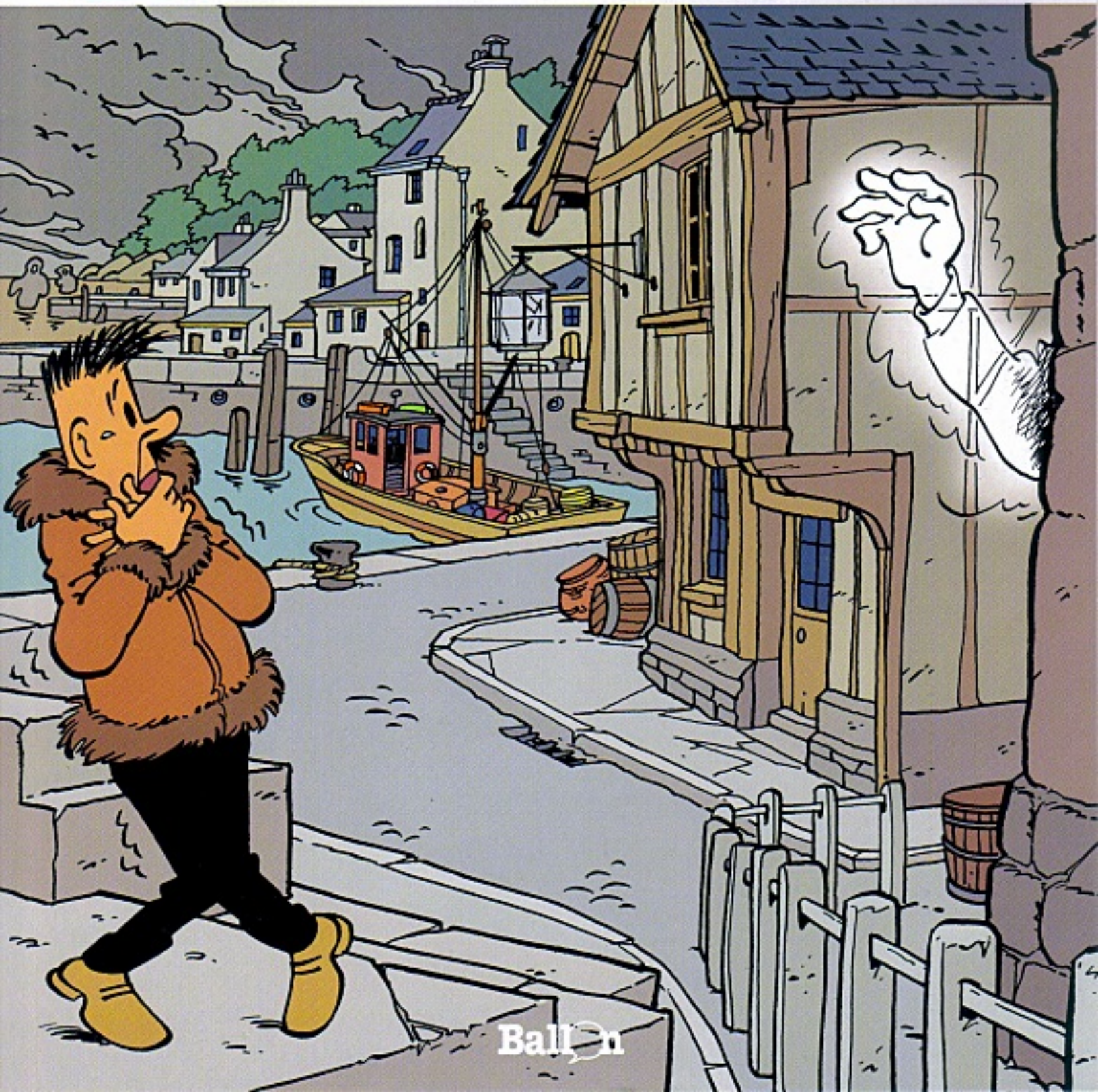


# HET SPOOKDORP



JEF MYS

DE BELEVENISSEN VAN JOMMEKE

# HET SPOOKDORP



Ballon

EEN KLEIN VISSERS-  
DORPJE IN HET RUIGE  
NOORDEN VAN IERLAND

Kijk toch maar goed  
uit voor de spoken,  
John!

HIK!

1-2

Alhoewel hij eerder  
roze olifantjes zal  
zien met al die  
whisky's die hij  
gedronken heeft!

Hik... drink die...  
spoken onder tafel!  
Hik! Waar zitten  
ze?... Hik!

Maar eerst naar  
mijn beddenbak!  
Onder de lakens!  
Hik!

Als die spoken  
tenminste mijn  
lakens niet ge-  
pikt hebben om  
te spoken... hik.  
Hi hi hi...hik!

3

Als ik de dorpeelingen  
moet geloven... hik...  
spookt het hier al weken!

Zo erg dat... hik... iedereen  
zijn koffers heeft gepakt... hik!  
Allemaal bangeriken en... hik...  
kwezels! Hik niet!

De herbergier is geluk-  
kig nog hier of ik zou  
kunnen fluiten naar  
mijn whisky! Hik... en  
ik kan niet  
fluiten!

4

*Ik heb trouwens mijn  
dagelijkse glaasjes whisky  
nodig... hik! Geen spook  
dat me die afpakt!*



*Daar is mijn... hik  
huisje! 't Wacht  
zo braaf op me!*



*Wel? Hik krijg mijn...  
sleutel niet in het... hik...  
sleutelgat?...*



*Wie heeft mijn  
deur met slot en  
al vervangen?...  
Hik!*



*Haja, natuurlijk!... Dat is  
het spook!... Hik... hij  
heeft mijn slot vervangen!  
Hahahahaha!*



**VERDWIJN UIT DIT DORP, ONGELOVIGE  
DRINKEBROER! OF IK SLEUR JE  
MEE NAAR DE ONDERWERELD!**



*Ik ben plots bloed-  
nuchter! Zo'n  
spookverschijning  
is goed tegen  
te veel whisky!*



**WEL, DUURT HET NOG LANG?  
IK HEB NOG WAT ANDERS  
TE DOEN! GA ERGENS  
VER WEG WHISKY DRINKEN.**





**IN EEN VAN DE HUIZEN...**



Het is weer stil! Het spook zal weg zijn! Brrr! Verschrikkelijk!

Och, overdrijf niet! Pfff!



Bijna alle dorpelings zijn veiliger oorden gaan opzoeken!

Och, veiliger oorden! Pff!



Niks pff! Morgen pakken wij ook onze koffers! En jij gaat mee, willen of niet!

Och! Willen, altijd maar willen! Pff!

**DE VOLGENDE DAG TREKKEN NOG MEER MENSEN WEG UIT HET DORP. WELK GEHEIMZINNIG SPOOK JAAGT HEN ZOVEEL SCHRIK AAN? STILAAAN VERANDERT HET DORPJE IN EEN SPOOKDORP!**



We vestigen ons ergens anders! Daar zullen we opnieuw gelukkig zijn!

Och! Ik was hier ook wel gelukkig!



Maar ik niet! Och, zwijgen! Zwijgen en rijden!

Och, zwijgen! Pff!

**IN DE HERBERG 'DE VISKOP'**

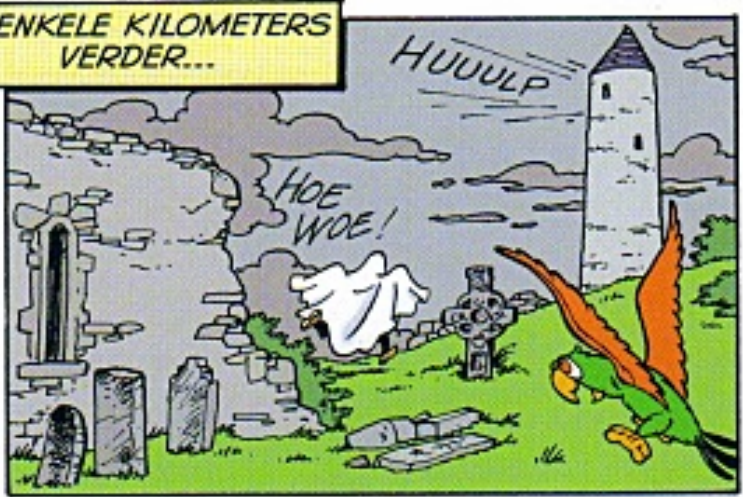
Vrienden, wij zijn de laatsten die hier overblijven!

Je vergeet Jack en Marthe van de watermolen! Maar die zullen ook niet lang meer blijven!

Ik wijk niet voor het spook! Maar ik voel me toch ook niet op mijn gemak!



ENKELE KILOMETERS  
VERDER...



Het verschrik-  
kelijke moeras-  
spook bedreigt  
de prinses in  
de toren!



O, lieve vogel! Red mij!  
Het moerasspook wil met  
me trouwen! Ik mag  
er niet aan denken!



Vrees niet, prinses  
Rozemikkel! Dat zal niet  
gebeuren! Ik verwittig mijn  
stoere koene ridders!



Ridders van de plastieke  
tafel, laat jullie boterkoek  
en chocomelk staan en volg  
me! Rozemikkel is in gevaar!

Komaan Jommelot,  
ten strijde!



Jongens, ik verwacht  
jullie op de picknick  
straks, samen met het  
moerasspook en de lieve  
prinses!



Ja ja, koningin-moeder! Maar  
laat mijn koene ridders eerst  
hun heldendaad voltooien.



Haaa! Ik ruik vers  
prinsessenbloed.  
Hoe-hoe!



Jommelot! Drago-  
berke!!! Huuulp!!!



Halt! Schepsel uit de duisternis!  
Je laatste uur heeft geslagen!  
Je zal sterven!



Ridder Jommelot toch!  
Een spook heeft het  
eeuwige leven!

Mijn zwaard is gedrenkt in spokenbloed! Zeg maar een schietgebedje!



Auw! Jommeke! Niet zo hard steken!

Flauw spook! Het is maar slappe plastiek!



Hier spook! Ik heb iets voor jou!



**PROEF**



Geen stinkbommetjes! Dat was de afspraak niet!



**PLONS**

Prinses Rozemikkel! Je bent gered! Het spook is verslagen!



Dat spook lijkt sterk op mijn vader! Hahaha!

Mijn dappere onbevreesde ridders met de plastieke zwaarden! Kom hier, dat ik jullie omhels!



Ik eerst! Nooit! Ik eerst!

Niks van! Ik eerst! Rozemikkel gaat toch met mij trouwen!



In je dromen, Dragobert! De prinses heeft voor mij gekozen!



Kibbel rustig verder! Ik trouw ondertussen met meester Flip!



Plezant hoor! Volgende keer speelt Filiberke moerasspook!



Haha! Wie we hier hebben! Het kletsnatte stinkspook!

**WAT LATER**

Laten we vanavond naar een hotelletje gaan. Dan kan mijn geurend meiklokje een bad nemen!





Wat voor simpele en goedgelovige zielen toch in deze uithoek van Ierland!



Eindelijk! Dat zal Sandwick zijn!



Hier loopt geen kat over straat! Vreemd!



Deze kat niet meegerekend.



Waar ga ik hier benzine vinden?



Aha! Een levende ziel! Eens vragen of...



O nee! De deur valt dicht en ik heb de sleutel niet bij me.



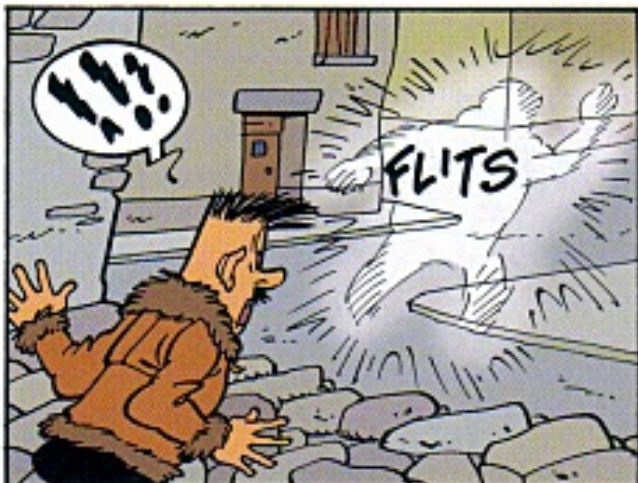
NIETIGE STERVELING!



Wat spook je hier nog uit? Pak je koffers en verdwijn of anders!...



Het spookt hier echt!!! Waar ben ik terechtgekomen?



Weg hier voor die spookachtige verschijning mij in de gaten krijgt! Oei!



KLING  
BALANG  
KNOTS  
BONK



Verdikke! Verdikke!!  
Verdikke!!!



Ik vind ergens anders  
wel benzine en...



GRAAAWOEHOE



Hulp! Ik droom! Ik word gek!!!  
Dit is een nachtmerrie!  
Marie! Marieke! Huuulp!

GRAAWOE  
HOE



HAAAAA



AUW!



GRAAHDEWOE

Horen jullie die griezelige geluiden ook in de verte?

Brrr! Ja! En Teofiel loopt daar alleen rond.

We hadden mee moeten gaan!

Maar nee! Teofiel is geen bangerik! Seffens staat hij hier met benzine en kunnen we weer verder!

EEN UUR LATER

Nu duurt het wel lang! O wee, als hij is blijven plakken in een kroeg!

NOG EEN UUR LATER

Kom, we gaan hem zoeken. En we kunnen dan ook beter overnachten in een hotelletje in dat dorp.

IN HET DORP

Wat een verlaten dorp!

Ik voel me niet gerust!

Waar is vader nu?

Daar! Onze jerry-can! O, lieve hemel?! Er is iets gebeurd!

Maar waar is Teofiel!

VADER! TEOFIEL! MENEER TEOFIEL! TEOFIELTJE JOEHOE

Wat een griezelig dorp! Precies of alle huizen beloeven ons! Brrr!

Daar is een herberg!  
Er brandt licht!

Als hij daar aan de  
toeg hangt, zal het  
zijn beste dag  
niet zijn!

Ik heb het nare  
voorgevoel dat  
hij daar niet zit!  
Kom, naar binnen!

Goedenavond!

Ah! Toeristen?

Jullie zijn er zeker niet van  
op de hoogte dat het hier  
flink spookt in Sandwick?

Spoken?! Pf!  
Daar geloof  
ik niet in!

Ik ook niet, vriendje, ik ook  
niet. Maar de rest van de  
dorpelingen blijkbaar wel.  
Iedereen is gevlucht!

Ik moet wel toegeven dat het griezelig  
is! Die spookachtige verschijningen  
nemen de gedaante aan van de mensen  
uit ons dorp! Maar toch geloof ik niet  
in spoken!

Hier zit meer  
achter! Iemand wil  
ons hier weg en ik  
weet niet waarom!

Maar vertel, beste  
mensen! Wat brengt  
jullie naar Sandwick?

Mijn lieve man, Teofiel, is uren  
geleden hierheen gekomen met  
een jerrycan! Hij kwam benzine  
halen voor onze auto die een eind  
verder in panne staat!

Maar Teofiel lijkt wel  
in het niets opgelost!

Hebben jullie mijn  
vader gezien?





Zever niet, Flip! Vlieg jij naar vader en zeg Filiberke dat hij rechtsomkeer maakt!



Filiberke, doe niet zo heldhaftig! Keer terug, ik zal wel gaan kijken of het Teofiel is!



Oké! Oké! Het is hier inderdaad gevaarlijk!



Op de koop toe is het Teofiel niet, tenzij hij veranderd is in een dode tak!



Verdikke, opletten dat ik niet wegzak in deze chocopudding!



OEI!!!



O nee! Nee!! Nee!!!  
Huuuulp!!!



FLIIIP! JOMMEKE!  
HUUUULP!!



Filiberke! Niet bewegen, ik kom eraan!



Lap! Filiberke is in het modderbad gesukkeld!



Opletten dat ik ook niet uitglijd, want...





EEN EIND VERDER



Jommeke?! Ik ben hier! Volhouden!

HUULP



Jij bent uit het moeras geraakt, gelukkig! Jommeke nog niet! Haast je! Vlug, vlug, vlug, vlugger!!



HEEELP!!



Pak vast, Jommeke!



Oef! Bedankt, Filiberke!



Ik was op weg om jou te redden maar sukkelde in dit verraderlijke moeras!



Maar?... Hoe kom jij aan dit touw en hoe ben jij uit het moeras geraakt?!



Groot, groot mysterie! Juist voor het moeras me wilde opslokken, was er plots dit touw en het trok me uit die bruine soep!



Ik dacht dat jij het was, maar aan het andere eind van het touw stond... niemand!



Tenzij... tenzij... er toch een spook rondwaalt! Brrr!



Een braaf spook dan! Flip, vlieg eens rond op onderzoek!



Ben je gek! Dat durf ik niet!



Flip, man? Wat krijgen we nu?!  
Waar zijn je durf en moed van  
vroeger naartoe?

Die zijn op  
dit moment eventjes met  
vakantie!



Het gaat hier waar-  
schijnlijk om echte  
spoken, hé Jommeke!  
Ik ben mijn leven  
nog niet beu!



Oké, oké! Kom, naar  
de herberg om propere  
kleren aan te trekken.



Eigenlijk staat Ierland bekend  
om zijn geheimzinnigheid en  
spookverhalen!



Er zal dus toch wel  
iets van waar zijn! Er  
gebeuren zoveel  
onverklaarbare dingen  
in de wereld!



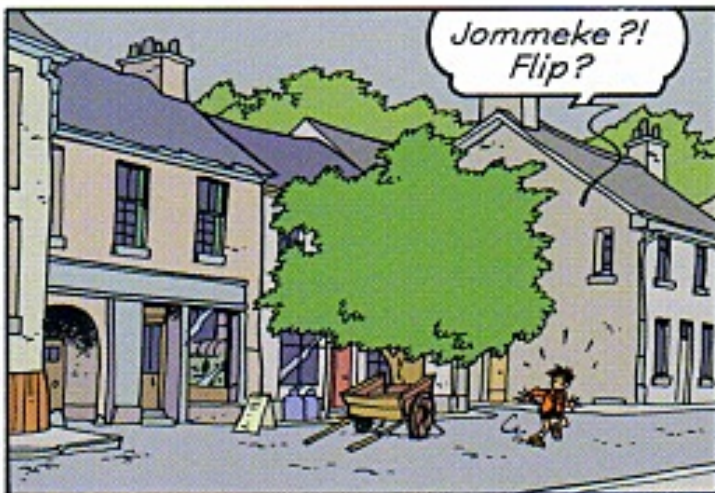
Dus waarom zouden  
er dan ook geen spoken  
kunnen bestaan?



Flip heeft gelijk! Ik ben  
mijn jong leven ook  
nog niet beu!



Jommeke?!  
Flip?



Waar zijn ze nu?  
Kunnen we nu niet  
bij elkaar blijven,  
verdorie?



Het spook! O nee!  
Hier kom ik niet  
levend uit!



FILIBERKE! GA TERUG NAAR HUIS MET  
JE VRIENDEN, ANDERS NEEM IK JULLIE MEE  
NAAR SPOKENLAND!





Ha zo, je gelooft niet in spoken! Wacht maar, ik kom terug met een heel leger spoken!



Zie je wel! Het is gewoon een trucje!

Maar wel een heel straf trucje! Wat denk je, Flip?!... Flip?!... Flip?!...

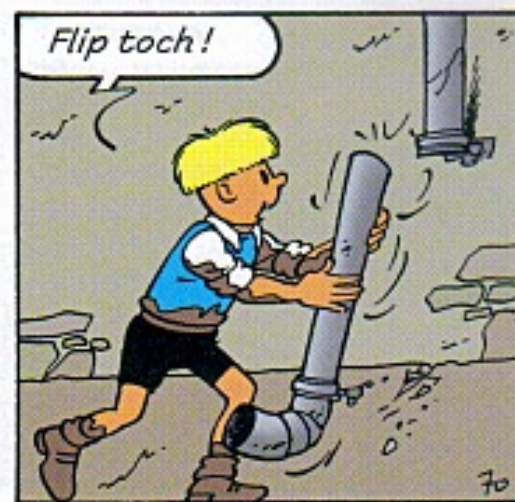


Psst!... Ik zit hier! Is het spook weg?



Jaja! Kom maar tevoorschijn!

Ik kan er niet meer uit! Ik zit vast!



Flip toch!



Wel?! Ik zie helemaal geen Flip?



Ik zit in dit stuk, slimmeke!



Ik neem je zo mee naar de herberg. Daar krijgen we je eruit met veel zeep!

Auw! Zeg, bruuut!



FILIBERKE

Help! Ik... ik duizel!



Filiberke?!!!

Ik voel me niet goed!



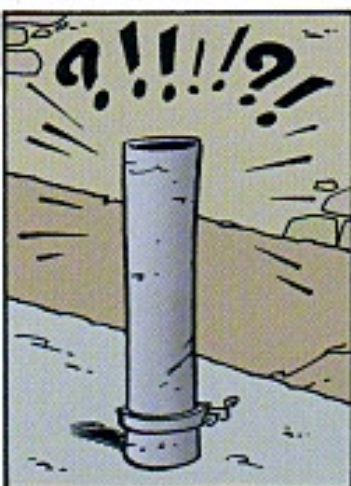
Euh... amai!... Ai-ai-ai! Dat spook!... Jommeke... dat spook bestaat echt! En... en... het is je vader! Teofiel!!!

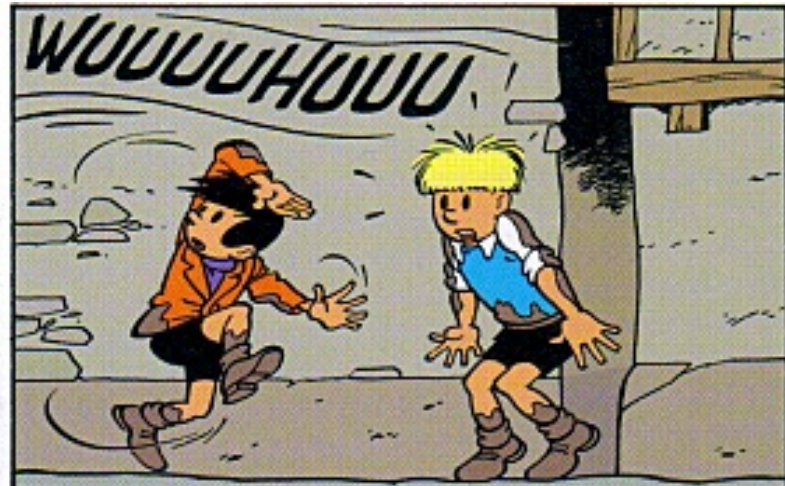
Beuheu!



En daarna kreeg ik plots een klap op mijn hoofd uit het niets!







**EVEN LATER IN DE HERBERG**

Over een uur is het donker! We kunnen beter morgen verder zoeken!

Ik weet het! Maar hoe kan ik nu slapen als mijn Flipje daarbuiten sterft van angst?

En mijn Teofiel dan! O! O! O! Wat een verschrikkelijke reis!

Ik wil naar huis! Het is hier helemaal niet leuk meer!



Waar is de herbergier trouwens?

Die man heeft gezegd dat hij Teofiel ging zoeken in het kasteel!



Eerst spoken! Nu klopgeesten! Wat komt er nog? Zombies en vampiers?



Blijf hier en verroer geen vin!

Wij zullen dat klopgeestje eens afdrogen!



Hij staat hier achter de hoek! Klaar?...



1... 2... 3...



Kwibussen!!! Wat bezielt jullie?



Ho! Pardon, pardon! Ben jij het?

Waarom klopte je ook zo geheimzinnig?...



Ik was slijk van mijn klompen aan het kloppen! Mag het?!

Je was dus een kloppende klopgeest! Hahaha!



Ho! Euh... hum! Niet grappig!



EEN KWARTIER LATER...  
IEDEREEN IS MOEDELOOS.

Ik heb het kasteel  
helemaal doorzocht!  
Geen meneer Teofiel  
te bespeuren.

Zie ik mijn  
Teofieltje nog  
ooit terug?

Hier zitten we nu!  
Een plan bedenken  
lukt niet meer!  
Ik ben  
doodop!

We gaan beter wat  
slapen! Als we  
morgen Teofiel niet  
vinden, schakel ik  
politie, detectives,  
helderzienden en  
het leger in!

Oké! Morgen zoeken  
we met frisse  
moed verder!

Jullie mogen een kamer  
kiezen! Er is hier toch geen  
kat! En het is gratis!

Dank u.

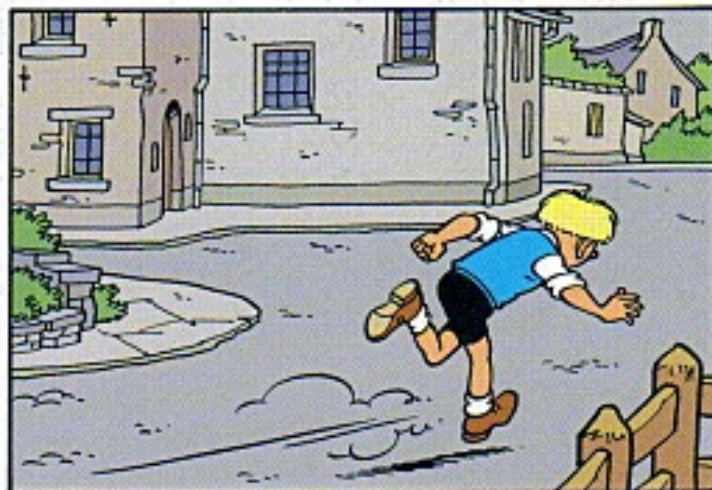
VROEG IN DE OCHTEND  
SCHIET JOMMEKE WAKKER.

Wat een nacht-  
merrie! Ik droomde  
dat we op reis  
waren in Ierland en  
dat vader en Flip  
werden ontvoerd  
door spoken!

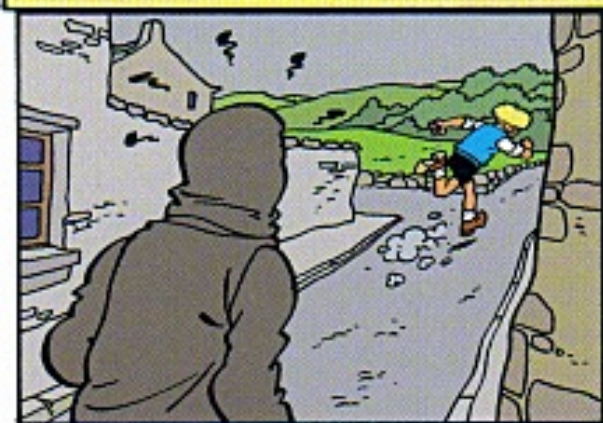
Maar?... Het  
is geen droom!  
Het is helemaal  
echt!

De nachtmerrie  
wordt nu een  
griezelijk echte  
dagmerrie!

Iedereen slaapt nog! Ik ga  
toch zelf eens op speurtocht  
in dat kasteel.



DE GEHEIMZINNIGE GEMASKERDE MAN  
HEEFT JOMMEKE ECHTER OPGEMERKT.



Dat ventje heeft duidelijk geen  
angst voor spoken! Hoe krijg ik  
hem en zijn vrienden hier weg! Het  
begint op mijn zenuwen te werken!



Ho maar... Hij  
loopt naar het  
kasteel! Haha!  
Dan komt hij  
voorbij de graf-  
heuvel!



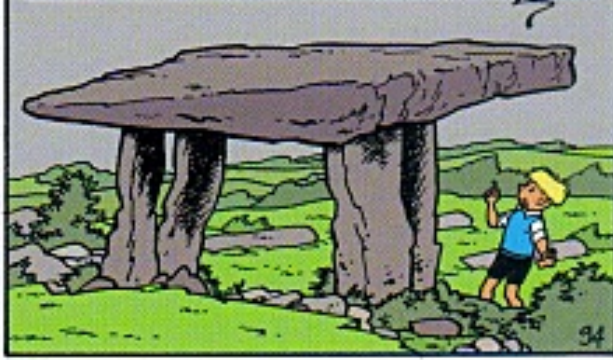
Ik ken een kortere  
weg naar die heuvel!  
Daar doe ik hem zodanig  
schrikken dat hij wel  
zal verdwijnen!



Kijk, een soort bed! Hoe  
heet dat nu weeral?  
Ha ja, een hunebed!



Precies een tafel voor reuzen-  
ridders om hun boterhammetjes  
op te peuzelen!



Dat moeten dan  
gigantische boter-  
hammen geweest  
zijn! Hihhi!



Maar kom, geen tijd voor  
grapjes! Naar het kasteel!



Een grafheuvel?



Daar ga ik niet in!  
Mij niet gezien!



Tenzij... misschien...  
zou het kunnen...



...dat vader hierin  
is gesukkeld?

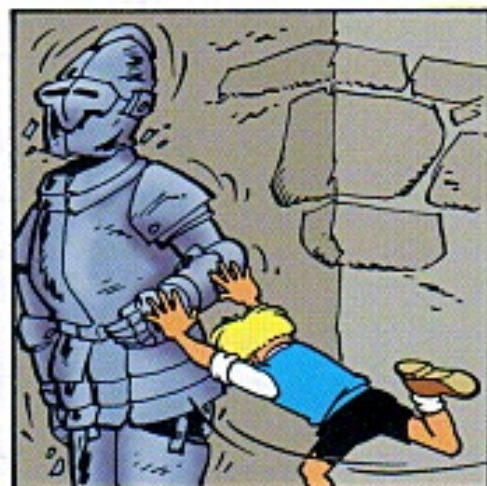




AAN DE ANDERE KANT LOOPT EEN WILDE HOND DE GRAFHEUVEL IN.







Ik wil je rust niet  
verstoren! Ik wil enkel  
mijn vader en Flip terug!



JE HEBT NIKS TE WILLEN!  
MIJN WIL IS WET! EN IK BEVEEL  
JULLIE OM ONMIDDELLIJK  
DIT DORP TE VERLATEN!



Waar zit je, bandiet? Ik geloof  
niet in al dat spokengedoe!  
Geef vader en Flip terug!



Wel stem?! Ik hoor  
je niet meer?



NEE, ONGELUKKIGE,  
NIET DAARLANGS.



Nee?! Waarom niet?  
Zitten vader en Flip  
daar opgesloten?



HAAAAA



Verdorie! 't Was niet de  
bedoeling dat hij in een  
vergeetput zou vallen!



Ik durf niet kijken!  
Arme jongen!



Kijk toch maar en haal  
me hieruit, wie je  
ook bent!



Leef je  
nog?!

Ja! Ik leef nog!  
Maar niet lang  
meer als je nog  
treuzelt!



Grijp mijn  
hand!



Wie ben je? Ben jij het spook?  
En ben je ook de geheimzinnige  
redder uit het moeras?



Ja! Maar meer  
zeg ik niet!



En waarom heb je de  
bewoners van het dorpje weg-  
gejaagd met dat spookentheater?



Niks mee te  
maken!

Je liegt! Waar zijn  
mijn vader en Flip?



Vriendje, ik zeg het je, ik  
weet het niet! Ik raad  
je trouwens aan het  
dorp vlug te verlaten  
voor het te laat is!



Je hebt de spoken belachelijk gemaakt  
door niet in hen te geloven!  
Nu zijn ze kwaad!



Wel, dan  
zijn ze maar kwaad! En jij  
bent een dikke leugenaar!

Je mag wel wat  
vriendelijker zijn.  
Ik heb je gered.  
Weet je nog? Twee-  
maal zelfs!



Jaja! Maar ik  
ga niet weg  
voor ik vader  
en Flip gevonden  
heb!



Verdikke toch!  
Ik moet van  
plan veranderen  
anders gaan  
ze nooit  
weg.



Luister vriend, ik beschik  
ook over speciale krachten.  
Ik zal je helpen!



Wie  
ben jij toch?  
Een superman?

Stop met al je  
vragen of ik  
help je niet!



Beloof dat jullie  
onmiddellijk zullen ver-  
trekken als ik je vader  
en je vogeltje vind!



Oké oké! Maar  
je weet duidelijk  
meer! Hier zit  
iets achter!



Zwijg! Ga terug naar  
de herberg en wacht  
op nieuws! Begrepen?



Ik kan al die geheimzinnigheid niet meer verdragen.

Er hangt hier een vreemde stilte.

Een griezelige stilte.

Ik voel priemende ogen in mijn rug.

FRT FRT FRT !

KRA!...

HUUUUULP!

Ze zijn blijven zitten! Wat dacht ik dan? Dat ze me zouden aanvallen?!

Ik word stilaan gek in dit spookdorp!

IN DE HERBERG

Jommeke?!!

Gekidnapt, gevierendeeld, behekst en betoverd of nog iets veel ergers!

Word wakker! Ramp en onheil! Jommeke is ook verdwenen! Uit bed en in de kleren! Opstaan!!

?!?

Wat een kabaal.  
Wat is er toch  
gaande?



De spoken hebben  
Jommeke ontvoerd!  
Ik ga hem zoeken!



Wat een  
kermismolen!  
Iedereen  
verdwijnt hier  
als sneeuw  
voor de zon!

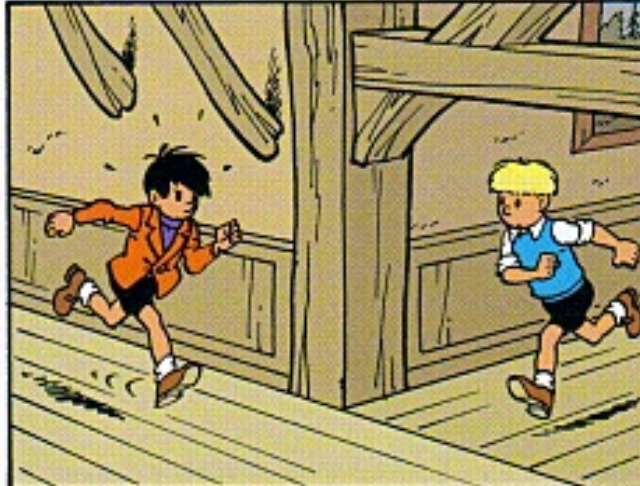


Mijn zoontje ook al!  
O nee! Mijn moederhart  
verdraagt dit niet meer!



Mijn hartje ook  
niet! Wat nu  
gedaan?

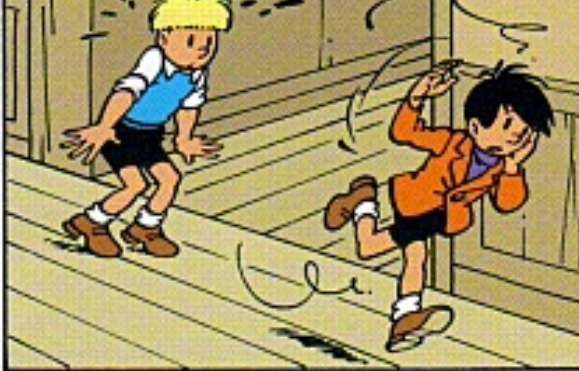
Maar waar begin ik  
te zoeken?



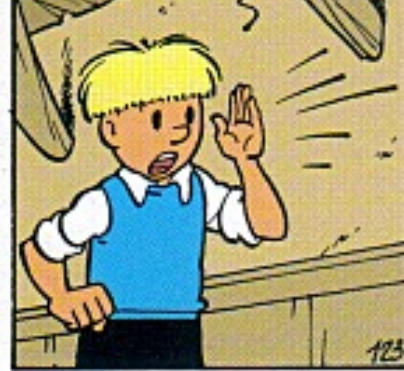
Ha, Jommeke, goed dat ik je  
tegenkom! Jommeke is door  
de spoken meegenomen!



Kom! Help hem  
zoeken! Vlug!



Filiberke! Joehoe!  
Ik ben Jommeke!



Och!... Hihi! Natuurlijk!  
Hum... door die bots had ik  
het niet door! Dom!



**JOMMEKE VERTELT OVER  
ZIJN ONTMOETING MET DE  
VREEMDE GEMASKERDE MAN.**

Dat is zeker de man die  
ons hier al wekenlang  
in zijn greep houdt.



Ik denk het ook! Maar  
hij heeft mijn vader en  
Flip in zijn macht.

Wat nu?



We kunnen echt niks anders doen dan hier wachten zoals hij me opgedragen heeft.

Fantastisch!



Waar is de waard trouwens? We moeten hem ook verwittigen.

Die ligt nog in zijn bed!



Waard! Opstaan! Er is nieuws!

TOK TOK TOK



Geen antwoord? Hij is toch ook niet verdwenen...



Luister! Ik hoor gestommel en gestap!



Waard! Waard! Ben je wakker?! Hallo!...

TOK TOK TOK



Juist op tijd terug binnen langs het raam! Pff...



Jaja! Ik ben hier! Ik heb me overslapen! Wat is er gaande?



MAAR... DE GEHEIMZINNIGE MAN EN DE HERBERGIER ZIJN EEN EN DEZELFDE PERSOON! JOMMEKE VERTELT HEM, NIETS-VERMOEDEND, ZIJN BELEVENIS IN HET KASTEEL.

127

Flip! Flip! Waar zit je? En welke angsten moet je doorstaan!

En mijn lieve Teofiel! Hij keek zo uit naar deze vakantie.



Hou de moed erin, beste mensen! Ik zal een lekkere visstooftpot klaarmaken! Dat zal jullie opmonteren!



128

En nu zonder argwaan te wekken naar het kasteel! Daarvoor heb ik mijn gsm nodig!



Laten rinkelen en doen alsof er iemand me opbelt!



Ha, mijn gsm rinkelt! Wie kan er me nu opbellen? Hallo ja?!...



Ja... ja... ja... nee! Ach... och... amai zeg!... Echt waar! ... Tsts! Euh... ja... jaja... Allee zeg... ja... nee... 't is te zeggen... je meent het! Ongelooflijk... ja... oké!... Ik kom direct! Daag!



Mijn zuster heeft dringend hulp nodig! Over een paar uurtjes ben ik terug!



Geen probleem! Wij blijven hier hopen op nieuws!

**DE HERBERGIER KRIJPT TERUG IN ZIJN VERMOMMING EN VERDWIJNT ONGEMERKT LANGS DE ACHTERDEUR.**



Wat bezorgen die toeristen me last! Maar nu zal het niet lang meer duren!



Ik heb in de dorps-apotheek pilletjes gevonden die korte tijd geheugen-verlies bezorgen.



Die heb ik fijngemalen en tussen boterhammen met choco gesmeerd!



Ze hebben nog niet veel gegeten, dus zullen ze dit wel in één hap verorberen.



De pilletjes werken razend-snel en zijn voor de rest ongevaarlijk!



Wie is daar? Hallo!  
Help! Ben jij het,  
Jommeke?



KRIEP



Laat ons hiervut!  
Wij zijn het ferm  
beu! Hoe lang gaat  
dit nog duren?



Die laat ik niet  
liggen! Ik heb  
reuzehonger!

KLAP

Luister! Ik laat  
jullie vrij als jullie  
je boterhammen  
ophebben! Beloofd!



Ziezo! Op! En  
nu, deur open!



Wacht nog vijf minuutjes  
tot de boterhammen  
goed verteerd zijn!



Zeg eens,  
beschimmelde  
boterham, open de  
deur, of...



Och Flip, laat  
maar! Vijf  
minuutjes langer  
zal geen kwaad  
doen.



VIJF MINUTEN LATER

Oké! Deur open!



Nog niet! Eerst twee  
vragen beantwoorden.



135

Wat hebben  
jullie zojuist  
gegeten?



Iets! Ik weet  
niet meer  
wat! Open  
de deur nu!



Euh... ik  
weet het  
ook niet  
meer!



En wat kwamen  
jullie zoeken in  
Sandwick?



Sandwick? Ken  
ik niet! Nooit  
van gehoord!



136

Gelukt! Haha! Hun geheugen is voor een stukje gewist!



Kom er maar uit!

Eindelijk!



Wel! Waarom heb je ons opgesloten? En waarom draag je een masker?

Dat kan ik jullie niet uitleggen! Wees blij dat ik jullie vrijlaat!



Och! Ik wil het niet weten! Breng ons naar onze familie! Ik wil nog wat van mijn reis genieten!



Ik breng jullie erheen! Kom!



DE HERBERGIER BRENGT HEN ONGEMERKT NAAR DE PLAATS WAAR TEOFIEL MET ZIJN AUTO ZONDER BENZINE VIEL.



Jullie kunnen weer verder reizen! De rest van de familie zit in herberg 'De Viskop' in Sandwick. Ga ze maar ophalen!



En verdwijnt dan uit deze streek, anders zullen er heel onprettige dingen gebeuren!



Ik denk dat we die griezelige man best geloven! Kom Flip, naar Sandwick!



AAN 'DE VISKOP'

Ik word bloednervus van dat wachten!

Die man heeft je zeker wat wijsgemaakt! Wat nu? Wat nu?!



Ssst! Ssst! Stil! Ik hoor een wagen.





**BU EEN STEVIGE MAALTJD KRUGEN TEOFIEL EN FLIP HET HELE VERHAAL TE HOREN.**



Lief zoontje, luister nu eens goed naar de wijze woorden van je vader! Je kan onmogelijk alle problemen in de wereld oplossen.



Je vader heeft gelijk! Je bent superman niet!



Je hebt al veel mensen geholpen en daar hebben we grote bewondering voor:



Mijn zusje en ik zijn ook heel fier op jou!

En als verantwoordelijke vader wil ik niet dat je nog verder snuffelt in deze spokenzaak!



Ik geloof mijn oren niet! Die geheimzinnige man heeft jullie allemaal goed gefopt met zijn straf trucje! Spoken bestaan niet! Hallo!!!



En wil je dan niet weten hoe je plots als spookbeeld verscheen?



Welnee, Jommeke! Ik wil dat echt niet weten!



En jij, Flip?! Waar is je vechtlust?



Die zit nog in dat stuk regenpijp!



Filiberke?... Druip jij ook af met je staart tussen je benen?



Ik heb geen staart! En ook geen zin om mijn neus in die spokenzaak te steken!

Annemieke?

Ik wil naar huis! Nu!



En geven jullie het ook op?



Ach vriendje, na al die maanden gespook wordt het ons ook te veel!

Wij gaan nu naar onze familie! Sandwich is verleden tijd.



En de herbergier?  
Als die man terug-  
komt, is iedereen  
verdwenen.



Wij verwittigen  
hem wel! Geen  
paniek!



Bekommer je niet meer om  
ons! Wij trekken wel ergens  
anders naartoe! Zet jullie  
reis maar rustig verder!



En toch vind  
ik het niet  
eerlijk!  
Zeker niet!



**DIK TEGEN DE ZIN VAN JOMMEKE  
WORDT DE REIS VERDERGEZET.**



Jommeke toch! Vergeet dat  
spookdorp en geniet van de  
laatste dagen van onze reis.

Er is daar ergens  
iemand die ons nu  
vierkant uitlacht met  
zijn overwinning!



**JOMMEKE HEEFT GELUK.**



HÉ! HÉ! HÉ!



Dat werd tijd!  
Iedereen is nu voorgoed  
weg uit Sandwich. Nu  
kan ik eindelijk de grote  
werken starten!



Maanden heeft het me gekost  
om met mijn spokentrucje  
iedereen weg te jagen! Maar  
het is me gelukt!



Daar staat mijn fortuin! De  
spookrotsen! Schatrijk word ik!  
Aan het werk!



ENKELE DAGEN LATER

Dat avontuur in Ierland blijft door mijn hoofd spoken!



Och Jommeke! Hou toch op! Doe zoals ik. Lees een boek.



Over spoken lezen kan je wel! Maar een echt spokenverhaal oplossen?! Ho maar! Dat is te veel gevraagd!



Ja! Dit is veel veiliger! Hier riskeer ik mijn leven niet!



Hoe heeft die man zijn spookbeelden doen verschijnen? Ik krijg hoofdpijn van eraan te denken!



Maar natuurlijk! Onze goede slimme vriend professor Gobelijn zal dit zeker weten!



DE PROFESSOR KRIJGT HET HELE VERHAAL TE HOREN.

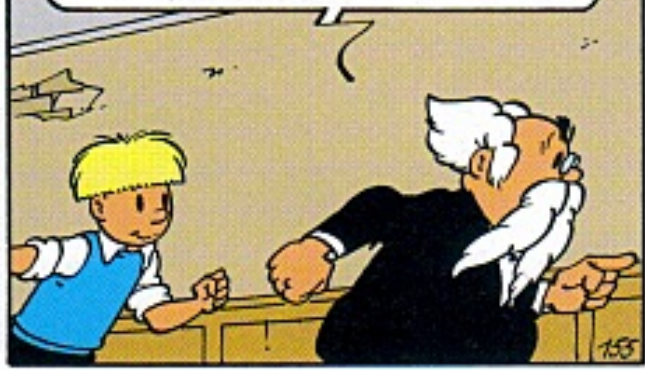
Uiteraard bestaan spoken... Wat dacht je wel?!...



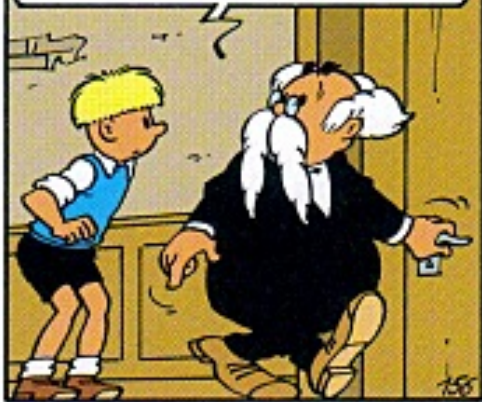
Ik bedoel... spoken zijn verzinsels van het beest... ik bedoel, de geest!



En hoe die man de spookbeelden deed verschijnen, zal ik je tonen! Verdwij... ik bedoel, volg me.



Wacht hier tot ik je binnenroep.



Gaat hij nu zelf voor spook spelen?



NA TIEN MINUTEN

BRAAAA  
HUUUUP...



PROFES...?!?





Het geluid kwam van klankopnamen van brullende elanden die ik heb gevolgd tijdens studiereizen in Lapland!



En omdat het lichtprojecties zijn, kan je er gewoon doorheen stappen.



Maar het waren spookbeelden van mijn vader! En ze bewogen! Hoe kan dat nu?



Die spokenman moet je vader hebben ontvoerd. Waarschijnlijk om een foto van hem te nemen.



Die foto heeft hij in een speciaal lasertoestel gestoken.



Amai! Wat een moeite! En waarom heeft hij alle dorpsbewoners dan weggejaagd?



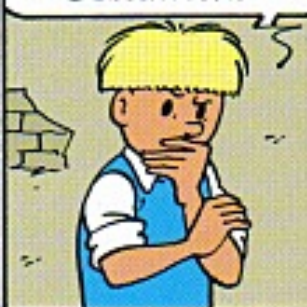
Dat is het antwoord... ik bedoel, de vraag!



Was er iets speciaals aan dat dorp?



Het is een piepklein pittoresk vissersdorpje. Het heet Sandwich.



Het enige opvallende waren de spookrotsen! Daar werd over gezegd dat het restanten zijn van een meteoriet die daar eeuwen geleden insloeg!



Oei! Er dooft een groot licht in mijn brein! Floep! Uit!



't Is gedaan met mijn alwetende kennis... ik bedoel, er brandt plots een groot licht in mijn bovenkamer!



NA WAT SPEUREN IN ZIJN UITGEBREIDE BIBLIOTHEEK KOMT DE PROFESSOR MET HET ANTWOORD OP HET MYSTERIE VAN DE SPOOKROTSSEN.



Hier staat het! In het jaar 1656 sloeg een meteoriet in aan de kust van Ierland.



Die meteoriet moet ook een stuk uit de maan geslagen hebben en dat zit hier in de grond!



Het bevat manoliet, 'n edelsteen die nergens te vinden is. Veel kostbaarder dan diamant.



Die spokenman heeft ongetwijfeld dat manoliet ontdekt. En hij wil daar nu enorme sommen voor vragen.



Dát wil die bandiet doen! Hij heeft iedereen verjaagd om dat manoliet voor zich alleen uit de rotsen te houwen!

Hahaa! Hoe slim... ik bedoel, hoe oneerlijk.



Daar steek ik een stokje voor! Dat zal hem niet lukken!

Goed gezongen... ik bedoel, gesproken!



Professor, we moeten holderdebolder naar Ierland! Mogen we uw vliegende bol gebruiken? Weeral!



Ik heb hem juist nodig om boodschappen te doen! Maar het is goed, ik zal met de fiets gaan! Dat is goed voor mijn lijn!



Mag ik u nog iets vragen? Zw zw zw zw... en dan... zw zw... Wat denkt u?



Wat ik denk? Ik denk dat je plannetje om die bandiet een lesje te leren fantastisch is! Je krijgt wat je wilt!



**JOMMEKE BRENGT FILIBERKE EN FLIP OP DE HOOGTE EN SAMEN VERTREKKEN ZE TERUG NAAR IERLAND OP SPOKENJACHT.**



O, Jommeke! Ik schaam me zo! We hadden het niet zo vlug mogen opgeven!

Maar die onverklaarbare spookbeelden hadden ons ferm bang gemaakt!



Wat zit er eigenlijk in dat flesje, Jommeke?

Een heel speciaal drankje, gekregen van de professor! Luister, zw zw zw...

Hahahaha! Geweldig idee, Jommeke.



**ENKELE UREN LATER IN HET SPOOKDORP SANDWICK**

Voorzichtig! Die spokenman mag ons niet opmerken!



Naar de spookrotsen! Waarschijnlijk vinden we hem daar!

Potverdikke! Ze zijn al voor de helft vernield!

Het was die bandiet dus echt om het edelgesteente manoliet te doen.

Opgelet! Ik hoor iemand naderen!

O! Dat is dus de spokenman! De herbergier!

Wie is daar?!?

Blijf doodstil zitten! Ik heb een idee!

ROEKOE ROEKOE ROEKOE

ROEKOE ROEKOE ROEKOE

't Was maar een simpele duif!

Oef! Aan 't werk. Zorgen jullie voor stevig touw en een wit laken.

GLOE GLOE GLOE

GLOE GLOE GLOE

Hihhi!

BING BING BING

Nog een edelsteen!



Geef terug die steen! Hou op met in onze lijven te hakken, onbeduidende sterveling.



Wie... wie... Ik natuurlijk! De geest van de maanmeteoor.  
wie sprak hier?



Ik geloof niet in geesten! Dit is een straffe truc!



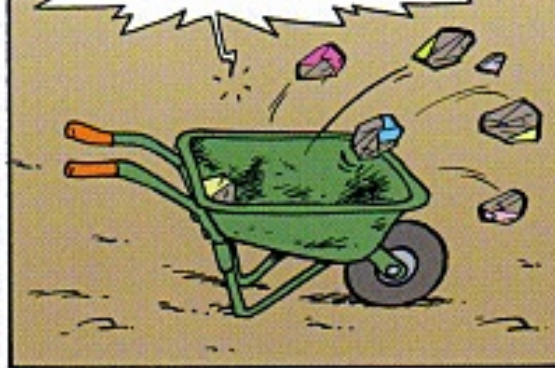
Hoor je dat, edelsteen? Zullen we hem eens een lesje leren?... Wie niet horen wil moet voelen!



Oew-oew! Auw! Auw-auw!



Edele manolieten, verrijs en kruip terug in jullie rotsen!



En jij, kruitwagen, ga terug waar je vandaan kwam!



Koord en touw, kom me helpen deze bandiet vast te binden!



Tot hij zijn wandaden opbiecht!





Wa... wat... wat... gebeurt er hier? Spo... spoken? Ik geloof het niet!



Oké Filiberke! Geef op, dat laken! Je hebt er twee gaten in gemaakt, goed zo!



En nu, bandiet, ga je je wandaden opbiechten! Op papier en ondertekend!



Ik geloof niet in je, spook! Je bent gewoon een straffe truc.



Straffe truc?! En dit dan... Let op...



Hopla!



Vooruit, vertel op dat ik alles neerpen!



DE HERBERGIER ZWICHT VOOR HET ONVERKLAARBARE DAT ZICH AFSPLEET VOOR ZIJN OGEN. IN DOODSANGST LEGT HIJ EEN VOLLEDIGE SCHULD-BEKENTENIS AF.

En nu, o grote onzichtbare geest... wat ga je met me doen?...



Ik niks! De politie gaat iets met je doen! Opsluiten!



Flip, Filiberke! Kom maar tevoorschijn! De klus is geklaard!



JULLIE?!

En ik, beste herbergier, ben helemaal geen geest!



Ik ben...



Jommeke! Van vlees en bloed! Dus toch een truc!



Flip, breng deze bekentenis naar de politie en zeg hen onmiddellijk te komen!



**TERUG THUIS**

DE HERBERGIER WORDT NAAR DE GEVANGENIS OVERGEBRACHT. JOMMEKE MELDT HET GOEDE NIEUWS AAN DE TWEE VISSERS, DIE DE GEVLICHTE BEWONERS GAAN OPZOEKEN.

Wat een avontuur! En die bandiet verplichtte me een spookachtige houding aan te nemen!



Waar hij dan een foto van nam om in zijn lasercamera te steken.



En door alle luidsprekers die hij in het dorp had verstopt, klonk zijn angst-aanjagende spookstem!



Maar het was wel hij die ons uit het moeras redde! Zó slecht was hij toch niet!

Nee! Maar hij was wel zó gierig dat hij het fortuin uit de spookrotsen voor zichzelf wilde houden.

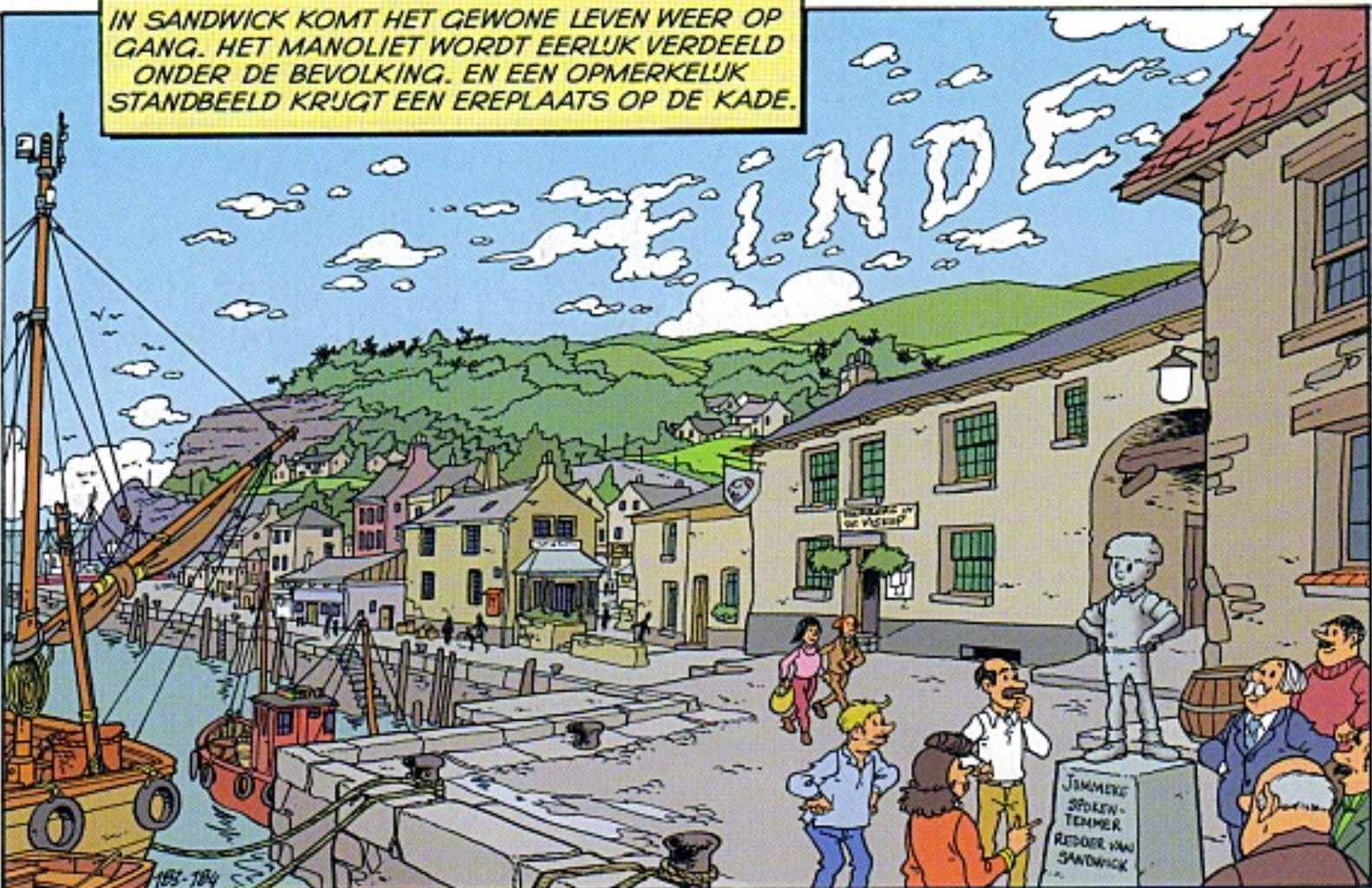


Gelukkig was er de heldenmoed van Jommeke om deze spokenzaak op te lossen!

Och ja! Spoken! Pf! 't Zijn alleen maar witte lakens met twee gaten in!



IN SANDWICK KOMT HET GEWONE LEVEN WEER OP GANG. HET MANOLIET WORDT EERLUK VERDEELD ONDER DE BEVOLKING. EN EEN OPMERKELIJK STANDBEELD KRUIGT EEN EREPLAATS OP DE KADE.





1. De jacht op een voetbal
2. De zingende aap
3. De koningin van Onderland
4. Purperen pillen
5. De muzikale Bella
6. Het Hemelhuis
7. De zwarte bomma
8. De ooievaar van Begonia
9. De schildpaddenschat
10. De straalvogel
11. De Zonnemummie
12. Paradijsseiland
13. Het Jampuddingspook
14. Op heksenjacht
15. Het staartendorp
16. De gouden jaguar
17. Diep in de put
18. Met Fifi op reis
19. Wie zoekt die vindt
20. Apen in huls
21. Het verkeerde land
22. Het wonderdrankje
23. Dolle fratsen
24. De verloren zoon
25. De zeven snuifdozen
26. Kinderen baas
27. Geheime opdracht
28. De Samsons
29. De vliegende ton
30. Jommeke in de Far West
31. Knappe Mataboe
32. In Pimpeltjesland
33. Jacht op Gobelijn
34. Jommeke in de knel
35. Gekke grappen
36. Neuzen bij de vleet
37. De schat van de zeerover
38. Kaas met gastjes
39. Lieve Choco
40. Anakwaboe
41. Twee halve lappen
42. De witte bolhoed
43. Filiberke gaat trouwen
44. De Jommekesclub
45. De zeepkoning
46. De tocht naar Asnapije
47. Diamanten in de zoo
48. De zilveren giraf
49. De groene maskers
50. De platiëne walvis
51. De twietmachine
52. De zingende corbellen
53. Het kristallen eendje
54. Broeder Anatolius
55. Tita Telajora
56. De vruchtenmakers
57. Het geheim van Macu Ancapa
58. De strijd om de Inca-schat
59. De Kuko-eieren
60. Alarm in de Rode Baai
61. De hoed van Napoleon
62. Lullekkerland
63. Madam Pepermunt
64. De kristallen grot
65. De grasmobiel
66. De vrolijke bende
67. De slaapkop
68. De Gele Spin
69. Straffa Toebaka
70. De verborgen tempel
71. De sprekende ezel
72. Choco ontvoerd
73. De gekke wakker
74. De Kikwides
75. Prinses Pott
76. Het rode oog
77. Peuterweelde
78. Juffrouw Perlefinneke
79. Het plezierige kliekske
80. De Njam-njambloem
81. De luchtwemmers
82. Opstand in Kokowako
83. De stenen sapjes
84. De Plank van Jan Haring
85. De Granda Papijlan



Jommeke elke dag in  
Het Nieuwsblad & De Gentenaar

[www.jommeke.com](http://www.jommeke.com)

86. De lustige slurvers
87. De stad in de vulkaan
88. Jommeke in Bobbejaanland
89. Het piepend bed
90. De kleine professor
91. Prins Filiberke
92. Het aards paradijs
93. De Haaienrots
94. De supervrouw
95. Melanie
96. Paniek rond Odilon
97. De valse kameel
98. De kaart van Wawa Wang
99. De grote knoeiboel
100. Het jubilee
101. Het monster in de ruïne
102. De vampier van Drakenburg
103. De bron van El Razar
104. De vlucht van Bella
105. De knook van Azmor
106. Zoete Mosterd
107. De Pestkopjes
108. De sidderplanten
109. Guitenstreken
110. De viool van Varazdina
111. De olijke oliemannen
112. Het ei van de smartlapvogel
113. In de greep van Mac Rum
114. Het Kriebelkruid
115. De lappenpop van Anatool
116. De gelukzoekers
117. De stenen handdruk
118. De bedrogen miljonair
119. Het apencircus
120. De vlag van Lord Chester
121. De rare doedelzak
122. Het Boheems schommelpaard
123. De schat van Angkor
124. Het geheimzinnig eiland
125. Drie in een slag
126. Het bal van Mathilde
127. De watervallen van Svanjabak
128. De grote zeilrace
129. De whiskymaker
130. Het geheim van Ambiorix
131. De kippen van Gobelijn
132. De spookkrater
133. Het gekkengas
134. De prinsen van Snoty
135. De kruik van Aztrakan
136. Het monster uit de diepte
137. Apen te koop
138. De rib van Kalafar
139. De blauwe grot
140. De Chinese kast
141. De bruid van El Toro
142. De documenten van Langneus
143. Va Kwak en moe Boemel
144. De pijp van Geurig Gras
145. Het levenselixir
146. Komkammer in 't zuur
147. Het Yacochacabeeldje
148. De vliegende brigade
149. De grote puzzel
150. De gestoorde zeereis
151. Het meermonster
152. S.O.S. Benistal
153. Het hoofd van Samos
154. De hellestokers
155. De kleine vandaal
156. De superster
157. De koningin van Kachar el Nachar
158. Het probleem van Jeff Klaxon
159. De kokoskoe
160. De verdroogde bron
161. Drie toverstokjes
162. De zwarte parel
163. Het Midasmysterie
164. Het verdwenen kasteel
165. Spaghetti met kaas
166. De mandoline van Caroline
167. De appelreTERS
168. Het heksenbal
169. De slangengodin
170. Het Choco-complot

171. De goudvis van Filiberke
172. Fifi in de knoei
173. Het geheim van de Hoefslag
174. Het zevende zwaard
175. De verdwaalde vuurtoren
176. De snoezige dino's
177. Kwistig kwissen
178. Het bedreigde paradijs
179. Paniek op de Akropolis
180. Filicasso
181. De valse papegaai
182. Het zingende moeras
183. Berta Gobelijn
184. De kroon van Kazimir
185. De modekoningin
186. De pruik van Anatool
187. De zwarte cactus
188. De vurige inkbvis
189. De koppige cobra
190. Alarm in het begijnhof
191. De magische spiegel
192. De drietand van Neptunus
193. De zilveren traan
194. Dinopolis
195. Gerommel in de Far-West
196. De Elfenbron
197. Het schuimspook
198. De Kraaienburcht
199. De vergeten mijn
200. Stefanie Stekkebeen
201. De Kovonita's
202. De panda van Wanda
203. De lachende mango's
204. De verdwenen tuinkabouters
205. De kopermicroben
206. De ring van Mac Rum
207. De geniale malloten
208. Het raadsel van Kiekebilleke
209. Blinkende knopen
210. Het pompoenenkasteel
211. De geest van Anakwaboe
212. De limonadelelies
213. Zeven sterren
214. Holeman
215. De kimono van Yamamatsu
216. De laatste viking
217. Zoektocht naar Sorab
218. Het blauwe prieeltje
219. Operatie bonsai
220. De frietbaron
221. Wowofski
222. Strijd om de bizon
223. De komkommerprinses
224. De rare Kwibussen
225. De erfenis van Sorgeloos
226. Het luchtkasteel
227. Het brein van Gobelijn
228. De goudkoorts van Anatool
229. Het slimme varken
230. Pekkie in Hollywood
231. Het zeemeerdinges
232. Duel in Venetië
233. Paljaskof
234. De pechvogel
235. Mama Mataboe
236. De dobbelmannetjes
237. Het roze olifantje
238. Kamperen is plezierig
239. Graaf Dondersteen
240. De beer op sokken
241. Nobelprijs voor Gobelijn
242. De puddingkoningin
243. Het zwarte prikgevaar
244. Groene haring
245. Het vreemde avontuur
246. Filiberke en Biliferke
247. Krokodillentranen
248. Fifi kampioen
249. Het oké-parfum
250. Savooien op de Galapagos
251. Schattenjagers in Bokrijk
252. Het spookdorp



Ball n

[www.ballonmedia.com](http://www.ballonmedia.com)



9 789063 347949  
ISBN 978-90-633-4794-9  
D/2010/2345/52