

De Rode Ridder

DE RIVIERGOD



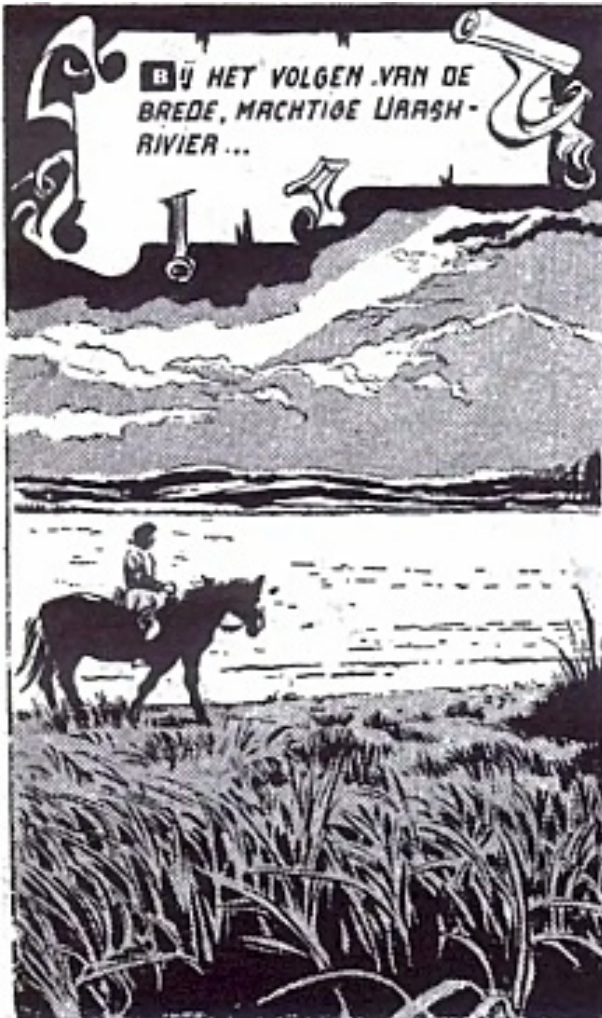
WILLY VANDERSTEEN

De riviergod



STANDAARD UITGEVERIJ
ANTWERPEN — AMSTERDAM

BIJ HET VOLGEN VAN DE BREDE, MACHTIGE UASH-RIVIER...



...KOMT DE RODE RIDDER VOOR EEN BRUG TE STAAN, BENEEST DOOR GRIMMIGE VESTINGSWALLEN.



Die brug is de enige mogelijkheid om de rivier over te steken! Maar dat kasteel voorspelt weinig goeds!

JOHANS MADE-DOET EEN MAN ONDER DE BRUG OPSCHRIKKEN.



ONGEMERKT TRACHT HIJ ER IN ZIJN BOOTJE VANDOOR TE GAAN.



MAAR SOLDENIERS BESPEUREN ONRAAD!

Verduiveld, kijk daar! Het is Gam-mon!

Die kerel heeft lef!



JOHAN VOLGT NIET-BEGRIJPEND DE GEBEURTENISSEN...



LOTS BUIJT EEN JONGE VROUW ZICH BEZORGD UIT EEN TORENVENSTER.







Goed, voorlopig
laten we het hier-
bij!

Heel ver-
standig!
Volgende keer
heb je min-
der geluk!

En blijf uit
de buurt,
zoniet...



Integendeel, wan-
teruq is zal hij
den! En noq

neer de tolmeester
mij op zijn weg vin-
den! En noq iets...



Hier is je
goud!



Ik laat me liever af-
persen dan onsten
te aanvaar- den van
uitbui- ters!



Wat denk je... Eén
pül en we zijn die
lastpost kwijt!

Hee! Indien hij door
de koning werd geron-
den, kan die man ons
moeilijkheden bezorgen! We
wachten tot heer Kerkid
teruq is!



ONGEHINDERD BEREIKT JOHAN DE ANDERE OEVER,
NAGESTAARD DOOR HATELIJKE BLINKEN.

Bah!
Verduiveld! Als
die herel ooit in
mijn handen valt...



LOTS BLIJFT EEN BOOTJE UIT - HET RIET:
GAMMON HEEFT ALLES GEGHOORD.



GAMMON BLIJFT DE RODE RIDDER OP
VEILIGE AFSTAND VOLGEN



De tolmeester mag uit-
kijken! Deze ridder laat
niet met zich spotten...
Misschien is hij een
waardevolle hondge-
noot!

WAAR DE URASH-RIVIER ZICH IN ZEE STORT, BRANDEN DE VUREN VAN EEN KLEIN VISSERS-DORP.



13
HET VALT JOHAN OP, DAT DE VISSERBOOTJES EN DE STEIGER VERLATEN ZIJN.



Op ridder beoefent zich naar het dorp... Beter dat ik mij daar nu niet laat zien! Toch blijf ik in de omgeving!



DE AANWEZIGE VISSERS VORMEN EEN INWEGZAME, SOMBERE GROEP. VOOR HEN STAAT... DE TOLMEESTER!

Ik kom, heer Kerkid! Hier zijn de parels... We deden ons best... maar...



Nu, komt er nog wat van? Waar blijft Barsan, de dorpsoudste?

Mijn geduld raakt op!



20
Zo! Dachten jullie mij te kunnen bedriegen?

De hoeveelheid parels bedraagt deze week amper de helft van wat ik vraag!





Heb wat geduld, heer Kerkid! Wij zullen...

Een ranseling met het plat van mijn zwaard zal jullie iets maken!



Den kom ik net op tijd, want ook mij is niet af-les duidelijk!



Alta, een zwervende ridder die mijn tol bij de brug te hoog vindt? Nu, de rivier is mijn eigendom, vermits ze door mijn grondgebied stroomt!



Ook deze vissers betalen huurgeld, want ze leven van de rivier! Nog vragen?



Ja... Denkt u nog lang met deze schandalige praktijken ongeschaft te kunnen doorgaan?



Die woorden zul je terugnemen, op de punt van mijn zwaard!

We zullen zien, Kerkid... Ik ben klaar!



Heer, zie af van dit gevecht! De gevolgen zullen rampoens!



Dat is waar! Haha! Zie je wie daar dankomt?



Vanuit het eilandje in de riviermonding nadert een vreemde man, lopend over het water!



Luister naar Zamul, de hogepriester van de Riviergod! Wee u!

Ongehoorzaamheid betekent jullie ondergang!





Prachtig, Zamul!
Wat doen we nu
met die kerk?

Leg hem, met zijn
zwaard, in een bootje.
De stroming zal de
ridder naar open
zee voeren...



Indien hij ooit gevonden
wordt, zal het
een ongeluk
lijken! Keer
zij nu maar
terug naar je
burch,
kerkid!



DE HOGEPRIESTER ZOECT HET EI-
LANDJE WEER OP...



...TERWIL HET SCHEEPJE MET ZIJN ROERLOZE
VRACHT LANGZAAM DE RIVIERMONDING
UIT- DOBBERT.



Komt voor elkaar!
Die ridder zien
we nooit meer
terug!

De vissers zul-
len zich nu wel
koest hou- den...



Het enige wat me nu
nog te doen staat,
is Gammon eens en
voorgoed onschad-
delijk maken!



KERKID VERMOEDT NIET DAT GAM-
MON OP DIT OGENBLIK ONDER WATER
DE RIVIER OVERZWEMT...



Een geluk
dat ik vanuit de
verte alles heb ge-
volgd!



Samen kunnen we Ker-
kid en de hogepriester
beslist dwarsbomen!





Ja, we moeten iets ondernemen, Gammon. En gauw!

Heb je soms een plan?



Zodra het donker is, kunnen we ongemerkt het vissersdorp bereiken

Dat is uit te voeren! En dan?



We overvallen de soldeniers... Als hun vrouwen vrij zijn, zullen de vissers wel in opstand komen!

Maar Zamul, de hoge priester?



Die neem ik voor mijn rekening! Maar eerst de vrouwen bevrijden!



DE SOLDENIERS ZIJN ACHTERGEBLIVEN OM DE VISSERS EN HUN VROUWEN TE BEWAKEN.



IN DE HUT VAN BARSAN, DE DORPSGODSTE...

We hadden de ridder moeten helpen! Nu is het te laat, Barsan!

Dwaas! Wij leven gebukt onder de vloek van de Rivier-god... Niemand kan hier verandering in brengen! We moeten Kerkid en Zamul gehoorzamen!



PLOTS SPRINGEN TWEE GESTALTEN UIT HET RIET TE VOORSCHIJN.



NA HET GEVECHT KOMEN DE DORPELINGEN AARZELEND UIT HUN HUTTEN TE VOORSCHIJN



De eerste stap naar jullie vrijheid is gezet, Barsan! Toch ben je niet tevreden?

Dat is inderdaad zo, ridder!

Wanneer Zamul hiervan hoort, zal de riviergod ons streng bestraffen! Hebben jullie daaraan gedacht?



45

Door jullie schuld loopt het dorp en zijn inwoners gevaar, vernietigd te worden!

Dat lijkt me nogal sterk, Barsan!



Daarbij, niemand heeft de riviergod ooit gezien! Zamul is slechts een sluwe bedrieger. Laten we hem samen ontmaskeren!

Jij bent nog niet lang hier, Gammon! Maar ik, als oudste inwoner van het dorp, herinner mij nog goed wat voor ramp ons getroffen heeft.



46

Zamul's vader eiste offers voor de riviergod. Wij weigerden... En toen, op een maanloze nacht, gebeurde het!



ONZICHTBAAR IN DE DUISTERNIS, VERNIELDE EEN REUSACHTIG WEZEN ONS DORP. VERLEN KWAMEN OM!



HET PLATGETRAPTE GRAS TUSSEN DE PUINHOPEN BEWEEGT GENOEG. DE RIVIERGOD BESTAAT! SINDSDIEN GEHOORZAMEN WE ZAMUL!



Jullie aanwezigheid zal opnieuw dood en verderf teweegbrengen! Verlaat het dorp, eer het voor ons allen te laat is!



Het is je goede recht ons uit te wijzen, Barsan. Maar je kan ons niet dwingen de strijd op te geven!



47



BIJ DE MONDING VAN DE RIVIER LEGT HET SCHEEP JE AAN IN EEN BESCHUTTE KREEK.





Hoe kon ik om hulp
verzoeken, Johan? De koning
voert een veldtocht tegen roof-
zuchtige Picten in het
oosten...



Maar spoedig zal mijn vorst terug-
keren! Elke dag verwacht ik de stof-
wolken van zijn leger op
te merken!



De koning weet dat ik hier
ben... Een afgesproken signaal,
en zijn troepen rukken op
naar het kasteel van
de tol-
moester!

Wat voor signaal,
Gammon?



Die brandstapel dient ontstoken,
Johan! Maar niet te vroeg, noch
te laat!



Een goed plan!
Die brand zal mijlen-
ver zichtbaar zijn, zo
wel overdag als
's nachts!

Eén van
ons MOET tijdig
het signaal geven,
Johan!



Afgesproken. Inmiddels
vormt Zamul met zijn
riviergod ons grootste
probleem!

Och, bijgeloof!
Hecht daar geen
belang
aan!



Kun jij de ramp verklaren
die het visserdorp in het
verleden trof, Gammon?
We staan voor een mysterie,
en moeten voorzichtig te
werk gaan!



Je meent toch
niet, dat er werke-
lijk een riviergod
bestaat?!

Nee, maar... Het we-
dat Barsans dorp ver-
nietigde, kan nog altijd
in de buurt zijn. Ge-
reed om opnieuw
toe te slaan!

zen





HOEWEL DE SOLDENIERS
HEEL WAT WAARZAMER
ZIJN DAN GEWOONLIJK, LET
NIEMAND...



...OP EEN RIETBUSSEL DIE MET DE
STROMING MEEDRIJFT...



...NAAR ZAMULS EILAND.



Dat ging beter
dan ik durfde hopen!
En nu...

Op zoek naar
Zamul en de
riviergod!



MET DE GROOTSTE
VOORZICHTIGHEID
VERKENT JOHAN ZIJN
NIEUWE OMGEVING,
MAAR...

OVER DE GROND GESPANNEN IS,
VERBODEN IN HET GRAS!

HIJ MERKT NIET HOE
EEN DUNNE DRAAD...



Ginds stijgt
rook op... Misschien
uit Zamul's kamp?



IN MIDDEN VAN EEN OPEN PLEK IN HET WOUD START
EEN RIETEN HUT, DIE BLIJKBAAAR VERLATEN IS.



En daar
dat is zonder
twijfel... DE
RIVIERGOD!



Is een steen
beeld dan de oorzaak
van alle ellende?



PLOTS DOEN DE SCHRILLE
TONEN VAN EEN FLUIT
JOHAN OPSCHRIKKEN.



DE HOGEPRIESTER BLAAST
VERDER OP ZIJN BLAASINSTRUMENT, EN...



GERUIME TIJD LATER ONT-
WAAKT JOHAN, VASTGE-
BONDEN AAN HET BEELD
VAN DE RIVIERGOD.





Je waagt veel, Zamul! Gammon werd door de koning gezonden... Vroeg of laat zullen jij en Kerkid boeten!



De riviergod zal ons beschermen. Wij hebben niets te vrezen!



Van dit stenen beeld kun je weinig hulp verwachten, Zamul!

Dwaas! De riviergod is méér dan bijgeloof! Veel meer!



Vertel me liever hoe je over water kunt lopen!



Een goede vraag! Ik zal je eens tonen... Hé! Er komt iemand!



IN EEN HOEK VAN ZAMULS HUT RINGELN DE BELLETJES VAN HET ALARMTUW.



EEN SOLDENIER VAN DE TOLMEESTER NADERT.

Heer Kerkid wenst u dringend te spreken, Zamul!

Zo, heeft hij weer moeilijkheden? Goed, ik kom!

Maar jij blijft hier om de ridder te bewaken!



ZAMUL BEGEEFT ZICH NAAR ZIJN HUT EN KOMT WEER TEVOOR...

MET TWE EDEREN KUIPJES.



ZORGVULDIG WORDEN DIE MET RIEMPIJES AAN ZIJN BENEN VASTGEMAAKT.



Zo kan je over water lopen... Na heel wat oefening!

Onder mijn mantel zijn de kuipjes onzichtbaar! Hahaha!



En laat de ridder niet ontsnappen, begrepen?

Ha! Ha! Geen nood, Zamul!



DE HOGEPRIESTER IS OP WEG NAAR KERKIDS BURCHT...



MAAR VANUIT ZIJN HOGE UITKLIJKPOST BIJ DE BRANDSTAPEL LIGT GAMMON OP DE LOER.

(Johan moet nog op het eiland zijn! Er is iets misgelopen!)



Ik ga hem dadelijk zoeken... Maar... Wat zie ik ginds?!



Diep in het binnenland stijgt een grote stofwolk aan de horizon op. Gammon beseft met zekerheid, dat het langverwachte leger des konings in aantocht is.



(Wanneer mijn signaal opgemerkt wordt, is het leger morgenochtend hier!)

Ik moet de brandstapel dadelijk ontsteken!



Zamul, kijk ginds! Een grote brand!



Dat moet onderzocht worden! Een toeval is uitgesloten!



We sturen er enkele ruiters heen, Zamul! Heer Kerkid verwacht je in zijn kamer...



Ah, Zamul! Bekijk onze buit eens! We zijn schatrijk!

Laten we ermee ophouden, het wordt te gevaarlijk. Ik heb het volgende voorstel...

We verdelen de schat en verlaten het land, nu het nog kan! En zo snel mogelijk!

De riviergod, Kerkid! Het vissersdorp zal weer vernietigd worden... Zo laten we geen hinderlijke getuigen achter. Laat dit maar aan mij over!

Is dat wel nodig? Trouwens, hoe kunnen we ongemerkt vluchten?

Maar... De Rode Ridder? En Gammon?

De Rode Ridder is mijn gevangene en zal spoedig sterven! Ook Gammon krijg ik wel te pakken. Maar we moeten snel handelen, er brandt een signaalvuur op de oever! Misschien is de koning op komst!

ONDER HET SPREKEN HEEFT ZAMUL ZIJN BLAASPIJP TEVOORSCHIJN GEHAALD...

...EN SCHIET PLOTS EEN PIJLTJE AF NAAR HET GORDIJN.

VIOLA, KERKID'S STIEFDOCHTER, ZAKT BEWUSTELOOS INEEN ACHTER HET GORDIJN.

Ze stond ons af te luisteren!

Gammon ontmoette haar in het geheim! Indien ze onze plannen verradt dan kan alles mislukken, Kerkid!

Juist! Ik sluit haar op in de torenkamer. Wanneer ze bijkomt, zijn wij al weg!

INMIDDELS, OP HET EILAND...

De alarmbellen! Iemand probeert ongemerkt te naderen!

Maak je reisvaardig en zorg voor snelle paarden... Ik keer terug naar mijn eiland om de riviergod op te roepen... Nog voor de ochtend barst de vernietiging los!



Je hoeft geen hulp te verwachten, ridder! Jk krijg die indringer wel te pakken!



Dit ene touw zit bijna los! Nog even, en dan...



Het is zeker Gammon, die in de buurt is!
Een echte lastpost!



Maar een oude rot als ik kan hij niet verschalken... We gaan nog iechen!



MEEGESLEEPT DOOR ZIJN VAART MAAKT GAMMON EEN BIJTE -

Hahaha!
Pak aan!



MAAR GAMMON KRIJGT ONVERWACHTE HULP!



Bravo, Johan. Zijn er nog andere soldaten op het eiland?

Nee, maar Zamul kan ieder ogenblik terugkeren. Laten we hem warmte ontvangen!



Mijn signaalvuur, Johan! Het leger van de koning is in aantocht!

Dan moeten we eerst de vissers waarschuwen! Als het tot een treffen komt lopen ze groot gevaar!

OMIDDELIJK VERTREKKEN BEIDE MANNEN NAAR HET VISSERSDORP.

Misschien zullen ze nu eindelijk in opstand komen, Gammon!

ZAMUL IS WEERGEKEERD NAAR ZIJN EILAND, WAAR HEM EEN VERRASSING WACHT.

De ridder! Ontsnapt?! Dan moet ik snel handelen! Aan het werk!

Spoedig zal de riviergod weer leven!

ZAMUL BRENGT VREEMDE KRUIDENSAPPEN AAN DE KOOK...

En nu komt het uur van mijn triomf!

NA OVERGOTEN TE ZIJN MET HET KOKENDE VOCHT, BROKKELT DE BOVENLAAG VAN HET BEELD AF... EEN VAALGROENE HUID WORDT ZICHTBAAR!

ZAMUL, ZIJN BUIT AAN PARELS MEE-DRAGEND, VLUCHT IJLINGS WEG.

MAAR IN ZIJN HAAST STRUIKELT HIJ OVER EEN DER ALARM TOUWEN

Vervloekt! Mijn... Mijn kostbare parels! Ik moet...

KOORTSACHTIG GAAT DE HOGE-PRIESTER AAN HET RAPEN.

Snel, snel! Er is niet veel tijd meer over!

OP DAT OGENBLIK OPENT ZICH EEN OOG, GEELACHTIG FONKELEND, IN DE KOP VAN HET ROERLOZE BEELD.

IN MIDDELS, BIJ HET VISSERS-
DORP...

Hou moed, mensen!
Morgen is het leger
van de koning
hier!

Maar... Deze vrouwen...
Jullie moesten toch
parels opduiken, onder
bewaking?



Dat is juist, heer, kort
geleden echter werden
alle soldeniers naar de
burcht teruggeroe-
pen!

Hoor je dat, Gam-
mon? Het is duide-
lijk dat Kervid en
Zamul willen
vluchten!



Dat mee- kan belet worden als jullie
helpen! Samen kunnen we
de tolmeester en zijn hel-
pers gevangen nemen!

Ja! Die schurken mo-
gen hun straf niet ont-
lopen!

Naar de
boten!



DWAZEN! Jullie ver-
geten... DE
RIVIERGOD!
kijk!



IN HET VALE LICHT
VAN DE AVONDSCH-
MERING...

...RIJST EEN LEVENDE
VERSCHRIKKING BO-
VEN HET EILAND UIT.



Dat monster moet
jarenlang in het slijk
verzonken zijn ge-
weest! Slechts de kop
was zichtbaar! En
nu...



ZAMUL, DE LEREN KUIPJES AAN
ZIJN VOETEN, VLUCHT WEG VAN
DE OEVER.

Dat was
net op
tijd!





DE RIVIERGOD HEEFT EEN PROOI BEMERKT. BOMEN OP ZIJN WEG VERTRAPPELEND ZET HIJ DE ACHTERVOLGING IN!



ARMUL GILT HET UIT VAN AFGRIJZEN...



...WANNEER DE VREBELIJKE KOP MET GAPENDE MUILOM-
LAAG SCHIET.



Ontzettend! Barsan... Laat het dorp ontruimen... Dat reusachtig beest komt hierheen!



SELECHTS ENKELE VASTBERADEN
NEN BLIJVEN ACHTER

MAN-



Neem fakkels! Met vuur kunnen we hem misschien afschrikken!



DE EERSTE HUTTEN WORDEN REEDS ONDER DE VOET GELOPEN.



Doe als ik, snel!
Steek de hutten
in brand!



...MAAR HET VOLGENDE
OGENBLIK...

...SLAAT EEN MACHTIGE STAARTSLAG
DE BRANDENDE HINDERNIS UIT
ELKAAR



DE RIVIERGOD LIJKT
EVEN TE AAR-
ZELN...



GAMMON WORDT
DOOR EEN BALK
AAN HET HOOFD
GETROFFEN...



Het heeft
geen zin!
Wegwezen!

Johan...
Kerkids
stiefdochter,
Viola...



Wij houden van el-
kaar... Ik beloofde
Viola in veiligheid
te brengen... Zoek...
In de hoogste toren-
kamer!



Begrepen, Gammon!
Ik zal doen wat
ik kan!

Breng hem naar
de heuvels... bij
de anderen.

En jij
ridder?



Ik zal trachten
de riviergod
af te lei-
den!



EEN VLUCHTENDE GESTALTE OP DE
STEIGER TREKT DE AARDBACHT
VAN HET MONSTER.

JOHAN LOKT DE KOLOS ACHTER
ZICH AAN. ONDER- TUSSEN, IN
HET KASTEEL VAN KERKID...



Alles klaar voor de afreis,
heer Kerkid! Maar Zamul is
nog niet aangekomen... En...
Het vissersdorp staat
in brand!



Zonderling!
Er is iets mis! Nu,
langer wachten
doe ik niet!

Door de toenemende duisternis kun-
nen we niet zien, wat er in het vissers-
dorp aan de hand is. Stuur ik enkele
ruiters naar ginds?



Neenoo, geen
belang! We ver-
trekken... Zon-
der Zamul!



Ook
mijn stiefdochter
zal ons niet vergezel-
len. Viola verkies hier
te blijven!

IN DE TOREN-
KAMER...



HET KONVOOI IS
VERTREKKENS-
KLAAR...



ALARM!... Er... Er na-
dert iets in het mid-
den van de
rivier!



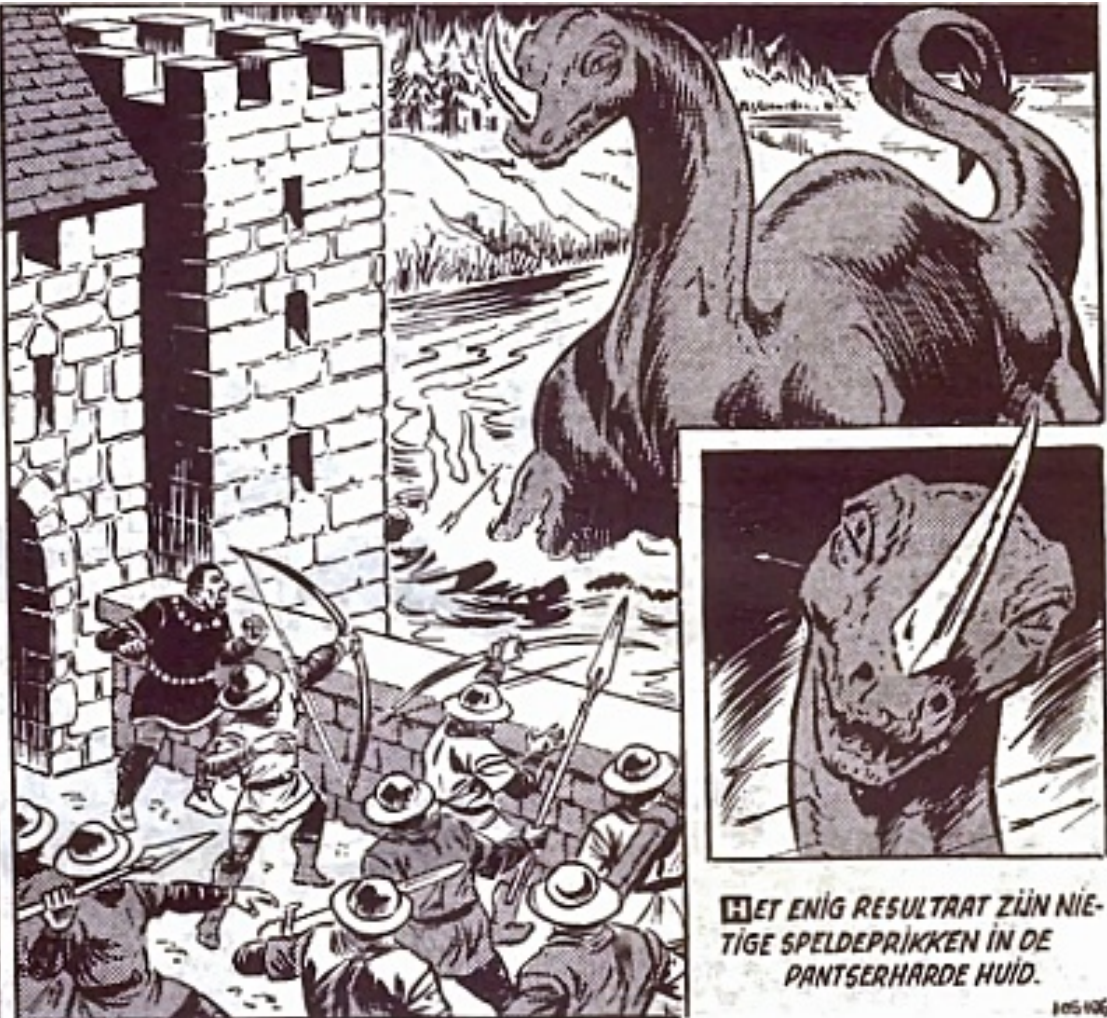
Hoog tijd om
een verfrissende
duik te nemen!



OP GROTE DIEPTE
ZWEMT JOHAN ONDER DE
BRUG VAN HET KASTEEL DOOR.



Weten jullie waarvoor pijlen
bogen en speren dienen?
GEBRUIK ZE DAN!!!
Idioten!



HET ENIG RESULTAAT ZIJN NIE-
TIGE SPELDEPRIKKEN IN DE
PANTSERHARDE HUID.



DE RODE RIDDER
SLAAGT ERIN, ZICH
ONGEMERKT TOE-
GANG TOT DE BURCHT
TE VERSCHAFFEN.



TERWIJL DE RIVIER-
GOD ALLE WEER-
STAND BREEKT.



Daarbuiten vallen
harde klappen! Nu
snel Viola uit de
torenkamer be-
vrijden!



TERUG! Allen naar
binnen, daar zijn we
veilig!



Een indringer!
Grijp hem!





LIJNEN WORDT DE INSTORTENDE BURCHT
VERLATEN...



Laat mij
begaan,
Viola...

Ren de brug over...
Je zult Gammon bij de
vissers aantreffen, in
de heuvels!
Ga!

God
behoede je,
ridder!



HALT!
Zo gemakke-
lijk komen jul-
lie er niet vanaf!



Jij lokte het monster
hierheen... Deed alles mis-
lukken... Thans zul je
boe-ten!

Dat
valt nog uit
te maken,
Kerkid!



Zodis je merkt ben
ik heel wat handiger
met het zwaard
dan mijn
soldeniers!

Ik wilde je le-
vend gevangen-
nemen... Maar
je laat me
weinig
keus!



INMIDDELS HEEFT
VIOLA DE RIVIER-
OEVER BE- REIKT.

Wat een nacht-
merrie! Hopelijk
is alles nu gauw
voorbij!



Goeie genade! Wat
is dat?! Er nadert
iets door
het riet!



Misschien... EEN ANDER
MONSTER? De hemel sta
me bij!



Monsters? Wij, ridders van
de koning? Hahaha! Tot uw
dienst, edele vrouwe!



VIOLA'S RELAAS VERVULT DE
RID-
DERS MET TOENE-
MENDE VERBIJSTE-
RING.



Een geluk dat de ko-
ning ons als verkan-
ners vooruitstuurde!
Er moet onmiddell-
ijk gehandeld
worden!



Ziezo, er is hulp onderweg! En
waar kan ik u heenbren-
gen?

Naar de heuvels....
Gammon an de vissers
zochten er een
toep... vlucht!

DE KLEINE VOORHOEDE VERTREKT SPOORSLAGS NAAR
HET STRIJDTONEEL.



TWEE MANNEN
TOTTERDOOD OP
HET VERNIELDE
KASTEEL...

VECHTEN
DE BRUG VAN



...UITEINDELIJK WINT DE
RODE RIDDER HET
PLEIT.

Jammer, Kerkid! Maar
het was jij of ik!



Het monster
hierheen! komt
Maken
dat ik
wegkom!

Opzij, ridder! Wij
nemen dat ondie-
r voor onze reke-
ning!



Terug! TERUG! Jullie hebben
schijn van kans! HALT!



DE MOEDIGE AANVAL LOOPT
ECHTER DADELIJK TE
PLETTER.



Dat... Dat is de
duivel in per-
soon!

Voor je gezellen
kan geen hulp
meer baten! We
moeten vluch-
ten!



Het leger van de koning is
onze laatste hoop! Kunnen
ze gauw hier zijn?



Ons tentenkamp is vlakbij. We keer-
den terug van een veldtocht tegen
de Picten... Zodra we Gammons
signaalvuur zagen, rukten
we op naar
hier!

Een veldtocht...
Dan hebben jul-
lie beslist...
Snel! Naar
de koning!



DE AANKOMST VAN BEIDE MANNEN ZET
HET LEGERKAMP IN REP EN ROER.

Daar! Precies wat
we nodig hebben!



WA ENIGE TIJD TE-
KENT ZICH 'N ENORME
SILHOUET AAN DE
HORIZON AF...

Wat een verschrik-
king! Je sprak de
waarheid, ridder!
Geluklijk
zijn we thans
voorbereid, sire!



IN DE HEUVELS ZIJN GAM-
MON EN VIOLA
BIJ ELKAND

Kijk! Kijk naar
de hemel! Wat
is dat?!

HOOG IN HET DUISTER VAN DE NACHT FLITST EEN GLOEIENDE VUURBAL VOORBIJ...



...RAKELINGS LANGS DE MONSTERLIJKE KOP VAN DE RIVIERGOD.



Opnieuw! Snel! Hij heeft ons opgemerkt!

Geen zorg! Ditmaal missen we hem niet!



BRULLEND KEERT HET GE-
DROCHT ZICH TEGEN
DEZE
NIEUWE
TEGENSTANDERS

VERDEKT OPGESTELD AAN DE ZOOM VAN HET WOOD, SPUIEN ZWARE KATAPULTEN HUN DODELIJKE LADING WEG!



EN EEN GELID KRUISBOOGSCHUTTERS BESTOOKT HET MONSTER ONOPHOUDELIJK MET HUN IJZEREN PIJLEN.



IN ZIJN VAART GESTUIT
DOOR OPEENVOLGENDE
VOLTREFFERS...



...SLEEPT HET MONSTER ZICH, DODELIJK GE-
TROFFEN,
NAAR DE RIVIER.



NOG EÉN LAATSTE STUIPTREKKING VAN DE MACHTIGE
STAART, EN DE RIVIERGOD ZINKT
VOORGOED NAAR DE BODEM.



Nu hoeven we
nooit meer bang
te zijn!

Vrij! We zijn
vrij!

Gammon... Er staat
niets meer ons
geluk in de weg



Arme mensen... Hun leven
is al wat ze overhielden!

SOCHTENDS BEREIKT HET LEGER DE SNEULENDE
RESTEN VAN HET VISSERSDORP.



Dus de oorzaak van alle
rampspoed zijn deze ver-
vloekte parels!



Geen nood, vrienden! Thans zullen
de parels voor jullie welvaart zor-
gen... Nieuwe woningen, kleding en
boten!



Sire!
Wij vonden een
gekwetste, verbor-
gen in het oever-
riet....

Heer Kerkid.
De tolmeester.





Mijn vertrouwen werd diep beschaamd, Kerkid... Je beleid was een schande! Het oordeel over je straf zal niet door mij geveld worden, maar...



... Door degenen die verdrukt werden! De bewoners van het vissersdorp!

NA EEN KORT BERAAD STAPT BARSAN, DE DORPS- OUDSTE, ALS WOORD- VOERDER NAAR VOOR.



153



Geen bloedvergieten meer, sire... Moge het volstaan, Kerkid te verbannen, om zijn herinnering voor altijd uit te wissen!



MET GEBOGEN HOOFD VERLAAT KERKID DE STREEK, WAAR HIJ EENS 'N OPPERMACHTIG EN SCHATRIJK MAN WAS.



Gammon, je hebt je uitstekend van je taak gekweten. Thans heb ik nog een laatste opdracht voor je!



Herstel de burcht... Ik stuur alle nodige helpers. Dan kun je je hier vestigen, met Viola aan je zijde!

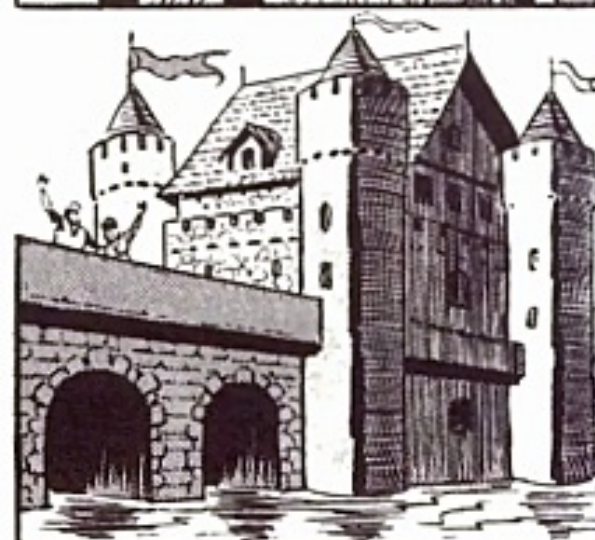
Hoe kunnen we u danken, sire!



Heer Johan, u handelde hier met moed en toewijding. Voor zulke mannen is er steeds 'n ere-~~plaats~~ plaats aan mijn hof!



U vleit me, sire! Veroorloof mij echter, een zwaar ver te blijven, die het onrecht op zijn manier bestrijdt!



WANNEER JOHAN LATERS ZIJN TOCHT VERDERZET, LAAT HIJ IN DE VALLEI SLECHTS DANKBARE EN GELUKKIGE MENSEN ACHTER



154



WILLY VANDERSTEEN

DE RODE RIDDER



1. Het gebroken zwaard
2. De gouden sporen
3. Het voenspoek
4. De parel van Bagdad
5. De vrieschutter
6. Het wapen van Rihei
7. De val van Angkor
8. De gouden sikkel
9. De draak van Moerdal
10. Storm over Damme
11. De zilveren adelaar
12. De hoorn van Horak
13. De vuurgeest
14. De galmende kinkhoorns
15. De zwarte wolvin
16. Baloch de reus
17. De zeekoning
18. De witte tempel
19. Koning Arthur
20. Kerwyn de magiër
21. De wilde horde
22. De ring van Merlijn
23. Hugon de hofnar
24. De zwarte banier
25. Het rijk van Enid
26. De kroon van Deirdre
27. Het graf van Ronjar
28. De maansteen
29. De zwaneburcht
30. Mysterie te Camelot
31. De groene mummie
32. Angst over Nevelland
33. Het beleg van Crowstone
34. De stenen beelden
35. Het derde wapen
36. De zwarte roos
37. De wilde jacht
38. De verzonken klok
39. Noodkreet uit Combor
40. De barst in de Ronde Tafel
41. De laatste droom
42. Het testament
43. Parcifal
44. Drie huurlingen
45. De hamer van Thor
46. De Lorelei
47. De weerwolf
48. De voorspelling
49. Met masker en zwaard
50. De terugkeer
51. Excalibur
52. De watermolen
53. De samoerai
54. De kluisenaar van Ronceval
55. De koraalburcht
56. Mandragora
57. De verboden berg
58. De toverspiegel
59. De ijzeren hand
60. Sidarta
61. In de schaduw van de Thugs
62. Het sprekende zwaard
63. De Walkure
64. Het dodenschip
65. Het adelaarsnest
66. Het nimfenwoud
67. De verrader van Yarkand
68. Het labyrint
69. De ijsvorstin
70. De riviergod
71. De lijfwacht
72. De ster van het Oosten
73. De Moloch
74. De vete
75. De hellebron
76. De barbaar
77. De galeislaaf
78. Het verloren legioen
79. De banneling
80. De schildknaap
81. De vluchtelingen
82. Karpax de stalen man
83. Het spook
84. De duistere bondgenoot