

W. VANDERSTEEN

# SUSKE EN WISKE

## DE SPOKENJAGERS



W. VANDERSTEEN  
DE AVONTUREN VAN  
SUSKE EN WISKE

# DE SPOKENJAGERS

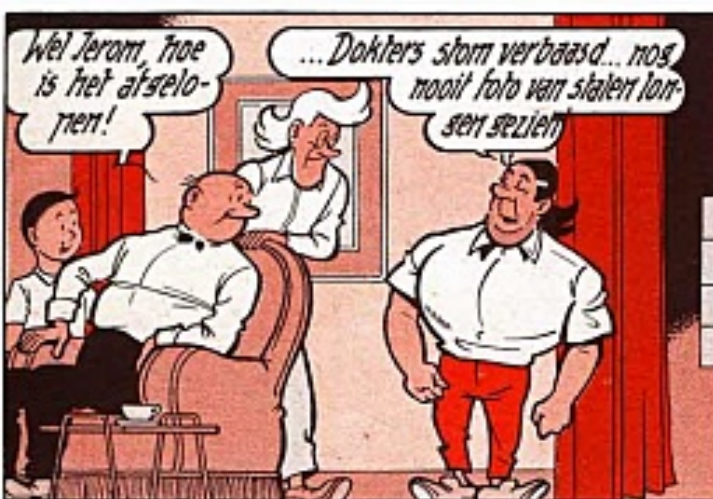
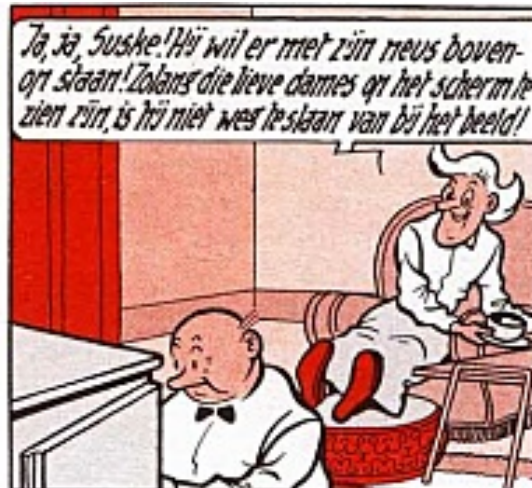


UITGEVERSMIJ. N.V. STANDAARD - BOEKHANDEL

ANTWERPEN

COPYRIGHT - ALLE RECHTEN VOORBEHOUDEN

**D**IE AVOND... ZOALS  
TROUWENS ELKE A-  
VOND, KOMT LAMBIEK  
BIJ TANTE SIDONIA  
NAAR DE TELEVISIE-  
UITZENDING KIJKEN.

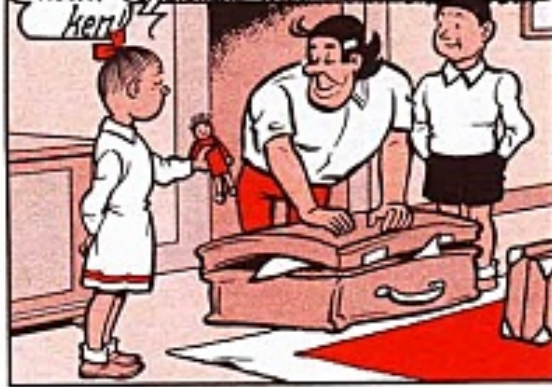


**D**E BARONES VER-  
TELT DAT ZIJ JEROM  
ALS HUISMECHT IN  
DIENST GENOMEN  
HEEFT, EN HEM KOMT  
HALEN OM MET HAAR  
NAAR HET KASTEEL  
VAN RODELDAL TE  
VERTREKKEN.

Maar Jerom, hoe kom je  
daar nu bij?

... Genoeg geleerd... centies verdie-  
nen... Barones heeft Jerom lar-  
se broek beloofd!

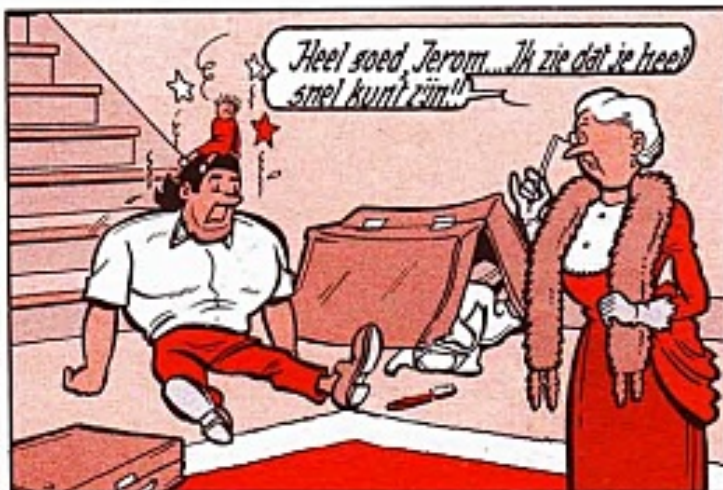
Jerom, het spijt ons dat je vertrekt! Hier  
neemt Schalulleke mee als als zand-  
kerf!



Jerom! Haast je! We missen  
anders de trein!

Zorg goed voor Schalulleke! Je zal je so-  
luk aandrensen!

... Bent lieverds...  
... zal schrijven...



Heel goed, Jerom... Ik zie dat je heel  
snel kunt zijn!

**J**EROM VERTREKT.  
GEDURENDE ENKELE  
DAGEN HOREN ONZE  
VRIENDEN NIETS VAN  
HEM, TOT OP ZEKERE  
MORGEN DE MEL-  
BOER EEN ONTHUL-  
LING DOET.



...enne... waar is Jerom in dienst, Si-  
dornia?

In het kasteel van  
Rodeldal!

Wat?

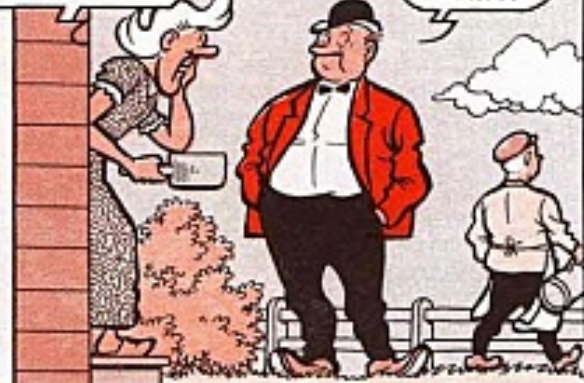
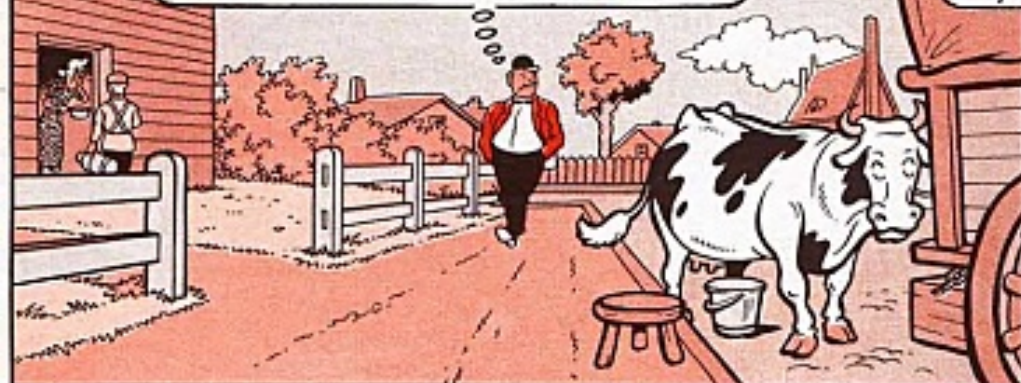
Nou, dan zal hij weer vlug terug zijn! Men zegt dat  
het daar smookt!



Kom, ik ga bij tante Sidonia een glas melk drinken! Het schijnt dat haar melkdoer de beste verse melk levert!

Heb-je dat gehoord, Lambiek? Het spookt op Rodeldal!

Kom nou, Sidonia!



Laat je toch niets wismaken! Versteet niet dat die melkdoer 20 liter per dag minder melk levert, sinds Jerom weg is!

Maar hij schrijft toch niet. Wie weet wat er gebeurd is?

Zeg, als Jerom nog eens een brief schrijft, laat hij het dan met een transportfirma meeslepen.



Een briefje van Jerom!



!?!? Een hele hoop wasgoed en een klein briefje!



Waardige vrienden, Kasteel van Rodeldal... Alles goed... Geen ander personeel... Hierbij wil wasgoed en beste groetjes Uw Jullie Jerom

Da's bewijst niets! Jerom is geen danserik en...

Kom, zet het uit je hoofd, Sidonia!



MAAR 'S NACHTS HAN SIDONIA DE SLAAP NIET VATTEN. Het is middag... nacht... als ik nu eens telefoonde.





Vooruit, ik doe het! Het is het sprekenuur... als er iets gaande is, zal ik het vlug weten!



Ha... het belt... als Jerom nu maar wakker wordt!



IN HET KASTEEL VAN RODELDAL



Hallo...! Hier Jerom... Butler... eh... butler... van rabones... eh barones... osemblikje... even op briefje kijken...



Hier Jerom... butler van barones... ik bedoel knecht!



Hallo Jerom... hier Sidonia!... Hoe gaat het er mee? Alles goed?



Toe va très bijen... eh... bedoel...

**BROUMBROEM**



Deksels! Wat was dat voor een gedaver Jerom?



Beetje broembroem... weet ook niet wat het is... Al-tijd 's nachts...



...rond 12 uur... hele hok schudt en daver... Ben het al gewoon...



Ik voelde dat daar iets niet klopt! De melkboer had selsik! Morgen gaan we Jerom eens bezoeken!



... Merkwaardig... zeer merkwaardig... proberen om te lossen...



... licht in salon... barones slaajt toch... even gluren...



IN DE SALON WACHT JEROM EEN LAWAAIERIGE VERRASSING.



...rijkt wel op een schiettent... Strikdonker...



...seelt niets... linker koplampe even aankijken...



...Hela... Is barones... eh barones??

Jerom!? Wat doe jij hier?



Hoorde broembroem... kwam koekeloeren. Ik had je dood kunnen schieten! Ik verbied je 's nachts rond te lopen? Begrepen?



Okee, Mevrouw de barones... maar dan toch aan Jerommeke zessen wat broembroem is...



...Dat broembroem... is maar aardschok... in ieder geval verkies ik niet dat je 's nachts rondloopt!

...Aardschok... Jerommeke altijd wakker maken!



Jerom... ik verkies geen tegenspraak! Of anders geen loon!

Ook al niet erg, kan overal terecht!

**D**E VOLGENDE DAG IS TANTE SIDONIA NIET TE HOUDEN, EN HEEL HET GEZELSCHAP VERTREKT NAAR HET KASTEEL VAN RODELDAL, OM JEROM OP TE ZIEKEN.



Zeg, het is verder dan ik dacht! Zouden we er nog voor donker aankomen?



Zeker, Sidonia! Ik zal eens doorzetten, zie!



VAAR OP DE WEG LIGT EEN HARDVOUCHTIGE KLINKNAGEL.

Pas op! Bandspringst! We slijpen!!



Niet bang zijn! Ik heb de wagen vast in handen! Als ik zeg: we rijden links...

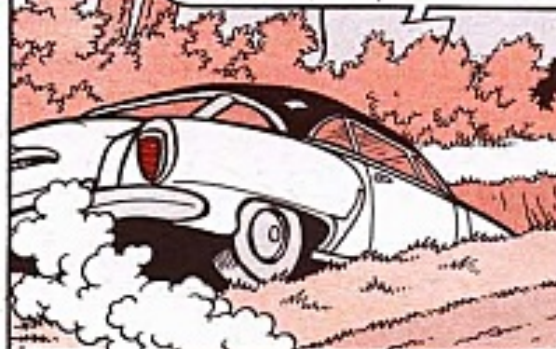


... de weg af en de sloot in, dan is dat ook links...



Deksels! De deur zit vast, Lambik!

Nou ja, dat is een paar minuten werk!



Resen! Dat ontbrak er nos aan! Wie weet hoever we nos van 't kasteel zijn!

We saan het even aan die man daar vragen!

**D**IE PAAR MINUTEN DUREN ELK EEN UUR. HET IS VOLSLAGEN DUISTER, ALS ONZE VRIENDEN EINDELIJK UIT DE WAGEN HUIJNEN KLAUTEREN.



Je vraast je af, wat zo'n man daar in die resen staat te doert, Suske!



Halt! Komt niet dichterbij! Wat willen jullie?



Wij hebben een onseluk en zoeken naar het kasteel van Rodeldal, mijnheer!

Wat sa je daar doert?



Een vriend bezoekt die daar als huisknecht in dienst is!



Hahaha! Om Rodeldal is seen personeel! Ga er niet heen! Het spookt er!



Geheimzinnise kerel! Trouwens, heel de omsewint schijnt geheimzinnis!



Daar, een kasteel-toren!

EEN VRESELÏK ONWEER BREENT LOS OP HET OGENBLIK DAT ONZE VRIENDEN HET KAS-  
TEEL BEREIKEN.

Daar is nu al de derde keer dat ik bel! Bel eens wat harder, Lambik, ik ben doorlat!



Haha! Bel maar! Ik heb de kleutel weggenomen!

Niemand weet hoe ik hier binnenkom! Maar zij mogen... Haha!!!

Vuurschoten! Daar gebeurt wat! Achteruit: ik beuk de deur in!



Lambik, pas op! Ik geloof dat die...

... deur al open is!

... Herkent direct... Welkom on-  
stuwijse...



... Komt allen juist op tijd... is hier iets gebeurd...

... Hoorde gerucht... Vond verdachte sinds achter sor-  
dijn... Pane! Pane!... List daar nog...

Inbreker of niet, als hij gewond is, moeten wij hem verzorgen!





Verhij! Het is die zonder-  
linse landloper!...

Lieve heijn! Jerom  
moet hem lelijk geraakt  
hebben!



Vlug, kinderen, hij is misschien stervende!



Les hem hier meer en bel vlug de  
dokter en de politie op.



TERWIL DE ONBEKENDE ONBEWEEGLIJK OP DE VLOER LIGT...



Zeg, Jerom, je hebt die man nog  
al aansenakt, zeg!

... Smap niks van...  
Groot verstand  
je klein!



?

... Kerel misschien stervende van  
schrik... geweer was geladen met los  
kruid...



Wij kunnen de telefoon niet vinden en?!  
Hulp!?! Hij is weg!!

Nostal eenvoudis! Hij was niet  
eens getroffen!



Oejojoe! Jerom moet hier  
weg!

Sidonia met zeuren! Laat  
mij eerst een logische  
sevolstrekkingen ma-  
ken!



Ja, maar dat zal die geheimzinnigheid  
niet oplossen! Maar voor-  
dan!



Goed! Dus IK maak een logische sevolst-  
trekkingen... enne... eh... hoe doen WU  
dat?



Wel, we ontmoeten die landloper... hij  
zest dat het hier snoekt, drinst binnen  
om de bel te saboteren en... wel, ik  
denk dat hij ons buiten wilde  
houden!

Dat klopt! Daarin ben  
ik toch knap, niet?



... Barones komt thuis... Vlug  
open doen...



...Vuil weer... Bazin helpen...  
...Jerommeke nette manieren!



Zeer goed, zeer goed, Jerom!

Barones moeten niet vuil maken...  
Jas over plasie lessen!...



...Is bezoek... Vrienden...



TANTE SIDONIA BRENGT DE BARONES VAN HET  
GEBEURDE OP DE HOOGTE.



Wel, Jerom, dat was galant van jou!  
Zomaar je jas quofferent!

...Is niets...  
jas van baro-  
nes!



LATER. ...Op een domein als Rodeldal vertoeven altijd verdachte  
individu's! De mensen van het dorp kletsen graag over  
spoken!



Jullie kunnen hier loseren.  
Jerom zal een kopje thee  
serveren. Jullie beloven  
loch niet aan spoken, niet?



Nou zeg, Jerom, jij hebt fime manie-  
ren seleerd, man!



Hola, Jerom! Niet zo vol!



Is niks... lust ook slakie



Dekseis! Wat gebeurt er  
met die luchter!

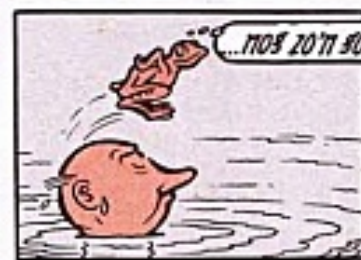
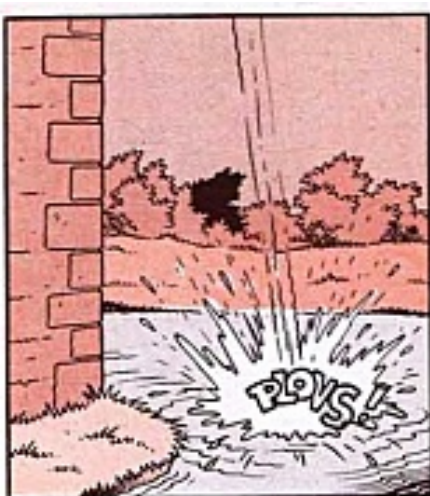


Jerom, Dat mas je loch niet doen!



...Weet het... is al verbeterd.  
Dront vroeser uit leu  
van theepot!





**E**VEN LATER KOMT JEROM TERUG MET HET NIEUWS DAT DE LANDLOPER ONTSHAPT IS.



Mevrouw de barones er is niets gestolen! Maar ik weet het... maar ik kan niet aan personeel komen... iedereen is bang voor de spaken... etc... ik bedoel aard-schok!



Mevrouw, zo ik se hoor seef aan mijn edelmoedis en uitermate onoffereerd hart, dan zou ik... etc...



Hoe is't hier van eten en drinken, Jerom?

... Zo! ...

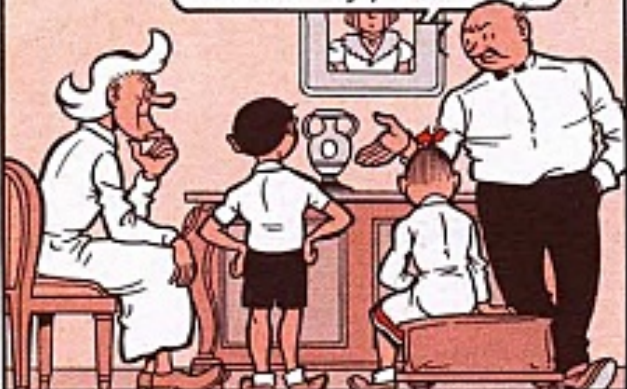


...Dan zou ik zessen, Mevrouw de barones, ik treed bij U in dienst! Enkel en alleen uit offervaardigheid, tegen goed loon, kost en inwoning en vakantie met loon!



**D**E BARONES NEEMT MAAR AL TE GRAAG HET VOORSTEL VAN LAMBIK AAN. DEZE TRACHT ZIJN VRIENDEN OVER TE HALLEN OM OOK IN DIENST TE TREDEN.

...het zou ons de gelegenheid geven de saheimzinnigheid die hier heerst, op te helderen!



Akkoord! Want wij maken ze niet wijs, dat het gedaver rond mij, ddernacht door een aardtschok komt! Dan nos die landloper, die Jerom...



Goed opgemerkt, Sidonia! Het wil er bij mij niet in, dat Jerom, die sneller dan het geluid loopt, die landloper niet te pakken kon krijgen.



**E**N WELDR...

Zeer goed... zeer goed!!

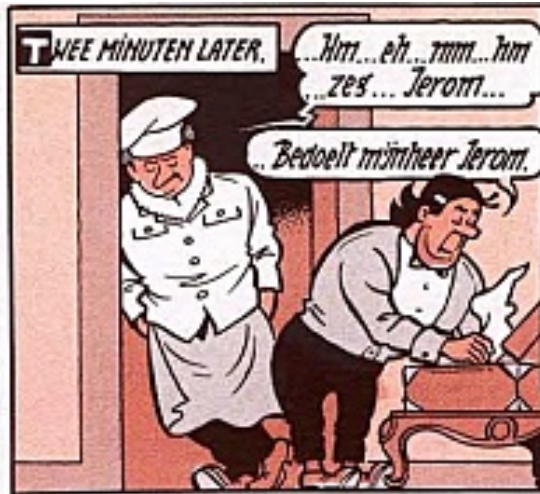


Sidonia en Wiske zorsen voor de kamers. Suske voor de tuin... Jerom blijft kamermecht... Lambik zal als kok funseren en als chef van het personeel!



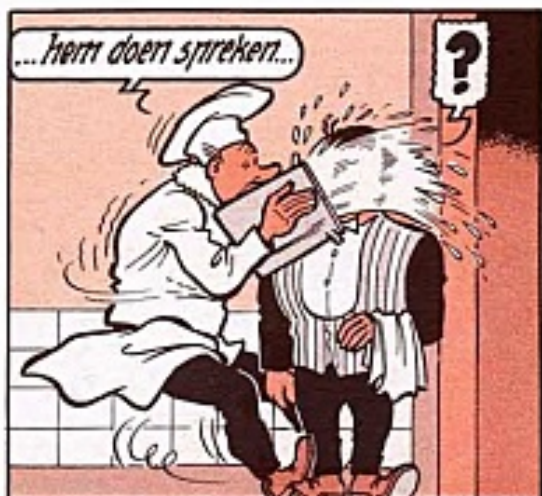
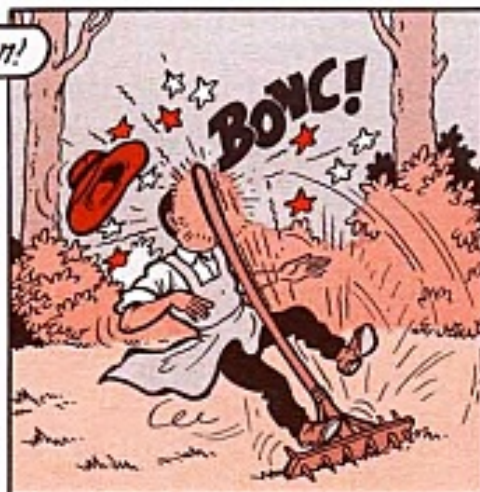
...Wes ermee... Tasje uit... was hier eerst... Jerommeke moet 'ief, van personeel zijn.





EN ZO ZIJN ONZE VRIENDEN DAN IN DIENST GETREDEN, TEN EINDE EEN DISCREET ONDERZOEK IN TE STELLEN NAAR DE GEHEIMZINNIGE GEBEURTENISSEN OP HET KASTEEL.







Het is je eigen schuld! Je stond zeker aan de deur te spelen! Ik heb nog een eitje met jou te pellen!

... Geeft miks... soeie soept... vus nieuwe ma-ken...



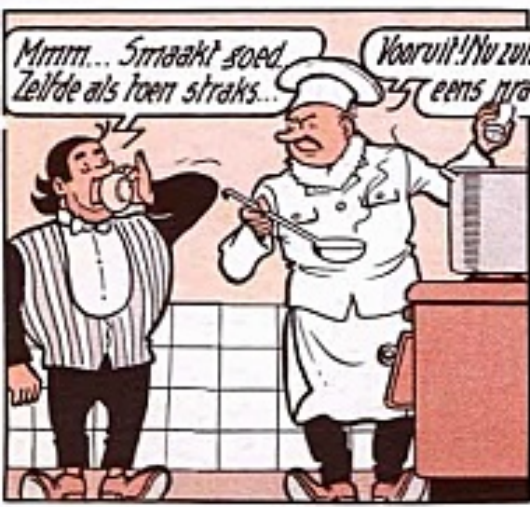
En nu zou ik wel eens willen weten, wat zij met die landloper...

... Straks!... Eerst soepje proeven...



Wel? Wat zes je er van?

... Beetje kuum... Peper en zout bijdoen...



Mimm... Smaakt goed. Zelfde als toen straks...

Vooruit! Nu zullen we eens praten!



... Okee... Maar eerst in zelfde stemming komen als ik...



Jerom! Hoe durf je!! Ben je onze vriend of sla je aan de kant van die geheimzinnige vasedond?

... In twee woorden.. drie dingen zessen...



... Waarde vrienden... moeten elkaar goed begrijpen... zijn altijd soede kameraden geweest...



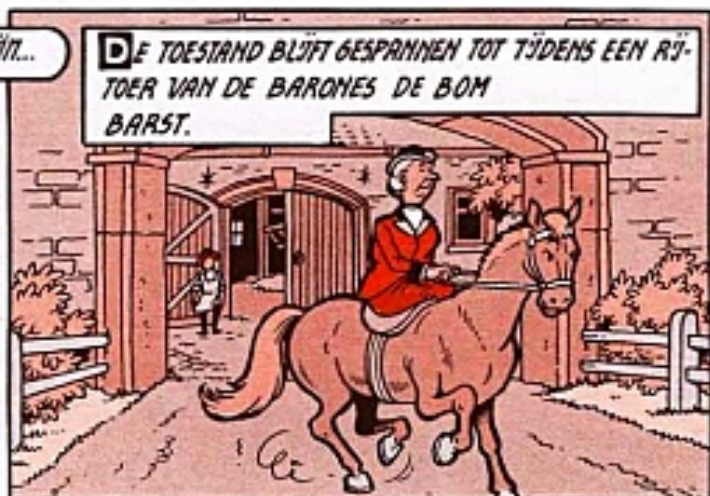
... vreselijk geheim op kasteel... Weet er alles van... wilde jullie op de hoogte brengen om samen het geheim op te lossen. heb mij bedacht...



... want jullie bent een stel onbeschofteriken!! Moet leren **MUNHEER JEROM** zessen!



... en zal **MUNHEER JEROM** zijn... heel alleen geheim oplossen.



**DE TOESTAND BLIJFT GESPANNEN TOT TIJDENS EEN RIJTOER VAN DE BARONES DE BOM BARST.**



Daar is ze!... Nu of nooit!!



! Is het paard ook niet Lambik! 't Is de barones.



DE BARONES VERTREKT OP REIS, EN LAAT HET BEHEER OVER HET DOMEIN RAAN JEROM OVER. DE EERSTE NACHT DAT SUSKE VOOR BOSWACHTER SPELT, GLUIJRT HIJ DOORLOPEND NAAR EEN VERLICHT VENSTER...



WANNEER JEROM VOOR HET SLAPEN GAAN ZIJN RONDE DOET, HOUDEN SIDONIA, LAMBIX EN WISKE ZICH STIL, TOTDAT HIJ NAAR ZIJN KAMER GAAT.



...Slapen... alleen Suske in park... Landloper signaal seven...



...Drie keer op en neer... betekent "Komen... pas op voor Suske..."



BUITEN HET PARK BEANTWOORDT DE LANDLOPER HET SIGNAAL MET EEN LUCIFER.



MAAR SUSKE WAART EN LEGT ZICH IN HINDERLAAG.



Zodra hij een voet over de afsluiting zet, maak ik hem aanhouden!



? Hela? Hij komt niet dichterbij! Wat betekent dat?!



Spoorloos verdwenen!?? Dat moet ik eens nader onderzoeken!



OP DAT OGENBLIK BEGINNEN LAMBIX, SIDONIA EN WISKE HUN SPEURTOCHT.



Wiske, hou jij hier de wacht! Je kunt Jeroms kamer in de saken houden! Wij gaan naar de torens!

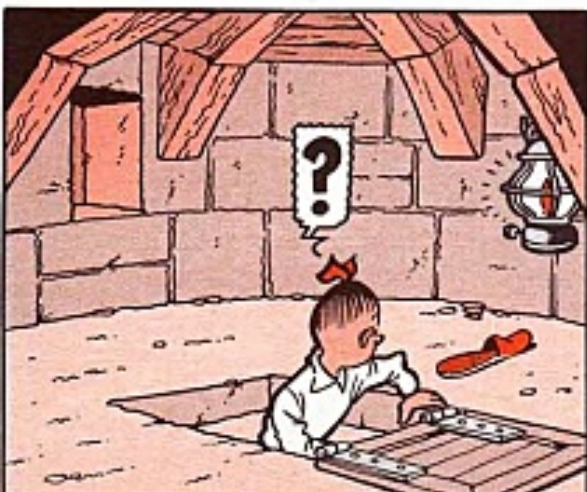


Brrr... 't Is hier akelig! Ik verders me in deze koffer! Van daaruit kan ik even soed de wacht houden!



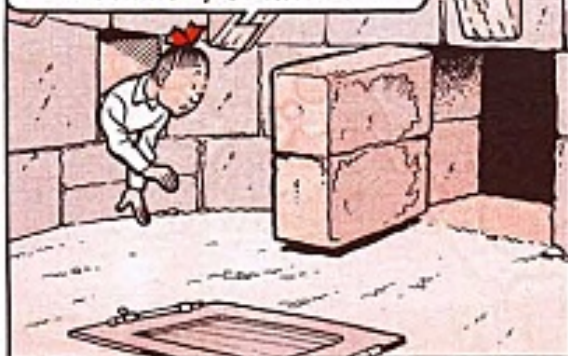
? PLOTS BLIJFT WISKE ALS VASTGENAGELD STAAN.







Een secrete gang!... Tante en Lambik zullen die ook ontdekt hebben, en Jerom en de landloper zitten hen nu op de hielen!



En Toch wil ik weten, wat ze daar beneden te zoeken hebben!



Naderen HET... Broem wordt heviger...



Licht uit! Daar!... Lambik en Sidonia! Zij hebben een deur ontdekt en zijn ons voor.



Het sedaver komt achter deze deur vandaan, Sidonia! Het is een simpel slot! Geef even een haarspeld!...



...en ik pruiks het in een handomdraai open!  
...Weten niet wat hen te wachten staat... moeten insrijnen...



Nog niet insrijnen! Ze hebben de koffer ontdekt, maar ze zullen het zich bekleden!...



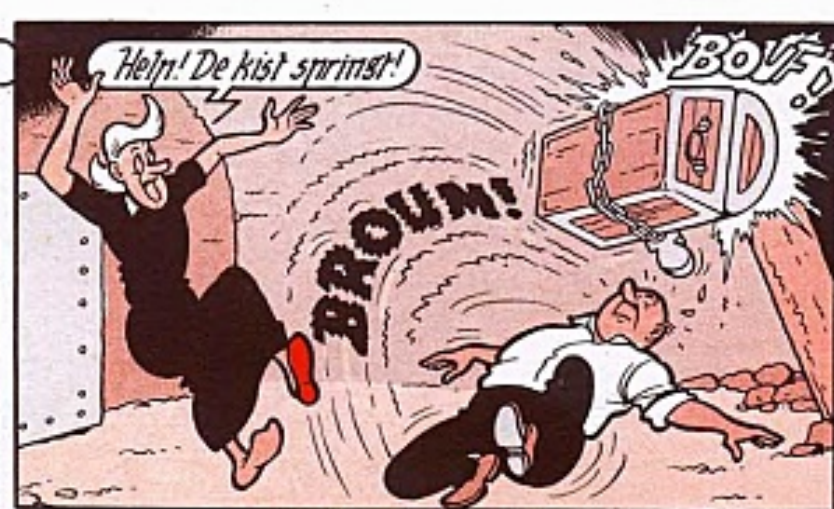
Lambik, wees voorzichtig! Een gewone koffer! Hij bevat denkkelijk wat oude juwelen van de barones!



En daarvoor zoveel kabaal en seheimzinnigheid! Die kist zal toch zeker het kasteel niet laten daveren?



Trouwens, we zullen het vlug weten! Even pruiksen met de haarspeld en dan...



Dit is het oesndlik om de kist buit te maken! Vooruit!



DE KOFFER WORDT DOOR ZIJN GEHEIMZINIGE INHOUD ALS RAZEND IN HET ROND GESLINGERD, EN BEUKT ZO HARD TEGEN DE MUREN DAT HET KASTEEL ERVAN DAVERT.

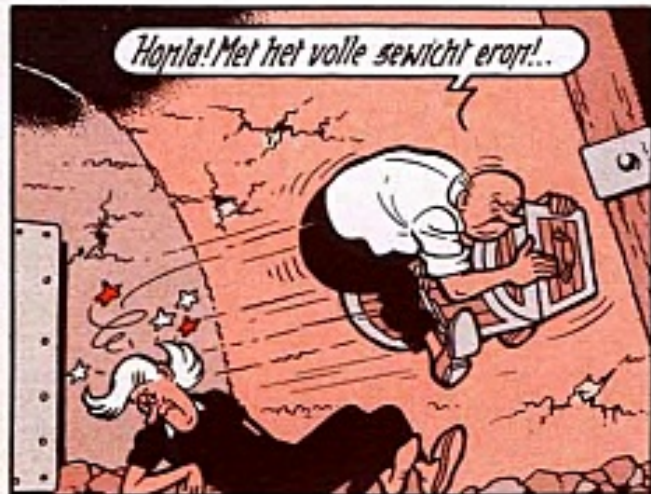


Vasthouden, Sidonia!

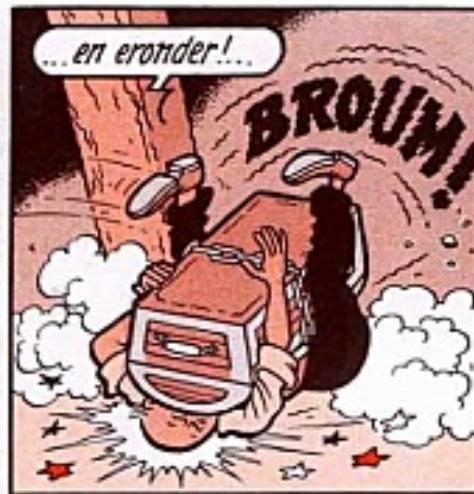
Dat probeer ik al, Lambik!



WAAW!



Hopla! Met het volle gewicht erop!...



...en eronder!...



...Eventjes een ogenblikje mee bemoeiert!...



In orde, Jerom! Het is één uur, de koffer zal rustig blijven!



Vooruit! Nu zo snel moeseijk ermee naar boven!

Daar zal ik nu in de letterlijke en figuurlijke zin eens een slokje voor stekert!



Dat zijn wat men noemt "laas-bij-de-sromdse" praktijken..!



...Mis noes... kijk niet op 1 kilo... Mislukt!!



Tante! Lambik! Vlug, doe iets! Ze zijn er met die geheimzinnige kist vandoor!



Een schot met mijn alarmstool zal hen wel tot slaan brengen!



DE LOSBRANDING DOET EVENWEL DE ZOLDERING INSTORTEN.



Ik heb nog vijf schoten, maar... eh... ik zal het zó maar laten, niet?... Het wil niet erg vandaas!



Dat nooit! Ergo! Ik se- loof dat de inhoud van die kist iets vreselijks is!



DEROM, DIE EEN FLINKE VOORSPRONG HEEFT, HAAST ZICH MET ZIJN VRACHT NAAR BENEDEN.



Kameraad nog steeds niet bij positieven... kofferkist al openmaken...



Halt! Halt! Niet doen, Jerom! ...Wat nu... hebt toch ge- zegd kist moest...



Maar ik zei toch ook dat in- houd alleen vr iseseven mocht worden als... ZWZVW...

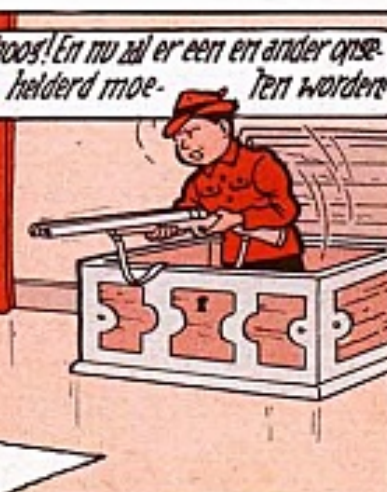
Ja... mm... O ja... Is waar ook...



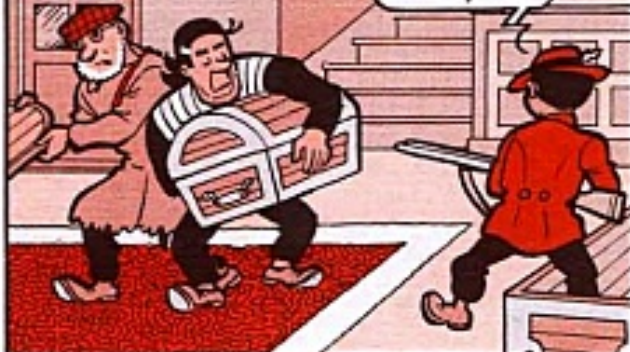
...Okee... wat doen we ermee? Wij verbergen de kist in mijn hut in het bos! Maar snel, want de anderen kunnen ieder oomblik...



Halt! Handen omhoog! En nu zal er een en ander onse- helderd moe- ten worden



*Ik ontdekte de geheime gang, die vanuit het bos in deze kist uitkomt! 't Is seraffineerd, maar nu komt de ontknopings!*



**P**LOTS SLAAT DE LANDLOPER DE LICHTKROON STUK EN MAAKT VAN DE DUISTERNIS GEBRUIK OM DOOR HET VENSTER TE ONTSCHAPPEN.



*Bravo, Suske! heterdaad be- Nu hebben we de grootste deusniet op trant!*



*Vooruit! Vertel op! Wat zit er in die kist... M'NHEER JEROM? ...Kalm blijven... ben nog altijd meester van de situatie...*



*Zo! 't Jy denkt dat het voldoende is om ons die kist af te pakken om ... Gaat lésike woorden zesen... even alleen zín... en heel... heel kalm blijven...*



*Goed! We zín alleen! Ik beveel met insehouden slem "open die kist...! ... Mas alleen open als boranes... heu... barones thuis is...*



*... Kan verder niets zessen... woord seseven aan landloper... Inhoud van kist zeer gevaarlijk... 't Jy liever lompe handen athouden...*



*Ik en Sidonia hebben de kist gevonden, en wij hebben het recht te weten wat erin zit om het aan de barones terug te geven!*

*... Bina akkoord... Even inhouden...*



*Goed, ik bedwíns mí! ... Ik kist afsepekt... 't Jy niet sterk genoeg om terug te pakken... zal sportlet zín...*



*Zullen kaartspelen... h'ij die wint mas kist hebben... Voorwaarde: ereward seven, kist niet openen voor boranes... heu... barones thuis is... Akkoord?*

LAMBIEK BESEFT DAT HI TEGEN JEROM NIET OPGEWASSEN IS, EN HI NEEMT HET VOORSTEL AAN.



Hier zijn de kaarten... wat spelen we!?... Bridge? Poker?

...Te ingewikkeld... beter één-en-twintig.

... Ben niet gewoon te kaarten...

Kom op dan! Afnemen om te zien wie de bank krúst!

...Hoopje kiezen... Hoopste kaart... krúst bank...

Het recht... is aan mijn kant! Het lot MOET mij gunstig zijn!

...Ruitenacht... mager beestje... lot schijnt recht aan kaars te lappen!

Deksels... dat besint slecht!

...Jerommeke al zo soed als se-wommen...

...Had je maar... Schoppen zeven... ik heb de bank!

Het grote spel besint! Ik bankier en als inzet... De Kist! Pak aan! Twee kaarten!!

...Achtien!... Vervelend selal... Net te weinig en een kaart binemen kan fataal zijn!

Hoe zit het?... Een kaart? Schiet op... die spannings werkt op mijn zenuwen!

Wel... heu... hm! K... K... K... K... K... KAART!

...Achtien... storm selal... te weinig... kaart binvasen... gevaarlijk...



Zijn snuit slundert! Hij heeft soe-de kaarten... ik moet binemen! Maar ik durf niet!

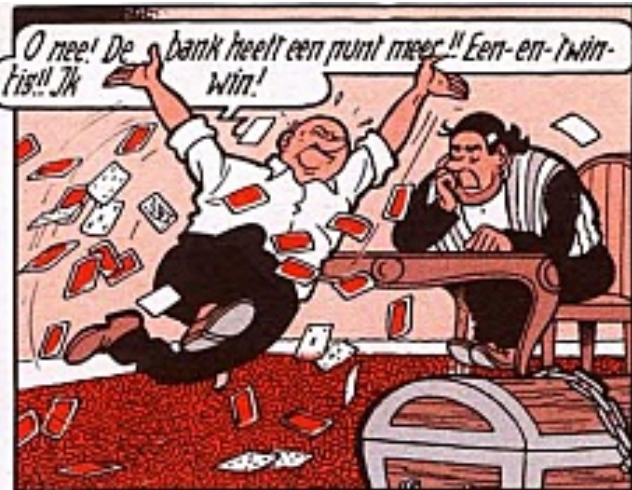
Achtien! Moet boer, vrouw, heer of aas trekken... anders morsdood... weinigs karts... heel gevaarlijk...

Ik zag Jeroms kaarten! Hij heeft twintig en probeert Lambiek te doen passen met achtien.

...Heevaller!! Heb nu twintig... Wij zal één-en-twintig moeten spelen... Pas...



Lambiek aarzelt! Zweet water en bloed! Wat zal hij doen?





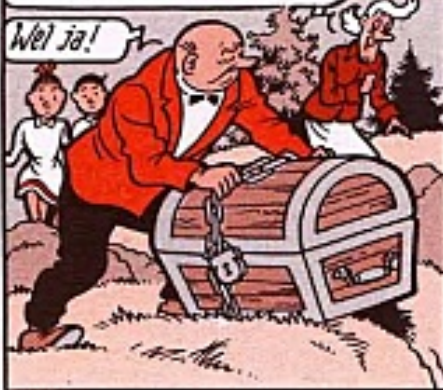
Sidonia, zijn we er bijna? Niet dat ik het niet meer kan volhouden, hoor! Maar...



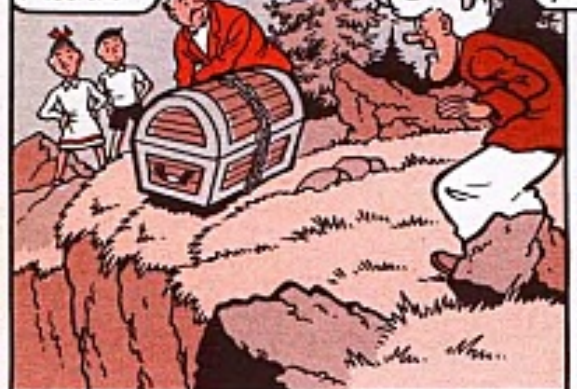
Okée! We zijn er! Pas op, want het is een diepe afgrond!



Maar... zeg... zouden we nu eerst niet eens kijken wat er in zit!



Nee, nee! Niet doen! 't Is misschien iets vreselijks!



Ja maar, wat nu! Doen we ze open of niet?



Lans is open! Kort is gesloten!

Vooruit dan!! Lans! Kom op! Open de kist!



We zullen het dan maar wassen!

Deksels! De kist schuift!...



...de afgrond in!



Tja! Zo heelt het moeten zijn! Wij zijn er vannat en ze is daar in veiligheid!



En wat doen we nu, tante?

We lossen in een hotel en keren morgen terus naar het kasteel, waar we rustig de barones afwachten!



Jk haal materiaal en haal de kist voor middernacht weer boven!



Zeg, Suske, als we straks toch eens sinnen kijken wat er in die kist zit?

Okée! Maar dan voor middernacht, he!



**P**OND ELF UUR VERLATEN  
SUSKE EN WISKE IN STILTE  
HET HOTEL, WAAR ZIJ NU  
INTREK GENOMEN HADDEN,  
EN TREKKEN NAAR DE  
KLOOF WAARIN DE KIST  
RUST.



Zeg, Suske, heb jij er iets idee wat er in die  
kist kan zitten?



Op geen stukken na! Maar... we zullen het  
nu vlug weten!



Eerlijk gezegd, ben ik toch  
wel een beetje bang om ze o-  
pen te doen! 't Is een geheimzinnig  
seval en...



Pas op! Licht uit! Er komt iemand langs  
het touw naar beneden!



Vlug, Wiske! Laten we ons in  
die grot verbergen.



Dit touw bewijst dat er iemand naar  
de kist is komen kijken! En  
daar men!



...het niet gewaagd heeft ze te openen, zal  
ik het nu maar doen!



Verhij! Die landloper is ons gevolgd!  
Hij... hij opent de kist!



Dat is het enige wat ik kan doen! De inhoud  
...de vreselijke inhoud... zal zijn wie naar  
het kasteel wel vin-  
den!



W... W... Wiske! Het... het deksel beweest!!! W...  
wat moeten we doen?!



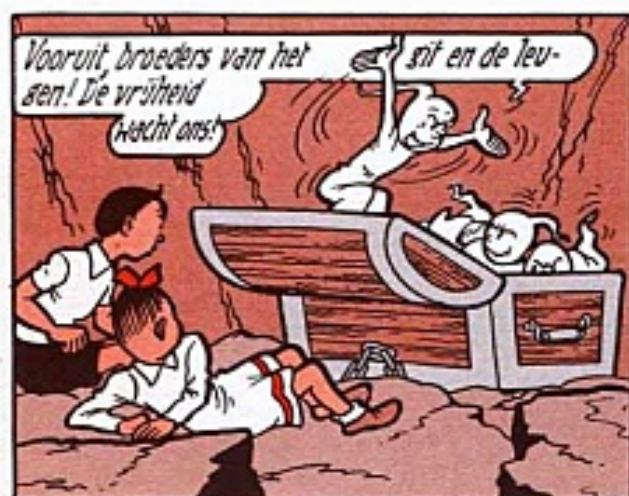


Suske, ik ben bang! We zijn weer wat besonnen!

Dat seloed ik ook! Kom op, snel de kist weer sluiten!



Sla vlug de keten er rond en we zijn weer serust.



Vooruit, broeders van het gen! De vrijheid hecht ons!

Stit en de leu-



Past op makkers van het ve-nijn! We zijn niet alleen!



W...w... wie zijn jullie en w...wat...w... willen jullie?

Hahahaha! Je kent ons dus niet? Luister?



Wij zijn de spookten van de laster!!! De barones Lamer de Rodeldal heeft vroeger zoveel kwaad gesproken, dat haar woorden de vorm van spookten kregen!



Toen het zover was, sloot ze ons in die kist uit angst voor onze wraak! Laster wreekt zich op de lasteraar!



Haar broeder, die bursemeeester was, werd door haar lastertaal uit zijn ambt onizet en is thans een gebroken man, de landloper!



Om zich te wreken, heeft die man ons verlost!

Broeders van sal en stit, wat zal er nu gebeuren?



Wij zullen hem wreken!

Wij gaan naar het kasteel!

Wij zullen de barones tersen en sarren tot het bittere einde!



Kwaad spreken brenst kwaad voort! Wés met de barones!

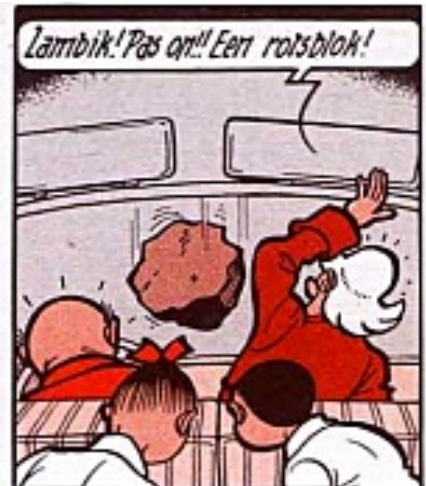


**E**ERST TEGEN DE MORGEN WORDEN SUSKE EN WISKE DOOR LAMBIEK EN TANTE SIDONIA UIT DE KLOOF VERLOST, NA DAT HUN VERDWIJNING VASTGESTELD WAS. ALS DE VERSLAGENHEID BIJ HET VERNEMEN VAN DE TOESTAND EEN BEETJE GEJANT IS, BESLUIT LAMBIEK...





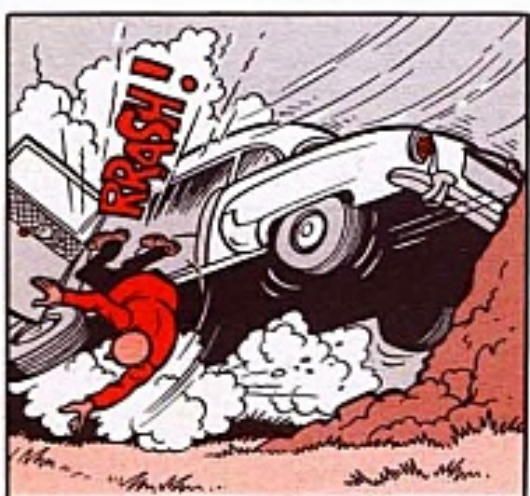
Plof neer o steen op hem die de broederschap der siltise lontsen achtervolgen!



Lambik! Pas op!! Een rotsblok!



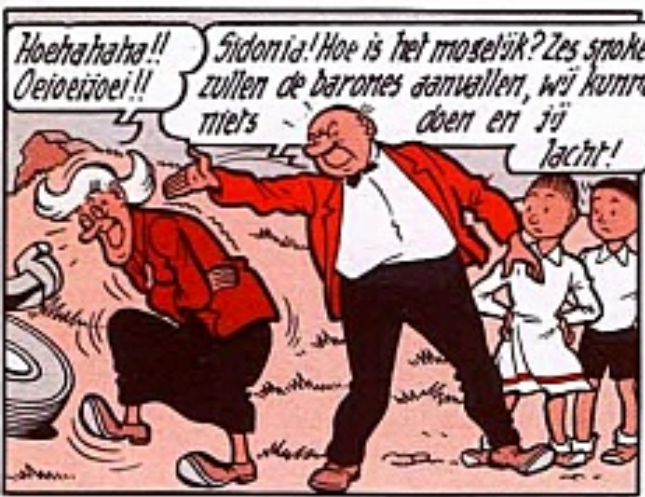
Verschrikt werpt Lambik het stuur om, waardoor de wagen in een ravijn stort.



Deksels! Het waren de spoken! Nu zullen ze voor ons in het kasteel aankomen!



Hahaha! Oei oei oei! Hoehahaha! ?



Hoehahaha!! Oei oei oei!! Sidonia! Hoe is het mogelijk? Zes spoken zullen de barones aanvallen, wij kunnen niets doen en jij lacht!



Hahaha... je vergeet... oei oei oei... hahaha... een ding...



Laat die spoken lopen! Wij hebben tijd genoeg! De barones is toch niet thuis! Ze zullen alleen de slapende Jerom vinden!

Deksels! Dat is waar ook! We zullen ondellen! Misschien is hij al wakker!



EVEN LATER IN EEN HERBERG.

Eerst voor de auto en dan het kasteel!

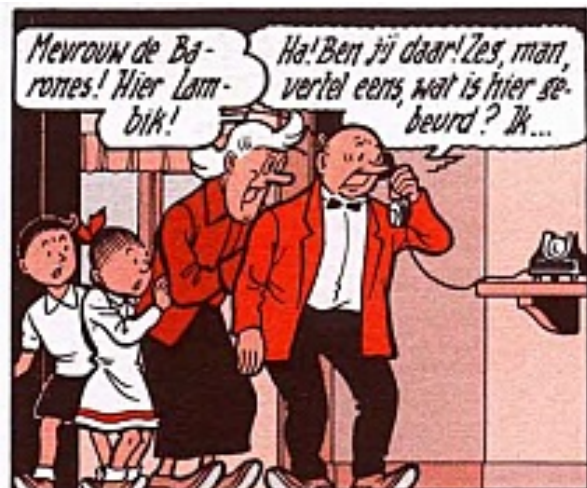


Het is in orde, hoor! Er antwoordt niemand! Dus de barones is nog niet thuis en Jerom slaapt nog!

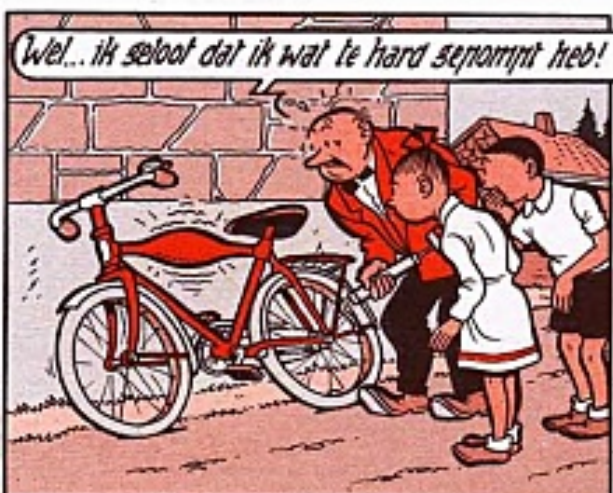
...Riiiiiiiiings! Riiiiiiiiings!!



Rriiiiiings! Klik!... Hallo!... Hallo?... Hier de barones Lamer de Rodeldal!!



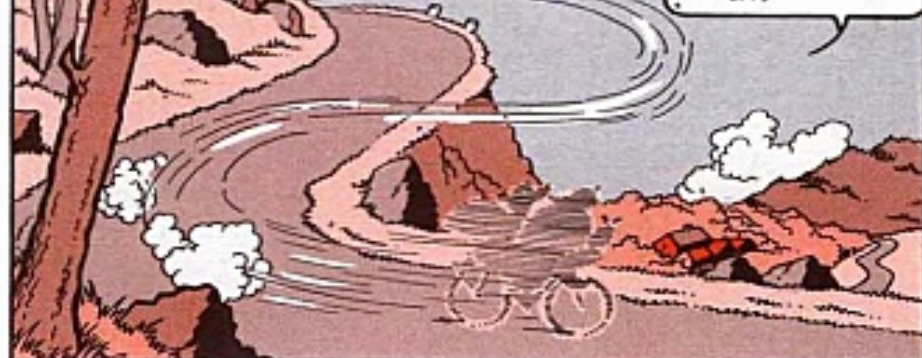
ONZE VRIENDEN ZIJN NU VERPLICHT DE SPOKEN TE VANGEN VOOR ZIJ HET KASTEEL BEREIKEN. VLUG WORDT HET NODIGE MATERIEEL AANGESCHAFT OM DE JACHT MET SUCCES TE BEGINNEN.



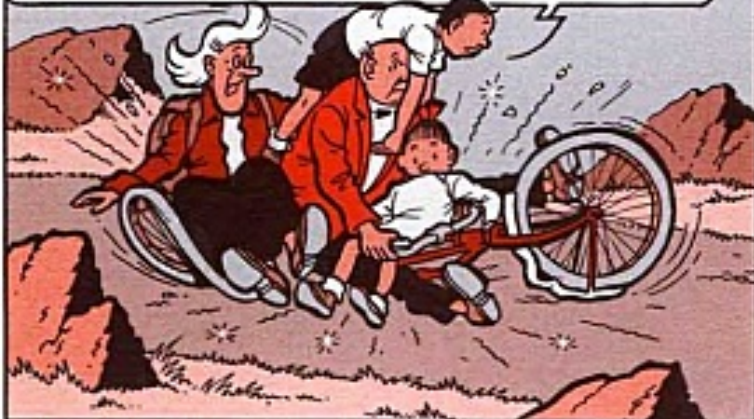
Geen schrik, hoor! Op de fiets ben ik heel wat marts.



Dit noemt men een afdaling... dit is een scherpe bocht! Ho... te laat genomen! En dit noemt men 'ridis het stuur omsjoieren'.



En in rennersstaal heet dit "stomweg door je fiets zakken!"



Als iemand ons nu maar vlug meeneemt, want intussen sterven die zes spaken recht naar het kasteel.



Hoera! Die stopt! Blijft allen hier! Ik weet hoe men een automobilist om een lift moet vragen!



Mijnheer in de grootste tijd waarin wij leven, nu de onstuitbare opmars der techniek de harten der mensen



...zelfzuchtig maakt, is het voor u een prachtseleserheid om aan de wereld een voorbeeld van naastenliefde te geven, door ons mee te laten rijden!



Natuurlijk, mijn waarde! Maar niet al te ver...



Net voldoende om U een briefje mee te geven!



D...d... dat waren de spaken! Heb... hebben zeker die auto genikt! ... Lees dat briefje eens!



Kan onze achtervolgers,  
Vriendelijk verzoek ons met rust  
te laten, zo niet, zullen wij  
hard toekaan! *Karvelijk*  
De 6 spoken!

Orr mij tesen te houden! Ik sa die spoken ver-  
deisen, uitroelen, vermarzelen!

Even wachten, Lambik! Dat is een  
krans initiatief, maar daarvoor moet  
je ze eerst te plakken hebben!

Sidonia, heb je even tijd?

Waarom,  
Lambik?



OP DAT OGENBLIK MAAKT EEN VLEEGTUIG IN DE  
BUURT VAN ONZE VRIENDEN EEN NOODLAN-  
DING. EN ZENUWACHTIGE PILOOT START  
UIT.



Orr... Een vliegtuig dat  
niet vliegt, heeft geen reden  
van bestaan meer!



Hela! Hela! Mijnheer! Wat is u  
van plan met dat vlieg-  
tuis?

Vliegtuis? Een oude  
koffiemolen is het, die  
sereisd blijft steken.



Ik ben het bev! Als je dat ding op  
sams kunt krúsen, is het van jou!



Wat een bot! Binnen vijf minuten  
heb ik de motor op sams!



Zeg, jongens, als die veiligheidsnetten, waarmee ik de  
kous van Tante Sidonia aan de carburator heb vastge-  
maakt, het uithouden, hebben we...



... die spoken vlog te plakken!



Mijn waakzaam spokenoog herkent onze  
achtervolgers in dat vliegtuis! Hoe zul-  
len we het meertalen?



Als ik me niet vergis  
zijn ze daar beneden!

Ze kunnen moeilijk  
daar boven zijn, niet?  
Wacht, ik zal eens duikert!



Wat doet zes achter-  
volgde sprookjes lezen  
een vliegtuig?



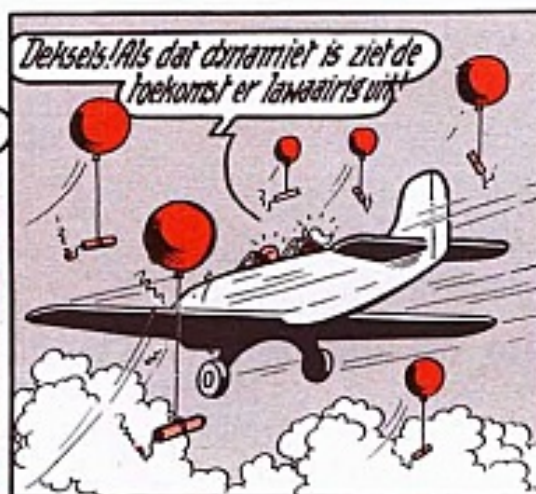
Ze pikken ballons weg...



En laten die vrolijk opstijgen...

... Met dynamiet patro-  
nen!

En brandende lonten.



Deksels! Als dat dynamiet is zal de  
toekomst er lawaairis zijn!



BANG BOM  
BOUW  
BOUW  
BOUW



Oei! De vleugels zijn beschadigd  
en het landingsstoelstel is afgebroken.  
We kunnen niet meer landen!



Toch moeten we snel landen! Ga allemaal  
op je hoofd slaan! Ik zal het toestel op  
zijn rus laten vlieten!



Nu stevig vasthouden, en rennen wat je  
rennen kunt!



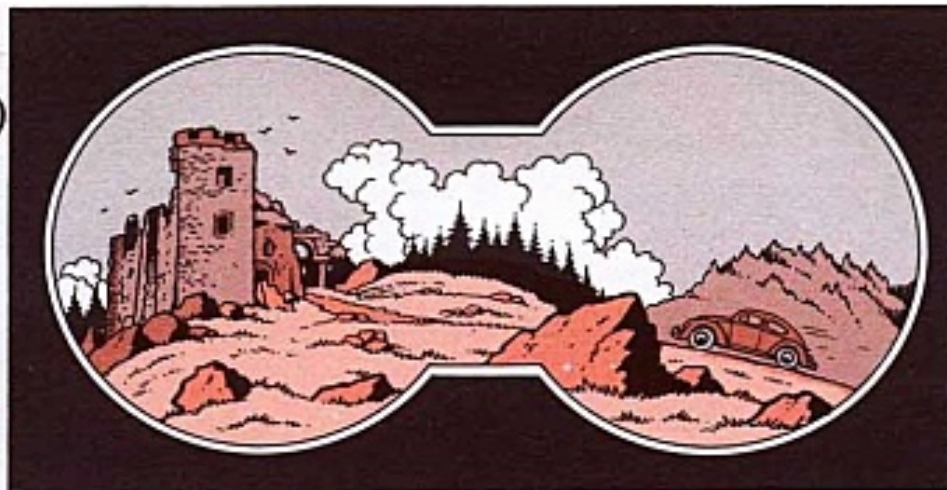
Zooo... jaaa... beetje vaart verminderen... zooo... ja  
Nu wat afremmen en... dan mogen ze dat eens nadoen!



Dat is goed afgelopen, maar zadoende  
zijn we de sproken weer kwijt!  
Vlus de verrekij-  
ker! Daar  
rijden ze!



Ze rijden recht naar een ruïne! Vermoedelijk zullen zij zich daar overdag schuilhouden, om 's nachts verder te reizen!



Dit is een prachtige gelegenheid om hen te omsinselen en te vangen!



Hier zijn de zendertjes schijnwerpers en vangnetten! We verdelen ons in twee roebesen: Wiske met Lambik, en...



... ik met Suske! We omsinselen de ruïne en met de zendertjes blijven we met elkaar in contact! Wiske en ik jagen de spaken op met de schijnwerpers, en Lambik en Suske vangen ze dan met de netten!



Jedereen begrijpen? Zo gauw het donker is, vallen we aan!

Die Sidonia neemt zo maar even leidsins! Die durft morsak! Maar tijdens de aanval zal ik het initiatief wel nemen.



TEGEN DE AVOND BEKLIMMEN SIDONIA EN SUSKE DE NEUVEL AAN DE VOORZIJD, TERWIL LAMBIK EN WISKE AAN DE ACHTERKANT DE RUÏNE MADEREN.



Hier, Lambik, luisteren! Tante Sidonia roept jou op!



Hallo, Lambik! Wij liggen vlak voor de ingang! Ik zie hun auto slaan! Onletten nu! Als ik het seim seef, dan...



Zeg, nu is het afgelopen, Tante Generaal! Ik heb van niemand orders te ontvangen! Eerst en vooral SA IK hun auto buit maken en...



Lambik, doe dat niet! Ze hebben een wacht uitzetet!



Die jak ik er wel bij! Vooruit, Wiske, vols mij naar de voorkant! Ik heb seen adviezen nodig! Dit is mannenwerk!



Deksels, daar is hij! Wedden dat hij alles gaat vertrutsen!



Sein naar Sidonia, dat zij die schikdwacht buitenlokt met de schijnwerper!



... Doe het maar, Tante! Hij wil eerst die auto pakken om hen het vluchten te beletten!



Flitsend licht in de donkere duisternis? Dat moet mijn spakenoos snel onderzoeken, anders krijg ik van mijn...



... salgebroeders op mijn kop!



Het idee is goed, maar ik ben er toch niet serust op!



Hopla, die hebben we in ieder geval al!



Zo! Vlus de zak in en dat is dan een van de zes! Blijft: vijf!



Nu breng ik de buit en de auto in veiligheid, en daarna komt dan de grote klor-jacht in de ruïne.



De auto staat op een helling! Neem die steenert weg, dan behoeft ik geen lawaai te maken bij het starten.



Zoo... jaaa... zachtjes laten gaan! Sidonia zal nu wel beseffen dat je voor zo'n ondernemings hersens nodig hebt!



Hallo Tante, ik sa evert rondsnuffelen! Ik ben hier in een kamerdje en...

Hallo! Hallo! Tante! De sproken hebben de motor en de remmen uit de auto genomen!



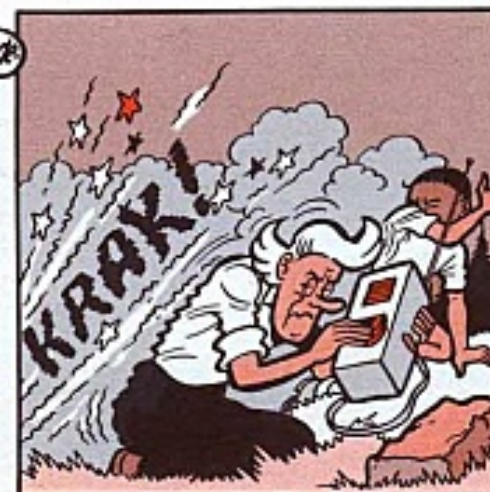
!?! Wat zeg je?? En lambik smijt daar in razende vaart de hellins af!



Haha! Sidonia wilde de leidings nemen! Haha ha! Laat ze het maar eens nadoen! Twee minuten en ik heb al een spook en een auto!



Maar lieve deugd! Dan moeten we hem dochlijk waarschuwen!



...Heu... hij... eh... hij weet het al, Wiske!



Tesen het noodlot is zelfs een supersonische intelligentie, zoals de mijne, niet ongewaarsen!



't Is goed afgelopen, Wiske! Hij komt al uit de wrakstukken gekropen!



Okee! Ik zal proberen uit te vinden waar die sproken slagen!



De naastenliefde dwingt me die simpele geest wat gezond verstand in te hameren!

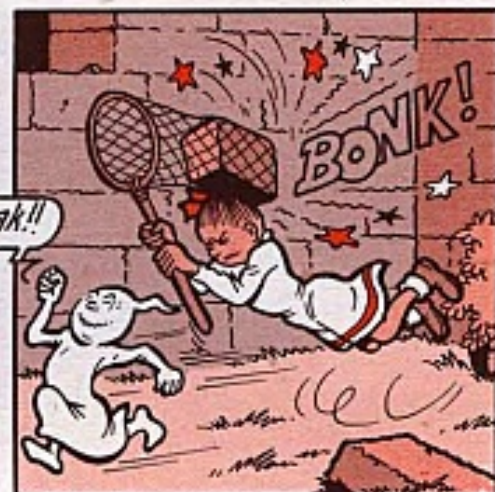


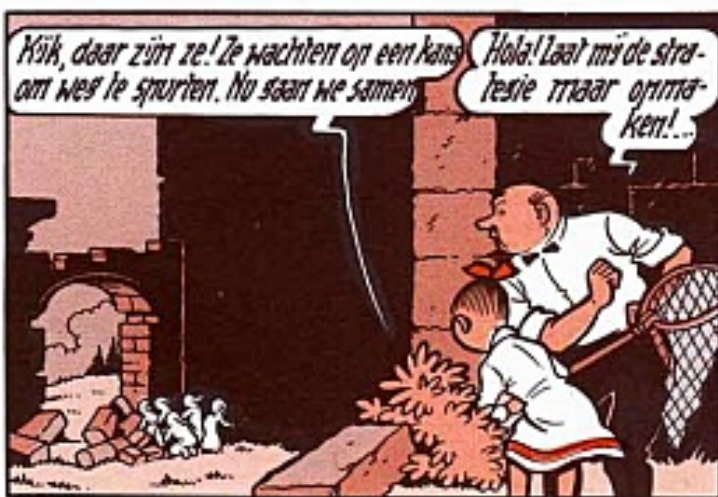
En nu smet mijn kornuuten uit hun slaap wekken, voor die stof-en-as-constructies hen overvallen!



Vooruit, Tante! Die wil alarm slaan! Schep hem!









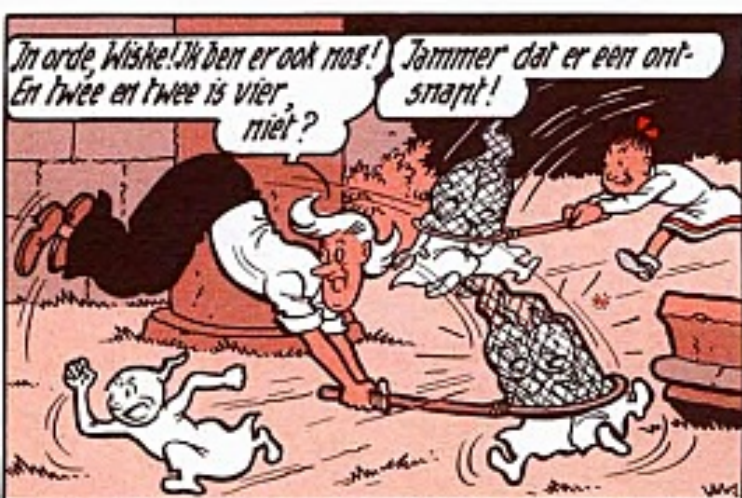
Een in iedere hand, twee tussen mijn tanden, en eentje dat blijft slaan van schrik!  
Dat wordt een varstst!



Hier erf sunder! Een stomme onseletterde kram!



Het is weer zover! Straks zijn ze allemaal foetsie!



In orde, Wiske! Ik ben er ook nos!  
En twee en twee is vier, niét?

Jammer dat er een ont-snapst!



Laat gaan, Wiske! Die neem ik voor mijn rekertins!

Hatnahaha! Oejojoejojoe!!! Jij treft het niet, ventje! Wij gaan met harde maatregelen nemen!

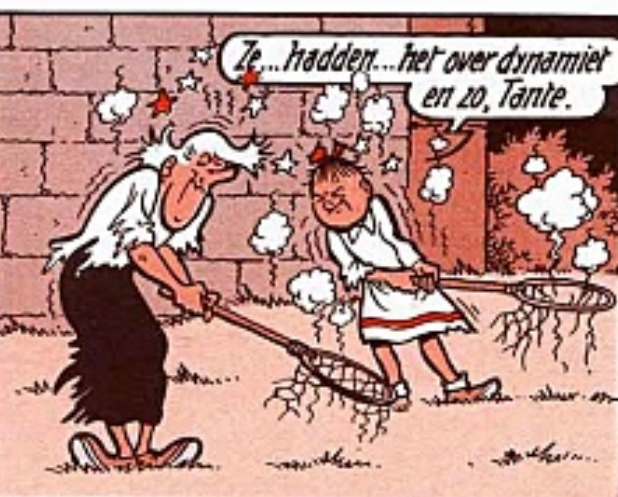


Troost je ventje! Jouw vrienden zullen het ook niet best hebben!



Kijk ze fluisteren! Wat zeggen ze, Wiske?

Ze schijnen lol te hebben! Ik zal eens goed luisteren!



Ze... hadden... het over dynamiet en zo, Tante.



? Is droevig! Mo zijn ze natuurlijk weg!

Dan moeten we er snel achteraan! Waar is Lambik?



Die is bij een strategische duikvlucht aan een kraam blijven hangen! Maar... ver-hij... hij is weg!



Suske, Wiske! Hierheen!.. Iemand be-dient zich van een van onze zenders?

Hallo!! Hallo!



Hallo! Hier de lieve spookjes! Wij zijn zo vru die dikke vriend te ontvoeren! Wij staan dus gelijk niet!?



Inderdaad! Wij hebben er ook een van jul-lie! Wat doen we nu?



Laat ons vriendje vrij of wij laten Lambik in een bootje naar de waterval drijven!



Hallo! Wij seven toe dat de kansen gelijk staan! Laten wij de sevansenen uitwisselen! Akkoord? Ja? Goed, wij komen!



We moeten hen beetrnen om Lambik te redden! Bers het spook in mijn ransel en vul de zak, waar het in zat, met stras!



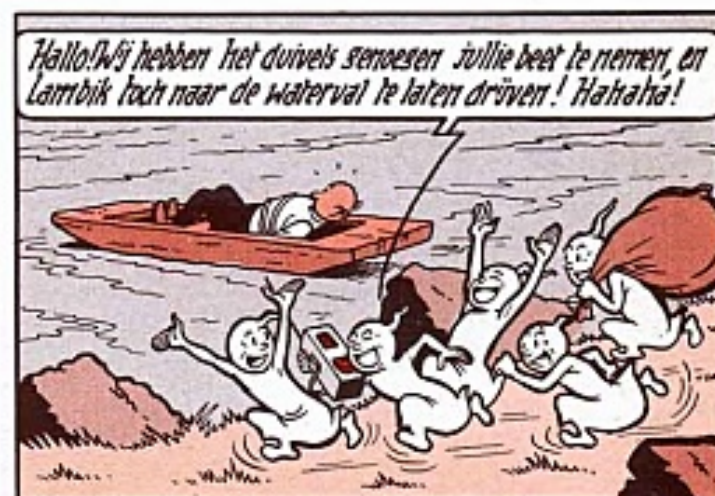
Hallo! Suske zal met de zak naar de oe-ver komen!



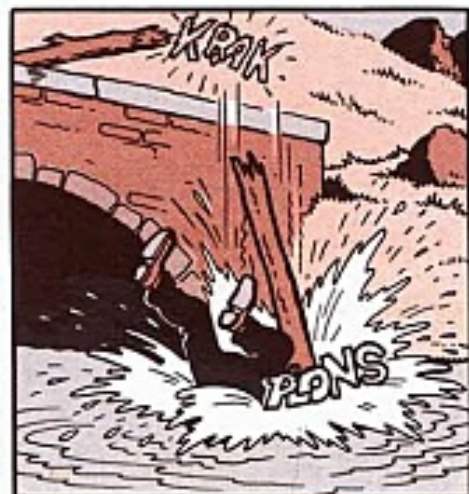
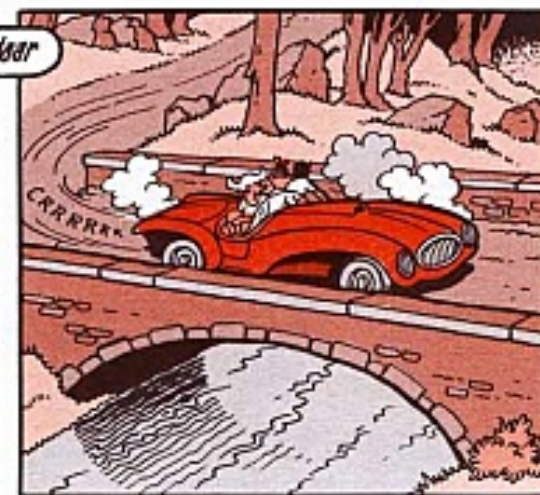
Geen strajies! Eerst lam-bik los-laten! Wees se-bik los-laten! Trust! Wij wer-ken met vertrouwen.



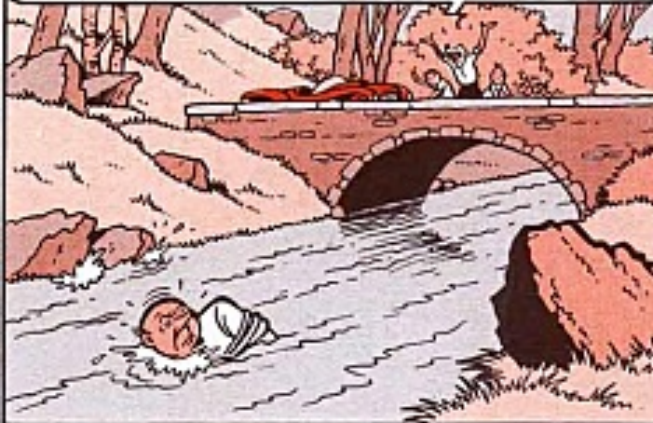
... en zware stukken hout!



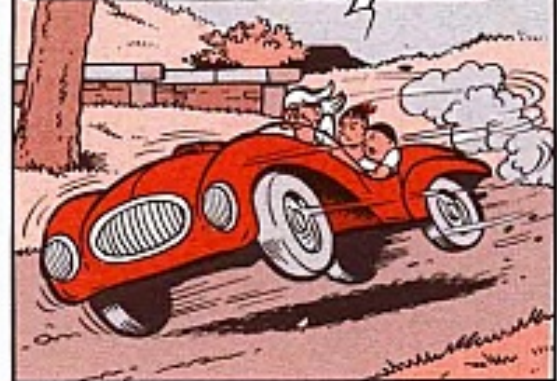
Hallo! Wij hebben het duivels sensoesen jullie beet te nemmen, en Lambik loch naar de waterval te laten drijven! Hahaaha!



Lieve heijn! Hou je drïvend, Lambik! We zullen je redden!



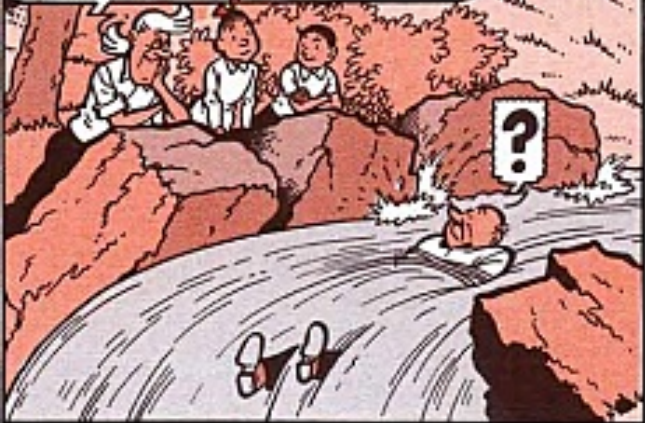
Vooruit! Dat wordt een wedloop met de stroom. We moeten de waterval vïor hem bereiken!



Ik hoor de waterval bruisen! Ha! Mijn redders zijn al daar!



Nou, Lambik, soeie reis verder, hoor!



Wat?... Hoe?... Maar?... Redt me dan toch!! Wat bezielt jullie!? Hulp!! Hulp!!



Och, wij dachten zo, daar hij de leidins heeft zal hij zelf wel kunnen redden.



Maar... ik... ik... ik... Te laat!!! Ik verdrink!

Zo, die is weg! Daag, Lambik! Wel, ook al was Lambik dan een soeie vriend, het doet me toch echt niets!



De schavuiten! Ze hadden al een harnsmat gespannen! Ik ben sere! Ze hebben mij eert lesje willen severt!



LATER. Oef! Nu ben ik toch echt bang geweest! Maar ja, ik had wel eert lesje verdiend, ik ben ook altijd zo verwaard!



Maar nu is dat atseloofen! Je zult niet mij een last meer hebben. Ik ward de nederisheid zelf! Zes, maar we verselen de spoken!



Vooruit, schiet op! Ik heb hen horen zessen dat ze de trein nemen! Snel de auto in en er achteraan! Ik ben de beste chaulfeur! Ik neem het stuur...

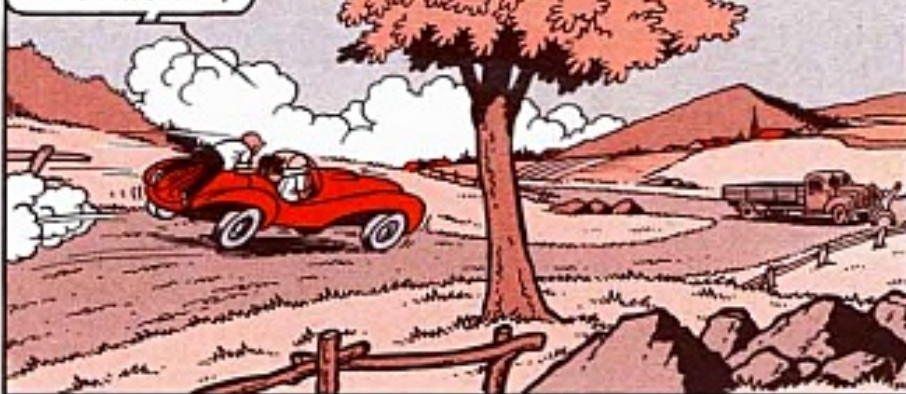


Eh! Pardon... eh... rij jij maar Sidonia! Jij stuurt al bijna onseveer mooselijk misschien wel even goed als ik!



**Z**D GEZELED, ZO GEDAAN. JIJ RAZEN-DE VAART RACEN DE ACHTERVOLGERS NAAR HET NABIJGE-LEGEN STATION.

Deksels! Een vrachtwagen dwars over de weg! Ik kan niet meer remmen of we slaan over kop!



Hulp! Die stoppen niet! Die gaan tegen mijn wagen te pletter vliegen!



Maar wacht even! Met veel snelheid en een grote krik is er nog...

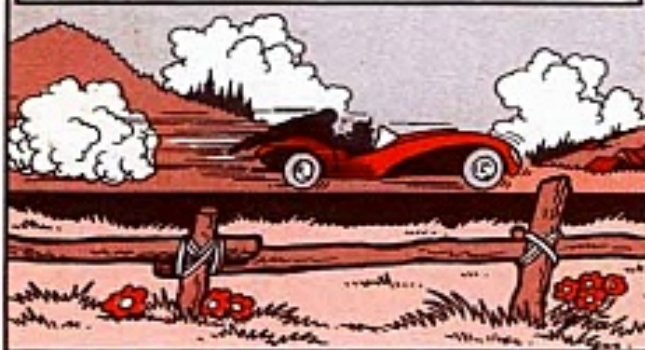


... een mouw aan te rassen!



... hoe bestaat het...

**I**N DOLLE VAART GAAT DE RIT VERDER OM DE VERLOREN TIJD IN TE HALEN. INTUSSEN HEBBEN DE SPOKEN ONTDEKT DAT ZIJ EUVENEENS WERDEN BEETGENOMEN.



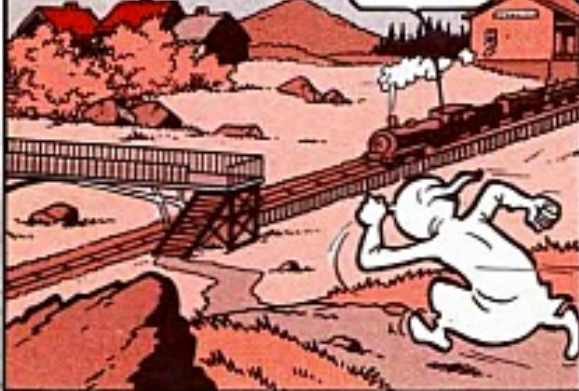
Waarom gaan we onze salsedroeder niet verlossen?

Eerst afrekenen met de baromes! Volhouden tot de laatste man!

Duizend lasterton- sen! Onze trein gaat er vandoor!



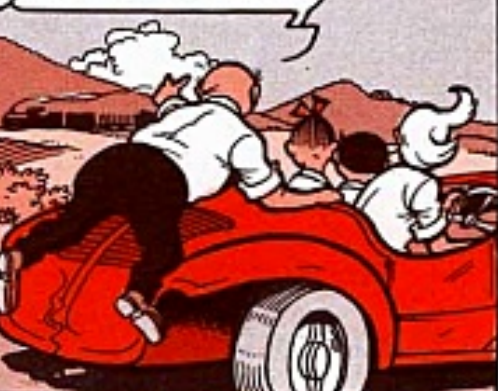
Vooruit! Van op de bruis haalt wij hem nog!

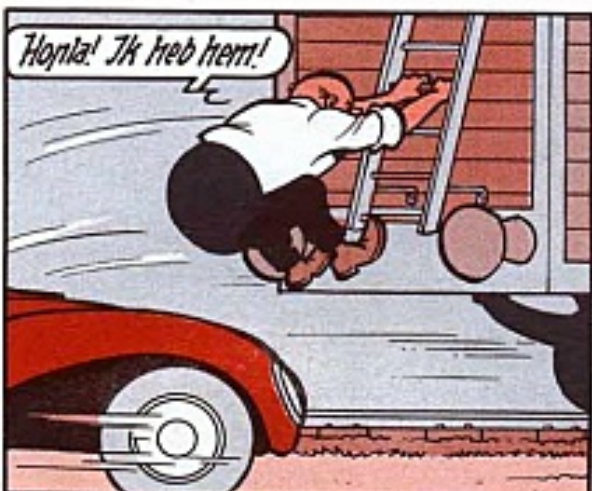
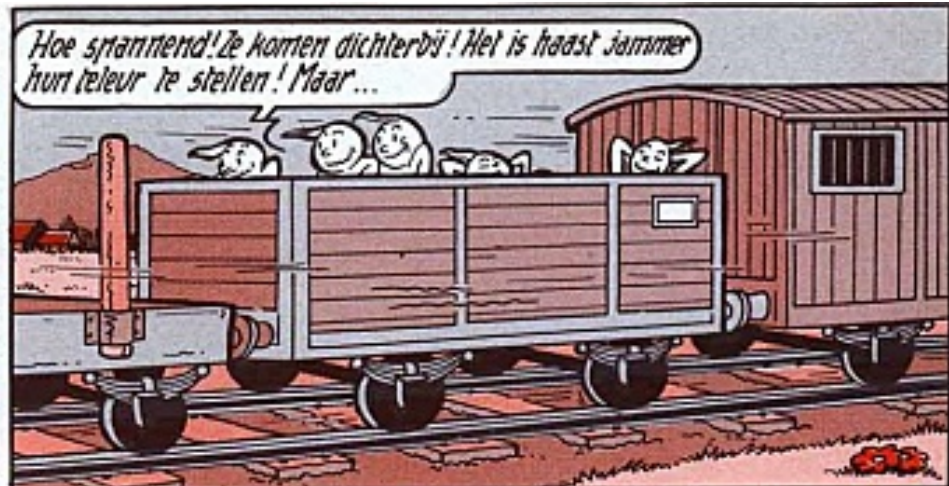


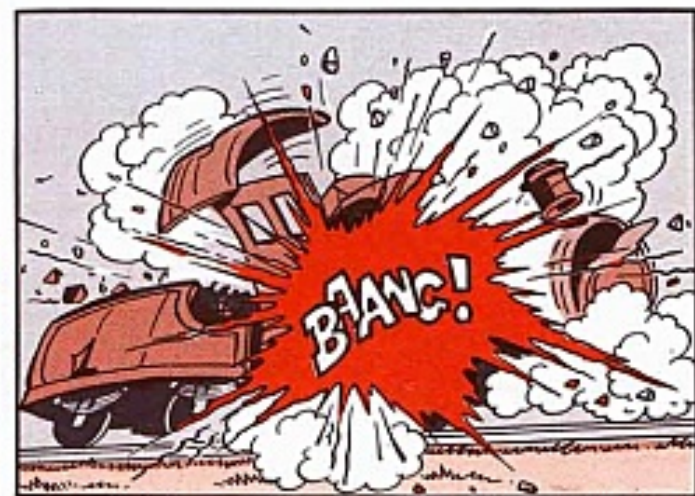
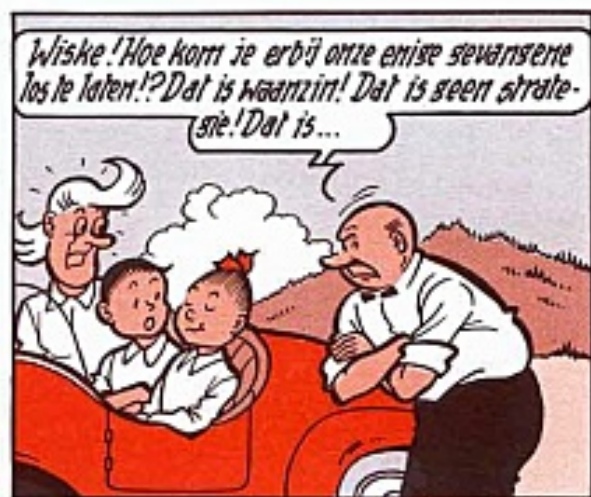
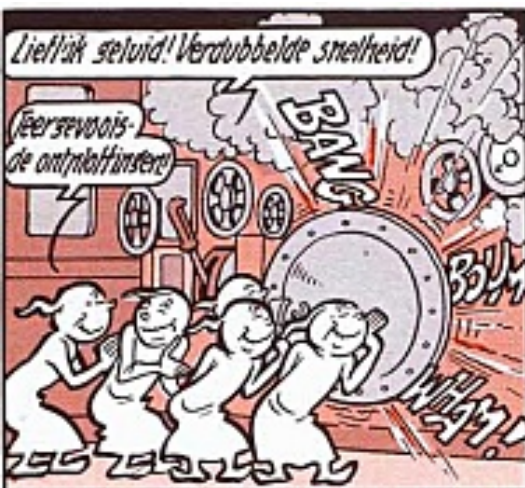
Reist per spoor! Veilig en soedkoop, vooral zonder kaart-jes en in groepsverband.

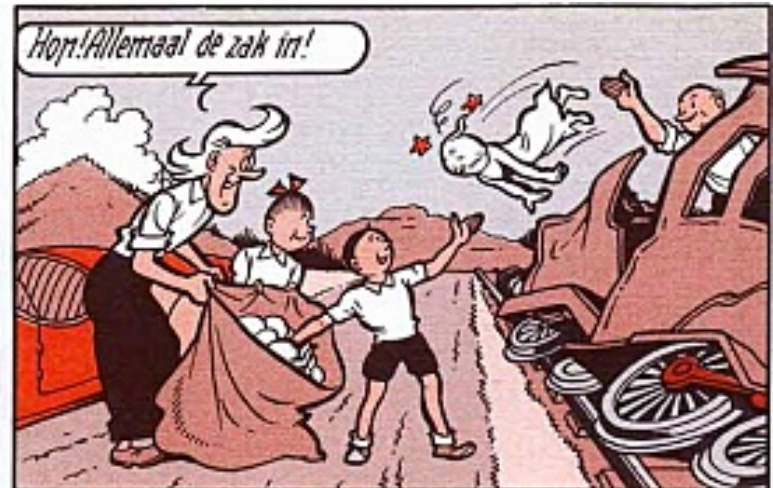


Ze hebben hem te pakken! Dat wordt een strijd van trein tegen auto!

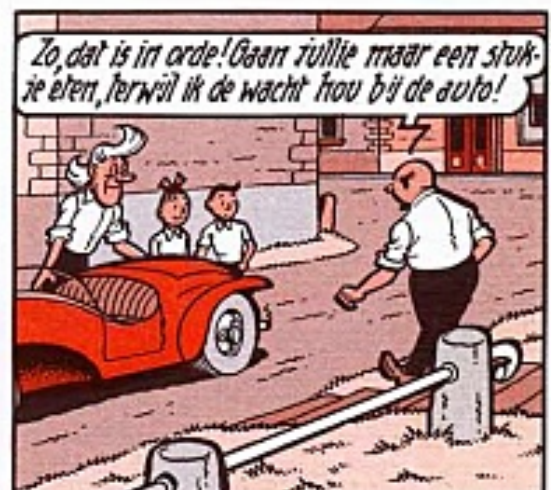








**M**ET DE ZES SPOKEN VEILIG IN DE BAGAGE-RUIMTE GEBORGEN, RYDEN ONZE SPOKEN-JAGERS GOED GELUIND NAAR HET KASTEEL VAN RODELDAL.



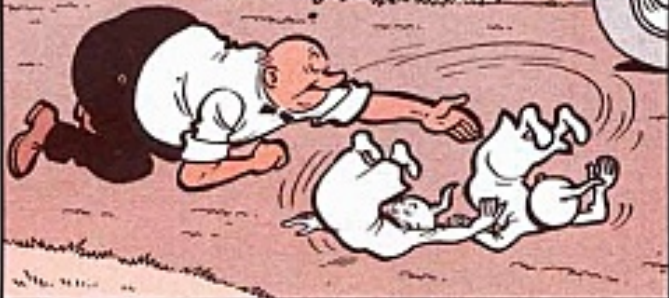
Munt! Hm, dus in de zak laten! Maar dat kan niet soed zijn!



Kruis! Ervut halen! Zie je wel! Een mens mas zich door het lot niet laten beetnemen.



Zooo... kruk! Het spel van de kat en de muis! Wet van de natuur! Eeuwenoud! Hopla! Een beetje naar rechts!



Kom, nos eens proberen om zeker te zijn!



Vooruit! Ik zal er eens een paar op diepert.



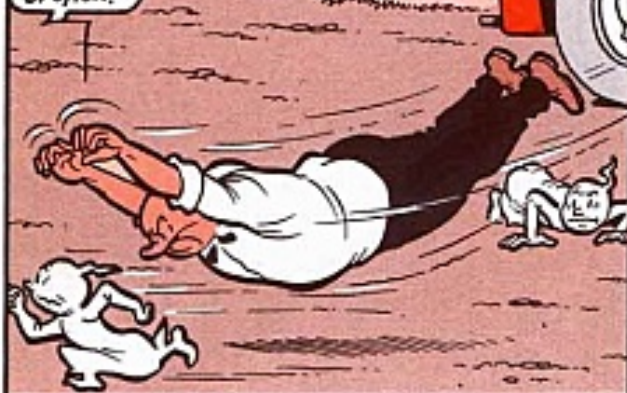
Eventjes laten gaan! Zo... zie...! Ze denken al dat ze weg zijn!



Maar dan... hebbes! Met 'n veerkrachtise sprong er bovenop!



Hop! De erie loslaten om de andere te stryken!



Wij zijn de twee ontsnappeten! Wij bei- de vlug naar het kasteel en werken voor zes om de barones kleint te kruisen!



Deksels! Ik heb weer wat vitsrehaald! Dat darf ik nooit aan Sidonia te vertellen!



Kom, Lambik! Ga zij nu maar eten!

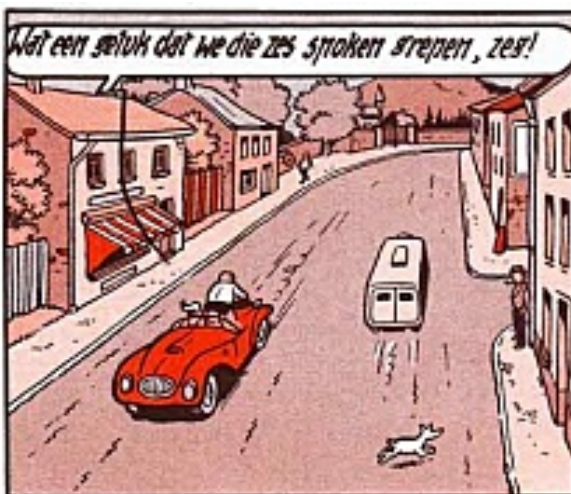


Ocht nee, Sidonia! Eh... ik heb in- eens seent trek meer!...

Laten wij hier maar vlug verder rijden!

Ja, maar kalmpjes aan! We hoeven ons nu niet meer te haasten!





Wat een geluk dat we die zes spoken strepen, zeg!



Ze zouden de barones zeker doodse-  
sard hebben! Zij heeft met haar laster-  
taal wel veel kwaad gesticht, maar al  
die jaren angst...



... voor die spoken is al een flinke straf! En  
een verzoentings met haar broer zou een  
veel edeler eind zijn!



Lambik, mijn beste man, jij was die  
fout met verzwijgen, jongen!



Zeg, Sidonia, zou jij nu kwaad kunnen zijn, om ied-  
wat ik niet gedaan heb?

Maar natuurlijk niet  
Lambik!



Wel... kijk... ik heb namelijk mijn plicht niet se-  
daan, toen ik de spoken bewaakte en er zijn er  
twee ontsnapt!



Lieve heij! Maar dan is de barones in doodse-  
vaar!

Zo denk ik er ook over!

ONZE VRIENDEN RYDEN  
IN VLIËGENDE VAART  
NAAR HET KASTEEL, MAAR  
DE ONTSNAPTE SPOKEN  
HEBBEN EEN FLINKE VOOR-  
SPRONG EN ONTMOETEN  
VLAKBIJ RODELDAL... DE  
LANDLOPER.



Eindelijk is dan het vur-  
der wraak aangebroken!

Maar wij kunnen niet in het kas-  
teel! De barones heeft zich  
afgesloten!



Dat is zo! De geheime gang zal  
ze ook afgesloten hebben! Maar  
laat dat maar aan mij over! Ik  
smokkel jullie wel binnen!



EVEN LATER ONTVANGT DE BARONES  
MET DE POST EEN PAK.

Telefoon?



... Zo, Sidonia?... Wat?! Twee spoken ontsnapt!?!? Here-  
metijd!! Kom gauw naar hier! Gelukkig heb ik alles goed  
gesloten en ik laat niemand binnert!



Nieet hoor... ik doe voor niemand opent, tot zij hier bent! Ik ben hier alleen met Jerom en die slaapt maar door!



EEEEK!



Sidder en beef, dibberende barones! Uw lastertaal heeft ons voortgebracht! Het uur der verdedings is daar!



Orrrrrrr!  
Help! Help! Je... eee... rom!  
Help me toch! Help!



Opstaan, Jerom! Je moet mij verdedigen! De spoken zijn daar!



... Was te verwachten...  
Jerommeke... nog slaapt...  
... maak liever  
vul testament...  
Zzzz...



Galse broeder, met dit schietgeweer zal ik haar...  
Niets waard, stuk venijn!  
Terreur! Schrik aantia-  
sen! Treiteren! Dat zijn onze wapens!



Ik vlucht! Snel het kasteel uit!



Jeder raam, elke deur dichtspijkeren en zij kan niet ontsnappen!



Opgesloten!... Ik bent overgeleverd aan de spoken!! Ik zal mij verschansen in mijn kamer.

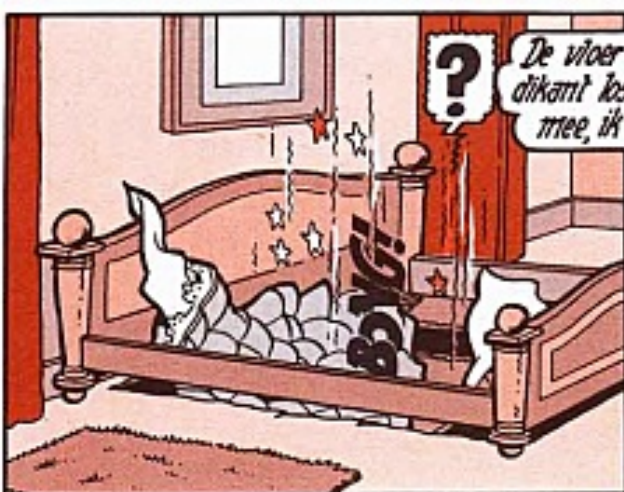


Zie je nu wat ik bedoel!



Hier een emmer water op de deur, daar een ander strapie en zo volhouden tot de zenuwen zich besevert!

Ja, maar dat gaat zo maar niet! Wacht eens...





*Ik heb ze te pakken! Hata! Hoe lieflijk klinkt dat geluid!*

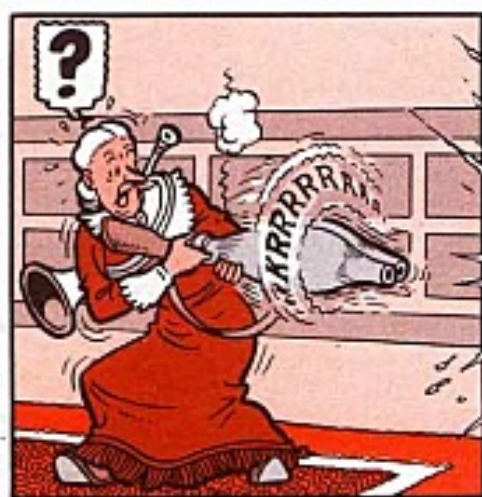
*Wij zitten hier als onsehrlijk- te korintjes! Niet sevaarbik stuw?*



*Ik heb de loof van het se- weer volsestopt met cement, bamserik!*



*PANG! PANG!*



?



*Dat is teveel voor een mens!*



*Joemee! Ze is op! Nu ons gehele liefvallige vernuft inspant om haar een minuut rust te gunnen!*



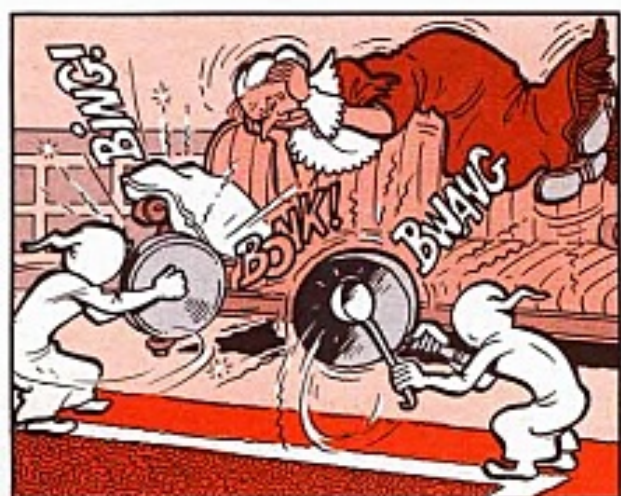
*Ik... ik moet rusten!... Ik ben sedroken! Rust! Rust...*



*'t Is allemaal mijn eisen schuld! Veel kwaad se- daam met kwaad te spreken... maar... ik...*



*Vooruit! Rechtstreek- se aanval op de trommelvliezen!*



*BWANG! BOWK! BWANG!*



*Versierfentis! Uenade! Ik zal mijn leven be- teren!*



*Te laat! Wij zijn spoken! Wij ken- nen seert se- made!*

*BWANG! BOWK!*

**M**ET WAHNOPIS GEJAMMER VAN DE BARONES DOET DE LANDLOPER HET VERKEERDE VAN ZIJN WRAAKNEMING INZIEN.



Halt! Genoeg! Ik heb mij bedacht! Ik heb het recht niet mijn elzen rechter te spelen!



Wij wel! Wij zijn spoken die zij zelf in het leven riep!



**O**P DIT OGENBLIK ONTWAAKT JEROM UIT ZIJN VERDOVING.



Wel? Ziet er zo slap uit... moet meer melk drinken...



Jerom! Bedwims die spoken! Ze mogen niet voortgaan! ... Flauwe... zet eerst boel op stellen... Barones heeft wat ze verdient...



Jerom! Jerom! Kom eens hier, ventie! ... Schalulleke... hartediefie...



Jerom, orts Wiske zou zo niet spreken, hoor! Zij zou zeggen... 'Geen kwaad met kwaad verselden!'



... Schalulleke... broet porrie... Jerommeke les besprent.



Beste Jerom! Je moet hem kennen! Hij heeft niet eens mijn loefje doorzien.



... Landloper... reuze knul... dacht dat ik hem niet in de saien had! Spoken even onruimen.



**DIT OGENBLIK KOMEN DE SPOKENJAGERS MET HUN BUIT ARM EN SNEELLEN ANGSTIG NER KASTEEL BINNEN.**



Hou on, Lambik! Ik zie van mijn wraak af en zal mijn zuster versiffentis schenken! Jerom rekent af met de spoken af!



Zoo... heel eenvoudig... moet eraan denken...



...Tot uw dienst, Mevrouw!... Vier in zak... twee in stofzuiger...



Marie-Henriette Lamer de Rodel-dal, ik schenk je versiffentis!

Henri-Joseph Lamer de Rodel-dal... dank... duizendmaal dank!!!



En... wat doen we met de spoken?



Verhij! Ze zijn plots verdwenen!?

Besrijnlijk, Wiske! Waar versiffentis geschonken wordt, wijkt het kwaad!



NA ENKELE DAGEN VERLATEN ONZE VRIENDEN RODELDAL.

Jerom, 't is jammer dat je niet meer als huisknecht wilt blijven!



...Zou wel willen... in deftis huis... maar Sidonia laat me niet gaan...

Sidonia? Waarom niet?



...Moet haar helpen... met al was... breek minder dan zij...



**EINDE**

# SUSKE EN WISKE

DE RINGELINGCHAT  
DE DOLLE MUSKETIERS  
DE TAMTAMKLOPPER  
DE KNOKKERSBURCHT  
DE CIRCUSBARON  
DE IJZEREN SCHELVIS  
DE KLEPPENDE KLIPPER  
DE STRAATRIDDER  
DE BRULLENDE BERG  
DE SPOKENJAGERS  
DE SNORRENDE SNOR  
DE STEMMENROVER  
DE MOTTENVANGER  
HET SPREKENDE TESTAMENT  
DE GEVERNISTE ZEEROVERS  
DE DUISTERE DIAMANT  
DE ZWARTE ZWAAN

HET VLIEGENDE BED  
DE TEXAS-RAKKERS  
DE WINDMAKERS  
DE GOUDEN CIRKEL  
DE ZINGENDE ZWAMMEN  
DE WOLKENETERS  
DE SPRIETATOOM  
DE KLANTENTAPPER  
DE WILDE WELDOENER  
HET HONDENPARADIJS  
DE KAARTENDANS  
DE KWAKSTRALEN  
HET RIJMENDE PAARD  
DE SISENDE SAMPAM  
SJEIK EL RO-JENBIET  
DE NERVEUZE NERVIERS  
HET ZOEMENDE EI

## DE RODE RIDDER

In deze reeks tekenverhalen  
van Studio VANDERSTEEN  
zijn reeds 20 delen verschenen.

In de nieuwe succesreeks

## JEROM

zijn reeds verschenen :

HET GEHEIM VAN BROKKELSTEEN  
DE VERBORGEN KROON  
KONING VAN DE WILDERNIS  
DE GOUDEN TOMAHAWK  
DE BRONZEN KABOUTER

## KARL MAY

Weer een nieuwe reeks van  
Studio VANDERSTEEN !

Reeds verschenen :

OLD SHATTERHAND  
WINNETOU  
DE BEREJAGER  
DE PELSJAGERS

DE ZWARTE MUSTANG  
DE LLANO ESTACADO  
JENNIFER EN PHOWI  
OLD SUREHAND

