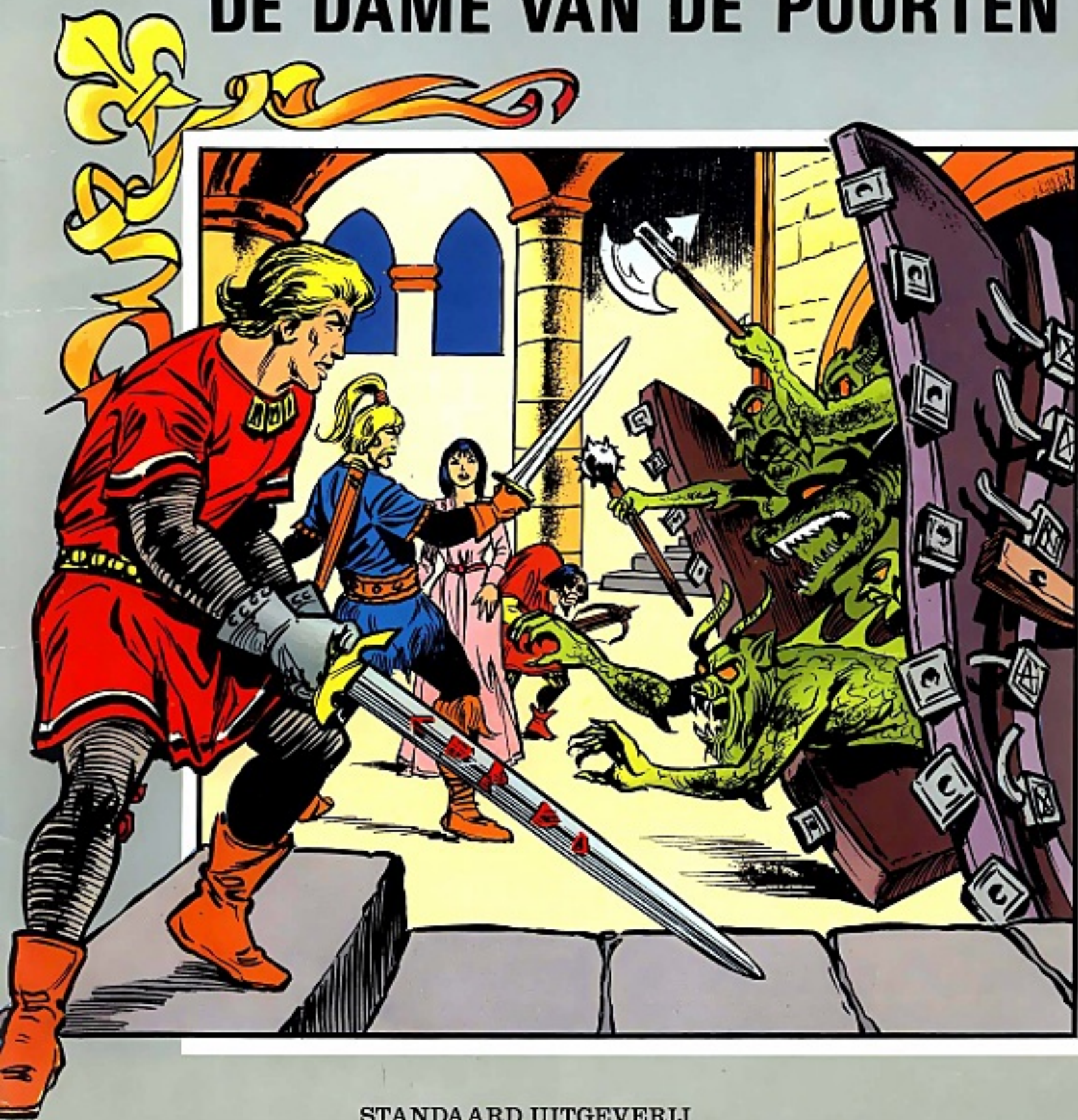


De Rode Ridder

DE DAME VAN DE POORTEN



WILLY VANDERSTEEN

DE DAME VAN DE POORTEN



Tekeningen en scenario: Karel Biddeloo

STANDAARD UITGEVERIJ
ANTWERPEN — AMSTERDAM

REEDS VERSCHIEDEN-
DE DAGEN DWAALT DE
RODE RIDDER DOOR EEN
KALE, TROOSTELOZE STREEK...



... MET INDEHAARST VER-
LATEN BOERDERIJEN...



... WAARVAN DE DOORE
LANDBOUWGROND TUSSEN
JOHANS VINGERS IN
STOF UITEENVALT.



Dat ploegijzer is
niet eens verroest,
het blinkt nog!
Wat voor onheil dreigt
er hier?



WAT VERDER LIJGT VERMINNT VEE ALS PROOI VOOR
RASGIEREN.

Ginds! Een man en een
vrouw staan op het
punt, met haren en goet
weg te trekken!



Zullen zij me
kunnen zeg-
gen wat hier
gaande is?
Erop af!



MARA JOHANS
VERSCHIJNING
LOKT ONMIDDEL-
LIJK EEN DREIGENDE
REACTIE UIT!



RAMELINGS SUIST
HET VLIJMSCHERPE
STRAAL LANGS JOHANS
HOOFD...



Hou je kalm,
kerel! Ik ben geen
vijand!



Doe hem
geen kwaad, heer!
Hij wilde mij slechts
beschermen!



Dat is
waar... De avond
valt...
En dan komt
het
Nacht-
volk!

De Heer der Poorten
beschermde ons
langer! Waarom
hij ons
in de
steek?

niet
liet

De
Heer der
Poorten!?
Maar, dat is
toch een legen-
de! Houdt
jullie me
voor de
gek?



De mysterieuze
gouwheer waar
van u gehoord
hebt, is geen
legende,
ridder!

Al sedert
menschenheugnis
verblijft de Heer
in Castellamar,
zijn machtige
burch!



Men fluistert in
de lemen hutten der
tijzeigenen, dat de Heer
der Poorten vreselijke machten
bewaakt en in toom
houdt!



Onder Castellamar
huist een verschrik-
king, die nooit ofte
nimmer
bevrijd
mag wor-
den... Het
Nachtvolk!



Moet ik dat
geloven? Blijkbaar
hebben angst en
bijgeloof
jullie
t hoofd
op het ge-
bracht!



Voordat
de Heer der Poorten
verdween, was deze
streek zonnig en
welvarend, ridder!



Nu beginnen
verval en de verdorring
reeds vanuit Castellamar!
Vlucht met ons,
want de nacht brengt
doodsgevaar!



ZONDER JOHANS ANTWOORD AF TE WACHTEN GAAN DE MAN EN ZIJN VROUW ER ILINGS VANDOOR.

Iets of iemand heeft hen de doodsangst op het lijf gejaagd, dat staat vast! Hier wil ik het fijne van weten!



Die landbouwer wees de ligging van Castella-maar... laat ik daar gaan kijken!



MAAR EEN EIND VERDER...

Dat rode schijnsel in de hemels... een kampvuur! Wie kan zich daar op houden?



DOOR DE TOENEMENDE SCHEMERING GALOPEERT DE RODE RIDDER NAAR HET KAMPVUUR IN DE VERTE.



JOHANS NADERING DOET EEN EENZAME KRIJGSMAN WANTSOUWIG OVEREIND VEREN.



BIJSEMSNEL FLITST DE RECHTERHAND VAN DE MAN NAAR ZIJN ZWAARD, DAT HIJ OP DE RUG DRAAGT EN...





WANNEER JOHAN IN HET SCHIJNSEL VAN HET KAMPVUUR TREEDT, LAAT DE MAN Z'N ZWAARD ZAKKEN.



Johan... Johan, de Rode Ridder! Een onverwachte ontmoeting, moet ik zeggen!

Jij bent Huon de Eenzame! Ik heb veel over je gehoord. Overtoevat gesproken!

Beiden zijn we zwerfende ridders wier zwaard in dienst staat van zwakken en verdrukten!



Ben je hier om dezelfde reden als ik? Geef je ook gevolg aan de noodkreet van de vluchtende streekbewoners?

Inderdaad, maar ik hoor de slechts verwarde geruchten! Weet jij meer, Huon?



Alleen dat we in Castellamar de nodige antwoorden vinden! En die burcht is niet veraf!

EEN ONGEWOON GEFLASSER IN DE LUCHT DOET JOHAN OPKIKKEN.



Atternachtig! Huon! Fas op!



VANUIT HET DUISTER STAAT EEN AANTAL GEVLEUGELDE WEZENS ZICH OP DE BEIDE RIDDERS.



MAAR ZIJ ZIJN PARRAT EN AL OADELIJK EISEN DE ZWAARDEN HUN TOL...



Hou je klaar, Johan! Ze keren terug voor een tweede aanval!



OPNIEUW VOLGT EEN TREFFEN OP LEVEN EN DOOD MET DE VLIEGENDE MONSTERS.



Het kampvuur lijkt hen af te schrikken, Huon! Dat brengt me op een idee!



Doe zoals ik, Huon! Neem een fakkel uit het kampvuur!



TUIGENS HUN VOLGENDE RANVAL DEINZEN DE MONSTERS INDEEDRAAD TERUG VOOR DE VLAMMEN...



... EN VERDWIJNEN OPEENS, ZOALS ZE GEKOMEN ZIJN, IN DE DONKERE NACHT.



We hebben niet voldoende hout om het kampvuur de hele nacht te laten branden! Als die gedachten terugkeren, dan...



Inderdaad, hier blijven, betekent zelfmoord! Maar... noordelijk van ons ligt Castellamar! Durf je de tocht aan, Huon?

O NMIDDELIJK
STIJGEN BEIDE RID-
DERS TE PAADE EN
GAAN OP WEG IN
NOORDELIJKE
RICHTING.

Heb jij
een verklaring, Huon,
voor de monsterlijke
wezens die ons daar-
net aanvielen?



Ik geloof, Johan,
dat wij te maken
hadden met gerleugelde
verspieders van
HET NACHTVOLK!

HET PAADE VAN DE RODE
RIDDER BEGINT INEENS
TE HINNEN EN BLIJFT
TILLENDE VAN
ANGST STAAN.



Mijn paard wordt opgeschrikt
door iets dat zich achter die rotsen
bevindt. Blijf hier,
ik ga. Huon,
Kijken!



Bij Sint-Joris!
Vreselijk!



Wetticht kwamen
zij ook de bevolking
helpen en het mysterie
van Castellamar
doorgronden, Huon!

Mogetijk...
maar helaas
hadden ze
minder geluk
dan wij, het
Nachtvolk
kreeg hen te
pakken!



Drie dode ridders...deertlijk
verminkt na een hevig ge-
vecht, dat nog maar kort ge-
leden plaats-
vond!



WANNEER JOHAN EN
HUON DE DODEN BEGAA-
VEN HEBBEN, ZINNAT DE ZON
ACHTER DE EINDER WEG.

Castellamar wacht, Johan!
Laten we ons haasten, eer het vol-
ledig donker is!



Johan! Die schaduw!?
En nieuwe
aanval!



RUG AAN AUG VECHTEND HOUDEN DE RIDERS
VERBETEN STAND EN KUNNEN TENSLOTTE
DEZE NIEUWE, MONSTERLIJKE AANVALLEERS OP
DE VLUCHT DRIJVEN.

Ze hebben
hun loon! Wilden die
duivelse krenten ons beletten,
Castellamar
te berei-
ken?



Dat is
hun mislukt,
Huon! Kijk, Castella-
mar ligt recht
voor ons!

13

ZWARTER DAN DE DONNERE
NACHTLICHT DOENT
CASTELLAMAR, OMAINGD
DOOR SOMBERE WATER-
POELEN, VOOR JOHAN EN
HUON OP.



Wat een immens bouwwerk, Huon!
Werkelijk indruk-
wekkend!



Dat
wel, maar...
doods en
vervallen!

Dat water
lijkt me ondiep
genoeg om erdoor
te waden!
Klaar,
Huon?



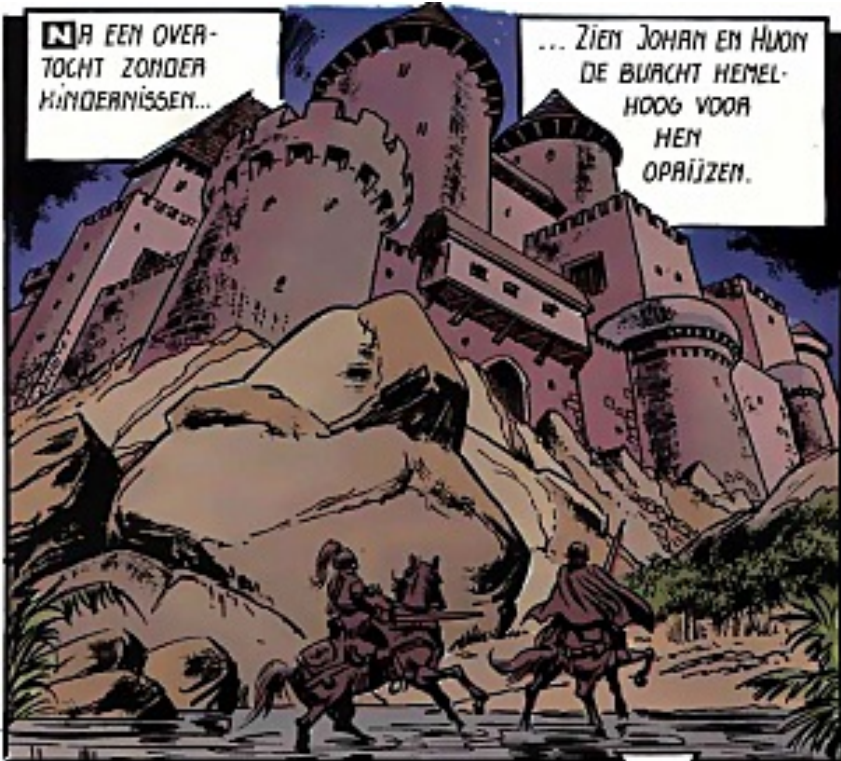
Klaar, Johan!
En mijn zwaard
even-
eens!



14

NA EEN OVER-
TOCHT ZONDER
HINDERNISSSEN...

... ZIEN JOHAN EN HUON
DE BURCHT HEMEL-
HOOG VOOR
HEN
OPRIJZEN.



Enorme afmetingen, Johan.
Alsof hier
reuzen
wonen!

Wie weet?
Onze komst
is in elk geval
onopgemerkt
gebleven!

Maar
misschien is Castel-
tamar onbewoond!
We laten de paarden
hier en gaan ons
overtuigen!



ALVOORENS JOHAN TE VOLGEN
HAALT HUON 'N KORTE JACHT-
BOOG MET PIJLENKOKER
UIT ZIJN ZADELTAS.



Onvoorstelbaar!
De hele burcht lijkt wel
een groot labirynth!



Voorzichtig,
Huon! Ik ben er
zeker van dat men
ons bespiedt!



INDEEDDAD
...EEN DAEI-
GEND SIL-
HOET MARKEERT
ZICH ZONDER
GERUCHT UIT DE
SCHEMING LOS.





Huon!
Daar boven!



Welkom, Rode Ridder
... en Huon de Een-
zame!



Kom van die trap-
pen af,
man!
Wie ben
je!



Zero de
bultenaar, edele
heren! In Castellamar
zal ik uw gids
zijn!



Vrees niet,
zoals u kunt
zien ben ik
ongewapend!

PEENS BRENGT HUON ZIJN BOOG MET EEN BLIKSEMSNEL
GEBRAU IN DE RAMSLAG EN EEN PIJL SNOAT ZERO TEGEMOET.

17



RAMELINGS SUIST
DE PIJL OVER ZERO'S
HOOFD EN VERDWOINT IN
HET DUISTER ACHTER DE
BULTENRAAR.



HET VOLGEND
MOMENT DUIKT
EEN AFZICHT-
LIJKE WEZEN
MET AFGRIJSELIG
GEMRIS DE
TRAPPEN AF.



De verspieters
van het Nachtvolk
worden atsmat drierster!
Getukkiq dat heer
Huons pijl nooit
zijn doel
mist!



Dank, maar ik had
zelf wel met dit monster
afgerekend... In mijn
misvormde lichaam schuilt
grote kracht, heren!



Vertel ons gauw
wat hier gaande is,
of mijn volgende
pijl...



Onnodig, heer Huon!
Ik zal u en de Rode
Ridder alle inlichtingen
geven die u wenst!

18

Welkom
in Castellamar,
heren! Uw aanwezigheid
hier is van onschatbaar
belang, zoals spoedig
zal blijken!



Jullie zijn de eersten
die erin slaagden,
Castellamar
te bereiken!
Alle andere
ridders werden
door het
Nachtvolk
omgebracht!

Mag ik u mijn
meesteres voorstel-
len... Vrouwe Ingrid,
Dame
van de poorten!



Vrouwe Ingrid, waar is
de Heer der Poorten?

Ik zal u het antwoord
op die vragen
tonen, heer
Johan! Kom!



Vrouwe Ingrid,
hoe komt het dat u
en Zero onze namen
kennen?



Mijn voorgevoel,
heer Johan! Niemand
komt naar Castellamar
zonder dat ik weet wie hij is,
en wat hij wil!



INGRID LEIDT DE RIDDERS
NAAR EEN BINNENPLAATS
VAN HET KASTEEL,
WAAR EEN ZONDELING
MAUSOLEUM STAAT.

Moet
ik dat
geloven?!
Het lijkt
wel hekserij!

En waarom
draagt ze dat zonderlinge
halsnoer? Ik begrijp
er hoe langer hoe
minder van!



Gardian, de Heer
der Poorten en mijn
gemaal, verdween één
jaar geleden! Dit
gedenkteken tielt ik
oprichten ter nage-
dachtenis!



Dus uw gemaal is al'n jaar spoorloos! Geloofst u dat hij dood is, vrouwe Ingrid?

PEENS SPRINGT ZERO NAAR VOREN EN SCHREEUWT VOL RAZENIJ!

Nee! Gardian is NIET dood!

Hij heeft zijn eeuwenoude plicht verzaakt en de Dame der Poorten verraden!

Zwijg, Zero! Hiervan hebben we slechts vermoedens... nog geen sluitend bewijs!

Het mausoleum is leeg! Maar als het dag is, zal ik het toch eens onderzoeken!

Thans zal ik u uw verblijven wijzen, heren!

Nadat u zich verfrist hebt, nodig ik u ten dis, en ik zal het vreselijk geheim van Castellamar onthullen!

TERWIJL ZERO DE PARADEN STALT, FAISSEN BEIDE RIDDERS ZICH OP...

...DRAAMA WORDEN ZE DOOR DE BULTE-NAAR AFGEHAARD EN NAAR DE RIDDERZAAL GEBRACHT.

De geschiedenis van Castellamar gaat terug tot het begin van de schepping, toen er een verschrikkelijke strijd woedde tussen de Heren van het Licht en de Meesters der Duisternis, waar onder ook het Nachtvolk!

Hoe werd die strijd beslecht, vrouwe Ingrid? En wat gebeurde er met het Nachtvolk?



De Meesters der Duisternis werden verslagen en trokken zich terug! Een gedeelte van het Nachtvolk vluchtte naar de vier windstreken en verborg zich in holen en spelonken!



De gevaarlijkste elementen van het Nachtvolk werden echter tot het einde der tijden naar de duistere onderwereld verbannen... Boven hun schuilplaats verrees Castellamar!



Gardian, mijn gemaal, is de bewaker der Poorten die het Nachtvolk gevangen houden. Kort vóór zijn onverklaarbare verdwijning deed Gardian een vreselijke ontdekking!



...Zwarte magiërs riepen de oermachten van het kwaad aan... Het Nachtvolk vertiet de holen en spelonken, om deze roep van de Boze te beantwoorden!



Het Nachtvolk wil het verloren terrein terugwinnen en sommigen onder hen hebben reeds het beleg geslagen rond Castellamar! Dat hebben jullie aan den lijve ondervonden!



Onze vijanden zijn slechts 3 nachts actief, daar het daglicht hen sataat is... Maar ik kan de rol van mijn gemaal niet blijvend overnemen!



Hou moed! Wij zullen u bijstaan, vrouwe Ingrid!

Ongetwijfeld! Maar we moeten ons voorbereiden! Hoeveel tijd rest ons nog?



Tijd? Hahaha! Mijne heren, in Castellamar verstrijkt de tijd niet... Hij STAAT STIL! kijk zelf!



Allemachtig! Deze zandloper werkt niet, en toch hapert er niets aan!

Onmogelijk! Dit moet zinsbegoocheling zijn!



Geenszins! Dag en nacht volgen elkaar normaal op... Maar hier wordt men niet ouder... Behoeft aan slaap is uitgeschakeld, evenals het gevoel van honger en dorst!



Nu weten jullie al veel, maar nog niet alles! Volg mij...

Ik toon jullie de Poorten, waar achter het Nachtvolk schuilt!



VIA UITGESTREKTE ONDERAARDE GRANGEN BE-
REIKT HET VIERTAL EEN ENORME, VERZEGELDE POORT.



Vijf van de
zeven grendels
staan open!
Hoe komt dat?



Slechts
de Heer der
Poorten heeft
de macht om
de zegels te
verbreken!
Hij heeft
ons
verraden!



Tijdens de laatste vijf nachten
werd telkens een grendel
geopend! Als dat het werk
van m'n gemaal is, werd hij
er zeker toe gedwongen!



Volgende
nacht
zullen we
hier
waken om
de dader
te betrappen,
vrouw
Ingrid!



Hog twee dagen en de
Poort zal geopend zijn!

Dat moeten we hoe
dan ook verhinde-
ren!



BIJ HET EERSTE OCHTENDGLOREN VLUCHTEN DE VERSPIEDERS
VAN HET NACHTVOLK NARRA HUN HOLEN EN SPELONKEN TERUG.

GRAUW IS HET DAGLICHT, DAT CASTEL-
LAMAR'S MUREN BESCHIJNT...

Geloof je
werkelijk, Johan, dat
een gedeelte van het Nacht-
volk zich over de wereld
verspreid heeft? Hun be-
staan zou dan toch be-
kend zijn?

Ik heb daar
ook lang over nagedacht,
Huon! Volgens mij heeft
Ingrid de waarheid
gesproken!

Hoe ver-
klaren we anders
de talloze legendes
over vampiers, weer-
wolven, kobolden,
dwaallichten, trollen,
en noem maar op?



Zullen
twee zwaarden vol-
staan om de bedreiging
af te wenden, Johan? Ik
vrees van niet!



Kijk eens of je
wat bruikbaar
vindt in de wapen-
zaal van Castella-
mar, Huon!

Ik zal
dat mausoleum
op het binnenplein
eens onderzoeken!

EVEN LATER LEIDT
INGRID HUON AOND IN
DE WAPENZAAL VAN
CASTELLAMAR.



INMIDDELS
STAAT JOHAN
VOOR HET
MAUSOLEUM...



...EN TACHT
ZICH TOEGANG
TE VERSCHAF-
FEN.



Aha, het ijzeren
hekken draait
open!

Een gebeeldhouwde
anduin
grafzerk!



Stelt dit Gardian
voor, de Heer
der Poorten?

DE RODE RIDDER
WEET ECHTER NIET
DAT HIJ DOOR ZERO
BESPIED
WORDT.





Deze dekplaat verbergt iets,
het klinkt
hol!



Ik krijg er
geen beweging
in; de grafzerk
zit muurvast...



Wellicht beeld ik
me wat in, en heeft dit
niets te betekenen?

Laat ik
Huon opzoeken
en zien, of hij
bruikbare
wapens heeft
gevonden!



MARRA MAUWELÛKS HEEFT JOHAN DE
HIELEN GELICHT OF DE DEKPLAAT
IN HET MAUSOLEUM SCHUIFT GE-
RUISLOOS OPEN.



DOOR DE TRALIES, STAART EEN
SOMBERE GESTALTE JOHAN VOL
HAAT NA.



Dwaas! Niets zal het
Nachtvolk tegenhouden... In het
daglicht ben je veilig, maar wee
als je de schemering
betreedt!



Nog
dit gewelf
door en dan
kom ik bij
de ridder-
zaal!



MARRA JOHAN
VERGIEST ZICH!





JOHAN KAN DE VASELÛME GAÏJP-KLAUWEN OP HET HIP-PEETJE ONTWIJKEN, MAAR...



... EEN ZWIEPENDE STAAFTSLAG SLINGERT DE RIDDER WEG.



MALS OVER KOP TUIMELT JOHAN DE DIEPTE IN...



... EN VERLIEST ZIJN ZWAARD OP DE TRAPPEN!

31



IN EEN HALSBREKENDE VAART BUITELT JOHAN DE TRAPPEN AF.



EEN VERDIEPING LAGER BLIJFT DE RODE RIDDER, HALF VERDOOFT, OP EEN KOUDE ARQUINSTEEN LIGGEN.



HET VOLGEND MOMENT...

God!
Mijn zwaard!

Ik ben verloren!



TERWÏL HET EEN DUVELS GEKRAUS UITSTOOT, STORT HET MONSTER ZICH NOGMAALS OP ZIJN WEERLOZE PROOI.

32



EEN ZWARE, MEESTALIJM GEWORPEN JACHTSPEER STUIT HET ONDIER IN ZIJN VART!



HOEWEL DODELIJK GETROFFEN HERNIEUWT HET MONSTER ZIJN AANVAL...



MAAR ONMIDDELIJK ZINDEERT DE PEES VAN EEN ZWARE KRUISBOOG.



DEZE KEER TUIMELT HET GEDACHT LEVENLOOS IN CASTELLAMAR'S DIEPSTE AFGROND.



Naar boven! Daar moet mijn onbekende redder zich bevinden!



BOVENAAN DE TRAPPEN STAAT HUON MET DE DAME DER POORTEN.

Zonder jouw tussenkomst was ik verloren, Huon! Hoe wist je waar ik was?



Vrouwe Ingrid had een voorgevoel dat je in gevaar verkeerde, en leidde mij hierheen, Johan!

Het Nachtvolk wordt alsmäär driester! Het is geraadzaam niet meer alleen rond te lopen!



OP DAT OGENBLIK SCHUIFELT ZERO ONZEN DICTERBIJ.

Ik gaf jou opdracht, over Johan te waken! Waarom liet je hem alleen, Zero?



Ik bleef achter, omdat ik meende iets te zien bewegen in het mausoleum, Vrouwe Ingrid! Een donkere mannen-gestalte!



3 H HUON
KIEST...

... DE DOOD ?!



Niet noodzakelijk
een echte dood. Huon!
Maar een transformatie,
een ontstijgen aan de
stof! Dat is hoopgevend!

Jij, Zero, hebt
de dwaas... Uit dwaas-
heid wordt wijsheid geboren!
Er wacht je een vreselijke
keuze, waarbij je je angst
en twijfels zult
moeten overwinnen!



DE DWAAS

De derde, bovenste kaart
is voor mij bestemd... Het is
de Heerseres,
de "Dochter van de
Machtigen!"



DE HEERSERES

Moet ik heersen
in plaats van
Gardian, mijn ge-
maat? Dat zal
spoedig duidelijk
worden! Nu is
het jouw beurt,
Johan!



Jouw
hele leven is
toegewijd aan
het symbool van
deze kaart, Johan!
Gerechtigheid!
Op jou loert het
grootste
gevaar!



GERECHTIGHEID



Wij zijn slechts
met vier! Wat
betekent die vijfde
kaart in het
midden,
Ingrid?



DE DUIVEL!
Hij verzinne-
beeldt onze
vijanden... De
hysterie, verwoes-
ting en chaos,
die het Nachtwolk
over de wereld
wil doen
losbarsten!



De rol die elk van
ons te vervullen heeft,
staat nu vast, en is
onontkoombaar! Zijn jullie
bereid tot het uiterste
offer, indien dit nodig
mocht
blijven?

Zolang ik een
zwaard kan
hanteren, zal
ik voor jou
strijden,
Ingrid!

Ik even-
eens! Eer
wij de wacht
bij de Poorten
optrekken
een laatste
vraag...
Waar
komt het
Tarotspel
vandaan?



DE DUIVEL

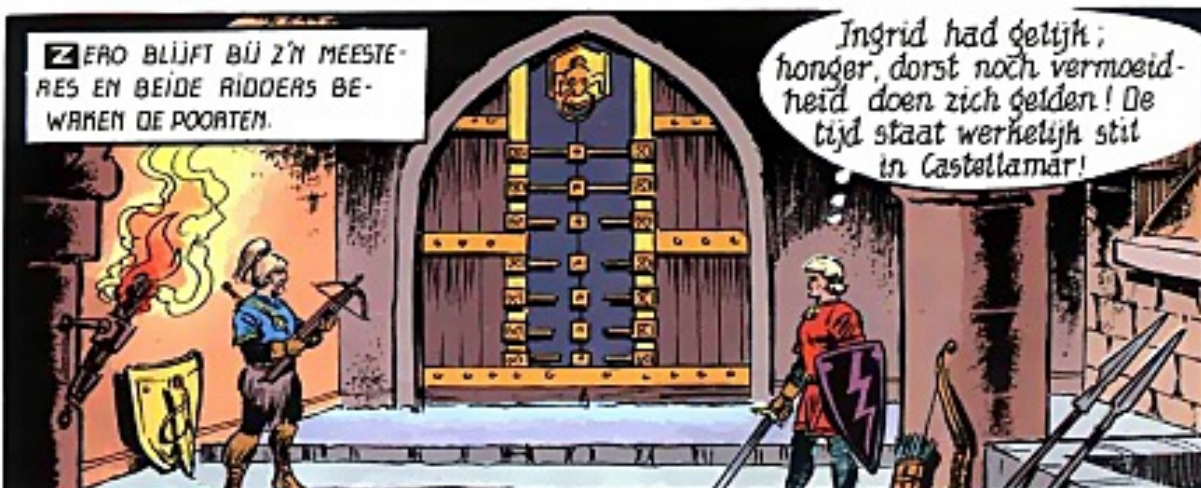
Na de ondergang van Atlantis brachten enkele Ingewijden hun kennis over naar Egypte... in de vorm van 78 afbeeldingen! Het Tarotspel, een sleutel tot de magie, werd later door zigeuners in heel Europa verspreid!



SAMEN MET DE DUISTERNIS DALEN OOK DE GE-DROCHTEN VAN HET NACHTVOLK NEER OP DE MUREN VAN CASTELLAMAR.



ZERO BLIJFT BIJ Z'N MEESTERES EN BEIDE RIDDERS BE-WAKEN DE POORTEN.



Ingrid had getij; honger, dorst noch vermoeidheid doen zich gelden! De tijd staat werkelijk stil in Castellamar!

MAAR NAARMATE DE VREM VERSTAJKEN MARKT EEN DIEPE LOOMHEID ZICH MEESTER VAN DE RODE RIDDER.



OK HUYN ZINKT VERDOOFT NEER OP DE RA-QUINNEN VLOER.



IN ZIJN LOOD-ZWAAE SLAAP ZIET JOHAN HET SPOOK-BEELD VAN EEN SOM-BERE MAN VER-SCHIJNEN.



OMMIDDELIJK VOERT DE VERSCHIJ-NING EEN WOESTE AANVAL OP JOHAN UIT.



TERWIJL ZERO VOOR HARE GE-SLOTEN DEUR DE WACHT HOUDT, VER-DIEPT INGRID ZICH OPNIEUW IN DE TAROTKAARTEN.





JOHAN DROOMVUAND BLIJFT
VERWOED AAN -
...VALLEN...



... TOT HIJ MET EEN MOKERSLAG
HET ZWAARD VAN DE RODE RIDDER
VERBRUIZELT.



Het is de man, wiens
afbeelding ik in het mausoleum
vond!
Gardian, de
Heer der
Poorten!



GAUNZEND HEFT GARDIAN HET GROTE
ZWAARD VOOR DE GENADESLAG!



PAS GERUIME
TIJD LATER ONTWA-
KEN JOHAN EN HUON
UIT HUN ZONDERLINGE
VERDOOVING.

Wat een
gruwelijke nacht-
merrie! God-
dank, was het
maar 'n
droom!



Wij hebben
dezelfde droom
gehad, Johan...
Maar terwijl jij
met Gardian
streed, vocht ik
met een horde
monsters, en
daarom kon ik
jou geen hulp
bieden!



Als die droom 'n voorbode is
van wat
ons te wachten
staat, dan...

Misschien weet
Ingrid of...
Allémachtig, Huon!
De
Poorten!



De voorlaatste grendel
werd tijdens onze slaap
geopend! Zullen wij
kunnen belatten dat de
Poorten morgennacht
opengaan?



Nee, Johan,
dat kun je niet
beletten! Maar ik
weet nu wat er met mijn
gemaat gebeurd is,
en waarom hij jullie
die droom heeft
gezonden!



Waarom zou
Gardian ons een
droom sturen,
Ingrid?

Om jullie
zelfvertrouwen voor
de komende eindstrijd
te ondermijnen,
Johan!

Zero had gelijk:
mijn gemaal heeft
zijn eeuwenoude
plicht verzaakt, en hij
heeft de zijde van het
Nachtvolk gehozen!
Ik heb hieraan lang ge-
twijfeld, maar de
kroonhaarten liegen niet!



Ik heb besloten een
laatste, machtig
hulpmiddel aan te
wenden om jullie bij
te staan...
De RUNETEKENS!

Hebben wij wel
echt een kans om
de overwinning te
behalen, Ingrid?



Runen? Zijn
dat geen Oud-
germaanse tover-
symbolen,
Ingrid?



Zeer juist,
Johan! De druiden
konden met deze
magische tekens
water-vuur-wind-en
aardgeesten aan-
roepen, en bepaalde
gunsten van hen
verkrijgen! Dat
zal ik nu ook
doen!



Mensenbloed geeft
de runetekens hun
grootste kracht!
Je dook,
Zero!



Ingrid!
Wat bezielt je?



ZONDER ENIGE AARZELING BRENGT DE
JONGE
SNIJ-
VROUW ZICH EEN DIEPE
WOND IN DE ONDER-
ARM TOE.



Johan... Huon...
Geef me jullie
zwaarden!



... GRIJT INGRID ZONDER-
LINGE TEKENS OP HET MARKE
LEMMET DER BEIDE
ZWAARDEN.



Wees voorzichtig!
Hans schuilt er een
ontzettende kracht
in jullie
wapens!

Vergeet
echter niet dat
ook Gardians
zwaard even
machtig is!



E NIGE TIJD LATER WAN-
DELT INGRID MET ZERO
LANGS DE BORSTWERING VAN
CASTELLAMAR MUREN.



Zal ik het wagen,
Johan?

Vraag
het haar.
Huon!
Waarom
langer
wachten?



Ingrid,
indien de strijd
in ons voordeel be-
stecht wordt en
wij overleven...

... wat ge-
beurt er dan
met jou? Blijf je
hier, of zul je
Castellamar
verlaten?



Mijn lot is onverbreeklijk
met Castellamar
verbonden, Huon!
Ik kan deze plaats
nooit verlaten!



Laat mij dan
ook hier blijven,
Ingrid!
Dat is mijn
vurigste wens!
Stem je
toe?



HET ONTGAAT JOHAN
NIET HOE GESPANNEN
ZERO INGRIDS
ANTWOORD AFWACHT.



Huon, ik ben jou en de Rode Ridder erg dankbaar voor alles, en verlang naar jullie overwinning!

Maar zolang mijn gemaal een bedreiging vormt, kan en mag ik je geen hoop geven!



Overleef de strijd en vrouwe Ingrid zal de uwe zijn, heer Huon! Ze heeft haar hart reeds aan u verpand!



De Tarot-haarten vertelden mij dit! Maar bereid u thans voor op het ultieme gevecht, want de avond valt spoedig!



Goed, we zullen post vatten bij de Poorten! Ik ben benieuwd of de runetekens op onze zwaarden veel uitwerking zullen hebben!



NAAHANTE DE VALLENDE AVOND ZIJN DREIGENDE SCHADUW BOVEN DE BURCH UITSTREKT...



...KOMT HET NACHTVOLH UIT ZIJN SCHUILPLAATSEN TEVOORSCHIJN EN ZET MOERS NAAH DE OUDE VESTING.

VORAFGEGRAM DOOR ZERO BEGEVEN DE RODE RIDDER EN HUON DE EENZAME ZICH WEER NAAH HET BEWOONDE GEDEELTE VAN CASTELLAMAR.



E A VOLGT EEN WAAR STOOMLOOP
VAN ONNDELIJKE GEDROCH-
TEN...



...DIE
ZICH OP
CASTELLAMAR
MUUR NIE-
TELEN, MARA
DAN BEHOED-
ZAAM AF-
WACHTEN.



I NMIDDELS
BIJ DE POORTEN...

Waarom komen die
monsters niet naar
binnen?

Ze laten hun soortgenoten die
veel gevaarlijker zijn RCHTEN
de Poorten, de strijd
bestechen.
Johan!

Attemachtig!
Zien jullie
dat?

49



G ESTUWD DOOR EEN
ENOEME, ONZICHTBAAR
MAGNET BUIGEN DE POOR-
TEN LANGZAAM OVER
HUN HELE LENGTE DOOR.



J OHAN EN HUON HOREN SLECHTS HET
MIRASEN VAN VERBOGEN METAAL EN...



...DAN VOLGT
EEN DONDEREN
DE SLAG!

De laatste grendel
heeft het begeven!
Ran ons nu,
Huan!

50



ACHTER DE VERBAIJZELDE
POORTEN STRENT ZICH EEN EINDE-
LOZE SPELONK UIT, WAARIN NU
VELE WEZENS OPDOEMEN...



Horen jullie dat
gerommel naderen?
Let op!
Daar komen ze!



DE PIJLEN EN SPEREN VAN ZERO EN DE RIDDERS
ZOEVEN WEG...



... MARA BREKEN
DE STOOMLOOP VAN
HET NACHTVOLK NIET,
EEN GILLENDE HORDE
OPGEZWEPT
MONSTERS!



Met het zwaard nu,
Huon! We moeten
hen tegenhouden
of...



Er schuilt inderdaad
een ontzettende kracht
in de runen! Maar
zullen we het kunnen
volhouden?



Laten we
niet te snel
juichen,
Huon!
Kijk ginds!

Tege-
gen
zulke zwaarden
is niets opgewassen.
Johan! De overwinning
is aan ons!



53



M AAR OOK NU WORDT HET NACHTVOLK
TOT STAAN GEBRACHT DOOR DE FLIT-
SENDE RUNENZWAARDEN.

ZERO, DIE PÛL NA PÛL UIT
ZIJN KRAUISBOOG AFSCIET, MEENT
NIET HOE ZIJN MEESTERES
OPEENS HEVIG SCHRIJFT.

I N DE DONKERE RUIMTE RICHTER DE POORTEN STAANT
EEN TWEEDE GOLF MONSTERLIJKE AANVALLERS OP DE
TWEË RIJDEERS AF.

54



OMSTUWD DOOR ZIJN MONSTERLIJKE BONDGENOTEN
THREEDT EEN SOMBERE GESTALTE MET GEHEVEN
ZWAARD NAAR VOREN...



Kijk Ginds,
Johan! Onze
grootste
vijand!

Gardian,
de Heer
der
Poorten!



Hier ben ik weer,
Ingrid! Machtiger
dan ooit!

Jullie dagen
zijn geteld! Maar
eerst zal ik uitleggen,
hoe en waarom ik de
zijde van het Nacht-
volk heb
gekozen!



Ik kon het eindeloze bestaan
hier in Castellamar niet langer ver-
dragen... Een jaar geleden heb
ik mij tussen het Nachtvolk,
achter de Poorten
begraven.

In mijn mausoleum heb
ik een geheime gang gegraven,
die met de onderwereld in
verbinding staat! Zo heb ik
hier alles ongemerkt
kunnen volgen!

Met welk doel,
Gardian? Waartoe
leidt dit alles?



Met de hulp van het
Nachtvolk zal ik de wereld
onderwerpen, en een oppermach-
tig alleenheerser worden!
Ikans zal ik je helpers met eigen
hand vernietigen, Ingrid.
Wie eerst?



Het is aan mij om hem eens
en voorgoed tegen te houden,
Johan!

Denk aan
Ingrid, Huon! Blijf
bij haar... Laat mij gaan!



OMBEWEEGLIJK WACHT
DE RODE RIDDER
GARDIAN'S
AANVAL AF.



INGRID, ZERO EN
HUYN HUNEN GESPANNEN
TOE.

Ooh
Gardian bezit
een machtig
runenzwaard !
Het treffen tussen
hem en Johan zal
verschrikkelijk
zijn !

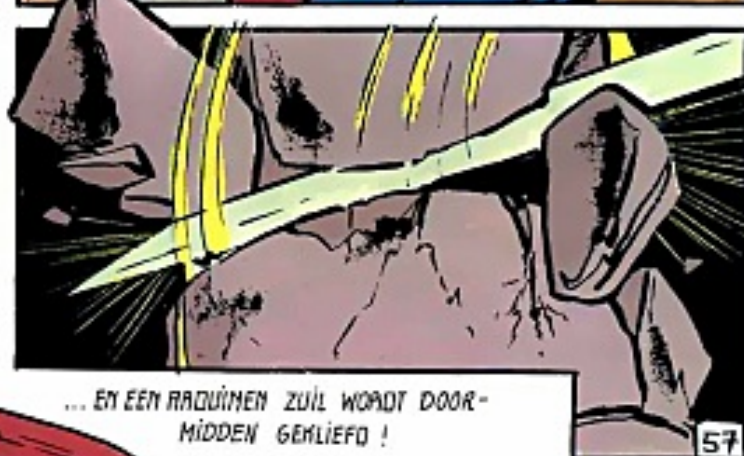


VONKEN
SPATTEN
IN HET
RONDE...

... ALS BEIDE ZWAARDEN ELKAAR
OPVANGEN.



ZO VRESELIJN IS DE KLAAP, DAT
GARDIAN EN JOHAN ACHTERUIT
WANKELEN, HUN ZWAARDEN WORDEN
WEGGESLINGERD...



... EN EEN RAQUÏMEN ZIJL WORDT DOOR-
MIDDEN GEHLIEFD !

57



DE HEER DER
POORTEN SLAAT
EEN RAUWE
KREET EN ONDER-
NEEMT EEN NIEUWE
VERWEGDE
AANVAL...



HET KOST JOHAN EEN
BOVENMENSELIJKE INSPAN-
NING OM HET GROTE SLAS-
ZWAARD OP TE VANGEN...



... MAAR DAN SLAAT HIJ GAR-
DIANS WAPEN VAN ZICH AF EN...



NOGMAALS KOMT GARDIAN MAAR VOOREN, ZIJN
ZWAARD IN DE AANSLAG...



... ZIJN BLIN BOORT ZICH MET
HYPNOTISCHE MACHT IN JOHANS
OGEN !

58



Herinner je onze vorige ontmoeting, ridder! De droom, waarin je gedood werd... Kijk me in de ogen!



ALS VERDOOFD LAAT DE RODE RIDDER ZIJN ZWAARD ZAKKEN.



Geen pijn meer! Johan is verloren, tenzij...

Huon, snel Johan te hulp!



MARRA MET NACHT-VOLK VALT OP- NIEUW AAN.

... EN VERSPEET HUON DE DOORTOCHT.



Hahahaha! Net als in de droom! Hahahaha!

ZEKER VAN DE OVERWINNING MAAKT GARDIAN ZICH KLAAR VOOR DE GENADESLAG.

59



MET DE SCHADUW VAN DE DOOD BOVEN ZICH, FLIJST DAN EEN BEELD VOOR DE GEEST VAN JOHAN...

DE TRAOTMAAT DIE INGRAID VOOR HEM TROM ... GERECHTIGHEID!



DIT VERBREENT DE BETOVERING EN JOHAN REERGEET ONMIDDELIJN.



DE RODE RIDDER RICHT ZICH OP EN GAAT OP ZIJN BEURT TOT DE RIJVAL OVER.



Vooraf niet in Gardians ogen kijken! Slechts op zijn zwaard letten!

60

STEP VOOR STEP
BEGINT JOHAN NU
ZIJN TEGENSTANDER
TERUG TE
DRINGEN...



EEN GEDEELTE VAN
HET NACHTVOLK VOLGT
MET GROTE OPWINDING
HET VERLOOP VAN DE
TWEERAMP.



IN HET NUUW
GEDREVEN ROEPT
GARDIAN ZIJN
BONDGENOOTEN TE
HULP...

... EN EEN AARZEN-
DE BENDE STORT
ZICH ONMIDDELIJK
OP DE RODE
RIDDER !



JOHAN WEEAT ZICH ALS EEN LEEUW EN SLAAGT
ERIN, DE GRAUWELIJKE BENDE OP EEN AFSTAND TE HOUDEN...



... MARA WORDT IN DE AUG
BEDREIGD DOOR
GARDIAN.



MARON BEMERKT HET GEVAAR, MAAR IS
NIET BIJ MACHTE ZIJN STRIJDMANNA
HULP TE BIJEN.

JOHAN !
Aas op ! Mijn God,
hij hoort me
niet !!



OP DIT CRUCIALE MOMENT SPRINGT ZERO
NAAR VOREN...



EN DOORVERDOVEND GEHUIL VAN RAZERNIJ STIJGT
OP LUIT DE KELEN VAN HET NACHTVOLK.



... EN DRIJFT ZIJN DOLM
IN GRADIANS AUG.



ZERO KLAMPT ZICH AAN Z'N VROEGERE MEESTER VAST,
MAAR WORDT DOOR... HET VLUCHTENDE NACHTVOLK DE SPELONN
INGESLEUWD.



Zero offert zich
voor ons op!
Wij moeten hem terug-
halen, Huon!



DE FLITSENDE ZWAARDEN VAN BEIDE RIDDERS MAAKEN DOOR DE
AANGEN VAN HET NACHTVOLK EN MAKEN DE DOORTOCHT VRIJ...

Je laat,
Huon!
Zero is
verloren!

In die inktzwarte
doolhof kunnen wij hen
niet meer achterhalen! Maar
de overwin-
ning is
aan
ons!



... JE LAAT ECHTER OM ZERO TE BEREIKEN,
DIE MET ZIJN VIJANDEN IN DE
DUISTERNIS VERDWINT.



Keer snel terug
eer jullie verdwalen!
Wij moeten de Poorten
opnieuw af-
sluiten!



De Poorten afsluiten,
Ingrid? Op
welke manier?

Met jullie zwaarden
kunnen jullie de muren
slopen, en een instor-
ting veroorzaken!

OM NU DOET DE KACHT DER
AUNEN ZICH GEEDEN...



... EN DE TOEGANG TOT DE SPELOOM VAN HET NACHTVOLK WORDT DOOR EEN ROTSLAWINE
VOLLEDIG AFGESLOTEN.

We hebben iets vergeten,
Ingrid! De monsters die
op Castellamars
wallen
neergestreken
zijn!



65

INGRID EN DE TWEE
RIDDERS BEGEVEN ZICH
NAAR DE BURCHTWALLEN.
HET IS OCHTEND EN...

Ook hier
werd het Nacht-
volk verla-
gen, Johan!

Het daglicht
heeft hen bij ver-
rassing getroffen en
versteend!



Gardian is
niet meer...
Alle gewaar is
geweken...
Nu kun je vrijuit
spreken,
Ingrid!

Ik herhaal
mijn verzoek om, voor
altijd aan jouw zijde te
vertoeven op Castellamar!
Wat is je antwoord?

Hopetijk worden ze
het eens!
Inmiddels valt
er nog
iets

te
regelen!



66

DE RODE RIDDER GAAT NAAR HET
MAUSOLEUM OP HET BINNENPLEIN.

Daarbinnen voert volgens
Gardian, een geheime
gang naar de spelonk van
het Nachtvolk! Meteen
opruimen!

De runen op
mijn zwaard
ver-
vagen...

Snel nu,
eer de kracht
uitgewerkt
is!

NADAT JOHAN VERSCHIEDENE
KEREN UIT ALLE MACHT HEEFT
TOEGESLAGEN...

En
hiermee is de
rol der runen-
zwaarden
uitgespeeld!

Ginds ...
Ingrid en Huon!
Zal hun toekomst
zich vereni-
gen?

Huon is de nieuwe Heer der
Poorten, Johan! Samen
zullen wij erover waken dat
het Nachtvolk nooit
meer losbreekt!

Mijn oprechte
gelukwensen, allebei!
Jammer dat Zero's offer
de enige schaduwzijde is!

Wij zullen hem altijd
gedenken, evenals jouw
beslissend aandeel in
onze overwinning!

WANNEER JOHAN
CASTELLAMAR VER-
LAAT, WORDT HET
SOMBERE LAND-
SCHAAP VAN VOA-
HEEN DOOR EEN
NIEUWE LENTE OM-
GETOEVERD EN KEREN
DE EERSTE LAND-
BOUWERS TERUG.

EINDE



WILLY VANDERSTEEN

De Rode Ridder

1. Het gebroken zwaard
2. De gouden sporen
3. Het veenspoek
4. De pael van Bagdad
5. De vrijduttel
6. Het wapen van Rithel
7. De val van Angkor
8. De gouden sikkel
9. De draak van Moerdal
10. Storm over Damme
11. De zilveren adelaar
12. De hoorn van Horak
13. De vuurgeest
14. De galmeende kinkhoorns
15. De zwarte wolven
16. Baloch de reus
17. De zeekoning
18. De witte tempel
19. Koning Arthur
20. Kenwyn de magier
21. De wilde horde
22. De ring van Merlijn
23. Hugon de hofniet
24. De zwarte barier
25. Het rijk van Enid
26. De kroon van Deirdre
27. Het graf van Ronjar
28. De maansteen
29. De zwaneburcht
30. Mysterie te Camelot
31. De groene mummie
32. Angst over Neveland
33. Het beleg van Crowstone
34. De stenen beelden
35. Het derde wapen
36. De zwarte roos
37. De wilde jacht
38. De verzonken klok
39. Noodkreet uit Combar
40. De barst in de Rode Tafel
41. De laatste droom
42. Het testament
43. Parofal
44. Drie huurlingen
45. De hamer van Thor
46. De Lorelei
47. De weerwolf
48. De voorspelling
49. Met masker en zwaard
50. De terugkeer
51. Excalibur
52. De watermolen
53. De samoerai
54. De kluisenaar van Florence
55. De koraalburcht
56. Mandragora
57. De toverspiegel
58. De ijzeren hand
59. Sidarta
60. In de schaduw van de Thugs
61. Het sprekende zwaard
62. De Walkure
63. Het dodenschip
64. Het adelaarsnest
65. Het ramfenvoud
66. De verrader van Yarkland
67. Het labrynt
68. De ijsvorstin
69. De riviergod
70. De lijfwacht
71. De ster van het Oosten
72. De Moloch
73. De vee
74. De hellebron
75. De barbaer
76. De galestaaf
77. De bannaling
78. De schiedknaap
79. De vluchtelingen
80. Karpax de stalen man
81. Het spook
82. De zwarte cobra
83. De duivelszee
84. De beelden van Djomaz
85. Het oog van Toth
86. De ontvoering
87. Het dievengilde
88. Het grote geheim
89. Zygmud en de boren van Kragero
90. Nevelsteen
91. Heerser der diepten
92. De vesting
93. Het bronzen gewaar
94. De gijzelaars
95. De vervloekte stad
96. De scharlaken brigade
97. De maagdenburcht
98. De gezellen van Nimrod
99. De monsterman
100. De bewaker
101. De verboden berg
102. Het verloren legioen
103. De duistere bondgenoot
104. Xanador
105. De dame van de poorten
106. De levende doden
107. De Troglodyt
108. De overlevenden
109. De leeuw van Vlaanderen
110. De kraken

IN KLEUR

57. De verboden berg
78. Het verloren legioen
84. De duistere bondgenoot
94. Xanador
96. De dame van de poorten
106. De levende doden
107. De Troglodyt
108. De overlevenden
109. De leeuw van Vlaanderen
110. De kraken