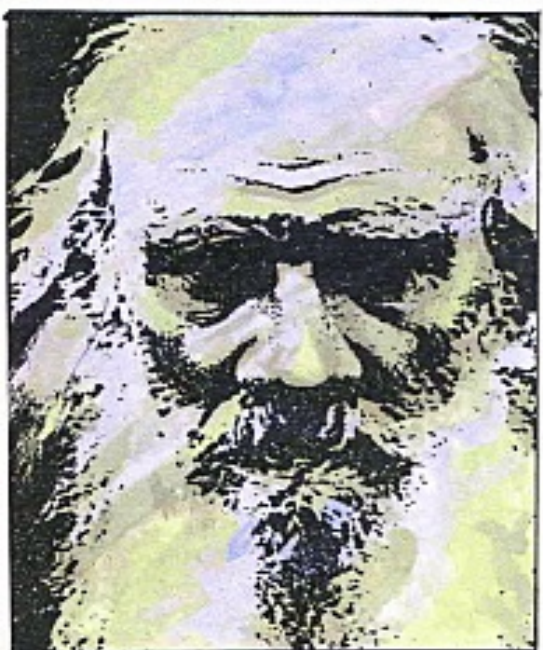
DEENSLOTTE BEREIKT AMARGITH 'N SPOOK-
RICHTIGE IJSGROT.

Het borstbeeld van Yrmyr, de stichter van ons volk! Hem moet ik aanroepen!



AMARGITHS SCEPTER, DIE RECHTOP VOOR HET BEELD STAAT, GLOEIT OP MET 'N VIOLET LICHT.

55



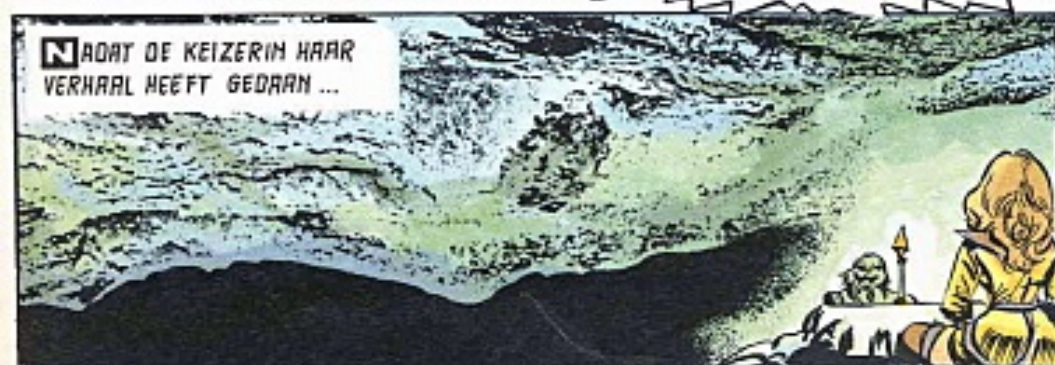
Geest van Yrmyr... sta me bij met uw wijze raad!



Ik luister, Amargith! Slechts degene die over de Asys regeert, kan mij uit de Oodenslaap wekken!



NADAT DE KEIZERIN HAAR VERHAAL HEEFT GEDAAN...



Ik zal je mijn antwoord geven, Amargith... Maar... kom dichterbij! Misschien luistert er wel een verrader mee!



56

De Poolkrijgers moeten verslagen worden... en het magische Noorderlicht, hun bondgenoot uit de Duisternis, moet met gelijke wapens bestreden worden! Jouw scepter, symbool van het mystieke ras der Asys, is hiertoe in staat!



BIJ DEZE WOORDEN STRAALT DE SCEPTER PLOTS FELLE LICHTBUNDELS UIT.



Yrmyr!
Hoe moet ik de scepter gebruiken als wapen?



Dat kun je niet alleen, Amargith. Daar moet een man je bij helpen! Iemand, wiens moed je op de proef gesteld hebt en die je volledig kunt vertrouwen! Heb je zo iemand gevonden?



Ja, Yrmyr!
Die man is echter stervend... Help hem!
Ik smeeek je erom!

MAAR BIJ DE INANGANG VAN DE GROT...



Gebruik de scepter om je vriend te redden, Amargith! Ik zal je zeggen hoe je moet te werk gaan... Maar handel snel, want je hebt geen ogenblik te verliezen!



ZYRDIA DUKT SNEL WEG ALS AMARGITH MET DE SCEPTER VOORBIJSNELT.



Slecht nieuws, majesteit! Het tegengif miste zijn uitwerking... de Rode Ridder is niet meer!

EENDWIR KOMT DE KEIZERIN SOMBER TEGEMOET.



ZONDER DE ARTS ZELFS
MAAR AAN TE KIJKEN STORMT
AMARGITH DE KAMER BIN-
NEN WAAR JOHAN LIGT.



ONMIDDELIJK
DRUKT ZIJ DE
SCEPTER OP JOHANS
HARTSTREEK EN ...



W... Wat gebeurde er ?
Ik... herinner me
niets meer !

Je leeft ! Goddank !
Je leeft , Johan !



Majesteit !
Ik sta verstomd van
dit mirakel ! Maar de ridder heeft
nu ongetwijfeld veel rust nodig ... en
zelf moet v ook op krachten
komen !



De keizerin
zoekt haar kamer
op... met de scepter...
nu is het mijn beurt !



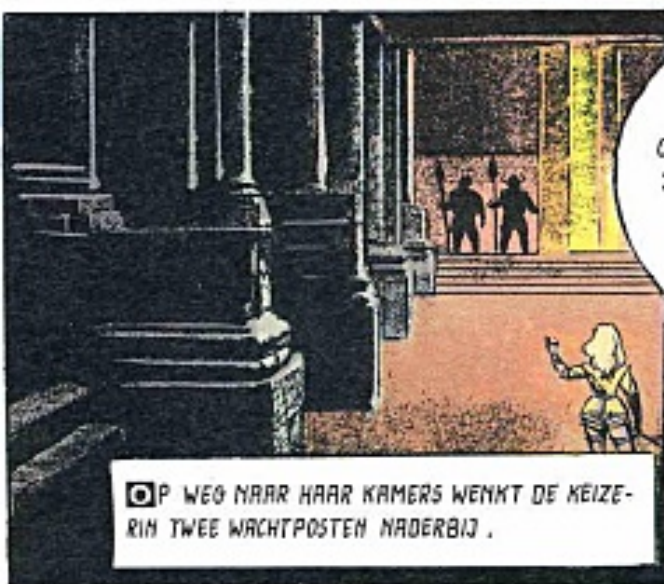
59

Roep de
legeraanvoerders
samen ! En de Vikings
die onze bondgenoten
zijn. Zodra het
ochtend is wil ik
met hen ver-
gaderen .

Ze moeten een veldtocht
voorbereiden ! Wij
zullen met de
Poolkrijgers
een beslissende
slag leveren !



OP WEG NAAR HAAR KAMERS WENKT DE KEIZE-
RIN TWEE WACHTPOSTEN NADERBIJ .



We hebben
eindelijk de mogelijkheid,
om onze aartsvijanden
te verslaan ! Blijf in-
middels zeer waakzaam...
Want er is blijkbaar een
verrader in ons
midden !



IN AMARGITHS SLAAPKAMER WACHT ZOVADIA
DE KEIZERIN GLIMLACHEND OP.



60

Goed nieuws,
Zovadia!

De Rode Ridder is buiten
gevaar en zal snel volledig
hersteld zijn!

Weldra trekken we
ten strijde tegen de Pool-
krijgers! Wat ze jou hebben
aangedaan zal dan einde-
lijk gewroken worden!

Dat zijn allemaal mooie
plannen, majesteit! Maar
één en ander zal
niet verlopen
zoals u het
wenst!

Wat ??? Zovadia!
Je spreekt! Maar... dat
is toch onmogelijk!

Blijf rustig,
Amargith! Je weet waartoe
ik met een mes in staat ben...
Nu zal ik je een
verklaring
geven!

De Zovadia die jij gekend hebt
bestaat niet meer, Amargith!
Maanden geleden heb ik
haar plaats ingenomen!

De vrouwelijke
gedaante in het Noor-
derlicht... dat was ik!
Ook achter de bliksems
die jullie schepen ver-
nietigden... Dit waren vit-
barstingen van Zwarte
Magie, waarvan ik een
dienares ben!

Magie? Wat
voor wezen ben
je dan wel?
Een heks?

OPVALLEND
REIKT AMARGITH
NAAR DE SCEPTER...

Want ik heb de
ondergang der Asys gezworen.
Met de scepter als machtig wapen en
de Poolkrijgers als mijn geducht leger zal
ik een nieuw rijk stichten! Het Rijk van
de Duisternis! Jij gaat me vergezellen,
Amargith. Met de scepter! Voor-
uit, we hebben niet veel tijd!

Zo zou je me
kunnen noemen, al ben ik
veel méér dan dat! Weet je waarom ik
Zovadia's plaats ingenomen heb? Om je ver-
trouwen te winnen en het geheim van de
magische scepter te doorgronden!

Eerst nog
DIT!

AMARGITHS TWEEDE SLAG
MIST ZIJN DOEL.



ALS EEN FURIE VALT
DE MYSTERIEUZE
VROUW AAN ...



EN DE
KEIZERIN VERLIEST
HAAR EVENWICHT.

EVEN LATER ROLT DE SCEPTER
ONDER EEN KAST.



Luister
naar Yrmyr, voorva-
der der Asys! De keize-
rin heeft je hulp nodig,
ridder! Haast
je!



JOHAN, IN DIEPE RUST VERZOMKEN, ZIET PLOTS EEN
FLIKKEREND DROOMBEELD VERSCHIJNEN ...

Blijf liggen, heer Johan!
U bent nog veel te zwak
om op te staan!

Amargith!
Ik moet naar
haar toe!



Help me,
Gondwir! En roep
de wachters. We
hebben geen moment
te verliezen!



WANNEER AMARGITH DE ANDERE
VROUW VAN ZICH AFDOUWT, GE-
BEURT ER IETS VREEMDS.



Bij Odin!
Haar huid ...
... Maar ... dat is
een masker!?

DE HUID ONDER AMARGITHS
HAND LIJKT WEG TE GLIDEN EN ...



Ja, Amargith... een masker!
DIT is mijn ware gedaante!

Noem mij...
DEMONIAH!⁽¹⁾
Een duivelin in
mensengedaante...
Mijn Meester
is...

... Bahaal,
Prins der
Duisternis! En
de Rode Ridder
is mijn ge-
zworen
vijand!

(1) Zie album "NINA" en
"DE SCHEMERZONE".

AMARGITH ZIET
DE GEVALLEN DOLK
VAN DEMONIAH
EN ...

WANNEER DE RODE RID-
DER MET EEN AANTAL WACH-
TERS KOMT AANGESTORMD...

Hier werd hevig gevochten! Van de keizerin
en Zovadia geen spoor... zoeken! Mis-
schien vinden we een
aanwijzing!

Hier, onder kast...
de scepter van Amargith!
Hoe kwam die daar
terecht?

Kom kijken!
In deze hoek
liggen de vloer-
tegels
los!

Een geheime
gang!? Zet alle
uitgangen van de stad
af! Ik ga naar
beneden!



Ik heb de bodem bereikt! Ginds! Een zwak lichtschijnsel!



Wat wil je, Demoniah? Waarom heb je Amargith ontvoerd?



UIT DE GANG DIE ZICH MIJLENVER UITSTREKT GALMT 'N STEM JOHAN TEGEMOET...

... Ik liet een spoor na, omdat ik wist dat je dat zou volgen, Johan! Want ik heb je nog wat te zeggen! De keizerin is in mijn macht en...



... Het hangt van jou af of ze blijft leven of niet!

Die stem... een vrouw... Allemachtig! **DEMONIAH!**



Zonder haar zijn de Asys een verloren volk, Johan! Maar de Scepter is achtergebleven. Die heb ik nodig om over het Rijk der Duisteris te heersen! Jij moet me de Scepter brengen! Maar... Alleen!



Verlaat Vorstheim... Het Noorderlicht zal je baken zijn op weg naar mij... Talm niet te lang, want als de nieuwe maan opkomt zal Amargith sterven!

De stem verzwakt! Ze verdwijnen! Zeker naar de ijsvlakten. Snel! Met onze schepen kunnen we hen misschien inhalen!



MAAR ALLE OPZOEKINGEN, WAARAAN OOK KAPITEIN THORWALD EN ZIJN VIKINGS DEELNEMEN, BLIJVEN VRUCHTELOOS.

Het wordt nacht! Verder zoeken heeft geen zin! Rechtsomkeert!



TERUG IN VORSTHEIM...

Deze mysterieuze scepter is de sleutel van alles! Misschien is er iemand, die ons wijzer kan maken!



Yrmyr, stichter der Asys! Je sprak reeds tot mij in m'n slaap... We hebben je hulp en raad nodig! Kun je die geven?



ALS ANTWOORD LICHTEN DE OGEN VAN HET BEELD OP.

Mijn geest kent geen rust in het Dodenrijk, nu de keizerin in gevaar is! Zij heeft jou uitverkozen door de proef van moed, ridder. Jij alleen kunt haar redden!

Dankzij de Scepter heb je de macht, om onze vijanden te verslaan en om Amargith te bevrijden... Een levensgevaarlijke onderneming! Je bent vrij om te aanvaarden... of te weigeren! Kies!

Ik neem de opdracht aan, Yrmyr! Maar... hoe gebruik ik de Scepter? Wat zijn de mogelijkheden ervan?

Later, ridder! Ga op zoek naar de keizerin... Mijn geest zal je volgen en op het juiste moment zal ik je het mysterie van de Scepter openbaren zodat je kan toeslaan!

Je zal ook gebruik moeten maken van listen om in je opzet te slagen!

Let op... Ik toon je een beeld van de plaats, waar Amargith in gevangenschap verblijft!

EEN VOOR JOHANS OGEN VERSCHIJNT HET BEELD VAN DE GEVANGEN VORSTIN.

Ze is ingevroren in een ijsblok! Thans ligt het lot van Amargith in uw handen, ridder. Redt haar!

Op mijn woord, ik zal de keizerin bevrijden al moet ik er het leven bij laten!

Dan wens ik je alle geluk, ridder! Onze volgende ontmoeting zal beslissen over leven en dood!

SOCHTENDS IS ALLES KLAAR VOOR HET VERTREK.

Ik sta erop je te vergezellen, Johan!

Jij en je Vikings hebben 'n andere belangrijke opdracht te vervullen, Thorwald! Ons plan staat op punt en dat mogen we niet meer veranderen!

ERGENS IN DE WITTE HEL WACHT DEMONIAH VOL ONGEDULD OP DE KOMST VAN DE RODE RIDDER... HOE DAT ALLEMAAL MOET AFLOPEN, LEES JE IN HET VERVOLG, MET ALS TITEL "DE MAGISCHE SCEPTER".

EINDE



De Rode Ridder

- | | | |
|-----------------------------|--------------------------------|-----------------------------------|
| 1. Het gebroken zwaard | 52. De watermolen | 92. Zygmud en de beren v. Kragaro |
| 2. De gouden sporen | 53. De Samorai | 93. Nevelsteen |
| 3. Het voerspoek | 54. De Kuitenaar van Roncival | 94. Kanador |
| 4. De parel van Bagdad | 55. De koraalburcht | 95. Heerser der diepten |
| 5. De vrijshuter | 56. Mandragora | 96. De dame van de poorten |
| 6. Het wapen van Rihel | 58. De toverspiegel | 97. De vesting |
| 7. De val van Angkor | 59. De ijzeren hand | 98. Het bronzen gevaar |
| 8. De gouden sikkel | 60. Sidarta | 99. De glizelaars |
| 9. De draak van Moerdal | 61. In de schaduw van de Thugs | 100. De vervloekte stad |
| 10. Storm over Garmme | 62. Het sprekende zwaard | 101. De scharlaken brigade |
| 11. De zilveren adelaar | 63. De Walkure | 102. De maagdenburcht |
| 12. De hoorn van Horak | 64. Het dodenschip | 103. De gezellen van Nimrod |
| 13. De vuurgeest | 65. Het adelaarsnest | 104. De monsterman |
| 14. De galmende kinkhoorns | 66. Het nimmenvoud | 105. De bewaker |
| 15. De zwarte echin | 67. De verrader van Yarkland | 106. De levende doden |
| 16. Baloch de reus | 68. Het labirynth | 107. De Trogloda |
| 17. De zaakoning | 69. De ijsvorstin | 108. De overlevenden |
| 18. De witte tempel | 70. De riviergod | 109. De leeuw van Vlaanderen |
| 19. Koning Arthur | 71. De lijfwacht | 110. De kraken |
| 20. Kerwyn de magiër | 72. De ster van het Oosten | 111. Ninja |
| 21. De wilde horde | 74. De vele | 112. De schemerzone |
| 22. De ring van Merlijn | IN KLEUR | 113. Ninawa |
| 23. Hugon de hotnar | 40. De barst in de Rode Tafel | 114. Vrykolakas |
| 24. De zwarte banier | 41. De laatste droom | 115. Prinses Kin-Lien |
| 25. Het rijk van Elind | 42. Het testament | 116. In de witte hel |
| 26. De kroon van Deirdre | 43. Parafal | 117. De magische scepter |
| 27. Het graf van Ronjar | 49. Met masker en zwaard | 118. Gilgamesj |
| 28. De maansteen | 57. De verboden berg | 119. Stille getuigen |
| 29. De zwaneburcht | 73. De Moloch | 120. Het verloren land |
| 30. Mysterie te Camelot | 75. De hellobron | 121. De Zwarte Toren |
| 31. De groene mummie | 76. De barbaar | 122. De Duinenabdij |
| 32. Angst over Navoland | 77. De galeisloaf | 123. Oniria |
| 33. Het beleg van Crowstone | 78. Het verloren legioen | 124. Necronomicon |
| 34. De stalen beelden | 79. De banneling | 125. Medusa |
| 35. Het derde wapen | 80. De schildknaap | 126. De duivel van de Lichtenberg |
| 36. De zwarte roos | 81. De vluchtelingen | 127. De rode herberg |
| 37. De wilde jacht | 82. Karpax, de stalen man | 128. De Boekenkoning |
| 38. De verzonken klok | 83. Het spook | 129. Hydra |
| 39. Noodkreet uit Cambor | 84. De duistere bondgenoot | 130. De zoon van de draak |
| 40. Drie huurlingen | 85. De zwarte cobra | 131. De Heren van Rode |
| 41. De hamer van Thor | 86. De duivelzee | 132. De slag van Woeringen |
| 42. Lorelei | 87. De beelden van Djomaz | |
| 43. De weerwolf | 88. Het oog van Toth | |
| 44. De voorspelling | 89. De ontvoering | |
| 45. De terugkeer | 90. Het diavengilde | |
| 50. Excalibur | 91. Het grote geheim | |

