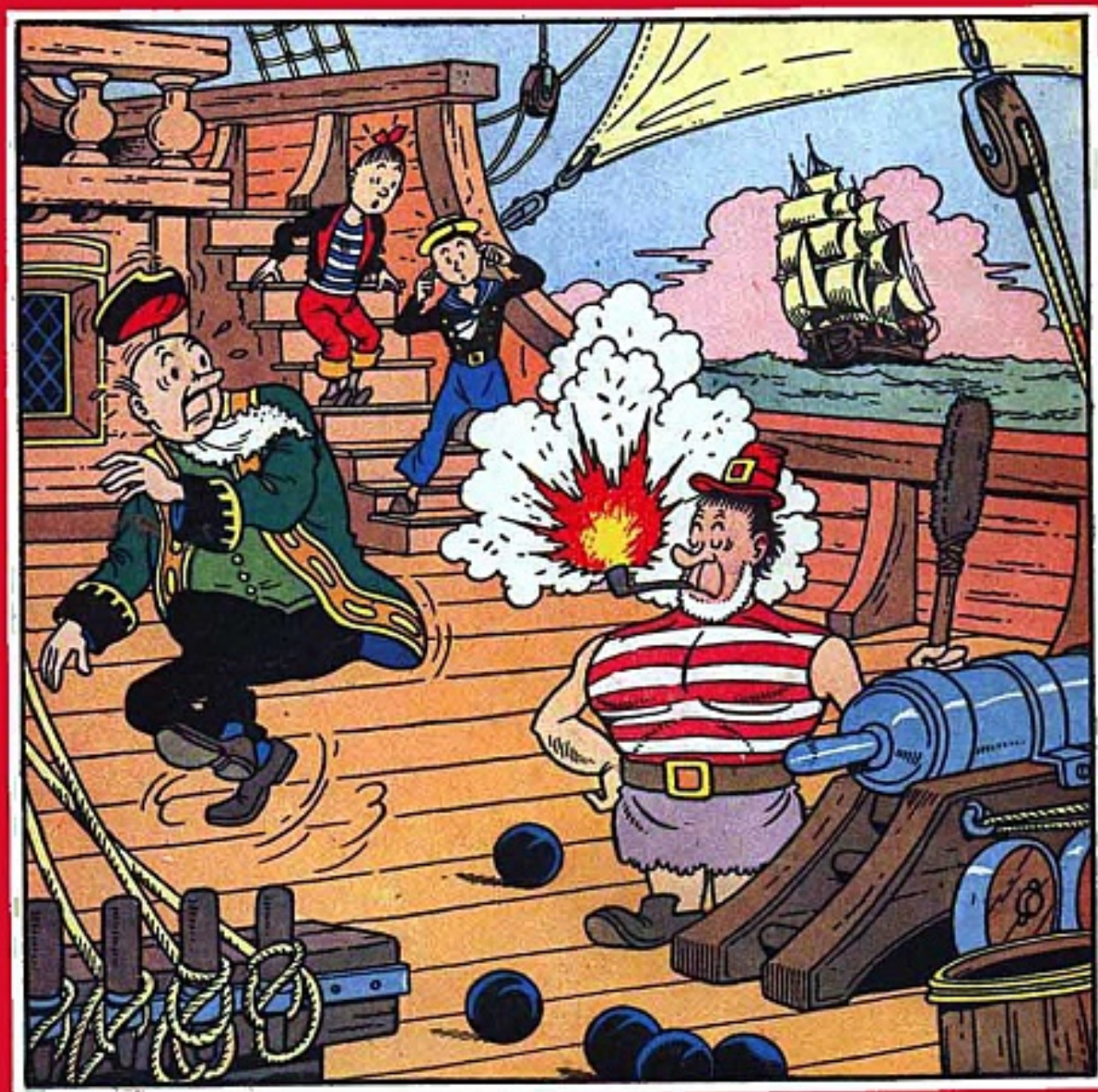


DE AVONTUREN VAN

SUSKE EN WISKE

DE KLEPPENDE KLIPPER



DOOR WILLY VANDERSTEEN

★ ★ ★

DE AVONTUREN VAN
SUSKE EN WISKE

DE KLEPPENDE KLIPPER

★

door

WILLY VANDERSTEEN

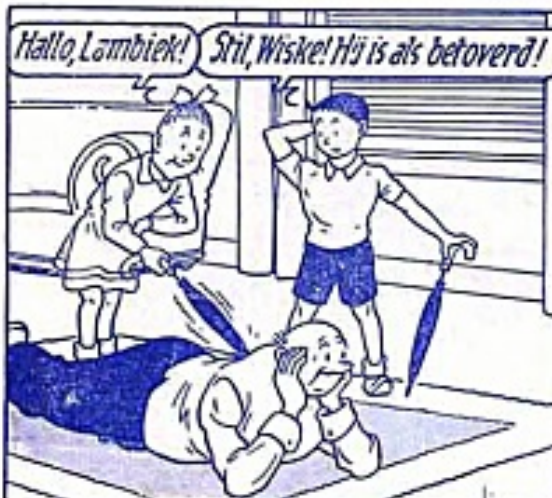
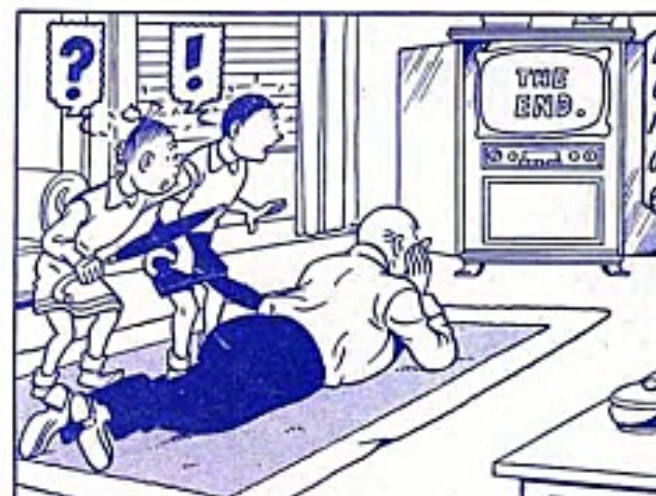


UITGEVERSMIJ. N.V. STANDAARD-BOEKHANDEL
AMSTERDAM

★

COPYRIGHT — ALLE RECHTEN VOORBEHOUDEN





ZELFS DE GEBROKEN RUIT KOELT LAMBIEK'S GEESTDRIFT NIET. MET GEEN STOK IS HJ VAN HET TELEVISIETOESTEL WEG TE KRIJGEN. TEN SLOTTE DRAAIT HET ER OP UIT, DAT TANTE SIDONIA OOK KOMT OM MEE TE KIJKEN.



Geachte telekijkers, wij verontschuldigen ons voor deze zonderlinge technische storing! Een ogenblik...



...geduld. Onze technische staf werkt koortsachtig om de bron van deze storing op te sporen!



Is dat nu televisie? Pfff!

Pardon, Sidonia! De Nederlandse televisie is technisch de beste van Europa. Dit moet iets speciaals zijn!



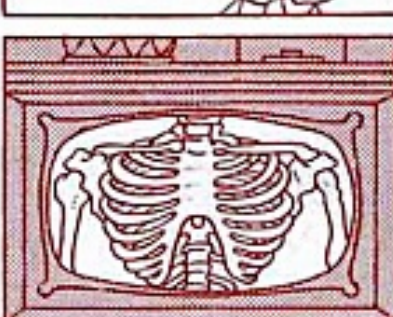
PLOTS VERSCHIJNT WEER EEN BEELD OP HET SCHERM. Vraag ziet men een klipper, een 17^e eeuwse driemaster, op de golven dobberen, onder 't kleppen der scheepsklok.



Een piratenvlag! Merkwaardig! Er staat toch geen zeero versfilm op het programma!?



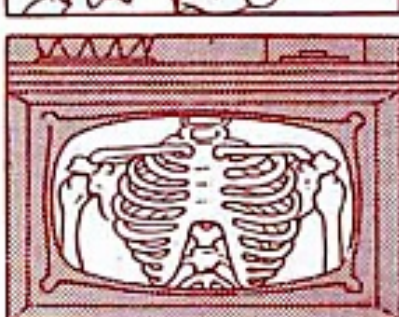
Verhip! Nu weer een geraamte!!! Wat betekent dat allemaal?



!?!... Zeg, maar wacht eens!?!... Die vorm komt mij zo bekend voor!! Net de borstkas van...



!!Deksels... Ja...! Zo is er maar één op de wereld!!? De karkas van Jeroen!



Geachte Telekijkers, wij zien ons verplicht de uitzending te schorsen! De technici staan voor een raadsel!



Hallo! Nederlandse Televisie? Studio 6? Mijnheer Dinges? Ja hier Lambiek! Wat betekent dat allemaal? Is Jeroen daar bij U?

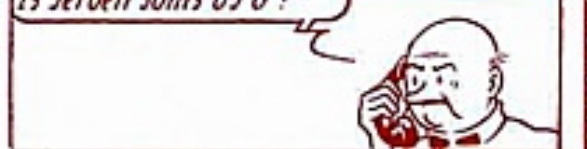


Sterk, hé? Hoe kwam dan die radio-grafie van Jeroens ribbenkas op het scherm? Waar is hij eigenlijk?

Wel, ik geloof dat hij naar Professor Barabas gegaan is!



Hallo, Professor Barabas?... Hier Lambiek! Is Jeroen soms bij U?



ONZE VRIENDEN BREKEN ZICH TEVERGEEFS HET HOOFD OVER HET ZONDERLING VERSCHIJNSEL, TOT TANTE SIDONIA BESLUIT NAAR HUIS TE GAAN.



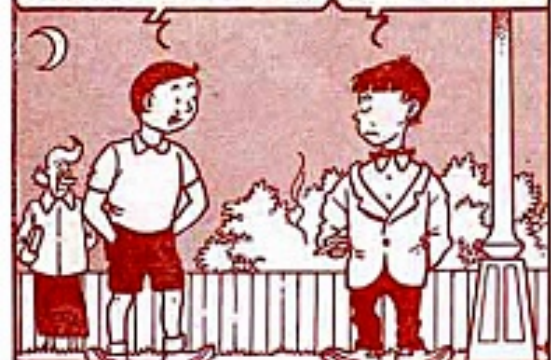
Kijk, Tante, dat is het zoon-tje van onze nieuwe burens! Wat doet die zo laat op straat?



Wat... Jeroen?... Jeroen?... O, Jeroen?... Wel... eh... nee... eh... dat wil zeggen... eh... ik heb hem niet gezien... gisteren niet! Vandaag niet!! En morgen niet!!!



Hallo, makker! Tante vraagt of je niet met ons meegaat dan ben je niet zo alleen. Dat is vriendelijk! Maar ik kan mezelf wel redden!



Jij heet Suske, he?... Nee, ik mag niet roken van Tante! Mijn naam is Knul... 'n Cigaret?



Och, lig je onder de pantoffel van die ouwe Tante? Zou bij mij niet lukken!



Tante is toch oud genoeg om te weten wat goed voor mij is, niet! Als ze alles zo goed weet, waarom houdt ze die Jeroen dan niet beter in de gelei?



Jeroen? Ja zeker! Hij sluipt al een uur rond jullie huis. Maar durft...



...zich blijkbaar niet te laten zien, want er staat een agent voor de deur, die hem zoekt!



BIJ HET VERNEMEN VAN DIT ONTSTELLEND NIEUWS SNELLEN ONZE VRIENDEN NAAR HUIS.



...Tante... zit zeker vastgeklamd... moet toch binnen zien te komen...



...Praat met Sidonia... vlug langs achterdeur binnenwippen.



...Achterlijke deur... is natuurlijk op slot...



...Dan maar achtergevel forceren...



...Even aan voordeur luisteren wat agent zegt...



Eh... wat doe jij aan mijn deur, agent? Wij, agent 17 van wijk 18, op dienst en 't al lang beu zijnde, sta hier te wachten op de genaamde Jeroen om en klaar wak-



hem persoonlijk zijkende, toe te spreken en aan te houden! Aan te houden?.. Eh... wij, Sidonia... geweldig verbaasd zijnde vragen, persoonlijk tot U sprekende, wat hij dan gedaan heeft!



Hij zal uitleg moeten geven over het feit, dat zijn ribbenkas op geheimzinnige wijze de televisieuitzending stoorde!



Wel eh... wij weten van niets! Hij is trouwens niet thuis, overtuig U maar!



Jeroen! De politie zoekt je! Wat is er gebeurd? Hoe kwam jouw borskas in de televisie?



...Uitleg te lang... heb niets kwaads gedaan. Moet zwijgen... Is geheim... Koffer pakken en verdwijnen...



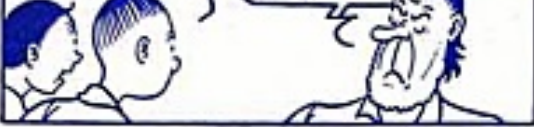
Wij hebben vertrouwen in jou, Jeroen! Maar 't is te laat! De agent is hier en...



Halt! Ik hoorde een mannenstem! Waar is hij?



...Maar als je niets misdaan hebt, dan... Moet mij geloven... Politie mag mij niet snappen...



Kom nou, agent! Buiten zijn geschilderd portret is hier niets te zien!



Hm! Een paar notities maken! Zwart nekhaar... peper-en-zoutkleurige baard... als ik nu nog de lengte der gestalte kende...



Wel hij moet op zijn sokken zo iets van een kleine 1,20 m zijn



...Niets van waar... zeker 1,80 m. tot hier...



In orde! Dus zeggen en schrijven 1,80 m!



O nee, zeg! Dat gaat zo maar niet!!





Zo, dus jij stond achter een lege lijst die voor dat raampje hing! Wat betekent dat?

...Jeroentje slacht-offer van groothedswaanzin ...



In ieder geval ga je nu mee naar 't bureau, om uitleg te geven over die televisie-storing!



... Is toch groot geheim... zal even 'tjes koffer gaan halen!



Oh nee! Dat ken ik! En dan op de loop gaan zeker! Niets ervan!



Blijf jij maar hier, ik zal die koffer wel halen!



...Van profiteren... ben de laan uit... vaarwel!



De arm der wet heeft lange benen, slimmerik!



Ik snap er niets meer van! Jeroen zat zich zo maar opleiden!

Een bewijs, dat hij recht in zijn schoenen slaat! Een geheim verhindert hem zeker te spreken!



Plots...



Jeetje!!? Iemand sleurt Jeroen in een auto! Hulp! Ze ontvoeren hem!!



DE AGENT, DIE JEROEN EN DE KLUTS KWIJT IS, SNELT NAAR 'T POLITIEBUREAU. SIDONIA WAARSCHUWT LAMBIEK, TERWIL SUSKE...



...EN WISKE OP HUN SCOOTER NAAR BUITEN SNORREN.



Zeg, Knul heb je geen gruze wagen voorbij zien rijden?

Jij denkt zeker, dat ik jouw knechtje ben! Zoek zelf!



Eng vriendschappe
Ijk zie je er niet
uit, Knulletje!

Vriendschap? Pf! Jullie zijn nog
van die sukkelaars uit de oude
tijd! Bij mij is het "business"! n
Daalder om te wijzen waar die
auto heen is!



Je hebt geen geld? Pf! Als
ik zo'n gierige ouwe tante
had, zou ik haar wel la-
ten afschieten, jongen!



Luister eens, jū bent zo'n modern
swing-snoobje zeker? Maar als je nog
een woord van tante Sidonia zegt, dan...



Ik kan niet zo goed preken als jū, maar
in Judo sta ik mijn mannetje! Hopta!



Zo'n laffe aanval! Laat die kwibus lopen, Sus
Wacht, ik zal hem... ke! We moeten Jeroen vin-
den!



Owée! Ze rijden hem ondersteboven!

MET IS LAMBIEK (DIE SIDONIA OPHAALENDE), DIE KNUL HEEFT AANGERE- DEN MET Z'N JEEP. TEGEN DE TIJD DAT SUSKE EN WISKE KNULS KARAK- TER HEBBEN TOEGE- LICHT, BLIJKT DAT HET VERVELENDE VENTJE ER MET WAT SCHRAMMEN VAN AFGEKOMEN IS.



Zondagsrijders!! Dat zal jullie wat kosten! Ik ga
over inwendige kneuzingen klagen en...



Luister eens, Knul! Het was jouw fout, jū
moet tussen de spijkers blijven! En nu
vlug wijzen, langs welke weg ze Jeroen
ontvoerden, of jū betaalt de omheining,
die wij vernielden, door jou te
ontwijken!



KNUL KAPITULEERT, EN MET SCOOTER EN AL AAN
BOORD ZET DE JEEP DE ACHTERVOLGING IN.



IN HET POLITIEBUREAU Hallo, patrouille-
wagen n°5? Hier hoofdbureau... Geen
nieuws van de grūze auto?



...Hier Vliegende Brigade... Wagen nr 5...
Grūze auto nog niet gevonden... de gehe-
le wijk omsingeld... sluiten de kring
naar de fabriekswijk toe!



Halt !! Wat nu?... Waarom mogen we niet verder rijden!



Wij hebben bij de tunnel, onder de spoorwegbrug, een grize auto ingesloten! U moet uit de buurt blijven, want er zal misschien geschoten worden!



Ik ken een weg om bij de tunnel te komen! Wij moeten er bij zijn, als het tot een treffen komt, om Jeroen bij te staan!



Ik begrijp alleen niet, dat Jeroen, die zo sterk is, zich zo maar laat ontvoeren.



ONMIDDELS.



Hallo! Wagen nr 5 aan hoofdbureau... rijden auto naar ingang tunnel... zendt wagen nr 6 naar uitgang... stop!



DE GRIZE AUTO WORDT DOOR DE POLITIEWAGEN NAAR DE TUNNEL GEDREVEN, WAARVAN DE TOEGANG DOOR EEN AFSLUITING VERSPERD IS.



WAAR IN RAZENDE VAART BART DE VLUCHTENDE AUTO ZICH 'N WEG.

KRAK!



Hallo! Wagen nr 5 aan hoofdbureau! De grize auto is in de tunnel! Geef orders!



Hoofdbureau aan wagen nr 5! Zij zitten in de val! Wagen 6 bewaakt de uitgang van de tunnel! Er op los!



WANNEER DE ACHTERVOLGDEN BEMERKEN DAT ZIJ INGESLOTEN ZIJN, STOPPEN ZIJ MIDDEN IN DE TUNNEL.



Stop! mijn oren! Ik ga een waarschuwingssalvo lossen!

WANNEER NA HET WAARSCHUWINGSSALVO, DE BELEGERDEN GEEN TEKEN VAN LEVEN MEER GEVEN, DRINGEN DE POLITIE AGENTEN DE TUNNEL IN... EN CONSTATEREN DAT DE AUTO LEEG IS! LAMBIEK KOMT TER PLAATSE, EN KRIGT TOEGANG OM TE HELPEN HET RAADSEL OP TE LOSSEN.

Het is een mysterie! We zagen hem in de Wm! Zo op 't eerste gezicht tunnel rijden, sloten de toegang af en likt het me nogal eenvoudig, toch zijn ze met Jeroen verdwenen!



Ja, ja... 't is wel degelijk zoals ik dacht... Zie je wel... ja, ja... nou ja, dat is dan weer opgelost!



!! Wat? Hoe verklaar je dan, dat wij de auto verlaten vonden?



Wat betekent dat nu? Eerst doe je net, of je alles opgelost hebt en dan...



Heel eenvoudig, ik wou hem niets zeggen!

Maar ik weet alles!.. Wie Jeroen ontvoerde... hoe ze ontsnapt zijn... en waar ze zijn!!!



Nogal eenvoudig, omdat er niemand meer in was! Ik twijfel daar geen ogenblik aan!



Jeroen werd ontvoerd door een vriend! En ging daarom gewillig mee! Ze ontsnapten in de tunnel door een rioolstuk, vlak onder de auto.



Zodra ik die auto zag, wist ik het! Of zijn jullie vergeten dat Professor Barabas zijn groene auto pas grijs liet schilderen!



Ik wed om al wat je wilt, dat Jeroen bij hem thuis te vinden is! Kijk, we zijn er!



Er brandt licht! Ze zijn dus thuis, en toch komen ze niet opendoen!?



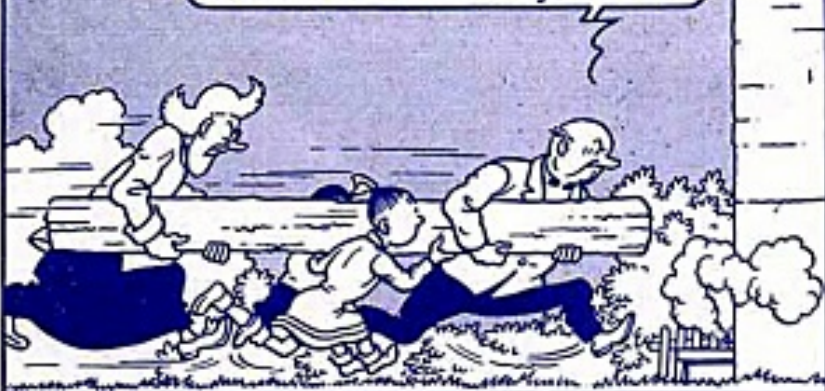
Dekseis!... Er gebeurt daar binnen iets!! Ik ruik brandlucht!! Er komt rook onder de deur uit!!



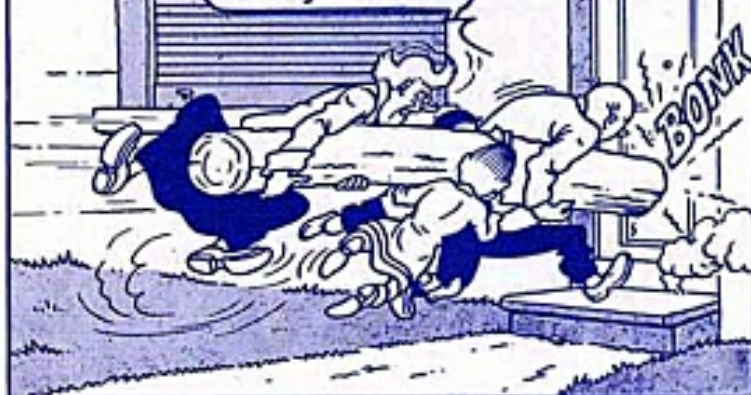
Vlug! Haalt die boomstam die daar ligt! We beuken de deur in!!



Vooruit! Met alle macht bonken!!
Wie weet wat er binnen gebeurd is!



Deksels! Die slappe deur weerstaat
ons gebonk!?



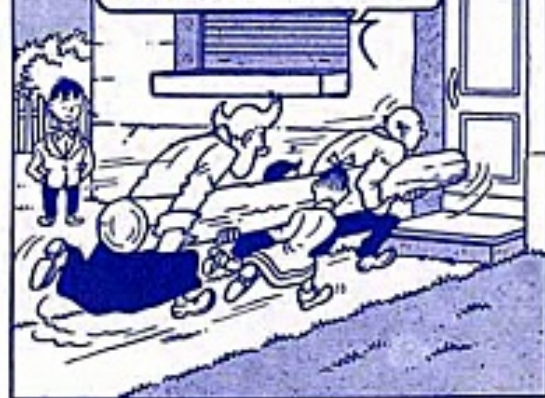
...Kan 't nog een half uurtje houden...



Laat maar, Jeroen! Ze raken toch binnen.
Kom mee: papieren opstoken!



Nog een keer! Voorwaarts met
verdubbelde kracht!!



NU JEROEN DE DEUR NIET MEER TEGENHOUDT, STUIVEN ONZE VRIENDEN HALS OVER KOP BINNEN.



Vlug, Jeroen! De laatste bezwarende
documenten in het vuur!



Oef! Laat de politie nu maar komen
Ze zullen niets vinden!



Eindelijk! Hier hebben we ze!

Wat nu! Mijn beste vrienden!
Wat komen jullie doen?



Hoe kwam dat kaperschip
op het televisiescherm?

En Jeroens
ribbenkas?

Waarom hebt U Jeroen
ontvoerd, Professor?

En waarom zoekt
de politie jullie?

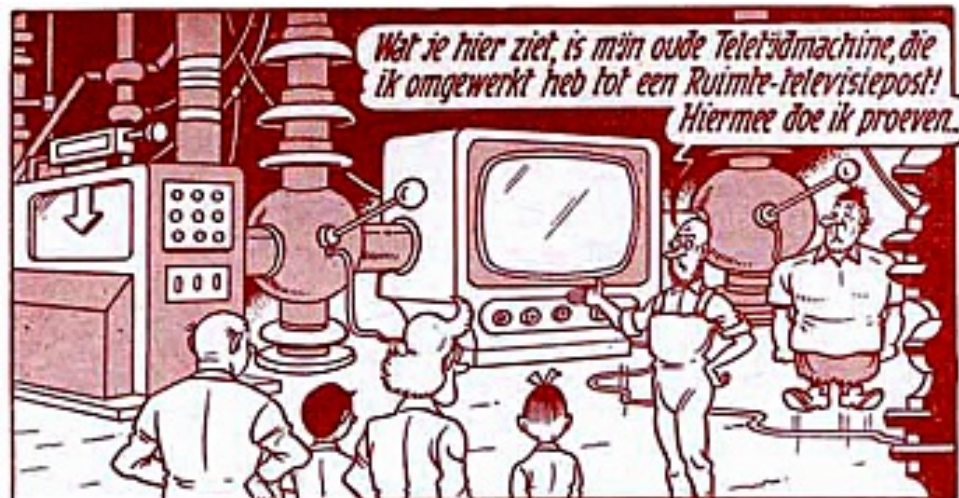


Luistert, vrienden! Volgt mij
naar mijn laboratorium! Ik
zal jullie alles verklaren, op
voorwaarde dat jullie alles
geheim houden!



Wat je hier ziet, is mijn oude Teletadmachine, die ik omgewerkt heb tot een Ruimte-televisiepost! Hiermee doe ik proeven.

...om beelden uit een ver verleden op het scherm te brengen. Jeroen hielp mij tijdens het monteren... hij schakelde verkeerd in, en een straal, geladen met...



...beelden uit het verleden, flitste door zijn lichaam! Zij trof de zendtoren van Lopik en stoorde de uitzending!

Ja, dat hebben we gezien... een kleppende klipper... een piratenvlag en Jeroens ribbenkas! Maar dat is toch geen reden, om zo geheimzinnig te doen!

Toch wel, Sidonia! Ik werk in opdracht van de regering! Mijn uitvinding is een Staatsgeheim! Zelfs de politie mag voorlopig niets weten!

En wat gaat U nu doen, Professor?



Ik zet straks mijn proefnemingen voort! Om het incident met de televisie te doen vergeten, hou ik Jeroen hier verborgen! En het zou beter zijn als jullie ook...

...voelde het aankomen... allemaal hier blijven... heb al thee gezet...

Professor, wat was dat voor een Ha! Die kleppenschip, dat we te zien kregen? De klipper?



Ik zou dat eens moeten opzoeken, Wiske! Het leek mij een 18de-eeuwse driemaster waarmee in die tijd de grote zeezeizen werden gemaakt, zoals China-Engeland bijvoorbeeld!

ALLEN WAT OPGEWONDEN, LET NIEMAND OP KNUL, DIE ONGENODIGD IN KIKJE IN HET LABORATORIUM NEEMT.

Ik heb alles gehoord! Die sufferds geloven alles wat die Prof. hen opdraait! Ruimte-televisie! Pf! Bluf! Ik zal dat eens proberen!



Zie je wel... allemaal bluf van die ouwe Prof...
In dit toestel is geen leven
te krijgen!



Hela!... Hier wel!... Er verschijnt een jaartal...
die pijl verschuift... zo... zo!!



ONMIDDELS! Wacht, Jeroen, ik zal wel
opstaan... dan kun je
Suske eerst bedienen!



...Niet nodig... Jeroentje laten doen...



VLAM!

Deksels!?! Er gebeurt iets
in mijn werkplaats!?!



Verhip! Dat moet Knul zijn!! Die
hebben we totaal vergeten!



Kijk, Professor, hij is in de cabine van de Teletijdmachine
geweest en is spoorloos verdwenen!



Trek je dat nu eens niet aan, zeg!
't Was tenslotte een vervelend
ventje en...



Denk toch aan zijn ouders, Lambiek!
We moeten hem terug krijgen.



Hij heeft ergens aan geprutst, en
is op weg naar wie weet welke
voorbije eeuw!



Ik zal trachten hem op het scherm van mijn Ruimtetelevisie
te krijgen, om zijn positie in 't verleden te bepalen!
Zodra ik die heb, kan ik hem met de Teletijdmachine terug-
halen!



Zo... oo... zie! Kanaal 1700 Bf... Hier zie je Knul-
letje door de ruimte vliegen... hij mindert
zijn vaart... hij...



...mindert nog! Valt!
...Valt nog... en gaat
terecht komen in...
terecht komen in...
!?! Deksels, in...



... in de zee!! Vlug geef mij het jaartal, aangegeven door de Telejddmachine, zodat ik hem terug kan halen, voor hij verdrinkt!



...Knul, wijzer is vastgezet tussen 17^e en 18^e eeuw... Dat geeft niets? Water van 1701 is net zo nat als dat van 1799, hoor!



Let op!!! Nog altijd op kanaal 1700Bf... Een schip!... Ze zetten een sloep uit... Hoera! Knulletje wordt opgepikt!



Hij is nu in ieder geval gered! Ik schakel even uit om de Telejddmachine te herstellen! Alles schijnt in orde... ze varen verder en gaan aan de horizon verdwijnen!



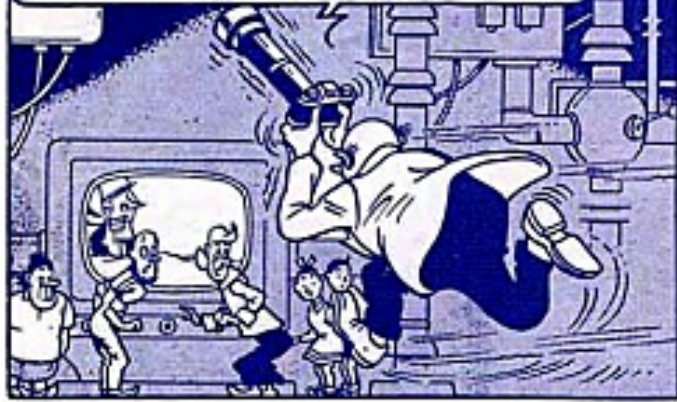
Maar dat is vreselijk! U weet niet in welk jaar van de 18^e eeuw ze zijn, Professor! Als ze uit 't zicht zijn, kunt U ze nooit meer terug vinden!



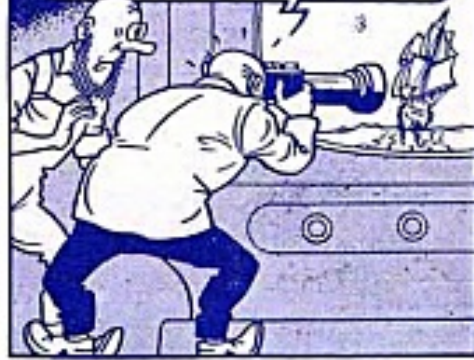
Niet uitschakelen, Prof! Ik ken een middel om het jaartal te bepalen!



Hier! Uw fotoestel met tele-objectief, Professor!! Een kwestie van scherp instellen... en...



...op het schip te richten... en elke bijzonderheid zal als het ware voor onze neus komen te staan!



Zie je wel! Het schip is van het jaar 1717! Voert als naam 'Het Zeepaard'.



Vooruit dan! Zet de wijzer op 1717! Ik herstel vlug het mechanisme



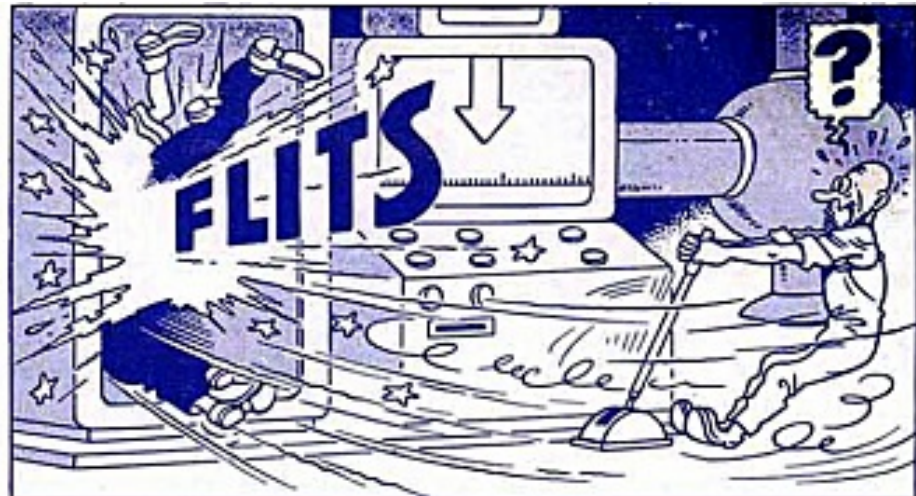
O.K. Professor! Wijzer op 1717! Klaar?



Ja! Nu opgelet! Sta klaar, om hem op te vangen! Hij zal met grote kracht de cabine uit komen vliegen!



EN DAN GEBEURT HET!... KNUL HEEFT ZO GEKNOEID, DAT DE TOESTELLEN ONBETROUWBAAR ZIJN GEWORDEN. ONWEERSTANBAAR WORDT HET GEHELE GEZELTSCHAP IN DE CABINE GEZOGEN, EN NAAR DE 18^e EEUW GESLINGERD.



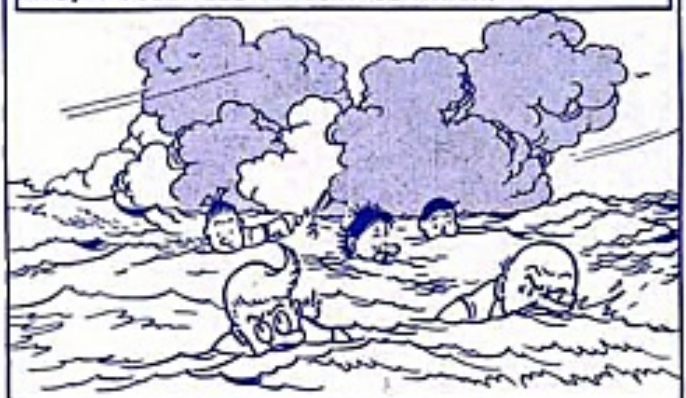
Deksels!! Allemaal weg!! Zij zullen in de zee terecht komen!



Er is maar één middel! Alles afbreken en stuk voor stuk opnieuw monteren! Laten we hopen, dat ze intussen gered worden!



ONMIDDELS ZIJN ONZE VRIENDEN RUIM 200 JAAR TERUG, IN VOLLE ZEE TERECHT GEKOMEN.



...Vliegvogels. Moet land in de buurt zijn. Beetje veel moed houden of verdrinken!



**Hulp! Wiske kan niet meer!
En Lambiek houdt dat ook niet lang meer vol!!**

**...Vergeet...
...sterke kerel bij...**



...Heet Jeroen...



Schip! Aho!! Dat moet het "Zeepaard" zijn dat Knul oppikte!!?



AAN BOORD VAN HET "ZEEPAARD". BEMERKT MEN DE DRENKELINGEN. EEN SLOEP WORDT UITGEZET.



Hls die ook beweren uit het jaar 1955 te komen, zoals die Knul, ondergaan ze het zelfde lot!!





DE PIRATEN HÛSEN DE ZWARTE VLAG, SYMBOOL VAN STRÏJD ZONDER GENADE.



ONDANKS ALLE ÏNSPANNINGEN, SNÏJD DE ZEEROVER HET 'ZEEPAARD' DE PAS AF.



Ahoi, kanonnières! Schiet ze murw voordat we enteren!! Vuur!!



ROND HUN PROOI VAREND, VUREN DE PIRATEN SALVO NA SALVO AF.



Help! Dat wordt gevaarlijk! Wat gaat er met ons gebeuren?!



We kunnen de strÏjd niet ontlopen! Draaien over bakboord! Alle stukken aan stuurboord... Vuur!



MET GESCHUT VAN HET 'ZEEPAARD', TAKELT HET PIRATENSCHIP DANÏG TOE



Bravo, jongens! Nu zullen we ze snel kwÏt zÏn! De kust is in t'zicht, en ze hebben nog maar eÏn zeil!



MAAR HET NOODLOT ACHTERVOLGT HET 'ZEEPAARD, DAT OP EEN ZANDBANK VASTLOOPT.



WÏCHEND KOMEN DE ZEEROVERS LANGZAAM MET HUN ENÏGSTE ZEÏL NADER.



ZÏ naderen langs de achterstevan! Daar zÏn geen kanonnen en kunnen zÏ tot enteren overgaan!



We zÏn verloren! In een man-tegen-man-gevecht zÏn zÏ ons de baas! Kapitein, wat gaan we doen?



DE KAPITEIN BESLUIT HET SCHIP PRÏJS TE GEVEN, EN DE BEMANNING IN SLOEPEN TE LATEN VLUCHTEN, VOOR DE PIRATEN ENTEREN. ZÏN ZONDERLINGE PASSAGIERS WORDEN EVENEENS INGESCHEEPT.



**Niet bang zÏn, kinderen!
De kust is niet ver!**



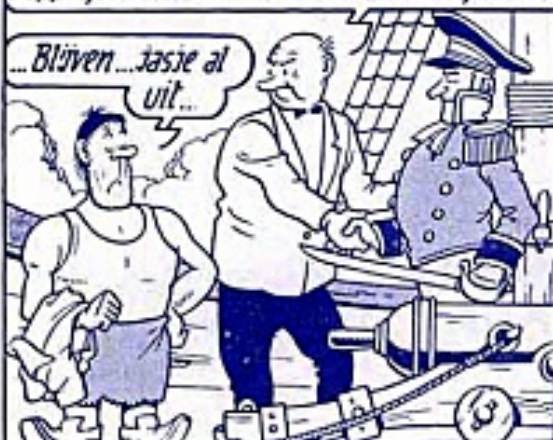
**Zeg, Kapitein, als die zeeschui-
mers de sloepen nu eens aan-
vallen, wat dan?**

**Dan belet ik hun dat!
Ik blijf aan boord! Een
kapitein verlaat zÏn schip
nooit!**



Kapitein, jÏ bent 'n toffe vent! Wat doen we, Jeroen?

**...Blijven... jasje al
uit...**



**DE SLOEPEN ZÏN NOG NIET BUITEN HET BEREÏK DER KANON-
NEN, WANNEER DE ZEEROVERS TOT ENTEREN OVERGARN.**



**OP HET ACHTERDEK WACHTEN MOE-
DIG DRIE VASTBERADEN MANNEN.**



**Marioep! Achteruit, galgernaas!!
Kun je het volhouden, Kapitein!**

**Tk zal niet ophouden voor de laatste
schuimer van boord is, Lambiek!**



**...Allemaal beeldver-
halen-romantiek...
willen aandacht trek-
ken van de lezers...**



**...Alle lezers nu eens
even naar Jeroen kijken...**



**...Ben bezig onder schepen
te zwemmen naar...**



**...stuk ijzer met
onderwatercomplex.**



**...Is anker van schuimers... Biek en Kapite
spectakel maken voor publiek... Jeroentje 'n
stil spel leveren.**



TOT GROTE VERBAZING VAN LAMBIEK EN DE KAPITEIN, NEEMT HET AANTAL AANVALLERS SNEL AF. ER SCHIJNT OP HET KAPERSCHIP PLOTS IETS GAANDE TE ZIJN.



Als Jeroen daar achter steekt, is hij reusachtig! Hun schip begint te zinken!

Ja, wie reusachtig zegt, zegt Jeroen!



...Stille eenakter... Het-naar-beneden-getrokken-schip...



JEROEN SLEURT HET KAPERSCHIP ONDER WATER, EN DE PIRATEN TRACHTEN ZWEMMEND DE KUST TE BEREIKEN.



Zodra deze avond de vloed opkomt, kunnen we naar de kust varen, Lambiek!



AAN BOORD VAN HET "ZEEPAARD", IN AFWACHTING VAN DE VLOED.



Komen jullie nu werkelijk uit het jaar 1955? Breek daar je hoofd niet over, Kapitein! Dat kun je toch niet begrijpen!



Laten we dan nog maar eens drinken! Zodra we weer vlot zijn, varen wij naar de kust, pakken mijn matrozen en jullie vrienden op, en stevenen naar het 'Kreukeleiland', waar ik kolonisten aan boord moet nemen!



...Zware wijn...





DE GRANAAT SLAAT VOOR DE BOEG VAN DE "KLEPPENDE KLIPPER, IN.



Wel, U ziet het, heren! Uw onzichtbare spaken schijnen niet vlug te reageren !!



OP HETZELFDE OGENBLIK LOST HET SPOOKSCHIP EEN DAVEREND SALVO.



HET "ZEEPAAARD, ONTSNAPT AAN DE VOLLE LAAG DOORDAT HET JUIST OP TIJD MET DE VLOED VAN DE ZANDBANK...



...GLIJDT EN BUITEN SCHOT DRIJFT.



Vlug! Help mij met het hijsen van de zeilen, voordat zij ons voor de tweede keer onder vuur nemen!



HET "ZEEPAAARD, STEVENT NAAR DE KUST EN ONTSNAPT AAN HET SPOOKSCHIP, DAT AAN DE HORIZON VERDWIJNT. EVEN LATER IN DE HAVEN AAN BOORD VAN HET SCHIP...



Vrienden, de toestand is als volgt... De Kapitein en zijn manschappen durven niet verder te varen, uit angst voor dat spookschip! De kolonisten van Kreukeleiland zullen tevergeefs...



...wachten! Terwijl wij nu toch wachten, tot Professor Barabas ons terug haalt, stel ik voor, dat wij de handen uit de mouwen steken en het "Zeepaard, naar het eiland varen!



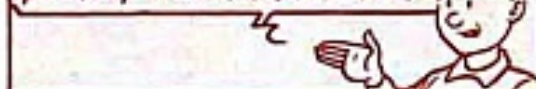
Ik steek geen hand uit, hoor! Reken maar niet op mij!



Zwijg, Knulletje, wij rekenen nooit met nullen!



Lambiek, als er mensen geholpen moeten worden, is er maar één antwoord. Spookschip of niet... wij doen het!



ALS ER GEHOLPEN
MOET WORDEN, AARZEL-
LEN ONZE VRIENDEN
NIET LANG. MIDDEN
IN DE NACHT ZEILEN
ZIJ UIT OM HET SPOOK-
SCHIP TE MJDEN, EN
ZETTEN KOERS NAAR
HET KREUKELEILAND.



Oei! Het schip begint te rollen!



Suske, kun
jij niet
slapen?

Geen sprake van,
Wiske! Het schip
rollt te veel!



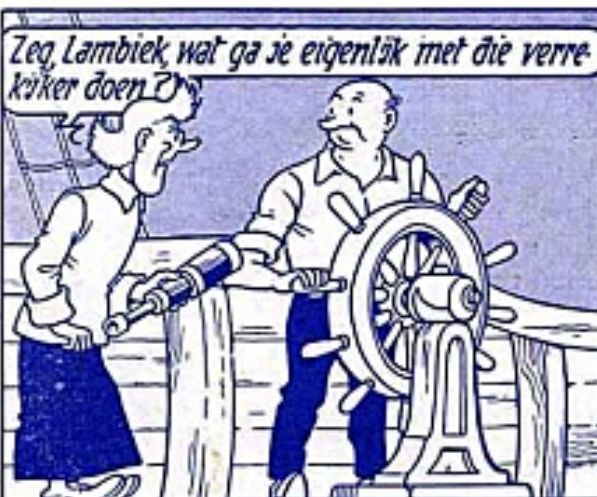
Kom, we gaan eens kijken
of Jeroen slaapt!



Sidonia, wil je voor mij eens
een verrekijker halen?



Zeg, Lambiek, wat ga je eigenlijk met die verre-
kijker doen?



Nogal duidelijk zeg! Kijken of
het Kreukeleiland nog niet
in zicht is, Sidonia!



Hahaha!! Dat zal wel goed lukken met
die duisterntis!



Hahaha!! Ik kan toch verstoord zijn! Dat ge-
beurt wel meer bij intelligente personen, hoor!



Maar kom... dat is vlug
verholpen!!



HET IS ECHTER BIJ DAGERAAD, WANNEER HET "ZEE-
PAARD, HET ANKER WERPT VOOR HET KREUKELEI-
LAND.



ZODRA HET "ZEEPAARD" AANLEGT, KOMEN DE KOLONISTEN OPDAGEN EN LAMBIEK BESLUIT AAN WAL TE GAAN OM TE ONDERHANDELEN.



Je ziet er zo maar komiek uit, Lambiek!



Ja, te klein is het zee-ker niet, Sidonia!

Maar zo zullen ze mij wel voor iemand uit hun tijd houden! Want van mijn uitleg over 1955 en de televisie snappen ze toch niets!



Dokter L.M.N.O.P. Zonnemars... Welkom op het Kreukeleiland, Kapitein!



Ogenblikje, dokter! Even mijn hand zoeken!



Lambiek, kapitein van het "Zeepaard". Rangenaam kennis te maken, dokter. en dorst heb ik ook!



Mag ik U iets aanbieden in een of andere herberg?



Waarom willen de kolonisten dit prachtig eiland verlaten, dokter?



Ik zal U dit aanstonds vertellen in de herberg, kapitein!



Na U, dokter!



Geen denken aan! Na U, kapitein!



Alstublieft, dokter! Na U!



Nee, ik sta er op, kapitein! Na U!



Dan maar... ..samen!!



Een goede kruik wijn! In geen geschenk maar in, kapitein! val! Eerst u, dokter!



Kom nou! Geen formaliteiten! Vul uw beker! Met genoeg, dokter, maar ik weet hoe het hoort! U eerst!



PLOTS...





De bekers zijn tegelijkertijd gevuld! Tot uw dienst, heren!



Luister, kapitein, de toestand is als volgt! Wij zijn Europese kolonisten, en hebben na jaren hard werken van dit eiland een paradijs gemaakt. Om ons tegen invallen van zeerovers te beschermen, bouwden wij een fort, dat door Van Tontrand, onze gouverneur, en zijn soldaten betrokken wordt!



Enige tijd geleden ontdekten wij een diamantmijn. Wij waren allen al schatrijk geweest, als niet ieder schip, dat met diamanten naar Europa vaart, door dat geheimzinnig spookschip de "Kleppende Klipper", in de grond geboord werd!



Het fort kan niets doen tegen het spookschip, dat er tegenwoordig niet voor terugdeinst ons eiland met zijn verdragend geschut te bestoken van uit de zee! De toestand is onhoudbaar geworden en wij hebben besloten het Kreukeleiland te verlaten, en naar Europa terug te keren!



Even wachten, zeg! Ik geloof niet aan spookschepen, en Wat weet U van die "Kleppende Klipper.?"



De "Kleppende Klipper", is een drie-master, die door onzichtbare spoken bestuurd wordt!

Lach niet, Kapitein! De Gouverneur zelf geeft er aan!



Hoort U dat, mijnheer! Zij geloven aan spoken! Hahaha!



Alleen omdat zo'n idioot van een gouverneur dat beweert! Dat moet ook een halve gare zijn! Hahaha!!



Deze man, die er intelligent uitziet, zal zeker niet aan spoken geloven!

Toch wel, kapitein! Ik ben de Gouverneur!



D... De... Gou... Gou...

...ver...neur!!



En... maar dan zijn 't zeker maar kleine spookjes waarin U gelooft, niet?



Kapitein, ik heb genoeg zin voor humor om met uw flater te lachen. Maar de toestand is ernstig! Luister...

Ik blijf op het fort om met mijn soldaten de strijd met het spookschip aan te gaan! Eerst moeten echter alle burgers geëvacueerd worden, want de spoken kunnen ongehinderd de stad in puin schieten! Maar wie is de dappere die hen zal weg voeren!?



Voorzitter... eh... gouverneur! Die onversaagde dappere, zonder op te schepen, dat ben ik!



Kapitein Lambiek, ik bewonder U! U bent een adelporst!!



Gouverneur, ik bewonder uw mensenkennis! *Wij zullen eerst de kinderen evacueren!*



Ik laat dadelijk de jeugd inschepen en zij zult met hen naar Europa varen! Ons laatste slagschip zal jullie begeleiden, maar houdt het uur van vertrek geheim, want de spoken schijnen alles te weten wat hier gebeurt!



L AMBIEK BLIJFT NOG WAT NAPRATEN EN KEERT 'S AVONDS ALLEEN NAAR ZIJN SCHIP TERUG.



Halt, vermetele!! **?**



Ik ben een der verdoemde spoken van de "Kleppen-de Klipper..! Wee U, zo gij naar Europa vaart!!



Zeg eens, gepekeldde geheimzinnige! Als je mij bang wilt maken, kom dan eerst eens uit die ton, dan zul je wat beleven!



Domme ongezouten sterveling! Wat wil je tegen een onzichtbaar spook beginnen?



Als je geregeld spinazie eet, weet je daar wel raad op, begrepen!



Hahaha! Stöder en beef, zij halve gare, terwijl mijn scherp hoongelach door uw dwaze mergpijpen smódt!



H! wat vaart, zullen wij in de grond boren!
Hahaha! Gij verbleekt! Gij zijt bang... Ik zal
U laten daveren van angst! Hahaha!

Dat kun je niet
denken! Dan ken
je mij nog niet!

Ik bang?...!?! Ja, deksels!
Maar laat het niet zien! O nee,
liever eventjes achter deze
schutting gaan staan!

En dan schouders achteruit, borst
geweldd, buik ingetrokken... Laat nu
maar komen wie wil!



Zo, zo? De onzichtbare is niet meer te zien?
... De lafaard!!... Een buis!!

Hier mordt ze uit! Dat was dus een truc-
je! Van wie?... Een echt... of
een nagemaakt spook?

Maar dit is zeker!! Echte of nagemaakte, land-
spoken, zeespoken of english-spoken, Lambiek
zal U trotseren !!



WANNEER LAMBIEK BIJ DAGERAARD AAN BOORD VAN
HET "ZEEPAARD". KOMT, WACHT HEM EEN VERRASSING.

Wat nu Sidonia? Wat is
gaande?

Laat me met rust, Lam-
biek! Geen tijd!

Brood? Melk? Jamaar... Sst! Geen
tijd voor uit-
leg, Lambiek!



Wel hier en gunder! Wat is hier aan de hand? Hohoé,
Jeroen! Wat doe jij daar in het want met al die
witte vlaggen?

... Zin geen vlaggen... mij
met rust laten...

Honderd bommen en gra-
naten! Sinds wanneer
mag een kapitein niet
meer weten wat er aan
boord gebeurt!

Maak niet zo'n lawaai, ouwe.
Je bent geen kapitein
meer!!





WANNEER DE KINDEREN SLAPEN, VAART HET "ZEE-PAARD", BEGELEID DOOR EEN LICHT SLAGSCHIP, DE HAVEN UIT. ZONDER LICHT DOOR DE NACHTELIJKE DUIS-TERNIS VAREND, HOOPT LAMBIEK HET GEHEIMZINNIG SPOOKSCHIP TE ONTWIJKEN.



Ik vraag mij af, wat er zal gebeuren met al die kinderen, als we de "Kleppende Klipper" ontmoeten!



Er is niet veel te vrezen, Sidonia! We zijn onverwachts vertrokken, zelfs de Gouverneur weet op dit ogenblik niet, dat we op weg zijn! Bovendien weet ook niemand, hoe ik ga varen!



Sedert dat voorval met dat spook in de ton, ben ik er van overtuigd, dat de "Kleppende Klipper" handlangers aan wal heeft! En je kent mij, Sidonia! Als Lambiek voorzorgsmaatregelen neemt, dan...



VAN DIEP UIT HET BINNENLAND STUJT EEN VUURPÖL OP.



Dat is verraad! Dat is een signaal voor het spookschip! Vooruit, Sidonia!...



...neem het stuurrad over. IK zal maatregelen nemen voor de verdediging!



Wiske, opstaan! We kunnen elk ogenblik aangevallen worden! Ik reken op u en Suske om de kinderen kalm te houden!



Jeroen, sta op! We gaan het spookschip ontmoeten! Kun jij een kanon bedienen?



... Jeroentje aan alles denken... Al kanon mee naar bed genomen...



Wij hebben een zware opdracht, Suske! We zouden iets moeten organiseren... iets dat hen tijdens het gevecht bezighoudt!



Reken niet op mij, zeg! Ik doe niets!

Jij gloeiend stuk egoïst! Niets nut!

Niet vechten! Elk ogenblik kan het spookschip opdagen.



Bemoei je er niet mee! Of is hij misschien bang?

Suske is voor niemand bang, maar geef mij beiden je erewoord, niet te vechten, zolang we met die kinderen in gevaar zijn!



O.K! Wiske! Ik geef mijn woord! Dat is mannentaal, Suske! En jij, Knul?



O.K! Maar laat me met rust!

Zeg, Lambiek, waarom sta je daar nu gekke gezichten te trekken! Wil je de clown uithangen?



Zenuwen, Sidonia! Waar en wanneer zal het spookschip toeslaan?



Hohé, de "Drieland"! Wat is dat voor een donkere massa, daar voor de boeg?



Hohé, het "Zeepaard"! Het is denkkelijk een eiland, al staat het op geen enkele kaart! Wij gaan kijken!



Wees gerust! We zullen ons niet laten verrassen!



Hohé! Ga niet te ver! Jullie moeten ons beschermen als de "Kleppende Klipper" komt opdagen!!



Alarm!?! Het geklep van de Klipper! Het eiland split open!!!



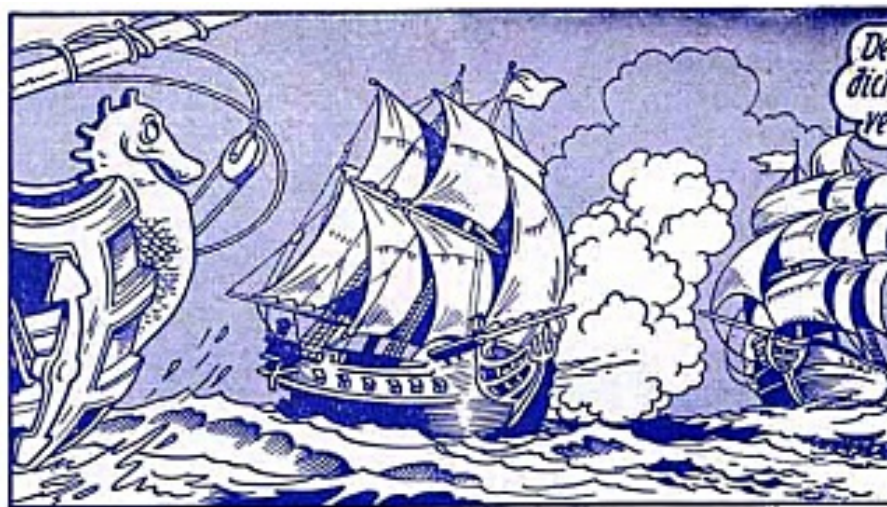
!?! De Kleppende Klipper!!



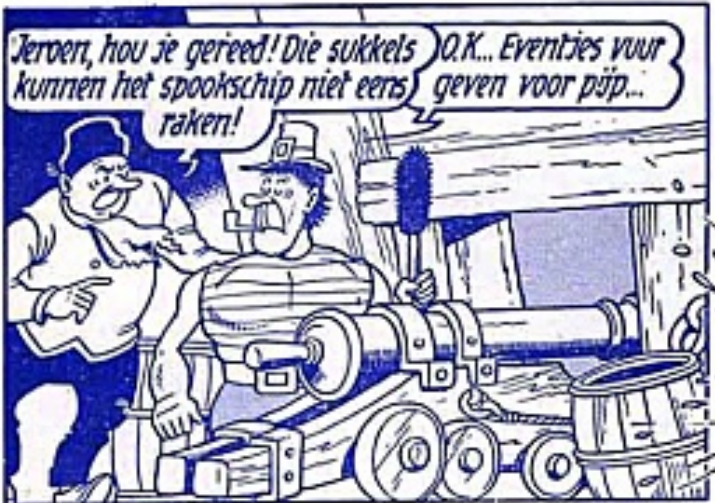
Hij vaart dwars door een rotseiland! Een echt spookschip! Wij zijn verloren!!!



DE "DRIETAND, LEGT ZICH DWARS VOOR HET "ZEE-PAARD,, EN VUURT EEN DAVEREND SALVO OP DE "KLEPPENDE KLIPPER,, AF. MAAR HET SPOOKSCHIP BLIJFT OP RAADSELACHTIGE WIJZE ONGEDEERD.



Deksels!?!... Geen schram? Van zo dichtbij... Die soldaten van de Gouverneur kunnen niet mikken!



Jeroent, hou je gereed! Die sukkel kunnen het spookschip niet eens raken!

O.K... Eventjes vuur geven voor pöp...



...Vergat te zeggen... Rook buskruit... Grove snee...



ALS WISKE VOORZIEN HAD, BREKTE BIJ HET EERSTE SALVO PANIEK UIT OP HET TUSSENDEK.

Wacht even, ik heb het gevonden!

Bijzonder!



Luistert, ventjes!! Daarboven vecht men voor ons! Zullen we het hen nog moeilijker maken of gaan we helpen? Laten we een hulppost voor eventuele gewonden inrichten!



Hoera! Een goed idee, Suske! Vooruit! Maakt de bedden op! Water halen! Verband knippen! Medicijnen klaar zetten!!



Wat is er, Sloeberke!?! Daarnet, toen de kanonnen bulderden, was je zo dapper en nu live hospitaal gaan spelen, huil je!



Hospitaal frauwe kul! Niemand om te verzorgen. Ikke willen jechte gewonden thebbeeen!!



MET EEN DREUNEND SALVO OP DE "DRIETAND,, AFGEVUURD, SCHIJNT DE "KLEPPENDE KLIPPER,, HIERAAN TE WILLEN VOLDOEN.

Hohé, het "Zeepaard".... zij troffen onze waterlún!...
Wij zinken!... De hemel sla U bñ!... Wij redden
ons met de sloepen!



Dan is de "Drieland" verloren
Vooruit, Suske, wij roeien er
heen! Misschien liggen er
gewonden op het dek!



Merkwaardig, ze roeien naar de kust!
Waarom komen ze niet bij ons aan boord?



Er is geen enkele gewonde? Er is niets te mer-
ken van een beschieting en het schip zinkt
ook niet! Ze lieten ons doodge-
woon in de steek!



Wiske, pas op! De "Kleppende Klipper"
richt zijn kanonnen opnieuw
naar hier!



AAN BOORD VAN DE ONBEMANDE
KLIPPER LUIDT DE SCHEEPSKLOK, ALS
VOORBODE VAN EEN NIEUW SALVO.



OP DIT OGENBLIK BEGINT HET GESCHUT VAN HET SPOOK-
SCHIP DE "DRIELAND" SYSTEMATISCH AF TE TAKELN.



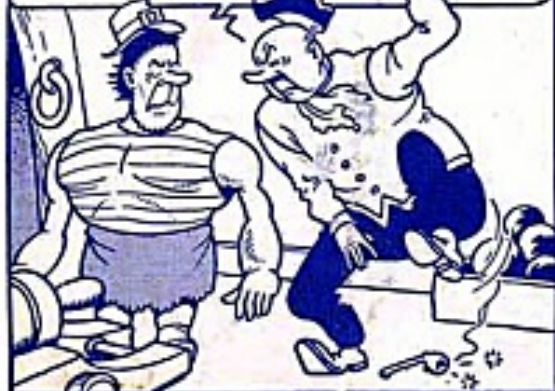
Ik geloof dat dit een waterton
is, Wiske! Als daar een kanons-
kogel in slaat, zitten we veilig!



Ik... HOOP... dat het een waterton
is, want die zal flink raak flink zijn!



Ik verbrúzel die pijp! Jij staat
en Suske en Wiske zijn in
daar te paffen
in gevaar!







De onzichtbare spoken!!

WAAAA! Wij, zeespoken, weten alles!!



Joep!! En nu vlug zwemmen! Ze gaan weer een salvo loslaten.

DONE!



Ik snap er niets van! Bij het eerste salvo liep de 'Drietand'. geen schram op, en nu vliegt ze aan splinters!

BANG!



Suske en Wiske zwemmen hierheen! De 'Drietand' zinkt en de 'Kleppende Klipper' draait zijn sterven hierheen!



Jeroen, waar wacht je toch op! Vuur! ...O.K... Klippertje eventjes wat meemaken...



Jejoen, ikke wil ihospitaal spelen! Ikke wil jechte gewonden jebbeéen!! ...Ga weg... kanonnier niet zenuwachtig maken.



...Mag eindelijk kanon laten murmelen...

BAOEM!



HET EERSTE SCHOT VAN JEROEN VERSPLINTERT DE BOEGSPRIET VAN HET SPOOKSCHIP.



Bravo, Jeroentje! Voor elk raak schot zal ik jou omhelzen! ...Laat maar... Reden om er naast te schieten...



...Kanonnier... zwaar vak... sterke concentratie bā het mikken... spieren stijf houden... zenuwen spannen... zal het raak of niet raak zijn...

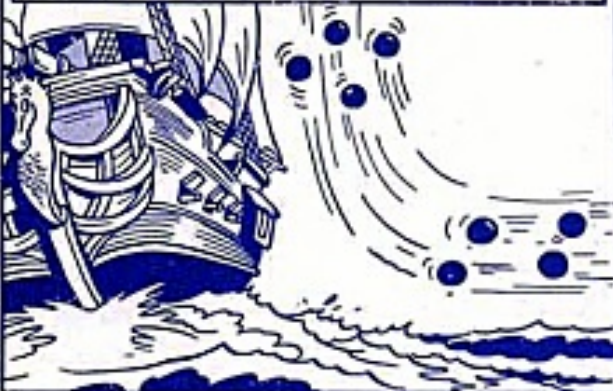


Jejoem ikke komen kōken! Ikke moeten jechte gewonden jhebbeéen! **GRRR!**



...Heb er genoeg van... wil niet gestoord worden... schreeuwer eventjes meekomen...

MAAR OP HET OGENBLIK DAT DE KOGELS HET "ZEE-
PARRD, ZULLEN TREFFEN...



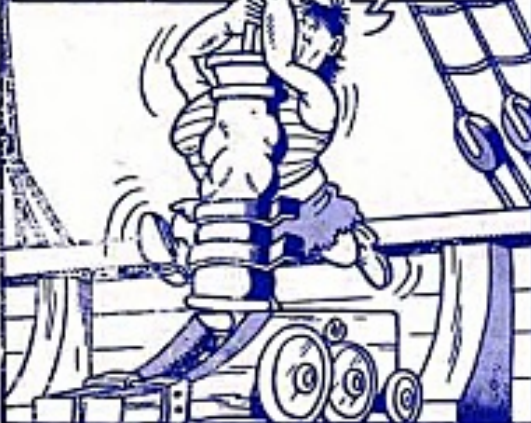
...Magneet... Moet er maar opkomen...



...Nu weer kanonnier spelen... kogels
van spookschip terug schieten op
schrobber van spiken...



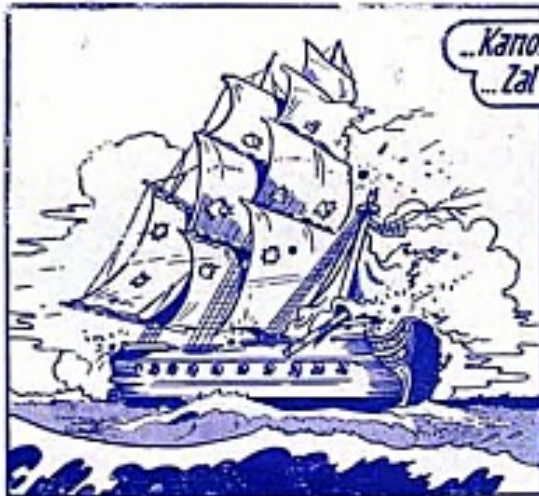
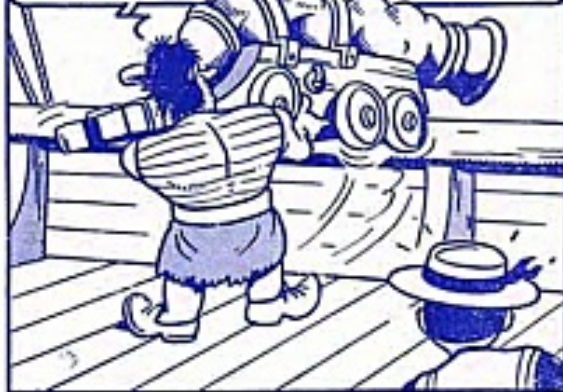
...Kanon aan dek... is handiger...



...iets bijzonders doen... tien kogels
ingestopt... lont aansteken...



...Kanon schouderen... Beter richten... Let
op... Zal BOEM zeggen!



...Kanon kapot... Klipper mast en zeilen kwijt...
...Zal vaart vermindere-
ren, dus...? WUJ?!



...Zijn zichtbare spiken aan boord...



...Is niets, Jeroen! Dat formidabel kanonschot
sloeg mijn kapsel uit elkaar!



Wiske, Jeroen heeft het
spookschip zo toegeta-
keld, dat het vaart ver-
mindert!



Dat wil ik zien!
Knul moet maar even
op de kinderen passen.
Daar zullen ze spijt
van krijgen!

Zij volgen ons, maar kunnen ons niet inhalen!
Vooruit, met volle zeilen naar Europa!



Volle zeilen? Dat ziet er niet zo simpel uit!!

Ik zal aan de jongens vragen om mee te helpen!



Vooruit, jongens, wie helpt er mee de zeilen te sjoeren?



Wij zijn passagiers en geen matrozen!
Wij willen niet weïken! Knul gaat ons lejen siwingen!



Lambiek, je moet ingruppen! Knul heeft de kinderen opgestookt, en ik heb mijn woord gegeven niet met hem te vechten!!



O.K! Maak me maar eens los!!

DE "KLEPPENDE KLIPPER, VAART NOG STEEDS IN HET ZOG VAN HET "ZEEPAARD. ALS DREIGENDE STORMWOLKEN AAN DE HORIZON OP DAGEN.



Hé, laat dat! Wij swingen uit schrik voor de toekomst! Als het spookschip ons te pakken krijgt, zijn we er geweest! Waarom dan werken?



O! zit dat zo!! 't Likt me beter te proberen niet gegrepen te worden! Maar ja, ga je gang dan maar!



Wij gaan ook swingen, in plaats van te werken! Het spookschip kan ons dan inhalen en...



Jambiek kan het beter uitzeggen, hoor Knul!



Kapitein Lambiek! Wacht, wij komen helpen!

Wij ook!

DE PLOTS LOSBREKENDE STORM VERPLICHT BEIDE SCHEPEN DE HELFT DER ZEILEN TE REVEN.



Dat is in het voordeel van de Klipper! Hij haalt ons weer in!



Zet dan weer koers naar de kust! Ik heb een plan!

Jeroen, wij zullen de "Kleppende Klipper" naar het eiland lokken, zodat we hem vanaf het fort kunnen beschieten! Ten!



Wat ga je doen, Jeroen? ...Pijp buskruit stoppen in storm.



...Grove snee... zal zwaar rookgordijn maken.



...Pijp trekt prima...



ONDER DEKKING VAN JEROENS ROOKGORDIJN ZWENKT HET "ZEEPAARD", WEER NAAR ZEE. HET MISLEIDE SPOOKSCHIP STEVENT ECHTER RECHT OP DE KUST AAN.



Bravo, Jeroen! Ze varen recht naar het fort!!



WANNEER DE "KLEPPENDE KLIPPER", ZICH DOOR HET ROOKGORDIJN GEWERKT HEEFT, IS HET TE LAAT. RAKELINGS SCHEERT HET SPOOKSCHIP LANGS DE ROTZ, VANWAAR HET FORT VAN DE GOUVERNEUR DE KUST VAN HET EILAND BEHEERST.



...Men blaast alarm op het fort! Het spookschip ligt vlak onder hun batterijen! Ze kunnen er niet naast schieten!!



Gouverneur, de batterijen zijn geladen! Wij wacht Bevel? En... hoe luidt ten op Uw bevel!



ZWZSWZ! Hoe? Zeg het nog eens!



ZWZSWZ! Ha ja, nu weet ik het weer!



VUUR!



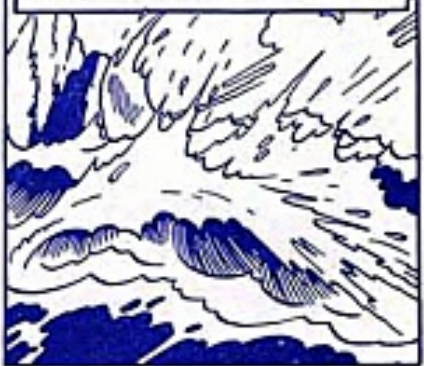
EVEN WORDT HET GEBRUL VAN DE STORM DOOR HET GEBULDER DER KANONNEN OVERDONDERD.



Deksel, door die hoge zee kunnen we de uitslag niet zien! Is het spookschip nu getroffen of niet?



DE STORM NEEMT IN HEVIGHEID TOE ZODAT HET SPOOKSCHIP AAN HET ZICHT ONTTROKKEN BLIJFT.



DE STORM TAKELT HET "ZEEPAARD.. ZO TOE, DAT...



...HET SCHIP, NADAT DE STORM GELUWD IS, VERPLICHT IS DE HAVEN VAN HET "KREUKELEILAND" WEER BINNEN TE LOPEN.



Lambiek, het is een geluk dat je niet doorgevaren bent naar Europa! Vergezel mij met je vrienden naar het fort: ik heb verbazend nieuws!



LAMBIEK EN TANTE SIDONIA RIJDEN TERSTOND MET DE GOUVERNEUR MEE. SUSKE, WISKE, JEROEN EN KINUL ZULLEN EERST DE KINDEREN THUIS BRENGEN, EN HET "ZEEPAARD" LATEN HERSTELLEN, ALVORENS ZICH NAAR HET FORT TE BEGEVEN.



En hoe is het met de "Kleppende Klipper.. afgelopen, Gouverneur?



Haha! Wij gaven hem de volle laag... en hij zonk als een baksteen! Ik moet je feliciteren met je...



...prachtig idee, hem naar het fort te lokken!

Je ziet, Sidonia, in mijn kopje zit nog wel wat in, niet!



Dan kunnen de kolonisten rustig op het eiland blijven, Gouverneur?



Jammer genoeg niet, Lambiek! Wij vonden een bericht van het spookschip in een fles, die aanspoelde! Hier, lees maar eens!



Plan de Gouverneur van het Kreukeiland.

Gij hebt de Kleppen-
de Klipper tot zinken
gebracht! Verhoegt u
niet, want na 7 dagen
zal hij weer uit de gol-
ven opduiken en vrese-
lijk wraak nemen!

De Omzichtbare Spoken!

Dan moet de hele bevolking
vertrekken vóór die zeven
dagen om zijn!

Dat meent ik ook! Ik heb de stadsraad
uitgenodigd om dat samen te
bespreken!

ONMIDDELS WERD MET DE HERSTEL-
LING VAN HET "ZEEPIJARD, BEGONNEN.



Op de werf is alles in orde!
Vraag aan Knul of hij mee naar
't fort gaat, Suske!

... Staat weeral te
pronken!



Hij is misschien nog kwaad om die
ruzie, die we aan boord hadden! Ik
zal me met hem verzoenen!



Knulletje, geef me de hand
en laten we alles vergeten!

Dat zal ie zich
beklagen!



Je denkt zeker, dat ik je hand niet durf
weigeren, omdat Jeroen in de buurt is, hé!



Wel nee! Er is geen sprake van bang
zijn of van vechten! Kom, we wande-
len samen het strand op!



Jeroen, ik vertrouw dat
daar niet! Ik ga even
kaken!

... Zijn jongens... moe-
ten mannen worden... le-
ren wat geven en nemen is.



Vooruit, Knulletje, goede vrienden, niet?
Geef me je hand en ...



Hier heb je ze, kijk, pak aan!



Daar moet je nu een opgelegde valserik voor
zijn! Wacht maar even, ik ben er ook nog!!



Zo'n kanonsbal op zijn vals gezichtje zal hem wel leren!



Bravo, Wiske! Jeroen zou het niet beter gedaan hebben!



En nu, kom maar op! Ik ben niet meer aan mijn woord gebonden!



Zeg, jongens, stopt nu eens even met dit gezellig onderonsje! Hier is iets niet in orde!



Sinds wanneer worden er kanonskogels van rubber gemaakt?



Nou en of! Er moet sabotage in het spel zijn! De 'Kleppende Klipper' werd hiermee beschoten vanaf het fort! De kogels zijn blijven drijven en hier aangespoeld!



Maar daarmee kunnen zij het spookschip niet gekelderd hebben! Dan bestaat de klipper dus nog! We moeten vlug de Gouverneur waarschuwen!



O.K.! Hij vergadert met Lambiek en Tante Sidonia op het fort!



Ha, zijn jullie daar? De Gouverneur zond mij om jullie met de koets af te halen...



...want de rotspaden naar het fort zijn gevaarlijk... heel gevaarlijk!!...





Gelukkig dat we die koets van rubber ontdekt hebben, Suske!



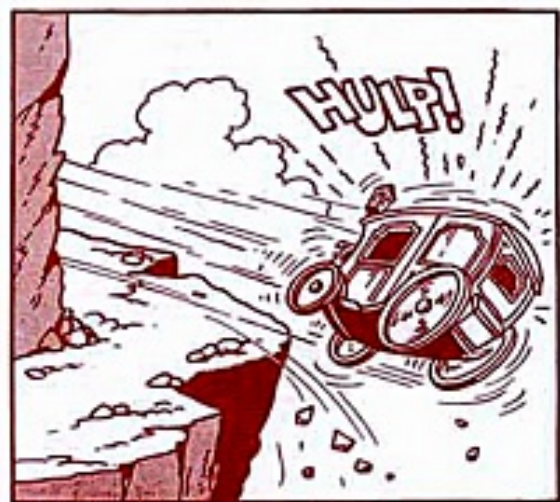
Merkwaardig: telkens als ik zo iets hoor, voel ik mij verplicht die pin uit de berries te trekken!



Geheimen ontdekken kan soms heel gevaarlijk zijn!!



Hulp! Er is iets gebeurd!
We rijden achteruit!



DE LOSGEHAAKTE KOETS STORT AAN DE VOET VAN DE ROTSEN IN ZEE.



DE SCHOK DOET SUSKE EN WISKE HET BEWUSTZIJN VERLIEZEN, MAAR...



...HET BINNENSTROMENDE WATER BRENGT HEN VLUG BIJ KENNIS.



Kom, Wiske, we zullen proberen om zwemmend de kust te bereiken!



Dat zal dan nog even uitgesteld moeten worden, Suske! Kijk daar! Een haai, die ons volgt!



Deksels! Wat moet er van ons terecht komen? We drijven naar open zee!

TERWĪL SUSKE EN WISKE WANHOPIG OP ZEE RONDZWALKEN, LOOPT IN HET FORT DE VERGADERING OP EEN EINDE.



Wij zijn er dus allen mee akkoord?... De bevolking onttruimt het eiland binnen de zeven dagen en vaart naar Europa met de koopvaardijvloot, die door het "Zeepaard", zal aangevoerd worden!



Jan het hoofd van mijn garnizoen zal ik mij opofferen, om de strijd met het spookschip aan te binden! Na de overwinning zal ik U uit Europa terugroepen!



LAMBIEK EN SIDONIA BLĪVEN BIJ DE GOVERNEUR NOG WAT NAPPRA-TEN, TERWĪL DE RAADSLEDEN NAAR DE STAD TERUGKEREN OM DE INWONERS AL TE DOEN INSCHEPEN.



Maar ik ga niet mee hoor! ...Biek doet alleen grote Dat is weer een kleine stommitheit van Lambiek! ...Is er iets?...



Suske en Wiske zijn toch naar het fort gegaan om te zeggen dat het spookschip met rubberkogels beschoten werd!



Met de koets, heren? De rotspaden naar het fort zijn gevaarlijk... heel gevaarlijk!



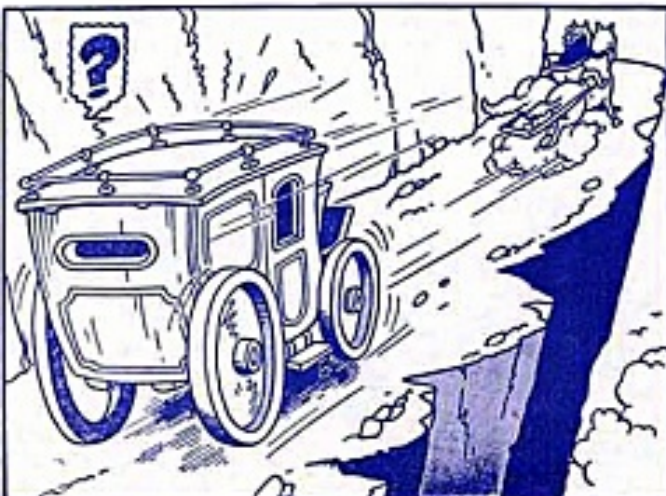
*...Knu!... wij eventjes praten...
...Waarom jij altijd koppige ezel...?*



Pff! ik heb geen vertrouwen in grote mensen! Ze denken dat ze alles beter weten, en ik kan mezelf alleen wel redden!



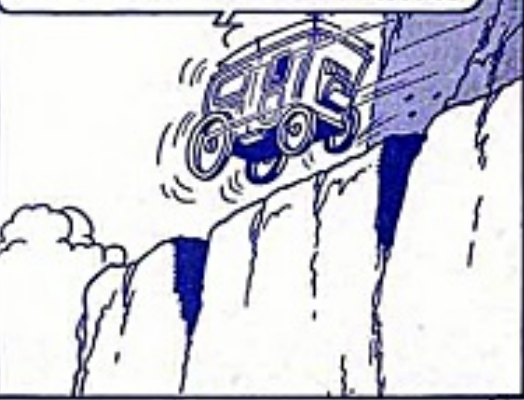
Jammer voor de koets! Maar die twee mogen het fort niet bereiken!



Jeroen! Help! We rijden terug! We zullen in de afgrond storten! Red mij! Help! Red mij!



...Grote Jeroen niet vertrouwen, mannetje!... Kunt jezelf alleen wel redden...



Jeroentje, red mij!! Ik ben maar een ezeltachtig stom knulletje!!



...Klinkt als muziek.. niet bang zijn... met Jeroen altijd alles in orde...



...Fout van alle moderne knulletjes... teveel met zichzelf bezig... Kijk naar Suske en Wiske... Zijn uit één stuk... Hebben iets over voor anderen...



...Ongeval met koets... was verdacht... gaan koetsier-deugniet zoeken in fort...



Mislukt! Maar in geen geval mogen zij het fort levend bereiken!



Dit doorslaand argument zal het wel doen!

...Eventjes pijp buskruit stoppen...



Jeroen, kijk uit!! Een rotsblok!!



...Rots opgerookt... Jeroen, maar dat is ongelooflijk, zeg!



...Mensen met goed karakter altijd sterk. Halt! Wie daar?





... Zijn Knul en Jeroen...
... Gaan naar fort...

Wat ga je daar doen?



... Gouverneur spreken... Dringende zaak...
... Hebben iets ontdekt over spookschip...

Dat is onzin! De "Kleppende Klipper" is gezonken! Jullie mogen er niet door!



... Knulletje bent nog jong... even om-draaien...
... Jeroentje lastige schild-wacht even overtuigen...



Dat ging erg vlug, Jeroen! Wat heb je hem gezegd?

... Paar woorden...
... Stof tot nadenken gegeven...



... Zijn bij fort... machtige blok... valt niet onder goedkope woningen...



ONMIDDELS KWAM DE VALSE KOETSIER DE GOUVERNEUR, LAMBIEK EN TANTE SIDONIA VERTELLEN, DAT SUSKE EN WISKE MET EEN KOETS VERONGELUKTEN.



... Onze... Snik... goede vrienden... smik... dood... verschrikkelijk...

Twee bezoekers voor Zijne Excellentie!



Gaat, vrienden, de plicht roept mij! Vertrekt terstond met de beveling voordat het spookschip weer op komt duiken! Brengt hen veilig naar Europa ter nagedachtenis aan Uw jammerlijk omgekomen vrienden!



Gouverneur... snik... neur... Reken op ons... het redden van Uw volk zal ons... smik... verdriet lenigen!



NA HET VERTREK VAN LAMBIEK EN SIDONIA.

... Scheelde niet veel... valse koetsier pleegde aanslag... Waar zijn makkers?

Gij?!... Men heeft mij zojuist Uw dood gemeld!



Helaas! Suske en Wiske werden het slachtoffer van die verrader! Wachter, arresteer die koetsier! Hij kan niet ver weg zijn!

... Vriendjes dood... Snik... Zware slag...



Ik deel in uw verdriet, Jeroen. Kom, drink een glas, het zal U goed doen!

GEHEIMZINNI-GE HAND GIET SLAAPMIDDEL IN HET GLAS.

Ach, wat onheil hebben die akelige spoken al aange-
richt! Konden we het geheim van het onbemande
spookschip maar ontsluitieren!



...Schip is geheimzinnig... vaart onbemand...
Maar spoken? Nee... Moeten schurken zijn
... hebben handlangers in fort... schoten met
rubberkogels naar Klipper...



Wat!?! Hoe heb je dat ontdekt?
Ik bel terstond de wacht!



... Last van de jaren... Krijg
knik in knieën...



Wat een geluk dat je
mij persoonlijk die ont-
dekking hebt medege-
deeld, Jeroen!



... Klopt hier iets
niet... ?



Ja, ja!
sproken Stel je voor dat je over die rubberkogels ge-
had met het volk! Hahaha! Niemand zou
nog weg gedurfd hebben!



... Tuurlijk... bewijst dat Klepklipper nog
bestaat... Mensen lopen gevaar... mogen
niet vertrekken... ?



En toch willen ze weg en
zijn zelfs aan 't insche-
pen! Jullie alleen zou hen
nog kunnen weerhouden!



Deksels!?! Maar dan moeten we dat
doen!! Sta op!! Jeroen!! Jeroen!!



Reken niet op Jeroen,
Knul! Ik liet hem een
slaapdrank geven!



U!?! Maar? Dat is vreselijk!!! W...
Waarom deed U dat? Wilt U dan de
ondergang van die mensen?



A...A...ATCHIEE !!
De honderdduizend!



Inderdaad! Ik alleen ken het geheim van de "Kleppende Klipper"!! Ik gebruik het spookschip om ieder een van het eiland te verjagen!



De Klipper zorgt er voor dat niemand Europa bereikt, en ik alleen zal dan de diamantmijnen van het Kreukeleiland bezitten!



Jij en je vrienden kwamen mijn plannen storen! Maar nu is het te laat!! Nu ben IK de baas!!



Jullie zijt mijn gevangenen! Suske en Wiske zijn verongelukt, en Lambiek en Sidonia zullen de gehele bevolking recht naar het spookschip voeren, dat hen allen zal kelderen! Vooruit, soldaten, sluit hen op! Die twee kan ik nog nodig hebben!



OP DIT OGENBLIK VAART DE VLOOT DER VLUCHTELINGEN, MET HET ZEEPAARD, ALS VLAGGESCHIP, DE HAVEN VAN HET EILAND UIT.



Wat een tragische uitvaart! Suske en Wiske voor immer uit ons midden weggerukt! Snik... waar zijn Jeroen en Knul?



Jeroen en Knul? Ik denk dat ze aan boord van een onzer schepen zijn!



Lambiek... snik... als we die mensen in Europa afgezet hebben, zouden we dan niet...

Terugkomen... natuurlijk!! Om ter nagedachtenis van Suske en Wiske het geheim van dat spookschip op te lossen!



DE NACHT WERPT DE VLUCHTELINGENVLOOT HET ANKER UIT, IN DE WAAR DAT DE "KLEPPENDE KLIPPER" EERST NA ZEVEN DAGEN ZAL OPDUIKEN.



DE ZELFDE NACHT, NIET VER VANDAAR.

Wiske, kijk, er nadert iets!



Hoera! Het is een schip! Het zal ons oppikken! Gelukkig, want ik rammel van de honger!

Ja, maar wacht eens even! Het vaart zonder licht! Als het de "Kleppende Klipper" maar niet is!



HET SCHIP KOMT SNEL NADER EN VAART RECHT OP EEN ROTSEILAND AF.



Verhip! Het is de "Kleppende Klipper"!!
Vooruit, Suske! Duiken en naar die
rots zwemmen!



Helemaal opgeknap! Hij
ziet er griezeliger uit
dan ooit!!



Geen mens aan boord en toch zeilen!
Wie lost dat geheim ooit op!! Maar...
...!?.. Hij zal op deze rots te pletter
lopen!!



Lieve help!! We zitten op die rots waar...



...hij dwars door-
heen voer!!



HET SPOOKSCHIP STOOT OP DE ROT, DIE
OPENSPLIJT, WAARDOOR SUSKE EN WISKE
IN DE DIEPTE STORTEN.



!?!... Die rots is hol!! De Klipper
vaart naar binnen!



DE ROT BLIJKT EEN HOLLE CONSTRUCTIE TE
ZIJN, DIE OP HET WATER DRÛVEND, AAN...



...HET SPOOKSCHIP EEN SCHUILPLAATS
BIEDT EN ZICH DAARNA SLUIT.



Het is een houten geraamte, dat van bui-
ten met cement bestreken is, om er als
een rots uit te zien, Suske!



Dat ziet er allesbehalve spookachtig uit!
We zijn hier met de Klipper opgesloten,
maar ik heb honger en...



...spookschip of niet... Wat? Ben je gek
... ik ga aan boord om geworden, Wiske?
eten te zoeken! Blijf hier!





Wiske, denk toch aan de spoken!



Een lege buik heeft geen oren, Suske!
Desnoods eet ik spokenbrood met geestenjam!



Hier heb ik de buit al! Die spoken hebben een behoorlijke provisiekast!
Suske is bang, maar...



...ik zal hem eens vlug deze taart brengen!



Wiske heeft weer een van haar koppige buien! Ik zal maar in haar buurt blijven!



Vooruit, vervloekte zeespoken, laadt de kanonnen!



Wiske, vlucht!! Suske, eet!!

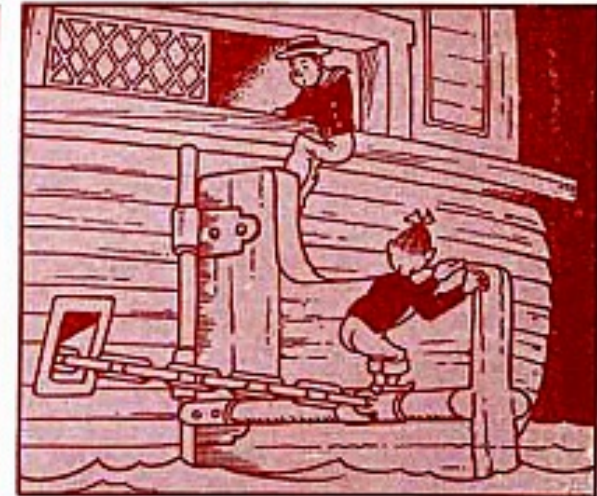


Zet alle zeilen bij, onzichtbare verdoemden!!!

Verhip, nu ik mijn buikje vol heb, slaat de schrik weer in mijn benen!!



Kom, we verbergen ons op het roer. Daar zal zelfs een spook ons niet komen zoeken!



AN BOORD VAN HET ZEEPAARD.

Lambiek, volg die rots eens met de kaker!
Zij beweegt!!



Ja, ik volg haar! Ze drijft naar rechts, niet?



En nogal veel zelfs!

LOTS KOMT DE KLEPPENDE KLIPPER MET VOLLE ZEILEN UIT DE ROTSEN VOORSCHIJN.



Dat is verraad, of anders loopt zijn kalender zeven dagen voor!!

Ik vrees dat we in de val liepen!



Owee!! Zes kanonnen tegen twintig! Vier ongewapende schepen te beschermen!! Jeroen spoorloos verdwenen!! Sidonia, we moeten vluchten!



Vluchten? De eerste die vlucht en die Lambiek heet, spaker ik aan de mast!



Er zal gestreden worden! Hard! Zonder genade! Het nageslacht zal mij Sidonbari de schrik der zeeën noemen!



Die arme kolonisten beven van angst. Laten ze zich verschuilen in die kreek!



Wij leggen ons "Zeepaard" voor de monding en binden de strijd aan met de "Kleppende Klipper.."



Lambiek, en nu wij alleen! Jij als kanonnier, ik als admiraal, stuurman en matroos! En tot slot, er samen op los met de blanke sabel!



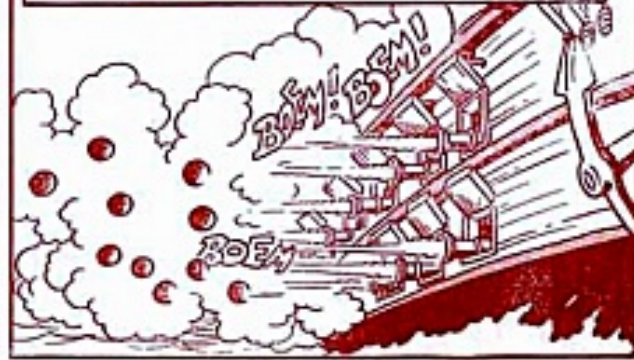
Er op los, ja! Maar op wie of wat? Er is daar geen mens aan boord!! Het is griezelig... we vechten tegen... tegen... niets!!



ET SPOOKSCHIP BLIJFT BIJTEN HET BEREIK DER KANONNEN VAN HET "ZEEPAARD"...



... EN OPENT MET ZIJN VERDER DRAGEND GESCHUT EEN HELS VUUR... ZONDER DAT ER AAN BOORD EEN LEVENDE ZIEL TE BESPEUREN VALT.





Sidonia! zoek toch dekking!!



Niets er van! Ik zal zo woest te keer gaan, dat ze van schrik zullen vluchten!



ALS BIJ TOVERSLAG ZWENKT HET SPOOKSCHIP PLOTS OM, EN GAAT ER JILINGS VAN DOOR.



Hoe heb ik het nou?! Lambiek!... Suske en Wiske!! Hoera!! Ze leven!! Ze zitten op het roer van de Klipper!!



ONDERDARD ZIJN HET SUSKE EN WISKE DIE HET SPOOKSCHIP DEDEN ZWENKEN...



...DOOR HET ROER VAST TE ZETTEN, WAARNA ZE VLUG NAAR HET "ZEEPAARD" ZWEMMEN.

TERWIL DE KLEPPENDE KLIPPER MET GEBLOKKEERD ROER STEEDS RECHTDOOR VAART... HEEFT AAN BOORD VAN HET "ZEEPAARD" EEN VREUGDEVOL WEERZIEN PLAATS.



... We hebben wel stemmen en gerucht gehoord in het spookschip, maar geen mens gezien!!
En toch geloof ik niet aan spoken, al is het griezelig geheimzinnig!



Dat ongeval met die koets en het achterblijven van Jeroen en Knul, lijken mij toch ook niet pluis! Er is aan wal zo veel geheimzinnigheid als op zee!



EVEN LATER WORDT EEN FLES OPGEPIKT MET EEN ONTSTELLEND BERICHT.

Aan degene, die dit bericht vindt!
De Gouverneur is een schurk, die het geheim van het spookschip kent, waarmee hij de kolonisten verjaagt om hun diamantmijnen te bezitten. Zit met Jeroen gevangen in het slot. Vragen hulp!
Knul



Licht het anker!! Met volle zeilen recht naar het fort!! Het zal er spannen!!!



ONMIDDELS IN HET FORT. Dag in dag uit geven ze Jeroen een slaapmiddel! Kon ik hem toch maar wakker krijgen!

Zzzzzz!!!...

Maar wacht eens...!?. Ja, ik geloof dat ik het gevonden heb!



Haha, we zullen hem zijn ranisoen slaapdrank weer eens geven!



Op dit ogenblik moet de Kleppende Klipper bezig zijn met het in de grond boren van de vluchtelingenvloot!



Nu ze weg zijn, zal ik eens kijken of het bekertje dat ik in Jeroens keelgat stopte, zijn dienst heeft gedaan!



Prachtig! Het is gevuld met dat slaapmiddel! Nu zal Jeroen snel ontwaken en dan... Ho! Ho!!...



OP DIT OGENBLIK BLAAST EEN SCHILDWACHT ALARM, WANT AAN DE HORIZON DRAAGT HET 'ZEEPAARD' OP.



Deksels! Er is iets gebeurd! De Klipper is nergens te zien!

Ze seinen dat we schurken zijn, en Jeroen en knul moeten vrúlaten!



...anders vallen wij het fort aan!



We moeten hen dichterbij lokken om ze in de grond te boren! Haal die Knul!



Sein dat het een vergissing is, en dat ze niets te vrezen hebben!

Hoera! Ze hebben mijn fles gevonden! Maar wat nu?



Hls ik hen naar hier lok, zijn ze verloren! Ik ben altijd maar een nietsnut geweest, en ik zou gaarne hebben, dat Jeroen trots op mij was!



Ik sein niet! Ik werp me nog liever op de rotsen te pletter!







Kanonnenrommel bijeenvegen... dan met Gouverneur appeltje schillen...



Die razende spierbundel heeft het op mij gemunt!! Bestookt hem met zwaar geschut!!



Hier komt een balletje, dat hij niet houden kan!



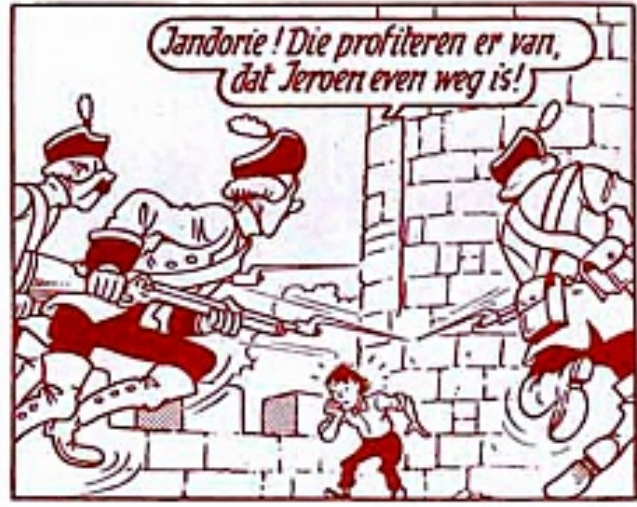
...Laten komen... Heb iets geleerd van Wilkes en van van Roessel...



...Is nog maar begin... Ga op de man spelen...



DE GOUVERNEUR VLUCHT EN VERBERGT ZICH IN HET FORT, WAAR JEROEN HEM TEVERGEEFS ZOEKT. HIERBIJ VERGEET HIJ ECHTER KNUL.



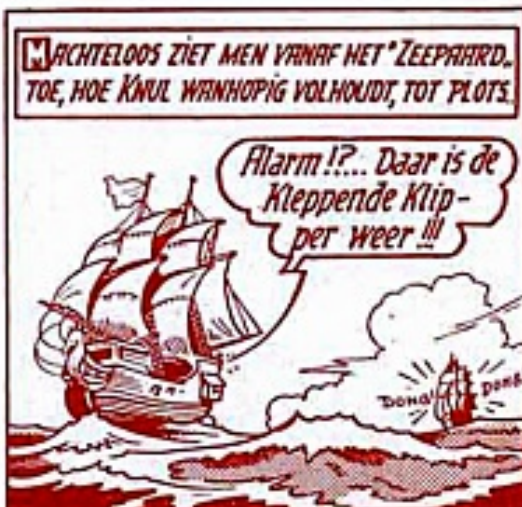
Jandorie! Die profiteren er van, dat Jeroen even weg is!



Maar als mijn nagels het uithouden, hebben ze mij nog niet!



VANAF DE GESCHUTSTOREN WORDT KNUL, OP ZIJN BEURT, MET ZWARE MORTIEREN BESTOOKT.



WACHTELOOS ZIET MEN VANAF HET ZEEPAARD, TOE, HOE KNUL WANHOPIG VOLHOUDT, TOT PLOTS.

Alarm!?!... Daar is de Kleppende Klipper weer!!!

DET ZEEPAARD, KRÛGT GEEN KANS ZICH TE WEER TE STELLEN. VUREND VAN ALLE KANTEN, SLAAT DE "KLEPPENDE KLIPPER.. ZWARE BRESSEN IN HET SCHIP, JUUST OP DE WATERLÛN.



Help! Deze keer gaan we de kabeljauwskelder in! Wij zinken!!

Daar kunnen we niets gaan doen! Daarboven op het fort moeten we zijn!



AL KOMT DIT NIET IEDERE DAG VOOR, TOCH HEEFT LAMBIEK THINS EEN GOED IDEE. EEN GROOT ZEIL WORDT IN BALLONVORM OPGEHANGEN, EN DE LUCHT DOOR EEN SPIRITUSBRANDER VERHIT.



...WANNEER HET "ZEEPAARD.. IN DE GOLVEN VERDWINT, STÛGT DE PRIMITIEVE BALLON MET ONZE VRIENDEN OP.



Lambiek, probeer knul op te pikken! Maar snel, want op de uitkijktoren nen op ors! richten ze de kanon-



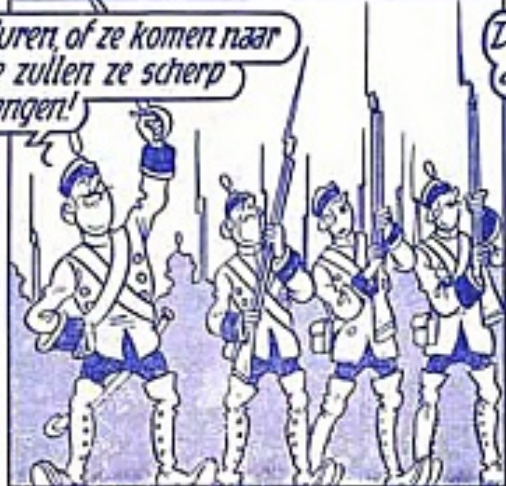
Kom, Knulletje, als de nood het hoogst is, is Lambiek nabij, niet!



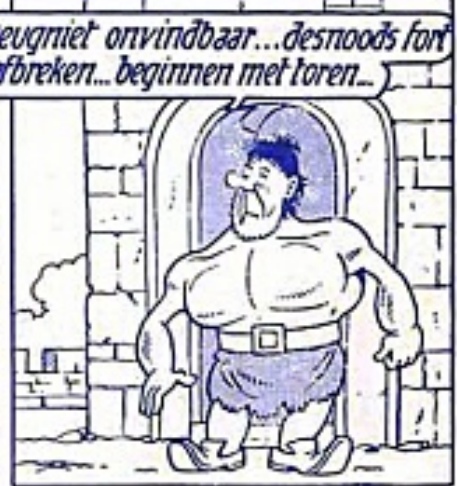
Haal die ballon naar beneden! Vuur!!



Dat zal niet zo lang duren, of ze komen naar beneden! Let op! We zullen ze scherp ontvangen!



Deug niet onvindbaar... desnoods fort afbreken... beginnen met toren...







Ikke en wij gouveineus al gevind! Zal nogjal wat dujen voojdat hij gejeim van Klipper kan vejtellen!!



Wel, dan gaan we met zjn allen het wrak van het spookschip on-derzoeken!



Hetp! Ze verdwijnen! Dat moet prof Barabas zjn, die ons met zjn Ruimtetelotoestel terughaalt!



Deksels! Dan is het direct onze beurt! Sidonia, ik zal nog vlug een souve-niertje meepakken!



Ziehier! De hoed van de Gouverneur! Alles goed en wel!... Maar daarmee zullen we nooit het geheim van het spookschip kennen.



EN INDERDAAD... ZONDER HET GEHEIM VAN DE KLEPPENDE KLIPPER TE HEBBEN ONTSLUIERD, WORDEN LAMBIEK EN SIDONIA VOOR DE OGEN DER VERBASDE KOLONISTEN WEGGEFLITST

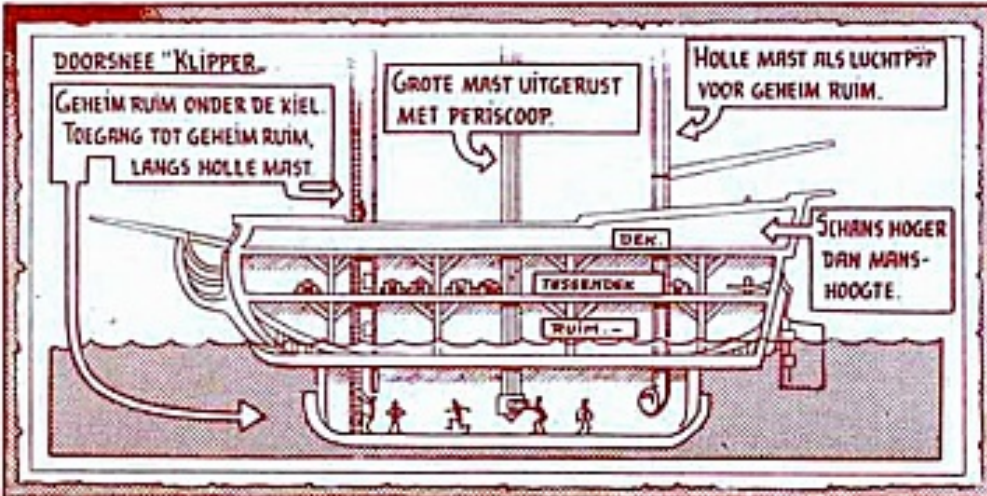
EN ZO VINDEN WIJ ONZE VRIENDEN WEER ALLEN SAMEN BIJ PROF. BARABAS, WAAR DE OUDERS VAN KNUL VOL VERBAZING HET RELAS DER AVONTUREN AANHOREN, DIE HUN VERLOREN GEWAARD ZOONTJE MOCHT MEEMAKEN.



Jeroen, jij hebt van ons Knulle-tje een man gemaakt! Als ik iets voor jou kan doen... Hebt zeker geen buskruit O nee, Jeroen! Hier niet, hoor! Kijk liever eens naar de hoed van de Gouverneur, die ik als souvenir meebracht!



Kijk hier! Er viel een briefje uit die hoed! Hoera! Een plan van de "Kleppende Klipper"! Het geheim is opgelost!



Dat was het dus! Ze liepen ongemerkt aan dek door de hoge schansen, en verborgen zich in het geheime ruim, zodra een schip te dicht bij kwam of als er iemand aan boord kwam. Die groep soldaten, die de kolonisten op het strand vonden, was de bemanning die het gestrande spookschip verlaten had!





SUSKE EN WISKE

5. DE TUFTUF-CLUB
8. DE RINGELINGSCHAT
9. DE DOLLE MUSKETIERS
10. DE TAMTAMKLOPPER
11. DE KNOKKERSBURCHT
12. DE CIRCUSBARON
13. DE SPEELGOEDZAAIER
14. DE IJZEREN SCHELVIS
15. DE KLEPPENDE KLIPPER
16. DE STRAATRIDDER
17. DE BRULLENDE BERG
19. DE SNORRENDE SNOR
20. DE STEMMENROVER
21. HET SPREKENDE
TESTAMENT
22. DE GEVERNISTE ZEEROVERS

23. DE DUISTERE DIAMANT
24. HET VLIENDE BED
25. DE TEXAS-RAKKERS
26. DE ZWARTE ZWAAN
27. DE WINDMAKERS
28. DE GOUDEN CIRKEL
29. DE ZINGENDE ZWAMMEN
30. DE WOLKENETERS
31. DE SPRIETATOOM
32. DE KLANKENTAPPER
33. DE WILDE WELDOENER
34. HET HONDENPARADIJS
35. DE KAARTENDANS
36. DE KWAKSTRALEN
37. HET RIJMENDE PAARD

Albums Suske en Wiske
in kleuren :

DE TARTAARSE HELM
HET GEHEIM
DER GLADIATOREN



- ★ DE GRAPPEN VAN LAMBIK
- ★ Reeds zeven albums verschenen



- TIJL UILENSPIEGEL
1. DE OPSTAND DER GEUZEN
 2. FORT ORANJE

DE FAMILIE SNOEK

Een sympathieke familie, voor wie de dolste avonturen
dagelijkse kost zijn! Ook uw ouders zullen aan deze leuke
boeken veel plezier beleven, en allen zult u ze vaak
herlezen!

1. SNOEK EN ZIJN FAMILIE
2. LAAT SNOEK MAAR LOS!
3. SNOEK GEEFT KATOEN
4. SNOEK HEEFT AMBRAS
5. SNOEK WORDT SNUGGER

