

De Rode Ridder

HET MASKER VAN DE DRAAK



WILLY VANDERSTEEN

HET MASKER VAN DE DRAAK



Tekst en Tekening: Karel Biddeloo
Kleur: Urssla Lundmark

S

Standaard Uitgeverij
Antwerpen



ZONSOPGANG BOVEN DE SI-KIANG RIVIER, BIJ DE ZUID-CHINESE ZEE TER HOOGTE VAN MACAO. EEN KLEIN BOOTJE WORDT SNEL STROOMAF-
WAARTS MEEGEVOERD. AAN BOORD BEVINDEN ZICH...



JOHAN, DE RODE
RIDDER...



Kijk,
sinds list het vissers-
dorp dat fan-to-ming wil
aanvallen! We komen nog net
op tijd om hen te waarschuwen!



...MARCO LOPO, BEFAAMD
ONTDEKKINGSREIZIGER
EN KOOPMAN UIT
VENETIË. NAAST HEM
EEN GEVANGENE...



...LIN FA, DE DOCHTER
VAN FAN-TO-MING, BRIL-
JANT GELEERDE EN SINIS-
TERE ONDERWERELD-
FIGUUR, DIE STREEFT
HAAR WERELD-
HEERSCHAPPIJ.



HET BOOTJE WORDT AANGE-
MEERD EN DE DRIE OPVAREN-
DEN GAAN AAN WAL.

Geen teken
van leven! Dat is zonder-
ling. Blijf zij hier met
Lin fa, Marco! Ik ga op
verkenning uit!



BEHOEDZAAM SLUIPT JOHAN
TUSSEN DE VERLATEN HUTTEN.
MAAR OPEENS...



We werden verwacht! Zoek dekhind, Marco!



Die kerels zijn wel handig met pijl en boog! Bestaat geen gewone vissers!



We zullen hen eens van dichterbij bekijken!



JOHAN STORMT VOORUIT TER-
WIL DE
PIJLEN
HEM OM
DE OREN VLEGEN.



Goed uitkijken! Zodra hij zich weer vertoont, geven jullie hem de volle laag!



Hij is verdwenen achter die steiger, Sah Kih!



Die Sah Kih is zeker hun leider! Als ik tot bij hem kan geraken en hem gijzelen, ben ik de toestand wellicht meester!





Wapens neer, of
jullie hoofdman betaalt
het met zijn leven!



Doe
wat hij zekt!
Snel!



Wat doen krijgers
als jullie in een
vissersdorp?



Deze
striders
zijn hier op
mijn verzoek,
achtbare
vreemdeling!
Ik ben Hens
Shan, een
"Tsun Cheuns"
dorpsoudste!



Wij wilden
Fan-To-Ming geen
toeseld betalen en
vreesden zijn
aanval! Daarom
betaalde ik een
aantal huur-
lingen om ons
te beschermen!

Wij ontsnapten
uit Fan-To-Mings vesting
en staken die schepen in brand.
We kwamen jullie waarschuwen!
Dit is Lin Fa, Fan-To-
Mings dochter!



Wij zagen vannacht
schepen branden op de ri-
vier. De jonken die naderen
zijn van Fan-To-Ming,
nietwaar? Maar hoe raken
jullie, vreemdelingen,
hier verzeild?



Mijn vader zal me
spoedig verlossen,
dwazen! Huh maar
eens omhoog!



RRRAHHHH !!!



7

HOOG BOVEN DE NADERENDE JONKEN Vliegt Fay-to-ming op zijn gevleugelde draak, Keding Long.



8



DE BOOGSCHUTTERS
VAN SAH KIH SCHIETEN
HUN PIJLEN AF...



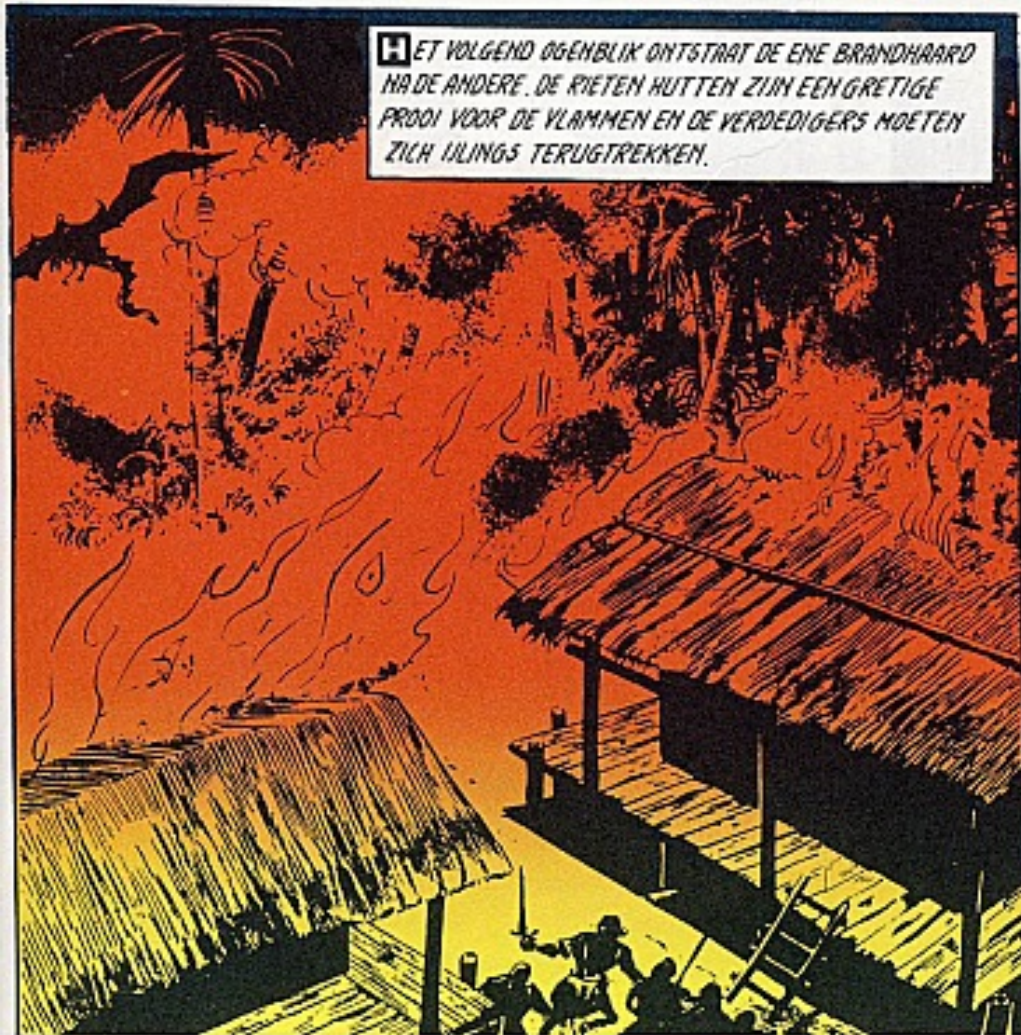
... MAAR DEZE STUITEN AF OP HET
HARDE PANTSER VAN DE VLIEGENDE
DRAAK DIE ALS EEN ENORME ROOF-
VOGEL OMLAAG DUKT.



Hahaha!
Die pijlen deren
ons niet! **SPUW
VUUR**, Keung
Long!



UIT DE GAPENDE MUIJL
VAN DE DRAAK SCHIET EEN
FELLE STEEKVLAM NAAR
DE VERDEDIGERS VAN
HET DORP.



HET VOLGEND OGENBLIK ONTSTAAT DE ENE BRANDHAARD
NA DE ANDERE. DE RIETEN HUTTEN ZIJN EEN GRETIGE
PROOI VOOR DE VLAMMEN EN DE VERDEDIGERS MOETEN
ZICH IJLINGS TERUGTREKKEN.



Gelukkig dat we
de dorpelingen, man-
nen, vrouwen en kin-
deren, naar een schuil-
plaats in het binnen-
land overgebracht
hebben!



Alarm! ALARM !!
De kruisers van Fan-lo-
Ming zwermen uit en
proberen ons te om-
sinselen! Boog-
schutters! Aan
jullie!



DE AANVALLERS LIJDEN ZWARE VERLIEZEN
MAAR RUKKEN OHNEERSTAAN-
BAAR VERDER OP.



*Dat houden we
niet vol! Terustrek-
ken, of ze lopen ons
onder de voet!*

MAAR DAN KOMT
DE RODE RIDDER
IN ACTIE.



*Ik laat
Johan niet alleen
striden! Mee-
komen, Lin
Fa!*

*Hé!
Wat ben je van plan?
Laat me los!*



MARCO SLUIT LIN FA
OP IN 'N VERLATEN HUT.

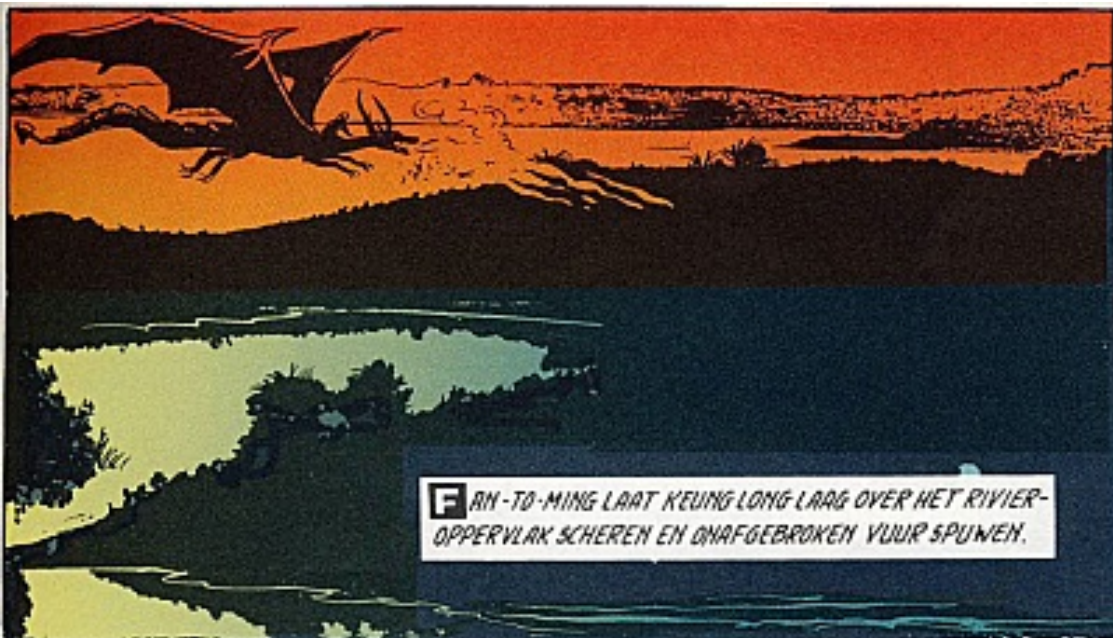


DAN RAAPT HIJ EEN GEVALLEN
ZWAARD OP EN WERPT ZICH
NAAST JOHAN
DE IN STRID.

INMIDDELS SCHEERT FAN-TO-MING
MET DE VLIEGENDE DRAAK NOG STEEDS
OVER DE VISSERSHUTTEN EN STICHT HIJ
NOG MEER BRANDEN.



*Ik heb
alles gezien! Lin
Fa, spoedig zul
je weer vrij
zijn!*



FAN-TO-MING LAAT KEUNG LONG LAAG OVER HET RIVIER-
OPPERVLAK SCHEREN EN ONAFGEBROKEN VUUR SPUNEN.



Het afgesproken signaal!
Er staat de verdedigers van
het dorp nog wat te wacht-
ten!



Een ontdek-
kingsreiziger moet
zich kunnen verdedi-
gen, Johan! Maar
waar is Sah Kih? Ik
zie hem nergens!

13



INMIDDELS HEBBEN
JOHAN EN MARCO DE ARM-
VALLERS TOT STAAN GE-
BRACHT.

Ik wist
niet dat je
zo'n goede zwaard-
vechter was,
Marco!



Ik zie hem! Sah Kih zit daar in-
eengesedoken achter die hut, alsof
hij zich wil verbergen!



Wel, Sah Kih? Waarom
vecht je niet mee aan
het hoofd van je man-
nen, zoals het een aan-
voerder betaamt? Ben
je soms bang?



Ik ben de strateeg,
die het strijdplan ont-
werpt en bijstuurt!
Ik moet voorzichtig
zijn, als mij iets over-
komt weten mijn man-
nen zich geen raad
meer!



MAAR VERDEROP IN
DE RIVIER GEBEURT IETS
GEHEIMZINNIGS!

14



H OORDEN MET LICHTENDE OGEN
KOMEN LANGZAAM AAN DE OPPERVLAKTE!



GGRRMMBLUBLUB!!!



MET
TRAGE,
HOUTERIGE
PASSEN KOMEN
DE DACOITS
NADERBIJ.



Johan! Kijk
daar! We krügen te
nieuwe tegenstanders
maken met!

Onze oude bekenden,
de DACOITS!



Da Dacoits? Waar komen
die monsters van-
daan?

Fan-To-Ming
voerde heelkundige insre-
pen op hen uit! Het wer-
den hersenloze automaten,
die blindelings bevelen
uitvoeren, in het donker
kunnen zien, geen pijn
voelen en onmetelijk sterk
zijn!



MET LOGGE STAPPEN
VER-
SPREIDEN DE
DACOITS ZICH
IN HET BRANDEN-
DE DOORP...



...EN BEGINNEN SYSTEMATISCH
ALLES TE VERWOESTEN.

PLOTS WORDEN DE INDRINGERS
MET PULEN BESTOOKT, MAAR
...ZONDER RESULTAAT!



EEN DER GACÔITS TILT EEN ZWARE,
BRANDENDE BALK OP EN ...



Terugtrekken! **SNEL!**
Vlucht voor je leven
eer het te laat is!

Nog niet,
Sah Kih!



JOHAN TREFT DE AANVALLEERS
VERSCHEIDENE KEREN
MET ZIJN ZWAARD,
DOCH ...



Hun huid is taai als
de schubben van een krokodil!
Mijn slagen hebben geen uitwer-
king! Hoe breng ik hen tot
staan?



AAN HET HOOFD VAN ZIJN
KRIJGERS VLUCHT SAH KIH
KRIJSEND HET DORP UIT.



Johan! Kom
snel hierheen!
Hijk daar!



TWEE DACOITS HEBBEN LIN FA UIT HAAR GEVANGENIS BEVRIJD.



DEZE TRAWANTEN VAN FAN-TO-MING BESCHIKKEN OVER VERVAARLIJKE HOEKTANDEN!



Herken ze hen, Marco? Yin en Yang, de lijfwachten van Fan-to-Ming! Yin kan dodelijk gif inspuiten als hij bijt, en Yang is in staat om bloed te zuigen bij zijn slachtoffers! We kunnen maar één ding doen en dat is...



EROP LOS!!!



MAAR LIN FA GRIJPT HAAR HAAR-SPELDEN...



EEN MOMENT LATER STORTEN JOHAN EN MARCO HEER, DOOR EEN VLIJMSCHERPE HAAR-SPELD IN DE HALSSTREEK GETROFFEN.



Die haarspelden van Lin Fa werden in een verdovingsmiddel sedompeld! We hadden haar moeten ontwapenen!

FAN-TO-MING IS GE-LAND EN OVERSCHOUWT GRINZEND HET TONEEL.

Ik heb woord gehouden, Lin Fa! Je bent weer vrij!

Niet zo vlug, **DUIVELSE SCHURK!**



FENG SHANY,
DE DORPSOUD-
STE, KOMT
BRULLEND AAN-
GESTORMD.



*Je hebt
mijn hele dorp
verwoest,
Fan-to-Mins!*

*Maar ik,
de **THSUN
CHEUNG**, zal je
persoonlijk tot moes
slaan !! RAAHHH !!!*



KEUNG LONG BE-
SCHERMT ECHTER ZIJN
MEESTER !



*Zoals m'n oude vriend
Confucius ooit zei ... Het
is beter, om ...*

*...een klein
lichtje te ontsteken dan
zich te ergeren aan grote
duisternis ! Hahahahaha !
Komaan, we vertrekken !*



JOHAN EN MARCO WORDEN AAN
BOORD GEBRACHT EN DE VLOOT
KEERT TERUG NAAR ZIJN BASIS,
TERWIJL KEUNG LONG DE OM-
GEVING BEWAART.



IN EEN KERKER
KOMEN JOHAN EN
MARCO BIJ.

*We zijn in
handen van die gele
duivel gevallen ! Alles
is verloren,
Johan !*



*Nos niet,
Marco ! Kijk,
ik heb dit
nos !*



Je droes dit dus onder je tuniek! Wat is het?

Het heet "Astrum Argentinum", een talisman mij door Merlijn geschonken! (1)



Hiermee kan ik met hem in verbinding treden. Merlins selaat verschijnt dan in de talisman en ik kan horen wat hij zegt!

Hij kan ons wellicht helpen! Merlijn! Hoor je mij? We zijn de gevangenen van Fan-To-Ming! Hoe kunnen we ons bevrijden? Spreek, Merlijn!



Merlijn! Merlijn? Bij Sint-Joris, hij hoort me niet! Wat zou...

Luister! Ze komen!



AAN HET HOOFD VAN EEN GROEP DACOITS BEGEEFT FAN-TO-MING ZICH NAAR DE GEVANGENIS VAN ZIJN TEGENSTANDERS.

(1) ZIE ALBUM "DE DRAKENMEESTER".



Aha, mijn eerbiedwaardige gasten zijn alweer bij hun positieven! Dat verheugt me! Wat rust heeft jullie ongetwijfeld goed gedaan?



Mis, ridder! Moedige tegenstanders als jullie krijgen van mij nog een laatste, eerlijke kans!



Bespaar ons je bijterende spot, Fan-To-Ming! Vertel ons liever...

...Wat je met ons van plan bent! Je hebt onze dood alvast zorgvuldig voorbereid?



Hoe kunnen we dat geloven, Fan-To-Ming? Vertel op, wat heb je voor ons berekend?



Jullie herinneren je toch nog mijn Tuin des Doods, naast Da Hui Si (Tempel van de Grote Wijsheid), de souden pagode?



Rond de pagode liggen vijvers vol giftige slangen! En de plantentuin is een labyrint...

...waar giftige en vleesetende planten groeien en waar het wemelt van dodelijke insecten! Er zijn ook valkuilen met vergiftigde pieken op de bodem!



Welnu, als jullie erin slagen om de tuin levend door te komen en de rivier te bereiken, schenk ik jullie de vrijheid!



Jullie mogen zelfs je zwaard behouden. Al vrees ik dat dit van weinig nut zal zijn! Wagen jullie het erop?



DOHRY EN MARCO BESEFFEN DAT ZE GEEN KEUS HEBBEN EN NEMEN FAN-TO-MINGS AANBOD AAN.

Goed, ginds is de ingang van het labyrint, je zult er je zwaarden vinden! Veel geluk, heren!



We zullen onze kans wagen, Fan-To-Ming! En misschien zien we elkaar nog eerder terug dan je denkt!



HET VOLGEND OGENBLIK BEGEVEN BEIDE MANNEN ZICH IN DE DODELIJKE LABYRINT-TUIN VAN HUN DUIVELSE GASTHEER.

NA EEN AANTAL
STAPPEN LIJKT
DE GROND HET
ONDER MARCO'S
VOETEN PLOTS
TE BEGEVEN !



Aaahhh !! Mun been ! Wat een
stekende pijn !!



MONSTERACHTIGE INSEC-
TEN BUTEN ZICH DWARS DOOR
MARCO'S LEDEREN LAARZEN !



Moed,
Marco ! Ik verlos
je van dat ver-
vloekte onse-
dierte !



27

JOHAN HAKT ENKELE TWIJGEN AF EN
SLAAT HIERMEE DE INSECTEN VAN
MARCO'S BEEN .



Bijt op je
tanden ,
herel ! We
moeten ver-
der ! Elke
minuut
telt !

DUBBEL OP HUN HOEDE ZETTEN
DE TWEE MANNEN HUN DODELIJKE
TOCHT VOORT .



OP EEN AFSTAND KIJKT FAN-TO-MING TOE .



Dat
hebben jullie er goed
van afgebracht, heren !
Maar of je de volgende
hindernis zult overleven,
is een andere zaak !

28



GEDURENDE ENIGE
TIJD KUNNEN BEIDE
MANNEN ONGE-
STOORD VOORUIT-
KOMEN, MAAR DAN...



Een soort
wurgplant !
En mijn
zwaard
raakt er
niet door-
heen!



DE RODE RIDDER STORT AL
SPOEDIG BEWUSTELOOS HEER,
MAAR KORT DAAROP...



...KOMT HIJ WEER BIJ KENNIS, TERWIL
DE WURGPLANT VUUR HEEFT GEVAT !



Marco ! Hoe
heb je dat klaar
gespeeld ?

Mijn muts,
Johan !



Daarin be-
waar ik een tondel-
doos (1). Die heeft me
al meerdere keren
onschatbare diensten
bewezen !



ZONDER AARZELEN ZETTEN
DE TWEË MANNEN HUN WEG
VOORT DOOR HET VERRA-
DERLIJKE LABYRINT.

WAT VERDEROP MOETEN ZE OOK
NOG AFREKENEN MET DE KLAU-
WENDE TENTAKELS VAN EEN
VLEESETENDE PLANT ...



*Dat liep goed
af! Gelukkig was
er zo maar één
plant. Maar let
op, er kunnen
er nog meer
zijn!*



VOORZICHTIG SLUIPEN JOHAN EN MARCO VERDER.
PLOTS HOUDEN ZE HALT ...



*Ja! Hola,
kijk daar!
Afschuwe-
lijk!*



*Allemachtig,
Marco! Ruik jij
ook die zoetise, be-
dwelmerende geur?
Het lijkt wel...*

GRUNELIJKE MENSELIJKE OVER-
BLIJFSELEN STAREN JOHAN EN MARCO
VANUIT HET GRAS INDRINGEND AAN.



*Welk drama heeft
zich hier afgespeeld? Wat
was de doodsoorzaak?*



*Kijk eens
daarboven, Marco! Die
groene bessen tussen
de bladeren!*



*Ik werp
er deze tak heen!
Eens kijken wat er
gebeurt!*





DE TAK TREFT DE STRUIKEN EN VERSCHIEDENE GROENE BESSEN VALLen NEER.



ZOORA ZE DE BEGANE GROND BEREIKT HEBBEN, BARSTEN ZE OPEN EN VERSPREIDEN EEN GROENE NEVEL...



Alle duivels, die giftige dampen zijn een dodelijke valstrik! Liggen, Marco! Ze waaien hierheen!



EVEN LATER ZIJN BEIDE MANNEN DOOR DE GROENE DAMPEN OMSINGELD.



EEN OPSTEKENDE BRIJS DRUFT DE DODELIJKE NEVELS ECHTER TERUG EN BEIDE MANNEN HERADEMEN.



We hebben geluk gehad, Marco! Dit is werkelijk de Tuin des Doods! IK geloof dat we nu best



MAAR PLOTSELING ...

Vervloekt! Een valkuil!



IN DE DIEPTE VAN DE VALKUIL GRIJNST EEN VRESELIJKE DOOD DE RODE RIDDER AAN.



MARR JOHANS VAL WORDT PLOTS AFGE-REMD...



...WANNEER EEN KRACHTIGE GREEP ZICH OM ZIJN POLS SLUIT.



Ik trek je dodelijk op, Johan ! En dan moeten we er snel vandoor, ik hoor voetstappen naderen in het struikgewas !



WANNEER HIJ DE VALKUIL VERLAAT, NEEMT JOHAN OOK EEN VAN DE IJZEREN PIEKEN MEE.

Een seducht wapen, zeker met die giftige punt !



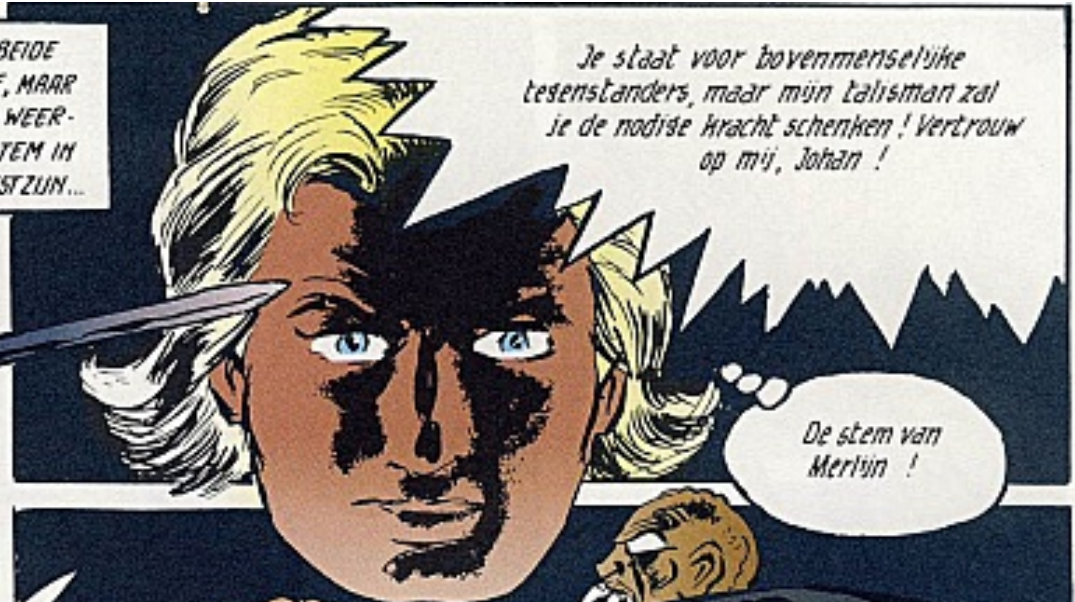
Opselet, Johan ! De stappen die ik hoorde komen steeds dichterbij ! Daar ! Ik zie hen ! Het zijn... oude bekenden !



YIN EN YANG, DE DACOITS !



VASTBERADEN WACHTEN BEIDE
MANNEN DE AANVAL AF, MAAR
OPEENS WEER-
KLINGT EEN STEM IN
JOHAN'S ONDERBEWUSTZIJN...



*Je staat voor bovenmenselijke
tegenstanders, maar mijn talisman zal
je de nodige kracht schenken! Vertrouw
op mij, Johan!*

De stem van
Merlijn!



PAS OP,
JOHAN!



REEDS WERPT HIJ ZICH MET OPENGESPERDE
KAKEN NAAR ZIJN PROOI...



JOHAN SLINGERT DE
IJZEREN STAAF MET BO-
VENMENSELIJKE KRACHT
DOOR DE LUCHT EN...



...DE DACHT WORDT TIENTAL-
LEN METERS VER ACHTER-
UITGESLINGERD...



...EN PLOFT
DAARNA IN
EEN VAL-
KUIL!



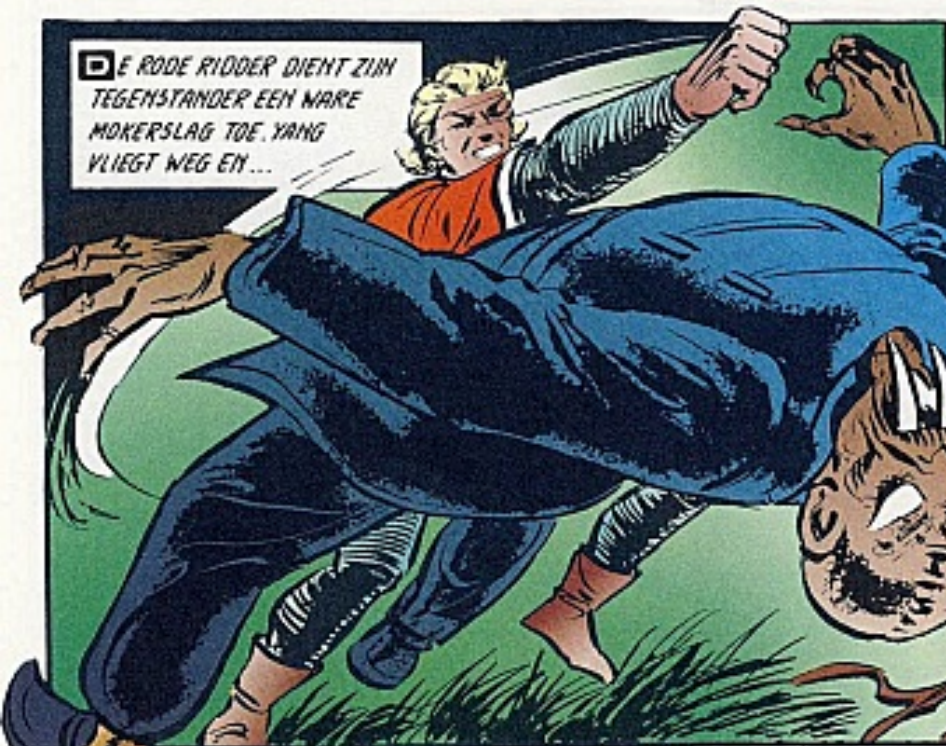
Hier
komt niemand
meer levend uit!
Zelfs een Dacoit
niet!



1 IMMIDELS IS YANG TOT DE AANVAL
OVERGEGAAN. JOHAN KAN ZIJN TEGENSTAN-
DER OPVANGEN MAAR VERLIEST HIERBIJ
ZIJN IJZEREN STAAF.



Johan is ontwapend!
Kan hij dit monster
met blote handen ver-
slaan? Ik moet hem
helpen!



DE RODE RIDDER DIENT ZIJN
TEGENSTANDER EEN WARE
MOKERSLAG TOE. YANG
VLIEGT WEG EN...



...SLAAT TE PLETTER TEGEN EEN NABIJE BOOMSTAM.



LEVENLOOS
DE DACOIT

BLIJFT
LIGGEN.

Johan! Hoe
is dit mogelijk!
Zo'n bovenmense-
lijke kracht...



Gelukkigwens,
mijn heeren! Tot
hertoe hebben jullie
elke hindernis overwon-
nen, maar het eerste
komt nog! HAHAHA!

Dachten jullie
werkelijk levend
te ont-ko-men?

FAN-TO-MING EN LIN FA ZIJN IN DE BUURT MET HUN DACOÏTS.

De rivier is niet ver meer ! Daar zijn
jullie veilig, zoals ik beloofde. Maar
er zijn nog twee hinder-
nissen ! De eerste ligt
voor jullie voeten.
Kijk maar eens
omlaag !



Goeie genade !
Het water van de vùvers
krioelt van de slan-
gen !

Dat wisten we
al ! Wat is de twee-
de en laatste
hindernis, Fan-
To-Ming ?

De laatste hindernis ? Die wacht op jullie...
ginds ! Als jullie daar voorbij geraken, zijn
jullie vrij, ik zal mijn woord houden !

Door van het ene rotsblok
op het andere te sprin-
gen, Marco ! We
hebben geen keus.
Volg me !



Duivelse schurk ! Te
water gaan betekent zelf-
moord. Hoe komen we
voorbij die slangen ?



WANNEER
JOHAN EVEN
LATEROMKIJKT.

MARCO !
ACHTER JE !

EEN REUSACHTIGE WATERSLANG HEEFT MARCO IN EEN ODDERLIJKE WURGGREEP GEVANGEN.



MAR DE RODE RIDDER KOMT TIJDIG TUSSEN-
BEIDE, EN UITEINDELIJK...



*We hebben het
gehaald, Marco! De slangen-
vúver ligt achter ons. Nu moeten
we alleen nog afrekenen met de
laatste hindernis... Ik vraag
me af wat Fan-to-Ming
voor ons in petto heeft!
Laten we
gaan!*



OP ALLES VOORBEREID SLUIPEN DE TWEE
MANNEN DOOR DE DICHT BEGROEING.

*Het gaat
goed! We zijn bij
de rivier!*



MAR OPEENS LIJKT HET OF DE POORTEN
VAN DE HEL VOOR BEIDE MANNEN OPENGAAN!

DE LOEIENDE
VLAMMENZEE
VERSPERT
HEN DE
WEG.

HAHAHAHA!
*Dit is de laatste hindernis,
heren!*

KEUNG
LONG !

Zoals ik
zei : als jullie de rivier
kunnen bereiken, zijn jullie
veilig ! Kom maar op !

Wat ? Wie waagt
het om mij,
Fan-To-Ming,
te bevelen ?

Kijk sinds,
vader ! Daar wan-
delt een man op
de rivier !



Achter ons wachten de slangen !
Dan liever de vuurdood, Marco !
Vallen we dan ?

Ik volg je,
Johan !

MAAR WANNEER BEIDE MANNEN NAAR
VOOR WILLEN STORMEN, WEERKLINT
PLOTS EEN GEBIEDENDE STEM.

HALT! Dat
niemand be-
wege !



Je weet
toch wie ik ben,
Fan-To-Ming ?

Merlijn ! Het
kost maanden om
hierheen te reizen !
Hoe kon je zo vlug
hier zijn ?



*Ik reisde
buiten de gren-
zen van tijd
en ruimte,
Johan!*

*En omdat ik
al op weg hierheen
was, kon ik je
laatste oproep met
je talisman niet be-
antwoorden. Maar
nu ben ik hier
en...*

*... Zal ik een einde maken
aan je waanzinnige ondernemingen
en je vervloekte vesting ver-
nietigen, Fan-To-Ming!*

*Je bent
een dwaas, Mer-
lijn! Je laatste
uur heeft
geslagen!*

**KEUNG LONG!!
SPUW VUUR!!!**

MERLINS GESTALTE IS NOG EVEN
MERKBAAR IN EEN OPLAAIENDE VUUR-
POEL VAN KNETTERENDE VLAMMEN...

*Wie had ooit gedacht
dat de grote Merlijn zou
eindigen als een hoopje
smeulende asresten?*

... WAARNA EEN VERSTIKKENDE ZWARTE
ROOKWOLK NEM AAN HET GEZICHT
ONTTREKT.

*De rook
trekt op... Allemach-
tis, Marco, dit is
ongelooflijk!*

ONGEDEERD STAAT MERLIJN
IN HET UITDOVENDE VUUR.



HIJ MAAKT EEN GEBAAAR MET ZIJN TOVERSTAF NAAR KEUNG LONG EN...



Ik gaf je draak
zijn ware gedaante
terug, Fan-To-Ming!
Een vuursalamander!



En nu
kom jij aan de
beurt!

49

BEWEGINGLOOS STAAN DE MAGIËR
EN DE DRAGENMEESTER TEGENOVER
ELKAAR.



Ik zal het
masker dat je
draagt wegnemen
en onthullen wie
zich daarachter
verbergt.
Fan-To-Ming!



Je vergist
je, Merlin! Mijn
onweerstaanbare
hypnotische blik
zal je verlam-
men!

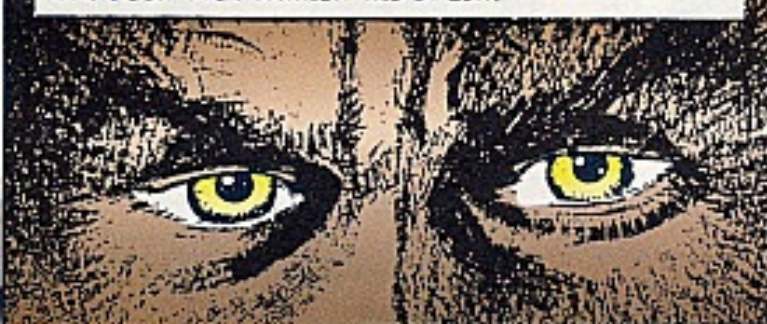


Fan-To-Ming
bezit inderdaad de
gave om mensen
zijn wil op te leggen!
Zal Merlin hier-
leden opgewas-
sen zijn?



50

MERLIJN DOORSTAAT FAN-TO-MINGS DWINGENDE BLIK EN ZIJN EIGEN OGEN STRALEN ALS DE ZON.



Bij
Sint-Joris!
Zie je dat ook,
Marco?



Het gelaat
van Fan-To-Ming
begint te
SMELTEN!

ALS VERLAMD KIJKEN LIM FA EN DE DACOÏTS

TOE.



Je masker
verdwijnt, Fan-To-
Ming! Het licht van
de Waarheid is
sterker!



**NEEEEE!!!!
DAT NIET!!!**



**RRHHA-A-
A-RRGH!!**

FAN-TO-MING KRIJST HET UIT EN ROND ZIJN HOOFD
VERSCIJNEN AFSCHEMELIJK GRUINZENDE GEZICHTEN.



Mijn God!
Waar komen die
vreselijke tronies
vandaan, Merlijn?





ATTILLA, DE GESEL GODS ...

Fan-to-Ming heeft al talrijke malen op deze aarde geleefd en droes telkens beruchte namen! Bijvoorbeeld....



Door het ont-keten van wrede oorlogen vestigde hij zijn tirannieke heerschappij om zo de menselijke vrijheid aan banden te leggen, of speelde hij de rol van vuile verrader in duivelse intriges!



ALEXANDER, DE VEROVERAAR ...



KOEBLAI KHAN ...



JUDAS ISKARIOTH ...

53



En nu zal ik jullie tonen, welk wezen zich verberst achter het masker van fan-to-Ming!



DE OOSTERLING SCHREEUWT ONSAMENHANGENDE WOORDEN TERWIJL HIJ TRACHT OM ZICH GELAAT TE VERBERGEN.



ADEM-
LOOS KIUEN
JOHAN EN MARCO
TOE ...



Je hebt me ontmaskerd, Merlun!

Maar je triomf zal van korte duur zijn! IK kom!

54

MERLIJN RICHT ZIJN TOVERSTAF EN EEN
BLIKSEMENDE STRAAL PURE ENERGIE
KRONKELT ZICH OM DE VUURDEMON.



MAAR OP EEN TEKEN VAN LIN FA
KOMEN DE DACOITS IN ACTIE!

55

DE RODE RIDDER
NEEMT ECHTER DE BO-
VENMENSELIJKE KRACHT
VAN MERLIJNS TALISMAN
NEER IN ZICH OP EN
NEET DE DACOITS TE
VERSLAAN.



TEVERGEEFS
PROBEERT DE
DEMON ZICH
TE BEVRIJDEN...



MARCO LOPO HOUDT
INTUSSEN LIN FA IN BE-
DWANG.



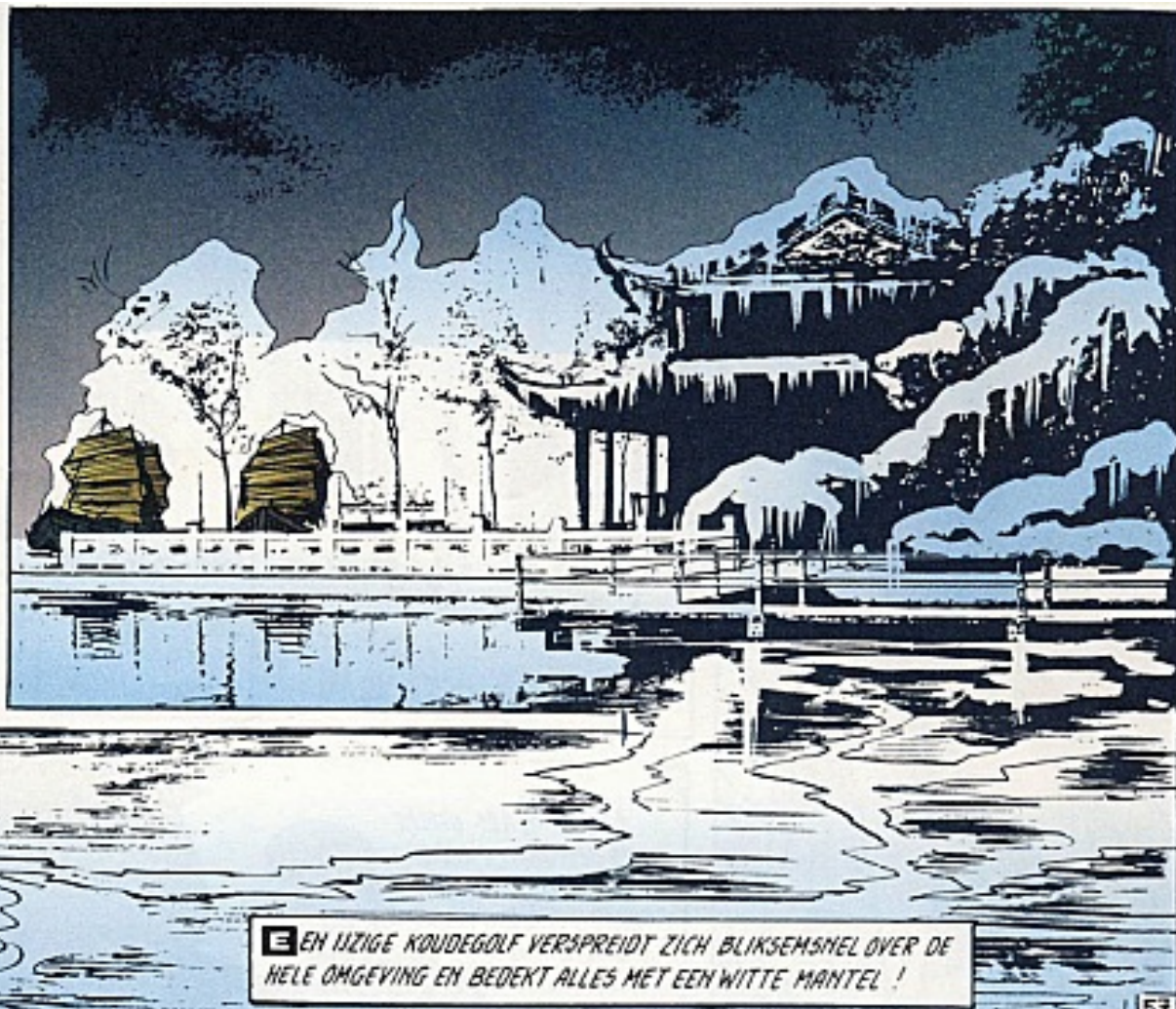
Tegenstand is zin-
loos. Lin Fa! Kijk,
Merlijn gaat het
bolwerk van je
demonische vader
vernietigen!

56

DE RODE RIDDER KIJKT VER-
BASTO TOE...



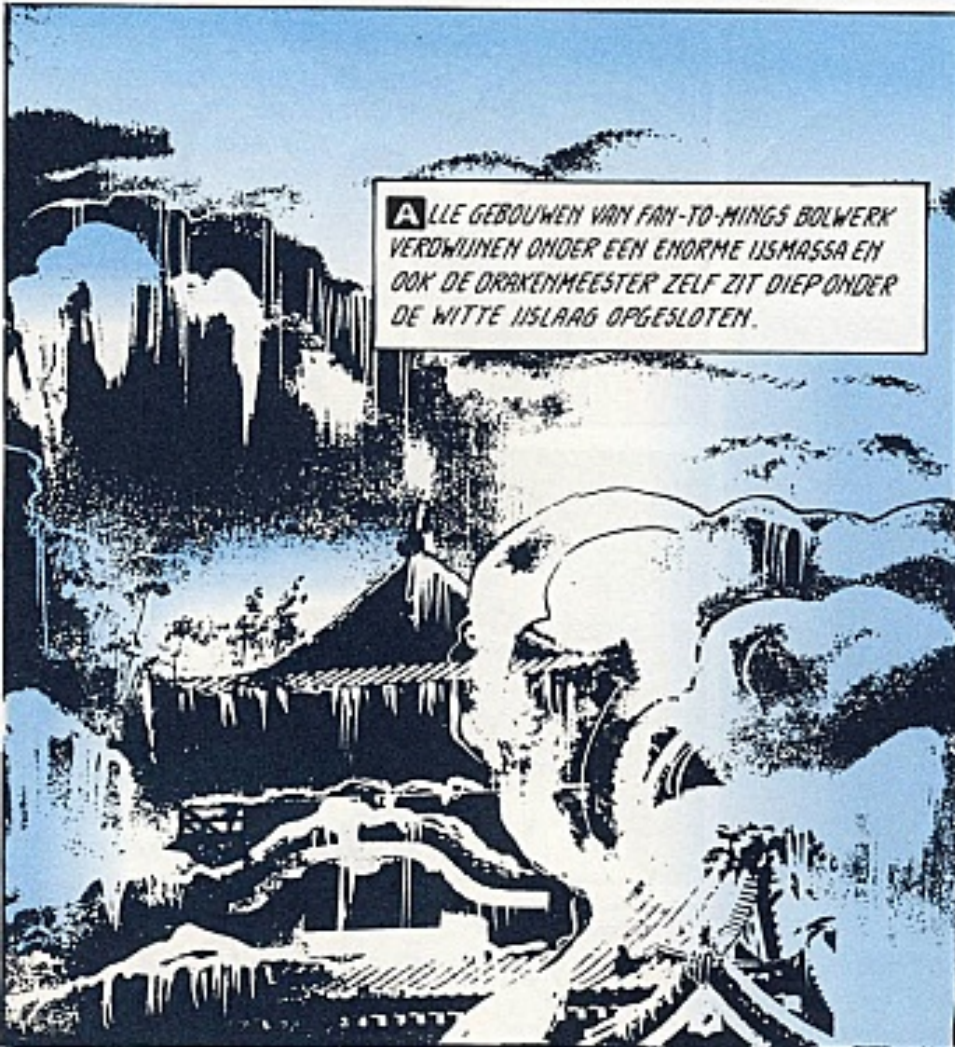
...ALS MERLIJN
ZIJN TOVER-
STAF IN DE
RIVIER PLANT.



EEN IJZIGE KOUDEGOLF VERSPREIDT ZICH BLIKSEMSNEL OVER DE
HELE OMGEVING EN BEDEKT ALLES MET EEN WITTE MANTEL !

57

ALLE GEBOUWEN VAN FAN-TO-MINGS BOLWERK
VERDWIJNEN ONDER EEN ENORME IJSMASSA EN
OOK DE DRAGENMEESTER ZELF ZIT DIEP ONDER
DE WITTE IJSLAAG OPGESLOTEN.



Lin Fa... Vergezel je ons als
sevensene, of verkies je
het lot van je duivelse
vader te delen ?



58

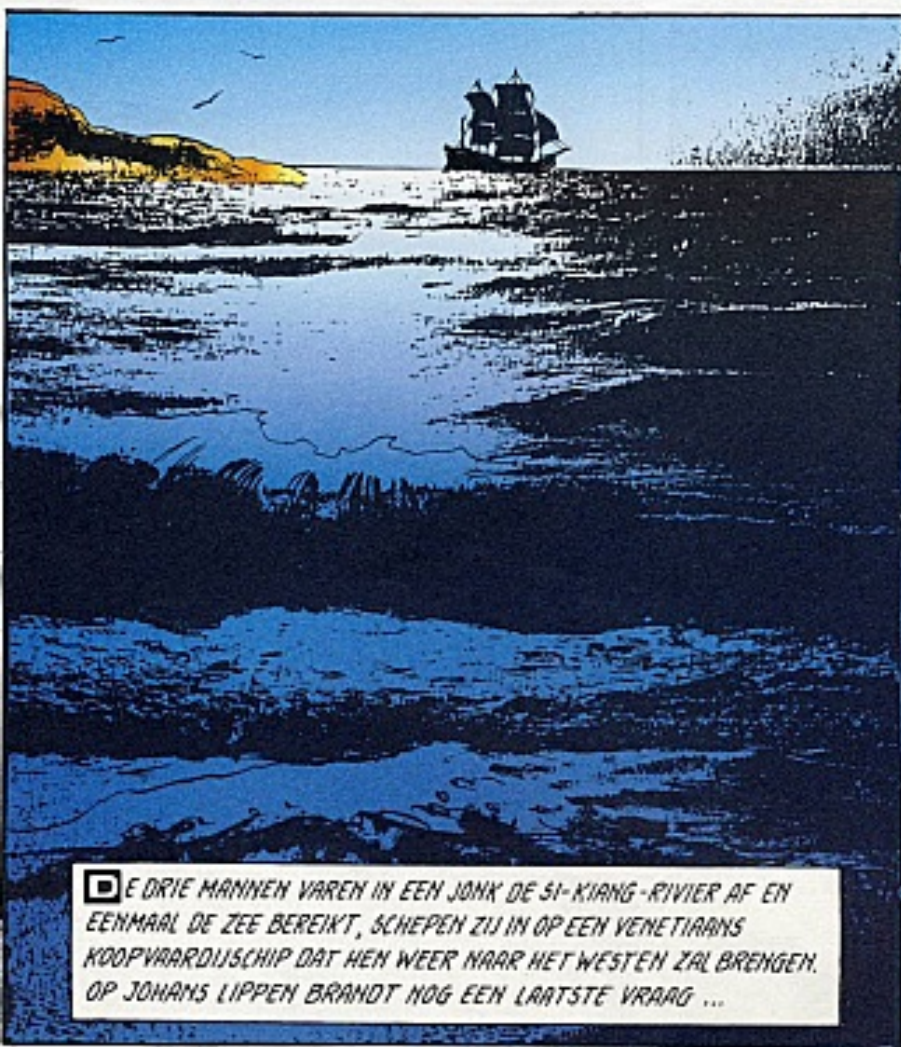
*Ik zal
mijn vader
vervoegen
in de gevanse-
nis van ijs,
Merlijn!*



EN LIN FA STAPT
DE WITTE WERELD
BINNEN, DIE ZICH
VOOR HAAR UIT-
STREKT ...

EVEN LATER
IS ZE IN EEN
SNEEUWPOP
VERANDERD!

*Fan-To-Ming's macht
is gebroken! Laten
wij deze onheils-
plek verlaten, onze
taak is hier
volbracht!*



DE DRIE MANNEN VAREN IN EEN JONK DE SI-KIANG-RIVIER AF EN
EENMAAL DE ZEE BEREIKT, SCHEPEN ZIJ IN OP EEN VENETIAANS
KOOPTVAARDIJSCHIP DAT HEN WEER NAAR HET WESTEN ZAL BRENGEN.
OP JOHANS LIPPEN BRANDT NOG EEN LAATSTE VRAAG ...



*Zou Fan-To-Ming ooit uit zijn ge-
vangenis kunnen ontsnappen
en een nieuwe bedreig-
ing gaan vormen,
Merlijn?*



*De druk
van de ijsmassa's
heeft alle gebouwen van
zijn bolwerk vernietigd.
Johan! Fan-To-Ming heeft dit
wellicht niet overleefd,
maar misschien keert zijn
geest in de toekomst terug
om weer onheil over de
mensheid te brengen ...
verborgen achter een
ander masker!*





De Rode Ridder

Niet vermelde titels verschenen alleen in zwart-wit
en zijn niet meer verkrijgbaar.

ALBUMS VERKRIJGBAAR IN KLEUR:

- | | | | |
|--------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|------------------------------|
| 1. Het gebroken zwaard | 76. De barbaar | 115. Prinses Kin-Lien | 154. De slavenmeester |
| 2. De gouden sporen | 77. De galeislaaf | 116. In de witte hel | 155. Montsalvat |
| 3. Het Veenspoek | 78. Het verloren legioen | 117. De magische soepster | 156. De Graalkoning |
| 4. De Parel van Bagdad | 79. De banneling | 118. Gilgamesj | 157. Avalon |
| 5. De vrijshutter | 80. De schildknaap | 119. Stille getuigen | 158. De duivelstuin |
| 6. Het wapen van Rihel | 81. De vluchtelingen | 120. Het verdronken land | 159. De waterdemon |
| 7. De val van Angkor | 82. Karpax, de stalen man | 121. De Zwarte Toren | 160. Het gouden masker |
| 8. De gouden sikkel | 83. Het spook | 122. De Duinrabbij | 161. Catacomben |
| 9. De draak van Moerdal | 84. De duistere bondgenoot | 123. Oniria | 162. Nemesis |
| 10. Storm over Damme | 85. De zwarte cobra | 124. Necronomicon | 163. De holle aarde |
| 11. De Zilveren Adelaar | 86. De duivelszee | 125. Medusa | 164. Reis naar Atlantis |
| 12. De Hoorn van Horak | 87. De beelden van Djomaz | 126. De duivel van de Lichtenberg | 165. Magiers van Atlantis |
| 13. De Vuurgeest | 88. Het oog van Toth | 127. De rode herberg | 166. De drakenmeester |
| 14. De galmende Kinkhoorns | 89. De ontvoering | 128. De Boelkoning | 167. Het masker van de draak |
| 15. De zwarte wolvijn | 90. Het dievengilde | 129. Hydra | |
| 16. Baloch de reus | 91. Het grote geheim | 130. De zoon van de draak | |
| 17. De zeekoning | 92. Zygrud en de beren v. Kragero | 131. De Heren van Rode | |
| 18. De witte tempel | 93. Navelsteen | 132. De slag van Woeringen | |
| 19. Koning Arthur | 94. Xanador | 133. De Spookkarakas | |
| 20. Kerwyn de magiër | 95. Heerser der diepten | 134. De koningmaker | |
| 21. De wilde horde | 96. De dame van de poorten | 135. De witte duisternis | |
| 22. De ring van Merlijn | 97. De vesting | 136. Sol Invictus | |
| 23. Hugon de holmar | 98. Het bronzen gevaar | 137. De Slangegod | |
| 24. De zwarte barier | 99. De gijzelaars | 138. Het Toemooi | |
| 40. De barst in de Ronde Tafel | 100. De vervloekte stad | 139. Bloed in de branding | |
| 41. De laatste droom | 101. De scharlaken brigade | 140. De doodsvlinders | |
| 42. Het testament | 102. De maagdenburch | 141. De Tuin van Eden | |
| 43. Parofal | 103. De gezellen van Nimrod | 142. De rattenkoning | |
| 44. Drie hurlingen | 104. De monstervan | 143. Prins der duisternis | |
| 45. De hamer van Thor | 105. De bewaker | 144. De Alchemist | |
| 46. De Lorelei | 106. De levende doden | 145. De Steen der Wijzen | |
| 47. De Weerwolf | 107. De Troglodyt | 146. De zwarte spiegel | |
| 48. De Voorspelling | 108. De overlevenden | 147. Het levenselair | |
| 49. Met masker en zwaard | 109. De leeuw van Vlaanderen | 148. De Blerkoning | |
| 50. De Terugkeer | 110. De kraken | 149. De groene steen | |
| 51. Excalibur | 111. Ninja | 150. Klingsor | |
| 57. De verboden berg | 112. De schemerzone | 151. Mysterie op Acanat | |
| 73. De Moloch | 113. Nirwana | 152. Lyonesse | |
| 75. De hellebron | 114. Vrykolakas | 153. De toverstaf | |

