

WILLY VANDERSTEEN

De Rode Ridder

DE TROGLODS



STANDAARD UITGEVERIJ

WILLY VANDERSTEEN

DE TROGLODS



STANDAARD UITGEVERIJ
ANTWERPEN — AMSTERDAM

ALS EEN LOODZWARE MANTEL HANGT DE
MIDDAGHITTE OVER HET DOORE ROTSLANDSCHAP
VAN EEN WOESTIJNGEBIED.

GRAAG EN MOEIZAAM VOORT-
STAPPEND MADERT EEN MAN,
EEN PAARDEZADEL OP
DE SCHOUDER.



En als ik
niet gauw water en
wat schaduw vind,
wacht mij hetzelfde
lot!



Mijn paard heeft de tocht
door de woestijn niet over-
leefd... Ik heb het arme
dier moeten afsmaken!



Ginds!... Aan de voet
van die rotsheuvel...
dat lijken wel
grotten!

SLECHTS MET IJZERE WILSKRACHT HOUDT JOHAN ZICH OP DE
BEEN... WERKTUIGLIJK BLIJFT HIJ DOORSTAPPEN.

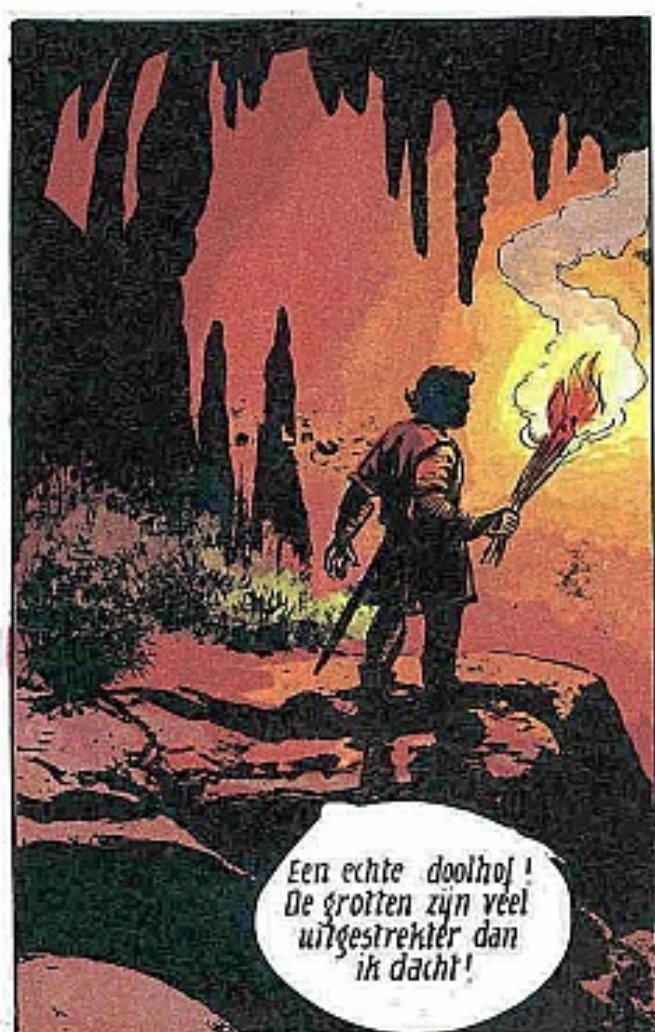


Daar kan ik...
beschutting zoeken...
leggen de hitte...
Als ik... zover
geraak!



DE RODE RIDDER HEEFT ZICH MET EEN BOVENMENSELIJKE INSPANNING VOORTGESLEEPT EN BEREIKT TENSLOTTE ZIJN DOEL.





God! Dat was dus
het gedruis dat
ik hoorde!



WANHOPIG TRACHT
DE VLUCHTELING ZICH
MET Z'N SPEER TEGEN
EEN REUSACHTIGE VLEER-
MUIS TE VERDEDIGEN



MAAR
HET GEDACHT BIJT DE
SPEERPUNT MIDDENDOR.



IN DOODS-
ANGST TRACHT
DE GROTBE-
WONER TE
ONTKOMEN...



..EEN ZWIEPENDE STAARTSLAG VELT HEM ECHTER NEER!



LEER DE
VLEERMUIS OPNIEUW
KAN AANVALLEN, IS
JOHAN TER
PLAATSE.



JOHANS ZWAARD BRENGT HET ONDIER
EEN MOORDENDE SLAG TOE...



Uitkijken! Hij
geeft het nog
niet op!



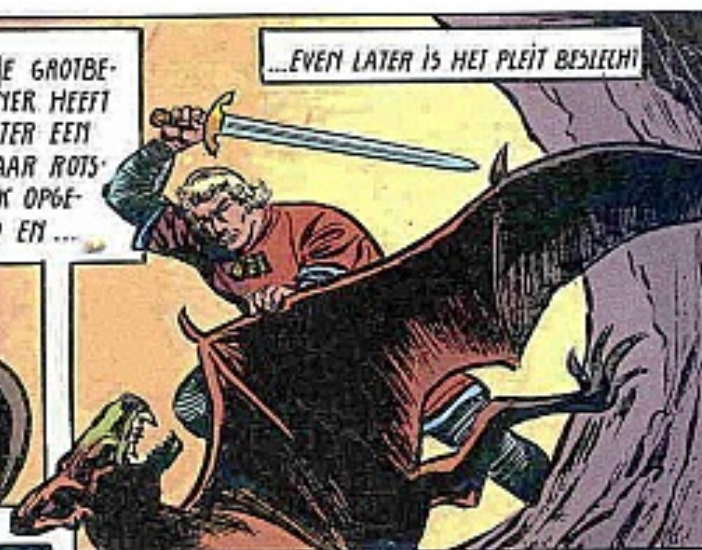
Oit zal je de lust bene-
men nog te bijten!



IN EEN LAATSTE STUIP-
TREKKING ZWIEPT DE STEKELIGE
STAART VAN HET MONSTER
MAAR JOHANS RUG.



DE GROTBE-
WOMER HEEFT
ELKTER EEN
ZWAAR ROTS-
BLOK OPGE-
TILD EN ...



...EVEN LATER IS HET PLEIT BESIECHT



Volgen mij! Monster
Sephtir is dood...
maar, andere
zullen komen!



Hoe heet je, man?
Leef je hier alleen?



Ik zijn: Tayan!
Mijn slam... Troglods! Leven
hieronder... diep, diep!



Wat voerde
je hier uit, Tayan?
Mij bespieden?



Tayan gezien...
vanuit verle... jij dra-
gen, gouden lichtknols!
Jij, groot
tovenaar!

Allemachtig,
je bedoelt
mijn fakkels!?



Blijkbaar is het gebruik
van vuur jullie
onbekend!
Maar ik zal
het je leren,
Tayan!

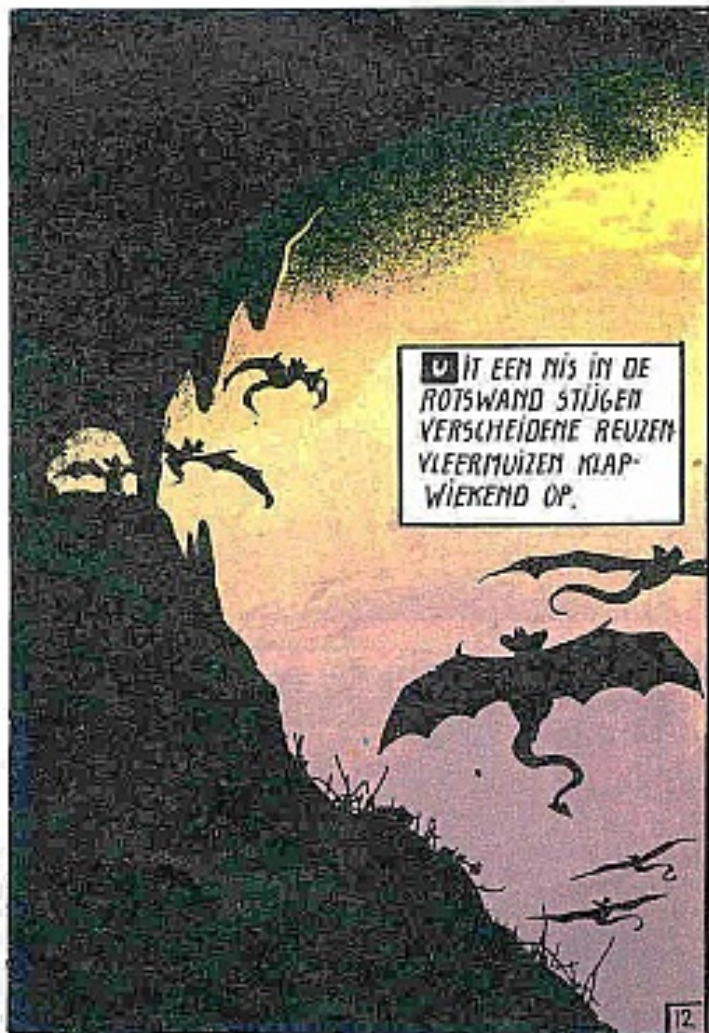
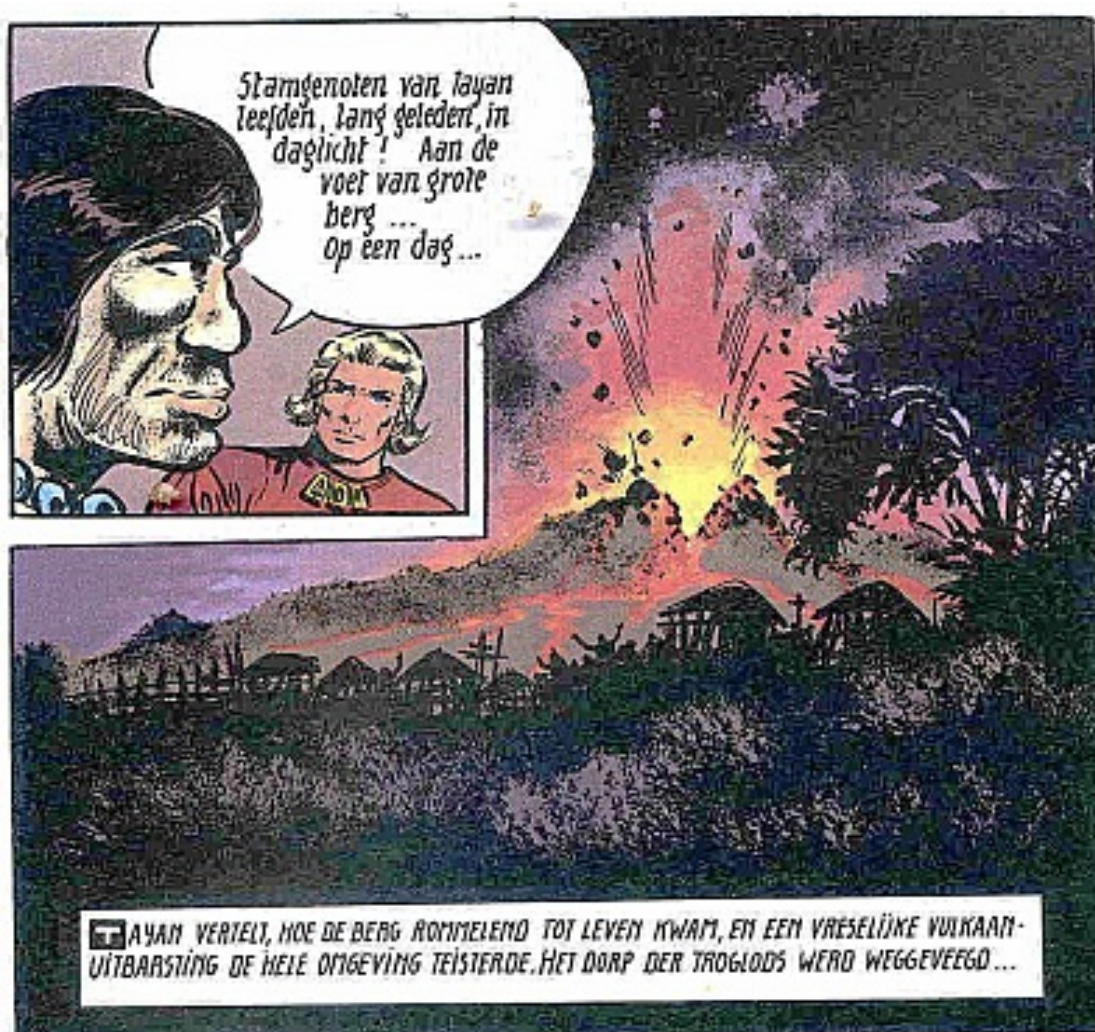


ELKE MAN-
NEN DALEN
STEEDS DIEPER
IN DE ONDER-
GROND AF.

fakkels zijn hier over-
bodig, dat mos op de rots-
wand is lichtgevend!



Tayan, jij en je volk hebben
toch niet altijd ondergronds
geleefd? Waar komen
jullie vandaan?





UIT DE IN GRANIE
UITGEHOUDEN STAD
KOMEN ENKELE
TROGLODS DE BEZOE-
KERS TEGEMOET.



ONDER HEN CORISCO, HET STAMHOOFD,
EN OGO, DE MEDICIJNMAN.

Johan, jû nu ook kennis
maken met ...



... Tanya,
mijn zuster.



Dus deze krijger van de bovenwereld,
jou van Sepphir
gered hebben,
Tanya?

Zonder hem,
Tanya, ik
niet hier zijn!



Dan ik hem ...
erg dankbaar
zijn!



TOCH
belangrijk zijn! Dood
van een Sepphir ...
kan onvoorziene
gevolgen hebben!

Het had echt
iets te betekenen,
Tanya!

De Wollam ... zal ontstemd
zijn! Meer offers willen ... Andere
Sepphirs ... zich willen wreken!
Wee ons, onheil
op komst!

Maar hier in de stad,
wij veilig zijn, Johan!
Komen, ik jou
rondleiden!





JOHAN LAAT ZICH DOOR
TAYAN, TANYA EN HOOFDMAN
CORISO RONDLEIDEN.



MAAR DE MEDICIJNMAN,
OGO, STAART HET GROEPJE
WANTROUWIG NA.



Die krijger uit
de bovenwereld kan de onder-
gang van onze samenleving
betekenen! Ik moet ingrijpen
eer het te laat is!



OGO ROEPT ENKELE
VERTROUWENSMANNEN
SAMEN EN...



sta toe als de vreemde-
ling slaapt, maar het
moet een ongeluk lijken,
begrepen?
En geen getuigen!!!



DE RIDDER MAAKT KENNIS MET DE LEEFGEWOONTEN DER TROGLODS, EN
ONDERWERPT OOK HUIJ WAPENS AAN EEN NAUWKEURIG ONDERZOEK.



Met stenen bijlen
en speerpunten hebben
jullie weinig kans tegen de
Sepphirs! Maar eens dat we
vuur... Ik zal jullie
leren smeden!



Ogo, onze medicijnman, vele ge-
heimen kennen! Maar hij dat
noemen, verboden kennis...
en gevaar... lijk voor ons!



Onwetendheid
is ook gevaarlijk.
Coriso! Laat mij
jullie helpen!



PLOTS WEERKLINKT
EEN LUIDE ALARM-
KREET.

EINKELE REUSACHTIGE SEPPHĪRS ZWEVEN
SPEUREND OVER DE STAD.

Dat nog nooit
gebeurd zijn!
Zich redde
wie kan!

OVERAL STUIVEN DE TROGLOOS IN PANIEK VOOR DE
FLADDERENDE GEDROCHTEN VITEEN.

De duivel
hale die ver-
vloekte mon-
sters!

Met een
boog zou ik..

Oppassen, Johan!
Die 'net op jou
gemunt hebben!

19

MEET EEN BLIK-
SEMSELLE OPWAART-
SE ZWAARDSTOOT
KAN JOHAN DE
SEPPHĪR
UITSCHAKEL-
KEN.

MAAR OP HET DORPSPLEIN WORDT EEN KIND
DOOR HET ANDERE GEDROCHT BEDREIGD.

TANYA EN
TAYAN
SNELLEN
TOE...

Obart!
Lopen,
jongen!

Te laat!
Het monster
heeft hem!

KLAPWIEKENDE VERDWĪNT DE SEPPHĪR, MET DE JONGEN
STEVIG IN ZIJN KLAUWEN GEKLEMD.

20

MACHELLOOS HEEFT DE
RODE RIDDER MOETEN TOE-
ZIEN HOE HET KIND
ONTVOERD WERD.

Obart! Mijn zoon!
Wij hem nooit meer
terugzien!

Dit eerste aanval zijn op
ons dorp! Waarom?

Dat zal
ik jullie
vertellen!

Ik voorspelde
al dat de Sepphirs
zich zouden wreken!
Bovendien...

... heeft deze kryger de woe-
de van de WOTLAM opgewekt!
Corisco, je moet de vreemde-
ling offeren om de
Wotlam weer gunstig
te stemmen!

Indien de hoofdmans
toestemt, ben ik verloren!
Wat zal hij beslissen?

21

De vreemdeling
zich als een bondgenoot gedragen
hebben. Ogo! Hem opofferen...
om Wotlam mild te stemmen...
misdad zijn!

Maar... aanwezigheid
van vreemde kryger, ons volk
misschien onheil kunnen
brengen!

Jou tijd geven
tot na volgende
slaapbeurt...
Dan jij onze
stad verlaten!

Dat... laffe uitspraak!
Ik dan ook
vertrek-
ken!

En ik
met broer
mee!

Dat heerschap
zal ik eens
aan de tand
voelen!
Wacht hier,
vrienden!

**IN DE MEINING DAT HIJ HEEFT GEZE-
GEVIERD, GAAT OGO NAAR ZIJN
VERBLIJF TERUG.**

22



Jij Ogo
niet volgen, Johan!
Rlûven!

Waar zijn Johan
Ogo's woning...
verboden terrein
voor alle Iroglods!



Degenen die vóór
jou probeerden...
nooit terug-
gekeerd!

Dan heeft Ogo
zeker iets te
verbergen, Tanya!
Ik waag het
erop!



Ik wil Ogo slechts
enkele vragen
stellen, Corisco!
Het zal niet lang
duren!



loegestaan... Maar.
Jij Ogo's woning
betreden, op eigen
verantwoordelijkheid!

VANOP EEN
AFSTAND HEBBEN
OGO'S HELPERS
TOEGEKEKEN.

Wij...
nu ingrij-
pen.
Hod?



Jij,
lomp,
Guth!

Ogo toch
gezegd heb-
ben... ridder
doden als
hij slaapt!

HET VOLGENDE OGENBLIK
BEGEEFT JOHAN ZICH VAST
BERADEN NAAR HET HUIS
VAN DE MEDICIJNMAN.



23



DE RODE RIDDER
SLAAT DE KRALEN-
GORDIJN VOOR
DE INGAANG
WEG EN

??? Niemand!



Hierheen, ridder!
Ik vermoedde al dat
je zou komen,
en wacht op je!

24



Aha, 'n kelder vol
geheimen"! De kennis
van het vuur...
ijzeren wapens, pijl
en boog...
zelfs boeken!
Hoe kom je
daaraan, Ogo?



Ik ben de behoeder van
de Verboden Kennis, die ons volk
bezat toen we nog bovengronds
leefden! Deze Kennis zal ik
aan m'n opvolger door-
geven... zoals dat
al eeuwenlang gaat,
en moet
voortduren!



Waarom, Ogo?
moeten de Troglods dan
voor immer primitief
en onwetend blijven?
Verklaar je
nader!

25



De Troglods zouden nooit
bovengronds kunnen overleven,
ridder! Ze zijn niet bestand
tegen de gevaren die
hen daar bedreigen!



Dreigt er hier soms
geen gevaar? De Troglods moeten de
hans krügen op een nieuw bestaan...
in het daglicht...
Maar jij weerhoudt hen!

Door hun onwetend-
heid blijven jouw macht
en invloed onaangestast,
nietwaar?



Om het even!
Jouw uren zijn
geteld,
ridder!

Zelfs als je
erin slaagt om de stad
levend te verlaten... Zul je
moeten afrekenen met de
Sepphijs... en met
DE WOTLAM!



Wat is
dat voor een
wezen?

Een reusachtig
scheepsel uit de oer-
tijd... dat heerst
over het binnen-
ste der
aarde!



Ik bepaal
wanneer de Troglods
offergeraven aan de
Wotlam moeten
brengen! Soms zijn
dat... MENSENOFFERS!
Hahahahaha!

26



Schurk! Jouw beurt komt nog! Vertel op, waar kan ik de Wotlam vinden?



BUITEN WACHTEN DE OVERIGE TROGLODS IN SPANNING AF.

Tayan!
Duurt lang...
Johan in gevaar!



Je zult de Wotlam vinden in het gebied der Zwarte Meren... Diep... Heel diep onder ons!



Meer hoef ik niet te weten!

Je hebt er wel geen bezwaar tegen dat ik dit meeneem?



Nee, want zo reken ik met indringers af!

27



MAAA JOHAN IS OP ZIJN HOEDE.

Ik dacht wel dat je zoiets zou proberen!



Eigenlijk moest jy hetzelfde lot ondergaan ellendeling!

Maar wij spreken elkaar nog wel als ik terugkom!



DE BOLVORMIGE TOP VAN OGO'S STAF VLEGT OP DE GROND AAN STUKKEN.



TUSSEN DE SCHERVEN LIGT EEN GROTE SCHORPIDEN.



Terughomen? Een ontmoeting met de Wotlam overleef je niet, ridder! En... mijn handlangers Hod en Gurk zijn er ook nog!

28



DE RODE RIDDER NEEMT NOG VERSCHIEDENE WAPENS MEE EN VERLAAT OGO'S SCHUILPLAATS.



De medicijnman is een bedrieger, mensen! Hij is jullie vertrouwen niet waard, denk erom!



Ik pas kunnen ingroepen als de Wotlam dood is, Johan! Wij op jouw terugkeer wachten!



Eerst, slaapperiode voor ons allen, Johan! Leegstaande woning, daar, voor jou bestemd! Na rusten, wij vertrekken!



TWEE TROGLODS HEBBEN NAUW-LETTEND TOEGE-KEKEN.

Vooruit, Hod! Wij nu toeslaan, of niet soms?



Wanneer jij leren verstand gebruiken, Gurk?



Wij binnen door dakvenster! Dan, slaan ridder dood!



Mee eens zijn, maar jij niet altijd baas spelen, Hod!



IN ZIJN VERBLIJF STAAT JOHAN DOOR HET RAAM TE KIJKEN ...

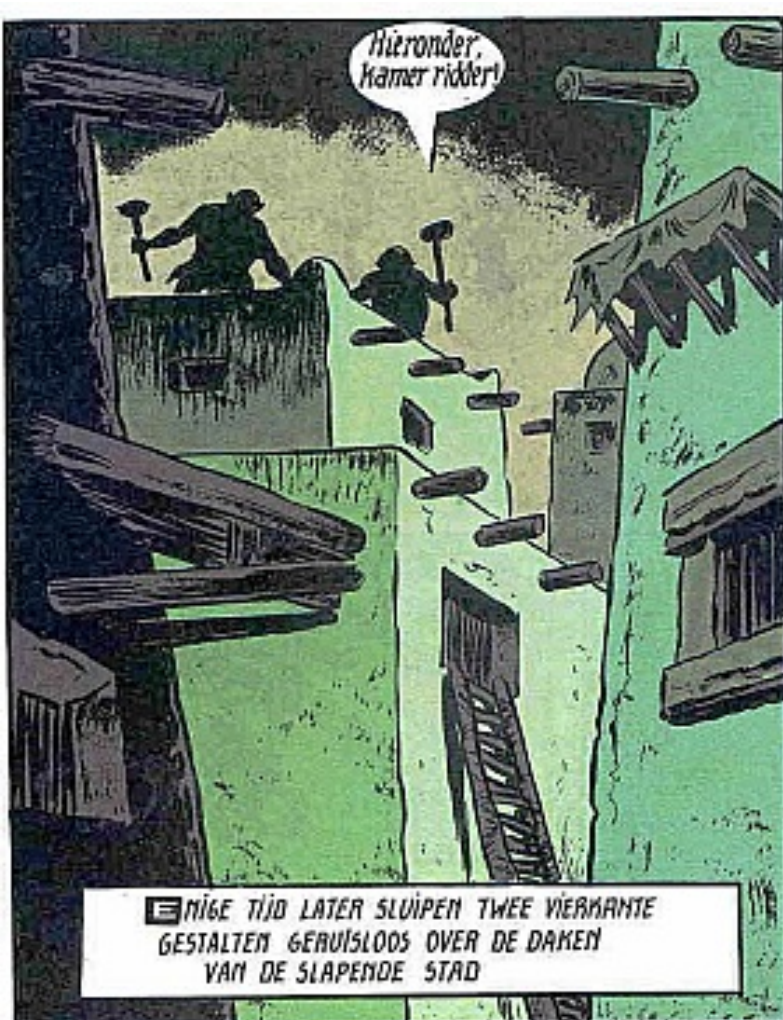
Er is niemand meer op straat ... Tayan en z'n zuster hebben hun onderkomen hier rechtover!



DE LIJHTGEVENDE MOSSEN SCHIJNEN LANGZAAM UIT TE DOVEN EN HULLEN DE OMGEVING IN EEN GROENALCHTIGE SCHEMER.



De slaapperiode begint! Maar loch doe ik er goed aan, enkele voorzorgen te nemen!



ENIGE TIJD LATER SLUIPEN TWEE VIERMANTE GESTALTEN GERUISLOOS OVER DE DAKEN VAN DE SLAPENDE STAD



HOD EN GURK NADEREN DE ONBEWEEGLIJKE SILHOUET OP HET RUSTBED EN ...



... LATEN ER HUN ZWAARRE STENEN KNOTSEN ONOPHOUDELIJK OP NEERBONZEN !



Doe geen moeite, kerels, op zo'n bezoek was ik voorbereid !



Een pop, van enkele dierehuiden en gedroogd mos, heeft jullie in de schemering misleid !



En deze balk kan ook nog nuttige diensten bewijzen !



GURK IS BUITEN WESTEN, WAAROP HOD MET EEN SPRONG DOOR HET VENSTER WEGVLUCHT ...



... GEVOLGD DOOR DE RODE RIDDER !

LANGZAAM MAAR
ZEKER HEBT JOHAN
DE VLUCHTELING IN

Zonderling! Hij
vlucht in de richting
van Ogo's
schoolplaats!

... MAAR JOHAN KAN DE AANVAL VAN ZIJN LOGGERE
TEGEN-
STANDER
MAKKELIJK ONTWIJKEN.

PLOTS DRAAIT HOD
ZICH OM EN ZWAAIT
ZIJN KNOTS ...

MEEGESLEEPT
DOOR ZIJN VAART
DUIKT HOD OVER
DE BORSTWE-
RING EN ...

HODS EINDE LIJKT
BEZEGELD... MAAR EEN
HOUTEN AFDAK BREEKT
ZIJN VAL.

Die heeft
geluk
gehad!

Hij krabbelt
weer overeind...
en zet het op
een looper!

EVEN LATER HEEFT 'N SCHEMERIGE
STEEG HOD OPGESLOKT.

Hem inhalen
is uitgesloten!

Maar zijn spitsbroe-
der zal ik eens
duchtig aan de
tand voelen in
m'n kamer!

JOHAN HAAST ZICH TERUG
EN MERKT DAT TAYAN EN
TANYA HEM OPWACHTEN.



Johan! Wat bete-
kenen rumoer?
Daarnet... vluchten
man weg uit
je kamer!

Een aanslag!
Blijkbaar is de
man die ik neersloeg,
bijgehomen
en ontvlucht...
jammer!



Ik verdenk Ogo,
de medicijnman, maar
heb nu geen enkel
bewijs meer!



Het zal nu wel
verder rustig blijven!
laten we gaan sla-
pen, vrienden!

INMIDDELS BAEN-
GEN HOD EN GURK
VERSLAG UIT
BIJ OGO.



Stommelingen,
jullie hebben gesaald! Nu
moet ik jullie 'n
nieuwe
opdracht geven...
veel gevaarlijker!

Zoals jullie weten, gaat
de ridder, met Tayan en
Tanya, op zoek naar
de Wottam!



Maar... meester... Wat
wij doen, als Sepphirs
ons aanvallen?

Ik geloof niet dat zij
die tocht zullen overleven...
Maar voor alle zekerheid moeten
jullie hen volgen en,
zo nodig, ze alle drie
doden!



HIEROP
VERLATEN
HOD EN GURK
DE STAD.



Van de Sepphirs
hebben jullie niets te vrezen!
Die monsters vallen slechts
een BEWEGENDE prooi
aan! Hou jullie dus
doodstil, als het nodig is!

Hopelijk zijn
die lomperds
in staat hun op-
dracht uit te
voeren!

Maar eigenlijk
zou het niet slecht zijn,
als ook zij nooit terug-
keerden. Daarvoor zal ik
het nodige moeten doen!



Ik zal wachten tot de ridder en z'n gezellen op weg zijn, en dan verlaat ik op mijn beurt ongemerkt de stad, om hen te volgen!



ENKELE UREN LATER WORDT HET STILAAN WEER LICHT EN TALRIJKE TROGLODS VERZAMELEN ZICH OM JOHAN, TAYAN EN TANYA TE ZIEN VERTREKKEN.



OMDER HEN BEVINDEN ZICH DE OUDERS VAN OBART, DE JONGEN DIE DOOR DE SEPPHARS ONTVOERD WERD.



Hou moed, mensen! Indien jullie zoon

nog in leven is, zal ik hem vinden en terugbrengen, dat zweer ik!



Hahahaha! Roekeloze dwaas! Jij zult het daglicht nooit meer aanschouwen!



OOK HOOFDMAN CORISLO NEEMT AFSCHIED.

Veel geluk! Indien jullie slagen... dan ander leven beginnen voor Troglods!



HIEROP VERLATEN JOHAN, TAYAN EN TANYA DE STAD EN DRINGEN DOOR IN DE UITGESTREKTE GROTEN BENEDEN HET.



We zullen de Wottam vinden bij de Zwarte Meren!

Heeft iemand van jouw stamgenoten dat monster al eens gezien, Tayan?



Wotlam?! ...
Dat ... al lang
mysterie zijn,
Johan!

Enen zeggen ...
Wotlam groot,
kunnen vliegen!



Anderen ...
Wotlam klein, krui-
pen en zwemmen!
Niemand zeker weten!



Halt!
kijken,
hier!



Op vochtige
rots ... voetsporen!
Iemand
ons voor
zijn!



Vers spoor ...
Twee mannen!

Wat?
Ben je wel
zeker, Tanya?



Tanya één van onze
beste jagers, Johan!
Scherpe ogen ...
Lij niet vergissen!



Waarschijnlijk,
zelfde mannen
die aanslag plegen
op jou, Johan!

Mogelijk!
Dan zullen we
dubbel voorzichtig
moeten zijn!



IN EEN
DUISTERE
ZIJGANG LIG-
GEN HOD EN
GURK INDER-
DAAD OP DE LOER.

Hoeven voorlopig niets te doen, Gurk! Slechts hun terugkeer verhinderen... Als ze nog leven, dan!



De ijzeren punten maken er 'n dodelijk wapen van! Kies je doel...rustig mikken!

TAYAN EN ZIJN ZUSTER BLIJKEN BIJZONDER HANDIG EN MAKEN SNELLE VORDERINGEN MET HUN NIEUWE WAPENS.

DADELIJK GAAT HET DRIETAL OP ZOEK IN DE RICHTING VAN HET GELUID.



Na stolling blijft de materie zacht... Die geur... Geen twijfel mogelijk, dit is de grondstof voor het beruchte "Griekse Vuur", uiterst brandbaar en gevaarlijk!



Een borrelende, hete brui die uit het binnenste der aarde opwelt!



OP DAT OGENBLIK SNEEFT EEN VLUCHT SEPPIHRS DOOR DE GANGEN.



JOHAN EN ZIJN GEZELLEN
KUNNEN ELCHER TIJDIG
WEGDUIKEN EN WORDEN
DOOR DE GEDROCHTEN
NIET LASTIG GEVALLEN.



Hogepriester Ogo
bepalen, wanneer wij offergaven
bijeën moeten brengen!
Dan Sepphirs
komen!



Vermoedelijk staat
Ogo op één of andere
manier in verbinding
met de Wollam!
Zou dat monster
op de hoogte zijn
van onze komst?



Het lijkt alsof
ze in de richting
van jullie stad
vliegen!



Juist zijn!
Offergaven ophalen...
Eetwaren voor
Wollam die
hongerig is!



ONZE VRIENDEN
ZETTEN MOEDIG
HUN TOCHT VOORT
TOT...



Bestemming in zicht
zijn, Johan!
Gebied der Zwarte
Meren!



Inderdaad! Zwarte poelen met
kleine rotseilanden! Grote varens
als plantengroei!

En wat mag dit voor een grondstof zijn?
Vetrig als olie met de geur van pek! Ook dat
is ongetwijfeld zeer
brandbaar!



Volgens Ogo moet
hier de Wollam zijn
verblijf hebben!
Dus de Sepphirs ook!
Maar waar?



Daarboven antwoord
zijn
Johan!





AAN HET HOOGSTE GEWELF HANGEN DE ROERLOZE LIJVEN VAN VELE SEPPHIRS.

Ze lijken
vast in
slaap!



Dat gelukkig zijn voor
ons, Johan!

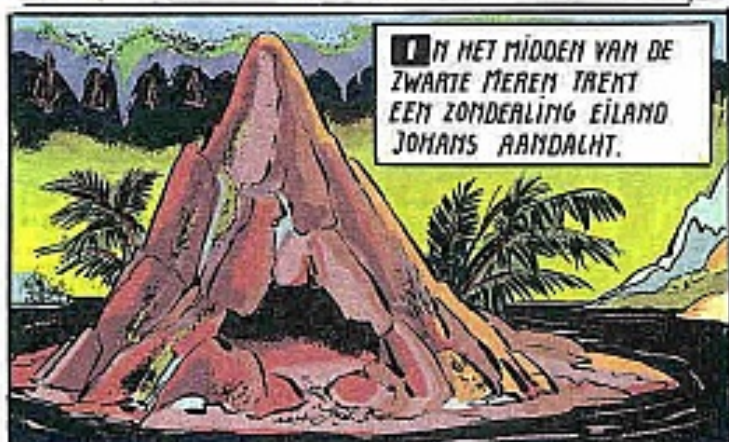
DE INGANG VAN
EEN DUISTERE SPELONK
IS BEZAARD MET AL-
LERLEI AFVAL EN
GEBEENTE.



Restanten van
offerdaven"! Ik
getuif dat we
het schuiloord
van de Wollam
hebben gevonden,
Tayan!

Mij ook
denken! Maar
hoe wij aan
overkant geraken,
Johan?

45



IN HET MIDDEN VAN DE
ZWARTE MEREN TRENT
EEN ZONDERLING EILAND
JOHANS RANDALHT.



Met de takken van
die varens bouwen we een
vlot, dat ons naar de
overkant brengt,
Tayan!



Als Obart
nog in leven is,
moet de jongen zich
in dat hol bevinden!
Hopelijk komen
we nog op
tijd!



OMMIDDELIJK BEGINNEN
JOHAN EN TAYAN MET DE
BOUW VAN HET VLOT.



OP JOHANS AANWIJ-
ZINGEN BEHANDELT
TANYA ALLE PULPUNTEN
MET DE BRANDBARE
VLOEISTOF UIT HET
ZWARTE MEER.



MAAR OP DAT OGENBLIK
CIJKELEN TALRIJKE SEPPHIRS
STEEDS LAGER OVER DE
STAD DER TROGLOODS.

46

MIDDEN OP HET STADS-
PLEIN HEBBEN DE TROGLODS
TALRIJKE MANDEN VOL
VOEDSEL BIJEENGEBRACHT.

VAN OP ENIGE
AFSTAND KIJKT OGO
MET NAUW VER-
HOLEN SPOT TOE...

...TOT DE SEPPHIJS MET DE "OFFERGAVEN" WEER VERDWINEN

Ga allen naar
huis ! Hopelijk is de woede van de
WOTLAM nu bedaard ... Zo niet... moeten
we mensenoffers overwegen !

He schijnbaar terug-
trekken ... Daarna ondermerk
naar de grotten en zorgen,
dat niemand vandaar levend
weerkeert !

MAAR IN OGO'S ONDER-
GRONDS VERBLIJF...

Hoofdmans
Corisco ! Verdomd,
wat doe
jij hier ?!

Al te lang ... ik jou laten
begaan, Ogo ! Maar... komst van
Rode Ridder, mij wijzer
gemaakt !

Alles
begrepen hebben, ik !
Jij Troglods uit-
persen in ruil
voor bescherming
van Wotlam !

Ik wil weten
hoe jij in verbinding
staant met Wotlam !
Dadelijk op-
biechten !

Simpel,
Corisco ! Kijk
eens in deze
waterput !

De bodem komt uit
op de Zwarte Meren, waar de
Wotlam huist ... Wanneer het
monster honger krijgt ... komt
het water in beroering !

Zo weet ik telkens, wan-
neer het tijd is om voor
nieuwe offergaven te
zorgen ! Soms ver-
langt de Wotlam
ook ... menselijk
voedsel !

Dit eeuwenoude geheim
moet bewaard blijven,
Corisco ! Geen nood...
jij zult het niet
verder vertellen !

Halt, Ogo!

Niet bewegen
of ik jou
verplet-
teren!

DE MEDICIJNMAN DRUKT ECHTER OP EEN VERBOR-
GEN VEER IN ZIJN STAF...

HAAAOEOEOEWWHH!!!

... DADELIJK KLAPT DE BOLVORMIGE
TOP OPEN EN...

Hééhéhéhé! Alleen de Rode
Ridder had mijn list doorzien en
was me te vlug af, maar
zijn beurt komt nog wel!

Jij, Corisco,
kunt alvast als
eerste de honger
van de Wollâm
stillen!
Héhéhéhé!

OGO WERPT DE HOOFDMAN
IN DE PUT EN SPOEDT ZICH
DAN NAAR DE ZWARTE MEREN.

Voetafdrukken!
Twee mannen
en een
vrouw!

Ook Gurk en
Hod zijn hier
voorbijgekomen.
Ik ben op't
goede
spoor!

ONMIDDELS HEBBEN
JOHAN, TANYA EN ZIJN
ZUSTER DE BOUW
VAN HET VLOT
VOLTOOID.

Uitstekend, Tanya! Naast die
brandpylen nemen we ook nog
n aantal sakhels
mee, voor alle zeker-
heid!

IN DE NABIJHEID
VERSCHOLEN KIJKEN
GURK EN HOD
RAMDALHTIG TOE...

MAAR GEEN VAN HEN MERKT, HOE TWEE GROTE GELE OGEN HEN
VANUIT HET ZWARTE MEER DREIGEND AANSTAREN!

WANNEER
ONZE VRIENDEN
AAN DE OVER-
TOCHT WILLEN
BEGINNEN ...

Wacht eens even!
Ik zag iets in het
meer bewegen!

Of heb ik me vergist?
Het is ook zo donker!

Misschien jij weerkaatsing
gezien van Sepphirs daar-
boven?

Passen op!
Sepphirs keren
terug met offer-
gaven uit
stad!

MAAR DE MONSTERS DIE AAN HET GEWELF VAN DE GROTEN
HANGEN TE RUSTEN, BEWEGEN NIET

Ze hebben ons
gezien en vallen
aan!

Zoek
dekking,
snel! Achter
de rotsen!

DE SEPPHIRS
LATEN HUN
LAST VALLEN...

... EN DUINEN
KRIJSEND OP DE
INDRINGERS MEER!

ZIJ WORDEN DOOR TAYAN EN TANYA
OP BRANDENDE PIJLEN ONTHAALD.

Hen
terugslaan!
Of we zijn
verloren!



VERSCHIEDENE
MONSTERS WORDEN
DOOR BRANDPIJLEN GE-
TROFFEN EN STORTEN
NEER.



EÉN SEPPHIR BREEKT ECHTER
DOOR DE VERDEDIGING HEEN...



...EN VOERT EEN GILLENDE TANYA IN ZIJN KLAUWEN MEE !



Tanya ! TANYA !!



Te gevaarlijk !
Ik zou haar kunnen
treffen !

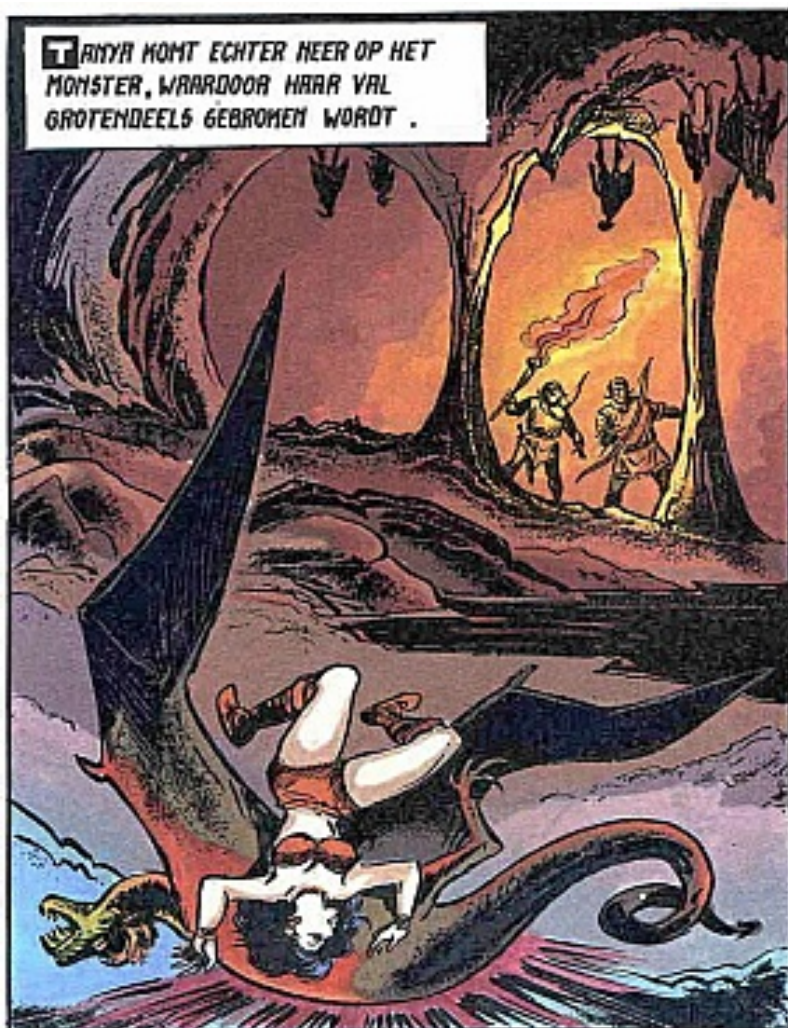


MARR TANYA HEEFT HAAR DOLK KUNNEN TREKKEN EN VERWOND HET MONSTER
DODELIJK.



Mijn God !
Ze stort te plet-
ter !

TANYA KOMT ECHTER NEER OP HET MONSTER, WAARDOOR HAAR VAL GROTENDEELS GEBROKEN WORDT.



VERSUFT TRACHT HET MEISJE ZICH WEER OP TE RICHTEN, ALS ...



Wij handje toesteken Tanya!

Hod en Gurk! Mij loslaten!

Niet blij te zien ons, Tanya?

155



Jullie... wapens neer! Of Tanya het bekopen!



Wij toegeven... dan verloren, Johan! Hod en Gurk hier om ons alle drie te doden!



Weet ik, Tayan! We moeten tijd winnen! Maar hoe?



DOOR HET AANHOUDETIDE RUMOE GESTOORD IN HUN SLAAP, ONTWAKEN DE SEPHIRS ONDER HET GEWELF...



56

... EN GAAN KLAPWIEKEND OP ZOEK NAAR DE RUSTVERSTOORDERS.





OHAN
HEEFT HET
GEVAAR ECH-
TER BEMERKT.



...EN ZIJN PIJLEN DWINGEN GUAM EN HOD IJLINGS DEKKING TE ZOEKEN.



ANYA VOEGT
ZICH BIJ DE TWEE
MANNEN, ALS PLOTS.

Dwazen! Thans
staat het uur van
jullie ondergang!

OGO DE MEDICIJNMAN IS OP HET TONEEL
VER-

UIT DE DIEPTEN VAN HET ZWARTE MEER RIJST EEN HOLOSSAAL, IZINGWEKKEND
SCHEPSEL OP.



Ranschouw...
DE WOTLAM



WOEST SPARTELEND MET
ZIJN TENTAKELS DRIJFT
DE WOTLAM WEER ONDER
IN HET ZWARTE MEER.

God, wat een
gruwel!

Onze wapens zijn
nutteloos! Toch moeten we dat
monster doden!



Mij er ge-
noeg van heb-
ben! Lopen,
Hod!

Wotlam
niets voor mij!
Lossen het zelf
op, Ogo!

Wat? Terug,
zeg ik!



Waar wachten jullie op? Maak
van de verrassing gebruik om de ridder
en z'n gezellen te
ontwapenen!



Lafaards!
Blijf staan!

**NA DE VLUCHT VAN GURK
EN HOD DUIKT OGO WOEDEND
WEG ACHTER DE ROTSSEN.**

Mislukt! Verdoemd!
Maar aan de Wollam
ontkomen jullie
niet!



Snel! Er is
geen tijd te
verliezen!

O! Wat
jij van
plan,
Johan?

Ik steek met
het vlot over om
Obart te zoeken op
dat eiland! Hou
gereed om zo nodig
in te grijpen!



Indien de Wollam nu
opduikt
is mijn lot
bezegeld!



Jij letten op
Ogo, Tanya!
Ik zorgen voor
nieuwe brand-
pijlen!



JOHAN BEREIKT
ONGEDEEERD HET
EILAND EN
DRINGT DE
LUGUBERE SPE-
LONK BINNEN.



Obart!?
Niet bang zijn!

Zou de
jongen nog leven?
Aha, daar
beweegt iets!



Goddank! Het monster
heeft je gespaard!
Kom, Obart...
We moeten hier weg!



Ik breng
je terug
naar je ouders
en...

Je laat!
Daar is de
Wollam!

Tracht hem
af te leiden,
Tayan!
Schiet!

DE WOTLAM KEERT
ZICH DADELING TEGEN
TAYAN EN TANYA
WAARBIJ HIJ ZICH
TORENHOOG IN DE
LUCHT SLINGERT.

Hahahahaha!
Jullie laatste
uur heeft
geslagen!

DE WOTLAM SPUIT PLOTS EEN GROENE
STRAAL VLOEISTOF UIT
TANYA EN TAYAN.

WAAR DE VLOEISTOF MEERKOMT, LIJKT DE BODEM TE
VERSCHROEIEN EN ONTSTaan BIJTENDE ROKWOIKEN.

INMIDDELS IS JOHAN AAN
DE TERUGTOCHT BEGONNEN
EN BEMERKT HET GEVAAR.

Misschien komen
we er allen door
om, maar ik
waag het erop!

Wij ... ingesloten!
Verloren!
Rook ... giftig!

HET VOLGENDE MOMENT IS HET ZWARTE MEER IN EEN LOEIENDE VUURZEEF HER-SCHAPEN, WAARIN DE WOTLAM VERDWIJNT.



Aha! De sepphirs
keren terug.
Ditmaal is hun
lot bezegeld!



WAAR DE ROKK BLIJKT FATAAL
VOOR DE SEPPHIRS EN DE MONSTERS
KOMEN ALLE OM.



OP HET NIJPERTJE HEEFT JOHAN
DE OEVER BEREIKT EN RENT MET
OBART Z'N VRIENDEN TEGEMOET.



SCHIJNBAAAR ON-
GEVOELIG VOOR DE
VLAMMEN OM
HEET HEEN ...

...SLEEPT HET
REUSCHTIGE WEZEN
ZICH EVENEENS
AAN WAL.



Ik geloof dat we
thans in veiligheid
zijn! Laat ons...

Johan
vergist!
Kijken,
daar!
WOTLAM!







NA EEN MOEIZAME VLUCHT DOOR DE ROERIGE GANGEN KAN HET VIERTAL ZICH UITEINDELIJK IN VEILIGHEID BRENGEN ...



... EN KEREN ZE TERUG IN DE STAD DER TAGLODS, WAAR OBART EEN VREUGDEVOL WEERZIEN MET ZIJN OUDERS WALHT.



Dus hoofdmans Corisco is verdwenen! Vermoedelijk uit de wég geruimd door Ogo ... Hebben jullie al een spoor gevonden van Hod en Gurk, zijn trawanten?

69



SPEURACTIES LEVEREN NIETS OP. HOD EN GURK BLIJVEN ONVINDBAAR!



Zijn ze omgeho-
men of houden ze
zich daar beneden
verborgen?
Dat blijft een
raadsel!



DE TAGLODS KIEZEN TAYAN TOT HUN NIEUWE HOOFDMAN. JOHAN NAAKT ZIJN VRIEND VERTROUWD MET DE "VERBORGEN KENNIS" VAN DE VOORMALIGE MEDICIJNMAN.



... EN OP EEN DAG KAN TAYAN ZIJN VOLK NAAR HET DAGLICHT LEIDEN, OM BOVENGRONDS EEN NIEUW BESTAAN OP TE BOUWEN.



OMSTREELKS DIE TIJD TREKT DE RODE RIDDER EENS TE MEER DE ONBEKEN-DE VERTEN TEGEMOET.

EINDE!

70



WILLY VANDERSTEEN

De Rode Ridder

- | | | |
|------------------------------|-------------------------------|--|
| 1. Het gelyken Jansard | 38. De vanden kled | 75. De helleken |
| 2. De gouden scoon | 39. Ruydewyl uit Comber | 76. De berke |
| 3. Het vermoeden | 40. De land in de Rode Tiel | 77. De gelyken |
| 4. De pael van Ruydewyl | 41. De laatste droom | 78. Het verhooren begrepen |
| 5. De vrygheden | 42. Het verhooren | 79. De barmhertich |
| 6. Het wapen van Ruydewyl | 43. Verhooren | 80. De Ruydewyl |
| 7. De val van Angier | 44. Die huytlingen | 81. De vrygheden |
| 8. De gouden eldel | 45. De huyt van Thor | 82. Ruydewyl de stalen mar |
| 9. De droom van Ruydewyl | 46. De Lorde | 83. Het spook |
| 10. Ruydewyl over Oude | 47. De vrygheden | 84. De vrygheden barmhertich |
| 11. De vrygheden barmhertich | 48. De vrygheden | 85. De vrygheden |
| 12. De huyt van Ruydewyl | 49. Ruydewyl en vrygheden | 86. De vrygheden |
| 13. De vrygheden | 50. De vrygheden | 87. De vrygheden van Ruydewyl |
| 14. De gelyken kinkhoorn | 51. Ruydewyl | 88. Het vrygheden van Ruydewyl |
| 15. De vrygheden vrygheden | 52. De vrygheden | 89. De vrygheden |
| 16. Ruydewyl de vrygheden | 53. De vrygheden | 90. Het vrygheden |
| 17. De vrygheden | 54. De vrygheden van Ruydewyl | 91. Het vrygheden |
| 18. De vrygheden | 55. De vrygheden | 92. Ruydewyl de vrygheden van Ruydewyl |
| 19. Ruydewyl de vrygheden | 56. Ruydewyl | 93. Ruydewyl |
| 20. Ruydewyl de vrygheden | 57. De vrygheden | 94. Ruydewyl |
| 21. De vrygheden | 58. De vrygheden | 95. Ruydewyl de vrygheden |
| 22. De vrygheden | 59. De vrygheden | 96. De vrygheden |
| 23. De vrygheden | 60. De vrygheden | 97. De vrygheden |
| 24. De vrygheden | 61. De vrygheden | 98. De vrygheden |
| 25. De vrygheden | 62. De vrygheden | 99. De vrygheden |
| 26. De vrygheden | 63. De vrygheden | 100. De vrygheden |
| 27. De vrygheden | 64. De vrygheden | 101. De vrygheden |
| 28. De vrygheden | 65. De vrygheden | 102. De vrygheden |
| 29. De vrygheden | 66. De vrygheden | 103. De vrygheden |
| 30. De vrygheden | 67. De vrygheden | 104. De vrygheden |
| 31. De vrygheden | 68. De vrygheden | 105. De vrygheden |
| 32. De vrygheden | 69. De vrygheden | 106. De vrygheden |
| 33. De vrygheden | 70. De vrygheden | 107. De vrygheden |
| 34. De vrygheden | 71. De vrygheden | 108. De vrygheden |
| 35. De vrygheden | 72. De vrygheden | 109. De vrygheden |
| 36. De vrygheden | 73. De vrygheden | 110. De vrygheden |
| 37. De vrygheden | 74. De vrygheden | 111. De vrygheden |

