

SUSKE EN WISKE

DE TAMME TUMI



EEN NIEUW AVONTUUR VAN SUSKE EN WISKE.

DE TAMME TUMI

ALS TANTE SIDONIA MET DE LOTTO EEN GROTE PRIJS WINT EN DAARMEE EEN ANDER HUIS KOOPT, BEGINNEN DE MOEILIKHEDEN.

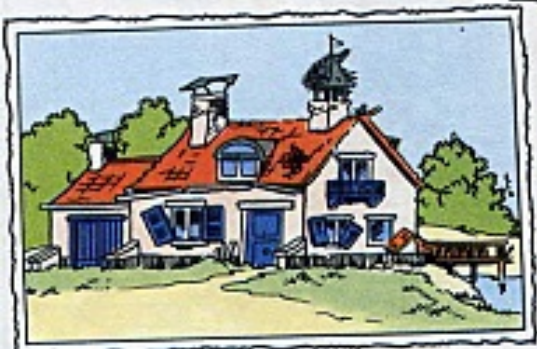
EEN DOL AVONTUUR VOL SPANNING, ACTIE EN GEHEIMZINNIGHEID. VOL RAADSELS, VRIENDSCHAP EN VRIENDSCHAP.

IN EEN LAND DAT ÉÉN VAN DE MOOISTE TER WERELD WORDT GENOEMD... PERU! EEN LAND WAAR IEDEREEN VRIENDELIJK EN GASTVRIJ IS... BIJNA IEDEREEN... MAAR OOK EEN LAND DAT NOG NIET ALLE GEHEIMEN HEEFT PRUSGEGEVEN.

DE TOCHT VAN ONZE HELDEN GAAT VIA LIMA EN DE VERZEGENDE WOESTIJN AAN DE KUST VAN DE GROTE OCEAN, VIA DE MYSTERIEUZE LIJNEN VAN NAZCA TOT IN HET ONHERBERGZAME GEBIED VAN DE CENTRALE ANDES. ZULLEN ZIJ ALLE GEVAREN HET HOOFD KUNNEN BIJEN EN EEN VERSCHRIKKELIJK GEHEIM ONTSLUIEREN?



Ik kocht het voor een prik. Natuurlijk moet het wat opgehafterd worden, hé!



Ophalfateren? Wat denk jij wat dat zal kosten?



Kosten?... Bah... Niet zoveel want...

Peperdure materialen! Lonen! B.T.W. en...



...ik reken op jou en Jerom om het op te knappen!

LAGER ALS LAMBIK EN JEROM VAN HUN VERRASSING BEKOMEN ZIJN.

Het moeilijkste zal zijn bloedgevers te vinden.

Bloedgevers? Waarom, Wiske?

Tja... Als Lambik helpt, wordt dat... zich snijden op zijn vingers kloppen enz...

Bijlange niet, Wiske! Je helpt ons toch he, Lambikske?

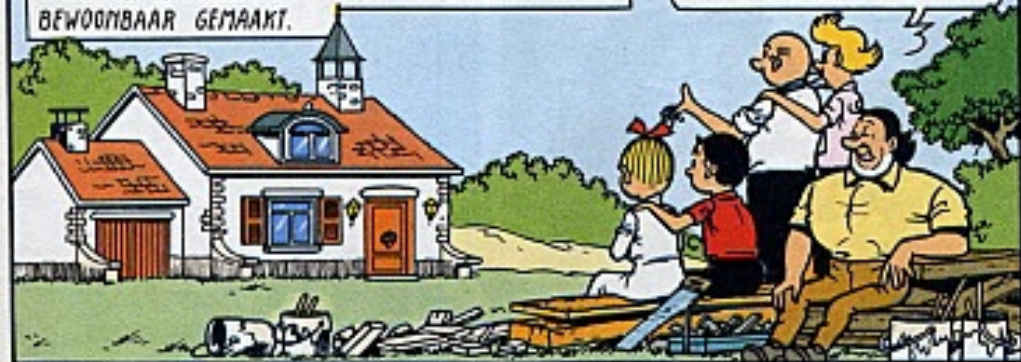
Ik?... Helpen?... NOOIT!



MAAR IEDEREEN KENT LAMBIK, HÉ. MET VEEL METSELEN, TIMMEREN EN SCHILDEREN WORDT SIDONIA'S DROOMHUIS BEWOONBAAR GEMAAKT.

Nu nog de kelders opruimen en we kunnen verhuizen!

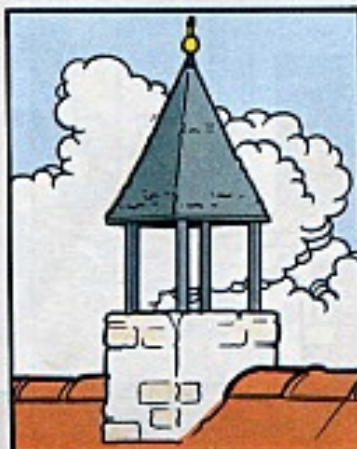
Ik zei het toch dadelijk, Sidoniake... Een pracht van een woning!



Tof, hé Wiske.

Ja... Er ontbreekt alleen nog een klokh in dat torentje, Sushe.

Tot morgen, hé Sidonia



Het valt erg mee, hé Jerom.

Weet niet... Heb raar voor gevoel... Huis niet plus... Wie was vorige eigenaar?











21



22



23



24





Hemel! Dokter Choucroelamac had gelijk!... De toegang tot een verborgen ruimte onder het huis!



TANTE SIDONIA GEEFT SUSKE EN WISKE EEN TEKEN DAT ZIJ EERST ZAL GAAN EN ZWEMT DOOR DE OPENING NAAR BINNEN.



EVEN LATER DUIKEN ZIJ ALLE DRIE OP.

We kunnen onze mashers afzetten. Het water komt niet hoger dan het peil van de vijver!



Volg mij over de ladder. Aan de andere kant is het waarschijnlijk droog.



Niet veel te zien, hé, enkel zo'n gat met twee beeldjes ernaast.

We zullen wel moeten. Volg maar.

Kruipen we daar ook in, tante?



DE GANG IS SMAL EN ZE KOMEN, AL KRUIPEND, MAAR MOEIZAAM VOORUIT MAAR...

Ik ben er!



Geen gevaren, tante?

Nee, hoor, alleen... ik vind de vloer nogal raar... die twee dingetjes hier!



Komaan, kruip maar verder!

GLEEK!



EEN VALSTRIJK!

Vit de weg, dat ik die dingen weer opzij trek!

KLAK



HMPF!... Geen beweging in te krijgen!

WHOUA!... Er komt een blok met pieken naar beneden! Tante zal doorboord worden!!











Daar zie, naar het hospitaal! We vragen aan die Choucroetdinges of hij dat stuk textiel kan ontcijferen. Maar je moet Lambikh heten om daaraan te denken, hé!



Dağ, dokter. Mijn naam is Lambikh maar je kent mij al van in de krant zeker!

Hew... dağ Lambikh!

49



U ziet er al veel beter uit, dokter Choucroetamac. We hebben uw hulp nodig.

Wat kan ik doen?



Wij geraaken hier niet uit wijs. U wet?

't Zal wel lukken. Hij lacht al!



Natuurlijk geraak ik hier wijs uit. Dat moet ik hebben en nu... **HANDEN OMHOOG!**

50



Wat... Wat heeft dat te betekenen?

Hahaha... Die smak tegen de grond heeft hem in z'n boverihamer geraakt. Hij is helemaal niet gevaarlijk!



Kop dicht! Ik wist waar Homspitter dit doek verborgen had maar durfde het zelf niet weghalen omwille van die dodelijke valstrik!



Wat is er zo belangrijk aan die vod, dokter?

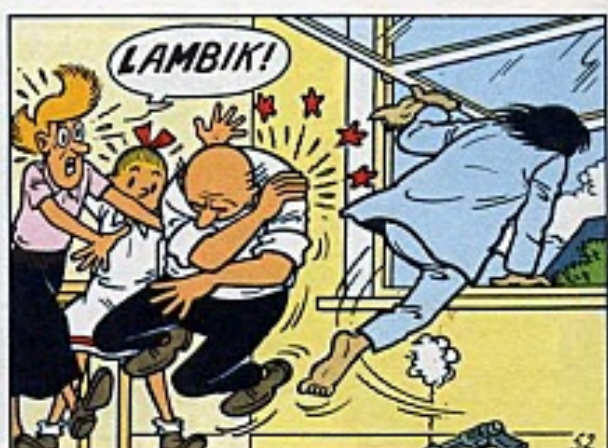
Dat zul je nooit te weten komen, Lambikh, en ik ben geen dokter!

51

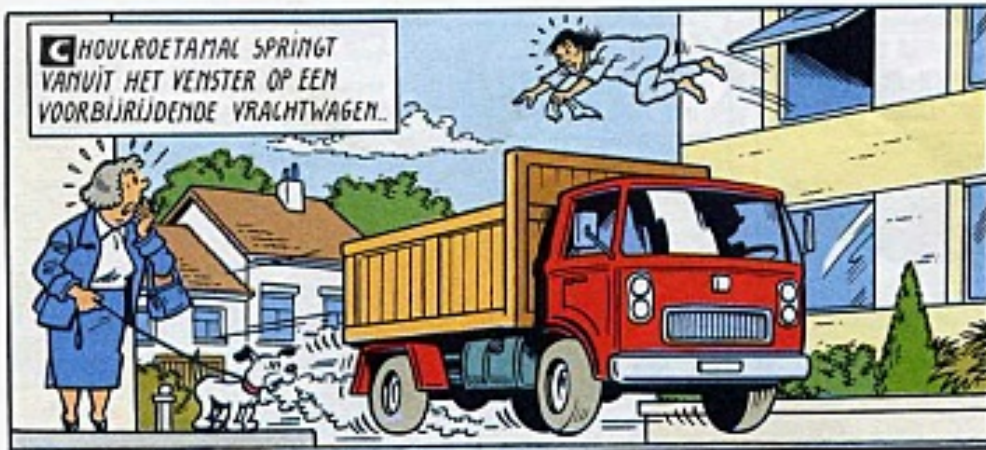


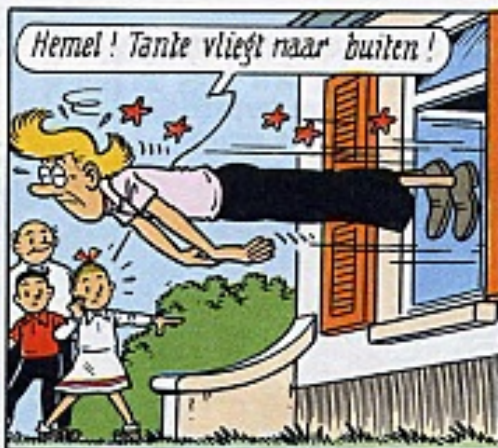
Als je geen dokter bent maak ik van jou een patiënt!

Achteruit dwaas of ik...



52









Als het geheim van de drie Tumi's wordt ontdekt zal een grote ramp Peru treffen! Doe alles om dat te voorkomen! — Onu Ogima



DE GEMASKERDE VLUCHTEN VOOR ONZE VRIENDEN WORDT HET RAADSEL NOG GROTER. LATER ZITTE ZIJ ROND DE TAFEL, DE GEHEIMZINNIGE TUMI STAAT IN HET MIDDEN, MET DE KLANKENTAPPER PROBEREN ZIJ IETS MEER TE WETEN TE KOMEN.













MET WAT OVERREDINGSKRACHT EN EEN FLINKE FOOT KAN LAMBIM EEN KLEINE HELICOPTER BEMACHTIGEN. OGENBLIKKELIJK WORDT DE ACHTERVOLGING OP CHOUCHROETAMAC INGEZET.



Wat een land. Aan de ene kant de Stille Oceaan en voor de rest niets dan zand. Het lijkt wel een maanlandschap.



We schieten goed op, ginder ligt Paracas met z'n zeeleeuwen eilanden al.
Wat is dat daar beneden!



De kandelaber, een tekening van honderden meters grootte, in het mulle zand. Niemand weet door wie en waarom maar het is er al meer dan duizend jaar.



Ica, de wijnstreek van Perú en... Hemel!
Wat is er, Suske?



Daar beneden een oude Amerikaanse slee die in volle vaart in de richting van Nazca rijdt!
Chouchroetamac! Zouden ze ons gezien hebben?



Een helikopter, die zie je hier anders nooit. Dat kunnen onze achtervolgers zijn! Hou de wapens klaar!

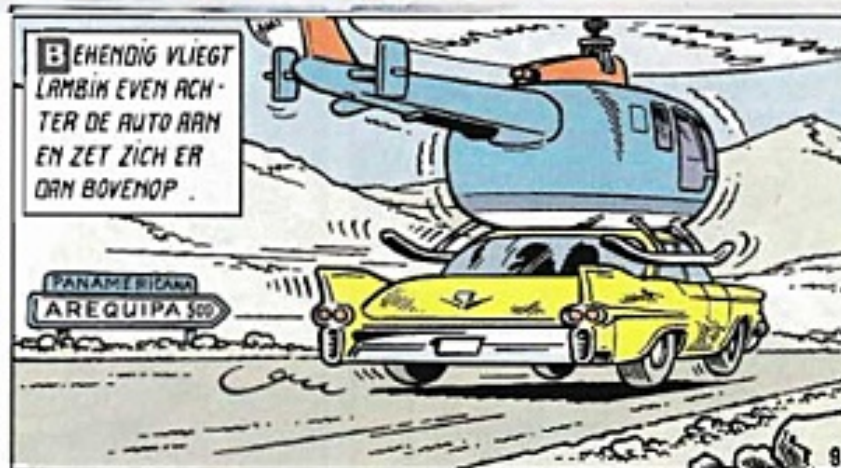


Ik zal eens wat dichterbij vliegen, dan kunnen we in de auto kijken!



Caramba! Zij zijn het! Geef hem de volle lading, jongens!









Zijn we ze kwijt?

En of, ze donderen de helling af.



De helikopter kun je wel vergeten, die is nu een hoop oud ijzer.

Als die patjas, die Ogima, gelijk krijgt en we kunnen er het land mee redden, valt het verlies van die helikopter nog wel mee!

101

ONZE VRIENDEN ZIJN NU WEER IN HET BEZIT VAN DE TUMI EN ZONDER PROBLEEMEN KUNNEN ZIJ HUN WEG VERVOLGEN NAAR NAZCA. LAAT IN DE NAMIDDAG KOMEN ZIJ BIJ DE BEROEMDE LIJNEN EN FIGUREN DIE DAAR IN HET WOESTIJNZAND TE VINDEN ZIJN.



Geef het doek eens. Wiske, dan kunnen we de tekeningen nog eens bestuderen.



We zijn er! Daar staat een uitkijktoren om de tekeningen te overzien.

102



We zullen hier moeten overnachten en de opkomen van de zon afwachten.

Zouden we de Tumi niet op drie stenen moeten plaatsen achter de staart van die rare vogel.



En met z'n rug naar de zon toegekeerd, en dan maar afwachten.



Ik heb die vogel met z'n zig-zagnek gevonden, hoor, kom kijken.

103



Iets meer naar rechts... Ja daar!



ONZE VRIENDEN OVERNACHTEN IN DE AUTO MAAR ALS HET EERSTE LICHT DE HORIZON KLEURT, ZIJN ZE WAKKER.

Hé, haast je wat! We kunnen het raadsel ontsluiten!

104





Weer zo'n doek!... Het doodshoofd wordt groter... alsof het gevaar groter wordt!

Laat mij het doek ontcijferen, Wiske!



We moeten de tweede Tumi terug plaatsen daar waar we hem hebben opgegraven! De zon zal dan weer een andere richting aanduiden!...
VLUG!



Zie je wel! Een tweede straal schiet uit het kristal. In de ochtendnevel is het duidelijk te zien!

Maar wat duidt ze aan? Welke richting?



Er ligt een boek over Nazca en een kaart van Perú in de auto, ik haal ze even!



EVEN LATER. Verdraaid!... Nu moet je goed luisteren, het is heel duidelijk!

Vertel op, Suske!



De bek van de vogel in het zand is gericht op het punt waar, de 24 ste juni, de zon opkomt! Op die dag wordt in Cuzco het Inti Raymi, het feest van de zon gevierd!



Maar de zonnestraal wijkt iets af van die richting!



Dan pakken we de kaart!... Ik denk dat ik het gevonden heb. Op het doek is duidelijk een rivier, een berg met een stad en een eigenaardige steen te zien!

De río Urubamba en Machu Picchu!



Daar moeten we heen! De weg loopt door de centrale Andes, dat wordt een moeilijke tocht. We vertrekken!

En nu in volle vaart naar Machu Picchu. Van Choucroetamac en zijn bende zullen we geen last meer hebben! Die liggen nog tussen de wrakstukken van hun helikopter.

Rij maar wat kalmer, ik zou nog graag heelhuids aankomen!

Deksels! Die wagen snijdt ons de weg af!

EEK!

Wat een idioot!!... Hou je vast!

Die zal ik z'n vet eens geven, wacht!

Choucroetamac! Hoe komen jullie hier?

In het vorige dorp een auto gestolen!... Niet gedacht, hé!

De Tumi of je leven!

De Tumi krijg je niet en m'n leven hou ik liever zelf!

Maar ik ben een echte gentleman... je kunt m'n hand krijgen!

Hoe?

ZO!

Hou op of señora Sidonia zal het met haar leven bekopen! Ik tel tot drie!... Eén... Twee...



Wil jij het met je leven bekopen, Sidonia? Alsjeblieft!
Ik zou dat stuk Choucroet graag wat extra meppen geven!



Dat is het toppunt! Doe wat ze zeggen!



Jij rijdt samen met die twee bengels voorop. Wij volgen met Sidonia, als gegijzelde, in onze wagen! Vooruit en geen gekheid of PANG PANG!



Volg hun bevel maar op, Lambik, zolang tante in hun handen is kunnen we toch niets doen!



Wel? Komt er nog wat van?

Hij wil niet starten!



PILIEUW PANG



Jaja, 't is al goed!



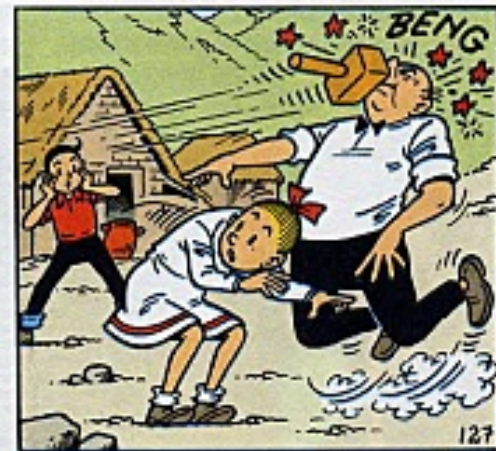
MISLUHT!

Geen grappen meer, hé Lambik! Speel niet met het leven van tante!



MET LAMBIK VOOROP RIJDEN DE TWEË WAGENS IN DE RICHTING VAN HET ANDES-
GEBERGTE. ALLES GAAT GOED TOT EEN KLEIN DORPJE IN ZICHT KOMT ...













Ziezo, nu zullen we opschieten!

Niet te roekeloos, hé Lambik!



Sidonia, wil jij mij leren sturen. Twee stevige knuisten aan het stuur, mijn voet klaar op het rempedaal en...



ALLEM...! DE REMMEN DOEN HET NIET!! Die schurken hebben de remmen gesaboteerd!



LAMBK kan de auto niet op de weg houden en bij de eerste bocht vliegen zij over de rand.



HELP!

We zullen verdrinken!

Gooi de deuren open!



Klim op de auto, hij blijft nog wel even drijven.



Ik hoor het gedomder van een waterval daar voor ons!

WAT! Dan zijn we verloren!



Nog niet! We drijven raketlings langs die rotsen in het midden van de rivier!

Spring erop!



Nu! SPRING!



Dat was net op tijd! Ginds gaat de auto de diepte in!

Hier zitten we nu! Onmogelijk op de rotsen te komen.



EEEK!

Wat is er, wiske? Wat zie je?









NADAT ONZE VRIENDEN VAN DE SCHRIK BEKOMEN ZIJN, MAKEN ZE EEN PLAN OM VIA HET OUDE INKAPAD HET VERBORGEN MACHU PILCHU TE BEREIKEN. MAAR CHOULOETAMAC EN Z'N HANDLANGERS ZIJN REEDS TER PLAATSE...



Pak de tumi's, we gaan te voet verder. We zullen bij de offersteen (1) de nacht doorbrengen en de opkomende zon afwachten! Het geheim is aan ons!



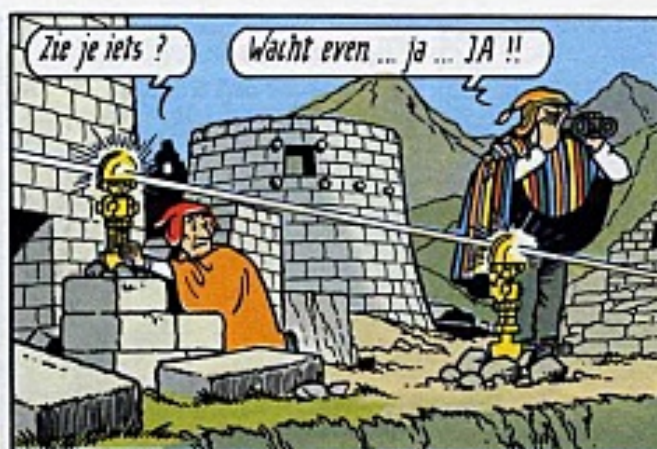
161



ZOALS IN NAZCA BUNDELEM DE ZONNE-STRALEN ZICH EN DUIDEN VIA DE TWEE TUMI'S DE PLAATS AAN WAAR DE DERDE TUMI VERBORGEN ZIT!



162



163



164







Een ... een Inka-mummie !!



Waar ben ik hier terechtgekomen? Overal ge-raamten en Inka-overblijfselen...



Of zou ik als eerste het groot gevaar ont-sluiëren waarover die Ojima sprak!... Ik moet verder!

173



LATER. Ik zit vast! Geen door-gang meer!... Nee, wacht... Er komt een koude luchtstroom door die stenen!

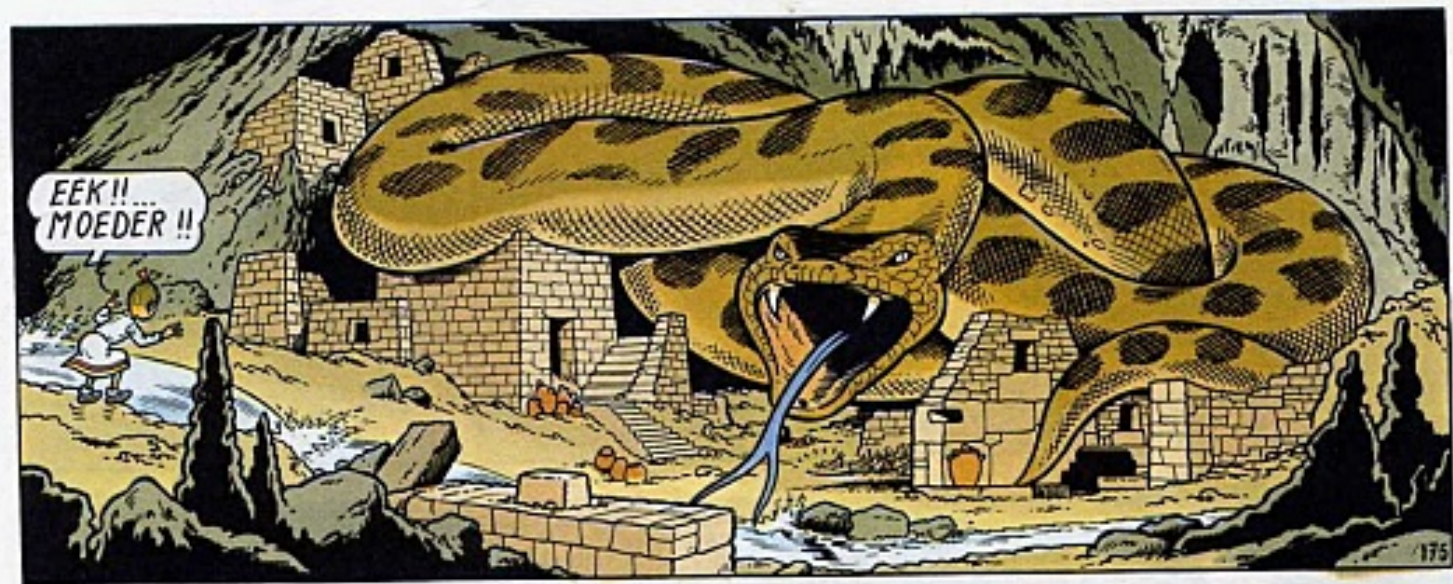


Niet opgeven, Wiske, je kunt het gat groter maken!



Joeps, ik kan erdoor! Wat zullen we nu vinden

174



EEEK!!... MOEDER!!

175



Ik ... Ik heb het ontdekt! Het ge-vaar ... De ... de ramp die Peru zou treffen!



Ik ben verloren!! Ik...Ik...stik!



VAN PURE ANGST VALT WISKE BEWUSTELOOS.

176



ONDERTUSSEN.

Hela!... Hier jij!

Die kerels zijn gebonden... Ik ga Wiske zoeken!



Nee! Laat me los!... Ik moet Wiske vinden!



SUSKE RUKT ZICH LOS EN VERDWIJNT TUSSEN HET GEBLADERTE, MAAR HIJ STRUIKELT EN...



WAW!... Een p...poort!



Verdorie, wat nu weer?!

Suske is in nood!

LAMBIJK!... TANTEEE!!



Wat is... ?? WAAW!!!



Daarachter zit het geheim! Ik voel het! IK WEET HET!

En Wiske dan?



We gaan naar binnen!

HALT! GEEN STAP VERDER!



OGIMA!

Je weet niet waaraan je begint! Deze poort moet gesloten blijven.

Wiske is mee-gesleurd door de rivier en...



Dan bevindt ze zich achter deze poort! Geef alle hoop op, ze is reddeloos verloren!

WAT ?? Ga opzij



PANG

NEE!... AI!



Choucroelamac !

We hebben onze boeien aan de rotsen kunnen doorschuren !



Hou jullie koest ! Mijn twee helpers zullen de poort openen . De schat is voor mij ! Wie geintjes wil withalen gaat eraan !



De ongelukkigen ... ai, mijn schouder ! ... De ramp is ... niet meer tegen 'te houden !

Laat ons dan tenminste die man zijn wonde verzorgen !



Eerst z'n masker, die kerel moet bijna gestikt zijn !



HOMSPITTER ! Dus je bent niet dood !



Nee schurk als vroegere helper bij mijn archeologisch werk wist je van mijn ontdekking en je meerde achter deze poort een schat te vinden die je alleen buit wou maken. Je liet me alleen in het oerwoud achter in de hoop dat de Kaaimannen me wel zouden kruisen ...



... maar ik ben er levend uitgeraakt en nu zal je de grootste verschrikking aller tijden meemaken !



IMMIDDELS DRINGEN DE TWEE DIEPER IN DE GROT.

Laten liggen ... niet belangrijk !

Caramba ! Daar ligt dat meisje !



KRRAAK

De ... de grot kraakt !



Ik wil terug !

KRRAAK

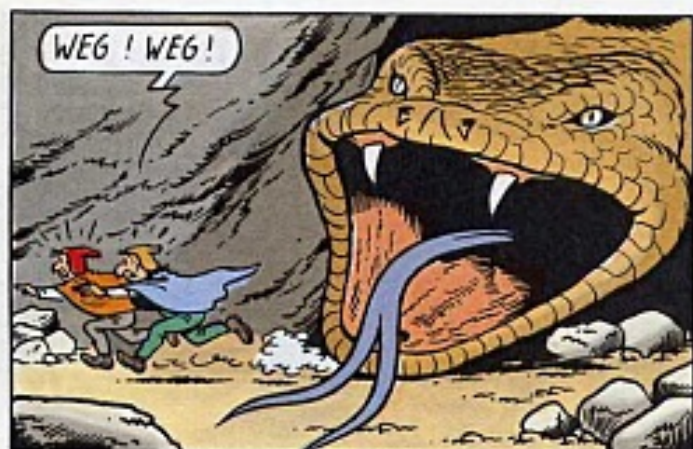
Nee, verder ! Denk aan de schat !



KIJK UIT ! Wat is dat voor iets ?



NEE!



WEG! WEG!



Weg van hier!
VERSCHRIKKELIJK!!

DOOR PANIEK AANGEGREPEN VLUCHT
CHOUCROETAMAC ZIJN HELPERS ALTERNATIEF.

Wiske! We moeten Wiske redden!

185



Wat het ook moge zijn...
Kom, Suske, we gaan
naar binnen!

Doe het
niet!
Vlucht!



MAAR LAMBIEK
EN SUSKE ZIJN
AL WEG!

We kunnen Wiske
niet achterlaten!
Kom, wij vertrekken
al... Gaat het?

Ooh!... Ramp!



Daar ligt ze!

186



WHAAA! De verschrikking!
Een Anaconda als een trein!
Neem Wiske mee, ik zal dat
gedrocht afleiden!



Als ik dat monster klein krijg begin ik een
zaak in handtassen!

187



Kom op, ondie, nu tussen ons!

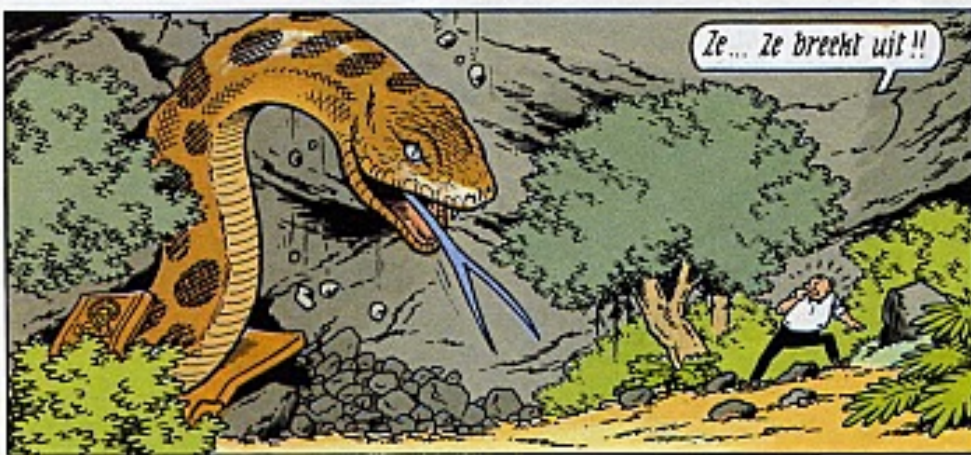


DE STEEN TREFT HET
MONSTER RECHT IN HET OOG!



WOEDEND VAN PIJN RICHT DE
SLANG ZICH OP. DE GROT
KRAAKT EN SPLIJT!

188





A IS DE SLANG AANVALT KLINKEN ER PLOTSELING MITRAILLEURSCHOTEN. ALLEN TREFFEN DOEL MAAR ZE ZIJN NIET IN STAAT HET STERKE PANTSER TE DOORBOREN.

RRRAA
RRRAA



Kijk! Een Pantserwagen van het leger! We zijn gered!



Hoe komen jullie hier, Lommandant?

De seismograaf duidde aardschokken aan. In dit gebied komt dat nog voor en we komen altijd ter plaatse kijken!



Zeg, is dat hier een breikransje. Draai je halfzware koekjesdoos om en laat ons maken dat we hier weghomen!



Z ODRA IEDEREEM AAN BOORD IS, GAAN ZE ER IN VOLLE VAART VANDOOR.

Ze valt opnieuw aan!



Opzij, soldytrekker, ik geef haar de volle laag.



Hahaa, dat doet me denken aan de kermis maar daar was het doelwit niet zo groot.

RRANKETANKETAN



Het helpt niet! Ze komt dichterbij!

Dat is het! Een kist handgranaten!



Dat zal haar wel op een afstand houden!



Het lukt! Ze trekt zich terug!

En of! 6000 al wat overbodig is naar haar kop!

BANG



Heu... pardon, Sidonia!



Patrouille aan basis, stuur vliegtuigen met raketten aan boord!

LATER OP DE BASIS VAN DE LUCHTMACHT.

Waarom zijn die vliegtuigen nog niet vertrokken?



De piloten weigeren op te stijgen, Señor! Ongehoorzaamheid wordt streng gestraft, Señor, maar dit is iets anders ...

BIJGELOOF!



Zij beschouwen dit monster als een geest met bovennatuurlijke krachten en ze denken dat haar adem alleen al alles verlamt!

Ik begrijp het, Commandant maar wat dan?



197

Commandant, de slang heeft al enkele dorpen verwoest. De bewoners hebben op tijd kunnen vluchten maar nu is zij op weg naar de stad Cuzco! Het wordt een ramp!

Santa Maria, wat moeten we doen?



Cuzco telt 150.000 inwoners! Als we dat beest niet stoppen, zullen er veel slachtoffers vallen! ... Geef mij een vliegtuig, ik doe het zelf!

Kun jij vliegen?



Ik kan wel zonder handen fietsen.

Om de raketten af te vuren moet men met twee zijn!



Ik doe mee!

198

LATER. Doe nog een sjaal om... Vat één kou!

Hou nu op met die slauwe kut. Ik wil als een held aan boord gaan!



BALANG KLANG BAF



Durf eens iets te zeggen, zie! DURF EENS!



199

OP DE LUCHTHAVEN VAN CUZCO WORDT ALLE LUCHTVERKEER STILGELEGD OM LAMBIC VOORRANG TE VERLENEN EN EVEN LATER STIJGEN ZE OP.

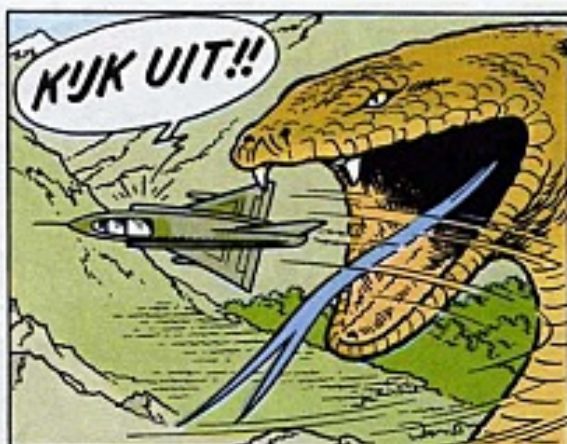


Copiloot aan gezagvoerder... Daar is de slang! RECHT VOOR ONS!

Gezagvoerder aan copiloot. We gaan erop af!



200

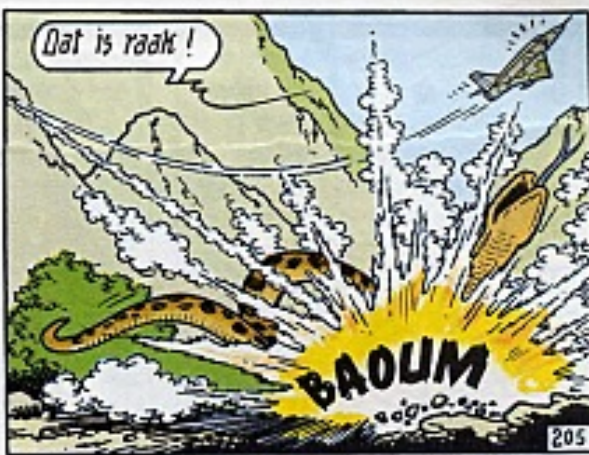




Joeps ...
Een tweede knoop!



En nu het gena-
deschot, Suske, hou
je klaar! ...
Raket nummer
één ... VUUR!



Dat is raak!

BAUM



Raket nummer
twee ... VUUR!!



Eveneens raak! Ik geloof dat we niets meer te vrezen hebben, Suske...Ik...Ik...

WAM



Lambik, wat is er?
Waarom huil je nu?



Omdat ik een
dierenvriend ben,
Suske ... Maar we
hadden geen andere
keuze. Dat beest zou
de hele stad tuzzo
vermorzeld hebben!

Ik begrijp het,
Lambik. Wat moe-
ten we nu met
dat kadaver
doen? Het kan
daar zo toch niet
blijven liggen.



OOH!.. KUK!



DOOR HET LAWAAI VAN DE EXPLOSIES ZIJN DE OMLIGGEN-
DE ROTSMASSAS GAAN TRILLEN. GROTE STEENBLOKKEN
ZIJN LOSGERAAKT EN DONDEREN NAAR BENEDEN.



EEN STEENLAWINE IS HET GEVOLG
EN IN EEN ENORME STOFWOLK WORDT
HET KADAVER VAN DE REUZENSLANG
ONDER EEN HALVE BERG STEEN
BEDOLVEN



Het beest is al
begraven, Lambik!

Ja, Suske, en hoe ...
Kom, we keren terug
naar de basis.

TERWILK LAMBİK EN SUSKE NAAR DE BASIS TERUGKEREN, LEGT HOMSPITTER TEGEN TANTE SIDONIA EN WISKE ZIJN VERKLARING AF.

Waarom die valse naam Ogima en die maskerade?

Had je het woord Ogima omgekeerd dan had je geweten dat ik een vriend was... **ATTIGO** is spaans voor vriend. Verder wilde ik onbekend blijven om Choucroetamac te ontwijken!

Ik ken de het geheim van de drie Tumi's omdat ik jaren geleden dezelfde tocht alleen gemaakt heb. Ik wist welke verschrikking er zou uitbreken!

Hoe kwam dan die eerste Tumi in de ruimte onder je huis?

209

Bij opgravingen in de Centrale Andes heb ik die gevonden in het graf van een hogepriester, samen met een rijkdom aan materiaal om, na lange studie, het geheim te ontsluiëren.

Om Perù voor een ramp te behoeden verbod ik de Tumi in de ruimte onder mijn huis. Met de nodige vallen wilde ik ongewenste bezoekers op afstand houden!

Behalve Choucroetamac!

210

Hij ontdekte mijn dagboek waarin alles opgetekend stond behalve het bestaan van de slang. Bezeten door goudkoorts liet hij mij, op een van onze tochten door het onmetelijke Peruaanse oerwoud, alleen achter. Het is een wonder dat ik er uit gekomen ben.

Het is triest dat mensen door hun drang naar goud en macht tot zoiets in staat zijn.

Het is nog veel erger dat zulke mensen de wereld regeren.

Was er een schat, mijnheer Homspitter?

Er was een enorme schat aan goud en juwelen maar nu moet ik liever om bestwil... Anders houdt het nooit op!

NEE! ER WAS GEEN SCHAT!

211

En die slang, zo'n enorm beest bestaat toch niet!

Wie zal het zeggen, Wiske. De slang heeft, samen met de poema, altijd een grote betekenis gehad in het leven van de Inka's! Was het een legende? Symbool van het kwaad? Een complot tussen de hogepriester en de Inka-goden? Ik weet het niet! Misschien heeft ze zich in leven kunnen houden met wat de rivier in de grot aanvoerde!

Lambik en Suske zijn terug! **DE SLANG IS OVERWONNEN!!**

212



LATER. Je bent de held van de dag, Lambihske!
Van alle dagen, Wiske, en vergeet Suske niet, hé! Hij heeft de raketten afgevuurd!



Amigos, de president van ons land heeft van uw heldendaden gehoord en nodigt u uit op het Inti-Raymi-feest. De grote Inka zal er u persoonlijk begroeten.



VAN HEINDE EN VER KOMEN IEDER JAAR DUIZENDEN INDIANEN UIT DE CORDILLERA OM HET FEEST VAN DE ZON-NEGOD TE VIERN. DEZE GROTE GEBEURTENIS VINDT PLAATS IN DE RUÏNES VAN HET OUDE INKAFORT TE SALSAYHUAMAN.

213



DE VOLGENDE DAG.

laat man met intelligent gelaat naar boven komen!

Tegen wie zou de grote Inka het hebben?

Moet je dat nog vragen? Tegen mij natuurlijk!

214-215



Bent moedig man... Hebt bewondering van hele land afgedwongen door reuzenslang te overwinnen.



O, 't is niets... Met zulke pieren ga ik's zondags altijd vissen!... maar, heu...



Wat wil je zeggen? Ik heb nog nooit een grote Inka van dichtbij gezien. Doe dat masker eens af.

216

Is niet gebruikelijk maar voor moedig man zal ik mijn ware gelaat tonen!



EN BEKENDE BLAUWE VOGEL BRENGT ONZE VRIENDEN ENKELE DAGEN LATER NAAR HUIS.

