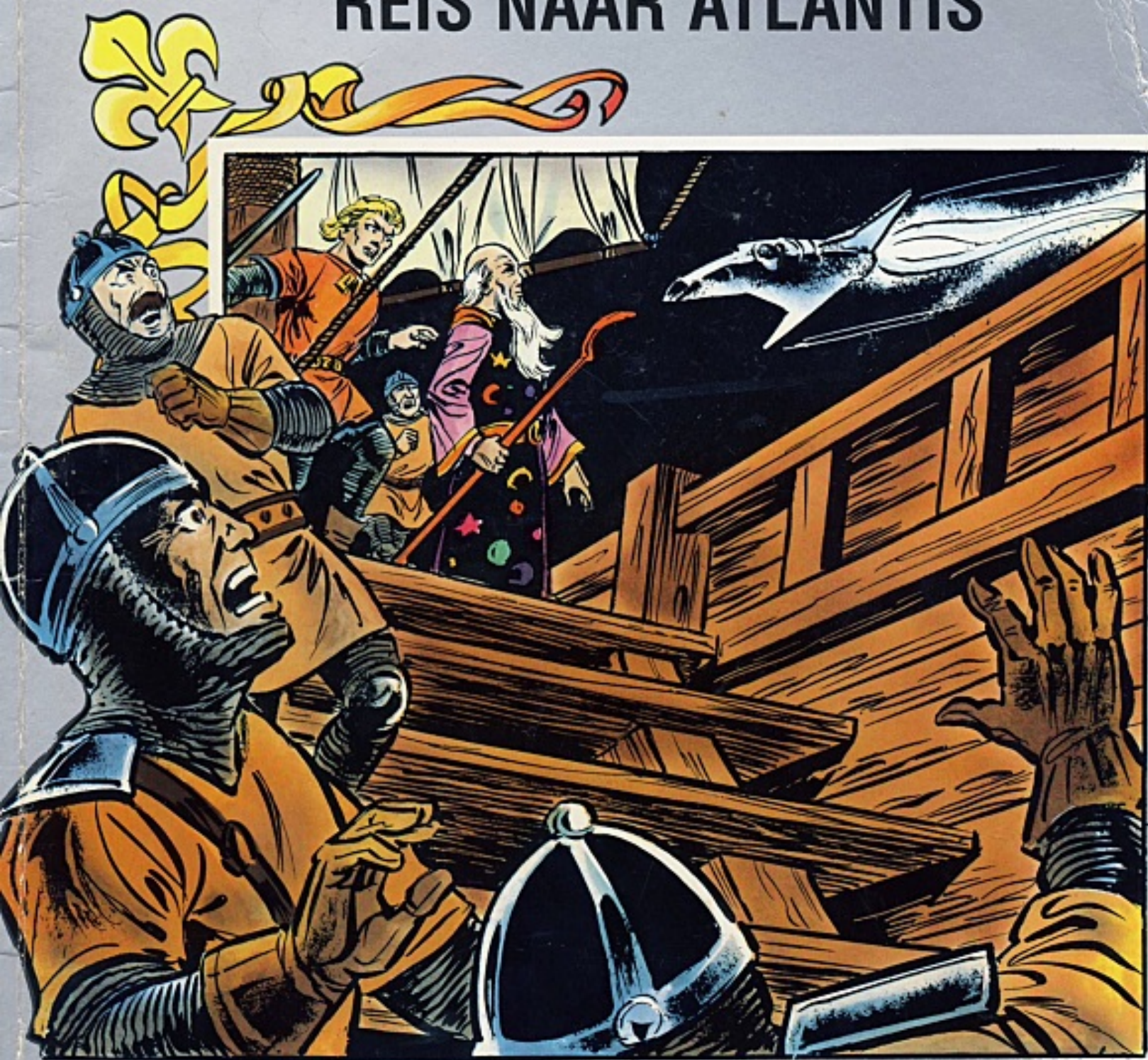


De Rode Ridder

REIS NAAR ATLANTIS



WILLY VANDERSTEEN

REIS NAAR ATLANTIS



Tekst en Tekening: Karel Biddeloo
Kleur: Urssla Lundmark

S

Standaard Uitgeverij
Antwerpen



EEN KLEINE DRIEMASTER VORDT BEHOEDZAAM TUSSEN DE IJSBERGEN IN DE KILLE WATEREN VAN HET ZUIDPOOLGEBIED. AAN BOORD BEVINDEN ZICH MERLIJN DE TOVENAAR EN JOHAN, DE RODE RIDDER. IN HUN VORIGE AVONTUUR, "DE HOLLE AARDE", VERKREEG MERLIJN HET MYSTERIEUZE ORIKALCHIUM-ERTS DAT DOOR DE ATLANTIERS GEBRUIKT ZOU ZIJN, EN WAARMEE ZE MISSCHIEEN EEN SPOOR VAN HET LEGENDARISCHE CONTINENT KUNNEN ONTDEKKEN.

IN ZIJN KAJUIT PENDELT MERLIJN OVER EEN ZONDERLINGE LANDKAART.

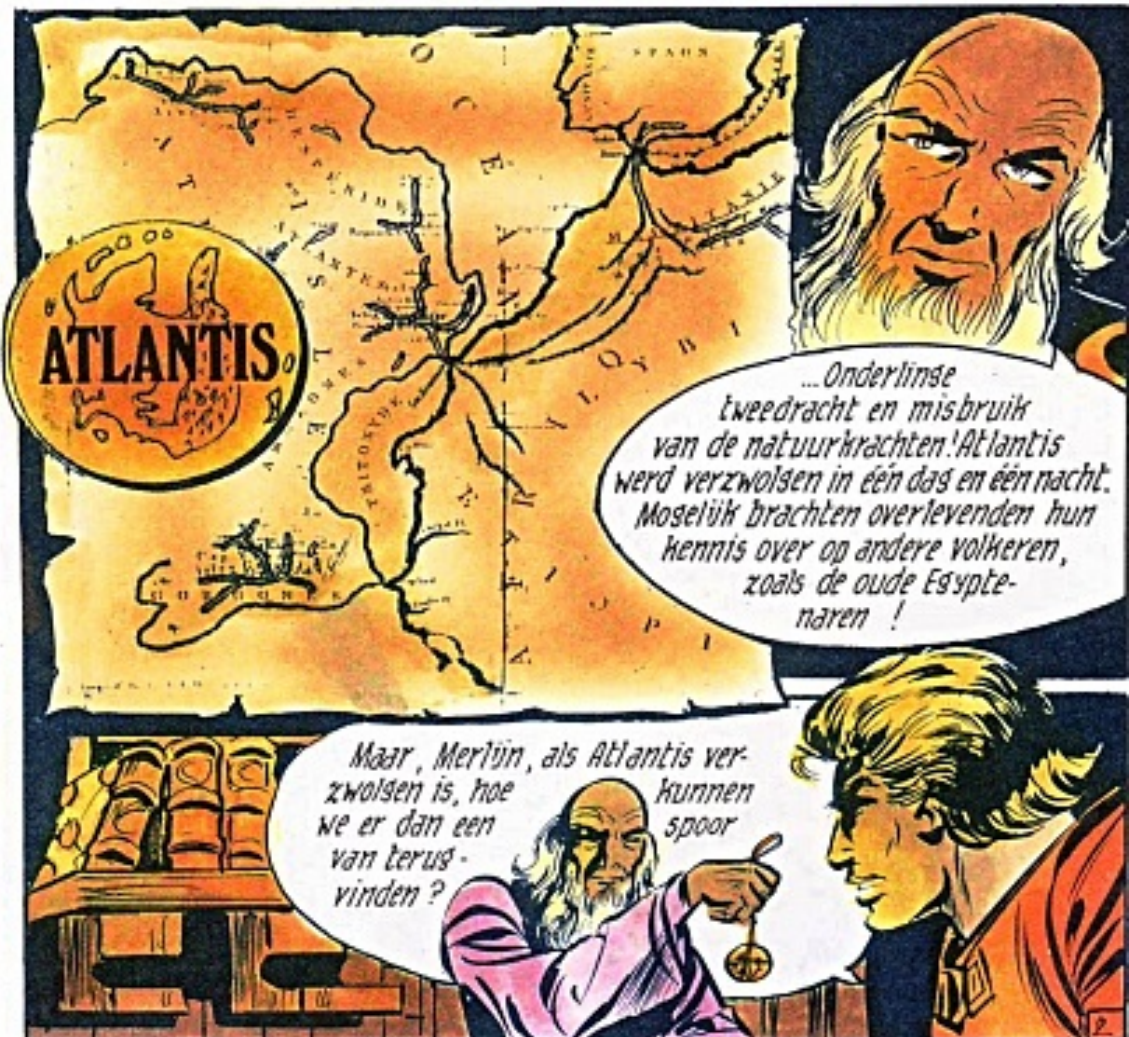


Daar ben je nu al dagenlang mee bezig, Merlijn! Hoe ver staan je opzoekingen?

Volgens mijn pendel moet ons doel zich aan de rand van de wereld bevinden... het zuidelijkste punt van de aardbol! Plato, de Griekse wijsgeer, maakte melding van het bestaan van Atlantis in zijn werken "Timaeus" en "Critias".



Atlantis werd geregeerd door tien koningen, afstammelings van Atlas, een mythologische figuur... Het was een machtige en bloeiende beschaving, die achter ten onder ging door...



...Onderlinse tweedracht en misbruik van de natuurkrachten! Atlantis werd verzwolgen in één dag en één nacht. Moeselijk brachten overlevenden hun kennis over op andere volkeren, zoals de oude Egyptenaren!

Maar, Merlijn, als Atlantis verzwolgen is, hoe we er dan een van terugvinden?



Misschien
zijn er overleven-
den daar waar we
naartoe gaan!

Als we
hen vinden,
dan... ja, wacht-
meester, wat
is er?



Heer Merlijn!
Kom snel aan dek!
Er cirkelt een vreemde
ster rond ons schip!



MET VERSTOMMING BEMERKEN DE OPVARENDEN DAT DE LICHTENDE
STER EEN WIJDE BOOG BESCHRIJFT EN WEER OP HEN AFKOMT.



Wat is
dat, Merlijn?!
Een vallende
ster?

Nee, Johan!
Die "ster" wordt be-
stuurd door denkende
wezens... dit is... een
luchtschip!



DE MYSTERIEUZE STER CIRKELT BOVEN
HET SCHIP EN ZET DAN LANGZAAM
KOERS NAAR HET VASTELAND.



Het is alsof we uitgenodigd
worden de ster te volgen! Stuur
landinwaarts! We gaan de
ster achter- na!

Heer Merlijn, ik
vrees dat dit on-
moselijk zal
zijn!



En waarom, wacht-
meester Brah?

De bemannings... en mijn
soldeniers... vrezen dat de ster
een teken is van de duivel en
onheil zal brengen! Ze willen
hier weg, desnoods met
ge- weld!



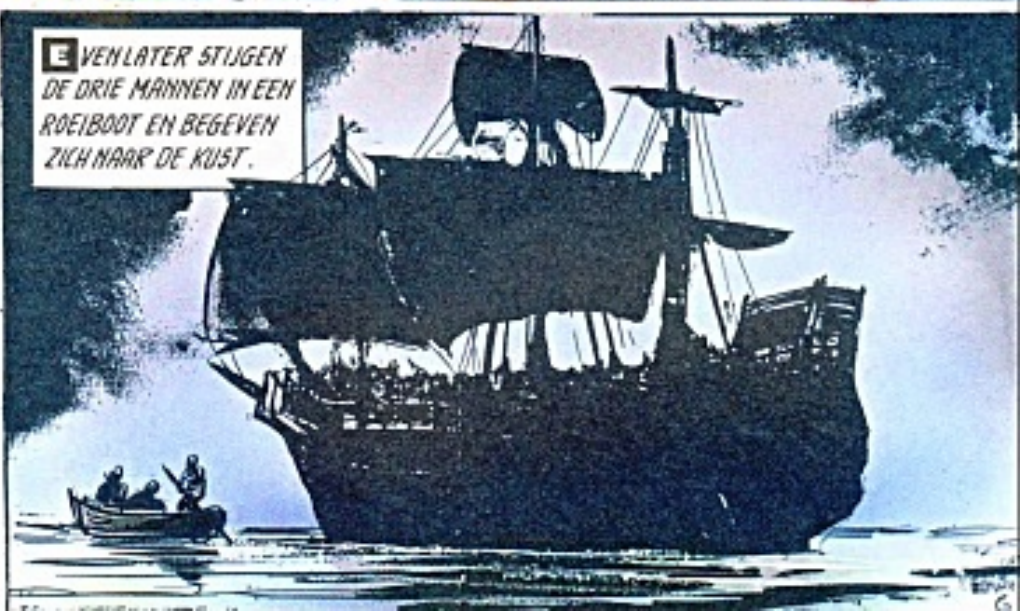
Wat? Jullie werden goed be-
taald voor deze reis en voor
moselijke bevaren!
Wie geweld wil,
zal ik...



Laat hen maar, Johan! Ik bedrùp
hun angst! We zullen een sloep
uitzetten en het schip ver-
laten. Zors voor ons reis-
goed en proviand!

mijn
doen
lie

Ik zal
plicht
en jul-
vergezel-
len!



EVEN LATER STIJGEN
DE DRIE MANNEN IN EEN
ROEIBOOT EN BEGEVEN
ZICH NAAR DE KUST.

VANAF DE IJZIGE OEVERS ZIEN JOHAN, MERLIJN EN BRAK HUN SCHIP DE STEVEN WENDEN EN HET RUIME SOP KIEZEN.



Ze willen niet eens op ons wachten!
Dat is jammer!

Kijk, Merlijn, er heerst beroering aan boord van het schip... Wat zou er aan de hand zijn?

AARRGH!!

Redde wie zich redden kan!



Mijn God!
Een kraken (4)
valt hen aan!
Help hen,
Merlijn!

Onmoselijk! Ze zijn buiten
het bereik
van
mijn tover-
staf!



EVEN LATER WORDT HET SCHIP MET
ZIJN OPVARENDEN DOOR HET ZEE-
MONSTER DE DIEPTE INGESLEURD.



Arme kerels!
Wat een vreselijk
einde!



Kijk daar!
De ster komt
weer deze rich-
tins uit!



HET GEHEIMZINNIGE LUCHTSCHIP KOMT MET DUIZELINGWEKKENDE
VAART DOOR DE NACHTHEMEL AANSUIZEN EN VUURT PLOTSELING
EEN BOLVORMIG PROJECTIEL AF.



Raak! Wat
een klap!

De kraken
is vernietigd...
samen met
zijn prooi!

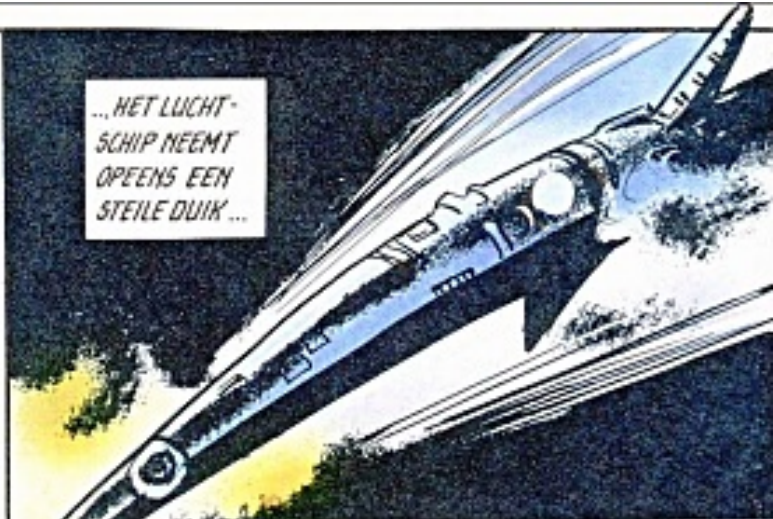


Opgepast!
Het luchtschip heeft
ons opgemerkt en vliest
op ons af!

MERLIJN BRENGT ZIJN TOVERSTAF IN DE AANSLAG
OM OP ALLES VOORBEREID TE ZIJN, MAAR ...



...HET LUCHT-
SCHIP NEEMT
OPEENS EEN
STEILE DUIK ...



...EN UIT DE NEUS VAN HET
TOESTEL SPIJT EEN GELE
NEVEL OMLAAG.



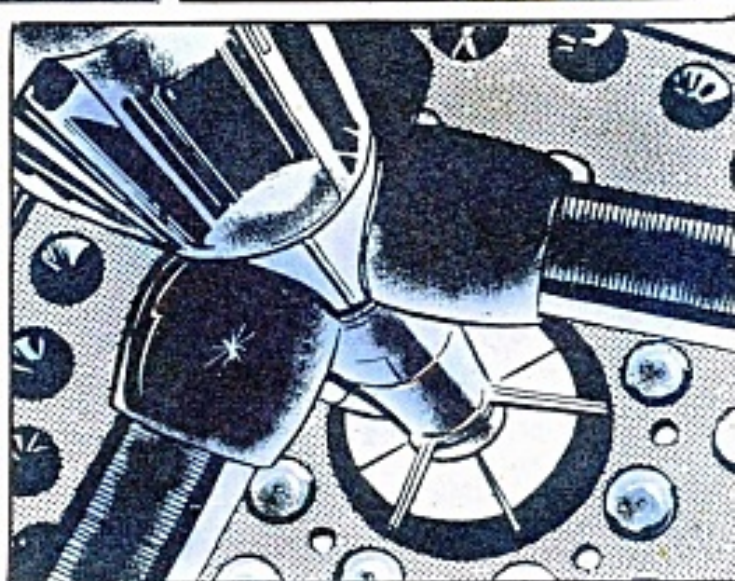
EVEN LATER LIGGEN DE DRIE MANNEN
BEWUSTELOOS IN DE SNEEUW.



GERUIME TIJD LATER KOMT DE RODE RIDDER WEER BIJ
KENNIS IN EEN OMGEVING DIE HEM TOTAAL VREEMD IS!



Mijn hoofd
draait als een
tol! Waar ben
ik in terecht-
gekomen?



Aan boord van de **ATLAS**,
het laatste sterren-
schip van de Atlan-
tiërs!





Mijn naam is Atlar, lid van de Hoge Raad, hoofdverkenner en bewaker van ons grensgebied! Hier bent u veilig...



Waar zijn mijn gezellen? Ze leven toch nog?



Zeker, maar ze zijn nu verdoofd door het slaapsas! U zult hen straks wel weer ontmoeten!

...althans, voorlopig! Mijn bevelen luiden dat indringers van ons Rijk vernietigd moeten worden! Maar voor jullie heb ik een uitzondering gemaakt!



Ik zal jullie meevoeren naar Poseidopolis, de hoofdstad van Atlantis en de Hoge Raad zal over jullie lot beslissen! In afwachting zijn jullie mijn gasten!

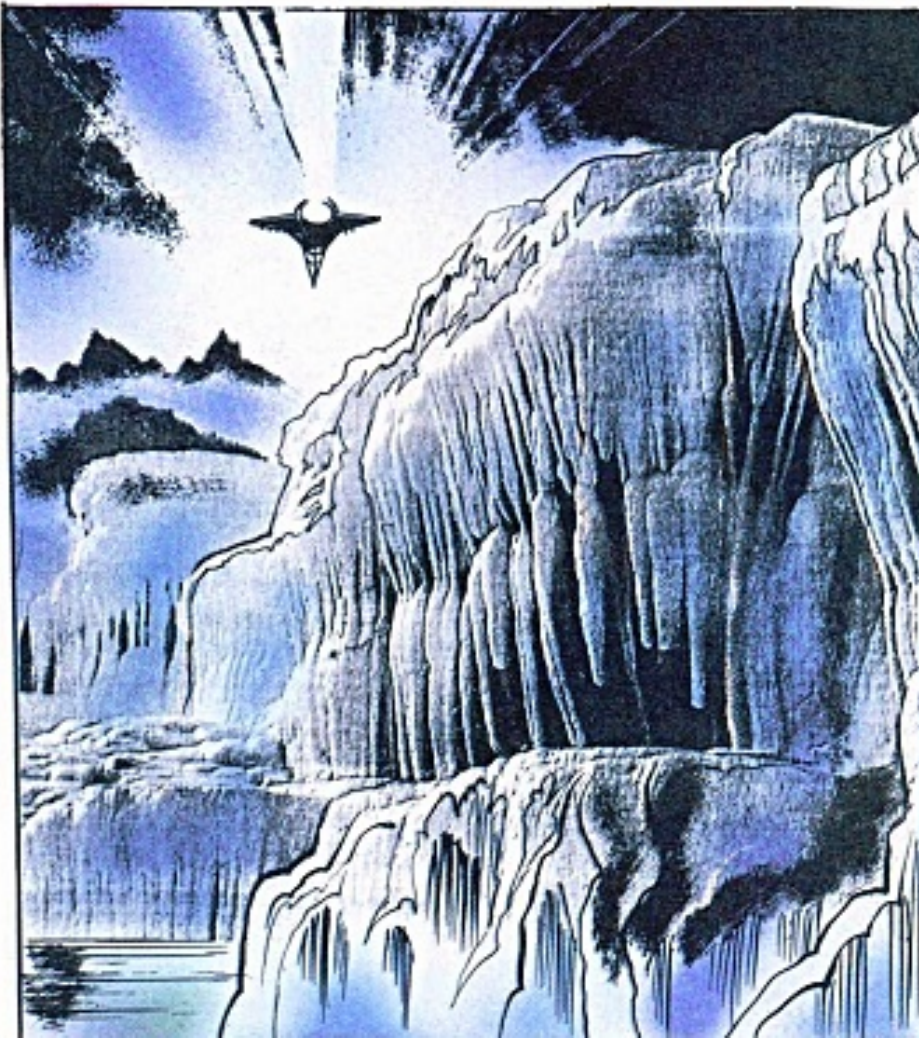
Wie reest in Atlantis, Atlar?



De Cromarch is onze eigenlijke heerser. Maar hij is zeer oud en laat alle beslissingen over aan de Hoge Raad!



Atlis, het oudste lid van de Raad, is de machtigste man van ons Rijk. Van zijn oordeel hangt jullie leven of dood af!



Oesmoeds zal ik voor mijn leven vechten, Atlar!



Ha! Hahaha! De tijd dat wij zwaarden gebruikten, ligt in een grijs verleden, vriend!

Je kunt je zwaard behouden,
het zal je hier toch van geen
enkel nut zijn!

Dat valt
nog te bezien,
Atlas!

Maar we naderen
stilaan het doel van
onze reis...het legendari-
sche Atlantis, dat je met
eigen ogen zult kunnen
aanschouwen! Kijk
eens door het raam!

DE ATLAS VERANDERT VAN KOERS
EN BEGINT AAN EEN DUIKVLUCHT
OVER DE IJSZEE VAN DE ZUIDPOOL.

Bij Sint-Joris!
Ons gelooflijk!

De ijschotsen verdwijnen en
maken plaats voor groene
bedroeiing!

Diersoorten
uit de prehistorie! De
"draken" uit talloze legen-
des! We zullen hen eens
van dichterbij be-
kijken!

Meer dan dat! Zie je niets
bewezen in dat grote meer,
recht voor ons?

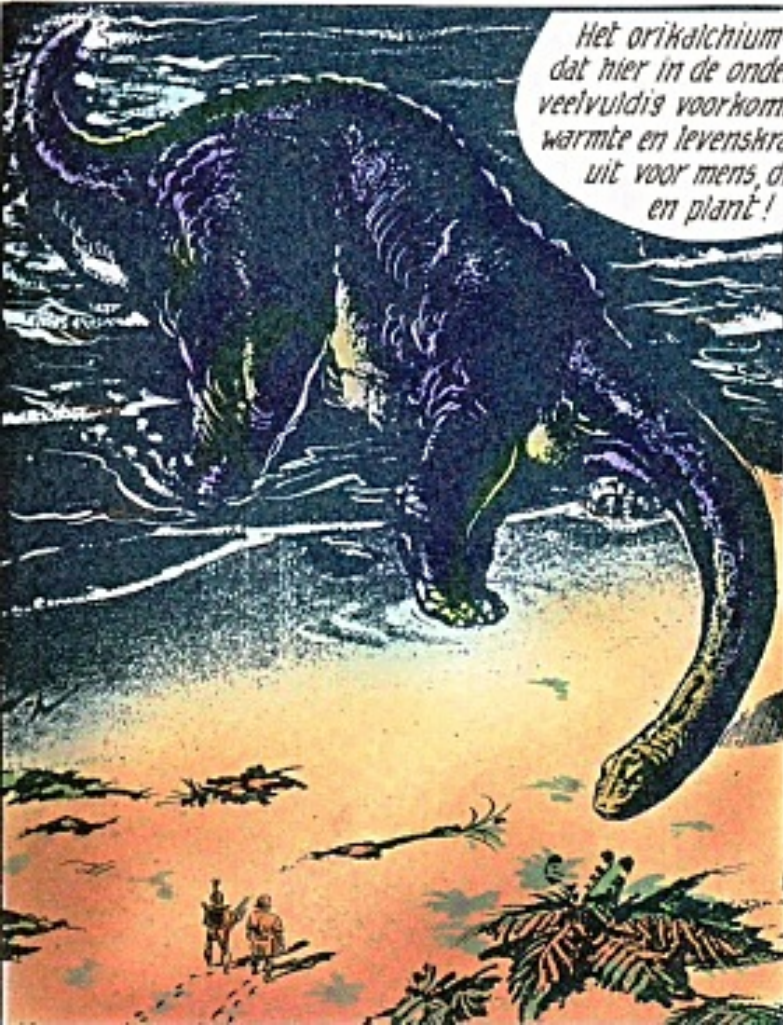
DE ATLAS DAALT LANGZAAM MEER EN LANDT OP DE OEVER VAN HET MEER, TERWIJL DE ENORME SAU-RIËRS NAUWELIJKS BELANGSTEL-LING HEBBEN VOOR HET LICHT-SCHIP.



Zacht-aardige dieren, maar je weet nooit. Ik neem dit mee!



Hoe hebben deze dieren hier kunnen overleven, Atlas?



Het orikaalchium-erts, dat hier in de ondergrond veelvuldig voorkomt, straalt warmte en levenskracht uit voor mens, dier en plant!



In dit zachte klimaat konden deze soorten overleven. De enige gevaarlijke diersoort waarvoor wij moeten oppassen, en die soms onverwachts toeslaat, is...

DE ZEE-DRAAK!





BLIKSEMSNEL
RICHT ATLAR
ZIJN WAPEN
EN VUURT
EEN SALVO AF.



DE ZEEDRAAK
ZINKT STUIPTREK-
KEND IN DE BRANDING
WEG, MAAR ...



... HIJ WERPT EEN GROTE VLOEDGOLF OP DIE BEIDE MANNEN OVERSPOELT.



HET ZEEMONSTER IS NOG NIET GEHEEL BUITEN
STRIJD EN VALT OPNIEUW AAN.



MAAR JOHAN GRIJPT IN EN MAAKT
HET DIER AF MET EEN ZWAARDSTOOT
IN DE OOGKAS.



WANNEER DE TWEE MANNEN
ECHTER BOVEN WATER KOMEN...

Hemel!
Een tweede
zeedraak!

HET VOLGENDE OGENBLIK RIJT EEN VRESELIJKE
EXPLOSIË HET ZEEMONSTER AAN STUKKEN.



DE ATLAS SCHEERT GIEREND OVER HET ZEEOP-
PERVLAK EN UIT DE NEUS VAN HET TOESTEL
FLITSEN VERBLINDENDE LICHTSTRALEN.

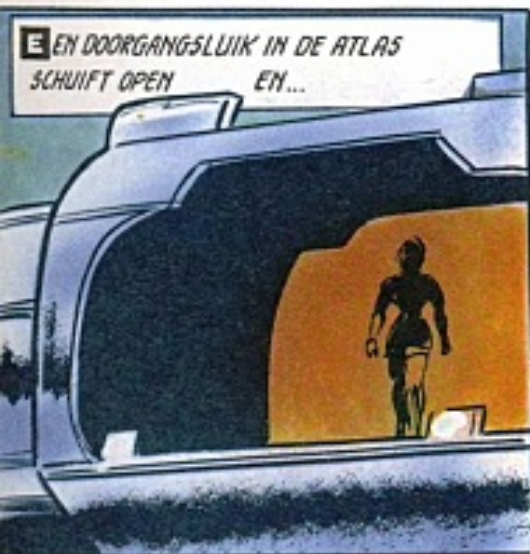


Goddank was de
geschutscommandant
van de Atlas
waakzaam,
zoals altijd!

En hoe
heet degene
aan wie wij
ons leven te
danken
hebben?

Antinea!
Mijn jonkere zuster
en eveneens lid van de
Hoge Raad! Je zult zo
dadelijk met haar
kennismaken!

EEN DOORGANGSLUIK IN DE ATLAS
SCHUIFT OPEN EN...



Het was
dwaasheid
om zulke
gevaarlijke
tocht te
ondernemen,
Atlas!



Merlijn! Hoe
voel je je?

Uitstekend, Johan!
Maar ik heb een vermoeden
dat ons nog ernstige
moeilijkheden te wachten
staan!



Onze twee andere
"bezoekers" zijn
inmiddels ook weer
bij hun
posi-
tieven!

Kijk eens naar die
boom, omringd door struik-
sewas. We worden
bespied!





Een... een
soort primitieve
holbewoner!

Let op! Hij
valt aan!



EEN VERWILDER-
DE MAN LAAT EEN
DREIGEND GEGROM
HO... REN...



UIT ALLE MACHT SLINGERT DE MAN ZIJN GEVORKTE
SPEER NAAR JOHAN EN Z'N GEZELLEN.



MAAR MERLIJN
RICHT ZIJN TOVER-
STAF EN...



HIEROP STOOT DE WOES-
TE MAN EEN OORVER-
DOVEND GEBRUIJL UIT,
WAARNA...





Onderneem niets!

Laat Antinea en mij maar be-
gaan!



Laat hen nog wat naderen!
Mik zorgvuldig, Antinea!



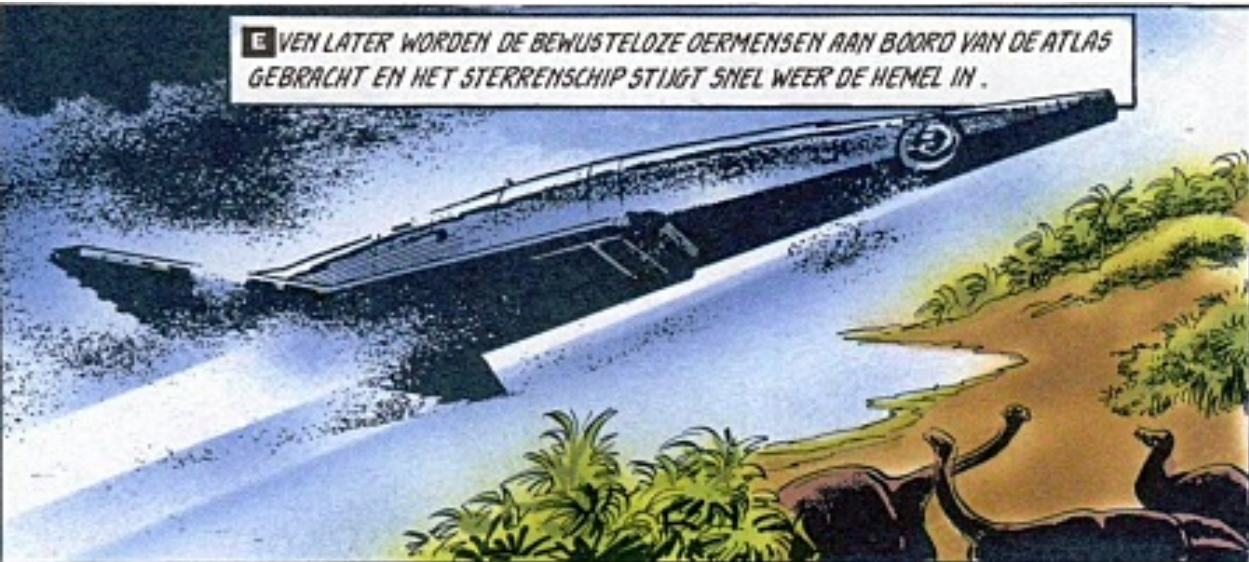
Hoe denken ze die bende
woestelingen tegen te houden?
Ze komen van overal!



Mooi zo!
Ze zijn niet dood,
maar verdoofd!

Waarschuw de
Atlas, Antinea. Ze moeten
die mannen aan boord nemen!

EVEN LATER WORDEN DE BEWUSTELOZE OERMENSEN AAN BOORD VAN DE ATLAS GEBRACHT EN HET STERRENSCHIP STIJGT SNEL WEER DE HEMEL IN.



Ik heb de mogelijkheden van je zwaard onderschat, Johan!



Onder water heb je de aanval van het zeemonster verijdeld en mijn leven sereed! Dat zal ik niet vergeten, zowaar ik Hose Raadsman ben!

Goed, maar ik wil je nog een vraag stellen, Atlar!



Wat gebeurt er nu met de mannen die je hebt laten sevansennemen?



Die holenmensen? Wij nemen er geregeld sevansen, want...

...zij worden als dwangsarbeiders tewerkgesteld in de orikalchiummijnen, die voor de Atlantiers van levensbelang zijn!



Kijk, we overvliegen Poseidopolis en zullen op het dak van het Hose Raadsgebouw landen!



Deze hoogontwikkelde beschaving moet dus door slavenarbeid in stand worden gehouden! Aan deze wraakroepende toestand moet een einde komen!

Zodra we geland zijn zal Atlis, het oudste Hose Raads-lid, ons ontvansen!



EVEN LATER LANDT DE ATLAS GERUISLOOS OP HET DAK VAN EEN INDRUKWEKKEND TEMPELGEBOUW.



Kijk!
Die gevangenen holo-
mensen worden door
bewakers opgewacht
en met zweepslagen
voortsedreven!



Beheers je,
Johan! We moeten
alles over de toestand
hier te weten komen,
eer we iets ondernemen
om die arme drommels
te bevrijden!



Atlis, het oudste en
machtigste lid van de
Hoge Raad, zal jullie oor-
delen, maar ik zal
jullie
steunen!

MET BEKLEMD HART BESTIJGEN JOHAN EN Z'N GEZELLEN DE TRAPPEN VAN HET TEMPELGEBOUW.



HIER EN DAAR STA-
REN ATLANTIËRS HEN
ONVERSCHILLIG
AAN.



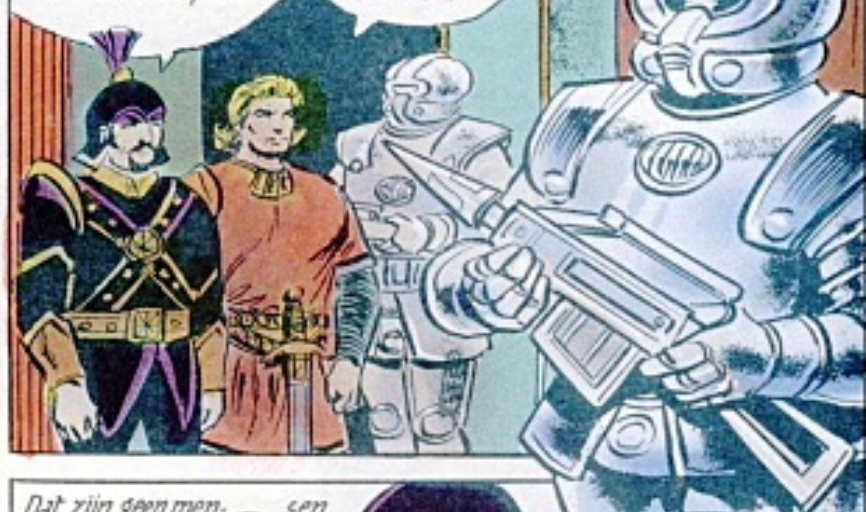
Zeer
weinig inwoners!
Blijkbaar staat
deze beschaving
ten onder! Wat
staat ons hier nog
te wachten?

ATLAR EN ANTINEA LEIDEN HUN GASTEN DOOR EEN AANTAL UITGESTREKTE EN VERLATEN GANGEN, TOTDAT ...



We zijn er! De Hoge Raadzaal, bewaakt door twee onoverwinnelijke wachtposten!

Wat een vreemde wapenrusting dragen zij!

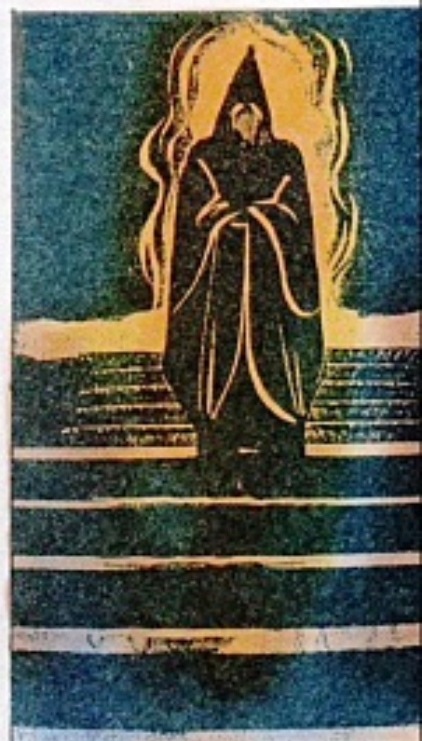
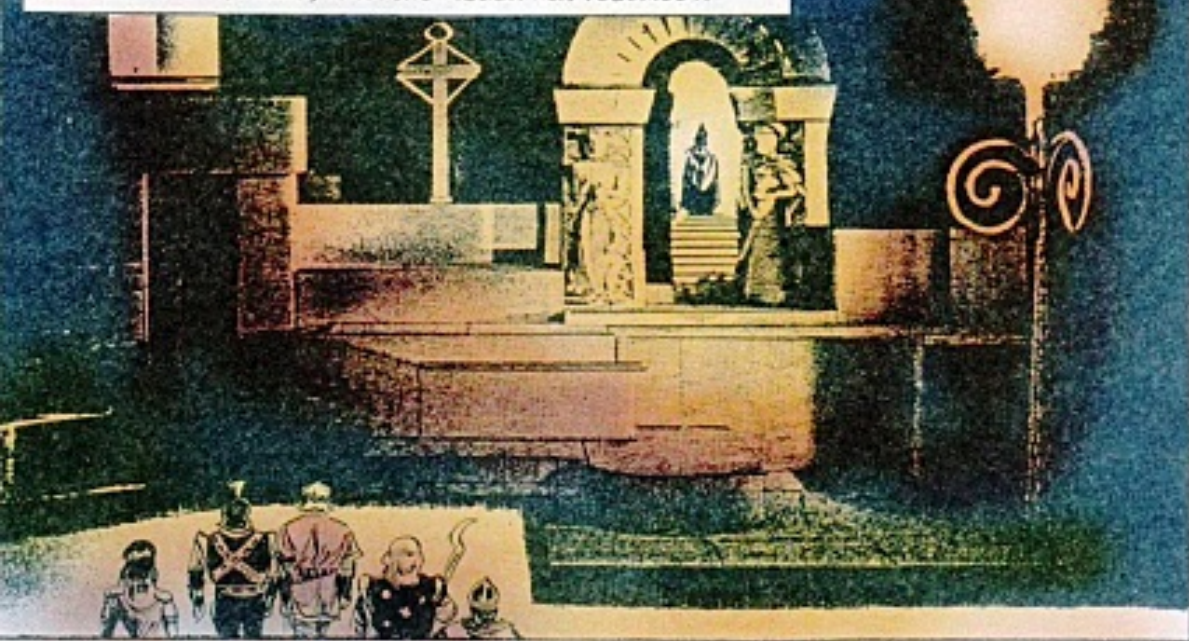


Dat zijn seen men- sen. Johan!

Zeer juist! Het zijn mechanische poppen met een kunstmatig brein. De OTMATS! Het orikalchiumerts voorziet hen van de nodige aandrijfkracht! Kom, Atlis verwacht ons!



OP EEN WOORD VAN ATLAR GAAT DE DEUR OPEN EN ONMIDDELLIJK KOMT EEN MYSTERIEUZE, SINISTERE FIGUUR HEN TEGEMOET.



Deze mannen zijn met een schip naar ons gebied gekomen, Atlis. Verleen je hen gastvrijheid?



Je weet toch dat indringers vernietigd moeten worden, Atlar? Het bestaan van Atlantis moet geheim blijven! Ik heb seen andere keuze dan deze vreemdelingen te veroordelen! Hoor, wat hen te wachten staat!



Brens de drie mannen naar de orikalchium-mijnen. Zij moeten samen met de andere slaven erts opgraven, voor de rest van hun bestaan! Zo luidt mijn oordeel!



Niet zo vlug, Atlis. De man, die zich de Rode Ridder noemt, heeft mijn leven gered!

Dat maakt niets uit! Voer hem weg met de anderen!

Ik verwerp je oordeel, Atlis! Wat zeges jü, Anti-neä?



Ik steun mijn broer, Atlis! Twee stemmen tegen één! Laat de CRONARCH oordelen!



De Cronarch, onze vorst? Zijn oordeel is onbetrouwbaar door zijn vagen van zinsverbuistering! Maar goed...Ik laat hem hierheen komen!



Hier ben ik al, Atlis! Mijn geest is nog niet zo erg afgetakeld als jij wel denkt!



Alleen de CRONARCH van Atlantis is in staat om te zweven als bewijs van zijn almacht! Atlis, als deze drie mannen uit de buitenwereld geen bedreiging voor ons vormen, schenken we hen gastvrijheid! Sta persoonlijk borg voor hun bescherming, want ik...



Allemachtig... Maar... maar die man zweeft boven de grond!



MAAR OPEENS BEGINT DE CRONARCH TE BEVEN EN HIJ STAMELT ONSAMENHANGENDE WOORDEN!



Asasah... Bluppupp!
Grashnagrashnagrash!
HOMHOMHOMHOMMM!!!



DE HEERSE VAN ATLANTIS SLINGERT PLOTSELING ALS EEN TOL DOOR DE LUCHT ...



...PLOFT OP DE VLOER NEER EN BLIJFT BEWUSTELOOS LIGGEN!



Ik wil seen setuigen! De vreemdelingen moeten wes, ik roep de OTMATS om hen sevanden te nemen!



Halt, Atlis! De vreemdelingen zijn onze gasten! Zij staan onder mijn bescherming!



Heren, twist toch niet om ons! Waarom laten jullie mij de Cronarch niet onderzoeken? Misschien kan ik hem helpen!



Ben je sek? Hoe zou jii ons kunnen helpen?

Merlijn bezit speciale saven, Atlis! Ik heb gezien hoe hij met zijn staf een speer aan stukken deed vliegen, zonder die speer aan te raken! Geef hem een kans!



ATLIS STEM TOE EN DE CRONARCH WORDT NAAR ZIJN VERBLIJF OVERGEBRACHT, WAAR MERLIJN HEM ONDERZOEKT.



GERUIME TIJD MAAKT MERLIJN VREEMDE GEBAREN MET ZIJN HANDEN BOVEN HET ROERLOZE LICHAAM VAN DE CRONARCH.

Ik geloof dat ik de oorzaak van zijn kwaal ontdekt heb!



Dit sieraad van orikalchium, dat hij op het voorhoofd draagt, wordt zijn ondergang!

Onmogelijk! Ikzelf, en de overige leden van de Hoge Raad dragen ook sieraden van orikalchium en zijn wij niet gezond?

Ja, maar de Cronarch is veel ouder dan jullie! Ik verzeker jullie dat dit sieraad een verderfelijke invloed uitoefent op zijn lichaam en geest!

De hersenen van de Cronarch zijn aangetast door een onbekende ziekte! Ik kan zijn lijdens verlichten, maar zijn vlammen van geestesstoornis zullen alsmaar toenemen en uiteindelijk tot zijn dood leiden! Hij kan nog slechts korte tijd reëren, als hij bij zijn verstand is!

Als dat zo is, neem ik het bewind over, in het belang van Atlantis!

Geen sprake van, Attilis! De Cronarch moet zijn opvolger aanduiden en hem het geheim van het zweven overdragen! Zo wil de overlevering het en daar moet je je bij neerleggen!

Indien de Cronarch een opvolger kan aanduiden, zal ik zijn gezag erkennen! Wanneer zal onze heerser weer beter zijn, Merlijn?

Voorlopig zal hij enkele dagen in een lethargische slaap verzonken blijven! Daarna kunnen we hem om zijn oordeel vragen!

Ik hoop voor jou dat je de waarheid spreekt, Merlijn! In afwachting zijn jij en je gezellen onze gasten. Jullie kunnen hier in het paleis je intrek nemen tot we meer weten! Nieuwsgierigheid heeft jullie naar Atlantis sedreven...

Welnu, ik zal jullie de ondervang van het oude Atlantis verklaren!

Vele duizenden jaren geleden was ons rijk een groot eiland in de Atlantische Oceaan !



Toen verscheen een fonkelende ster aan de hemel, die elke dag groter en groter werd ! Het was een enorme meteor, die op de aarde afkwam !

HET VREEMDE HEMELLICHAAM SCHOOT DE AARDE RAKELINGS VOORBIJ, MAAR ZIJN AANTREKKINGSKRACHT DEED DE AARDAS KANTELEN. DIT VERDOORZAakte WERELDWIJD VRESELIJKE OVERSTROMINGEN.



Beter bekend als de ZONDEVLOED, waaraan alle volkeren een herinnering bewaren ! Vertel verder, Atlantis...



...Welke invloed had deze wereldramp op Atlantis ?



Het eiland van Atlantis schoof uit zijn tropische gebied weg naar de zuidpool ! Dit ging gepaard met aardbevingen en vulkaanuitbarstingen !



HET GROOTSTE DEEL VAN DE BEVOLKING KWAM HIERBIJ AAN EEN VRESELIJKE EINDE !



Maar de anderen wisten dankzij de warmte-uitstraling en levensenergie van het orikalchiumerts hier op de zuidpool te overleven, nietwaar ?



Inderdaad, Merlijn. Ik zal met jullie de orikalchiummijncomplexen bezoeken. Volg me !



EVEN LATER LEIDT
ATLIS ZIJN GEZELLEN
HET PALEIS UIT EN
ZE STEKEN HET
STADSPLEIN OVER.



HIER EN DAAR SPELEN INWONERS ALS BEZETENEN MET EEN VEELKLEURIGE BAL.



Hun soeverein
is dodelijk ziek
en zij hebben slechts
aandacht voor hun
spel! Deze bescha-
ving is tot de
ondergang ge-
doemd!



NIET LANG DAARNA KOMEN
DE BEZOEKERS BIJ EEN ENORM
GEBOUW. AAN DE INGANG WOR-
DEN ZE OPGEWACHT DOOR...



OTMATS! Zij bewaken dit
kloppend hart van het Atlantische
rijk dag en nacht!



Wel, Brak,
kun je al die
wonderlijke nieuwe
indrukken verwerken?



Dit alles lijkt wel
een nachtmerrie,
waaruit ik zo snel
moselijk zou wil-
len ontwaken!



Even
opletten, graas!
We komen nu in het
controlecentrum van
de orikalthium-mijn!

IN EEN RUIME ZAAL VOL MUURPANELEN MET FLIKKERENDE LICHTEN IS EEN STAF VAN GELEERDEN DRUK IN DE WEER.

Van hieruit wordt de toevoer van warmte en levensbrennende energie van het orikalchiumerts over Atlantis geregeld! Kijk, dit is Dzaky, de Oppersleerde!

Eindelijk zien we u nog eens, Atlis! We hebben dringend nieuwe slaven nodig in de münshachten! Er werden vandaan toch nieuwe slaven aangevoerd?

Jawel! Maar niet genoeg! We hebben het tempo moeten opdrijven, en nu dreist er opstand onder de slaven!

Een opstand? Hmmm! Dan zouden we slaapsas kunnen gebruiken om de semoederen van de slaven te kalmeren, nietwaar?

Uitsloten! De hele energieproductie zou in het gedrang komen!

Wel... indien we nu eens OTMATS als arbeidskrachten zouden inschakelen? Zij zijn onvermoeibaar en zouden de slaven heel goed kunnen vervangen! Wat zegt u daarvan, Dzaky?

Waarom ons niet ter plekke bedienen, heren?

Otmats?! Maar nee! MAAR NEE!!! Hun brein is op ordehandhaving ingesteld! We kunnen hen geen andere opdrachten laten uitvoeren! Er moet een betere oplossing komen!

In de orikalchiummijn zelf vinden we misschien het antwoord!



MERLIJNS
VOORSTEL WORDT
AANGENOMEN
EN ALLEN ...

... BEGEVEN ZICH
IN EEN LANGE,
DONKERE GANG
DIE UITKOMT OP...



Bij Sint-Joris !!!
Ongelooflijk !

Aanschouw
de orikalchium-ener-
giecentrale! Het kloppend hart van
ATLANTIS!!!



In deze afdeling wordt
het ruwe erts gezuiverd
en opgeslagen !

Ginder !
Een mijnschacht !
Een horde slaven werkt
onder toezicht van
gewapende
bewakers !



PLOTS ZAKT EEN VAN DE SLAVEN
UITGEPUT IN ELKAAR.



Te lang werken in de nabijheid
van het orikalchium-erts is voor
sommige "Ruisaards", zoals we de
slaven hier noemen, fataal! Zo ver-
liezen we te veel arbeidskrachten!
Met dit probleem zouden we ons
toch eens wat grondiger moeten
bezighouden!



ENKELE RUISGAARDS HELPEN HUN GEVALLEN
MAKKER WEER OVEREIND.



Wie gaf
jullie toestem-
ming om het
werk te sla-
ken?! Vort!
Weer op je
post!!!



EEN WOEDEND GEBRUL
IS HET ANTWOORD!

Nog brutaal zijn ook?!
PAK VAST!



EEN TWEEDE RUIS-
GAARD SCHIET ZIJN MAK-
KER TE HULP MAAR...



RAAH!!



Dit gaat te
ver! Ik grijp
in!



Johan!
Voorzichtig! Je gaat
een opstand ontkete-
nen!



Twee andere bewakers hebben het gebeuren opgemerkt en stormen op de rode ridder af.



Als ik Johan bijsta, verraad ik de werkelijke krachten die in mijn toverstaf verborgen zijn! Ik zal pas in actie komen als de ridder in levensgevaar verkeert!



Beide wachters proberen de rode ridder te overmeesteren, maar...

OOEERGFH!!



...dat bevalt hem slecht!

Pas op, Johan!! Daar...

...Een OTMAT!

ENKELE RUIGAARDS GAAN DE
OTMAT TE LIJF...

...DOCH DEZE RICHT ZIJN
WAPEN EN SCHIET EEN
LAAIENDE VUURSTRAAL AF!

RAAAHHHH!!

De **OTMAT**
keert zich naar de
Rode Ridder!
Schiet, Atlas!
SCHIET!

VERSCHIEDENE SALVO'S
UIT ATLAS'S WAPEN
TREFFEN DE **OTMAT**
IN VOLLE BORST, MAAR
DEREN HEM NIET!

Let op!
Hij komt op
ons af!

Ongelooflijk!
Hij blijft komen!
Zo'n **OTMAT** is dus
werkelijk onverwondbaar!!

Ik geloof
dat het nu
MIJN beurt
is!



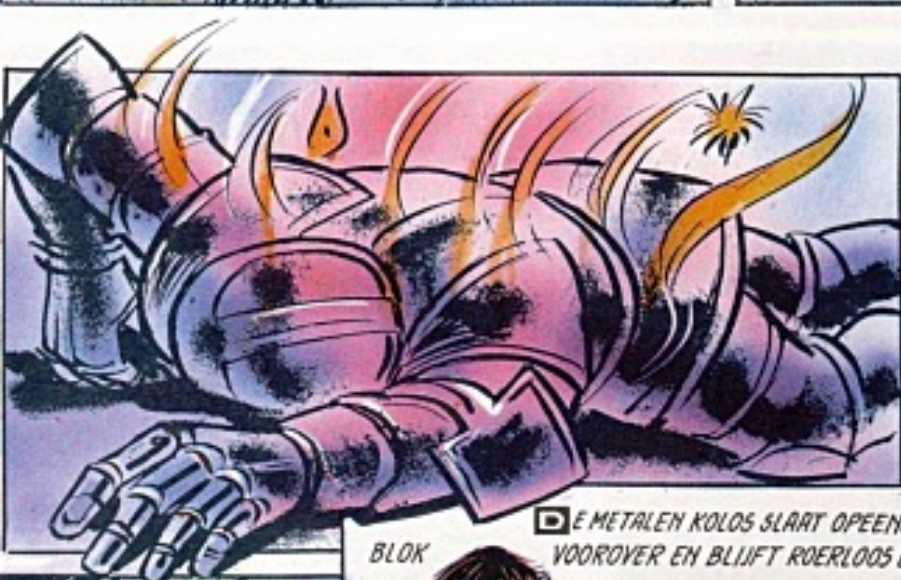
MERLIJN HEFT ZIJN TOVERSTAF EN EEN KNETTERENDE BLIKSEM SLAAT IN OP DE OTMAT.



VONKEN DANSEN ROND HET HOOFD VAN DE METALEN ORDEHANDHAVER...



...TERWIJL JOHANS GEZELLEN ADEMLAOS TOEKIJKEN EN AFWACHTEN!



BLOK

DE METALEN KOLOS SLAAT OPEENS ALS EEN VOOROVER EN BLIJFT ROERLOOS LIGGEN.



De staf van Merlijn is machtiger dan onze enerziestralers! Hoe kan...

Vervloekt!
De Ruisaards breken uit!



Merlijn! Houd hen tegen! Als zij de stad binnendringen, wordt het een bloedbad!



MARR EER MERLIJN KAN IN-
GRIPEN, GEBEURT ER IETS
ONGELOOF- LIJKS !



DE RUIGAARDS STUIVEN HALS
OVER KOP UITEEN, GILLEND EN
KRIJSEND VAN ANGST !



IN DE SCHEMERIGE MIJNGANG
KOMT EEN MENSELIJKE GESTALTE
AANZWEVEN ... DE **CRONARCH** !

DE CRONARCH NADERT HET GROEPJE MENSEN
EN BLIJFT DAN ONBEWEEGLIJK IN DE LUCHT
HANGEN .



*Cronarch ! Ik
meende dat het
dalen zou duren
eer u hersteld
zou zijn van uw
inzinking !*



*Je nam mijn
pijn weg en ik
voelde me snel
beter worden.
Maar nu
moet ik be-
langrijke
beslissingen
nemen !*



Beslissingen die niet
uitsgesteld mogen wor-
den... zoals... het kie-
zen van mijn op-
volger!



Want ik
weet dat mijn dagen
geteld zijn!

Ik weet nu dat
je over wonderlijke krach-
ten beschikt, Merlijn. Krach-
ten waarmee ons volk
niet langer vertrouwd
is!



Ben je bereid ons
te helpen bij het oplossen
van onze problemen? Onvol-
doende energielevering
uit het orikalchium-
erts betekent...

...hondersnood en
een langzame dood in het
oprukkende ijs!

Ik ben zeer
zeker bereid tot
alle mogelijke
hulp, Cronarch!
Maar...



...dan
moet er een
einde komen aan
het slavenbe-
staan der Kuis-
aards. Kunnen
we dat bespreken?

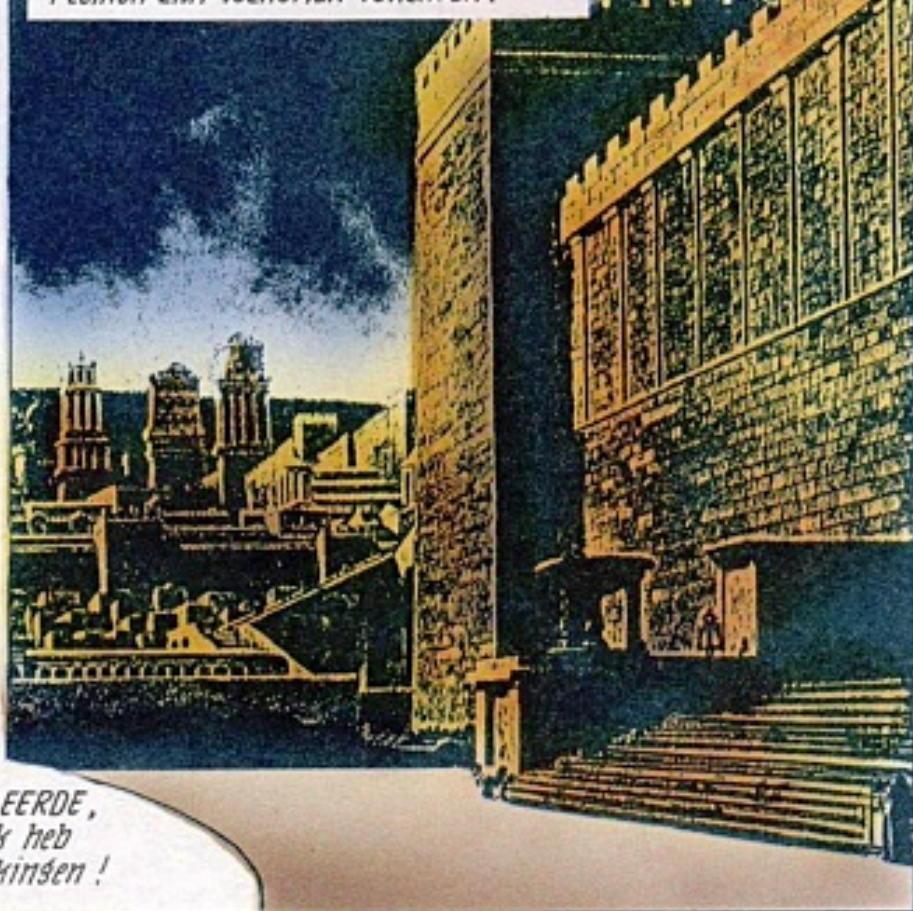


Goed,
Merlijn! We
zullen allen in de
vergaderzaal van de
Hoge Raad beraad-
slagen!



Ah, mooi!
Want aan mij, OPPERGELEERDE,
vraagt niemand wat, en ik heb
toch wel enkele bedenkingen!

ALS HET GEZELSCHAP IN HET PALEISGEBOUW
TERUGKEERT, IS HET VOLOP NACHT. STRATEN EN
PLEINEN ZIJN VOLKOMEN VERLATEN.



OPEENS ZAKT DE
CRONARCH MET EEN
KREET VAN PIJN IN
ELKAAR.

Hij heeft te
veel van zijn krach-
ten geleverd! We
moeten de vergade-
ring uit-
stellen
tot hij
weer
be-
ter
is!





De Rode Ridder

Niet vermelde titels verschenen alleen in zwart-wit
en zijn niet meer verkrijgbaar.

ALBUMS VERKRIJGBAAR IN KLEUR:

1. Het gebroken zwaard
2. De gouden sporen
3. Het Voerspoek
4. De Parel van Bagdad
5. De vrijchutter
6. Het wapen van Rihel
7. De val van Angkor
8. De gouden sikkel
9. De draak van Moerdal
10. Storm over Damme
11. De Zilveren Adelaar
12. De Hoom van Horak
13. De Vuurgeest
14. De galmeende Kinkhoorn
15. De zwarte wolvin
16. Baloch de reus
17. De zeekoning
18. De witte tempel
19. Koning Arthur
20. Kerwyn de magiër
21. De wilde herde
22. De ring van Merlijn
23. Hugon de hofnar
24. De zwarte banier
40. De barst in de Rode Tafel
41. De laatste droom
42. Het testament
43. Paroïcal
44. Drie huurlingen
45. De hamer van Thor
46. De Lorelei
47. De Weerwolf
48. De Voorspelling
49. Met masker en zwaard
50. De Terugkeer
51. Excalbur
57. De verboden berg
73. De Moloch
75. De helebron

76. De barbaar
77. De galeislaaf
78. Het verloren legioen
79. De banneling
80. De schiedknaap
81. De vluchtelingen
82. Karpax, de stalen man
83. Het spook
84. De duistere bondgenoot
85. De zwarte cobra
86. De duivelszee
87. De beelden van Djomaz
88. Het oog van Toth
89. De ontvoering
90. Het dievengilde
91. Het grote geheim
92. Zygrud en de beren v. Kragero
93. Nevelsteen
94. Xanador
95. Heerser der diepten
96. De dame van de poorten
97. De vesting
98. Het bronzen gevaar
99. De gijzelaars
100. De vervloekte stad
101. De scharlaken brigade
102. De maagdenburch
103. De gezellen van Nimrod
104. De monsterman
105. De bewaker
106. De levende doden
107. De Troglodyt
108. De overlevenden
109. De leeuw van Vlaanderen
110. De kraken
111. Ninja
112. De schemerzone
113. Ninwans
114. Vrykolakas

115. Prinses Kin-Lien
116. In de witte hel
117. De magische scepter
118. Gílgamesj
119. Stille gebuigen
120. Het verdronken land
121. De Zwarte Toren
122. De Duinenabdij
123. Onria
124. Necronomicon
125. Medusa
126. De duivel van de Lichtenberg
127. De rode herberg
128. De Boelienkoning
129. Hydra
130. De zoon van de draak
131. De Heren van Rode
132. De slag van Woeringen
133. De Spookkruis
134. De koningmaker
135. De witte duisternis
136. Sol Invictus
137. De Slangegod
138. Het Toernooi
139. Bloed in de branding
140. De doodsvlinders
141. De Tuin van Eden
142. De rattenkoning
143. Prins der duisternis
144. De Alchemist
145. De Stoen der Wijzen
146. De zwarte spiegel
147. Het levenselber
148. De Blerkoning
149. De groene steen
150. Klingsor
151. Myserie op Asarat
152. Lyonesse
153. De toverstaf

154. De slavenmeester
155. Montsalvat
156. De Graalkoning
157. Avalon
158. De duivelsdijn
159. De waterdemon
160. Het gouden masker
161. Catacomben
162. Nemesis
163. De holle aarde
164. Reis naar Atlantis



9 789002 201165