

DE BELEVENISSEN VAN JOMMEKE

# HET VREEMDE AVONTUUR



JEF MYS

DE BELEVENISSEN VAN JOMMEKE

# HET VREEMDE AVONTUUR



**FAWC**  
**For Anyone Who Cares**

**Ballon**  
comics

[www.ballonmedia.com](http://www.ballonmedia.com)

© 2009 - Ballon Media nv, België  
Paul-Henri Spaaklaan 7, B-1060 Brussel  
Alle rechten voorbehouden

ISBN: 978-90-63347-25-3

1<sup>ste</sup> druk

Druk: Corelio Printing



Ik loop nu al maanden met dit fluitje op zak!



Ik word nog een echte arbiter!



STOOOP!



Ja Flip! Wat kan je anders doen met een fluitje dan erop blazen?!



Er niet op blazen! Ruil het voor iets dat geen lawaai maakt.



Wel, da's een goed idee! Naar Lowieke, die heeft steeds rommel op zak.



Ha, Lowieke! Wil je dit fluitje ruilen?



Eerst testen of het nog goed werkt!



Oké! Ik ruil het voor deze muizenval.



Wat ben ik nu met een muizenval?



Je kan er gelukkig niet op blazen!

Ik weet het! Ik ruil deze muizenva! voor weer iets anders!



Dirkske spaart muizenvallen!



Hm!... Mooie muizenva!



Je mag iets kiezen uit deze spullen!



't Is wel allemaal rommel! Is mijn muizenva niet meer waard?



Het is toch maar een muizenva!



Oké! Ik neem de fietsbel!



DRING DRING DRING DRING DRING DRING



Is dat nu echt plezant om zoveel lawaai te maken?!



Eigenlijk niet! Vooruit, verder ruilen!



Dag meneer! Wilt u deze mooie fietsbel met me ruilen?



Dat is toeval! Mijn fietsbel is kapot!







Dit is een kopie van een werk van Appelmans! Een schilder uit de zestiende eeuw.



Het is het portret van de jonge dappere ridder Karel Den Beste.



Het kasteeltje bestaat nog! De baron die daar woont is een afstammeling van ridder Karel!



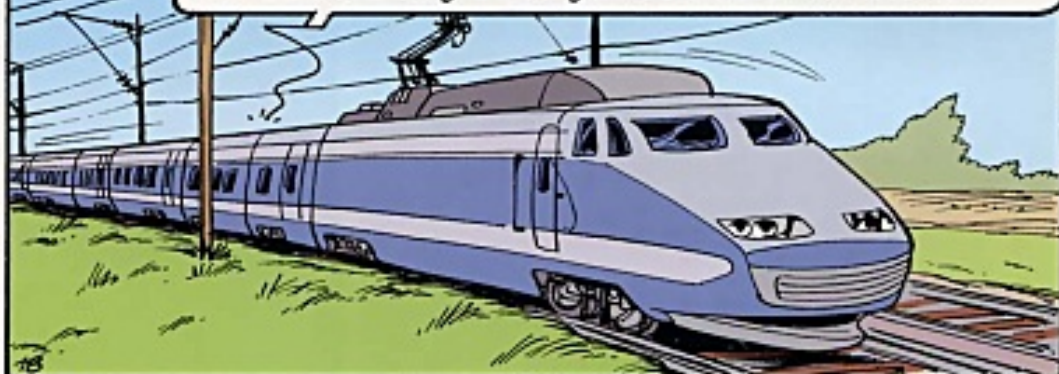
Ga er maar heen. Hij zal jullie het mooie verhaal vertellen van die kleine ridder!

Dank u!



WAT LATER...

De professor is op reis met de vliegende bol. De vliegende ton is stuk. Lang geleden dat we nog eens gewoon de trein namen!



Het kasteel is inderdaad nog niet veel veranderd!



DRUIING



Amai, dat duurt lang...

Pech! Niemand thuis!



Goedemiddag!



Wat kan ik voor jullie doen?

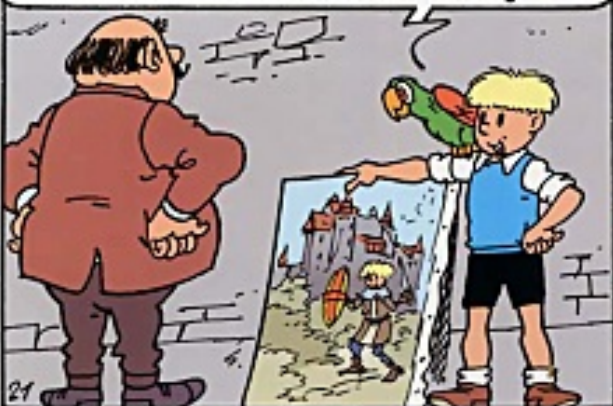
Euh... baron Den Beste?



Dat ben ik! Helemaal! Van kop tot teen! Hihhi!



Wij wilden graag het verhaal horen omtrent dit schilderij!



Aha! Een werk van de beroemde schilder Appelmans!



Ik zal jullie het hele verhaal in geuren en kleuren vertellen!



TOT DIEP IN DE NACHT VERTELT DE BARON DE HELDHAFTIGE AVONTUREN VAN DE JONGE RIDDER KAREL.



Toegegeven! Deze jonge ridder trekt goed op jou, Jommeke!



Ho! Al twee uur! Jullie mogen hier overnachten! Verwittig je ouders maar.



Dit is de logeerkamer! Slaap maar goed uit!



Dank u, meneer de baron!

Wat een mooi verhaal, hé Jommeke!



Dat knaapje was onversaagd, moedig, dapper, slim en sterk!



Ik ben ook zo!



Mocht ik toen geleefd hebben, ik zou de eerste vogel geweest zijn die tot ridder geslagen werd!



Kom Flip, we gaan dromen over heldhaftige ridders!



Oké! Schuif op!



Jommeke, hoe begin je aan een droom?



Sluit je ogen, denk heel hard aan ridders en val in slaap!



Oké!

Jommeke?

Ja?...



Het lukt niet!

Geduld Flip, geduld!



Oké, chef!



Wacht!



Zeg, ik sliep al bijna!



Hiermee geraak ik vlugger in de juiste droom!



En ik? Heb je ook iets voor mij?



Oké! Ik ga iets voor je zoeken!



Wat denk je hiervan? Een klein dolkje.



Verdorie! Mijn papegaai slaapt als een os!





Vlug zijn voorbeeld volgen!



Hij droomt zeker van een mooie prinses waarop hij straf verliefd is!



Hopelijk kom ik in dezelfde droom terecht.



WELDRA LIGT ALLES IN DIEPE RUST.



Verdorie, ik rammel nog van de honger.



Ik ga op zoek in de keuken.



Stilletjes, dat ik niemand wakker maak.



Eigenlijk wel fantastisch, in een kasteel blijven slapen.



Ha, de keuken staat open!



Geluk! Er ligt nog een warme kippenbout. Die zal smaken!



Zouden hier nog ergens kleren hangen, van vroeger?



Jaja! Hier!



Dat ziet er iets voor mij uit.



Ja! Helemaal mijn maat! Mooi!



Laten zien aan Flip!



Waar heb jij gezeten?! 't Is al morgen!



En we moeten Filiberke wakken. Want die kwam ook naar hier!

Ja, da's ook waar. Kom!



Die luihak slaapt natuurlijk nog!!



Uit de veren! We gaan oefenen met onze kruisboog! OPSTAAN!



Ben nog te moe! Laat me slapen!



Prinses Rozemieke komt mee!



Haha! Komaan, treuzelaars! Op wie wachten jullie?

Dat werkt altijd!  
Beter dan tien  
wekkers!



Goed opletten, prinses Rozemieke.  
Deze pijl gaat recht in de roos!



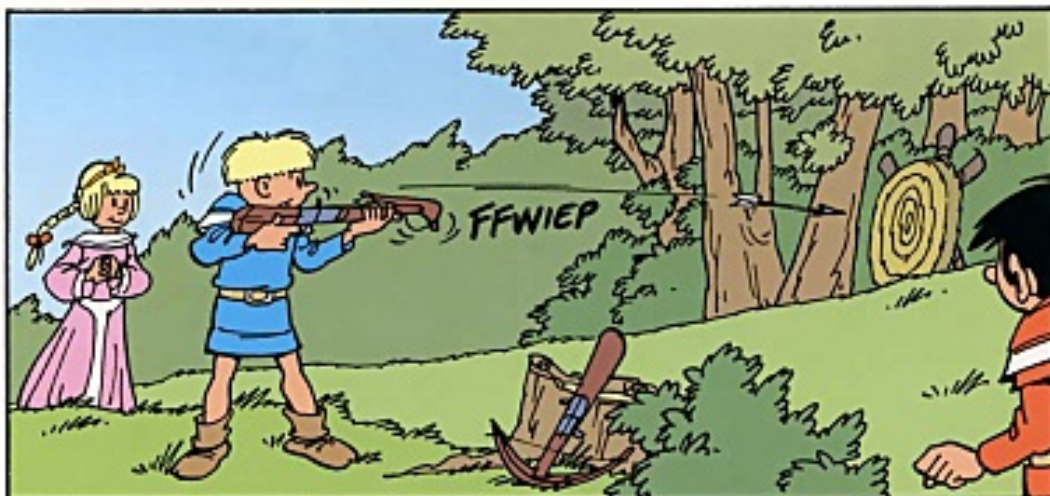
Zie je wel! Zie je wel!  
Recht in de roos!!



Op die manier kan  
zelfs een blinde  
ezel in de roos  
schieten!



Nu ik!







En veel betalen die kasteelheren niet voor een hofnar! Enkele luttele goudstukken!



Gelukkig kan ik hier en daar wat juwelen ontfutselen! Anders zou ik niet veel verdienen!



Het leven van een hofnar is hard!



Ha! Daar vallen wel wat juwelen te rapen!



'S AVONDS NA DE VOORSTELLING...

Gierigaards!



Wacht maar! Vannacht!!



MUISSTIL EN MET VEEL GEDULD SPROKKELT ANATOOL WAT JUWELN BJEEN.



EN ALS EEN DIEF IN DE NACHT VERDWIJNT HU...



ENKELE WEKEN GAAN VOORBIJ.  
ANATool KOMT TERUG IN DE  
BUURT VAN HET KASTEEL VAN TEOFIEL.



Haha! Omdat ik maar  
enkele juwelen steel, wordt  
dat steeds veel te laat  
opgemerkt!



Nog één maand  
goed werken en ik  
ben steenrijk!



Filiberke! Wat voor dom spel  
heb je nu uitgevonden! Een  
balletje in een putje slaan!  
Hoe spannend! Pf!



Let maar op!  
Ooit wordt dit een  
topsport!



Bewonder mijn kunde!



Te hoog, te ver  
en te onstuimig!



Eventjes rusten met  
een lekkere soep met  
vlees...



...balletjes!!!

ANATool!!!



Weeral op het verkeerde moment op de verkeerde plaats!



Filiberke, je balletje is in een putje gevallen, maar niet het juiste putje! Hahaha!



Anatool!

Loop je nu nog steeds in dat apenpak?



Daarmee verdien ik wel eerlijk mijn boterham, hé!

Kalm, kalm!



Ik ben op weg naar dat kasteel, ginder!

Ha, daar woon ik!



Mijn vader zal lachen als hij je ziet!



Het is te hopen! Anders is het maar een mislukte hofnar!



EN WAT LATER...

Vader! Anatool is hofnar geworden! Hij wil vanavond een voorstelling geven!



Een voorstelling over hoe je het snelst juwelen en goudstukken steelt, zeker!



Ik heb mijn leven gebeterd! Ik steel nooit meer!



Jaja! Eerst zien en dan geloven, Anatool!





Zeg Jommeke, hier zal hij zeker niets stelen! Hij weet dat we op onze hoede zijn!



Als we hem nu eens op de proef stellen door een zak goudstukken op de tafel te laten liggen?



Blijft hij eraf dan is hij misschien echt wel eerlijk geworden!



Ziezo!



En we houden om beurt de wacht.



'S NACHTS...

En dit noemen ze hun gastenkamer! Een strobaal als matras! Ik kan hier niet slapen!



Ik ben weg!...



Dit is zeker een valstrik! Ze zullen tevoorschijn springen als ik dat buideltje opneem!



Oh! O-oo!... Zie die goudstukjes blinken! Ze wachten om opgeraapt te worden!







Wel? Waar is Anatool?



Die deur was niet gesloten! Zo is hij kunnen vluchten!



Sporen van zijn paard! Verdorie!



Ik volg hem!



Ja! Maak je fout maar weer goed!



HET IS OCHTEND WANNEER FLIP TERUGKEERT.

Niks en noppes!



We zullen de kasteelheren op de hoogte brengen dat er een valse hofnar rondtrekt.



Het zal dan niet lang duren of hij valt door de mand!



EEN HEEL EIND VERDER...

Ik verdwijn uit deze streek!  
Mijn geluk elders zoeken!



Jommeke zal zeker rondbazuinen dat ik een valse hofnar ben!



Deze vermomming heb ik dus niet meer nodig.



Het is allemaal niet eerlijk  
verdeeld in de wereld!



**HUUUU...  
GROM**



Huu! Grom!! Ja!  
Dat denk ik er  
ook van!



81

**HUUU!**

Een... een... een...  
amai... amai!...



Verdorie! Hoe heet zo'n  
ding alweer!...



82

**EEN  
DRAAK!**

**GROM?!**



**WOESCH AUW AUW**



83

**OEI-  
OEI-OEI!  
AUW! AUW!**



**HUUUU ?!**



Zo kwaad ziet hij er  
niet uit! En hij heeft  
precies pijn?!

**HUUU**



84

Haha! Een schitterend idee schiet mijn briljante hersens te binnen!



Als ik hem kan verlossen van de pijn, zal hij mij dankbaar zijn!



Dan zijn we vriendjes. En hij zal me aanzien als zijn baasje!



Kalm aan, makker! Ik doe je geen kwaad!



Ik zie het al! Een grote doorn in je teentje!



Even op je tandjes bijten! Ik trek de doorn eruit!



HUUUUUUUU!

Hopla!



HAAAAA!



Hem africhten tot een gehoorzame draak, zal niet gemakkelijk zijn!



WEKENLANG, MET ENGELENGEDULD, RICHT ANATOO! ZIJN DRAAK AF.



Nu leer ik hem prinsen en prinsessen te ontvoeren.



Niet kwaad worden! Zo'n draak is licht ontvlambaar!  
Oppassen!



ENKELE PUNLUKE ZITVLAKMOMENTEN LATER...

Ik vlieg! Ik vlieg!!  
IK VLIEG!!!



Dat zal mijn geheim  
schuiloord worden!



Dat kasteel ziet  
er verlaten uit!



ENKELE WEKEN LATER...



FLAP FLAP  
FLAP





Dit prinsje gaat veel losgeld opbrengen! Nu word ik heel rijk!

**BIJ VALAVOND...**



Ik roep mijn ridders op! Zij moeten hem vinden!

O! Waarom is ons zoontje toch zonder lijfwacht vertrokken?!



Jullie oogappeltje is in mijn handen! De handen van **DRAAKMAN!!!**



Een volle zak goudstukken en ik laat hem vrij!



Geef hem wat hij vraagt! Vlug! Vlug!! Vlug!!!



Mijn draak brengt jullie lieve hartendiefje persoonlijk terug! Beloofd!

**GROMPF**

**DRAAKMAN  
TERRORISEERT HET  
HELE LAND.  
NIEMAND VINDT HEM.  
NIEMAND KAN HEM  
STOPPEN.**



**Eindelijk ben ik rijk!  
Onmetelijk rijk!! Schatrijk!!!**



**Nog één prinsesje  
ontvoeren en dan heb  
ik genoeg!**



**Rozemieke, het  
is niet verstandig  
om zo ver van  
het kasteel te  
wandelen!**



**Die gevaarlijke  
Draakman is nog steeds  
niet gevat!**



**Ik ben niet bang! En ik  
kan heel snel lopen!**



**Sneller dan een  
vliegende draak zeker?!  
Dat zal wel! Pas maar op!**



**O, Annemieke!  
Wat ben jij toch een  
bang prinsesje!**



**Liever een angstig  
prinsesje dan een  
opgepeuzeld prinsesje!**



**Rozemieke!  
Wees niet koppig  
en kom mee  
terug!**



Oké! Ik loop nog tot aan dat bos en dan keer ik mee terug.



Ik ga nu al terug!  
Wees voorzichtig!



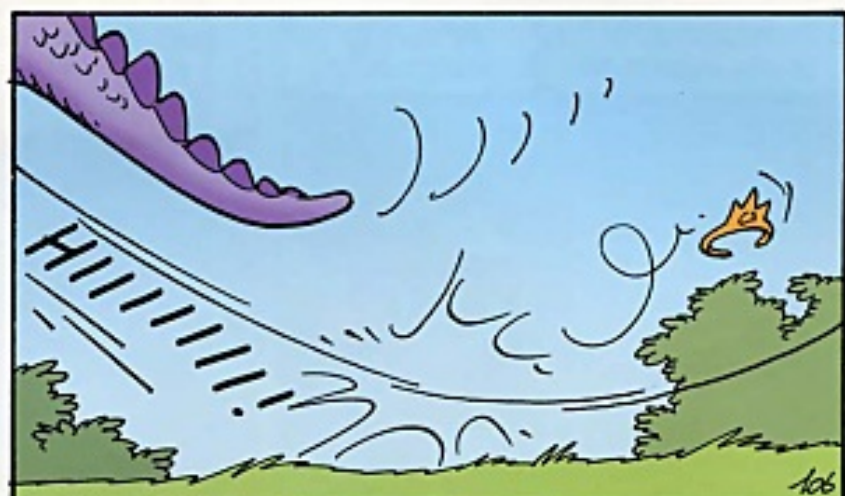
Dom Rozemieke!  
Ze speelt met haar leven!



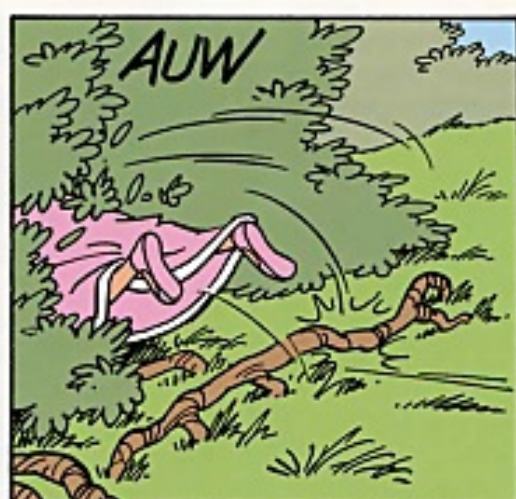
Ik mag er niet aan denken! Als ze opgepakt zou worden door een vliegende draak!



FLAP FLAP  
FLAP FLAP  
FLAP



ROZEMIEKE HEEFT NIETS GEMERKT VAN DE ONTVOERING VAN HAAR ZUSJE.



Haha, een sprekende struik?!  
Dat is echt toverrij!

Zegeens, aap!  
Mij zo doen  
schrikken!

Je weet toch dat het  
niet veilig is alleen  
rond te lopen!

Waar is  
Annemieke?

Al terug  
naar huis.

Dat is verstandig van haar.  
Kom, wij zullen je naar  
huis vergezellen!

Zolang die Draakman niet  
gevangen is, blijft het zéér  
gevaarlijk buiten 't kasteel!

Is Annemieke  
al thuis?

Nee! En ik had  
jullie verboden  
alleen op stap  
te gaan!

Komaan Fili-  
berke, we gaan  
haar zoeken!  
Vlug!

**ANNEMIEKE BLIJFT  
SPOORLOOS.**

Ze is zeker ontvoerd door  
die Draakman! Wat nu?!

**FLAP FLAP FLAP  
FLAP FLAP**



VERSCHRIKKELJK !!!

Draakman vraagt 1000 zakken goudstukken als losgeld! Dat krijg ik nooit bij elkaar!



Hier moet een eind aan komen!



Flip, trommel onze vrienden op! Afspraak in de grot!



EVEN LATER...

Ridders van de vierkante tafel! Draakman moet gestopt worden! We trekken ten strijde! Wij overwinnen!



Wij?! Als de grote ridders hem niet kunnen vangen, hoe wil je dan dat wij hem overmeesteren?



Die draak is onoverwinnelijk!



Wij krijgen hem wel wel klein!



Door slim te zijn! Hij zal wel een zwakke plek hebben! Die moeten we zoeken om hem te raken!







Hier! Je mag prinses Annemieke  
gezelschap houden! Hopla!



Maar in tegenstelling met haar kom  
jij nooit meer vrij! Nooit!! NOOIT!!!



Jommeke, Jommeke toch!  
Mijn beste vriend! Heeft hij  
je ook ontvoerd?!



Nee! 't Is een list! Elke  
draak heeft een zwakke  
plek! En die kom  
ik zoeken!



Maar hoe  
geraak je hieruit?!!



Ha, door  
dat venster!



Ziezo! Zover ben ik al!  
Voorzichtig nu!



Wat een  
monster!

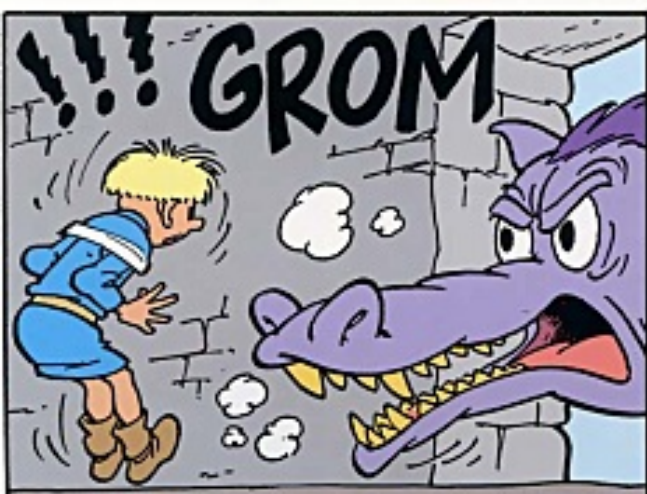


Maar nu ken  
ik zijn zwakke  
plek! Hij wordt  
ontroerd door  
het gezang van  
een leeuwerik!



Ik weet genoeg! Nu veilig  
buiten geraken!





**BRAAAAAA**



**GRAAAAA**

Verdorie! Wat is al dat kabaal?!  
Wat bezielt hem?!



137

?!?

Wat zijn dat  
voor drakenkuren?!



138

Wel?! Waarom steek  
jij deuren in brand?!



In de hoek! Vlug!



En kom er niet uit! Stoute draak!!!



139

Of zouden de  
gevangenen  
ontsnapt zijn?!...



En brulde hij daarom  
zo luid?...



140







145

Wat vinden jullie van mijn varkensblaaspaard? Het kan over veel hogere hindernissen springen dan een gewoon paard!



En...

Tovenaar Gobelijn! We komen je dringend om hulp vragen! Het is héél dringend!



146

JOMMEKE LEGT ZUN PLAN UIT.

Dus, ik heb een fluitje nodig, dat het gezang van een leeuwerik nabootst! Oké?!



En daarmee lok je de draak naar een ravijn! Slim idee van jou!



Geen probleem! Ik heb zo een fluitje! Volg me!



147

Hier is het! Luister!...



GROOAR

148

Dat is een leeuw! Geen leeuwerik!

Oei!... Ik heb me van diersoort vergist!



EN WAT LATER ZIJN ZE OP PAD MET  
HET JUISTE FLUITJE.

Waar blijft  
Filiberke toch?!

Hier ben ik! Uit  
de weg!



Zeg eens! We maken geen  
plezieruitstapje, hé!



Wie weet komt dit spring-  
paard ons nog te pas!



Ja! Wie weet! Kom,  
voortmaken!



Oké! Luister goed wat  
we nu gaan doen!

De Duivelskloof is vlakbij!  
Ik lok het monster  
ernaartoe!



Ondertussen verschalken  
jullie die draakman!

Goed gesproken!



ÉÉN VOOR ÉÉN!  
ALLEN VOOR ALLEN!



ÉÉN VOOR ALLEN! ALLEN  
VOOR ÉÉN!



Mannen! Het is zover!  
De strijd begint!



Het geluid van dit fluitje  
zal de draak zodanig  
betoveren dat hij zal  
doen wat ik wil!



Als  
tovenaars  
Gobelijn zich  
niet vergist  
heeft!









Eigenlijk kom ik je zeggen dat we prinses Annemieke bevrijd hebben! Ja, echt waar!



Onmogelijk! Dat kan niet! Dit is zeker een grap. Of niet?...



Maak me niks wijs, hé mannetje! Pas op!







Goedemorgen, vrienden!  
Goed geslapen?

Zeer goed! En stevig  
gedroomd ook!



NA HET ONTBUT VERTREKKEN JOMMEKE  
EN FLIP MET HET SCHILDERIJ NAAR HUIS.



In mijn droom heb ik  
Annieke uit de klauwen  
van een gevaarlijke  
drakenman gered!



Ik weet het! Ik  
was in dezelfde  
droom!  
Ongelooflijk!



En weet je, die  
drakenman was...



**ANATOOL!**



Kijk, als je  
over de duivel  
spreekt...



... loop je hem  
tegen het lijf!



Ha, Anatool! Al bekomen?  
Spook maar niets meer uit met  
je draak! We houden je in de  
gaten! Pas dus maar goed op!



Dat is straf!  
Ik heb nog niks  
gedaan en ze  
pesten me al!



Hé, daar ligt  
een fluitje!



Zo is dit vreemde  
avontuur begonnen!



En zo eindigt het ook! Stop  
ermee! **STOOOOP!!!**





1. De jacht op een voetbal
2. De zingende aap
3. De koningin van Onderland
4. Purperen pillen
5. De muzikale Bella
6. Het Hemelhuis
7. De zwarte bomma
8. De oelievaar van Begonia
9. De schildpaddenschat
10. De straalvogel
11. De Zonnemummie
12. Paradijselland
13. Het Jampuddingspook
14. Op heksenjacht
15. Het staartendorp
16. De gouden jaguar
17. Diep in de put
18. Met Fifi op reis
19. Wie zoekt die vindt
20. Apen in huis
21. Het verkeerde land
22. Het wonderdrankje
23. Dofte fratsen
24. De verloren zoon
25. De zeven snuifdozen
26. Kinderen baas
27. Geheime opdracht
28. De Samsons
29. De vliegende ton
30. Jommeke in de Far West
31. Knappe Mataboe
32. In Pimpeltjesland
33. Jacht op Gobelijn
34. Jommeke in de knel
35. Gekke grappen
36. Neuzen bij de vleet
37. De schat van de zeerover
38. Kaas met gaatjes
39. Lieve Choco
40. Anakwaboe
41. Twee halve lappen
42. De witte bolhoed
43. Filiberke gaat trouwen
44. De Jommekesclub
45. De zeepkoning
46. De tocht naar Asnapije
47. Diamanten in de zoo
48. De zilveren giraf
49. De groene maskers
50. De plastieke walvis
51. De twietmachine
52. De zingende oorbellen
53. Het kristallen eendje
54. Broeder Anatolius
55. Tita Telajora
56. De vruchtenmakers
57. Het geheim van Macu Ancapa
58. De strijd om de Inca-schat
59. De Kuko-eieren
60. Alarm in de Rode Baai
61. De hoed van Napoleon
62. Lullekkerland
63. Madam Pepermunt
64. De kristallen grot
65. De grasmobiel
66. De vrolijke bende
67. De slaapkop
68. De Gele Spin
69. Straffa Toebaka
70. De verborgen tempel
71. De sprekende ezel
72. Choco ontvoerd
73. De gekke wakker
74. De Kikiwikies
75. Prinses Pott
76. Het rode oog
77. Peuterweelde
78. Juffrouw Perlefinneke
79. Het plezierige kliekske
80. De Njam-njambloem
81. De luchtwemmers
82. Opstand in Kokowoko
83. De stenen apjes
84. De Plank van Jan Haring
85. De Granda Papijlan
86. De lustige slurvers
87. De stad in de vulkaan
88. Jommeke in Bobbejaanland
89. Het piepend bed
90. De kleine professor
91. Prins Filiberke
92. Het aardse paradijs
93. De Haaienrots
94. De supervrouw
95. Melanie
96. Paniek rond Odilon
97. De valse kameel
98. De kaart van Wawa Wang
99. De grote knoeiboel
100. Het jubilee
101. Het monster in de ruïne
102. De vampier van Drakenburg
103. De bron van El Razar
104. De vlucht van Bella
105. De knook van Azmar
106. Zoete Mosterd
107. De Pestkopjes
108. De sidderplanten
109. Guitenstreken
110. De viool van Varazdina
111. De olijke oliemannen
112. Het ei van de smartlapvogel
113. In de greep van Mac Rum
114. Het Kriebelkruid
115. De lappenpop van Anatool
116. De gelukzoekers
117. De stenen handdruk
118. De bedrogen miljonair
119. Het apencircus
120. De vlag van Lord Chester
121. De rare doedelzak
122. Het Boheems schommelpaard
123. De schat van Angkor
124. Het geheimzinnig eiland
125. Drie in een slag
126. Het bal van Mathilde
127. De watervallen van Svanjabak
128. De grote zeilrace
129. De whiskymaker
130. Het geheim van Ambiorix
131. De kippen van Gobelijn
132. De spookkrater
133. Het gekkengas
134. De prins van Snoby
135. De kruik van Aztrakan
136. Het monster uit de diepte
137. Apen te koop
138. De rib van Kalafar
139. De blauwe grot
140. De Chinese kast
141. De bruid van El Toro
142. De documenten van Langneus
143. Va Kwak en moe Boemel
144. De pijn van Geurig Gras
145. Het levenselixir
146. Komkommer in 't zuur
147. Het Yacochacabeeldje
148. De vliegende brigade
149. De grote puzzel
150. De gestoorde zeereis
151. Het meermonster
152. S.O.S. Benistal
153. Het hoofd van Samos
154. De hellestokers
155. De kleine vandaal
156. De superster
157. De koningin van Kachar el Nachar
158. Het probleem van Jeff Klaxon
159. De kokoskoe
160. De verdroogde bron
161. Drie toverstokjes
162. De zwarte parel

163. Het Midas mysterie
164. Het verdwenen kasteel
165. Spaghetti met kaas
166. De mandoline van Caroline
167. De appelreTERS
168. Het heksenbal
169. De slangengodin
170. Het Choco-complot
171. De goudvis van Filiberke
172. Fifi in de knoei
173. Het geheim van de Hoefslag
174. Het zevende zwaard
175. De verdwaalde vuurtoren
176. De sneeige dino's
177. Kwistig kwissen
178. Het bedreigde paradijs
179. Paniek op de Akropolis
180. Filicasso
181. De valse papegaai
182. Het zingende moeras
183. Berta Gobelijn
184. De kroon van Kazimir
185. De modekoningin
186. De pruik van Anatool
187. De zwarte cactus
188. De vurige inktvis
189. De koppige cobra
190. Alarm in het beginhof
191. De magische spiegel
192. De drietand van Neptunus
193. De zilveren traan
194. Dinopolis
195. Gerommel in de Far-West
196. De Effenbron
197. Het schuimspook
198. De Kraaienburcht
199. De vergeten mijn
200. Stefanie Stekkebeen
201. De Kwonita's
202. De panda van Wanda
203. De lachende mango's
204. De verdwenen tuinkabouter
205. De kopermicroben
206. De ring van Mac Rum
207. De geniale malloten
208. Het raadsel van Kiekebilleke
209. Blinkende knopen
210. Het pompoenenkasteel
211. De geest van Anakwaboe
212. De limonadelelies
213. Zeven sterren
214. Holeman
215. De kimono van Yamamatsu
216. De laatste viking
217. Zoektocht naar Sorab
218. Het blauwe prieltje
219. Operatie bonsai
220. De frietbaron
221. Wowofski
222. Strijd om de bizon
223. De komkommerprinses
224. De rare Kwibussen
225. De erfenis van Sorgetoos
226. Het luchtkasteel
227. Het brein van Gobelijn
228. De goudkoorts van Anatool
229. Het slimme varken
230. Pekkie in Hollywood
231. Het zeemeerdinges
232. Duel in Venetië
233. Pajjaskof
234. De pechvogel
235. Mama Mataboe
236. De dobbelmannetjes
237. Het roze olifantje
238. Kamperen is plezier
239. Graaf Dondersteen
240. De beer op sokken
241. Nobelprijs voor Gobelijn
242. De puddingkoningin
243. Het zwarte prikgevaar
244. Groene haring
245. Het vreemde avontuur



Jommeke elke dag in  
Het Nieuwsblad & De Gentenaar  
[www.jommeke.com](http://www.jommeke.com)

**Ballon**  
media

[www.ballonmedia.com](http://www.ballonmedia.com)



9 789063 347253  
ISBN 978-90-63347-25-3  
D/2009/2345/1

