

SUSKE EN WISKE

HET GEBROKEN DORP



WILLY VANDERSTEEN

Scenario: PETER VAN GUCHT

Tekeningen: LUC MORJAEU

EEN MAGISCHE RING BRENGT SUSKE NAAR EEN DUISTER VERLEDEN WAARIN HIJ
EEN VERGETEN VOLK BEVRIJDT UIT DE KLAUWEN VAN EEN VERRADERLIJKE BOSGEEST!



Standaard Uitgeverij




Schanulleke



Ontdek nu de wereld van Schanulleke!
www.wpg.be

www.suskeenwiske.be

 www.facebook.com/suskeenwiske

 Suske en Wiske, ook beschikbaar op iPad

©2014 Standaard Uitgeverij / WPG Uitgevers België nv,
Mechelsesteenweg 203, B-2018 Antwerpen

Alle rechten van reproductie, vertaling
en aanpassing zijn uitdrukkelijk voor-
behouden voor alle landen.

Voor meer info:
www.standaarduitgeverij.be
info@wpg.be
www.studiovandersteen.be
www.suskeenwiskefameuzefanclub.nl

Vertegenwoordiging in Nederland:
WPG Uitgevers België
Herengracht 370/372
NL-1016 CH Amsterdam

D/2014/0034/69
ISBN 978 90 02 25110 8

Zit je nu weer met je neus in de boeken?
Dat was niet de bedoeling, hè!



Ik dacht dat je er eens tussenuit moest!
Weg van de wetenschap en de stress van
het labo?



O, maar dit is amusement! Ik ben de wandeling
voor vanmiddag aan het voorbereiden!

Echt? Waar gaan
we naartoe?



Resteigne, wat is daar dan te zien?



Een uitgestrekt bos!

Mooi! Maar die heb je
hier wel meer, nee?



Ja, maar midden in dit bos
ligt het dorpje Marchimont!

Prima! Dan kunnen we
daar meteen een terrasje
opzoeken!



Dat zal moeilijk gaan!

Waarom? Elk
dorp in
België heeft
een café!



Dit niet! Kijk maar!
Welkom in Marchimont!





Wel, waar is dat dorpje dan?



Bik oppassen!
Struikelt over stukje dorp!

Miljaar!



Zijn dit de stenen
van huizen?

Wel... eigenlijk weet niemand
precies waar die vandaan komen!



Maar men denkt dat
hier vroeger een
middeleeuws dorpje
stond!



Met dit toestel kan ik de
leeftijd van voorwerpen bepalen!
Zo ontsluit ik misschien het
geheim van Marchimont!



Ondertussen verkennen wij de buurt!



Fascinerend! Stel je
voor! Duizend jaar
geleden woonden
er hier mensen!

Wat zou er
met hen
gebeurd zijn?



Wie weet? De pest?
Of misschien lag het
dorp gewoon te ver
van de andere dorpen
en zijn ze gewoon
verhuisd!



BABADABROEM!

Oei, onweer! Ik ga
terug! Kom, Sus!

Ga maar, ik kom direct!
Ik wil daar nog even kijken!



Ran de ligging van de stenen te zien
was dit ooit een kapel of zo...



KRRRAK! ?!







Zou kunnen! In elk geval moeten we de ring aan de autoriteiten overdragen! Zoiets hoort in een museum te liggen!

Moet dat echt?!

Tja, we kunnen hem moeilijk zelf houden, hè, jongen?

Morgenochtend brengen we hem weg! Hou hem maar tot dan!

Het is niet eerlijk... ik heb die ring gevonden!

We zullen aan het museum vragen of ze de naam van de vinder erbij zetten: "Suske, lord of the ring"!

O, wat zijn we weer leuk!

Je begrijpt het niet, die ring betekent veel voor me! Ik kan het niet goed verklaren, maar ik voel me ermee verbonden!

Pfft, hij is niet eens van goud!

Ach, waarom vertel ik dat ook aan jou! Ik ga slapen!

MAAR DIE NACHT...

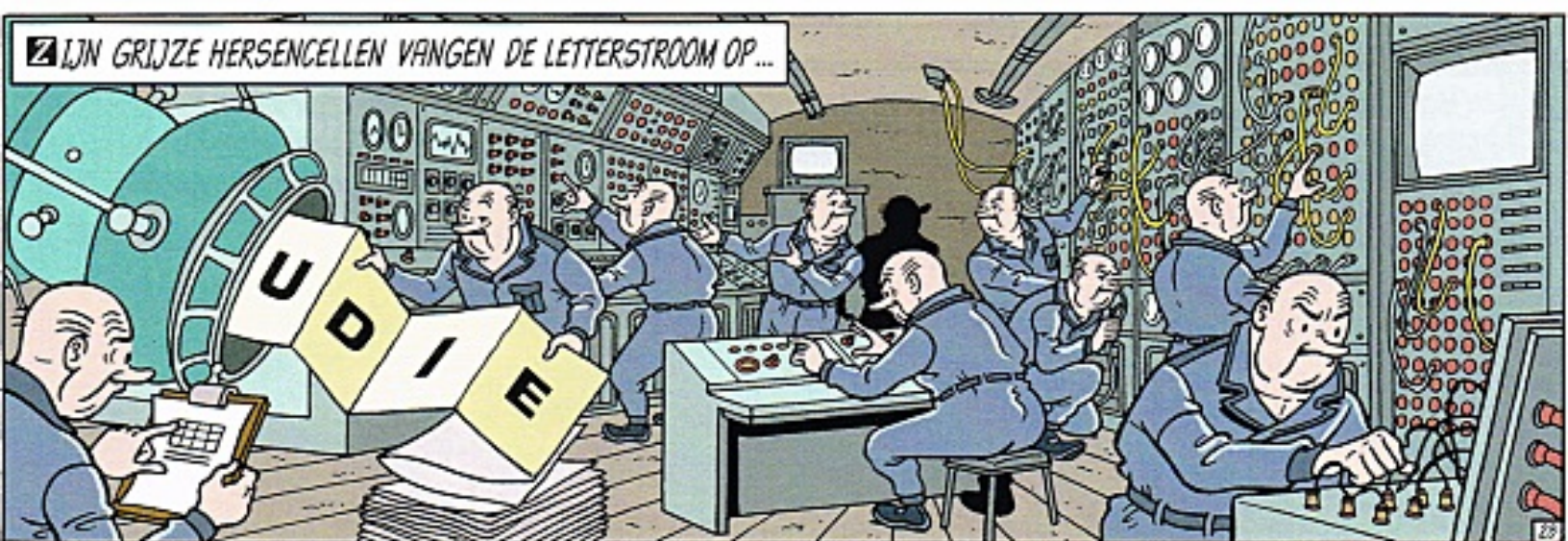
Suske... Suske!

Suske... Enkel een ridder van adellijke afkomst kan de ring vinden! Enkel voor hem zal hij stralen!

Suske, jij bent de uitverkorene! Ik smeek je: verbreek de vloek van Marchimont!



Eh... jaja...
Gewoon een droom!



EN TRACHTEN ER WANHOPIG
HERKENBARE WOORDEN VAN
TE MAKEN!

IRD
ERD

TOT ÉÉN VAN HEN GELUK HEeft!

RID
DER

Ja!

Hoera!

En hier! Kijk!

DAP
PER

Ja!

Hoera!

UITVERKOREN

Vlug doorsturen! Dit zijn belangrijke
woorden voor onze meester!

Pfw... Ridder? Dapper? Uitverkoren?
Grmm...



Ik ga terug naar Marchimont en...

Suske, hou op met
dat dwaze gedoe!

Als er in dat bos écht
iemand een dappere,
uitverkoren ridder zoekt,
dan zou die wel bij mij
uitgekomen zijn!

Goed gezegd!

Maar dat hebben ze níet gedaan!
IK ben de uitverkorene en niet jij!

Oei, daar heeft hij
niet van terug!













Hé, een gat in de grond! Zou hij hierin gevallen zijn?

Mis!!



Suske?!



Ik haal tante! Samen kunnen we hem...



Hallo!

AAAAAH!!



Maar... !?

Uhh....



Arrh! Damnatus! Nu heb ik haar laten schrikken! Word wakker, jij!



Lange gangen... Het is hier donker!



De ring helpt me! Ik ben op de goede weg, ik voel het!



Daar! Het einde van de tunnel!



Welkom, uitverkorene! Kan ik u iets aanbieden?

?!

Nee, dank u! Ik wil weten wat er aan de hand is! Ik zag u in mijn droom! Wie bent u?

Natuurlijk... Mijn naam is Hinde, dochter van de graaf van Marchimont!

Waarom verbergt u uw gezicht?

Daarvoor heb ik mijn redenen, heer ridder!

Ik begrijp uw reactie!



Ooit was ik gewoon een mens, net zoals de evers dat waren! Ach, het is een lang verhaal... kom mee!

Mag ik u vragen hier de ring aan uw vinger te dragen, heer? Dan zal u veel duidelijk worden!



Goed dan...

Huh?!



Kalm, jongeheer! Het is begonnen...

Geen angst! De stenen zoeken enkel hun plaats weer op! Ze zullen je niet raken!





Marchimont was een klein maar welvarend dorpje in het graafschap met dezelfde naam!

Het werd met zachte hand geleid door mijn vader, een graaf die erg gelukkig was met zijn vrouw en dochter!



Op een dag nam hij een hofdame in dienst, een zekere Clamora!



Zij was ook mijn kind-meisje! Maar ze bleek een kwaadaardige tovenaars met slechte bedoelingen te zijn!



Ze vergiftigde ongemerkt mijn moeder...



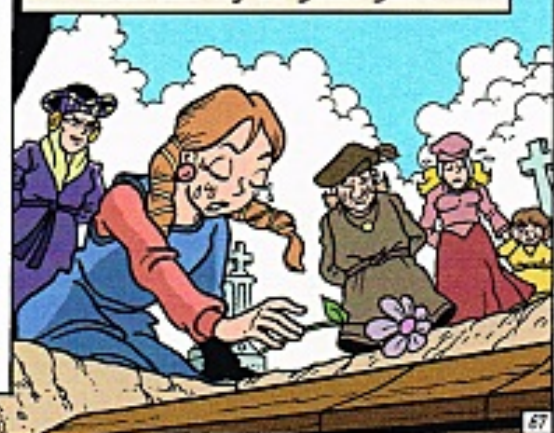
...en nadat die stierf, trouwde ze met mijn vader!



Clamora bleek een onmogelijke feeks en onderdrukte mijn vader tot deze het niet meer aankon...



... en ook hij de geest gaf!



Daarop greep zij de macht. Ze voerde een vreselijk schrikbewind! Ze hief onredelijk hoge belastingen...



... en drukte elk protest op wreedaardige wijze de kop in!



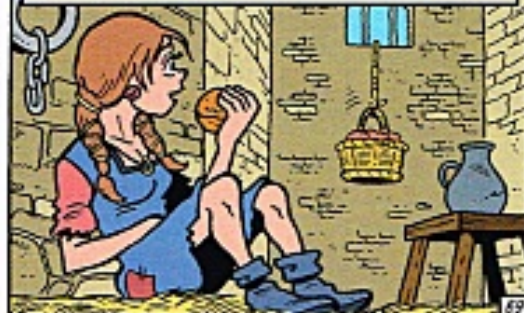
Omdat ik als dochter aanspraak kon maken op haar titel, wilde ze zich van mij ontdoen!



Daarom beschuldigde ze mij ervan mijn ouders te hebben vermoord. Clamora liet me zonder enige vorm van proces in de kerker gooien!



Gelukkig geloofden de bewoners van Marchimont niets van deze beschuldigingen. Ze omringden mij met veel liefde!



Toen ze mij wilde terechtstellen, kwamen de dorpingelingen in opstand!



Ze vielen het kasteel aan en gingen daarbij zo wild te keer dat de soldaten op de vlucht sloegen!



Clamora werd in het nauw gedreven en klom op de toren!



In haar woede vervloekte ze Marchimont en al zijn bewoners!



Haar toverkracht sloeg in...



... maar werd opgevangen door de ring die ik om mijn hals droeg!



Deze ring?

Precies! Ik kreeg hem van mijn ouders bij mijn geboorte! Hij bevat al hun liefde voor mij en kon de magie ombuigen!



Maar Clamora's kracht was sterk en de vloek werd helaas niet helemaal verbroken!



De dorpelingen waren in everzwijnen veranderd en de volgelingen van Clamora in wolven! En ook ik kreeg toen mijn huidige gedaante...



De mensen uit andere dorpen zagen ons als duivelse wezens. Ik verborg me met de evers in de kelders van het kasteel! De wolven trokken zich diep in het woud terug!



Marchimont werd een spookdorp. Iedereen bleef er angstvallig weg. Tot niemand nog wist welk drama zich hier had afgespeeld.



Sindsdien leven we ondergronds, terwijl boven ons het kasteel en de dorpshuizen verdwenen. We zullen echter pas vrij zijn als Clamora naar het geestenrijk overgaat!



En als het mij niet lukt?

Dan sterven we een vreselijke dood! Er is geen tussenweg!



Kom, heer Suske, dan toon ik je de wapens waarmee je deze taak tot een goed einde kan brengen!

Wat gebeurde er eigenlijk met Clamora na de betovering?



De ring nam een groot stuk van haar toverkracht weg! We hebben haar nooit meer teruggezien... maar ze is er nog steeds!



Wa... waar ben ik?

Eindelijk! Het wicht wordt wakker!



Wiewawa... wat ben jij?

Zeg eens, jij zoekt Suske, is het niet?



Ehh.. ja! Hoe...?

Heeft hij je al verteld van zijn droom en die mooie jongedame?



Euh... ja!

Ach, wat een vreselijk mens is dat toch! Bezoekt dappere jongens in hun slaap, lokt hen naar het bos en vraagt hen ten huwelijk!



WAT?!

O, wist je dat niet? Zo gaat het altijd!







Precies! Zonder jou kunnen de evers de vloek niet verbreken!

Echt? Miljaar! Maak dat mee!



Clamora zal tevreden zijn!



Nou, bedankt hoor!

Kon ik dat nu weten?! Vlug, roep hem terug en vertel hem de waarheid!



Wacht! Ik ben de uitverkorene helemaal niet!



Haha! Dat was maar op te lachen! Haha! Ik?! De uitverkorene?! Hoe kom ik erbij!

En wie is dan wel de uitverkorene?



Ehhh... dat... dat... weet ik niet!

Hop! Kop eraf!



Vooruit! Zeg het hem!

En Suske verraden!?

Die is ver van hier! Red je vel!



Wacht!!! De uitverkorene is Suske!



Suske? En hoe ziet die er uit?

Euh, een jongen van een jaar of veertien! Een meter vijfenzestig groot! Zwart haar...



Dus de uitverkorene is een jonge snotneus?

O, maar Suske is erg bijzonder!

Hij is afkomstig van het eiland Amoras waar hij leider was van de mageren en zijn overoverovergrootvader is een spook dat rondvliegt op een wolk met een ketting aan zijn been waar een fles aanhangt en...



... Heel geloofwaardig klinkt dat allemaal niet, zeker?

Niet echt, nee!

Jij bent je hier gewoon aan het uitpraten, dat is het! Kop eraf!



En wat nu, slimme?!

Ja, verzin dan zelf iets, hè!



Dat was het dan! Vaarwel, wrede wereld!



HALT!



Hij heeft gelijk! Hij is de uitverkorene niet! Laat hem leven!



Dank u, juffrouw! Met wie heb ik de eer?

De uitverkorene en hij kennen elkaar! Hij komt goed van pas!



Dit zijn je wapens! De vloek bepaalt dat de uitverkorene slechts één wapen mag kiezen. Die keuze is bepalend voor de strijd! Maak dus de juiste keuze!



Hmm... ik kies later wel! Ik wil eerst mijn vijand leren kennen!

Verstandig!



Edele vrouwe! Wolven in zicht!



Alle everzwijnen terug in het kasteel! Laat iedereen zich bewapenen!



Daar zijn ze!



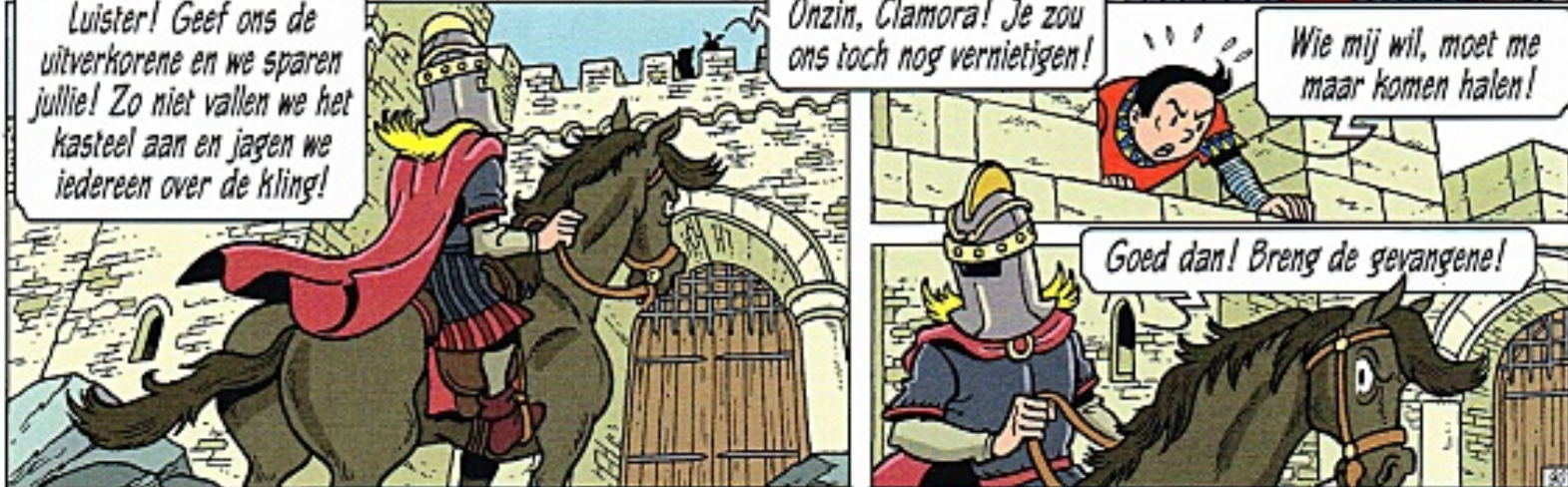
Grote goedheid! Dat is Clamora!



Luister! Geef ons de uitverkorene en we sparen jullie! Zo niet vallen we het kasteel aan en jagen we iedereen over de kling!

Onzin, Clamora! Je zou ons toch nog vernietigen!

Wie mij wil, moet me maar komen halen!



Goed dan! Breng de gevangene!

Lambik!? Oh nee!

Geef je over of we maken je vriend hier een kopje kleiner!

En als zij het niet doet, kan ik mezelf nog altijd doodschamen!

Zeur niet zo! Jouw moment komt nog!



Wel, wat zal het zijn? Eén... twee...

Maar...

Laat me, Hinde! Hou je troepen paraat!

Hier ben ik al, Clamora!

Nee! Ik... ik geef me over!





Hier blijven, lafaards! Zijn jullie wolven of schapen!? Gebruik jullie schilden! Roei dat evergebroed uit!



Daar ga ik niet op staan wachten!



Achteruit! Of jullie meesteres moet het bekopen!



Hij heeft haar! Mooi zo!



Maak mij los!



Trek jullie terug of Clamora gaat eraan!



Dat dacht ik niet!



WISKE?!



Da's schrikken, hè, makker!



Sta daar niet te staan! Dood de uitverkorene!



Dit is je kans! Red de uitverkorene!



Vlug! Geef mij een zwaard!





Mannen! Kom mee!

TEN AANVAAAAL!

Ik gooi al mijn manschappen
in de strijd en...

Nee! Blaas de aanval af! Ik heb een beter idee!

POEEET!



Jullie hebben deze slag gewonnen!
Maar we komen terug!

Als hij Clamora had gedood,
waren we nu van de vloek af!
Ik vraag me af of we ons
niet vergissen! Misschien is
hij de uitverkorene helemaal
niet!

Maar...
het was Wiske!

Nee! Wiske is zichzelf
niet! Ze is Clamora nu!

Ja, maar als ik haar
dood, is Wiske ook
voorgoed verloren!

Wat zeg jij nu?!
Dit is jouw
kans om de
uitverkorene te
worden!

Inderdaad! Een
goed leider moet
barmhartig zijn en...

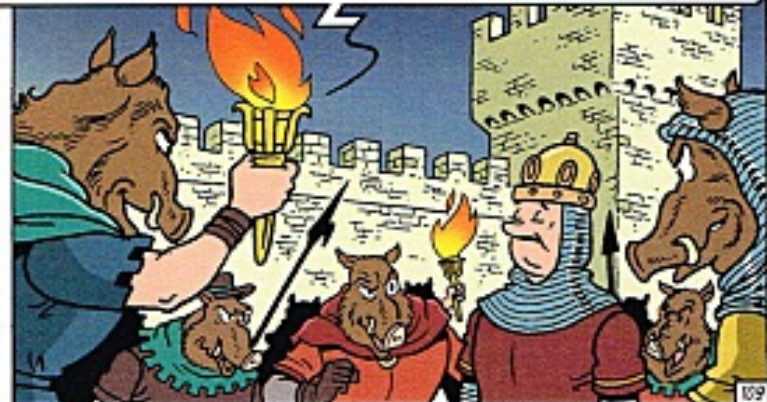




EN ALS DE AVOND VALT...



Mannen! Mag ik jullie voorstellen aan onze nieuwe leider...



Psst, hier...!



Euh... Zijne weledele majestieke, heerschappachtige, totaalheersende en in alle bescheidenheid uitverkoren zijnde...



...Lambik!

Tsk! Tsk! Mijnheer Lambik!



Mannen! Vannacht verrassen wij de wolven in hun kamp en maken het met de grond gelijk!



Volg uw leider naar de overwinning!

Hoera!

Leve Lambik!

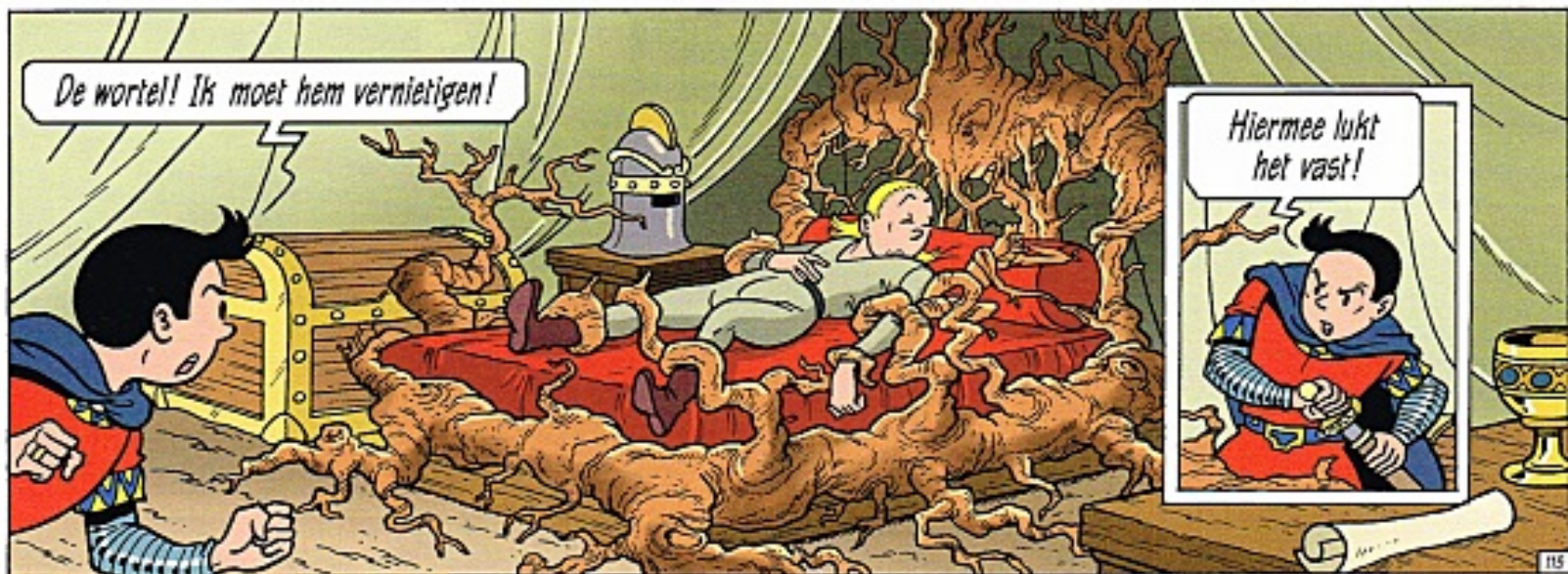


Daar gaan ze... op hoop van zegen!



EN HEEL EIND VERDER, BIJ HET WOLVENKAMP...





Damnatus!
Alarm!
Wolveniers!

Grijp hem!

Laat me los!

Jij wou je vriendinnetje
redden, hm?

Vergeet het maar! Wiske is van mij nu!

Hahaaaaa!
Wiske is weer
van mij!
Voorgoed!

Nee!
Niet doen!
Niet wéér!
Rah!!

Monster! Laat haar met rust!

Maak hem vast
aan de totem!

Stilstaan!

Hé!

KRRRRR!

Wolveniers! Ik roep de hulp in van
La Foudre! De bliksemkrijger!

Met hem aan onze zijde roeien
we die varkens in een wip uit!
Hij vraagt daar wel een
offer voor!

Jij dus! Geef mij een dolk!



La Foudre! Help ons met uw krachtige stralen! In ruil schenk ik u het leven van deze jongeman!



Wiske! Hou op! Stop! Ergens zit je nog daarbinnen!



Vergeefse moeite! Ik heb haar volkomen onder controle!

O ja!!
Ik kén mijn Wiske!



Ach, weet je, het oude Wiske was toch maar een zeur!
Met jou erbij vind ik haar veel leuker!



Huh? Wat?!

Haargh!!! Nee!!



Wát zeg jij daar allemaal?!



Damnatus! Ik ben mijn controle kwijt! Ze is weer vrij!



Jij vindt die akelige heks leuker dan mij?!



Natuurlijk niet!
Vlug, maak mij los!

Geen denken aan!
Ik ben sterker dan Wiske!



AAARGHH!

Goed geprobeerd, uitverkorene!



Maar nu ga je eraan!
Voor La Foudre!







Nee! Maar neerslaan wél!

Wacht!
Ik geef me over!

Dat is verstandig!

Maar dan
enkel aan de
uitverkorene!

WAT?!



Uiteraard! Hij is mijn ware tegenstander!
Niet jij! Jij bent lager in rang!
Een mindere!

Oh ja!? Wie heeft er de wolven
verjaagd!? Wie heeft deze aanval
geleid!? Wie heeft er die sukkel
van een uitverkorene gered
van jouw dolk!?

Precies! En waarom ben jij
dan niet de uitverkorene!

Omdat die
magische ring
dat blijkbaar
niet wil inzien!



Maak je niet druk, Lambik!
Ik weet dé manier waarop jij de
échte uitverkorene kan worden!

Pffft! Waarom
zou ik jou
vertrouwen!?

Rustig, Lambik! Het kan geen kwaad
even naar haar verhaal te luisteren!

Het is gelukt, o uitverkorene!
We hebben de wolven verslagen!
Ze hebben zich teruggetrokken
in het woud!

Hmm,
denk je?



Uitstekend!
En Clamora?
Waar is zij?

Waarschijnlijk
mee gevlucht, heer!
Zullen we hen
achternagaan?

Dat is niet nodig! Ik heb
haar gevangengenomen!

Goed! Ik verlos haar meteen van Clamora!

Nee!

Wiske kan niet bevrijd worden tenzij Clamora dat zelf wil! Geloof me! Ik heb het geprobeerd!



Als je hen met geweld tracht te scheiden, zal geen van beiden het overleven! Ze zijn één!



KLADABROEM!

Maar er moet een manier zijn om... hé?!



Er is storm op komst!



Dat is geen gewone storm! Dat is La Foudre! Clamora heeft hem opgeroepen!



Wie is dat?

De bliksemkrijger! Een oeroude natuurgeest! Hij zal ons allemaal uitroeien!



Er zit maar één ding op! Je moet Clamora doden!



Wat?!

Hij heeft gelijk! Enkel zo verbreek je de vloek en zijn we gered!



Maar... dan dood ik ook Wiske!

Het is háár leven tegen dat van al deze mensen!



Ik... ik...!

Toon ons de moed van een uitverkorene!



Hmmmpff!!

Wiske... het... het spijt me! Ik had die ring nooit mogen oprapen!





Haast je, Suske! De bliksemkrijger kan hier elk moment zijn!

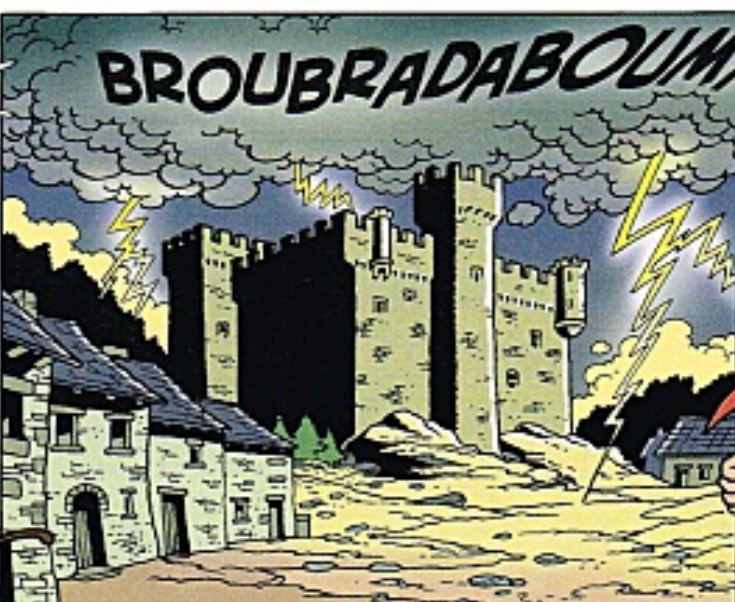


Tot... tot ziens, lieve vriendin!



Hmmpfff!!

Ik... kan het niet...!



BROUBRADABOUMMM!



Suske! Nu!!! Daar heb je La Foudre!



Suske! Doe het!
We zullen allemaal
sterven!

Damnatus! Schiet dan toch!

Vergeef mij...

...Lambik!

TJAK!

Of moet ik zeggen... Clamora!?

Alle zwijnerijen! Grijp hem!

Wiske! Bijna
had ik een
onvergeeflijke
fout gemaakt!

Geen punt!
Maak me los!

La Foudre! Vernietig
Marchimont en al dat
evergespuis erbij!

Naar het kasteel! We trekken
ons terug onder de grond!

Suske ruim ik zelf op!
Ik maak er uitverkoren gehakt van!



Vlug! Zoek een paard!
Ga met hen mee!

Nee, ik blijf
bij jou, Sus!



Dat heeft geen zin!
Het is mijn taak om
Clamora te verslaan!

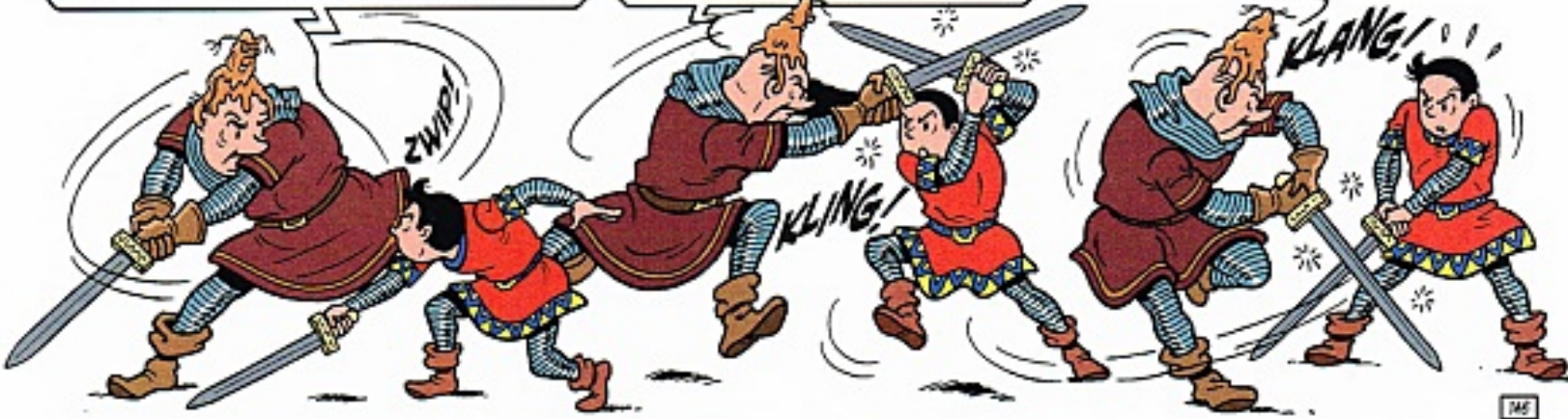


Jammer! Ik had je graag een pijn door
het hart van Wiske zien jagen! Dat zou
de ultieme wraak geweest
zijn!

Had je maar beter moeten opletten!
Lambik zegt nooit 'damnatus' maar 'miljaar'!

Van zijn vulgaire woordenschat
wens ik geen gebruik te maken!

Maar wel van zijn vechttechnieken!



Lambik praat nooit
zoveel tijdens het
zwaardvechten!

Ik zal jou voorgoed
de mond snoeren!

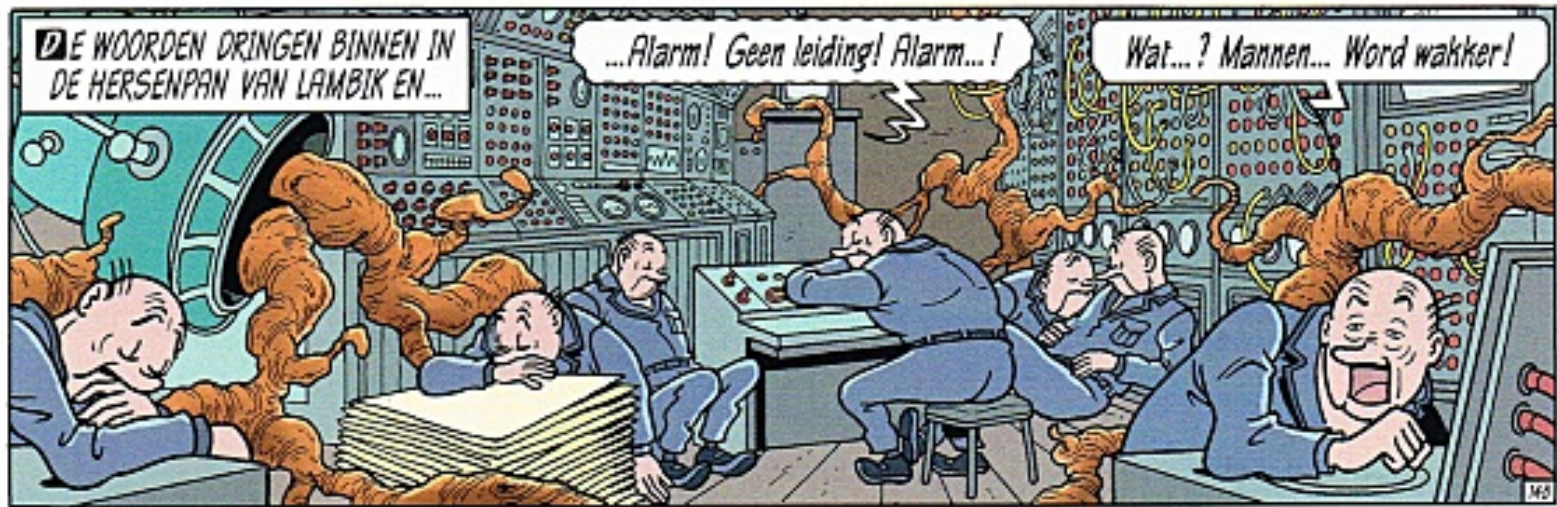


Zeg, maak je ook gebruik
van de leiderskwaliteiten van
Lambik?



Ben je gek?!
Die lijken nergens op!

Laat jij je dat zomaar
zeggen, Lambik?!



DE WOORDEN DRINGEN BINNEN IN
DE HERSEN PAN VAN LAMBIK EN...

...Alarm! Geen leiding! Alarm...!

Wat...? Mannen... Word wakker!



We zijn de leiding kwijt!

Miljaar!

Miljaar!

Miljaar!

Miljaar!



Het is een ramp...! Clamora heeft onze meester overgenomen!



Dit vraagt om de grote middelen! Activeer... de ijzeren logica van Lambik!

Wat?! Maar dat is levensgevaarlijk!



Je trekt je aardig uit de slag, Sus, maar je wordt moe, niet?

TOK!



Dat was het dan! Vaarwel, uitverkorene!



Zet jullie schrap!



Nu sla ik je... ehh...?!



Ik zou natuurlijk de genadeslag kunnen geven, maar wie heeft er dan gewonnen? Ik of het zwaard?



Bovendien is meedoen belangrijker dan winnen! Zeker bij slecht weer!



Ik hoop maar dat het geen pijpenstelen gaat regenen! Ik bezit enkel een paraplu voor niet-rokers!



Hier is iets vreselijks aan de hand! Die Lambik is gestoord!

Ik ben tégen roken! Behalve bij hammen! Gerookte hammen zijn heerlijk!



Nu ontsnap je me niet meer! Ik maak de barbecue met jou aan!



Wolven?!

Ha, verrassing!



Dood de uitverkorene!



Uit de weg! Taxi Wiske is daar!



Vooruit! Spring erop!!



Halt! Denk goed na voor jullie partij kiezen, wolven! Clamora heeft jullie leider geofferd aan La Foudre!

Wat?!



Leugens!

O ja? Ik was toen zelf Clamora, weet je nog?!



Ze vertelt onzin!

Onze leider is sindsdien anders nergens meer te vinden!



Ik neem de benen... Heu, wortels!



Het meer! Als ik geluk heb...!



Ja! Daar is er één!

Tot ziens, stelletje huilebalken!



Wat nu?! Op de trein zit ik ook altijd met mijn rug tegen de rijrichting in!



Wat scheelt er met hem?

Laten we zeggen dat hij weer normaal is!



Wat verschrikkelijk!
Marchimont wordt vernietigd!



Het wordt hoog tijd om de vloek te verbreken!

Sneller! De gewelven zullen ons beschermen!



BLABATZ!



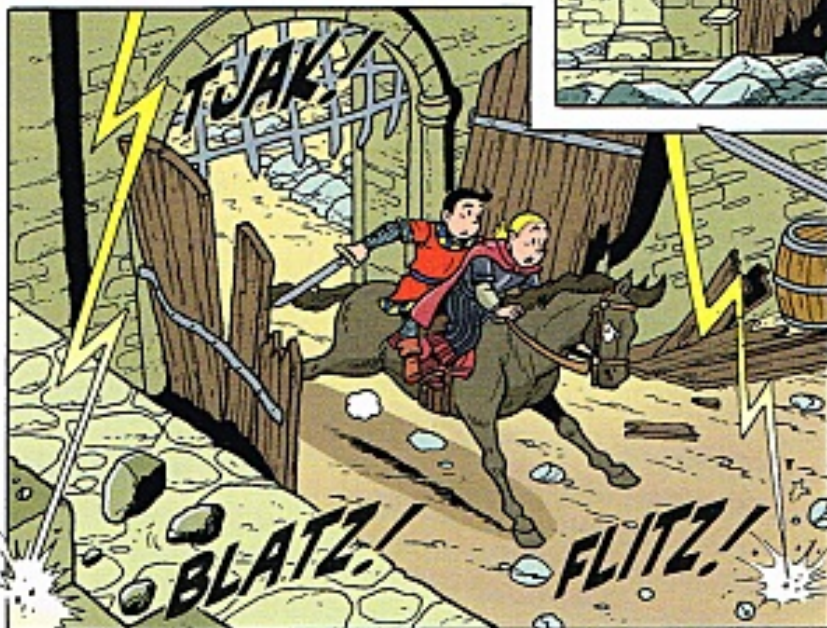
Of toch voor zolang het duurt!



Zoek dekking!
Ik ga Hinde achterna!

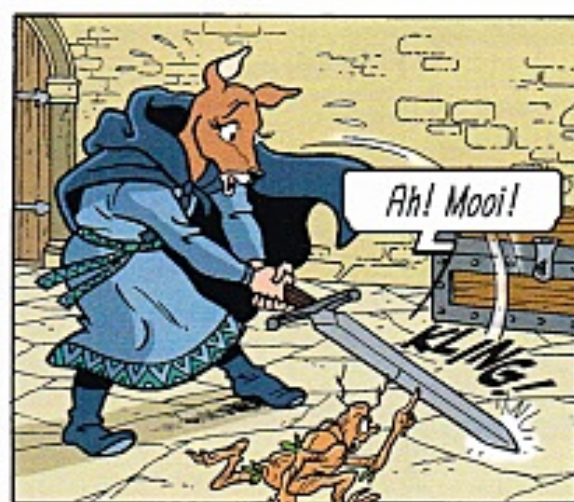
Wat?! Die middel-
eeuwse verleidster!?!
Geen denken aan!

TJAK!



Wiske, geloof me! Er is niets op deze hele wereld waar ik meer van hou dan van jou! Vertrouw me!









Die hellebaard is van ijzer!
Natuurlijk! Die moet ik
hebben!



Er is maar één manier
om dit op te lossen!



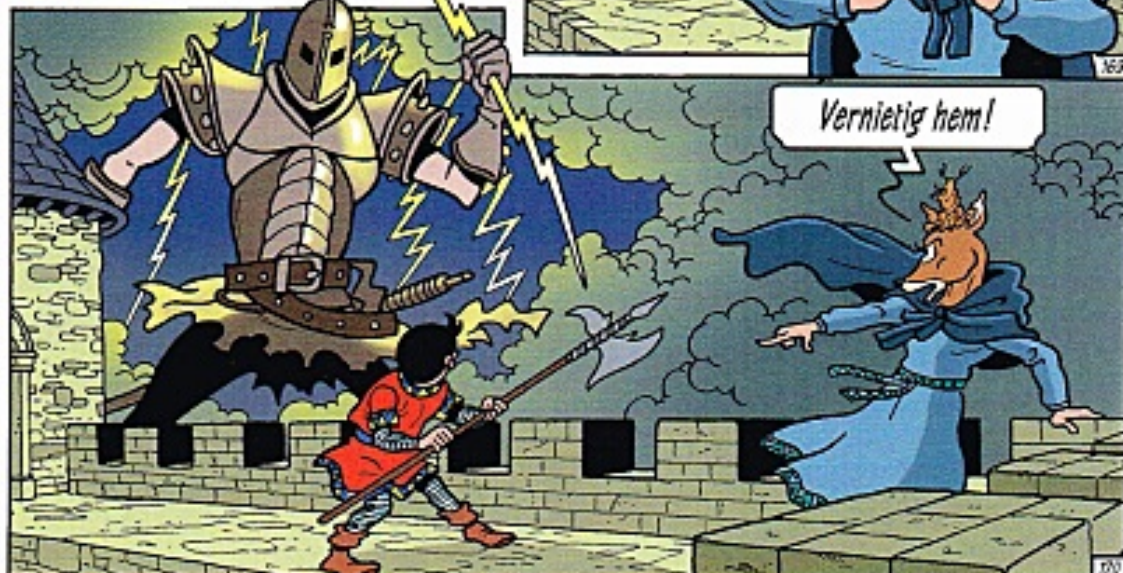
Oh nee, Suske! Doe dit niet! Heb medelijden!



Stop die komedie! Als er een
pijnloze manier bestaat om deze
vloek te verbreken, gebruik ze
dan!



Wat? Net nu
La Foudre vrij
spel heeft?



Vernietig hem!



TZJAKKADROUM!

HAHAHAHA!



La Foudre, verpulver die
uitverkorene!

Wacht!!



Halt, La Foudre!
Laat hem spreken!



Je... je hebt
gewonnen...

Inderdaad!



Ik... ik heb
een voorstel!

Ik luister?



Ik heb gefaald als
uitverkorene... Laten we
onze krachten bundelen!
Verbind je met mij! Ik zal
eeuwig aan je zijde staan!

Jij wilt je vrijwillig door mij laten bezitten?

Heb ik een keuze?...

Hahaha! Uitstekend!
Mijn triomf kan niet groter
zijn!

Faahh!!

Ik met mijn genialiteit en jij
met je moed en kennis! Wij zullen
grootse dingen doen samen!

... Suske...
niet doen...!!

Hou je
stil!

Ze klemt
zich vast...

Faahh... Nu! ... Voor...
ik mijn wil... verlies...

La Foudre, geef alles
wat je hebt! Vernietig
Marchimont!

Hé?
Wat?!!

HVAAARG?

Wat doe je?! Laat
die hellebaard los!
Hij zal de...

... bliksem
aantrekken!?
Goed gezien!!

HAAAAAORG!

SCRAAAAAC!!

AAAAHHH!!!!

BZZZZ!



Hoe zie jij eruit?
Waar heb je gezeten?

In de maag! Geen verdere
vragen! Ik neem vrijaf voor
de rest van het jaar!

Ha, eindelijk, daar zijn jullie!

SUSKE, WISKE EN LAMBIK BESLUITEN HET
AVONTUUR GEHEIM TE HOUDEN MAAR
DIE NACHT...

Suske...?

Ik kom je bedanken! Je hebt
Clamora verslagen door jezelf op te
offeren! Daardoor werd alles weer
alsof de vloek nooit bestaan heeft!

De evers en ik zetten ons leven in het verleden
verder als normale mensen! Samen met de wolven,
met wie we vrede gesloten hebben!

We hebben Marchimont verlaten om
ergens anders het geluk te zoeken.
Het dorp zal voor eeuwig over-
geleverd zijn aan de vergetelheid.

Maar voor mij zal jij
altijd de graaf van
Marchimont zijn!

Ja, hallo! Nu is het welletjes geweest!

Het wordt hoog tijd dat hij
eens van mij gaat dromen!

EINDE

SUSKE EN WISKE

Delen 1 t/m 66 verschenen in zwart-wit. Deze delen zijn in die uitvoering niet meer verkrijgbaar, maar werden wel in kleur in de serie hernomen vanaf nummer 67.

67	De poenschepper	135	De gekke gekker	200	Amoris van Amoras	269	De slappe Sluyvesant
68	Het eiland Amoras	136	De bakkerijders	201	Het dwergende dinget	270	De engelachtige Thomas
69	De mevrouw Nervans	137	De maadkaptaal	202	Ansje op de Amelanden	271	Big Mother
70	De spokenjagers	138	Baardgoud	203	De ruige rapen	272	De rode Belg
71	Waltman	139	De tize boomdokter	204	De moede melkcom	273	De Lunnammel
72	Jetomps de Griek	140	De Zwarte Madam	205	De kattige kat	274	De Ruusje Florade
73	Het zomende ei	141	Het bevroren vuur	206	De bankige buarden	275	Hetg Blood
74	De koddige kaffer	142	De mallenwapper	207	De glanzende gletsjer	276	In de ban van de M.H.
75	Het allen in de roest	143	De malle mergelp	208	De Helepaathorden	277	De verdwone verdeler
76	De ijeren schelvis	144	Lama om	209	De kwaade kwieten	278	De kunstkraker
77	De openkermis	145	De stalen bloempot	210	De jonge joffer	279	De lichte vloek
78	De Bule Grot	146	De weerenpluikens	211	De eerste vrespen	280	De kus van Odette
79	De zwaan zwaaien	147	De pupperpakker	212	De edele ellen	281	De gevangene van Prisonov
80	De brulende berg	148	De lachende wuf	213	De eenzame vestigam	282	De prentbreiers
81	De circusbaren	149	De gladdie Glippe	214	De paard in de Lotusbloem	283	Panek in Paleto
82	De gramme frauring	150	Het Sossane spook	215	De krimson-eris	284	Kraap-kaakappen
83	De braadruiter	151	Het roe Harbar	216	De wankende waterzak	285	Versaht op de Veluwe
84	De stammetover	152	De bevende Baabub	217	De kameike Gode	286	De herovide luter
85	De schone sapper	153	De rode varaan	218	De krachtige knals	287	De formidabele fantast
86	Tedere Tronca	154	Rikken en Wicken in Chokowakje	219	De spiegelgidspegel	288	Het opvende goud
87	De vliegende aap	155	De poezelge poes	220	Sagamafna	289	De katten klaren
88	De tamamkappers	156	De rozenke poes	221	De roovamp	290	De dikke blazer
89	De oude Musketers	157	Bemide Barabos	222	De beezen bezemer	291	De manpachters
90	Spek El Hoentare	158	De malige meren	223	De klauenkladder	292	De nachtaachtlingpadi
91	De speelspedzaaer	159	De vinnige Vling	224	De kleine postruiter	293	De kapperkers
92	De broesche braud	160	De mofatten van Kukkora	225	De guldjeter	294	De takende tikan
93	De kronende Snor	161	De bakkege bambardon	226	De mysterieuze mijn	295	De kroese kroko
94	De vliegende rimpun	162	De tikende boomering	227	Het Witte Wiet	296	De curieuse maaien
95	De Nipende Klipper	163	De gouden locustotel	228	Het vinnige Witje	297	De jovale Gile
96	Het rijnende paard	164	De vliegende vinder	229	Taluar en Taary	298	De elfbedenlant
97	De jongbloem	165	De raap van Rubens	230	Lamok Baba	299	Het babelfende bad
98	Het handenparadijs	166	De spulterende spulter	231	De scherpe schorpioen	300	Het machtige manamem
99	De kwaakdralen	167	De mofte manak	232	De Tomatoes	301	De dafle druk
100	Het gouden paard	168	De zingende klars	233	De klinkende klokken	302	De stercnsteen
101	De klantendris	169	De Ethling elfjes	234	Het kratalen kastel	303	De knikkende knoken
102	De bromdiefstal	170	De amoureuze amazone	235	De krakende Caracas	304	De jukkende jaker
103	De klinkertapper	171	De olke orloft	236	De gulden harpoen	305	De liddibijn
104	De wide waddener	172	Wak de wafels	237	De snikkende snee	306	De stralende stad
105	De komie drinkt	173	Het laatste dwaalacht	238	De slimme slappun	307	De rikende ruf
106	De framfande kalfapat	174	Het orjende dorp	239	De stervende ster	308	De gannegoorde
107	De sponstaom	175	Het stoege standbeeld	240	De pallerprower	309	De vooelant
108	Twee tefte totens	176	De katulle Cupida	241	Het Aruba daskel	310	De rulle Havelaar
109	De wakeneters	177	De rompelplanters	242	Tokkoud Toroa	311	De stuvende stad
110	De zingende zaamen	178	De adeltike ark	243	De vurechtige vop	312	De zappende ziel
111	De schaf van Beersel	179	De stoute steenziel	244	De beegende berg	313	De kwakende quon
112	De groene schimel	180	De windbrekers	245	De 7 Schakel	314	Het ljdende Leiden
113	Het geroem van de gladiatoren	181	Het kregelge ketje	246	De verkende vuarman	315	De pananen zangers
114	De Iptarose helm	182	De perenpans	247	Het kostbare kader	316	Krimsona
115	De gezanten van Mars	183	De koperen knuten	248	Robotkop	317	Het buzene bink
116	De brenzen skatfel	184	De tulle bamboer	249	De ruzende raap	318	De suikerblaven
117	De toernige tijlpat	185	De Regenboogpennas	250	Het Grobe Gat	319	Suske de Rat
118	De gouden orke	186	De tulle botaknot	251	De wonderlijke Vison	320	De krakende tor
119	Het sprekende bastament	187	De roete reus	252	Volle maan	321	Het goeten duet
120	De gevernize zeeverers	188	De droevige durl	253	Prachtige Pjotr	322	De vliegende roer
121	De oustere diamant	189	De sproozige Snowif	254	Tex en Tiery	323	Barabos de balorige
122	De kolo kapper	190	Het vliegende hart	255	De manpalkende mummie	324	De royale ruter
123	De Zwarte Zwaan	191	De Belhame pende	256	De vogels der goden	325	Het schrikkelspook
124	Het vliegende beest	192	De ezelige wadden	257	De robiese Renzent	326	De zwarte tulp
125	De Tereakkers	193	De vengden waken Toffe Tiku	258	De gevondende gang	327	Het geuroen dorp
126	De vinderakers	194	Het Brafonise broetje	259	Amber		
127	De knokkersburcht	195	Hippus het zeeveulen	260	De borte bollen		
128	Het brommende bron	196	Het verborgen volk	261	Het beminkelijg		
129	Rinsee zegemeel	197	De gouden ganzerveer	262	Het inge uland		
130	De beemstoespers	198	De trappe nekrom	263	Het verdronken land		
131	Het zingende rppaard	199	De rulle Naupio	264	Jeanne Panne		
132	De zware temme	200	Het Delta duet	265	Papa Barri		
133	De Tul-Tul-cluo	201	De leve Lieram	266	De kermisrakkers		
134	De witte val	202	De tamme Tum	267	Lik Nati		
		203		268	De koelencommissie		

SUSKE EN WISKE

www.suskeenwiske.be



Tijdens een wandeling bij het verdwenen dorp Marchimont, vindt Suske een duizend jaar oude ring. Die bezit magische krachten en Suske wordt de Uitverkorene. Hij moet de inwoners van Marchimont redden van de kwade bosgeest Clamora, maar dat zal niet van een leien dakje lopen: de geest van Clamora kan bezit nemen van het lichaam van anderen. Zo komt Suske voor verrassende tegenstanders te staan en moet hij verscheurende keuzes maken.

Heb je deze al gelezen? Voor al onze andere avonturen, kijk je maar eens aan de binnenzijde.



Consumentenadviesprijs NL: €5,99

ISBN 978 90 02 25110 8



9 789002 251108