

De Rode Ridder

DE SLANGEGOD



STUDIO VANDERSTEEN

DE SLANGEGOD



Tekst en Tekening: Karel Biddeloo
Inkting: Ursula Lundmark
Kleur: Hannelore Vanbieghem

S

Standaard Uitgeverij
Antwerpen-Weert

KORT VOOR ZONSONGANG
WEERKLINT HOEFGETRAP-
PEL OP DE BINNENPLAATS
VAN HET KASTEEL VAN HORST.
EEN GROEP RUITERS VER-
TREKT ...

HUGO FYNNOCK EN
DE RODE RIDDER

ALFONS DE
BERCHAMPS

ELIA, 'N SYRIÏSCHE
PRINSES

REEL DE MONTA-
JOUR EN DIJK VAN
WEEMAE

... EN WILBRORD DE
KRONIEKSCHRIJVER

Vrienden, wij gaan een hachelijk
avontuur tegemoet! Wie dat
wenst, kan zich nog altijd
eervol terugtrekken.
Iemand?

Nee, Jo-
han, we kennen
de gevaren! We weten
ook dat de bedreiging
waar we mee te maken
hebben, verslagen
moet worden!

Goed! Dan
vertrekken
we!

IN DE VERTE NADERT EEN
ZONDERLINGE GROEP GESTAL-
TEN IN LANGE PIJEN.

Zie je dat? Het lijken
wel geestelijken!

Misschien
boetelingen?
Of bedelmon-
niken!



IN HET VOORBIJRIJ-
DEN WERPT JOHAN DE REIZIGERS 'N
HANDVOL MUNTSTUKKEN
TOE...



DE RIDDERS HEBBEN NIET GEMERKT WELKE GEDROCHTELIJKE
WEZENS HUN PAD GEKRUIST HEBBEN EN RIJDEN VERDER.

De tempelcommanderij van
Hauwaert, waar we
heen rijden, ligt
slechts enkele
mijlen van
Horst! We zul-
len er spoedig
zijn!



Ja, commandeur Desirius
verwacht ons. Ik hoop
dat we sauw met de
Tempeliers tegen die
duivelse Masor (4) kun-
nen oprukken!

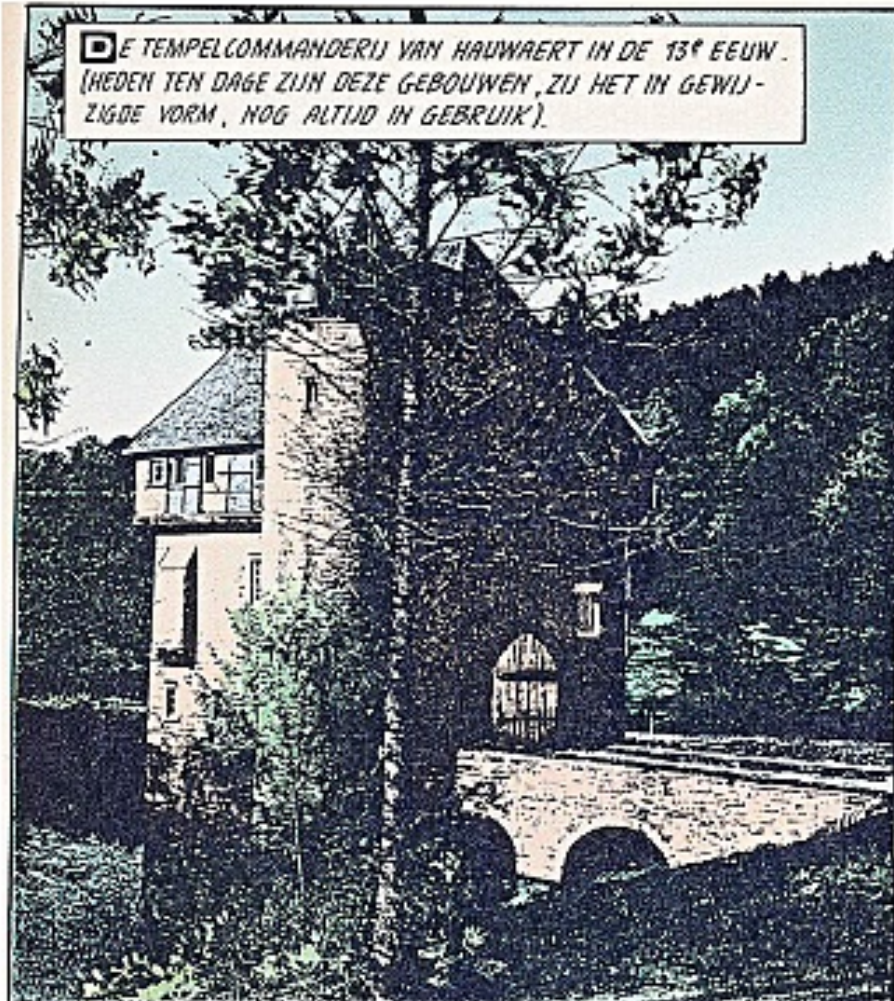


waren de vijanden, die we van
onze Meester moesten om-
brengen. Vooruit,
erachteraan!



Net op
tijd! Dat

DE TEMPELCOMMANDERIJ VAN HAUWAERT IN DE 13^e EEUW.
(HEDEN TEN DAGE ZIJN DEZE GEBOUWEN, ZIJ HET IN GEWIJ-
ZIGDE VORM, NOG ALTIJD IN GEBRUIK).



Gesroet, heren! Volg mij,
commandeur Desirius
verwacht u!



Welkom, vrienden!
Hopelijk kunnen we gauw
tot actie overgaan. Eén van
mijn superieuren is hier op
mijn verzoek... de Groot-
kanselier van de
Tempelorde!



EVEN LATER
KOMT EEN
RIJZIGE GE-
STALTE DE
BEZOEKERS
TEGEMOET

Frevado, om
u te dienen!



Jammer dat de
Grootmeester van onze
Orde afwezig is... Hij bevindt
zich nog in Syrië, in het
Krak der Ridder. Welnu, ik
zal in zijn plaats de nodige
beslissingen nemen!



Desirius vertelde mij over de
lovenaar Masor... hoe die een "witte
duisternis" kon oproepen... leider is
van een sekte duivelaanbidders en
een bolwerk zou hebben nabij
Nismes, in de Ardennen! Maar...
zijn daar ook bewijzen van?



Bewijzen? Wij hebben Magor met eigen ogen gezien en weten waar toe hij in staat is!

Dit is zijn stiefdochter Eleia, die onze zijde heeft gekozen en mijn leven redde!

Magor kan mist oproepen... de "Witte Duisternis"! Dat heeft ons wekenland behinderd en zo heeft hij kunnen ontsnappen! Wie weet wat hij met zijn duivelse volgelingen van plan is? We mogen hem niet laten begaan!

Volgens Eleia vereert Magor in zijn bolwerk te Nismes een slangegod... die niemand anders dan de "Oude Slang", de QUIVEL, zou zijn!

Wat een ongelooflijke geschiedenis! Hebben jullie echt geen lastbaar bewijs?

OP DAT ZELFDE OGENBLIK NADEREN DE MYSTERIEUZE GESTALTEN IN HUN PIJN DE COMMANDERIE.

Hou jullie bedelnap klaar! We vragen om een aalmoes!

We moesten uitkijken voor ongewoon bezoek! Slaan we alarm?

Ach welnee, je ziet toch dat het bedelmor- niken zijn!

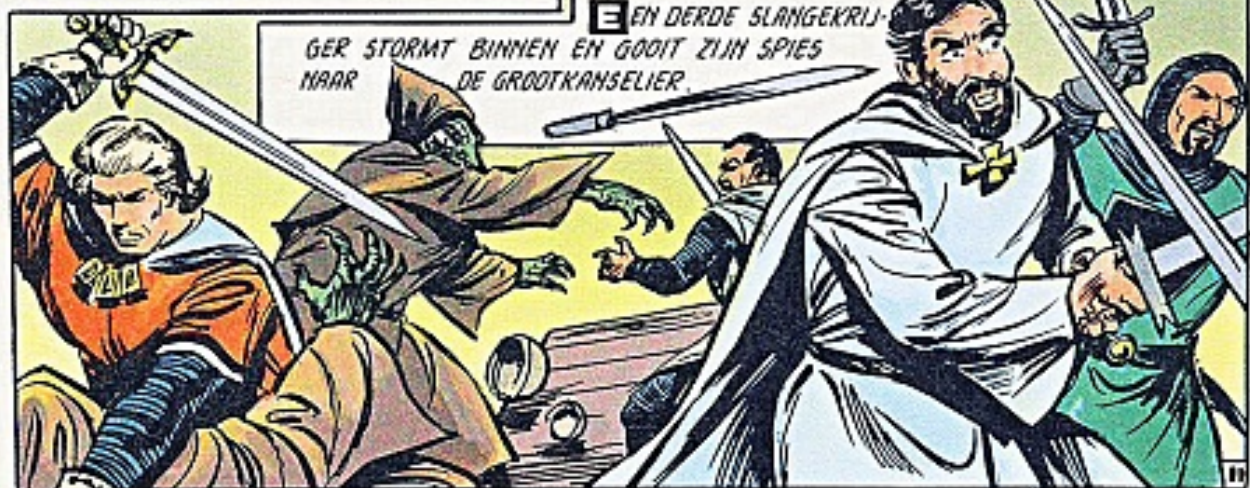
HOERTUSSEN...

...En volgens jullie zouden er aan die Slangegod mensenoffers sebracht worden! Dat kunnen we niet zomaar opzuisshiven, want

...Onze commandeuren in de buurt van Nismes melden af en toe onverklaarbare verdwijningen van mensen, vee en huisdieren! Nietwaar, Desirius?

Jawel, monseigneur!







UIT DE WONDEN VAN DE GEVELDE SLANGEKRIJGERS VLOEIT GEEN BLOED, MAAR EEN FELGROENE VLOEISTOF.



NA EEN VERBETEN GEVECHT BEHALEN DE RIDDERS DE OVERWINNING EN ALLE VIJANDEN WORDEN OVER DE KLING GEJAAGD.



Wel, monseigneur, ik geloof dat hiermee het "be-seleverd is" wijs

Inderdaad, heer Johan! We zullen onze vijanden eens nader onderzoeken!



Deze krijger is zwaargewond maar leeft nog! Zou hij kunnen spreken?!



PLOTS BRENGT DE KRIJGER ZIJN HANDEN OMHOOG EN ...



Alle donders! Het zijn gewone mannen, maar in vermomming!

Spreek, man! Ben je hand-lanser van Masor?



Ja! De Meester stuurde ons hierheen!

Helaas hebben wij gefaald in onze opdracht... jullie allen doden!



Geen belans! Niemand van jullie zal Nismes ooit levend bereiken!



Jullie vermomming was een pantser! Maar hoe verklaar je dat groene bloed en jullie ongevoeligheid voor pijn?



De meester gaf ons een magisch kruidenelixir te drinken ... Hierdoor veranderde ons bloed. Pijn kon ons niet meer deren! Door het elixir voelen wij ons ook gedwongen, om elk bevel van Meester Magor blindelings uit te voeren!

HIEROP STERFT DE Slangen-
GROOT-KANSELIER GEEFT OP-
GEWONDEN TE VERZORGEN
NEN TE BEGRAVEN.

KRIJGER. DE
DRACHT OM DE
EN DE GEVALLE-



Hoe zwaar
zijn onze verliezen,
wachmeester?

Wachmeester, breng mij naar de
kamer van commandeur Desirius. Ik
moet iets belangrijks regelen! Zors,
dat ik niet gestoord word!



Naast
commandeur
Desirius betreuren
we nog vier dode
Tempelbroeders, mon-
seigneur!



Wacht hier op mij, vrienden! Dit is de gasten-
zaal en er wordt zo dadelijk voedsel en drank
voor jullie klaargezet. Ik ben zo terug!



Die slandekrijgers zijn gevaarlijke
tesenstanders, vrienden! Wist jij af van
het bestaan van dat kruidenelixir,
Eleia? Of is dat een nieuwe uit-
vinding van Magor?



Magor bedient
zich van vele magi-
sche hulpmiddelen, Johari!
Ik leerde er zelf ook
enkele, die ons mis-
schien nog van nut
zullen zijn, om ons
doel te bereiken ...
het vermietigen
van de slange-
god!



INMIDDELS BETREEDT FREVADO, DE
GROOTKANSELIER, DE WERKKAMER VAN
DE GESNEUVELDE KOMMANDEUR
DESIRIUS.



GEDURENDE ENKELE OGENBLIKKEN
NEEMT FREVADO DE BINNENRUIMTE
VAN HET VERTREK IN ZICH OP.



DAN ONTSTEET HIJ VIER WASKAARSEN. HIERBIJ
ZEGT HIJ TELKENS ...

*Dat het Licht
schijne in de
duisternis !*



DE GROOT-
KANSLIER
SCHUIFT EEN
GORDIJN WEG.
IN DE MUUR
WORDT EEN
AFGESLOTEN
NIS ZICHT-
BAAR.



VERVOLGENS...

HAALT FREVADO EEN GOUDEN SLEUTELTJE
VAN EEN KETTING OM ZIJN HALS.



EVEN LATER GAAT
HET SLOT OPEN
EN...



VOORZICHTIG BUIGT FREVADO
ZICH VOOROVER EN SPREEKT
HARDOP ...



*BAPHOMET ! Ontwaak
en spreek tot mij !*



*Ik luister
en gehoorzaam, Monseigneur !
Uw wensen ken ik reeds en ik
zal ze meteen vervullen, zoals de
Overeenkomst mij verplicht !*



*U
verlangt dat ik een
boodschap stuur naar
Bertransart ... de Tempel-
commanderij in de buurt
van Nismes, in de
Ardennen !*



TERWIJL TWEE TEMPELIERS DE WACHT HOUDEN IN DE GANG ...

SLUIPT EEN DONKERE
GEDAANTE LANGZAAM
DICHTERBIJ.

*Ik moet absoluut weten
wat daarbinnen gezegd wordt!
Maar dat is onmogelijk!*

*Die twee
schildwachten ver-
spenren de door-
gang! Vervloekt!*

*Vaarwel,
Baphomet! Ik dank je voor
je hulp. Je kunt je weer terug-
trekken in de Duisternis van de
slaap!*

HIERN A SLUIT FRE-
VADO DE NIS WEER
AF.

*Dankzij het
gebruik van occulte
krachten...*

*...Onderhouden
de tempeliers een
rechtstreeks en
oogenblikkelijk con-
tact met elkaar!
Maar soed dat de
buitenwereld hier
geen enkel vermoe-
den van heeft! (1)*



*Reken op mij,
Monseigneur! Uw bevelen
werden doorgegeven en tijdens uw
reis naar Hismes zullen Tempeliers klaar-
staan om uw doortocht te beschermen!
De "Beauseant" (1) vreest de Slansesgod
niet!*

(1) DE BEAUSÉANT IS DE KROONBANDIER VAN DE TEMPELORDE.



*Hé, broeder, wat doe
jij hier?*

(1) IN DELAYRE PROCESSEN DIE DOOR FILIPS DE SCHONE TEGEN DE TEMPELORDE GEVOERD
WERDEN, KAM HET "WOED VAN BAPHOMET" MEERMAALS TER SPRAKE... IN DE FOLTERKAMER.

*Je bent toch een observant? (1)
Tot deze lokalen heb je geen
toegang. Dat
weet je toch?*



(1) OBSERVANT: NIEUWELING, NOVICE, POSTULANT.



*Vertel eens op!
Wat zocht je hier?*



ALS ENIG ANTWOORD ZWAART DE SPION ZIJN
BEIDE VUISTEN DOOR DE LUCHT!

Hier! Pak aan!

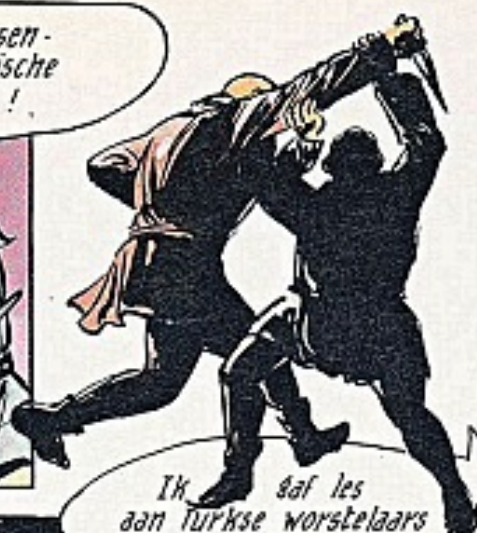


*Dit had je
nu net niet moeten
doen, vriend!*

*Ik ben immers
oefenmeester! Zowel in
gewapend als ongewapend
vechten!*



Ik overleefde Arabische messen-
trekkers in Tripoli, en Koerdische
dolk- werpers !



En de
piraten van de
Middellandse Zee vrezen
nog altijd mijn naam
CHUK !

Ik gaf les
aan Turkse worstelaars
en Griekse vuist-
vechters !

Hopelijk
ben je nu
afgekoeld ?

We zullen
even praat-

zien of je nog
ziek bent...

...Met
een
speer tus-
sen je
ribben!

21

Je hebt er natuurlijk geen bezwaar tegen,
dat ik ook een stukje hout
opraap ?

REVADO EN DE BEIDE SCHILDWACHTEN
HEBBEN HET TUMULT GEHOORD

Wat
gebeurt daar ?
Haal die man-
nen uit el-
kaar !

Niets aan
de hand ! Slechts 'n vriend-
schappelijk onderonsje !

OK JOHAN EN ZIJN GEZELLEN SPOEDEN
ZICH ERNAARTOE.

En nu
opbiechten
eer ik boos word !
Je naam ! Wie
heeft je ge-
stuurd ?

22



Harharhaha!
Van mij worden
jullie niets wijzer!
Geen woord!



WABLIFFT?

Aagff! Ik heet
Azar... gestuurd door Magor... Ik
moest jullie geheime plannen aan
hem doorspelen... Bevel van de
Slangesgod!



Hij weet dat jullie tegen hem staan
oprukken! Hij wil echter ook de
geheimen van de
Tempeliers leren
kennen!

Hoe ben
jij hier binnen-
geraakt?



Ik volgde één van de
nieuwe observanten, op
wes hierheen, en doodde hem...
Ik nam zijn plaats in en kon
me zo bij jullie in de comman-
derij voegen! Spaar mij, en ik
zal je nog meer over de
Slangesgod ver-
tellen!



PLOTSELING SLAAKT
AZAR EEN RAUWE
KREET...

WOEAARGGFF!!



UIT AZARS BORST
SCHIEET EEN FELLE
STEEKVLAM!

23



TERWIL HIJ DOOR EEN ONAARDS VUUR VERTEERD
WORDT, KRIJST AZAR NOG ENKELE WOORDEN...

Het is... de
wraak!

De wraak
van de Slangesgod,
die ik verraden
heb!



AL DE OMSTANDERS DEINZEN HAASTIG TERUG VOOR DE VERZENGENDE HITTE.



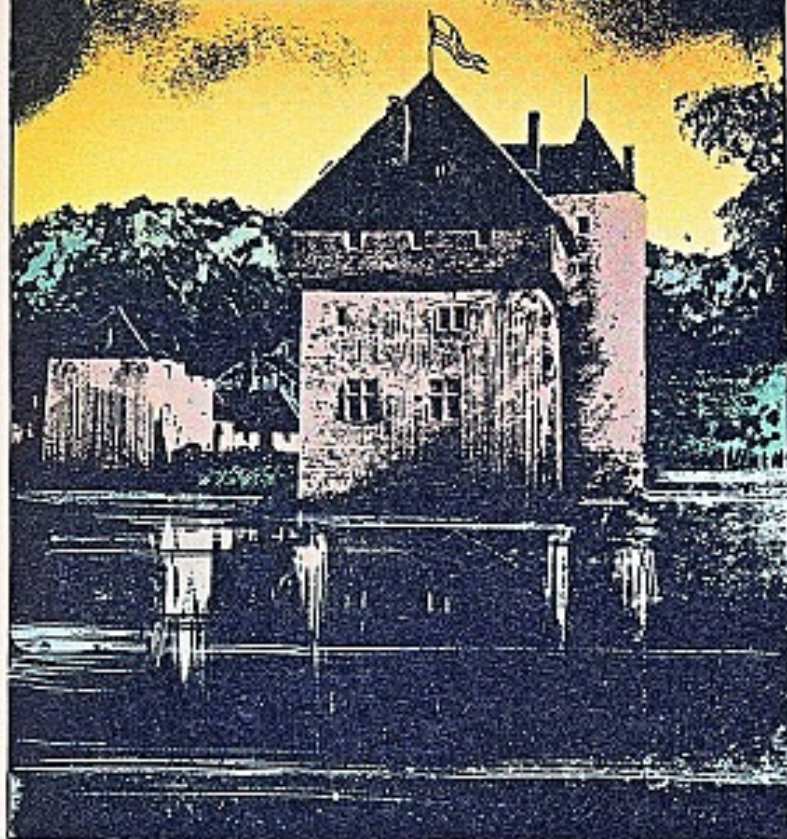
AZARS LICHAAM IS VERKOOLD EN EEN PLOTSELINGE WINDVLAAG
VOERT DE ASSE MET ZICH MEE.



Mijn God!
Het teken van
de Slangesgod is in
de vloer ge-
schroeid!

24

NA DIT LUGUBERE INCIDENT WORDEN DE VOORBEREIDINGEN TOT HET VERTREK DES TE GRIMMIGER GETROFFEN EN KORT VOOR ZONSONDERGANG IS ALLES KLAAR!



DE GESNEUVELDE TEMPELIERS WORDEN, ZOALS DE TRADITIE VEREIST, IN HUN WITTE MANTEL BEGRAVEN, NAAST DE KAPEL. IN HUN HANDEN LIGT EEN GLAZEN BUISJE MET HUN NAAM.



SPOOKRACHTIG VERLICHT DOOR DE LAATSTE STRALEN VAN DE ONDERGAANDE ZON NEEMT DE EXPEDITIE NAAR NISMES EEN AANVANG.



IN SNELLE DRAF RIJDEN DE RIDDERS DOOR HET PRACHTIGE HAGELAND.



*Allemachtig!
Ginds herken ik
oude bekenden!*

DER COENE VAN DE DON - KERHOEVE...

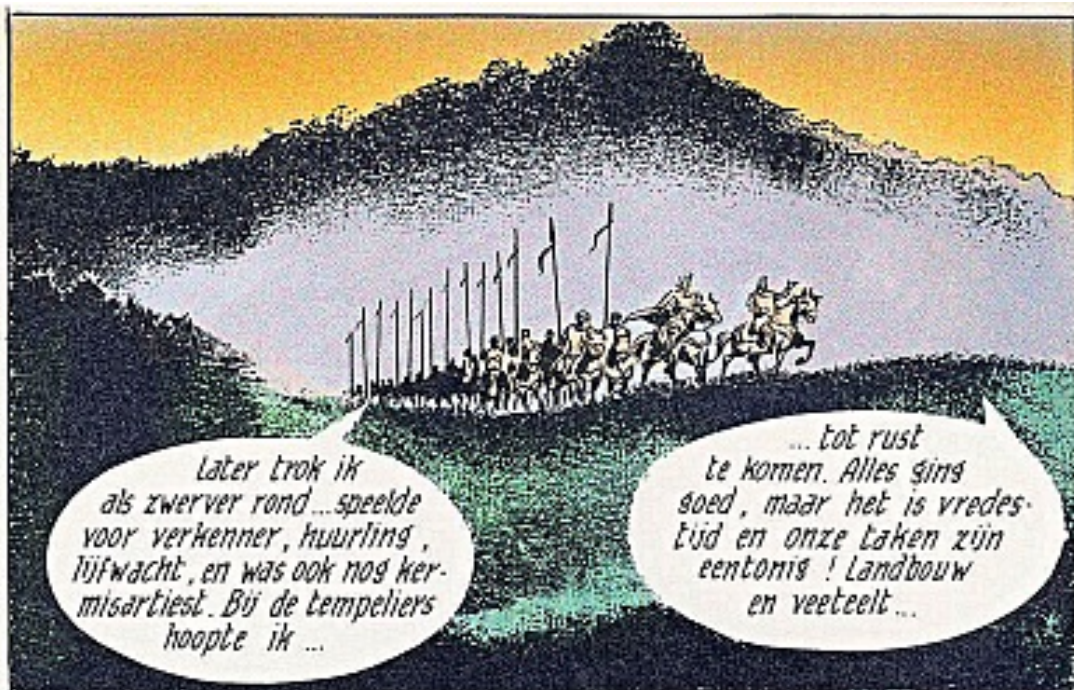
...MET ZIJN ZOONS, HERMANNEKE EN SEPPEKE, STAREN DE RIDDERS ARGWANEND NA.



*Chuk,
jij hebt blùkbaar heel wat mee-
semaakt. Hoe is een avonturier als jij
bij de tempeliers terecht gekomen?*



Inderdaad, heer Johan, ik heb veel van de wereld gezien! In mijn jeugd was ik jager, dan visser en zeeman...



Later trok ik als zwerver rond... speelde voor verkenners, huurling, lijfwacht, en was ook nog kerkmisartiest. Bij de tempeliers hoopte ik...

... tot rust te komen. Alles ging goed, maar het is vredes-tijd en onze taken zijn eentonig! Landbouw en veeteelt...



Ik snak weer naar actie en ben zeer gelukkig, om deel te kunnen uitmaken van deze expeditie! Zonder gevaar kan ik niet meer leven, heer Johan! Begrijpt u nu?



Volkomen, Chuk! Ik heb ook een zwerversziel. Waarom kom je niet bij mij in dienst... als schildknaap? We zullen ons niet vervelen!



Hé! Dat is een mooi voorstel, heer Johan!

En je hoeft nu nog niets te beslissen. Wacht tot deze expeditie voorbij is!



Waarom zo lang wachten? Ik weet het al! Vanaf nu zal ik u trouw terzijde staan, meester!



TERWIJL DE RIDDERS IN VLIENDE VAART DOOR DE NACHT VAN DE VOLLE MAAN RIJDEN...



... Ik verwacht nieuws! Waar blijven de verspieders? Zoek hen!

Dadelijk, heer Maör!

DIEP IN ZIJN
ONDERAARDE
SCHUULOORD
ZETELT MA-
GOR OP EEN
GRANieten
TROON.



Ik had
allans nieuws
moeten vernemen over
de aanval op de comman-
derij van Hauwaert! Er
moet iets verkeerd ge-
gaan zijn. Maar wat?

29

GEHOORZAMEND AAN MAGORS
BEVEL, BEKLIMT EEN GROEP
SLANGEKRIGERS DE DUIZE-
LINGWEKKENDE TREDEN DIE
OMHOOG, NAAR DE BUITEN-
WERELD, LEIDEN.



MAGOR SLAAPT EEN LUIDE KREET
EN TWEE VROUWELIJKE GESTALTEN
KOMEN TE VOORSCHIJN UIT DE DUIS-
TERNIS.



Vipera
en Reptilla, mijn
slechte slangevrou-
wen! Kom nader, ik
heb jullie diensten
weer eens nodig!



Meester!
U hebt ons ge-
roepen? Hier
zijn wij!



30



Uw wens is ons bevel, Meester!
Wat verlangt u?

Ontsteek
de wierook der
dromen!

Daarna...
dansen jullie de
SLANGEDANS
voor mij!

DOOR DE MISTIGE WIEROOK HEEN
LIJKEN TWEE SCHIMMEN ZICH VOOR
MAGORS OGEN HEEN EN WEER TE
KRONKELEN.



IN DE BENEVELDE GEEST VAN
DE MAGIER SPELEN ZICH ANGST-
AANJAGENDE TAFERELEN AF.



Aaaargghhh!! Ik zie...
Ik zie mijn vuan-
den!



ELEIA... DE STIEFDOCHTER
DIE MIJ VERRAADDE! (1)

JOHAN... DE RODE RIDDER!

...EN ZIJN VERVLOEKTE
VRIENDEN!

HUGO PYNNOCK,
BURCHTHEER
VAN HORST!

...DE GROOT-KANSLIER
DER TEMPELIERS!



Ik krijg hen wel!
Allemaal! Niet één zal
het overleven!

RAAAHHHHH!!
Genoeg, Vipera en
Reptilla! Ver-
dwijn!

En nu... ga ik de
SLANGEGOD op-
roepen!



MAGOR BESTIJGT EEN LANGE
TRAP, DIE HEM STEEDS DIEPER IN
DE DUISTERE SPELONKEN VOERT.



VOOR EEN ONPEILBAAR DIEPE
AFGROND HOUDT DE MAGIER
TENSLOTTE HALT EN ...



Grote heersey
van het binnenste
der aarde !!!

Vertoon
u aan uw dienaar,
o machtige
SLANGEGOD !

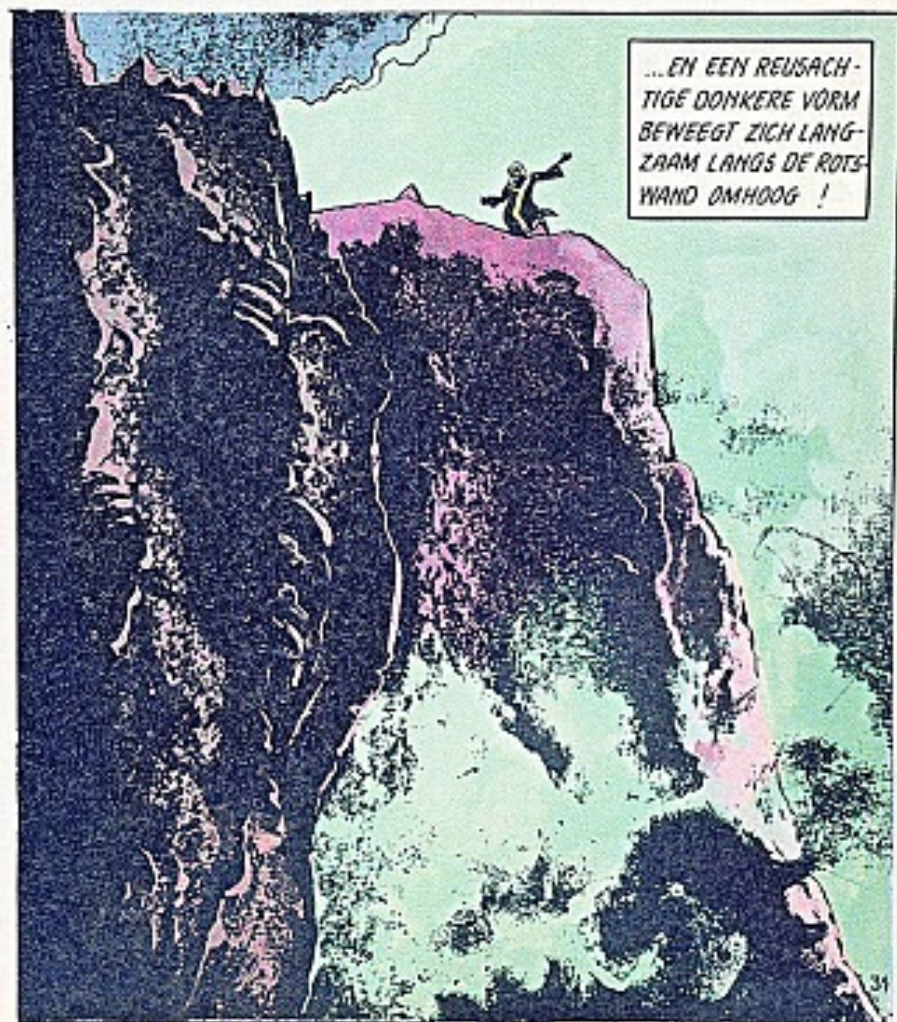
33

Stijg op
uit de diepte,
Oude Slang!
Kom tot mij !!!

EEN DOF GEROMMEL STIJGT
OP UIT DE AFGROND ...



... EN EEN REUSACH-
TIGE DONKERE VORM
BEWEEGT ZICH LANG-
ZAAM LANGS DE ROTS-
WAND OMHOOG !





Zend uw gedachten uit naar mij, machtige heer-ser! Onze vijanden naderen. Wat moet ik doen?



Je aanssslag op de commanderij van Hauwaert iss misslukt, Magor! Je mannen saalden jammerlijk!



Dat vermoedde ik al! Maar wat nu?

Bereid je voor op de strijd! Weet je dan niet dat de hele omgeving omssingeld iss...door onze vijanden?!



35



Onss bolwerk iss onneembaar, Magor! Maar alss de toesstand kritiek wordt, roep mi dan ter hulp!

HIEROP VERDWIJNT DE SLANGEGOD WEER IN DE INKTZWARTEN DIEPTEN VAN DE AFGROND.



LINGS KEERT MAGOR OP ZIJN STAPPEN TERUG.



EEN GROEP SLANGEKRIJGERS SNELT HEM TEGEMOET.



Meester! Meester!

Onraad! Wij hebben vijanden opgemerkt. Hun kampvuren branden overal in de nacht!

36



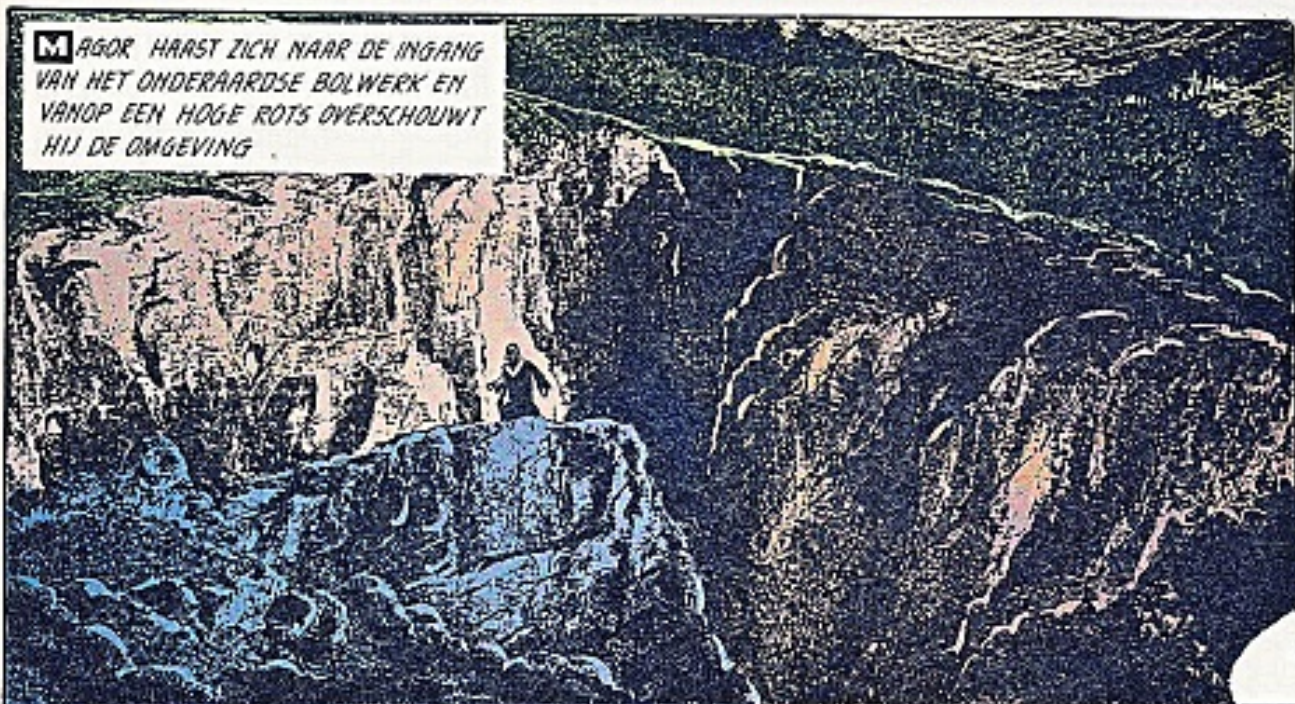
WAT?! Wie zijn die vijanden?

Dat weten we niet, meester! Het is nacht en ze zijn te ver af!



Keer terug naar jullie post en wacht op rebevelen!

MAGOR HAAST ZICH NAAR DE INGANG VAN HET ONDERAARDSE BOLWERK EN VANOP EEN HOGE ROTS OVERSCHOUWT HIJ DE OMGEVING

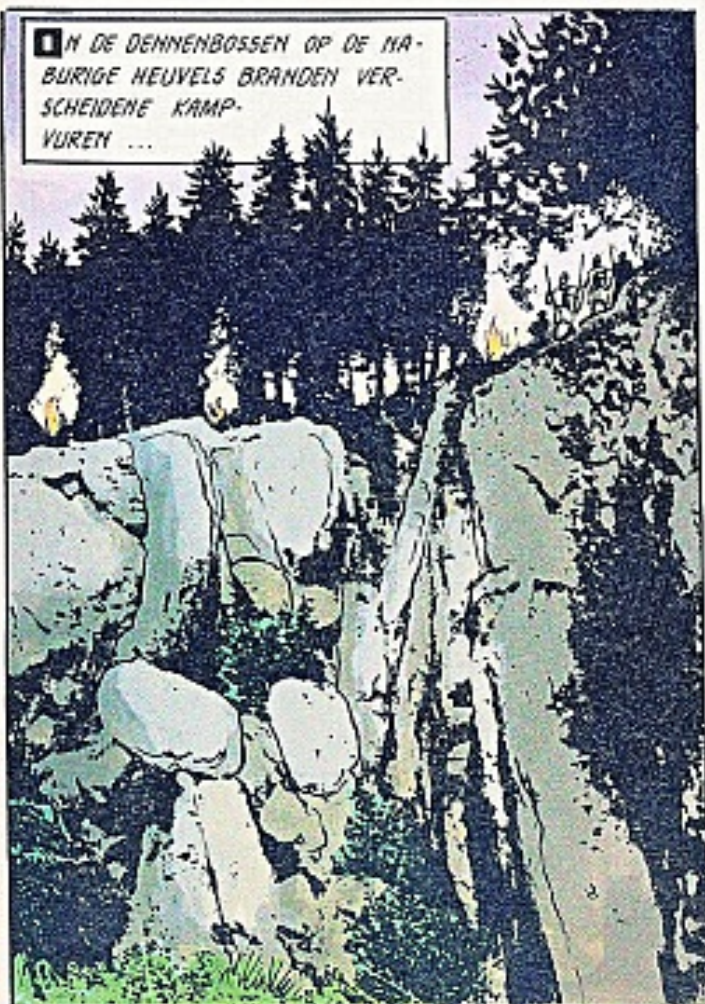


Ik ga mezelf ter plaatse overtuigen... aan de oppervlakte!



Het is waar!!! Ginds! IK zie hen!

IN DE DENNENBOSSEN OP DE NABURIGE HEUVELS BRANDEN VERSCHIEDENE KAMPVUREN...



...OVERAL HOUDEN ZWAARWAPENDE RIDDERS DE WACHT.

MAGOR KRIJST VAN WOEDE ALS HIJ BESEFT WIE DE RIDDERS ZIJN.



Tempeliers! Ze komen uit de commanderij van Bertramsart!



Ik verwachtte de ridders van Horst te zien! Hoe komen deze Tempeliers hier??



Ze hebben de hele streek afgesneld! Ik zit als een rat in de val! Maar mijn bolwerk is onneembaar!



WOEDEND HARST MAGOR ZICH WEER TERUG NAAR ZIJN ONDERAARDESE VESTING.



Wat de ridders van Horst betreft... Die komen hier niet levend aan!



JOHAN EN ZIJN VRIENDEN MAKEN INMIDDELS FLINKE VORDERINGEN EN ZIJ NADEREN FLORENNES, IN DE ARDENNEN.



Opgepast! Ik zie een stofwolk, ginds. En komen ruiters hierheen!



VANUIT DE TEGENOVERLIGGENDE HEUVELS NADERT EEN KOLONNE RUITERS. ZIJ VOEREN OORLOGSMACHINES MET ZICH MEE.



Geen gevaar, heer Johan! Dat zijn Tempeliers uit Gerpennes, Asimont en Florennes, waar onze Orde ook steunpunten heeft!



Een ding bedriep ik niet, Monseigneur. U stuurde geen boodschappers uit en er werden evenmin reisduiven uitgestuurd.



Hoe wisten deze tempelridders dat ze hierheen moesten komen met dat zware materieel? Kunt u me dat verklaren?

Wat ik nu zeg is strikt vertrouwelijk, heer Johan! De Tempelorde maakt soms gebruik van occulte krachten. Onze commanderies beschikken zo over een...

...Geheim verbindingssysteem, dat ogenblikkelijk mededelingen en bevelen kan uitwisselen. Meer kan ik u hierover niet vertellen!

Een raadsel te meer dat de Tempeliers omringt! Zal ik hierover meer te weten komen? Ik betwijfel het!

LATER OP DE DAG MOET DE HERMATON, EEN ONDIEPE RIVIER DIE ONTSPRINGT IN HET MEER VAN FRAITY, OVERGESTOKEN WORDEN.

Wij moeten rakelings langs die hoge rotsen! Dat is de gedroomde plek voor een hinderlaag!

Monseigneur! Die rotsen! Meent u, dat wij...

Inderdaad, heer Johan! Wees gerust, wij houden rekening met een mogelijke verrassingsaanval!

EVEN LATER BEGINT DE OVERTOCHT.

Vrienden, wees op alles voorbereid! Zo dadelijk gaan de poppen aan het dansen!

AAN DE OVERZIJDE, ONDER EEN OVERHANGENDE ROTSL...

DE RODE RIDDER EN FREVADO BEVINDEN ZICH IN DE VOORSTE GELEDEREN.



CHUK VOLGT ZIJN NIEUWE MEESTER OP DE VOET EN HOUDT DIENS SPEER EN WAPENSCHILD KLAAR VOOR GEBRUIK.



TRUDO HEEFT ZIJN KRUISBOOG SCHIET KLAAR...



Hugo, mijn beminde...

Wees voorzichtig! Ik voel de nabijheid van de Slangekrijgers!



PAS OP!!
Daar, in het ondiepe water!



43

BIJ DE ERTEGENOVERGELEGEN DEVER DUIKEN VERSCHIEDENE SLANGEKRIJGERS...



...EN VALLen DE VOORSTE RUITERS AAN.



Opgepast, mannen!

Lans, heer Johan!

Een tweede groep komt van de andere zijde aangeswommen!



Dank je, Chuk!



44

KEER OP

KEER STOOT JOHAN TOE



CHUK BESCHERM DE FLANK VAN ZIJN MEESTER ...



EVEN LATER MENGT CHUK ZICH EVEN-
EENS IN DE STRIJD.



Wat let me eisen-
lijk, om zelf ook
enkele rake klappen
uit te delen?
Ik heb hier
immers ...



HET WA- PEN VAN CHUK ...

...IS EEN PUNTIGE STRIJDHAMER VAN STAAL, MET
SMIJVLAKKEN AAN DE TOP EN EEN POLSRIEM ONDERAAN.

Waar ik
nog altijd
de voorkeur
aan geef!

45

IN HET ONDIEPE WA-
TER WOEDT EEN STRIJD
OP LEVEN EN DOOD.



Let op, vrienden!
Eleia is in gevaar!



46



NET WANNEER
ELEIA OP HET
PUNT STAAT
MEEGESLEURD
TE
WORDEN ...



KAREL DE MONTABOUR ZIET HET
GEVAAR TIJDIG EN WERPT
MET VASTE
ZIJN PON-



(1) TWEE SNIJDEND DOLK MES.



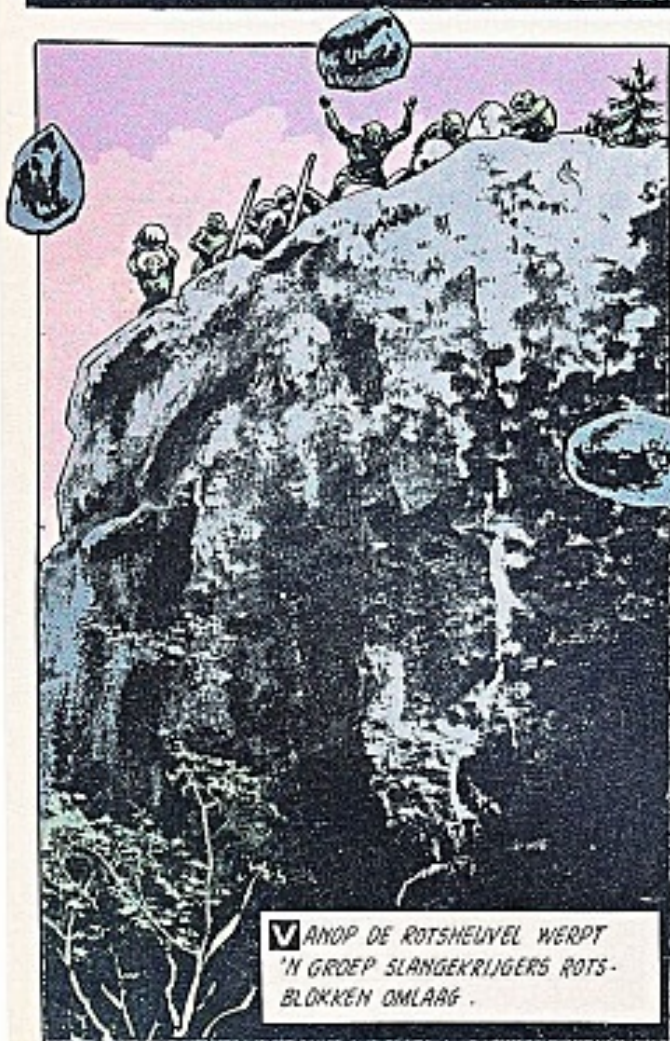
DE WEINIGE OVERLEVENDE SLANGEKRIJGERS
ZWEMMEN ILINGS ONDER WATER WEG.



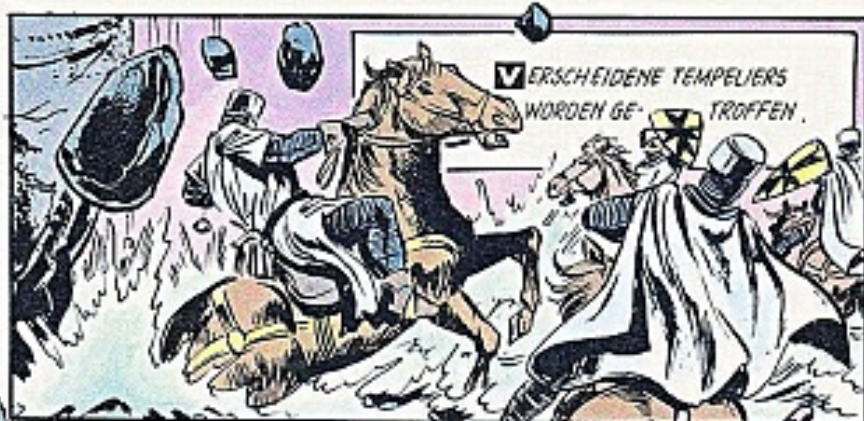
Wel, we zijn de toe- stand
mees- ter!

Nos niet,
heer Johan!
ACHTERUIT, IEDEREEN!!!

47



VANOP DE ROTSHOEVEL WERPT
'N GROEP SLANGEKRIJGERS ROTS-
BLOKKEN OMLAAG.

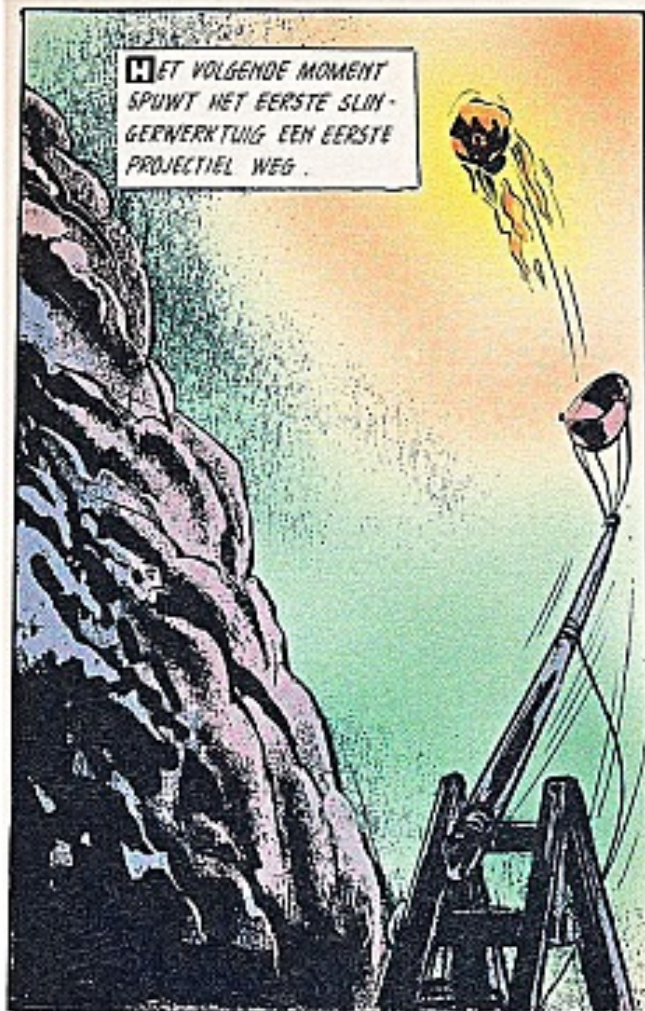


VERSCHIEDENE TEMPELIERS
WORDEN GE- TROFFEN.



Dit hebben we voor-
zien! Geef ze ervan
lands, mannen!

48



HET VOLGENDE MOMENT
SPUWT HET EERSTE SLAG-
GERWERKTUIG EEN EERSTE
PROJECTIEL WEG.



BOVEN OP DE ROTS HEEFT
EEN VRESELIJKE ONTPLOFFING
PLAATS EN VERSCHIEDENE
SLANGEKRIJGERS WORDEN
LETTERLIJK WEGGEVAAGD.



*Meteen een voltreffer!
Niet meer schieten,
het vuur doet de
rest!*

*Zoiets heb ik nog nooit
gezien! Wat voor een helse
vuurbal was dat?*



*Dat projectiel bevatte zeer
ontvlambare stof, afgeleid
van het beruchte Griekse
vuur. Een mengsel van
naftaleen, fosfor
en pek!*



ZE OMKLEMMEN HUN
WAPENS EN SLAKEN
DREIGENDE KRETEN...



DE ANDERE SLANGEKRIJGERS OP DE
BERGTOP KRIJSEN VAN WOEDE, OMHULD
DOOR DE VLAMMEN.



*Alle duivels!
Maar ze zijn vol-
slagen gek ge-
worden?!*



BRAU... LEHD VAN RAZER-
NIJ SPRINGEN DE REP-
TIELMANNEN DE GAPEN-
DE AFGROND IN.



ALS LEVENDE TOORTSEN
DUIKEN DE SLANGEKRIJ-
GERS OMLAAG LANGS
DE ROTSWAND.



ZE KOMEN IN DE RIVIER TERECHT WAARDOOR
DE VLAM. MEN DOVEN.



HIERNA WERPEN ZE
ZICH OP DE MEEST NABIJE
RIDDER.

Voorwaarts, mannen!
We moeten er een eind aan
maken!



EEN LAATSTE BLOEDIG TREFFEN WORDT IEDERE WEERSTAND GEBROKEN
EN DE SLANGEKRIJGERS DELVEN HET ONDERSPIJT.



Ongelooflijk! Hun pantser
bood een goede bescher-
ming
tegen het
vuur!

En ze bleken
ook gevoelloos voor pijn en
verwondingen! We zullen nos
een zware strijd moeten leveren
om hun bolwerk te
veroveren!



KORT DAAROP SLAAT DE KOLONNE EEN KAMP OP OM DE NACHT DOOR
TE BRENGEN. OVERAL HOUDEN TEMPELIERS DE WACHT.



Heer van
Montabour! Kan ik u
even spreken?



Heer Pynnock en vrouwe
Eleïd! Waaraan dank ik de
eer van uw bezoek?



Uw ingrijpen
heeft mijn geliefde
van een wisse
dood gered, Karel
van Montabour!
Wij komen
onze dank
betuigen!



Ach, het had niets te betekenen. Mijn insluiten was een gelukkig toeval, meer niet!



Neen,
ik sta bij je in het
krijt! Beschouw Horst
voortaan als je tweede
thuis, Karel!



Dank je, Hugo! Maar laten we ons nu bij de overige ridders voegen, want zij gaan krijdsraad houden!



A LLEN VERZAMELEN
ZICH IN DE TENT VAN DE
GROOTKANSELIER.

MEN BESTUDEERT
KAARTEN EN STELT EEN
STRIIDPLAN OP



*Momenteel
is het holwerk
van Magor door
andere eenheden
van de Tempeliers
omsingeld. Magor
zit dus als een
rat in de
val!*

We zullen de
weg vrijmaken met
onze vuurbollen! Maar
hoe we met de Slanse-
god moeten afreke-
nen blijft nog
een open
vraag!



Volgens mijn informatie, Monseigneur, kan de Slangegod slechts op één manier uitgeschakeld worden, en dat is door zijn eigen gif. Al wie daarmee in aanraking komt, is ten dode opgeschreven!



Daarvoor
moet het monster ge-
troffen worden in zijn open
muil, zodat het sif vrijkomt!
Er is maar één
probleem...



... De ridder die
deze hachelijke
taak tot een goed
einde weet te bren-
gen, tekent zo
goed als zeker
zijn doodvonnis!



En wie neemt die taak op zich?

Een vrijwilliger... of zullen we erom loten?



En als de aangeduide ridder sneuvelt eer hij zijn doel bereikt? Laat ieder van ons zijn kans wagen om de Slangesod te treffen, als hij het monster dicht genoeg genaderd is! Ik geloof dat dit de beste manier is!



DE VOLGENDE OCHTEND BE-REIKT DE KOLONNE NISMES EN VOEGT ZICH BIJ DE OVERIGE TEMPELIERS, DIE DE OMGE-VING VAN MAGORS BOLWERK BEZET HOUDEN.

Wat zijn uw bevelen, Monseigneur?

Stel de slingerwerk-tuigen op en neem de in-sang van die slangekuil onder vuur!



EIN
SPOEDING...

Alles is klaar, monseigneur!

Wel... Open het vuur!

Ik vind het zonde-derling, dat de Slangekruigers geen teken van leven geven!



Wellicht zit-ten ze dieper in die spelonken verscholen!



HET VOLGENDE OGENBLIK NEEMT HET BOMBARDEMENT EEN AANVANG...



...EN HET EERSTE VURIGE PROJECTIEL SUIST LOEIEND NAAR ZIJN DOEL.



DE INGANG VAN MAGORS BOLWERK WORDT DOOR METERSHOOG VUURZUILEN AAN HET ZICHT ONTTROKKEN.



*Als het vuur minder hevig wordt
rukken we op! Boogschutters en speer-
werpers vooraan!*



BEHOEDZAAM DRINGEN DE EERSTE RIDDERS HET ONDERAARDSE SCHUULOORD BINNEN.



*Daar komen ze! Uit die gang
recht voor ons!*



EEN GROTE GROEP SLANGEKRIJGERS HEEFT ZICH OP VEILIGE AFSTAND VERBORGEN GEHOUDEN EN GAAT NU TOT DE AANVAL OVER.



EEN SALVO VAN GOEDGERICHTE PIJLEN EN SPE-
REN MAART DE EERSTE VIJANDELIJKE GELEDEREN
WEG.

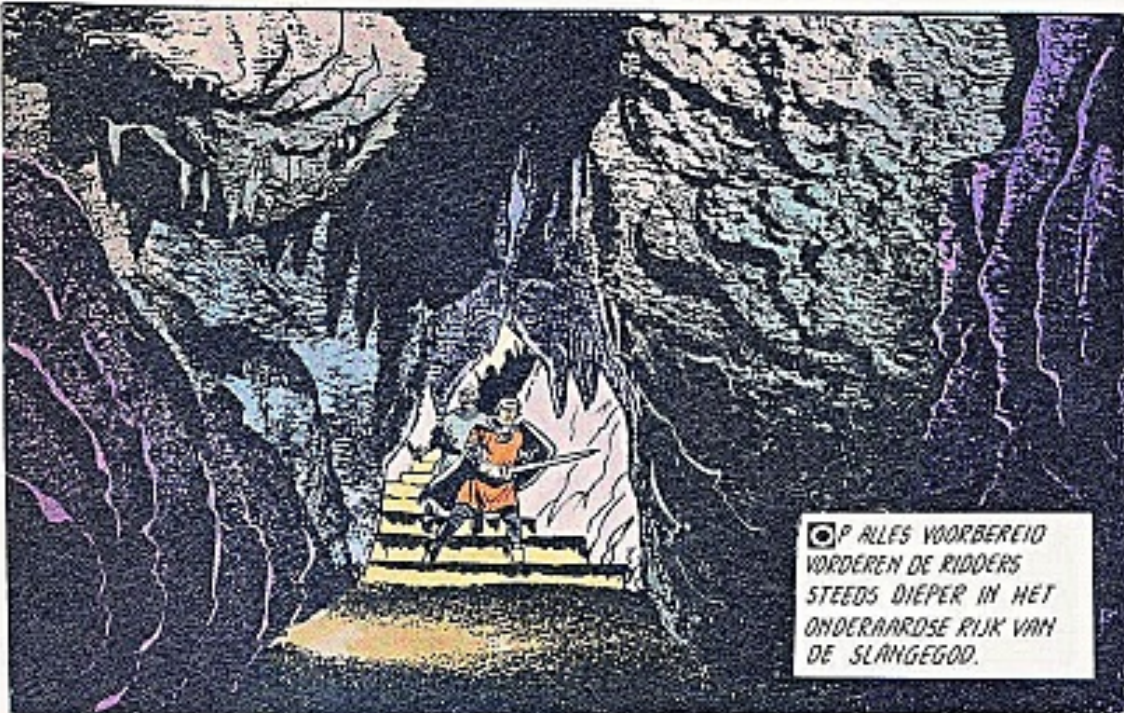


DAARNA KOMT HET OVERAL
TOT VERBITTERDE LIJF-AAN-
LIJFGEVECHTEN.



DE RODE RIDDER EN
Z'N VRIENDEN BRE-
KEN DOOR EN RUKKEN
VERDER OP.

*laten we deze
sang volgen, man-
nen! Hij loopt
recht de diepte
in!*



OP ALLES VOORBEREID
VORDEREN DE RIDDERS
STEEDS DIEPER IN HET
ONDERAARDESE RIJK VAN
DE SLANGEGOD.



*We verliezen alle
contact met de onzen
Johan! Is dat niet
sewaagd?*

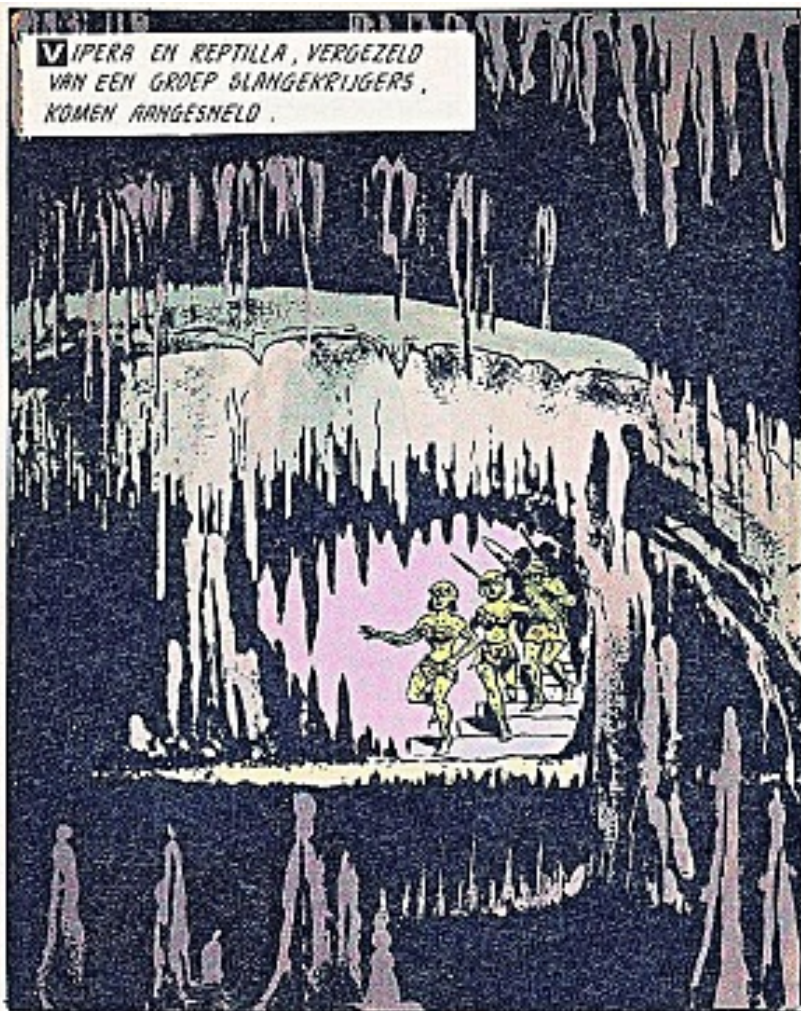


*Uitkijken!
Ik hoor
stappen
naderen uit
die zijang!*



*Jawel, Trudo, maar zo kunnen we
misschien ongemerkt tot bij de Slangse-
sod komen en toe-
slaan!*

VIPERA EN REPTILLA, VERGEZELD
VAN EEN GROEP SLANGENKRIJGERS,
KOMEN AANGESNELD.



Magor zal woedend zijn als hij het nieuws verneemt!



IN DE TROONZAAL WACHT MAGOR BEIDE SLANGEVROUWEN OP.

Welnu! Zijn de
indringers
verslagen,
zoals ik bevo-
len had?
ANTWOORD!



Helaas, meester, de ridders
hebben onze gelederen door-
broken en dringen
steeds dieper
door in uw bol-
werk!

WAT
zeg je me
daar ??!!



Vooruit,
meekomen! Naar de
Slangegod!



Zo'n kans krijgen
we niet meer! Snel,
er achteraan!



DE SLANGEGOD LIJKT
WOEDEND EN WACHT
MAGOR REEDS OP.





De Slangegod is
vertoord! Hij heeft
offers nodig!



Vooruit! Grijp Vipera en Reptilla
en werp hen in de afgrond.



VIPERA KOMT
IN DE VRESELIJKE
MUIL VAN HET
MONSTER TERECHT.



...TERWIJL REPTILLA
ZICH AAN DE ROTSWAND
KAN VAST-
KLAM-
PEN.



Erop los, mannen!



IN EEN OVERROMPELENDE AANVAL SCHAKELN
DERS HUN VERRASTE TEGENSTANDERS
DE RIDD-UIT.



Rijs op uit de diepten, o
Slangegod! VERHEF U!!!

Vernietis de
indringers!



MAAR DE Slangegod
HEEFT SLECHTS OOG
VOOR ZIJN PROOI.



Snel! Grijp mijn
hand!



Vol-
houden! Niet
omlaag
kijken!



DOL VAN RAZERNIJ
GESELT DE SLANGEGOD
DE ROTSWANDEN MET
ZIJN MACHTIGE STAART.



MAGOR HEEFT EEN GEVALLEN
WAPEN OGERAAPT...

De Slangegod
zal zijn offer toch krijgen!
Je moet sterven,
Reptilla!

65



MAGOR SLAAT VERRADER-
LUK TOE EN TREFT DE
GEVROUW DODELIIK.

SLAN-



Ellendeling! Wat be-
let me, om jou ook...



Laat hem aan mij over,
Johan! Ik heb met die
schoft nog 'n oude re-
kening te vereffenen!
(1)



HUGO PYN-
HOCK VOLT
ZIJN VIJAND
EN...

66



NA EEN QUIZELINGWEK-
KENDE VAL SLAAT MAGOR
TE PLETTER OP DE ROTSBO-
DEM VAN DE AFGROND.



HIEROP ONTSTEKT
DE SLANGEGOD IN
RAZERNIJ ...

...EN GAAT
ALS DOL
TEKEER.



Hu-
ster moeten we dat mon-
ster afmaken! Maar hoe
kunnen we het dicht ge-
noeg naderen?

Dat zal niet meer
nodig zijn, Johan!
Kijk maar om-
hoog!



ET DOOR DE SLANGEGOD
ONTKETENDE GEWELD DOET
EEN GEDEELTE VAN DE ROTS-
WAND INSTORTEN EN ...



...DE MONSTERLIJKE
SLANG VERDWIJNT ON-
DER EEN REGEN VAN
KOLOSSALE ROTSBO-
KEN.



Weg van hier! Het
hele gewelf komt naar
omlaag!

Nog niet,
Alfons! We moe-
ten zeker weten of
de Slangegod uitge-
schakeld is! Wachten
jullie hier!

VERGEZELD DOOR CHUK
WAAGT DE RODE RIDDER
ZICH NAAR DE RAND VAN
DE AFGROND.



Wat een chaos,
daarbeneden! De reuzen-
slang moet dood zijn,
ik zie geen teken
van leven!



Waad jullie leven niet langer!
Het heeft geen zin
om hier te
blijven!

Je hebt gelijk! De Slangegod
heeft dit zeker niet over-
leefd!



Je vergist je,
Johan! De Slangegod leeft... Ik
vans zijn ge-
dachten op!



De Slangegod
is stervende... Ik
krijg een hood-
schap door...
een verkla-
ring!



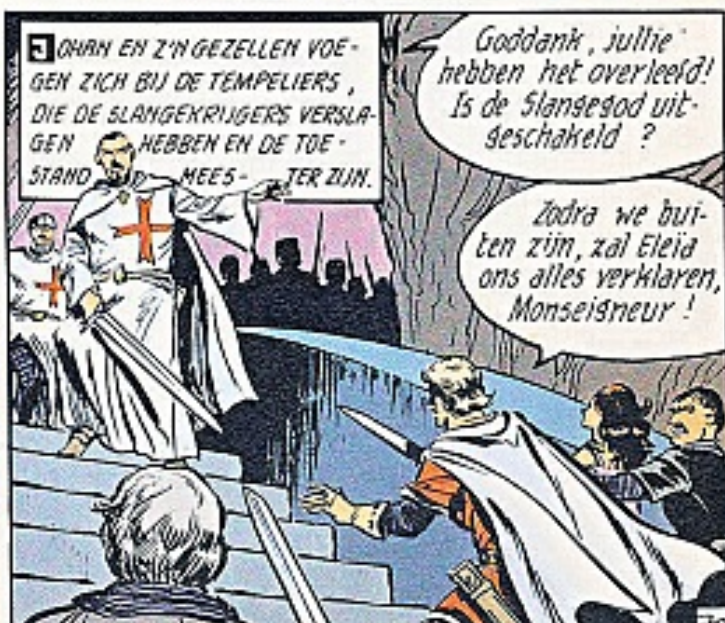
Later, Eleia! Weg van hier
of we komen allen
om!



JOHAN EN Z'N GEZELLEN VOE-
GEN ZICH BIJ DE TEMPELIERS,
DIE DE SLANGKRUIGERS VERSLAGEN
HEBBEN EN DE TOE-
STAND VAN MEES-TER ZIJN.

Goddank, jullie
hebben het overleefd!
Is de Slangegod uit-
geschakeld?

Zodra we bui-
ten zijn, zal Eleia
ons alles verklaren,
Monseigneur!



EEN NIEUWE INSTORTING SLUIT ELKE TOEGANG TOT DE
LAATSTE RUSTPLAATS VAN DE SLANGEGOD AF.



ALLEN VERLATEN HET ONDERAARDESE BOLWERK EN IN DE OPEN LUCHT NEEMT ELEÏA HET WOORD.

Duizenden jaren geleden was dit een vulkanisch gebied, waarin grote reptielen hun verblijf hadden. Een reuzenslang raakte na een vulkaanuitbarsting van haar soortgenoten afgezonderd en zocht een onderkomen in de spelonken van Nismes!



Het dier bleef eeuwenlang in een soort winterslaap tot Magor en zijn sekteleden het vonden. Magor wist het dier zodanig af te richten dat hij intelligente contacten mee kon hebben! Toen Magor omkwam, besloot de "slanggod" zijn meester in de dood te volgen en ontkeerde een fatale lawine!

Een buitengewoon verhaal!

Maar voor alle veiligheid moeten we toch een laatste voorzorg nemen!

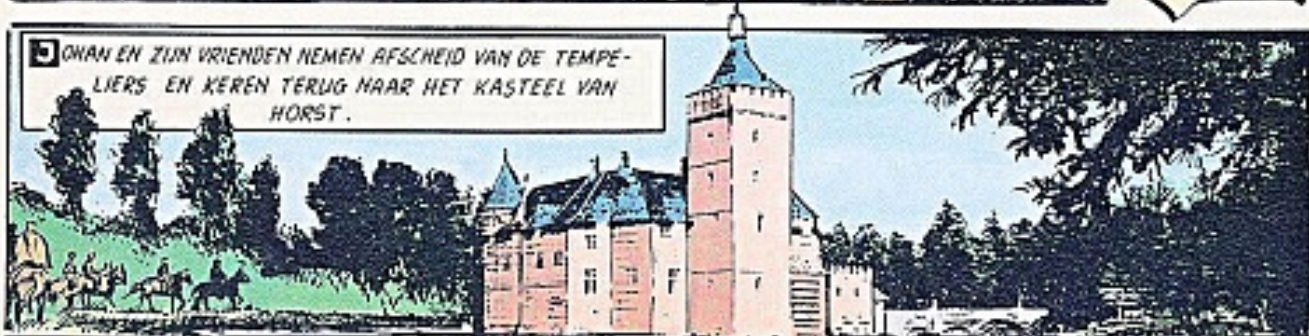
74

EEN NIEUW BOMBARDEMENT VERDOORZAAKT ZWARE ONTPLOFFINGEN EN SLUIT HET BOLWERK VAN MAGOR DEFINITIEF VAN DE BUITENWERELD AF.



VANDAAG DE DAG IS NISMES EEN TOERISTISCHE BEZIENSWAARDIGHEID NABIJ MARIEMBOURG. TEN ZUIDEN VAN PHILIPPEVILLE OP DE VERMEENDE PLAATS VAN MAGORS BOLWERK VINDT MEN DE "FONDRY DES CHIENS", EEN HONDENKERKHOF, IN EEN GRILLIG GEVORMD VULKANISCH GEBIED MET VELE DIEPE SPELONKEN... DE GEBOUWEN VAN DE TEMPELIERCOMMANDERIJEN TE BERTRANSART EN ARGIMONT BESTAAN NOG STEEDS. IN DE BUURT VAN NISMES BEVINDT ZICH OOK DE RUÏNE VAN EEN ROMEÏNS LEGERKAMP.

OWAN EN ZIJN VRIENDEN NEMEN AFSCHIED VAN DE TEMPELIERS EN KEREN TERUG NAAR HET KASTEEL VAN HORST.



75



De Rode Ridder

- | | | |
|-----------------------------|--------------------------------|-----------------------------------|
| 1. Het gebroken zwaard | 52. De watermolen | 92. Zygmud en de beren v. Kragero |
| 2. De gouden sporen | 53. De Sameraal | 93. Nevelsteen |
| 3. Het veenspoek | 54. De kluisenaar van Ronceval | 94. Xanador |
| 4. De parel van Bagdad | 55. De koraalburcht | 95. Heerser der diepten |
| 5. De vrijsschutter | 56. Mandragora | 96. De dame van de poorten |
| 6. Het wapen van Rihel | 57. De toverspiegel | 97. De vesting |
| 7. De val van Angkor | 58. De ijzeren hand | 98. Het bronzen gevaar |
| 8. De gouden sikkel | 59. Sidarta | 99. De gijzelaars |
| 9. De draak van Moerdal | 60. In de schaduw van de Thugs | 100. De vervloekte stad |
| 10. Storm over Gamme | 61. Het spijkende zwaard | 101. De scharlsken brigade |
| 11. De zilveren adelaar | 62. De Walkeure | 102. De maagdenburcht |
| 12. De hoorn van Horak | 63. Het dedenschip | 103. De gezellen van Nimrod |
| 13. De vurigeest | 64. Het adelaarsnest | 104. De monsternan |
| 14. De galimende kerkhoorns | 65. Het nifimwoud | 105. De bewaker |
| 15. De zwarte wolven | 66. De verrader van Yarkland | 106. De levende doden |
| 16. Raloch de reus | 67. Het labymint | 107. De Troglods |
| 17. De zeekoning | 68. De ijsvorstin | 108. De overlevenden |
| 18. De witte tempel | 69. De riviergod | 109. De leeuw van Vlaanderen |
| 19. Koning Arthur | 70. De lijfwacht | 110. De kraken |
| 20. Kerwyn de magiër | 71. De ster van het Oosten | 111. Ninja |
| 21. De wilde horda | 72. De vete | 112. De schemerzone |
| 22. De ring van Marlijn | 73. De vete | 113. Nirwana |
| 23. Hugen de helzer | 74. De vete | 114. Vrykolakas |
| 24. De zwarte bankier | 75. De vete | 115. Prinses Kin-Lien |
| 25. Het rijk van Enid | 76. De vete | 116. In de witte hel |
| 26. De kroon van Daidra | 77. De vete | 117. De magische scepter |
| 27. Het graf van Ranjar | 78. De vete | 118. Gilgamesj |
| 28. De maansteen | 79. De vete | 119. Stille getuigen |
| 29. De zwanebuicht | 80. De vete | 120. Het verloren land |
| 30. Mysterie te Camalat | 81. De vete | 121. De Zwarte Toren |
| 31. De groene mummie | 82. De vete | 122. De Duinenabdi |
| 32. Angst over Neveland | 83. De vete | 123. Onria |
| 33. Het beleg van Crowstone | 84. De vete | 124. Necronomicon |
| 34. De stenen beelden | 85. De vete | 125. Medusa |
| 35. Het derde wapen | 86. De vete | 126. De duivel van de Lichtenberg |
| 36. De zwarte roes | 87. De vete | 127. De rode herberg |
| 37. De wilde jacht | 88. De vete | 128. De bloemenkoning |
| 38. De verzonken klok | 89. De vete | 129. Hydra |
| 39. Noodkreet uit Cambor | 90. De vete | 130. De zoon van de draak |
| 40. Drie huurlingen | 91. De vete | 131. De Heren van Rode |
| 41. De hamer van Thor | 92. De vete | 132. De slag van Woelingen |
| 42. Lorelei | 93. De vete | 133. De Spookkars |
| 43. De weerwolf | 94. De vete | 134. De koningmaker |
| 44. De voorspelling | 95. De vete | 135. De witte duisternis |
| 45. De tougheer | 96. De vete | 136. Sol Invictus |
| 46. Excalbur | 97. De vete | 137. De Slangenod |

