

De Rode Ridder

DE HOLLE AARDE



WILLY VANDERSTEEN

DE HOLLE AARDE



Tekst en Tekening: Karel Biddeloo
Kleur: Urssla Lundmark

S

Standaard Uitgeverij
Antwerpen



EEN MONNIK EN EEN RIDDER ...



Haast je! We kruisen
storm!



EEN WEINIG LATER TREKKEN BEIDE MANNEN MOEIZAAM
LANDINWAARTS IN EEN VRESELIJK NOODWEER.



Een sids zou ons op-
wachten. Kijk, een licht
flikkert driemaal aan
en uit in een van de
grotten bij de kust...
Het afgesproken teken!



GROTE HAGELSTENEN KLETTEREN
NEER EN MAKEN HET MOEILIK OM
IETS TE ONDERSCHIEDEN.



AFZICHTELIJKE, FELBEHAARDE WEZENS
KOMEN BRULLEND OP BEIDE REIZIGERS AF-
GESTORMD...





DE MONNIK RIJGT ZIJN STAF EN EEN FELLE BLIKSEMSCHICHT
SLAAT DIEPE BRESSEN IN DE VIJANDE-
LIJKE GELEDEREN.



DE OVERLEVENDEN NEMEN ILINGS DE
VLUCHT, MAAR... EEN DONKERE GESTALTE
GAAT NIET WEG EN BLIJFT TOEKIJKEN.



Het zwaard
heb ik herkend...
evenals de tover-
staf! Oude
bekenden!

Ik wist wel dat die
twee hierheen zouden
komen... De aanval diende
slechts om mij zeker-
heid te geven van
hun komst!

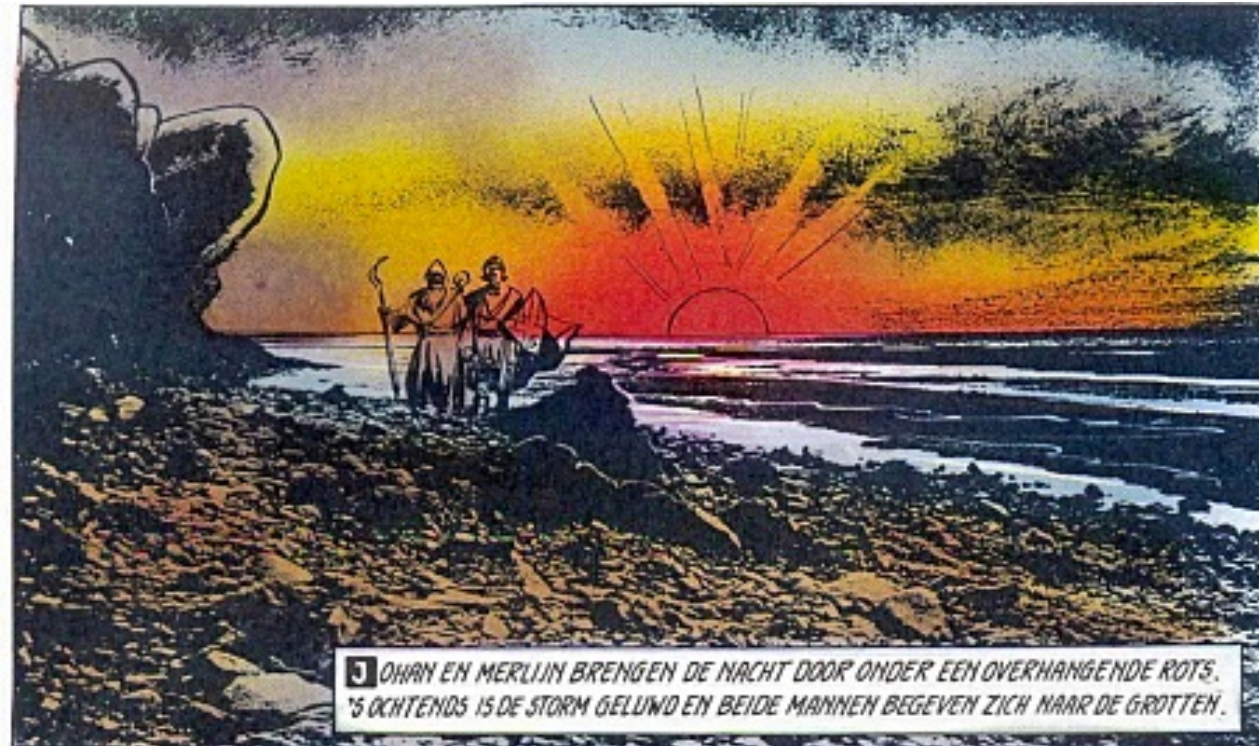


DAAROP VERDWIJNT DE ZONDERLINGE
VROUW ILINGS IN EEN VAN DE GROTEN.



Merlijn! We werden
bespied! Ik zag een
vrouwelijke gestalte
wegvluchten!

Ik verwachtte
niets anders, Johan!
Dat was Demoniah, de
vrouwelijke duivel...
onze oude vijand!
We overnachten
hier en trekken
morgenochtend
verder!



JOHAN EN MERLIJN BRENGEN DE NACHT DOOR ONDER EEN OVERHANGENDE ROTS.
'S OCHTENDS IS DE STORM GELUID EN BEIDE MANNEN BEGEVEN ZICH NAAR DE GROTTEN.

Onze gids is niet
komen opdagen. Wel-
licht is ook hij in
een hinderlaas
gelopen!



Allemachtig,
Merlijn!



We zullen uiterst
voorzichtig de grotten
betreden en het juiste
spoor zonder hulp zien
te vinden. Dat zal
moeilijk en gevaar-
lijk zijn!



Wat is
dat voor een
vreemd landschap?



Dat is... de Hlödufell... de Tafel-
berg! Hij dankt zijn zonder-
linge vorm aan eeuwenoude
erosie. Zulke tafelbergen
zijn er meer in 'Island!



Kom, we trekken
de grotten in! Nu
besint ons eigen-
lijke avontuur,
Johan. In de wereld
onder de aarde!



Bij
Sint-Joris!
Hier list... een
roerloze ge-
stalte!

EEN KLEINE MAN MET BAARD EN
PUNT MUTS LIGT UITGESTREKT EN
ROERLOOS OP DE ROTSBODEM.



Goeie senade,
Merlijn!



Wat is dat voor een
wezen? Hij heeft
niet vijf, maar
VIER vingers
aan z'n
handen!



Ge... Geërrroet,
Merrriijn! Ik werd
verrast doorrr de
vijand...



...Krrrjssers
van de Zwarte Duive-
lin sloegen mij neerr
en lieten mij voorrr
dood achterrr! God-
dank heb ie mij
gevonden!

Onze gids Takuba...
Lid van het elfenvolk van
koninsin Chimeirah. Hij
komt bij!



MAAR DEMONIAH, VERSCHOLEN
ACHTER EEN ROTSBLK, LUIS-
TERT MEE.



Ik moet Merlijn en de
Rode Ridder verhinderen
om in contact te treden
met koninsin Chimeirah!
Haar volk en dat van mijn
bondgenoot Gruwold de
Trollenkonins, zijn
in oorlog!



Merlijn verzorrt Takuba...
seeft hem iets te drinken...
vervloekt, ik moet
insrjpen! Ik laat
mijn trollenkrjssers
aanvallen!



OP EEN TEKEN VAN DEMONIAH STORMT EEN
HORDE GRUWELIJKE, ZWAARGEWAPENDE KRIJ-
GERS UIT EEN ZIJGANG!



INMIDDELS ...



Dank je,
Merrlijn... Je genees-
krrachtige drrrank helpt!
Ik voel me al véél beterrrrr!!
Nog wat rrrrusten, en ik zal
jullie naar de elfenkonin-
gin brrrenden!

MERLIJN! Opgepast!
Een nieuwe aanval!

Ik kan mijn tover-
staf niet gebruiken,
dat zou een instor-
ting veroorzaken!
Win tijd, Johan!



Ik hou
hen tegen
met dit hier!
Vlucht met
Takuba,
Merlijn!



DE RODE
RIDDER HAALT EEN
GROOT SLAGZWAARD
TE VOORSCHIJN EN
WACHT DE AANVAL-
LERS OP.



IN TUSSEN VERDWIJNEN MERLIJN EN
TAKUBA IN DE ONDERAARDESE GANGEN.



GLIMLACHEND
IS DEMONIAH
ER GE-
TUIGE VAN
HOE JOHAN
EEN ONGELIJKE
STRIJD AAN-
BINDT ...



MET VRESELIJKE
HOUWEN VAN ZIJN
SLAGZWAARD WEET
DE RODE RIDDER
STAND TE HOUDEN.



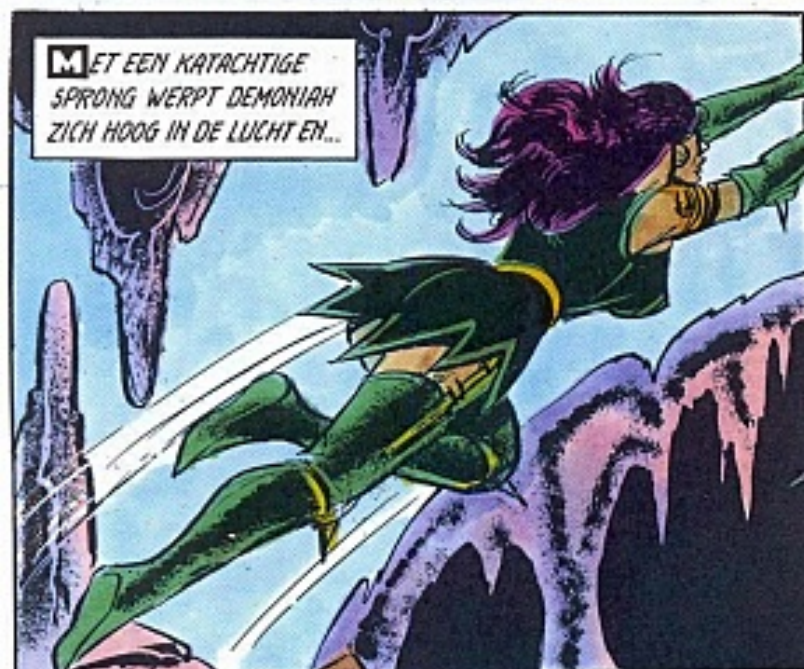
DEMONIAH WORDT
ONGEDULDIG ...

Zo verlies
ik kostbare
tijd!

Lans houdt Johan
dit niet vol. Ik moet Merlijn inhalen en
hem uitschakelen, eer hij de elfen-
koningsin bereikt!



MET EEN KATACHTIGE
SPRONG WERPT DEMONIAH
ZICH HOOG IN DE LUCHT EN...



...ONDERGAAT EEN VERBLUFFENDE
GEDRANTEVERANDERING!



Deze gang in, Merr-
lijn! We zijn bijna in
het rrrrijk van Chimeirah,
daarr zullen we
veilis zijn!



MAAR JOHAN HEEFT
HET GEVAAR BEMERKT.

MERLIJN!

Pas op!
Achter je!





WANNEERSTAANBAAR BREEKT DE RIDDER DOOR DE VIJANDELIJKE GELEDEREN OM MERLIJN TER HULP TE SHELLEN.



MERLIJN!
De zwarte vleermuis!



MAAR HET GEVLEUGELDE MONSTER HEEFT REEDS TOEGESLAGEN.

MERLIJNS TOVERSTAF GLIJDT UIT ZIJN KRACHTELOZE VINGERS. ...



EEN REGEN VAN VEELKLEURIGE VONKEN VERSPREIDEND, VERDWINT DE TOVERSTAF IN EEN DIEPE AARDKLOOF.



WANNEER VLUCHT DE

JOHAN ARRIVEERT, VLEERMUIS SNEL WEG.



Mertijn! Is hij ...

Een bloedende hoofdwonde! Hij is buiten kennis en heeft zijn toverrstaf verlorren!



De koboldkrijgers heren terug met versterking! Dit wordt een hope-loze strid!



NET VOORDAT DE STRIJD LOSBARST, GEBEURT ER ECHTER IETS ONGELOOFLIJKS!



VURIGE SCHICHTEN MARIEN DE TROLLENKRIJGERS NEER!



Fantastisch!
De Trollen trekken terug met
zware verliezen! Aan wie heb ik die
onverwachte hulp te danken?

Allemachtig!
Daarboven in de
lucht... Het
lijken wel...
engelen!



DE TROLLENKRIJGERS VLUCHTEN IN EEN VREEMDE SCHEMERING WEG. HIER EN DAAR BREEKT DAGLICHT DOOR AARDSCHEUREN, OP ANDERE PLAATSEN STRALEN FLUORESCERENDE MOSSOORTEN BETOVERENDE KLEUREN UIT.

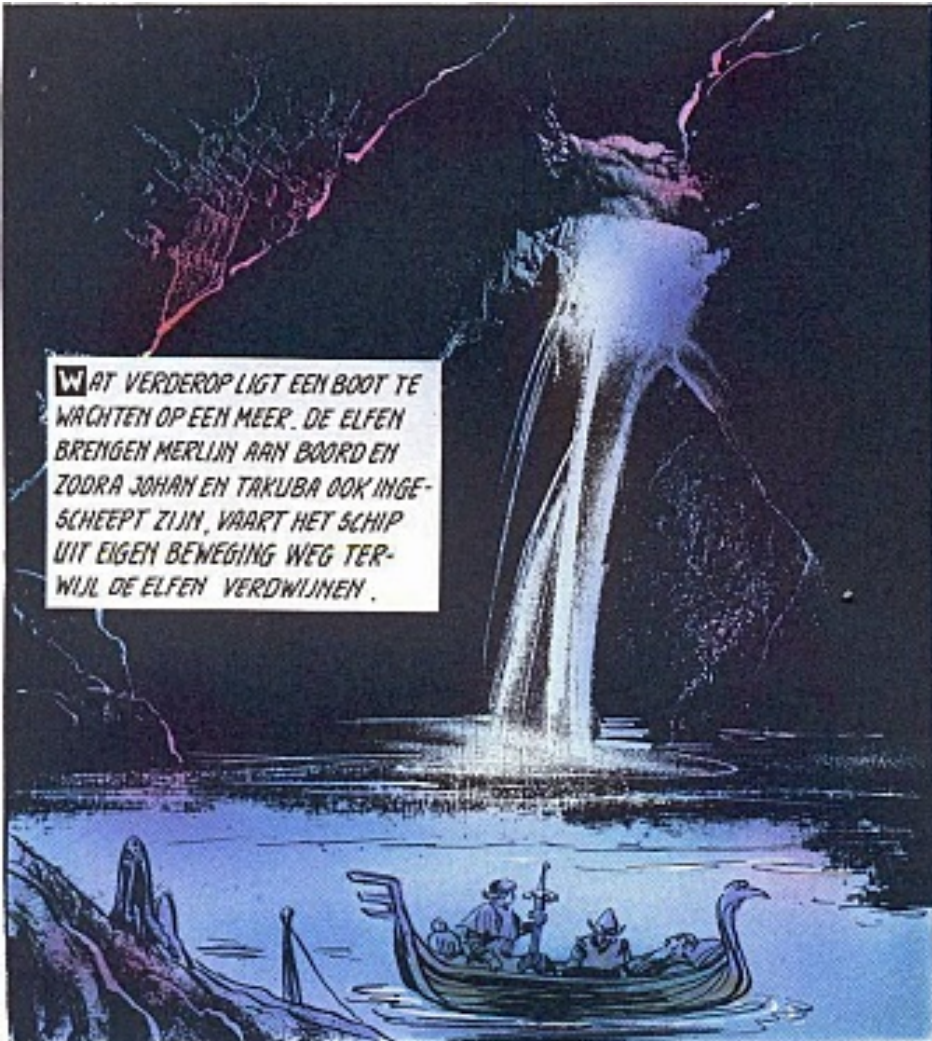
DOHAN HEEFT GEEN ANDERE KEUS DAN ZIJN NIEUWE BONDE- NOTEN TE VOLGEN.



Koninsin Chimeirah
heeft ons gezonden,
ridder! Wij
zijn... Elfen!



Volg
ons, wij
nemen Merlijn
met ons mee!



WAT VERDEROP LIGT EEN BOOT TE WACHTEN OP EEN MEER. DE ELFEN BRENGEN MERLIJN AAN BOORD EN ZOORA JOHAN EN TAKUBA OOK INGESCHEEPT ZIJN, VAART HET SCHIP UIT EIGEN BEWEGING WEG TERWIJL DE ELFEN VERDWIJNEN.



MET GROTE BEZORGHEID STAART JOHAN ZIJN OUDE VRIEND MERLIJN AAN.



DEZE OPENT PLOTSELING DE OGEN!

Merlijn!
Je bent weer
bij kennis?



De beet van de zwarte vleermuis heeft mijn bloed met een dodelijk gif besmet, Johan! Mijn krachten nemen snel af! Ik vrees dat mijn einde nabij is. Moge de hemel je beschermen!



Merlijn!!! Je mag niet sterven! Ik zal... God! Hij is weer buiten kennis!



Moed, ridderrr!
Onze koningin kan de wijze Merrlijn misschien rredden... Tenminste, als hij nog even in leven blijft!



MET TOENEMENDE SNELHEID SCHIET HET VAARTUIG DOOR HET WATER NAAR CHIMEIRAH'S KONINKRIJK.



MAAR DEMONIAH, DIE HAAR MENSELIJKE GESTALTE WEER HEEFT AANGENOMEN, KIJKT HET SCHIP MET EEN WREDE, TRIUMFANTELIJKE GLIMLACH NA!

Hen volden kan ik niet, maar
dat heeft geen belang. Merlijn
zal mij niet meer hinderen!
Dat is wat
telt!



De troepen van Gruwold,
de Trollekonink, staan klaar in
slagorde om het Elfenrijk binnen
te vallen!



Zonder Mer-
lins hulp zullen ze
niet standhouden en de
Rode Ridder evenmin!
Dat wordt...

...een prachtig
schouwspel! Maar
voor het aanvalsein
wil ik toch nog even
overleggen met
koning Gruwold!
Ik zoek hem op!



DEMONIAH BEGEEFT ZICH NAAR EEN SOMBER EILAND VOL NAAR-
GEESTIGE GEBOUWEN. HET PALEIS VAN DE TROLLEKONING!

Volg ons, Demoniah!
Zijne Majesteit
Gruwold verwacht
je!



Opzij,
gespuis!
Ik ken
de weg
wel!

EVEN LATER
BETREEDT DEMO-
NIAH DE TROON-
ZAAL EN BRENGT
VERSLAG UIT AAN
KONING GRUWOLD.



Dus je hebt de
grote Merlijn onschade-
lijk gemaakt? Je bent
een waardevolle bond-
senoot, engel der
Duisternis! Maar
ik heb nog een
verzoek!



Eer ik mijn lezers loslaat op Elfenland,
wil ik toch horen hoe jouw meester,
de Prins der Duisternis, zijn beloften
wil nakomen! Daarom wil ik dat
je hem meteen oproept! Waarom be-
kijk je me zo? Heb je me
niet besrepen???



Bahaal op-
roepen? Dat
lijkt me geen goed
idee, majesteit!

Ah nee?! En
waarom niet? Is je
meester bang
om hier te
verschijnen?



Zeker niet,
majesteit! Maar de aanwezig-
heid van zo'n machtige Hellevorst
in het Trolleland zou
de Hemelse
Sferen in beroe- ring
brengen!



Galaxa, de fee van het
Licht - mijn aartsvrijandin -
zou zonder twiifel ingrijpen.
De kans bestaat dat zij onze
plannen doet mislukken!
Is het dat wat u wenst,
majesteit?

Groeeauwhhh!!! Bahaal en ik
hebben een pact gesloten! Galaxa
is zijn probleem. Indien je meester
mij niet wil ontmoeten, dan gaat
de aanval op Elfenland niet door!
Is dat duidelijk genoeg, Demoniah?
Roep je meester op! IK WACHT!!!



GRUWOLD EN Z'N VOLGELINGEN
VERSTIJVEN ALS DEMONIAH PLOTS
HAAR DOLK TREKT.

Goed... Ik roep mijn meester op, maar op uw
verantwoordelijkheid
majesteit!

HIEROP KERFT DEMONIAH IN HAAR ARM EN LAAT ENKELE
BLOEDDRUP- PELS IN HET VUUR VLOEIEN.

ONMIDDELIJK LOEIT
EEN HEVIGE STORMWIND
DOOR DE TROONZAAL, TER-
WIJL EEN DONKERE SCHE-
MERING HET LICHT VER-
DUISTERT.

Het is
onverstandig om
mijn toorn op te
wekken! Wat belet
me om jouw onder-
aardse rijk in een
laaiend inferno
te herscheppen?!

Het is waar, meester,
het leek alsof de Elfen
bliksemstralen han-
teerden! Wat kunnen
we daar tegenover
stellen?

De Elfen
hebben een geheim
wapen, Bahaal! Ze hebben
verschrikkelijke vuurpilen op
mijn kruisers afgeschoten en
maaiden hen weg! Herstel het
evenwicht, of ik weiger om
Elfenland binnen te vallen!

EVEN LATER VER-
SCHIJNT... BAHAA!,
PRINS DER
DUIS-
TERNIS!

Wat
bezielt je,
Gruwold? Waarom
twijfel je aan onze
overeen-
komst?

*Maak je geen zorgen, Gruwold!
Ik weet zeker dat koningin
Chimeirah slechts over
een beperkt aantal van
die vurige pijlen
beschikt. Je zult
maar weinig tegen-
stand ontmoeten!*



*Voer ons plan nu verder
uit en laat Demoniah
met de Rode Ridder
afrekenen!*



*Afgesproken, Bahaal!
Je hebt me overtuigd! Ik
zal de aanval inzetten met
al mijn legers!*



*Maar
vergeet onze over-
eenkomst niet... Ik,
Gruwold, word de heer-
ser van het onder-
grondse rijk... KEIZER van
de HOLLE AARDE, na onze
overwinning!*

27

HIEROP VERDWIJNT BAAHAL EVEN PLOTSE-
LING ALS HIJ GEKOMEN IS EN GRUWOLDS
LEGERS BEGINNEN AAN HUN OPMARS
NAAR HET ELFENRIJK.



*Ik heb nog één verzoek,
Demoniah!*



*Als toekomstig
keizer kan ik
je met schatten
overladen! Ten-
minste... als je
erin toestemt,
met mij de troon
te delen... als
mijn GEMALIN!*



28



Majesteit! Hoe kan ik zo'n schitterend aanzoek weigeren? Ik ben zeer vereerd!



Jij... slimmerise, opse-paddenkoning!

Zodra de verovering van het Elfenrijk een feit is en Bahaals Duistere Macht de Holle Aarde beheerst, zal ik je levend villen!



Onze beste geneesherrren zullen zich dadelijk overrr Merrr-lijn ontferrmen!

INMIDDELS HEEFT HET KLEINE SCHIP JOHAN, TAKUBA EN MERLIJN NAAR DE GRENZEN VAN HET ELFENRIJK GEBRACHT. MERLIJN BLIJFT AAN BOORD TERWIJL DE RIDDER MET ZIJN GIDS ONTSCHEEPT...



Wij moeten echterr bij koningin Chimeirah verslas uitbrrren! Zij wacht op ons met onseduld. Vols mij maarrr...

29



TAKUBA LEIDT JOHAN DOOR EEN WIRWAR VAN GANGEN NAAR HET PALEIS VAN DE KONINGIN.



Ik zie dat zij die wonderlijke vuurpilen dragen! Zijn dat toverwapens, Takuba?

Daarrr mag ik niets overrr zeggen, heerrr Johan! Maar de vorrrstin zal u wel meerrr verrrtellen!



ELKE TOEGANG WORDT DOOR GEWAPENDE ELFEN BEWAKT.

30

EVEN LATER BEVINDT DE RODE RIDDER
ZICH IN HET PALEIS EN KONINGIN
CHIMEIRAH KOMT HEM TEGEMOET.



Dank voor uw
komst, heer ridder!
We kennen de faam
van uw roemruchte
zwaard en zijn er
trots op u als bond-
genoot te hebben!



Ik zal graag voor
u en uw volk strijden, majesteit,
maar zonder Merlins hulp zijn onze
kansen gering. Hoe stelt mijn oude
vriend het?

31



Merlijn
wordt door mijn
eisen lijfarts be-
handeld. Kom,
we zoeken hem
op!



En, heelmee-
ster, is er enige
vooruitsang?

Hhmmm! Ik heb de uitwerking
van het gif geneutraliseerd,
maar de patiënt blijft
in comateuze toe-
stand!



Zijn toverstaf! Die bevat de levens-
krachten van Merlijn en ligt nu in een
ravijn, buiten de grenzen van het Elfen-
rijk! We moeten zijn toverstaf
terushalen!



U hebt gelijk, ridder!
De toverstaf mag trou-
wens niet in verkeerde
handen vallen! Ik zal
persoonlijk met u op zoek
gaan zodra ik mij
sewepend heb!

32

Majesteit ! Die onderneming is veel te gevaarlijk ! Uw onderdanen hebben uw leiding nodig !



Misschien, Takuba, maar Merlijn heeft zijn leven gewaagd om ons te hulp te komen en nu is het mijn beurt ! Kom, ridder !



EVEN LATER VERLATEN JOHAN EN CHIMEIRAH HET ELFENRIJK EN VERDWIJNEN IN DE DUISTERE ONDERWERELD.



Ik zie, majesteit, dat u ook gewaagd bent met die beruchte bliksempillen ! Waarin schuilt hun kracht ?

In het metaal van de pijlpunt, ridder !



Gemaakt uit een wonderlijk erts, waarvan mijn voor- geslacht het geheim kende... het heet ORIKALCHIUM !



Maar onze voorraad orikalchium is bijna uitgeput en onze vijanden weten dat. Ons rijk is in gevaar, daarom riep ik de hulp van Merlijn in ! En van u !



Merlijn sprak ook over de HOLLE AARDE ! Wat betekent dat, majesteit ?

Op vele plaatsen in de wereld bestaan enorm uitgestrekte gangenstelsels die met elkaar verbonden zijn. Dat is... De holle aarde!



Sommige van die gangenstelsels zijn natuurlijk, maar andere niet!

Bekijk deze gangen! Die kolossale steenblokken die het gewelf vormen, werden door de oude bewoners van de holle aarde duizenden jaren geleden uitgehouwen! Het oorspronkelijke doel was... het danroepen van wezens of geesten uit de onderwereld!

Dat kon slechts gebeuren door insgewijden! Er leven verschillende soorten wezens in de holle aarde... Elfen en Kobolden hadden een wapenstilstand... thans is het oorlog, uitgelokt door Bahaal!

Hij ontdekte het bestaan van orikalchium! In ruil voor de heerschappij over de holle aarde zal Gruwold ons rijk veroveren en Bahaal het orikalchium geven!

Dus daarom is Demoniah hier! Alles draait om één ding... het orikalchium bemachtigen! Dat moeten we verhinderen!



Is er nog een gebied op aarde, waar dit wonderlijke metaal te vinden is?

Best mogelijk, ridder. Mijn voorouders gebruiken het orikalchium niet alleen als wapen.



Ze bouwden er ook vliegende schepen mee, waarmee ze naar de sterren vlogen en andere werelden verkenden!

Wellicht zijn er nog ertsmijnen van orikalchium in de holle aarde, maar ik weet niet waar!

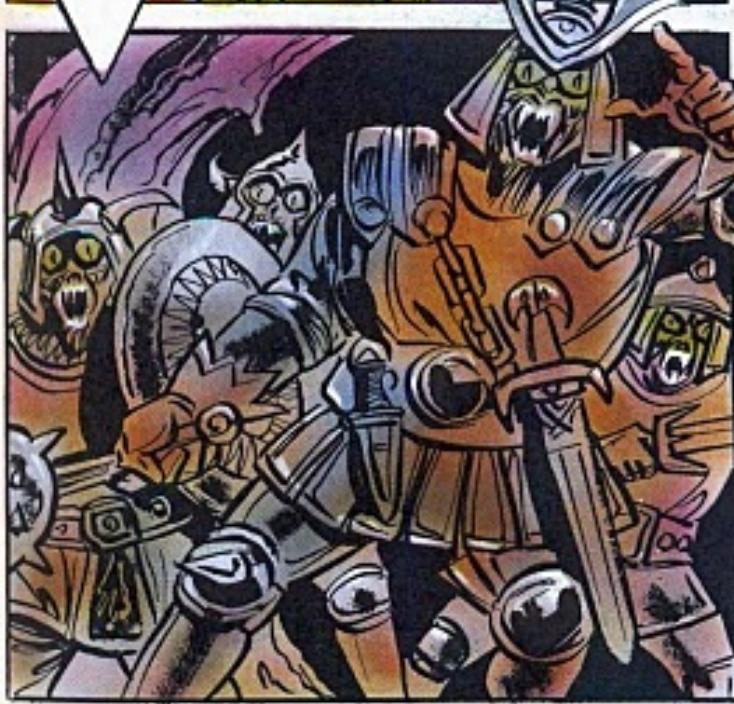


Een fantastische geschiedenis! Maar... Luister! Er naderen stappen vanuit die zijden!





Verkenners van het
Koboldenleger! Ze hebben
ons opgemerkt!



...TERWIL DE ELFENVORSTIN VERDER OP ZOEK
GAAT NAAR MERLIJNS TOVERSTAF.



AL SNEL BEMERKT CHIMEIRAH
EEN VREEMDE LICHTGLOED IN
EEN DIEPE KLOOF.



OMIDDELIJK
DUIKT ZE DE BO-
DEMSPLEET IN...



...MAAR VAN HET GEWELF SCHIET EEN GROTE
ZWARTE VLEERMUIS Klapwiekend omlaag!

OP HET HIPPERTJE WEET DE ELFEN-KONINGIN DE SCHERPE KLAUWEN TE ONTWIJKEN DIE ZICH HAAR HAAR UITGETREKKEN.

IN VOLLE VLUCHT LEGT ZE AAN ...

EN SCHIET EEN BLIKSEMPIJL AF!

WANNEER DE ROKK OPTREKT, BLIJFT VAN DE VLEERMUIS SLECHTS EEN HOOPJE SMEULENDE AS OVER.

EVEN LATER WEET DE ELFENVORSTIN MERLIJNS STAF TE BEMACHTIGEN.

IN MIDDELS HEEFT JOHAN ZIJN TEGENSTANDERS VERSLAGEN.

Majesteit!
Wat betekende
die vreselijke ont-
ploffing?

Ik heb de
vleermuis uit-
geschakeld en
heb de tover-
staf! Laten we
snel terug-
keren!

EN TERWIJL DE RODE RIDDER EN KONINGIN CHIMEIRAH
IJLINGS NAAR HET ELFENRIJK TERUGKEREN ...



...RIJKT GRUWOLD AAN HET HOOFD VAN ZIJN LEGER-
MAGT SNEL OP ZONDER TEGENSTAND TE ONTMOETEN.



Waar is Demoniah,
verduiveld? Ze lijkt
verdwenen! Dat bevalt
me niet!

Zou ze ons
verraden
hebben?

Majesteit!
Kijk daar!

41



GRUWOLD BEMERKT TOT ZIJN VERBAZING EEN
SMEULENDE ASHOOP OP DE ROTSBODEM.



Rraahhhh !!! Hoe
is dat mogelijk?!
Die ashoop beweest!
En verandert van
vorm !!! Het is...

Hier
ben ik, Gruwold!
Ik heb de pijl
van de Elfenkoningsin
overleefd!

Voorwaarts!
We vallen het
Elfenrijk binnen,
eer Merlün zijn
toverstaf
kan ge-
bruiken!

42

V OORPOSTEN VAN HET ELFENLEGER
BRENGEN DE INDRINGERS ZWARE VER-
LIEZEN TOE, MAAR HUN VOORRAAD PIJLEN
KRAAKT SNEL OP. DE VERDEDIGERS MOE-
TEN ZICH TERUGTREKKEN VOOR DE
OVERMACHT ...



De Elfen
wijken! De weg
is vrij, Gruwold!



Victorie!
Het Elfenrijk
is van ons!
Voorwaarts!
VOORWAARTS!

43

G RUWOLDS KRIJGERS, BRULLEND EN TIEREND,
DRINGEN STEEDS DIEPER DOOR IN HET
ELFENRIJK. ZE ZIJN ZEKER VAN DE OVER-
WINNING.



O NDERTUSSEN HEBBEN JOHAN EN CHIMEIRAH DE
TOVERSTAF BIJ MERLIJN GEBRACHT.



Laat de hoofdmacht van
je leger oprukken naar het
paleis van koningin
Chimeirah, Gruwold!
Daar zullen we het
orikalthium-erts vinden!

Begrepen,
Demoniah!



O PEENS STRAALT DE STAF EEN BLAUWACHTIGE
GLOED UIT EN MERLIJN OPENT DE OGEN.



44

Ik zal
genezen, Johari!
Maar ik ben nog
te zwak om mijn
toverstaf te
hanteren!

Er is echter
voor ons allen
hulp op komst!
Probeer tijd
te winnen!

Wat bedoel je, Mer-
lijn? Wie komt
ons helpen?

MAAR MERLIJN
BUITEN KEN-

IS OPNIEUW
NIS ...

Hoor! Het krijs-
rumoer komt nader-
bij! Waar wordt het
orikalchium-erts
be- waard,
Chimeirah?

In deze zaal,
Johan! Kom!

IN EEN KOEPELVORMIGE RUIMTE ZIET JOHAN EEN GLINSTERENDE ...

Slechts de indruk
van mijn handpalm kan de
deur openen! Ziezo!

Dit is het enige
orikalchium-erts dat
we nog bezitten! Je
ziet dat het licht uit-
straalt. Dat is een van
zijn vele wonder-
baarlijke eisen-
schappen!

Dat mag
zeker niet in ver-
keerde handen
vallen!

... BOL OP EEN SOORT ALTAAR.

Sluit uzelf hier binnen op,
Chimeirah! Verdedig uzelf
indien nodig met de laatste
bliksempijlen. Ikzelf zal tijd
trachten te winnen tot er
hulp komt opdagen!

Tijd winnen?
Hoezo, Johan?



Ik zal koning Gruwold tot een tweesevecht uitdagen!

Wees voorzichtig, Johan! De Trollenkoning is bovenmenselijk sterk! Ik zal hierop je wachten!

WANNEER DE VOORHOEDE VAN GRUWOLDS LEGER DE TROONZAAL BEREIKT, VINDEN ZE DE RODE RIDDER OP HUIJ WEG.



GRUWOLD!
Laat onze zwaarden het pleit beslissen!

Ranvaard de uitdaging, Gruwold! Je bovenmenselijke kracht zal zesevieren!



Akkoord, ridder! Een sevecht op leven en dood!!!

47



OMIDDELLIJK GAAT GRUWOLD MET LUID GEBRUIJ TOT DE AANVAL OVER EN JOHAN HEEFT ALLE MOEITE OM ZIJN MOKERSLAGEN AF TE WEREN.



MAAR MET EEN REEKS BLIJSEMENDE SLAGEN VAN ZIJN ZWAARD BRENGT DE RODE RIDDER GRUWOLD TOT STAAN.



Die twee houden elkaar wel een tydjie bezig! Zo kan ik ongestoord naar het orikalkhiumerts op zoek gaan!



48

DEMONIAH REKT VLEGENDSVLUG NAAR HET KONINKLIJK PALEIS. NIEMAND ONDERNEEMT IETS OM HAAR TEGEN TE HOUDEN.

OPEENS BLIJFT DE UITVERKOREN DIENARES VAN BAHARL VERRAST STAAN.

Jij bent Takuba, niet? Wilde je mij soms tegenhouden?!

Ik niet, Demoniah! Maarrr... iemand anders doet dat wel!

Wat bedoel je, jij klein onderkruipsel?! Spreek sauw, of ik verpletter je!

Hijk, Demoniah, daarrboven!

MET EEN OORVERDOVENDE KLAP SPLIJT HET GROTGEWELF OPEN EN HET DAGLICHT STROOMT VERBLINDEND FEL NAAR BINNEN.

Ginds boven... een gestalte! **WAT?! JIJ** hier... nu al?! Onnoseluk!!!

GALAXA, DE FEE VAN HET LICHT, IS IN VOLLE WAPENRUSTING VERSCHENEN!



Wee jou, Galaxa! Mijn dolk is ook een bovennatuurlijk wapen! Pak aan!



MAAR GALAXA WEERT MET HAAR SCHILD DE DOLK AF, DIE IN STUKKEN UITEENSPAT.



HIEROP VLUCHT DEMONIAH ILINGS WEG IN EEN DOOLHOF VAN GANGEN.



ALS EEN SCHICHT DUIKT GALAXA DE DUIVELIN ACHTERNA.



Ze haalt me in! Geen tijd om mezelf in vleermuis te veranderen!



... Daar heb ik nog een verrassing voor haar!

Ik lok Galaxa deze zijden in...



VERDEROP IN DE GANG HANGT EEN TOWLUS AAN DE ZOLDERING.





DEMONIAH
GEEFT EEN HE-
VIGE RIJ AAN
HET TOUWEN...



...GALAXA VERDWIJNT ONDER
EEN DONDERENDE LAWINE
STEENBLOKKEN!



Gelukkig heb ik mijn
voorzorgen geno-
men voor de
aanval beson!
Het zal
Galaxa veel
tijd kosten om
daar uit te ge-
raken, als haar
dat ooit lukt!

Duivels! Wat
is dat nu
weer?!



GROTE GROEPEN
KOBOLDEN ZIJN IN
PANIEK OP DE VLUCHT...

Halt! **HALT!** Wat
bezielt jullie?! Waar
zijn jullie wapens?



Alles is
verloren! **VLUCHT!**
Koning Gruwold is
door de Rode Ridder
verslagen!



Dat de Kobolden zouden
vluchten, is meer dan ik
durfde hopen! Maar waar
is Galaxa ge-
bleven?



Galaxa werrrd bedolven
onderrr deze steenmas-
sa, Johan !!!



Vreselijk ! Hemel, hoe krüßen
we haar daar- uit ?



INMIDDELS REHT
DEMONIAH HET PALEIS
BINNEN, GEWAPEND
MET EEN KNOTS
DIE ZE OPGERAAPT
HEEFT.

Niemand
om mij tegen te
houden ! Nog even,
en het orikalchium-
erts is van mij !



MAAR PLOTS LIJKT DE BLIKSEM IN TE
SLAAN VOOR DEMONIAH'S VOETEN !



MERLIJN EN KONINGIN
CHIMEIRAH KOMEN UIT HET
PALEIS TE VOORSCHIJN.



MDEIZRAM POOGT DEMO-
NIAH ZICH OP TE RICHTEN.

Te laat, ik
ben snel hersteld en be-
sloot je hier op te wachten !
Het orikalchium-erts
krüß je niet !

Tegenstand is
zinloos ! Wij zijn
de toestand
meester !

Ik seef me nog niet ge-
wonnen, Merlijn !!

55

156

DEMONIAH KEERT ZICH AF
EN RENT HALS OVER KOP DE
SPELONKEN WEER IN.

MAAR HIER DUIKT OPEENS EEN LICHTENDE
GESTALTE OP UIT DE INEEN-
GESTORTE ROTSMASSA !!!

*Terus, Demoniah!
Hier kom je niet
voorbij !!*

DEMONIAH MAAKT ILINGS RECHTS-
OMKEERT EN VLUCHT WEG, MAAR...

*ZE WORDT DOOR EEN HORDE VLUCHTENDE
TROLLENKRIJGERS MEEGESLEURD.*

*Ze ont-
snapt! Ik
moet haar...*

*Misschien
laten we haar beter
gaan, Johan!*

*Ze zal zich bij Bahaal
moeten verantwoorden
voor haar mislukkingen en
zal een vreselijke straf
krijgen! Laten we
ons nu met het
orikalchium-erts
bezighouden!*



TERWIJL HET TROLLENLEGER ZICH IN WANORDE UIT HET ELFENRIJK TERUGTREKT, KEREN JOHAN EN ZIJN GEZELLEN TERUG NAAR HET KONINKLIJK PALEIS, WAAR MERLIJN HET ORIKALCHIUM-ERTS AAN EEN NAUWGEZET ONDERZOEK ONDERWERPT. EN UITEINDELIJK...

Dit wonderlijke metaalerts is afkomstig uit het legendarische Atlantis en kan ons naar de oorspronkelijke orikalchium-mijn leiden... en misschien naar de resten van Atlantis!

De Kobolden vormen een bedreiging meer, Chimeirah. Kan ik over dit erts beschikken voor verdere opzoekingen?

Ja, Merlijn, maar wat ben je ermee van plan?

Wellicht kan ik hiermee de orikalchium-mijn terugvinden en, wie weet, het mysterie van Atlantis oplossen! Dat wordt een hachelijke onderneming en ik zou willen dat de Rode Ridder mij vergezelt... Jij en je volk kunnen verder in vrede leven hier in de Holle Aarde, Chimeirah!

Ga jij ons begeleiden op deze zoektocht naar Atlantis, Galaxa?

VOOR JOHAN EN GALAXA BREEKT ECHTER HET UUR VAN AFSCHEID AAN.

Helaas, Johan, ik moet elders zijn. Maar ik zal je wederwaardigheden van op een afstand nauwlettend volgen!

MERLIJN EN JOHAN VERLATEN HET RIJK DER HOLLE AARDE EN LICHTEN HET ANKER VOOR EEN NIEUW AVONTUUR... IN HET VOLGENDE ALBUM, "REIS NAAR ATLANTIS!"



De Rode Ridder

Niet vermelde titels verschenen alleen in zwart-wit
en zijn niet meer verkrijgbaar.

ALBUMS VERKRIJGBAAR IN KLEUR:

- | | | | |
|-------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|------------------------|
| 1. Het gebroken zwaard | 76. De barbaar | 115. Prinses Kin-Lien | 154. De slavenmeester |
| 2. De gouden sporen | 77. De galeislaaf | 116. In de witte hel | 155. Montsalvat |
| 3. Het Veenapoc | 78. Het verloren legioen | 117. De magische scepter | 156. De Graalkoning |
| 4. De Parel van Bagdad | 79. De banneling | 118. Gilgamesj | 157. Avalon |
| 5. De vrieschutter | 80. De schildnaap | 119. Stille getuigen | 158. De duivelstun |
| 6. Het wapen van Rihel | 81. De vluchtelingen | 120. Het verdronken land | 159. De waterdemon |
| 7. De val van Angkor | 82. Karpax, de stalen man | 121. De Zwarte Toren | 160. Het gouden masker |
| 8. De gouden sikkel | 83. Het spook | 122. De Duinenabdi | 161. Catacomben |
| 9. De draak van Moerdal | 84. De duistere bondgenoot | 123. Oniria | 162. Nemesis |
| 10. Storm over Damme | 85. De zwarte cobra | 124. Necronomicon | 163. De helle aarde |
| 11. De Zilveren Adelaar | 86. De duivelszee | 125. Medusa | |
| 12. De Hoorn van Horak | 87. De boeken van Djomaz | 126. De duivel van de Lichtenberg | |
| 13. De Vuurgeest | 88. Het oog van Toth | 127. De rode herberg | |
| 14. De galmende Kinkhoorns | 89. De ontvoering | 128. De Boelenkoning | |
| 15. De zwarte wolvijn | 90. Het dievengilde | 129. Hydra | |
| 16. Baloch de reus | 91. Het grote geheim | 130. De zoon van de draak | |
| 17. De zeekoning | 92. Zygmud en de baren v. Kragero | 131. De Heren van Rode | |
| 18. De witte Tempel | 93. Novalsteen | 132. De slag van Woeringen | |
| 19. Koning Arthur | 94. Xanador | 133. De Spookkroes | |
| 20. Kerwyn de magiër | 95. Heerser der diepten | 134. De koningmaker | |
| 21. De wilde horde | 96. De dame van de poorten | 135. De witte duisternis | |
| 22. De ring van Merlijn | 97. De vesting | 136. Sol Invictus | |
| 23. Hugon de helnar | 98. Het bronzen gevaar | 137. De Slangegod | |
| 24. De zwarte banier | 99. De gijzelaars | 138. Het Toernooi | |
| 40. De banst in de Rode Tafel | 100. De vervloekte stad | 139. Bloed in de branding | |
| 41. De laatste droom | 101. De scharaken brigade | 140. De doodevlinders | |
| 42. Het testament | 102. De maagdenburcht | 141. De Tuin van Eden | |
| 43. Parcital | 103. De gezellen van Nimrod | 142. De rattenkoning | |
| 44. Drie huurlingen | 104. De monsterman | 143. Prins der duisternis | |
| 45. De hamer van Thor | 105. De bewaker | 144. De Alchemist | |
| 46. De Lorelei | 106. De levende doden | 145. De Steen der Wijzen | |
| 47. De Weerwolf | 107. De Troglods | 146. De zwarte spiegel | |
| 48. De Voorspelling | 108. De overlevenden | 147. Het levenselix | |
| 49. Met masker en zwaard | 109. De leeuw van Vlaanderen | 148. De Blerkonin | |
| 50. De Terugkeer | 110. De kraken | 149. De groene st. | |
| 51. Excalibur | 111. Ninja | 150. Klingsor | |
| 57. De verboden berg | 112. De schemerzone | 151. Myserie op Ararat | |
| 73. De Moloch | 113. Nirwana | 152. Lyonesse | |
| 75. De hellebron | 114. Vrykolakas | 153. De toverstaf | |

F 6.95



9 789002 201158