

De Rode Ridder

OUDE VIJANDEN



WILLY VANDERSTEEN

OUDE VIJANDEN



Tekst en tekeningen: Karel Biddeloo
Inkting: Urssla Lundmark en Karel Biddeloo
Inkleuring en belettering: Standaard Uitgeverij

Standaard Uitgeverij

IN DE ONDERWERELD HEERST EEN KOORTSACHTIGE DRUK-
TE... GEVLEUGELDE DEMONEN VLIEGEN HEEN EN WEER...
UIT DE KOKENDE HELLEPOELEN LAZEN HOGE VLAMMEN OP.
EEN SCHORRE STEM WEERKLINT...

De zeven verdoemde
zielen zijn in de Grote
Hal aangekomen,
Demoniah! (1)



Eindelijk!
Ik ga hen
meteen
ophalen...
Verwittig de
Meester!



Niemand weet,
hoezeer ik naar deze
dag verlangd heb!



EEN RIJ GESTALTEN, GEHULD IN
KAPMANTELS, DAALT AF IN EEN
GALERIJ DIE NAAR HET BINNENSTE
VAN DE HEL LEIDT!

Hierheen,
jullie! En haast
je wat...
De Meester
houdt niet van
wachten!



1 DEMONIAH BETREEDT DE HEL-
SE TROON-
ZAAL...

Meester,
de
Uitverkorenen
maken hun
opwachting!

Uitstekend,
Demoniah. Leid hen
voor mijn Troon...ik
zal hen toespreken!



KOM NADER!!!!

Ik, Bahaal, Prins
der Duisternis,
heet jullie
welkom!



2 EVEN ZWARTE
GESTALTEN SCHUI-
FELN GERUISLOOS
DE TROONZAAL IN...



... EN BLIJ-
VEN OP
EERBIEDIGE
AFSTAND
STAAN.



Maak jullie kenbaar... Trek een
voor een jullie Kapmantel uit en
vertel, wie je bent! Vooruit,
jij eerst!



Mijn naam is... **VLAD DRAKUL...**
De laatste der Drakenheersers...
Ik spietste mijn vijanden op houten
staken... Mijn heerschappij was
almachtig... tot ik de Rode Ridder
op mijn weg ontmoette! (1)

(1) ZIE ALBUM
'HYDRA' (129)
EN 'DE ZOON
VAN DE DRAAK'
(130)

DE VOLGENDE!!!

Maar aan
mijn heerschappij kwam
een einde...

Ik ben
MURENA, de
zeeheks! Lang
geleden heerste
ik in mijn
Koraalburcht
over een leger
zeeduivels!

... toen de
Rode Ridder
mijn pad
kruiste en mijn
ondergang
betekende! (1)

En ik... ben de
OBSCURANT,
ooit levend begraven in de
Walburgis-abdij om na
tientallen jaren weer op te
staan... Helaas verijdelde de
Rode Ridder mijn nieuwe
toekomst! (2)



Ooit werd ik **DELIRA**
genoemd... Door magische
kaarsen kon ik de levensduur
van gewone mensen aan de
mijne toevoegen... Toen de
Rode Ridder tussenbeide kwam
riep ik een leger op van schim-
men... boze krijgers uit het
verleden! Maar de ridder
overwon! (3)



Graaf
KLINGSOR,
om u te dienen!
De duivelse des-
poot van Sicilië...
Occultist,
alchemist...
in mijn kasteel
Kalot Enbolot!

Met de
Groene Steen
wou ik de
wereld veroveren
maar de Rode
Ridder en de
Tempeliers gre-
pen in! (4)



Noem mij...
koningin
YPPOLITA,
heerseres van
het Verdrongen
Land, met mijn
Zorils, krijgers
op moeras-
draken!

Ik koesterde grote
plannen... maar met
de hulp van
Chrysotis, die
vervloekte water-
ninf, deed de Rode
Ridder alles
mislukken! (5)



En ik dan,
GRANDAR, uw eigen
zoon, Bahaal? Ik moest uw
opvolger worden, maar
stierf door het zwaard van
onze ellendige vijand, de
Rode Ridder! (6)



GENOEG!!!!!!
Ieder van jullie heeft
de Rode Ridder bestreden
en er met zijn aardse leven
voor betaald! Maar nu
bied ik, **BAHAAL**, jullie een
unieke kans om weerwraak
te nemen.
Kom nader! Ik zal mijn
plannen uiteenzetten...
Luister goed!

E-6

(1) ALBUM 'DE KORAALBURCHT' (55)
(2) ALBUM 'CARACOMEN' (161)

(3) ALBUM 'DE LIJZENDE HAND' (59)
(4) ALBUMS 'DE GROENE STEEN' (149) EN 'KLINGSOR' (150)

(5) ALBUM 51 'EXCALIBUR' EN 52 'DE WATERMOLEN'
(6) ALBUM 120 'HET VERDRONGEN LAND'

JULLIE KRIJGEN
EEN NIEUW LICHAAM EN DRIE
DAGEN LEVEN OP
DE AARDE!

In die tijdspanne
moeten jullie de Rode Rid-
der vinden en ombrengen op
een gruwelijke en zo pijnlijk
mogelijke manier! Wie
daarin slaagt, zal ik
rijkelijk belonen!

De leiding van
de onderneming draag ik
op aan Demoniah. Zij is de
enige die alle confron-
taties met die vervloekte
Johan overleefd heeft!

En dan nu een heildronk op de
ondergang van onze gemeenschap-
pelijke vijand, DE RODE RIDDER!...
Maak nader kennis met elkaar!

Zorg er vooral voor dat er
onderling geen onenigheid
uitbreekt, Demoniah. Dat zou
ons project in duigen
doen vallen. Zonder
hun eendracht
mislukt alles!

EEN BANAALS BEVEL WORDT GRETIG
OPGEVOLGD...

Daar zal ik op
toezien, Meester.
Maar hoe zullen wij
de Rode Ridder
vinden? We hebben
maar drie dagen de
tijd! Waar moeten
we zoeken?

*Ik heb aan alles
gedacht! Van hieruit
worden jullie regelrecht
overgebracht naar de
omgeving, waar Johan zich
momenteel bevindt!
Daarna... is het aan
jullie!*



*Fantastisch! Maar we staan
met lege handen. Over welke
wapens kunnen wij
beschikken?*



*Hier in deze kist
zitten jullie wapens
van vroeger, die
heb ik laten
opsporen!*

*Bovendien beschikken sommigen
onder jullie over toverkrachten. Ik zou
mijn leermeester, Kerwyn de Magiër,
graag erbij hebben gehad. Maar dan zou
Merlijn ook in actie komen en dat is
te gevaarlijk!*



*En indien ik
jullie zou vergezellen,
zouden we moeten
afrekenen met Galaxa,
de Fee van het Licht!
Ik blijf dus hier, maar
zal alles volgen...
VERTREK NU !!!!*



*Stel me dit keer niet
teleur, mijn zoon!*

*Reken op
mij, vader!*



EVEN LATER WORDEN
JOHANS OUDE VLAN-
DEN DOOR EEN WIND-
HOOS UIT DE ONDER-
WERELD WEGGEVOERD.



OP HETZELFDE
OGENBLIK, IN DE
PARADJSELIJKE
TUINEN VAN DE
BOVENWERELD...

... IN HET HEMELSE
RIJK VAN GALAXA, DAT
ONAFGEBROKEN BAADT
IN EEN GOUDEN
LICHT... IS ALLES STIL
GEWORDEN!

DE BOVENNATUURLIJKE ZINTUIGEN VAN
GALAXA HEBBEN ONRAAD
BESPEURD EN DE FEE
IS OP HAAR
HOEDE!

Een groot
gevaar
bedreigt de
Rode Ridder!
Ik moet
handelen!

DE DOORDRINGENDE BLIK VAN DE
FEE REIKT TOT IN DE KOSMOS...

Snel,
mijn wapen-
rusting!

NET WANNEER
GALAXA
STRIJDVAAR-
DIG IS, WEER-
KLINT EEN
STEM ACHTER
HAAR...

... WAAR ACHT VURIGE STIPPEN
KOERS ZETTEN NAAR DE AARDE!

Het is
lang geleden
dat we elkaar
nog ontmoet heb-
ben, Galaxa!



Welkom, Ishtar. Ik verwachtte je al! (1)



(1) ZIE ALBUM "NECRONOMICON" (124) WAARIN ISHTAR, EEN BABYLONISCHE GODIN, DE RODE RIDDER TER HULP SNELT.

ALS TWEE VURIGE KOMETEN SUIZEN GALAXA EN ISHTAR NAAR DE AARDE TOE.



Ook ik heb beroering in de Onderwereld vastgesteld. Maar we zullen Bahaals plannen doorkruisen!

Laten we ons zo snel mogelijk ter plaatse begeven, Ishtar!



IN DE GRONDVESTEN VAN KASTEEL KRÖDZKARR, IN DE BALKAN...

... BEVINDEN ZICH UITGESTREKTE KERKERS. GRAPPAK, DE CAPIER, DOET ZIJN RONDE...



Hoy! Wakker worden, daarbinnen! Tijd om op te staan!

Ik breng je je galgenmaal! 'n Bijzondere gast als jij krijgt iets speciaals op zijn laatste dag!

Soep met viograten en
rotte uien met
beschimmeld brood!



Pak aan!
Hopelijk geniet
je ervan!



Een ding begrijp ik niet...
Hoe een man als jij...

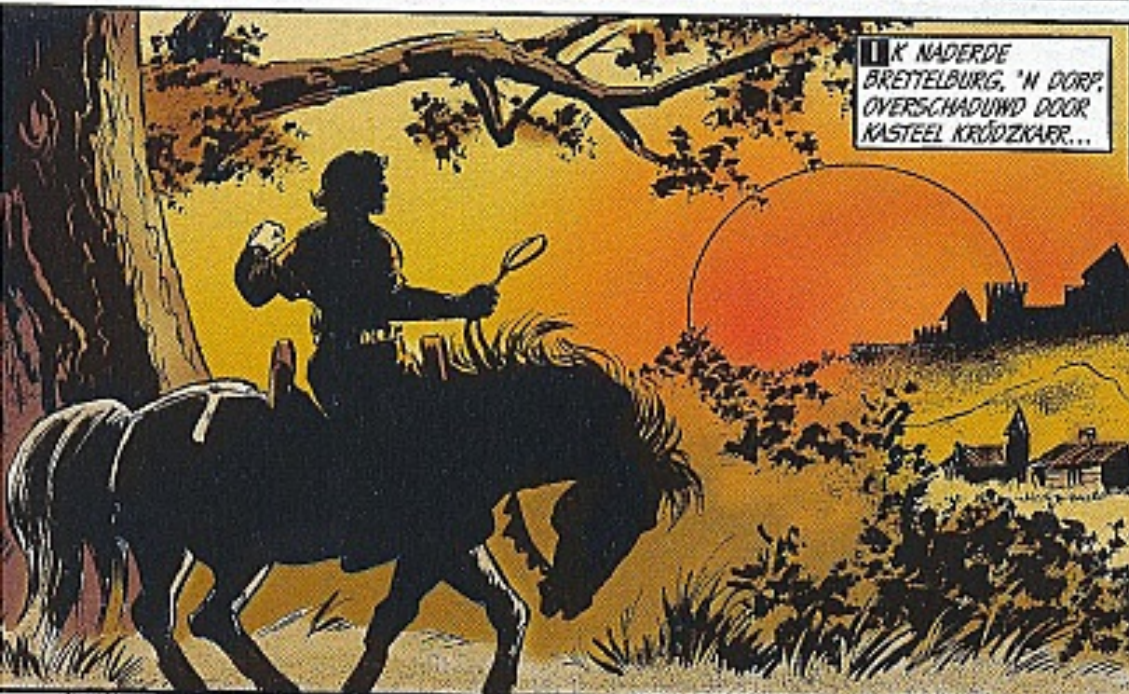


... in een
wespennest als dit
verzeild is geraakt!
Maar dat weet jij
natuurlijk zelf wel!



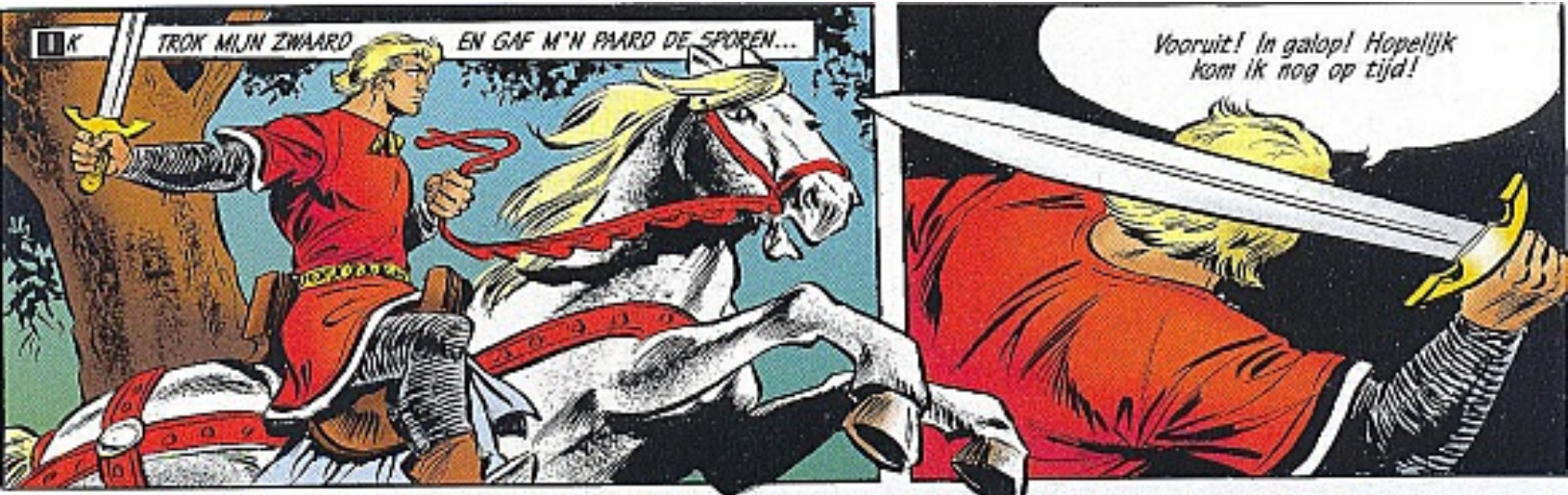
HIEROP VERDWIJNT GRAFFAK WEER IN DE SOMBERE GEWELVEN.

Dit lijkt wel een boze
droom... Het begon enkele
dagen geleden...



IK NADERDE
BRETELBURG, 'N DORP
OVERSCHADUWD DOOR
KASTEEL KRÖDZKARR...

... TOEN IK OPEENS LUIDKEELS OM HULP
HOORDE ROEPEN IN HET STRUIKGEWAS!



EEN KOOPMAN WAS MET ZIJN WAGEN IN EEN HINDERLAAG GEVALLEN...



Oh, wat hebben we hier? Jij gaat ons een mooie losprijs opbrengen, m'n duifje!

Vader!!!
Help!!!
HELP!!!



Zo, is dat je vader?
Die is voor ons van geen enkel nut. Weg ermee!



IK WIST DE SCHURK TIJDIG UIT
TE SCHAKELN...



... EN REKENDE
DAN AF MET DE
BELAGER VAN
HET MEISJE.



DE ENIGE RUITER VAN DE GROEP
ROVERS, WELLICHT HUN AANVOERDER,
STORMDE BRULLEND OP MIJ AF....



... HIJ WAS NIET SNEL GENOEG
EN VIEL UIT HET ZADEL, GEWOND
AAN HET HOOFD.



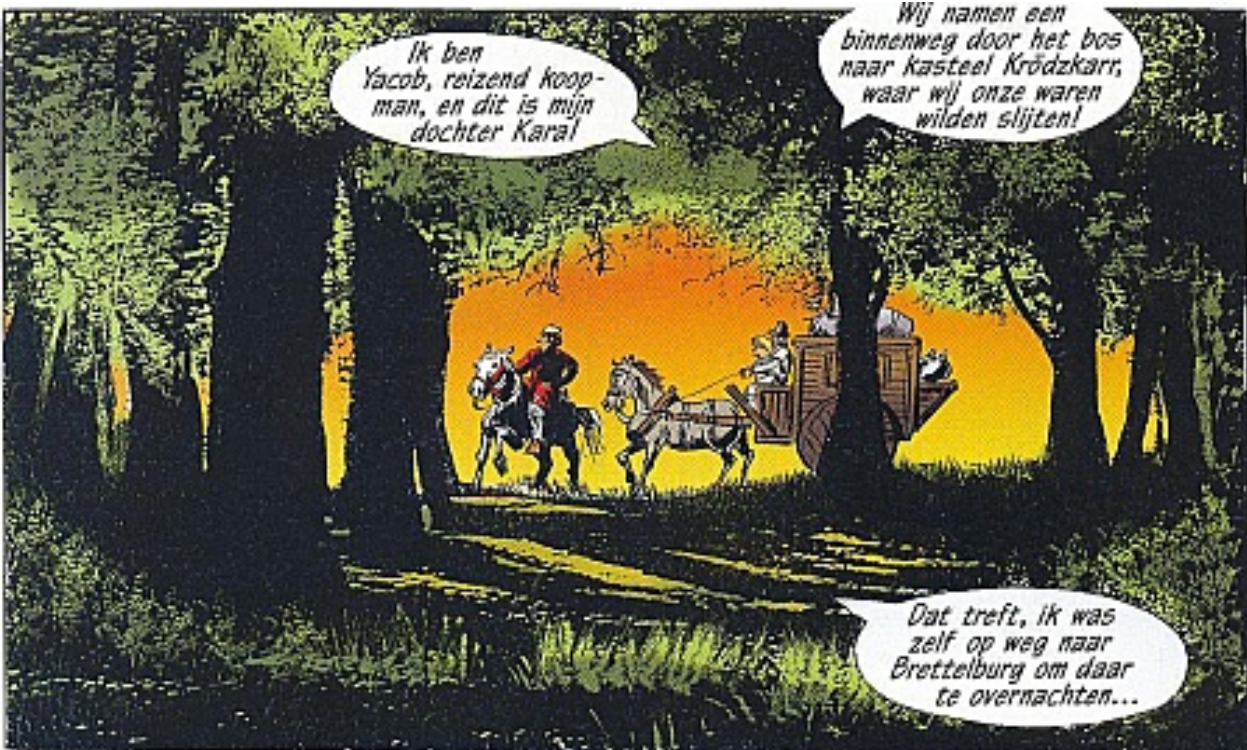
IEROP VLUCHTTEN DE
ROVERS WEG MET HUN
GEWONDEN, HET BOS IN.
IK HAD HEN KUNNEN ACH-
TERVOLGEN, MAAR WILDE
DE OUDE MAN EN HET
MEISJE NIET ONBE-
SCHERMD ACHTERLATEN.



Heer ridder! Hoe
kunnen wij u danken
voor uw dappere
optreden?
Zonder u...



Ik deed
slechts mijn
plicht! Maar wie
zijn jullie, en wat
deden jullie in
het bos?



Ik ben
Yacob, reizend koop-
man, en dit is mijn
dochter Karal

Wij namen een
binnenweg door het bos
naar kasteel Krödzkarr,
waar wij onze waren
wildten slijten!

Dat treft, ik was
zelf op weg naar
Brettelburg om daar
te overnachten...



Maar ik zal
jullie begeleiden tot
in kasteel Krödzkarr,
zodat jullie geen
onaangename
ontmoetingen meer
hoeven te vrezen!



WIE GINGEN OP WEG, MAAR TOEN VIEL MIJ IETS OP...

Platgetreden
gras... verse sporen!
Kwamen de rovers
hier misschien
voorbij?



Het wordt snel donker...
Te laat om de sporen beter
te onderzoeken!



HET BOOS-
AARDIG GRUNZEN-
DE GEZICHT VAN
BAHAAL, DAT MIJ
TOEWENTTE!



Bij Sint-Joris!
De verschijning
is weg...
Was dit
echt?



MAAR OPEENS ZAG IK
iets ongelooflijks in de
roodgerleurde avond-
hemel opdoemen...



Ik heb mij zeker iets verbeeld!
Maar als dat zo is...
waarom is mijn paard dan
zo onrustig?



HET WAS MOEILIK OM M'N PAARD WEER TOT BEDAREN TE BRENGEN...

Hoooo!!!!
Rustig...



Was die beeltenis in de wolken dan misschien toch echt?

Het is alweer een hele tijd geleden dat de Hellevorst van zich liet horen... Misschien was zijn verschijning in de wolken een voorbode van onheil!



Eén ding is zeker...

Ik zal dubbel op mijn hoede zijn!



IK VOEGDE ME SNEL WEER BIJ YACOB EN KARA, EN SPOEDIG BEREIKTEN WE HET KASTEEL VAN KRÜDZKARR.



DE POORT GING DADELIJK OPEN EN SOLDENIERS WACHTTEN ONS OP.



Zo, jullie zijn veilig en wel aangekomen... Dan keer ik terug naar Brettelburg!

Nogmaals dank voor alles, ridder!



Gaat u ons al verlaten, heer?



Ridders zijn hier altijd welkom. En onze meester, graaf Ruffian, zal u graag persoonlijk begroeten! Ik zal voor uw paard zorgen!



Niet zo vlug, wachtmeester! Waar is graaf Ruffian? Ik zie hem nergens!



OP DE BORSTWERING WAS PLOTS EEN GESTALTE VERSCHENEN...

Hier ben ik, ridder! Welkom in Krödzkarr! Wees mijn gast!



De wegen zijn onveilig... vooral 's nachts. Dit kasteel is een veilig onderkomen. Volg me naar binnen, het avondmaal staat klaar!



EENSKAPS WEERKLONK EEN ZACHT GEHINNIK UIT EEN ZIJ-INGANG VAN HET KASTEEL...

Wel alle duivels!



Dat paard... gezadeld en bezweet... is van de aanvoerder der rovers, die ik neerveld! En daar vliegt een deur open... soldaten!



Een hindertaag! Jacob, Kara, vlucht snel! Ze willen ons gevangen nemen!



MAAR YACOB EN ZIJN DOCHTER WAREN VERAST EN BESWITELOOS.

Maak dat je wegkomt! Ik zal jullie aftocht dekken!

IK HIELD DE SOLDENIERS BEZIG TERWIJL YACOB EN KARA MET HUN REISWAGEN ONTSNAPTEN!



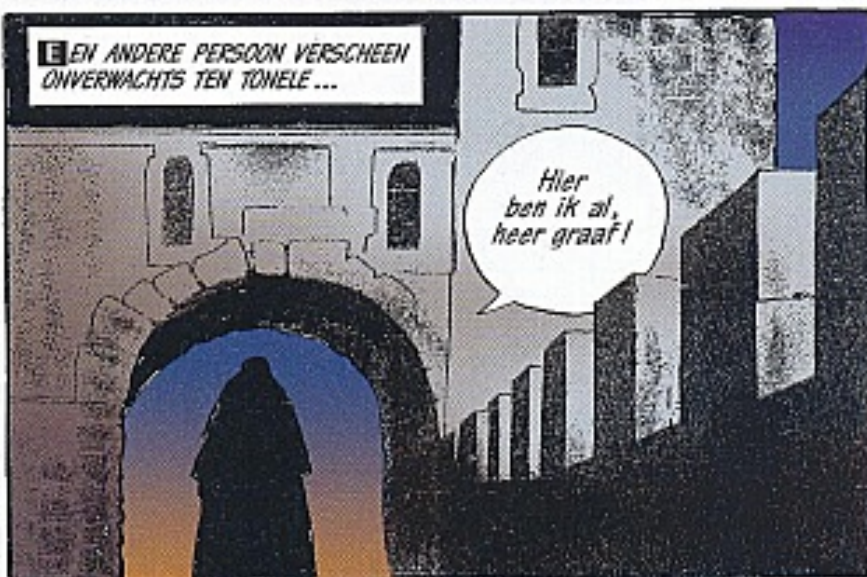
OP DE KANTELEN VOEGDE DE 'ROVERSHOOFDMAN' ZICH BIJ GRAAF RUFFIAN...



Het is zoals je mij vertelde, kapitein Borbaz, die ridder is buitengewoon handig met het zwaard!

Hij had me kunnen doden, maar verwondde me slechts... Waarom begrijp ik niet!

EEN ANDERE PERSOON VERSCHIEEN ONVERWACHTS TEN TONELE...



Hier ben ik al, heer graaf!

Geen belang! Misschien laat hij zich bij ons inlijven... maar eerst...



Rascal, de alchemist, weet wel wanneer zijn hulp verlangd wordt... Ik doe het nodige...



We zullen de ridder levend vangen, want hij kan u van dienst zijn!

IK BAANDE ME EEN WEG NAAR DE UITGANG, MAAR...



RASCAL WIERP EEN GLAZEN BOL NAAR BENEDEN...

... EN DIE SPRONG AAN SCHERVEN TUSSEN DE HOEVEN VAN MIJN PAARD!





EEN GROENE DAMP STEEG OP EN DEED MIJ HET BEWUSTZIJN VERLIEZEN.

Die heeft zijn bekoms!
Gool hem maar in de
kerker, ik zal later
met hem spreken!



Jammer dat
die koopman
en z'n
dochter
ervandoor
zijn!

Ja, zij
hadden
kostbare
waren bij
zich!

Stuur
soldaten naar
het dorp, graaf.
Misschien
gaan ze daar
hulp zoeken, of
zich verbergen!



YACOB EN KARA WAREN
INMIDDELS AL VEILIG UIT DE
BUURT VAN HET KASTEEL
GERAAKT.



Vader, de Rode Ridder volgt ons niet...
Hij is zeker gevangen genomen...
We laten hem toch niet in
de steek?

Natuurlijk niet,
Kara!



Ik ben een vermogend man,
zoals je weet. In ruil voor een
beurs goud kunnen we
misschien helpers aanwerven
in Brettelburg, die Johan
kunnen bevrijden!

Heel goed,
vader!



... WAREN ACHT
VURIGE KOMETEN VER-
SCHENEN DIE ALS EEN
SCHICHT NAAR HET
DORP NEERDOKEN!

MAAR OP DAT-
ZELFDE OGENDLUK,
IN DE NACHT-
HEMEL BOVEN
BRETTELBURG...



Snell! Open
de kist met
onze wapens!

De Rode Ridder
zal niet ver uit de
buurt zijn. Ginds in
het dorp brandt licht,
laten we daar
onze zoektocht
beginnen!



OK YACOB EN KARA
HADDEN INMIDDELS
BRETELBURG BEREIKT...

Kijk, Kara,
daar is een her-
berg... Het enige
gebouw waar nog
licht brandt!

Hopelijk
vinden we hier de
helpers die we
nodig hebben!



Hmmm... Wat
een ruige klanten...
huurlingen en
avonturiers!

Wees
voor-
zichtig,
vader!



Hmmm...! Heu...
geachte aanwezigen...
Ik zoek dappere kerels...
om een vriend van ons te
bevrijden die in kasteel
Krödzkarr gevangen
zit...



... Het gaat om... de
Rode Ridder! Ik kan jul-
lie deze beurs vol goud-
stukken als beloning
aanbieden! Nemen jullie
de opdracht aan?



Mooi aanbod! Maar... nee bedankt. Wie in Krödzkarr verzeilt, komt nooit meer terug! Zoek iemand anders!

Maar met zoveel goud op zak rondlopen, is gevaarlijk!



Ik, Berzeba, bewaar dat voor jou. Dan zal men je niet beroven!

Geef die beurs terug en laat die mensen met rust...



Hoor ik goed? Wie Berzeba wil tarten is ofwel héél stom, of héél dwaas!



Geen van beide! Maak dat je hier wegkomt, kaalkop, en neem je vrienden mee! Nu dadelijk, begrepen?



GRRR!!! Eerst breek ik je ruggen-graat...



Aaahhhh!!! Mijn arm!!!

Wees blij dat ik m'n zwaard niet gebruik, dan had je geen arm meer!

... Dan ruk ik je tong uit, als voer voor de ratten!



En nu wegwezen allemaal, eer ik me écht kwaad maak!



Eh... dank u, edele heer!

Graag gedaan! Maar... u had het over de Rode Ridder! Waar is hij te vinden?

YACOB VERTELT
VLAD DRAKUL
OVER ZIJN
ONTMOETING
MET JOHAN EN
DIENS GEVAH-
GENNEMING.

Bent u
een vriend van
de Rode Ridder,
heer?
Gaat u hem
verlossen?

Geen enkele
kerker zal ons tegen-
houden, beste man! Ik
ben hier niet alleen... Mijn
gezellen houden buiten de
wacht. Het zijn ook...
eh... vrienden van de
Rode Ridder!

Ik zal hen op de
hoogte brengen...

Drakul!
Er zijn soldaten
uit het kasteel
op weg naar het
dorp!

Ze kunnen elk ogenblik
hier zijn... Hebben die twee
je al verteld waar de
Rode Ridder zich
bevindt?

Inderdaad,
Demoniah, we zullen onze vriend
in het kasteel moeten gaan zoeken!
Eerst met de soldaten afrekenen...
Ik heb een voorstel! We zullen...

WANNEER DE SOLDATEN HET DORP BINNENRIJ-
DEN BEMERKEN ZE
EN GAAN ZE
LICHT IN DE HERBERG
POOLSHOOSTE NEMEN.

Sergeant,
we hebben ze te pakken!
De koopman en zijn dochter
zitten daarbinnen!

Graaf Ruffian
zal tevreden zijn!
Zwaarden uit de schede,
mannen! Trap de
deur in!!!



In naam van de graaf!!!
**DAT NIEMAND
BEWEGE!!**

CRACK



Hou u
hierbuiten,
eerwaarde! Wij
moeten ook ons
werk doen!



Julie twee...
opstaan en mee-
komen!

Zwijg, sabelsleper!
Laat die mensen met
rust en verdwijn,
begrepen?



Hahaha!
Eerwaarde?!
Ik? Die is
goed!
HAHAHA!!!



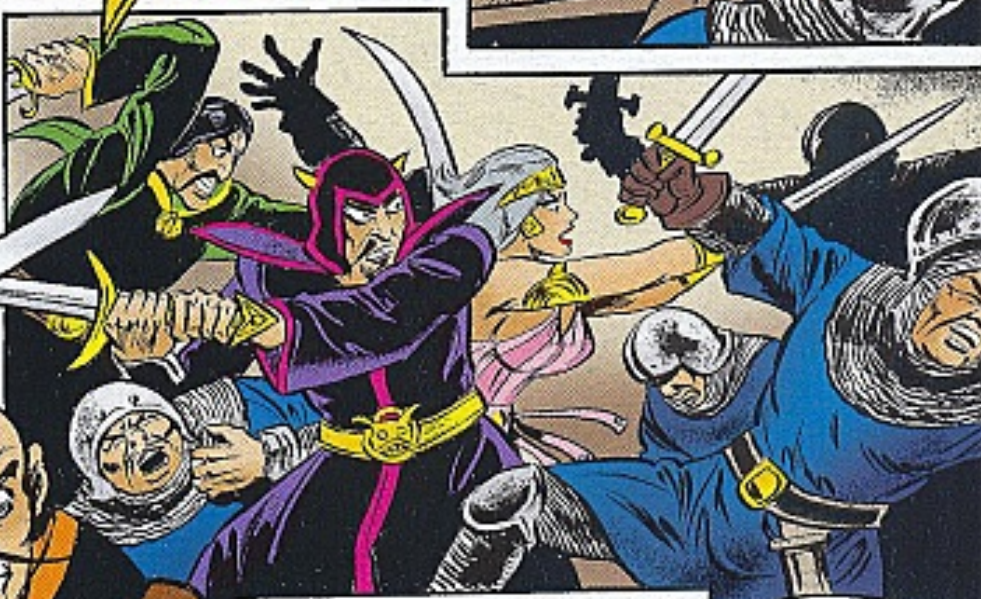
En het
gaat nog
beter
worden!

Pas op,
sergeant,
daarboven aan
de trap staan
er nog twee!



En... er zijn gewapende
vrouwen
ook!!!

Ja, en
dat gaan
jullie aan den
lijve
ondervinden!



HET VOLGENDE OGENBLIK BREEKT DE
HEL LOS IN DE HERBERG.



Wat een slachting! De soldaten
worden allemaal afgemaakt!

Toch niet,
Karal! Een soldaat
is door het venster
gesprongen en vlucht
te paard!

VIERKLAU-
WENS STUIFT
DE RUITER
WEG...

Haha!
Ik ben weg!
De anderen
hebben pech
gehad!

MAAR DEMONIAH
HAALT EEN ZONDER-
LING WAPEN TEVOOR-
SCHIJN. (1)

Ver zul je niet
geraken, Kerel!

(1) EEN DUAALFLIP MET VIZIER.



Hahaha! Een meesterlijk
schot, Demoniah!

We weten nu
waar de Rode Ridder
zich bevindt... Laten we
de paarden van de solde-
niers nemen en meteen
naar het kasteel
rijden!



En jullie... Vergeet wat je hier gezien
hebt en verdwijnt zo
snel mogelijk
uit de buurt,
als je leven
je lief is!

Ja, eh...
mevrouw!

EEN DE ACHT AARTSVIJANDEN VAN JOHAN BEGEVEN ZICH OP WEG
VOOR DE BESLISSENDE AFREKENING.



Zijn die mensen
wel te vertrouwen,
vader? Ik geloof niet
dat het vrienden van
de Rode Ridder zijn!
We laten de zaak
toch niet rusten?



Zeker niet, Karal!
Die hebben kwaad in
de zin. We gaan hen
achterna, misschien
heeft Johan onze
hulp nodig!

OP WEG NAAR
HET KASTEEL...

Hé kijk,
een vallende
ster!

WANTROUWIG NEEMT
DEMONIAH HAAR
WAPEN TER HAND EN
KLIJKT DOOR HET
VIZIER OMHOOG...

Bij de hoorns
van Bahaal!
Dat is helemaal geen
vallende ster! Het
lijkt wel...

Verduiveld, ik vrees dat
we met onvoorziene moeilijk-
heden te maken gaan
krijgen! Onze opdracht
komt in gevaar! Geef
die paarden de sporen.
We moeten zo
snel mogelijk
het kasteel
bereiken!

INMIDDELS WORDT JOHAN GEWEKT DOOR
STAPPEN IN DE GANG.

Het is al
voorbij middernacht!
Wie komt mij op dit
uur een bezoek
brengen?

GRAAF RUFFIAN EN RASCAL
VERSCHIJNEN TEN TONELE.

Hoe bevalt je de
gastvrijheid van Brettburg,
ridder? Die kan heel anders
worden als je mijn voorstel
aanneemt... Jij bent slim
en hebt al begrepen dat mijn
soldeniers ook voor rovers
spelen! Voeg je bij ons en ik
maak een rijk man van je!
Wat zeg je daarop?

Nooit zal
ik een roofridder
zijn, graaf!
Het was verloren
moeite om hier-
heen te komen!

Je beseft
toch wel dat
je hier dan
nooit levend
uitkomt?

Mijn besluit
staat vast! Ik denk er
niet aan om me te
laten inlijven in jullie
roversbende!

Wel, dan
zul je de rest
van de nacht
het geklop
horen van het
schavot dat
voor jou opge-
richt wordt!



MAAR ER BEVINDT
ZICH NOG IEMAND
ANDERS IN HET
KERKERGEWELF.

Nu moet
ik snel handelen,
eer de wacht
versterkt
wordt!



Bedankt, Borbaz.
Je hebt de weg naar de
vrijheid voor mij
geopend.



DE KAPITEIN HAAST ZICH WEG EN JOHAN BEGINT ONMIDDE-
LIJK HET SLOOT VAN ZIJN KERKER TE FORCEREN.



Graaf, ik
zou toch maar
voor alle veiligheid
de wachtposten
versterken!

Vooraf hier, in de
kerkers!

Zal
gebeuren,
Rascal! Je hebt
me nog nooit
slechte raad
gegeven!



Hé! Jij bent toch de rovers-
hoofdman, die ik neervelde?
Wat doe jij hier met mijn
zwaard?

Borbaz...
kapitein... Al ben ik een
rover, ik heb nog eergevoel!
Je hebt mij ge-
spaard... Hiermee kun je
je leven redden! Vaarwel!



OP DE BORSTWERING...



Ho, kijk daar!
Alweer een vallende
ster! De vorige
viel neer boven
Brettelburg...

... En deze
gaat hier in de buurt
neerstorten! Laten we
ons in de wachttoren
verschuilen!



MAAR VOORALEER DE SOLDE-
NIERS ZICH IN VERLIGHEID KUN-
NEN BRENGEN, WORDEN ZE VER-
BLIND DOOR 'N HEVIG LICHT!

Aaaahhh!!!!
Mijn ogen! Ik zie
niets meer!!
Help!



Ontploffbare pijlpunten...
ze zullen daarbinnen even schrikken...
de weg is zo vrij!



INMIDDELS HEEFT DE RODE RIDDER ZICH UIT ZIJN
GEVANGENIS BEVRIJD...

Wat was
me dat voor
een klap? Het
kasteel daver-
de op zijn
grondvesten!
Wegwezen
hier!



GALAXA EN ISHTAR ZIJN GELAND EN
RIJKEN ONMIDDELLIJK OP HAAR
KRÖTZKARR.

Geen nood,
Galaxa, ik
los dat wel
op met mijn
boog!

Het traliehek
bij de poort is
gesloten!



MAAR DE SOLDE-
NIERS DIE NAAR
DE KERKERS
WERDEN GEZON-
DEN HEBBEN JOHAN
OPGEMERKT.



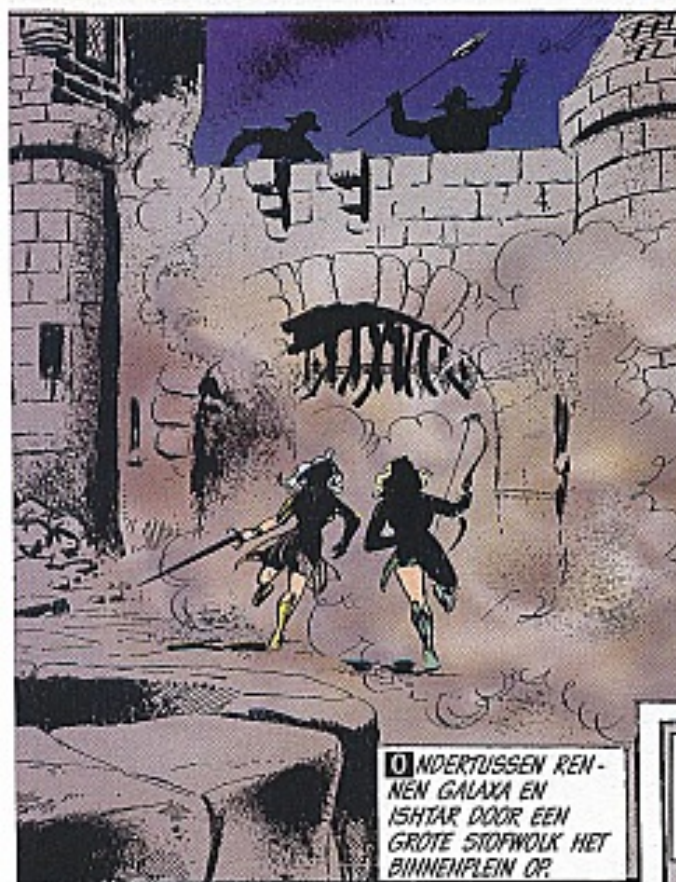
DE RIDDER SLAAT HARD
VAN ZICH AF...

AAAGG-
GHHH!!!!



Een strijd op
leven en dood...
Geen genade...
Dit zijn vermom-
de rovers! Pak
aan schurk!

Ik moet hier zo
snel mogelijk vandaan, voor
ze versterking krijgen!



En nu...
naar de
kerkers!



Ginds staat een poort
open... Een
trap voert
naar
beneden...
Snel, die kant op!

ONDERTUSSEN REN-
NEN GALAXA EN
ISHTAR DOOR EEN
GROTE STOFWOLK HET
BINNENPLEIN OP.

AAN HET
HOOFD VAN
HAAR
TRAWANTEN...



En ik hoor
hoefgetrappel!
Johans vijanden
zijn op komst...
We moeten ons
haasten!



... STORMT DEMO-
NIAH HET KASTEEL
BINNEN.



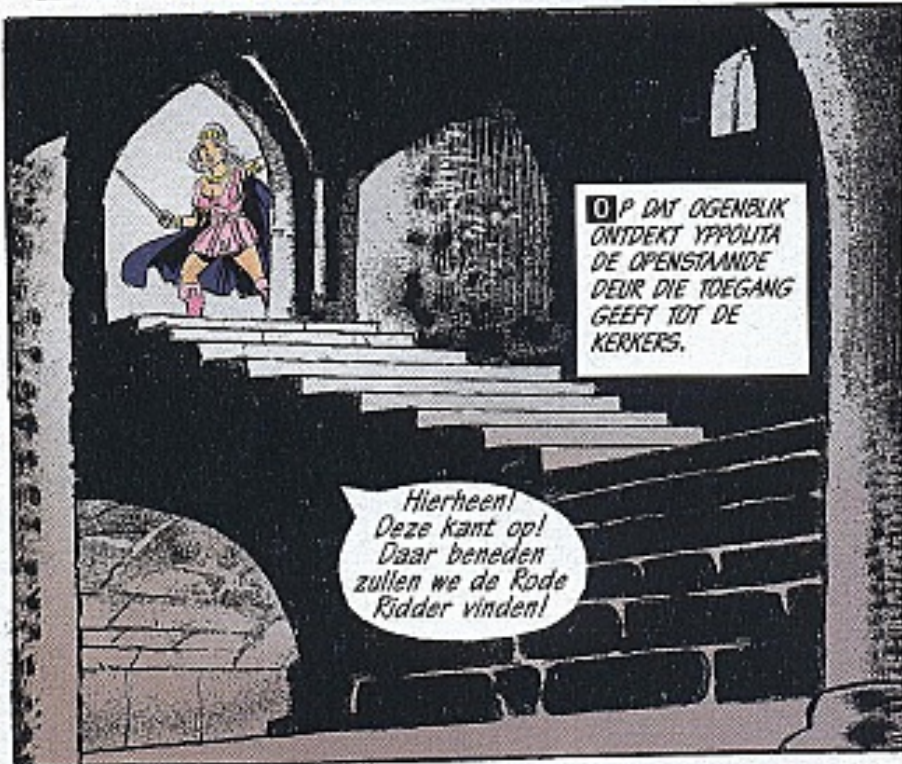
**DE RUITERS
MAKEN KORTE
METTEN MET DE
WACHTPOSTEN.**



Kijk... ginds zijn ze een schavot aan het oprichten! We kunnen wel raden voor wie dat bestemd is... Om zelf met Johan af te rekenen, moeten we hem eerst bevrijden! Kom op... We ruimen die kerels meteen uit de weg!



**DE SOLDENIERS
OP HET SCHAVOT
MAKEN ZICH
PLJUSNEL UIT DE
VOETEN.**



**OP DAT OGENBLIK
ONTDEKT YPPOLITA
DE OPENSTAANDE
DEUR DIE TOEGANG
GEEFT TOT DE
KERKERS.**

Hierheen!
Deze kant op!
Daar beneden
zullen we de Rode
Ridder vinden!



**GRAAF RUFFIAN HEEFT
INMIDDELS VERSTERKINGEN
LATEN AANRUKKEN.**

Hierheen,
dwazen! Het
kasteel wordt
aangevallen!
Waar is Kapitein
Borbaz?



De torenwachters
zagen hem te paard uit
het kasteel wegvlugten,
heer graaf! Hij heeft ons
in de steek gelaten!
Wat zijn onze bevelen?
Waar is de vijand?



Die hoeven
we niet ver te
zoeken, geloof
ik! Al dat gedoe
heeft te maken
met onze
gevangene,
daar ben ik
zeker van!

Rukken jullie op
naar de kerk
met graaf
Ruffian... Ik
maak me gereed
om zelf met
ongenode gasten
af te rekenen!

0 **ONMIDDELIJK STORMT DE GRAAF MET ZIJN SOLDATEN NAAR BENEDEN.**

1 **ONMIDDELS MOETEN JOHANS LAATSTE TEGENSTANDERS HET ONDEKSPIT DELVEN.**

DE RODE RIDDER HAAST ZICH WEG...

Mijn paard!
Ik moet mijn
paard vinden en
dan...

Die kap-
mantels hebben
we voorlopig niet
meer nodig!

En nu gaan
we onze oude
vriend Johan
bevrijden!

Dat wordt
een heuglijk
weerzien!

Demoniah!
Dus toch!
Hoe komt zij
plotseling
hier?

Indringers rennen
de trappen af! Dat
zijn geen soldaten!
En die stem... heb
ik al meer gehoord!
Ze lijkt wel op die
van...

En ze is vergezeld
van... Vlad Drakul,
Yppolita... de Obscurant!
Delira... en Klingsor!
Murena... en Grandar !!!
Maar die zijn toch allen
dood? Word ik gek?

Hoe dan ook...
Ik zal mijn huid duur
verkopen!

Wacht, Johan...
Deze kant op, snel!



We hebben je cel gevonden, maar die was al leeg! Je bent dus ontsnapt... Mooi zo!



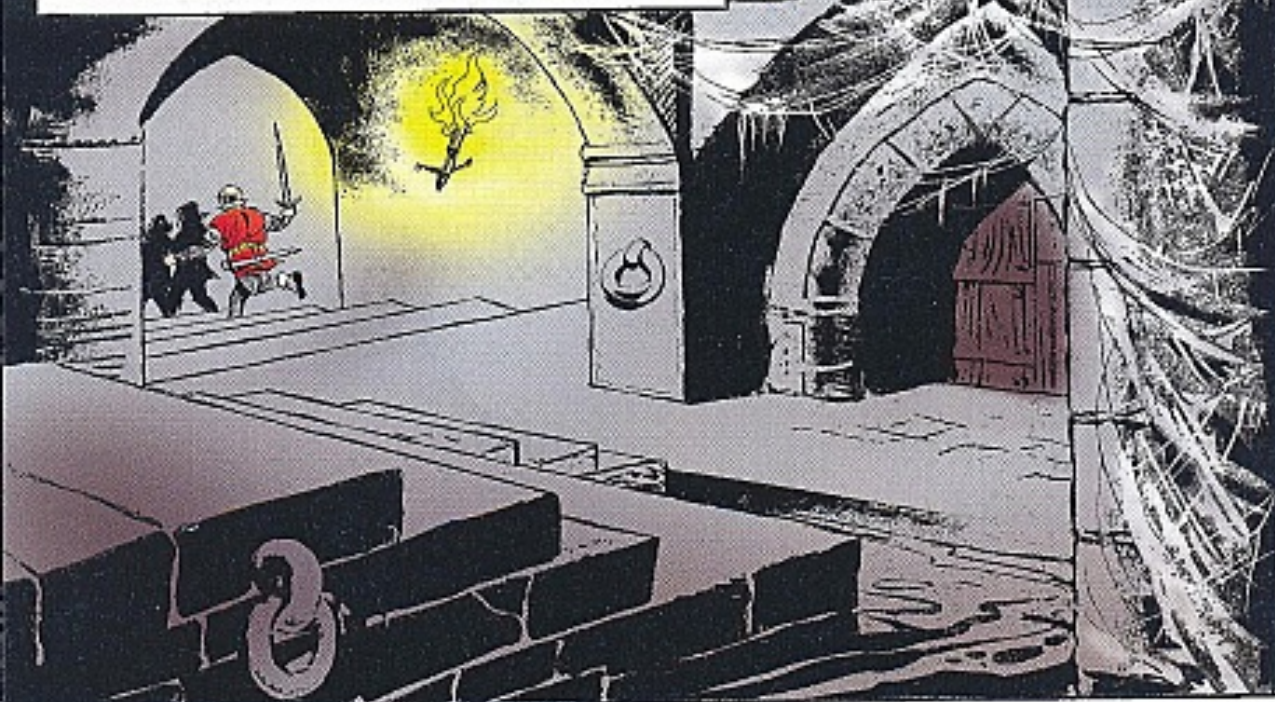
Galaxa! En Ishtar! Ik geloof dat ik droom!

Neenee, we zijn hier om je te beschermen tegen... oude vijanden!



Ze krijgen hun verdiende loon wel... maar eerst gaan we jou in veiligheid brengen... Ik wil niet dat je nog langer gevaar loopt!

IJOHAN STEMT TOE EN VERLAAT MET GALAXA EN ISHTAR DE KERKERS.



MAAR OP DAT MOMENT VERSCHIJNT RASCAL TER PLAATSE...



Aha, nog meer bezoekers? Wel, die zal ik met plezier welkom heten in Krödzkarr!!!



Vervloekt! Het slot van de deur is geforceerd! Hij is ontsnapt!

OIT HET DONKER WEERKLINT EEN RAUWE STEM...

DE OUDE VLIJNDEN HEBBEN JOHANS KERKER ONTDEKT...

Jaja, hij is weg! Maar IK ben hier! En nu gaan jullie meemaken hoe Rascal, de Grote Alchemist, met gespuis als jullie afrekent!

HET VOLGENDE MOMENT SPAT EEN GLAZEN BOL AAN DE VOETEN VAN DE INDRINGERS UITEEN.



EEN GROENE NEVEL VERSPREIDT ZICH EN..

Ahahaha,
Daar liggen
ze!

Vooruit, jullie...
Sluit ze op achter
de tralies eer ze
weer bijkomen!
En blijft hen
bewaken!

Ik ga de graaf
zoeken!



OP HET BINNEN-
PLEIN STOOT
RUFFIAN OP DE
VLUCHTELINGEN.



Vooruit, kerels!
Maak er korte met-
ten mee! Aanvallen!
**AANVALLEN ZEG
IK!!!!**



De graaf en zijn
handlangers hebben hun
bekomst! Maar Rascal
is nog op vrije voeten...
Die mag zeker niet
ontkomen!



EEN PIJL VAN ISHTAR REKENT AF
MET DE GEVAARLIJKE ALCHEMIST.



MAAR GALAXA RICHT HAAR ZWAARD
EN EEN BLIKSEMSCHICHT VAAGT
DE AANVALLEERS WEG.

JOHAN EN Z'N
GEZELLINNEN DALEN
IN DE KERKERS AF
EN DAN...

Pas op! Hij
gaat zo 'n
glazen bol met
slaapgas
gooien!

... BEMERKEN
ZE RASCAL
DIE HEN
BRULLEND
TEGEMOET-
STORMT!



OPEENS
HOORT JOHAN
EEN SMEKEN-
DE STEM...

Genadel! Laat
ons hier niet
achter!!!



Haal ons hieruit, Johan!
Alles is voorbij!



We hebben in onze opdracht
gefaald, zijn ontwapend en
kunnen niets meer ondernemen...
Laat ons vrij!

Ik laat
het aan jou
over om een
beslissing te
nemen, Johan!
Bepaal jij hun
lot maar!

Laat hen gaan,
Galaxal! Ze zullen de
toorn van Bahaal
moeten trotseren!

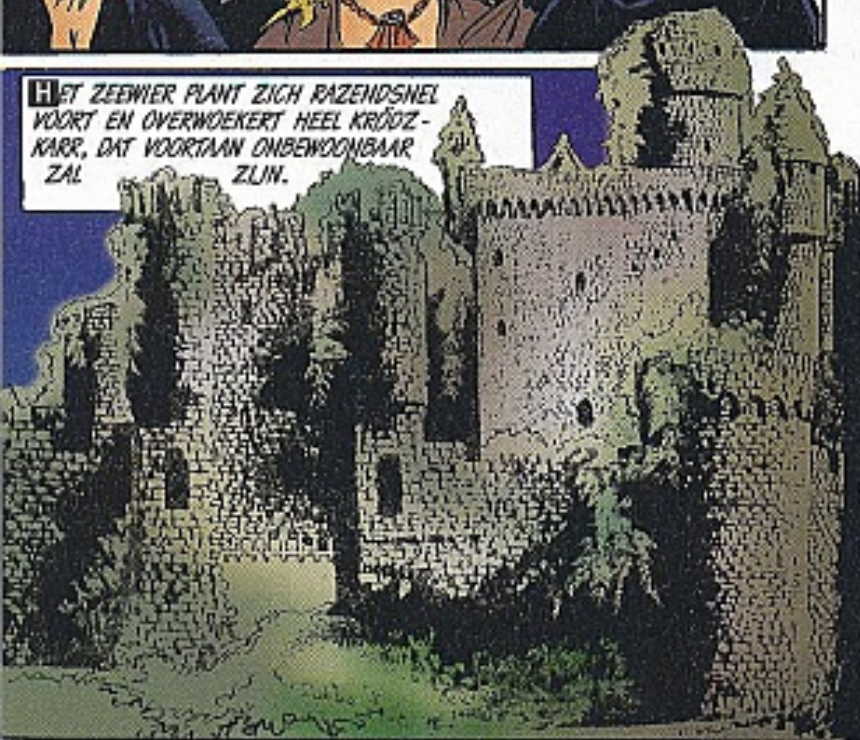


Jij hebt ook niet veel
bijgedragen tot het wel-
slagen van onze onder-
neming, Murenal!

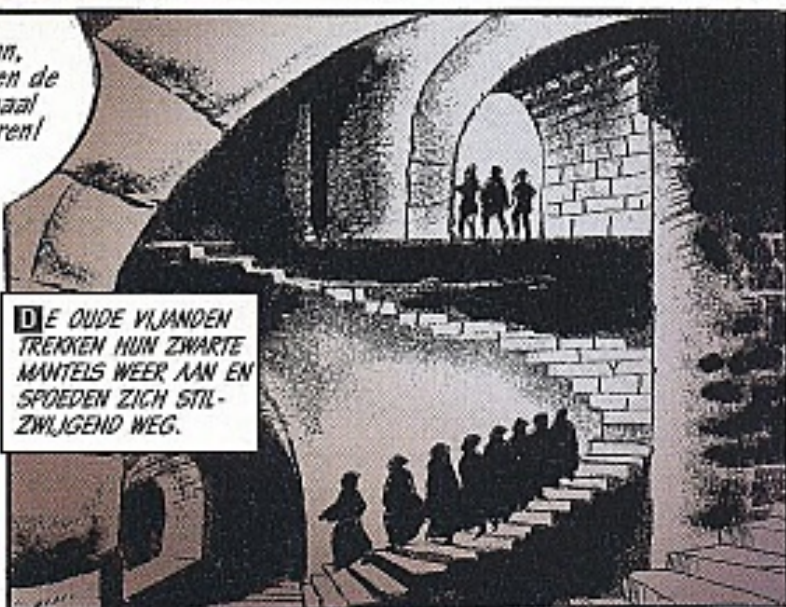
Oh nee??? Ik had nochtans
een machtig wapen bij me...
Maar dat kon ik niet gebruiken
zonder ons zelf in gevaar te
brengen! Kijk
goed!



HET ZEEWIER PLANT ZICH RAZENDSNEL
VOORT EN OVERWOEKERT HEEL KRÖÖZ-
KARR, DAT VOORTAAN ONBEWOONBAAR
ZAL ZIJN.



DE OUDE VIJANDEN
TREKKEN HUN ZWARTE
MANTELS WEER AAN EN
SPOEDEN ZICH STIL-
ZWIJGEND WEG.



Dit flesje bevat gedroogd
zeewier, door mij met
toverkracht bezield...
Ik schud het
leeg en...



HIEROP STEEKT
EEN VRESELIJKE
WINDHOOS OP
EN ZUIGT DE
OUDE VIJANDEN
MET ZICH MEE
NAAR DE
ONDERWERELD!





JOHAN, GALAXA EN ISHTAR
ZIJN AL VER UIT DE BUURT.
ZE TREKKEN WEG DOOR HET
BOS EN LATEN HET VERMA-
LEDIJDE KASTEEL ACHTER
ZICH...



Twee... eh... bondgenoten uit een ver
koninkrijk... Zonder hen zou ik
hier niet zijn! Maar nu
moeten we afscheid
nemen!



Dit betekent
vaarwel, Johan!
Maar eerst...



Mmmhhh...

Dat volstaat,
Ishtar, ik neem
het nu wel over!



MAAR DAN BEMERKT
JOHAN TWEE OUDE
BEKENDEN!

Yacob en Karal! Wat doen
jullie hier? Wachten jullie
soms op mij?!

Inderdaad, Johan!
We ontmoetten kapitein
Borbaz die ons vertelde van
je ontsnapping... We besloten
je hier op te wachten en
zodrig in te grijpen als je
niet kwam opda-
gen!

Ik dank je,
Yacob! Borbaz
heeft me gehol-
pen, hopelijk
blijft hij
op 't rechte
pad!

Johan!
Wie zijn die wonder-
lijke dames?!



Voor je eigen bestwil... vergeet
dit avontuur en neem de draad
van je gewone leven weer
op! En... bedankt!



JOHAN BRENGT EEN LAATSTE GROET AAN GALAXA EN
ISHTAR ALS ZE BEIDEN ALS VURIGE SCHICHTEN DOOR
HET UITSPANSEL WEGSCHieten NAAR DE BOVENWERELD.
REEDS WENKT EEN NIEUW AVONTUUR VOOR DE RODE
RIDDER AAN DE HORIZON...



De Rode Ridder

Niet vermelde titels verschenen alleen in zwart-wit
en zijn niet meer verkrijgbaar.

ALBUMS VERKRIJGBAAR IN KLEUR:

- | | | | |
|--------------------------------|-----------------------------------|------------------------------|-----------------------------------|
| 1. Het gebroken zwaard | 84. De duistere bondgenoot | 131. De Heren van Itade | 178. Het klooster van de dood |
| 2. De gouden sporen | 85. De zwarte cobra | 132. De slag van Woeringen | 179. De Nachtridders |
| 3. Het Veenspoek | 86. De duivelzee | 133. De Spookkruis | 180. De schat van Dijkenland |
| 4. De Parel van Bagdad | 87. De beelden van Djomaz | 134. De koningmaker | 181. De lamp van Aladdin |
| 5. De vrieschutter | 88. Het oog van Toth | 135. De witte duisternis | 182. De wraak van de Nachtridders |
| 6. Het wapen van Rihel | 89. De ontvoering | 136. Sol Invictus | 183. Het veemgericht |
| 7. De val van Angkor | 90. Het dievengilde | 137. De Slangebod | 184. De Berserkers |
| 8. De gouden sikkel | 91. Het grote geheim | 138. Het Toernooi | 185. Het geheim van Sint-Ideobald |
| 9. De draak van Moerdal | 92. Zygnud en de beren v. Kragero | 139. Bloed in de branding | 186. De Dodekelder |
| 10. Storm over Damme | 93. Nevelsteen | 140. De doodevlinders | 187. Gorgonia |
| 11. De Zilveren Adelaar | 94. Xanador | 141. De Tuin van Eden | 188. Het putmonster |
| 12. De Hoorn van Hrak | 95. Heerser der diepten | 142. De rattenkoning | 189. Nosferatu |
| 13. De Vuurgeest | 96. De dame van de poorten | 143. Prins der duisternis | 190. De spookvallei |
| 14. De galmeende Kinkhoorn | 97. De vesting | 144. De Alchemist | 191. De riddershoeve |
| 15. De zwarte wolvin | 98. Het bronzen gevaar | 145. De Steen der Wijsen | 192. Het geheime wapen |
| 16. Saloch de reus | 99. De ginekeers | 146. De zwarte spiegel | 193. De schat van Carthago |
| 17. De zeekoning | 100. De verdoemde stad | 147. Het levenselixer | 194. De golem |
| 18. De witte tempel | 101. De scharaken brigade | 148. De Bierkoning | 195. Clavennas |
| 19. Koning Arthur | 102. De magdenbucht | 149. De groene steen | 196. Het magische licht |
| 20. Karwyn de magiër | 103. De gezeilen van Nimrod | 150. Klingsor | 197. De vloek van Tuplak |
| 21. De wilde harde | 104. De monsterman | 151. Mysterie op Anarat | 198. Zimbabwé |
| 22. De ring van Merlijn | 105. De bewaker | 152. Lycenasa | 199. Loch Ness |
| 23. Hugon de holnar | 106. De levende doden | 153. De Iovestaf | 200. Gude vijanden |
| 24. De zwarte banier | 107. De Troglod | 154. De slavenmeester | |
| 40. De barst in de Ronde Tafel | 108. De overlevenden | 155. Montsalvat | |
| 41. De laatste droom | 109. De leeuw van Vlaanderen | 156. De Graalkoning | |
| 42. Het testament | 110. De kraken | 157. Avalon | |
| 43. Parafal | 111. Ninja | 158. De duivelstun | |
| 44. Drie huurlingen | 112. De schemerzone | 159. De waterdemon | |
| 45. De hamer van Thor | 113. Nirwana | 160. Het gouden masker | |
| 46. De Lensei | 114. Vrykolakas | 161. Catecomben | |
| 47. De Weerwolf | 115. Prinses Kin-Lien | 162. Nemesis | |
| 48. De Voorspelling | 116. In de witte hel | 163. De helle zand | |
| 49. Met masker en zwaard | 117. De magische scepter | 164. Reis naar Atlantis | |
| 50. De Terugkeer | 118. Gilgamesj | 165. Magiërs van Atlantis | |
| 51. Excalibur | 119. Stille gebuigen | 166. De drakenmeester | |
| 57. De verboden berg | 120. Het verdrinken land | 167. Het masker van de draak | |
| 73. De Moloch | 121. De Zwarte Toren | 168. Fata Morgana | |
| 75. De hellebron | 122. De Duisternisdij | 169. De Maangodin | |
| 76. De barbaar | 123. Onria | 170. De woudgeest | |
| 77. De galedaaf | 124. Necronomicon | 171. De boetedingen | |
| 78. Het verloren legioen | 125. Medusa | 172. De heksenmeester | |
| 79. De barmhertig | 126. De duivel van de Lichtenberg | 173. Het zwarte teken | |
| 80. De schildkraap | 127. De rode herberg | 174. De erfgenaam | |
| 81. De vluchtelingen | 128. De Boeienkoning | 175. De naamloze ridder | |
| 82. Karpax, de stalen man | 129. Hydra | 176. Het drakengraf | |
| 83. Het spook | 130. De zoon van de draak | 177. De veldtocht | |

€ 3,75

ISBN 9002 21353 0



9 789002 213533

12/03

Su Standaard Uitgeverij