

308

WILLY VANDERSTEEN

# SUSKE EN WISKE

## DE GAMEGOEROE



**WIN  
LEVENSLANG  
SUSKE EN  
WISKE!**

# WIN! WIN! WIN! WIN! WIN! WIN!

Suske en Wiske bestaan 65 jaar in 2010 en daarom maak jij kans op levenslang **GRATIS** albums van jouw favoriete striphelden! Win vanaf album 309 alle volgende reguliere uitgaven van Suske en Wiske die verschijnen bij Standaard Uitgeverij.

Hoe kan je deelnemen aan de wedstrijd?

Surf naar [www.suskeenwiske.be](http://www.suskeenwiske.be), klik op het icoon 'wedstrijd' en geef het correcte antwoord op de vragen. Het wedstrijdreglement vind je eveneens op de website. Dit zal beschikbaar zijn van 12/05/2010 tot en met 31/01/2011.

Heb je geen toegang tot internet? Geen probleem, je kan een deelnemingsformulier en het wedstrijdreglement opvragen bij Standaard Uitgeverij, tav. Wedstrijd Suske en Wiske, Mechelsesteenweg 203, 2018 Antwerpen (België). Vul de vragen in en bezorg je formulier terug op hetzelfde adres voor 14/07/2010.

De wedstrijd van album 308 loopt van 12/5/2010 tot en met 13/07/2010.

De winnaars worden na afloop bekend gemaakt. Ben je niet bij de gelukkigen? Geen nood, bij album 309, 310 én 311 kan je opnieuw levenslang gratis Suske en Wiske-albums winnen.

Veel succes!

# WILLY VANDERSTEEN

Scenario: PETER VAN GUCHT

Tekeningen: LUC MORJAEU

## WIE SPEELT ER MEE?

... EEN GEVAARLIJK  
SPEL OP LEVEN  
EN DOOD!

LEVEL 12  
202

... EEN VULKAAN DIE  
MET VUUR SPEELT...

... EEN STEL DIKKE  
VRIENDEN DIE TWEDE  
VIOOL SPELEN...

... EEN ONSCHULDIGE  
SPEELVOGEL...

005246

... EEN VALSPELER  
DIE SLECHT TEGEN ZIJN  
VERLIES KAN...

... EEN TOPGAMER IN EEN  
SPEL VAN KAT EN MUIS...

JA, STERKE SPELERS SPELEN ELKAAR PARTEN IN...

## DE GAMEGOEROE

WIN! WIN!

WIN! WIN!

Suske en Wiske  
op reis in de wereld op zoek naar  
sinnelijken. Win een leuke prijs door  
uitzenden op Suske en Wiske.



[www.suskeenwiske.be](http://www.suskeenwiske.be)

Voor meer info: [www.studiovandersteen.be](http://www.studiovandersteen.be) en de fansite [www.suskeenwiskefameuzefanclub.nl](http://www.suskeenwiskefameuzefanclub.nl)

© 2010 Standaard Uitgeverij

Alle rechten van reproductie, vertaling en aanpassing zijn uitdrukkelijk voorbehouden voor alle landen.





Hm! Wat ruikt het hier lekker!

Dat is mijn soep die ik straks weer mag weggoien...



Suske is al weken met dat computerspel in de weer! Ik blijf telkens met mijn eten zitten!

Wat?! Maar dat is een schande! Ik zal...



... eens met hem praten?

Ah nee, de soep opeten natuurlijk!



Tegen een lekker bordje zeg ik nooit nee! Integendeel, ik zeg...



**JAAAAH!!!!**

PPFFRRTTT!!!



Ik heb gewonnen! Ik heb level 100 behaald in Monster Kill!



Ik ga een dessertje eten op nummer 26! Daar maken ze lekkere pudding!

Tante! Tante! Ik mag Monster Kill XL spelen bij de Gamegoeroe!!

Jij mag wat bij wie?



Hij is de ontwerper van Monster Kill, een computerspel dat ik onlangs van het internet haalde! Er was een wedstrijd aan verbonden! De winnende speler mag op zijn privé-eiland Monster Kill XL komen spelen!

Pfft! Zeker weer één of andere reclamestunt!



WAAR DE GAMEGOERDE BEVESTIGT DE UITNODIGING VIA MAIL EN 'S ANDERENDAGS RIJDEN SIDONIA EN SUSKE NAAR EEN KLEINE LUCHTHAVEN IN DE BUURT.

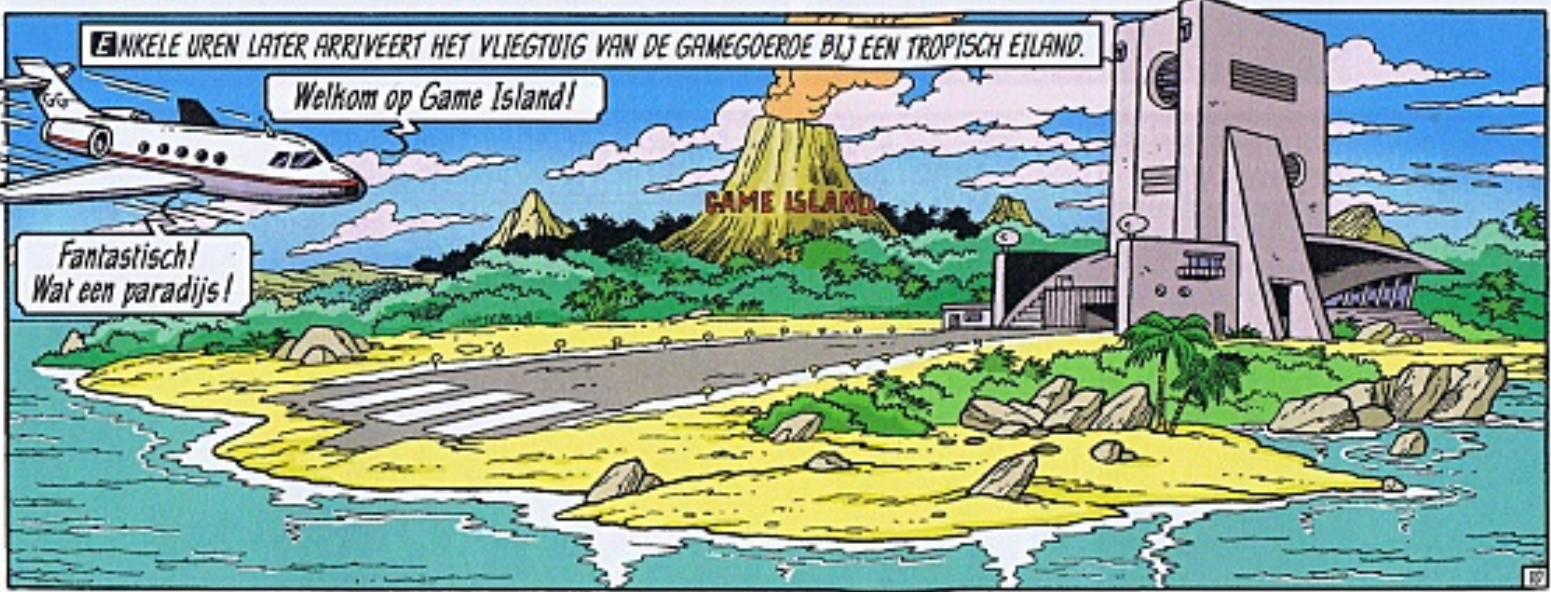


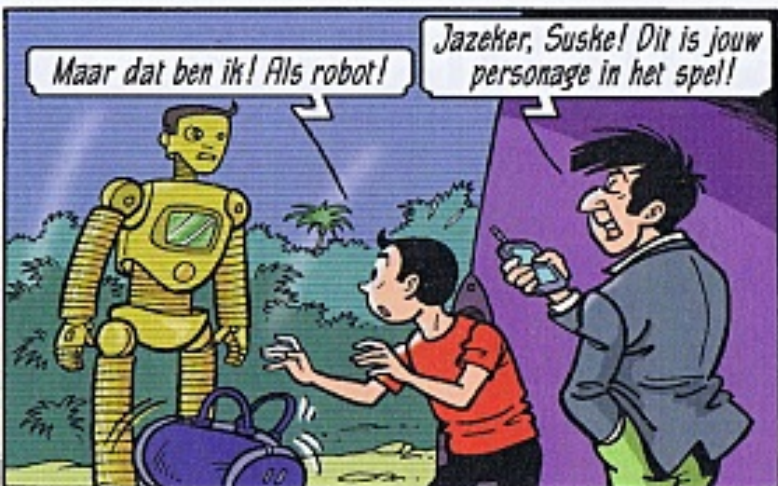
Dus jij bent Suske? Mijn idool! De beste gamer van het moment! Ik volg je al een tijdje! Mijn jet staat voor je klaar!



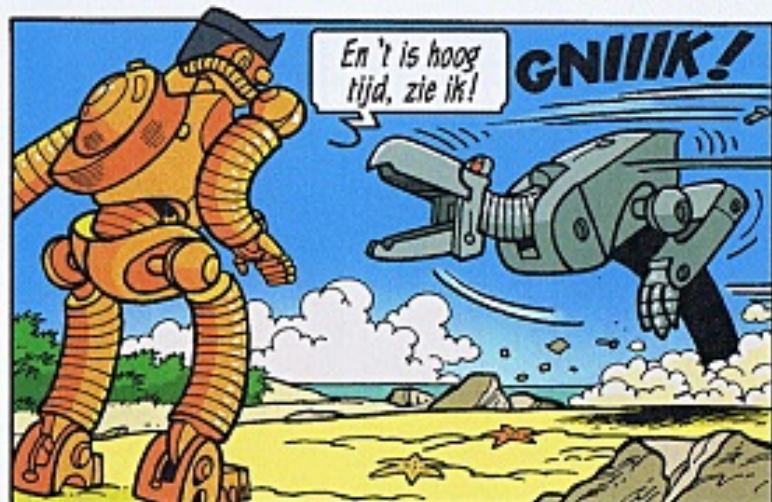
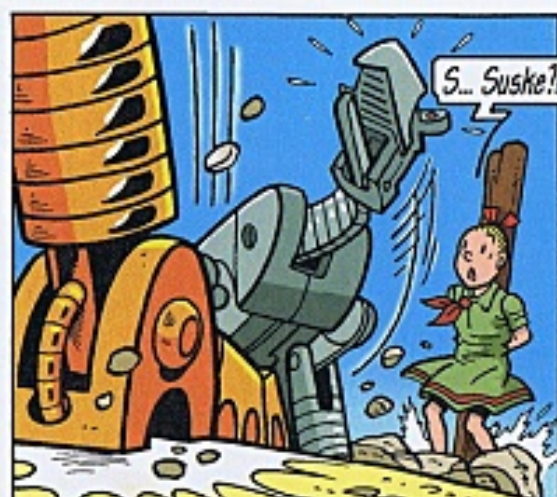
Goemorgen! Ik ben...

Tante Sidonia, niet? Flangenaam! Gamegoeroe is de naam!











Die heeft zijn bekost!

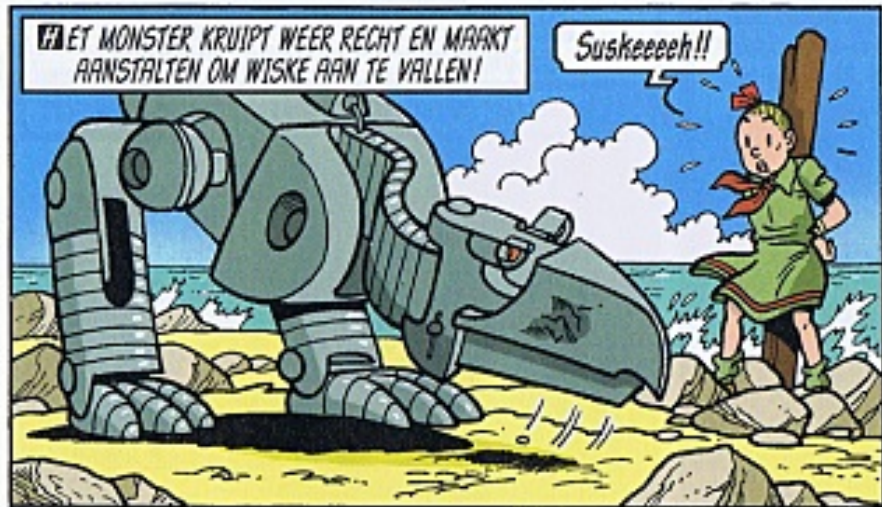
**BWAM!**



Goed gedaan, Suske!



Niet te vroeg victorie kraaien, interim-Rambo!



ET MONSTER KRIJPT WEER RECHT EN MARKT AANSTALTEN OM WISKE AAN TE VALLEN!

Suskeeee!!



Ik moet dat beest definitief uitschakelen! Staan er geen wapens op mijn robot?



ET OP DAT MOMENT SPRINT DE DINO NAAR WISKE..!

SUSKEEE!!!



Oh nee!



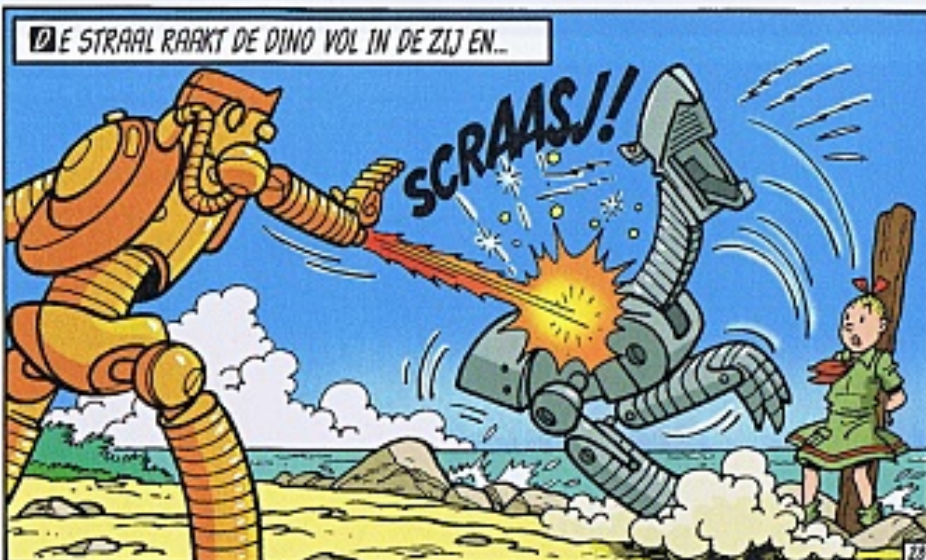
Niks! Ook niks!



... MAAR SUSKE VUURT PER TOEVAL EEN LASERPISTOOL AF!

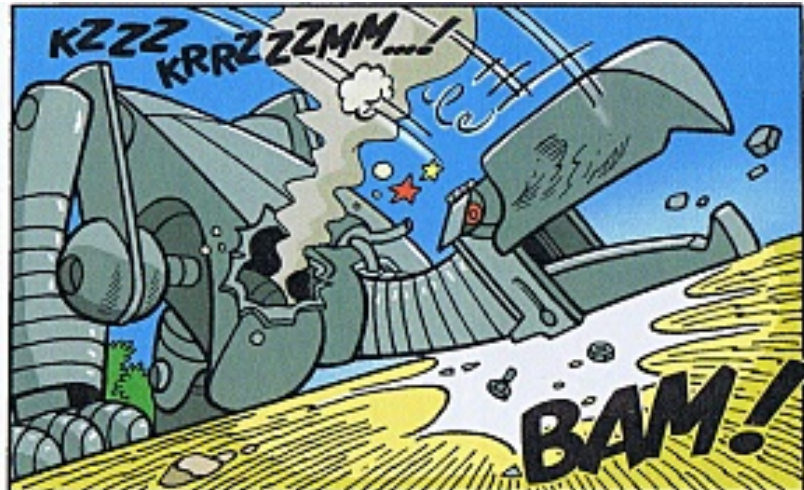
DZZIIIIII!

ZWITZZ!



E STRAAL RAAKT DE DINO VOL IN DE ZIJ EN...

**SCRAAS!**



Dat was geluk hebben!  
Alles oké, Wiske?

Gaat wel! Waar zijn we?  
En wat doen we hier?



EN TERWIJL SUSKE ZIJN  
VRIENDINNETJE OP DE HOOGTE BRENGT...

Goed zo! Suske heeft zijn  
eerste monster verslagen!  
Een opwarmertje!



Hahaha! Steeds meer leden  
loggen in om de game te  
volgen! Ik word rijk!  
Tijd voor een volgend level!



ANDERTUSSEN ZIJN WISKE EN DE SUSKE-ROBOT  
BEGONNEN AAN DE TOCHT NAAR DE VULKAAN...

Dus er zijn mensen die op hun computer thuis onze  
miserie volgen?

Yep! Kijk!  
Daar hangen  
de camera's!



Wat is dat?



Een bonuskaart om iets  
te herladen! Maar wat?



ANDERTUSSEN IN HET LABO.

Mogen niet  
werkloos toekijken.  
Sus en Wis opsporen!

Makkelijker gezegd  
dan gedaan! We  
weten niet eens  
waar ze zijn!



Misschien kunnen we het strand herkennen!  
Even kijken... voor de Belgische kust is het  
te mooi weer.



Hé... maar wacht  
eens!... Ik ken die  
bomen op dat  
strand! De  
Acacia Koa!



Die komt enkel voor op  
Hawai! Dan zitten ze  
zeker op één van de  
vulkanische eilanden!

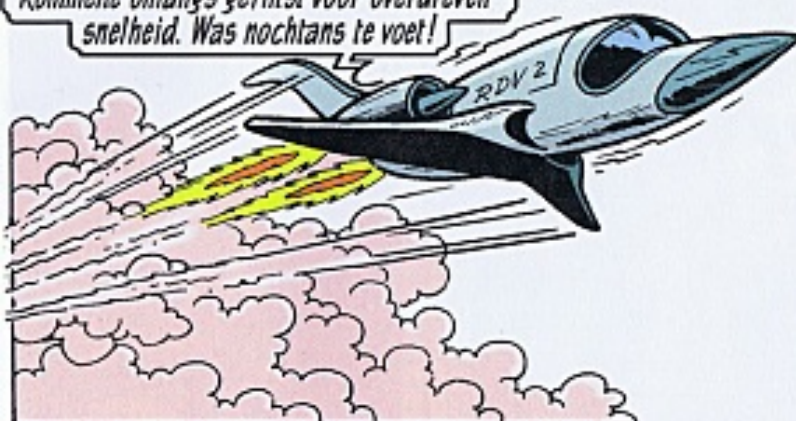
Vlug! Misschien halen we  
de laatste trein Brussel-  
Waikiki nog!

**ANZE VRIENDEN  
BESLUITEN METEEN  
TE VERTREKKEN!**



**VEN LATER SNELLEN ZE DOOR DE LUCHT...**

Rommeke onlangs geflitst voor overdreven snelheid. Was nochtans te voet!

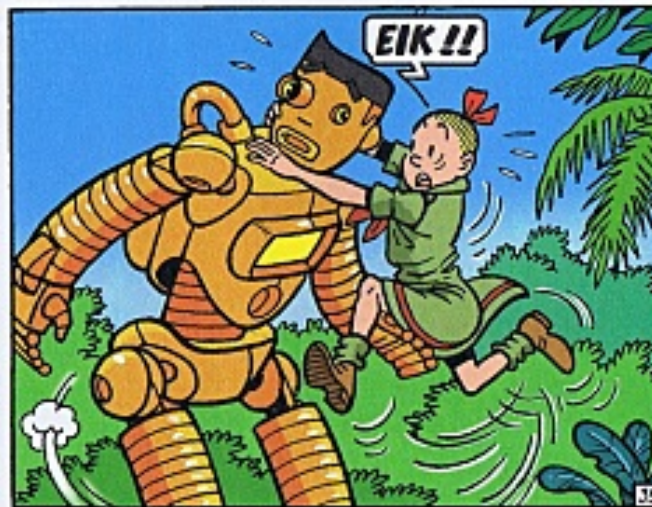


**EN ONDERTUSSEN ZETTEN WISKE EN DE SUSKE-ROBOT HUN TOCHT VERDER.**

Pff, wat een ellende!  
En zeggen dat ik niet graag games speel!

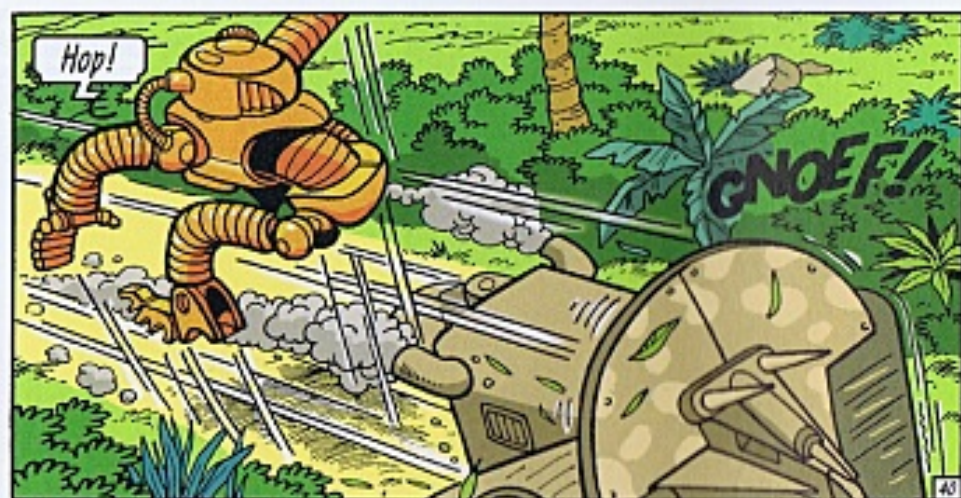
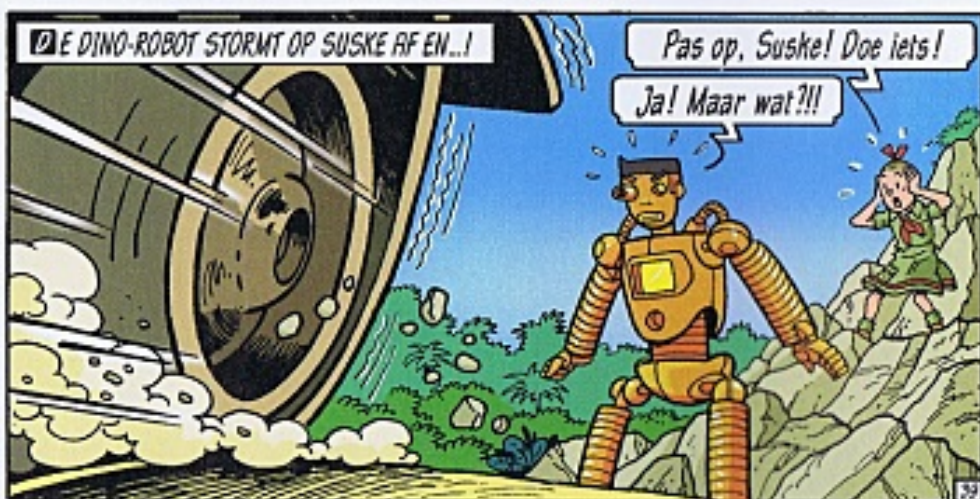


Ik speel liever met Schanulleke en...



Suuuus! We moeten er als de bliksem vandoor!







MAAR DE DINO-ROBOT MAAKT SNEL EEN BOCHT EN DENDERT TERUG OP DE SUSKE-ROBOT AFI

Die dikhuid geeft het niet snel op!

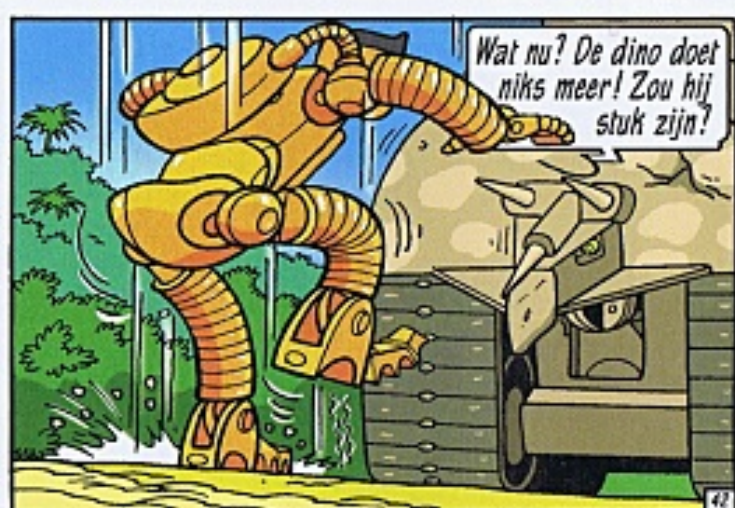


Pft, niet erg! Ik jump gewoon weer!

**BOMBODOM!  
BROM!**



Hé! Hij stopt?!



Wat nu? De dino doet niks meer! Zou hij stuk zijn?



Ik heb hem!!



ELIKSEMSNEL SCHUIFT DE HOORN OP NEUS VAN DE TRIGERATOPS-ROBOT UIT...!

**KSSCHOOOW!**



... EN DOORBOORT DE SUSKE-ROBOT!

**TSJRAAK!**



Nee! Suske!



**BZZZZZ...  
KRTZ...**



Oh nee! Dat monster heeft mijn batterij doorboord! Mijn energie valt weg!

Beste liefhebbers van Monster Game XL! De Suske-robot is uitgeschakeld maar blijf kijken want...



... nu volgt een gevecht met een volgend slachtoffer! Dit keer van vlees en bloed!... Wiske!



PING! PING! PING!

Hahaha! Wat een succes! Het geld stroomt binnen!



Oei, dat monster komt op mij af!



Hé maar?... Wacht eens!



Snel die rotsen hier weghalen!



Wat krijgen we nu?! Ze wordt gek, denk ik!



En nu tussen ons, mislukte neushoorn! Pak me dan, als je kan!

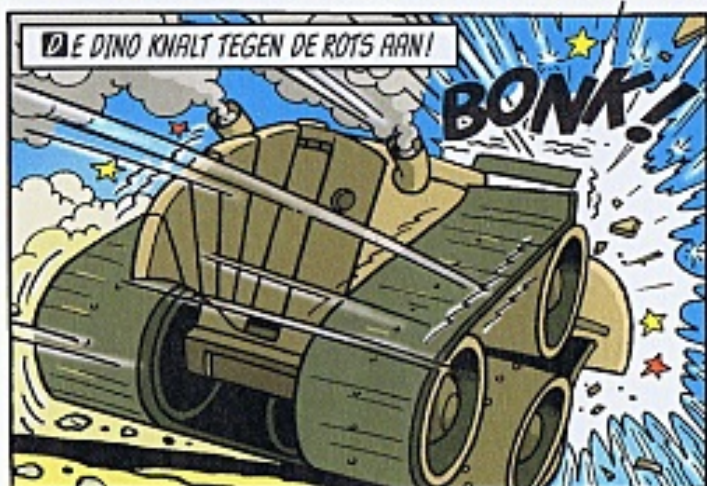
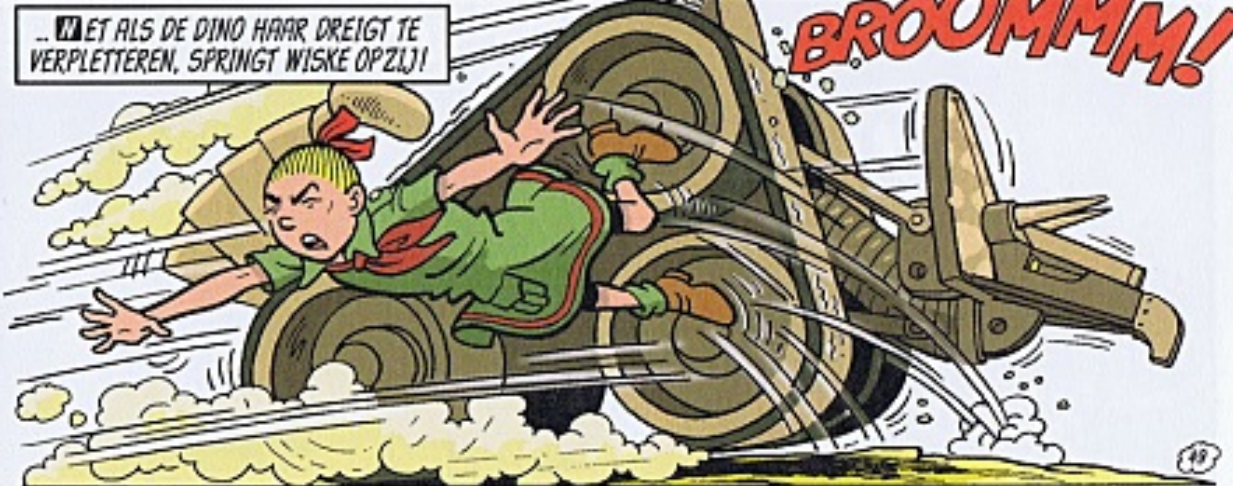


Wat?! Dat grietje daagt mij uit?! Ik plet haar tegen dat rotsblok!



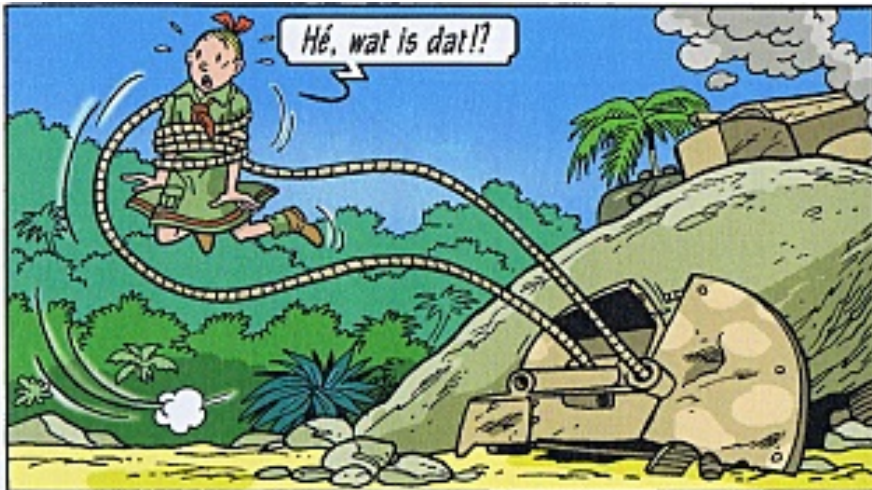
DE DINO-ROBOT DENDERT IN VOLLE VAART OP WISKE AF DIE MOEDIG BLIJFT STAAN!







... TOT LANGE  
GRIJPPARMEN EN...



Hé, wat is dat!?



Ik knijp die  
trien tot moes!



DE VANGARMEN TREKKEN  
ZICH SAMEN ROND HET  
HULPELOZE WISKE EN...

Nnnngggghh!



Hij wurgt haar!



En die stomme robot geeft geen  
kik meer!



Hé, maar wacht  
eens?! Ik heb die  
bonus toch nog!?



OZIII!



YES!!!! Hij start een  
reservebatterij op!



Ss...uske... het...  
is... ermee...  
gedaa...n...



Nu snel zijn!



Hou vol,  
Wiske!



Wat?! Suskes robot  
werkt nog?!!



Ineens korte metten  
mee maken!



Ik geef dat monster een nekschot en...

KRZZZ!



WHAAM!!!



Wiske! Oh nee!



Wiske! Zeg iets! Het mag ook iets gemeens zijn!



Oh nee! Wiske! Nee!



Dat afschuwelijke monster!!  
Ik laat mijn robot een dikke tak zoeken en...



Ik sla hem tot puin! En hier! En daar!

KLANG!  
KLONG!  
TENG!  
TANG!



En lap! En mot!  
En nog eens!

KLANG!  
KLANG!  
BENG!  
TOING!



Wat doe je nu?  
Volgens mij is hij echt wel stuk hoor!

Kan me niet schelen! Hij heeft mijn Wiske gewurgd! Ik sla hem aan gruzelementen en...



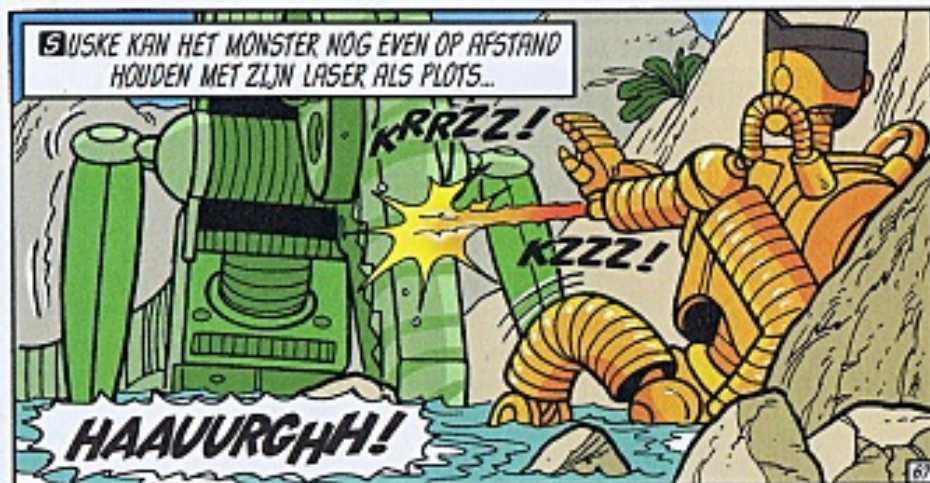
Wiske!!!



Wiske!  
Je bent niet gestikt!

Nee, maar wat niet is... hgn... kan nog komen natuurlijk...





O ja!! Dan bijt ik die er toch gewoon af!

**SKRRRAAK!**

Ja! Mijn voet is weer los!



En nu vlug onderduiken!



Hé, da's waar ook!  
Er zit toch helemaal geen laser aan de linkse arm van zijn robot?



O nee!!!



Er zit een granaat in die hand!



Dat was een slimme zet, Sus! Ik hoop alleen dat je zonder arm ook nog uit de voeten kan!



Damn! Met deze overwinning heeft hij wéér een bonus verdiend!



Maar nu is het genoeg! Het aantal betalende kijkers mag dan wel blijven stijgen, ik wil wél winnen! Mijn eer staat op het spel!





Wéér een bonus!

Warempel.

PLING!



Er zitten reserveonderdelen in rots C!

SPARE PARTS AVAILABLE CHECK ROCK C



Kijk daar!

Er zit een drukknop bovenaan!



Ja! Het springt open!

Er zitten allerlei reserveonderdelen in! Zelfs een nieuwe arm!



Kijk! Er zit een harpoen aan die arm!

Waar heb je dat voor nodig?!



Over enkele minuten zijn we in Hawaï! Is iedereen klaar?

NEE!



Ik vind geen rietje voor in mijn cocktail!

**WAT LATER...** SUSKE HEEFT MET DE HULP VAN WISKE DE NIEUWE ARM GEMONTEERD EN SAMEN ZETTEN ZE HUN TOCHT NAAR DE TOP VAN DE VULKAAN VERDER.



Pff! Ik kan niet meer...!

Volhouden, Wiske! Als ik je op de top krijg, heb ik de Gamegoeroe verslagen en dan laat hij ons misschien gaan!

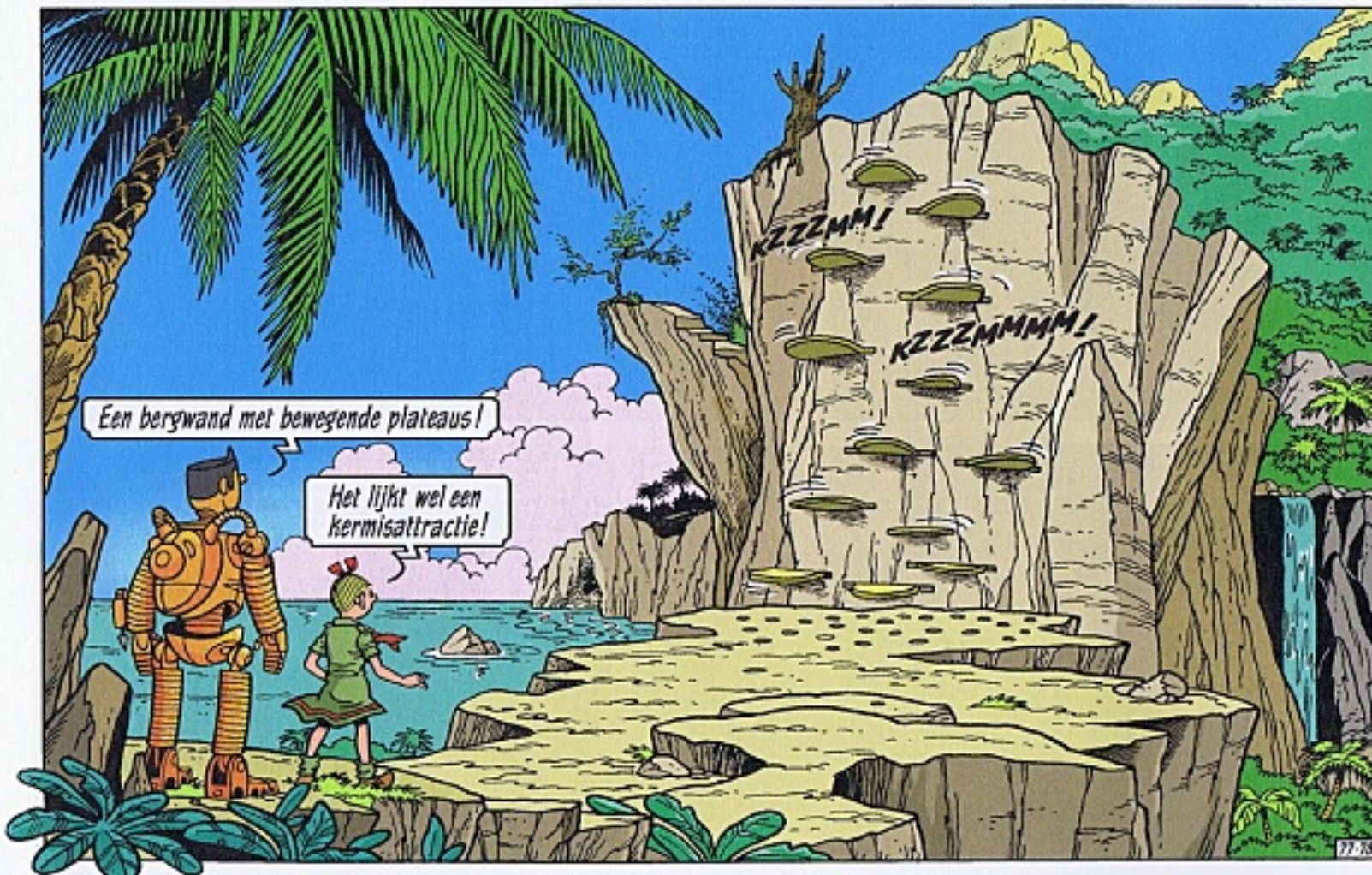


Daar geloof ik niks van!

Het is onze enige kans en...



...hemeltje! Wat krijgen we nu?!!



Een bergwand met bewegende plateaus!

Het lijkt wel een kermisattractie!

77-78



Hoe geraken we ooit boven?

Simpel. Het is een soort trap. We moeten van trede naar trede springen telkens als die uit de muur schuiven! Kom mee!



Hop! Dat is één!

79



Nu wachten we tot de volgende trede uit de muur komt geschoven.

Als ze maar opschieten, deze trede schuift weer de muur in!



Nu! Springen!



Nu de volgende trede! We moeten alleen zorgen dat we er niet afvallen!

Nee, dat lijkt me het beste! Kijk daar eens?! Verschrikkelijk!

80



Er komen pinnen uit die gaten!

Hemel! Als je daarop valt, word je gespietst!

KZZZZIIIIII!



Het plateau schuift weg!

En die andere plateaus komen er niet uit! We zullen vallen!

KZZZZZZZZ!



Nog niet! Klamp je aan mij vast!



TJAF!



EN NET OP HET MOMENT DAT HET PLATEAU IN DE ROTSWAND VERDWIJNT...

AAAAAH!!



...BOORT DE PUNT VAN DE HARPOEN ZICH IN DE BOOMTAK!

TJOK!



O nee! We worden een brochette!



Ik ben er geweest!



TWANG!

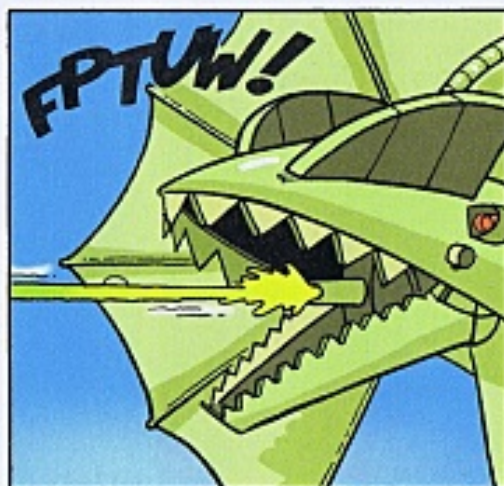
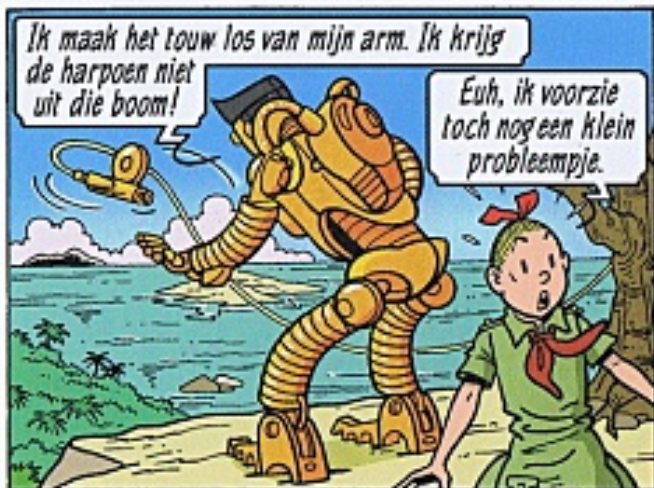
Gered! Hopelijk schiet de harpoen niet los uit die boomtak!

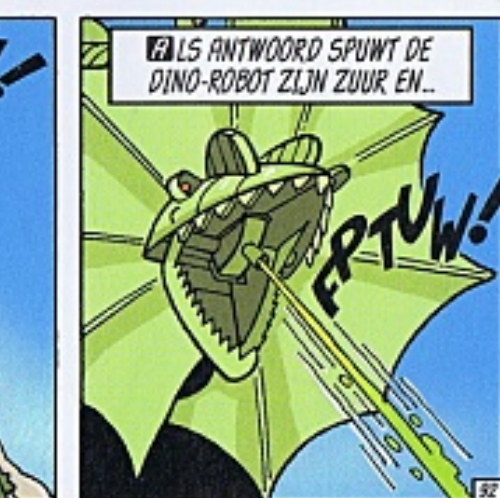
Hé! We hangen stil!

Dat splitsen valt nog mee, eigenlijk!



DE SUSKE-ROBOT LAAT DE KATROL WEER OPROLLEN EN TREKT ZICHZELF MET WISKE NAAR BOVEN...







**KSSSSSHH!!!**

**AAAAH!!**



Lieve hemel! Hij maakt er gatenkaas van!



Damn! De zuurcapsule is leeg!  
Even een andere laden!



Hij spuwt niet meer!  
Dit is mijn kans om...



... tja, om wat eigenlijk?!



Hé, het touw van Suske!  
Als ik nu eens...!



Hebbes!



Wat nu? Ze heeft de katrol van het touw gehaald en maakt een lus!



Pft! Verloren moeite! De nieuwe capsule is geladen! Ik geef haar de volle laag! Mijn problemen lossen op als sneeuw voor de zon! Hahaha!



DE DINO SPUIJT ZUUR NAAR WISKE DIE HET MAAR NET WEEET TE ONTWILKEN!



Nu is het aan mij!



KWI? GLUP?

Hebbes!



En nu ruk ik die sputteraar de diepte in! Komaan, Louise!

17 **HET GEWICHT VAN WISKE TREKT DE DINO OVER DE RAND EN...**



**Jaaaaah! Gelukt! Ik heb je, lelijke salamander!**

**Nu kan je niet meer spuwen, hé!**



**Oh nee!! Dat denkt ze maar!! Ik zal haar eens flink trakteren!**



**18 **EN TERWIJL DE TAK KRAAKT ONDER HET GEWICHT, RICHT DE GAMEGOERDE ZIJN WAPEN EN...****

**KRRRRR...!**



**Ja! Hij doet het!**

**Hop met de beentjes!**



**19 **HET ZUUR KOMT OP HET TOUW TERECHT EN...****

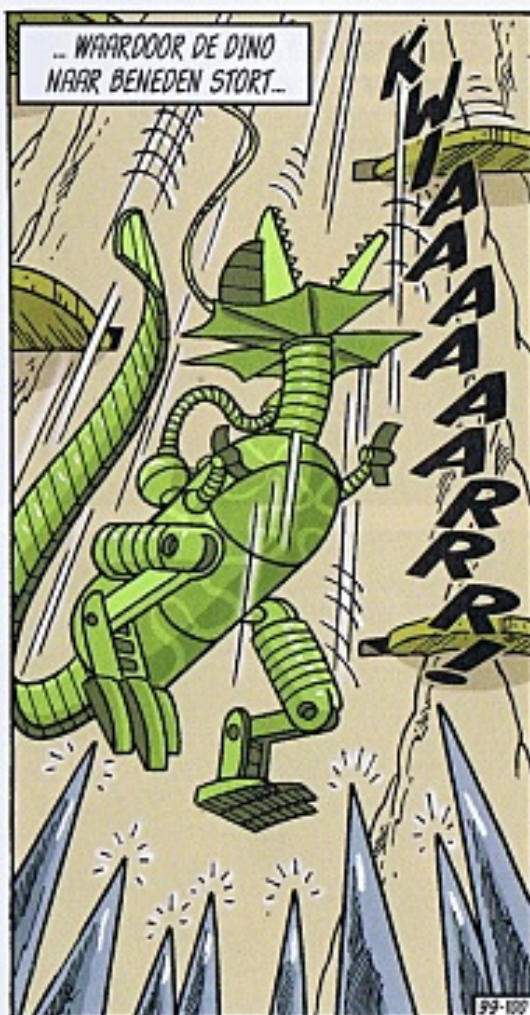
**KSSSSSSSS!!!**



**...BRANDT HET DOORMIDDEN...**



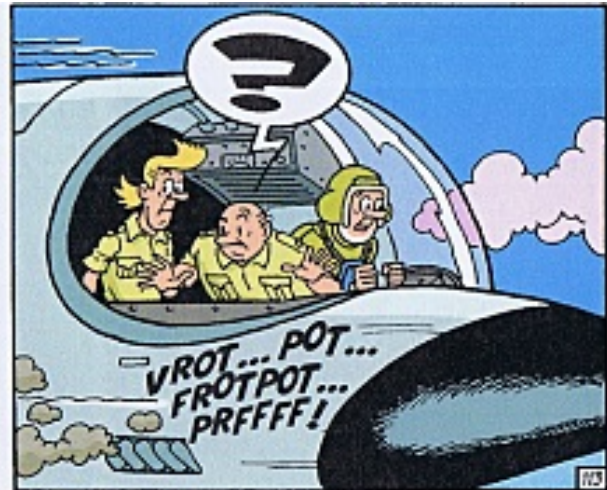
**... WAARDOOR DE DINO NAAR BENEDEN STORT...**

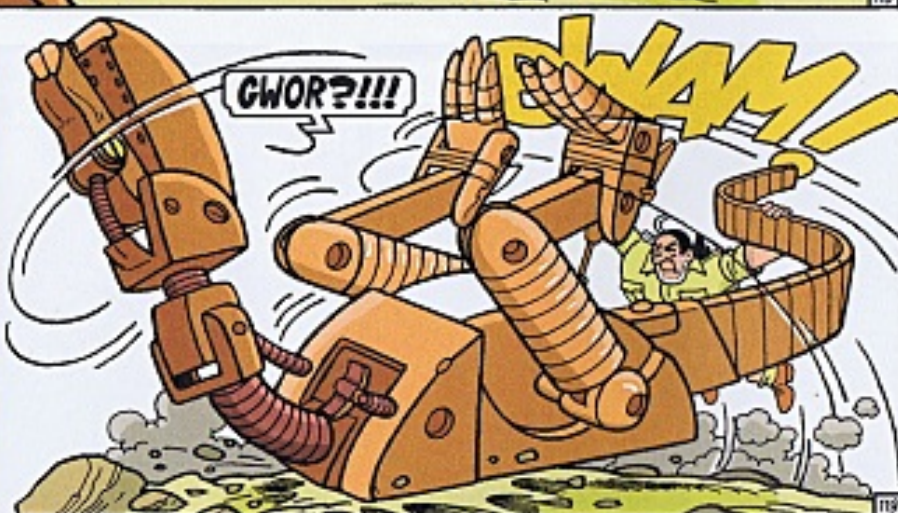
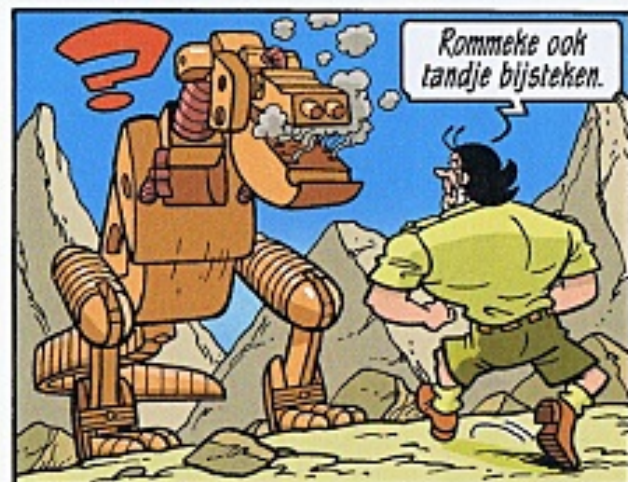












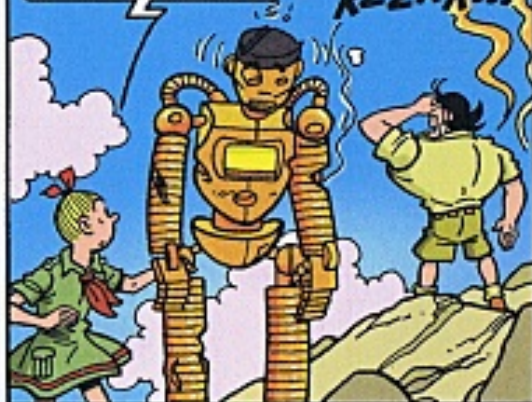




De consolekamer van de Goeroe staat open! Wat hij kan, kan ik ook!



Suske! Je bent terug? Waarom? Wat is er?



KRRR... KZZRR...

Ik begrijp je niet! Je luidspreker is kapot, denk ik...!



KRRR... KZZRR...

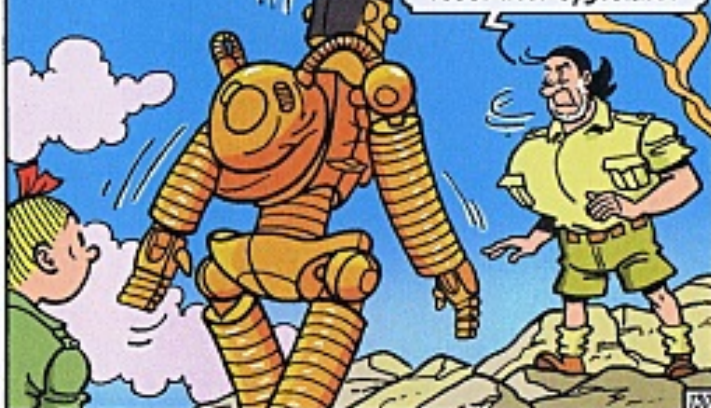
Van hieruit kan ik alles op het scherm volgen en... Oh nee! Jerom!



Damn, deze console heeft geen spraakfunctie! Ik kan hen wel horen, maar niet verwittigen!



Hé, waarom heeft Sus robot weer opgestart?



?!?

Oeps! Was geen vriendschappelijk schouderklopje! Ga lava in!



Hahaha! Daar zijn we vanaf! En nu die vervelende trezebees!



Suske! W... Wat heb je gedaan?



Suske?! Wat scheelt er met je?! Nee!

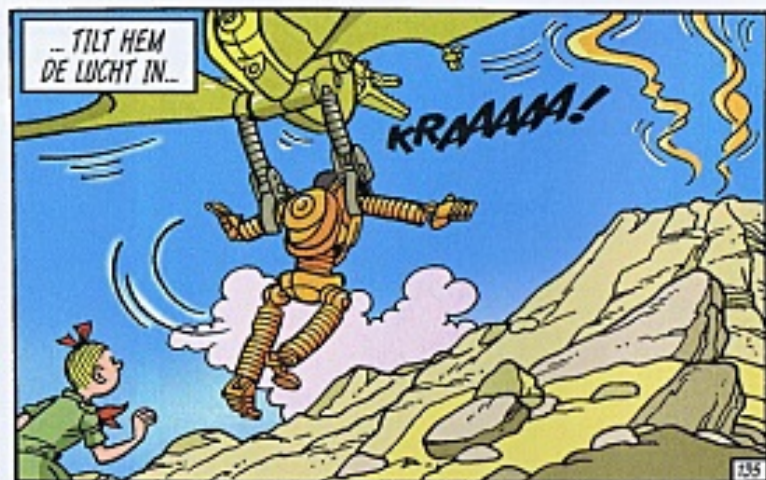


Oh nee! Hij gaat Wiske te lijf! Wat moet ik doen, ik...!



Ja! Dat is het!





WAAR SUSKES EUFORIE IS VAN KORTE DUUR WANT...



Oei! Onvoorziene tegenslag!

Rommeke geen geluk!



Lava goed op temperatuur! Stordige 2000 graden! Antiaanbakhuid van Rommeke gaat begeven!



SUSKE LAAT DE VLIEGENDE ROBOT IN DE VULKAAN DUIKEN...



... WAAR JEROM EEN WISSE DOOD TEGEMOET LIJKT TE GAAN!

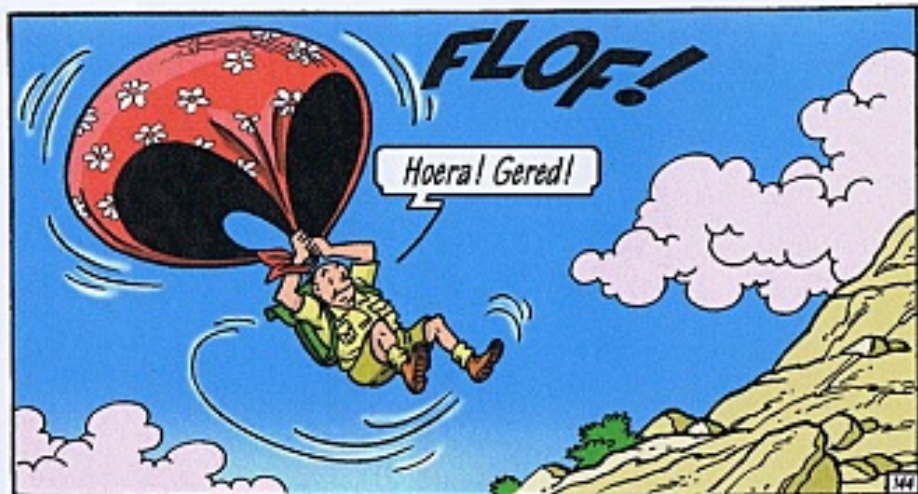


Dino Rommeke gered! Vreemde wending. Volgens mij spelers van zetel gewisseld!



Verdraaid! Suske verslaat me wéér!!









... EN ZO TOEVALLIG HET COMMANDO GEEFT OM DE KLAUWEN VAN DE DINO TE OPENEN!

Oeps! Ben weer klos!  
Dino zeker last van klauwzeer!

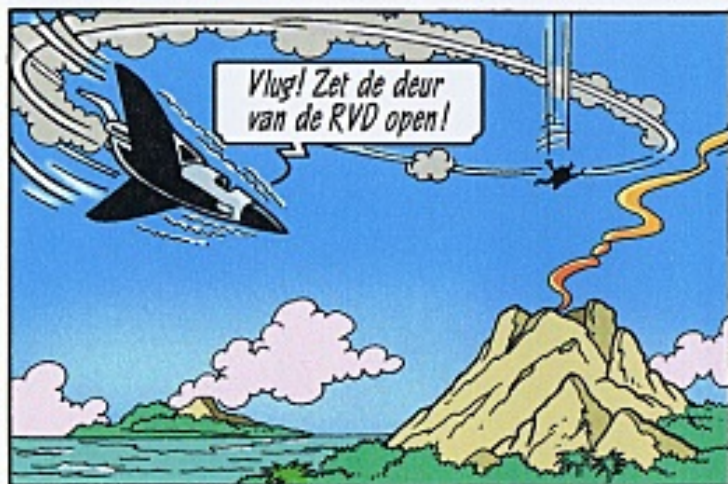


Jerom! Nee!!!



Jerom!!

We kunnen hem  
nog redden!



Vlug! Zet de deur  
van de RVD open!



Dan tracht ik hem op te pikken!



Gelukt! Hij is binnen!



Wat doe je nu?! Je moest die  
andere deur wel dichthouden!

Ik wist niet welke deur je bedoelde,  
dus ik had ze maar allebei opengezet...



Nee! Hij is verloren!



Weer die grote hitte! Krijg  
straks nog verkoudheid door  
temperatuurswisselingen!  
Hete dampen niet gezond!





Jerom!!!



Ben weer terug! Hete lucht ingeademd boven lava. Longen werken als luchtballon. Rommeke opgestegen. Nu snel anderen oppikken!



OK LAMBIK EN SUSKE, DIE ALLES OP HET SCHERM HEBBEN GEVOLGD, ZIJN BLIJ MAAR...  
Halt! Jullie gaan nergens heen!



LOTS GAAT EEN HEVIGE TRILLING DOORHEEN HET EILAND.

BRRRRRMMMMM!!!

Wat is dat?!!



Damn! De Suske-robot! Helemaal vergeten!

Wat is daar dan mee?



Mijn robots werken op atoombatterijen! Als ze in de lava terechtkomen, smelten ze en volgt er een explosie!

Pfft, wat zou dat! Dat ding was toch klaar voor de schroothoop!



BRRRRRMMMMM!!!

Nog een ontploffing?!

Nee, veel erger...!



Hemel! Die ontploffing heeft de vulkaan geactiveerd! Ze kan elk moment uitbarsten!

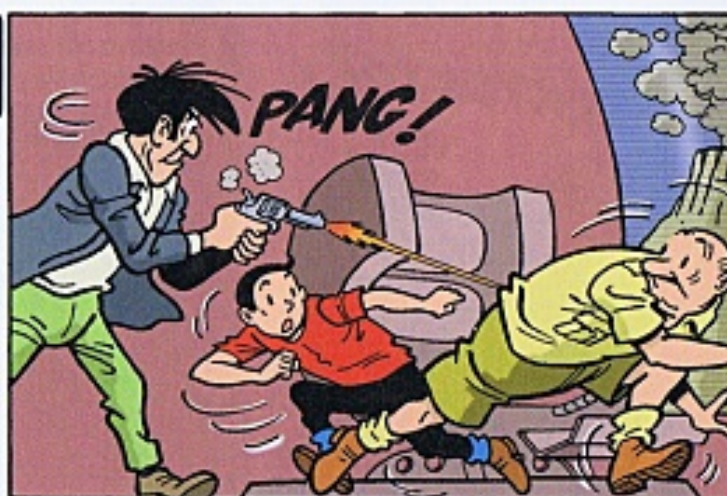
Mijn hemel! Wiskel!



Die hutsepot begint vervaarlijk te rommelen en te stinken! Gaan ze mij nu nog komen halen of niet?



Jullie hebben mijn droom-eiland vernietigd en zullen er samen mee ten onder gaan!



PANG!



Haha! Met die console kan je geen dino's meer besturen!

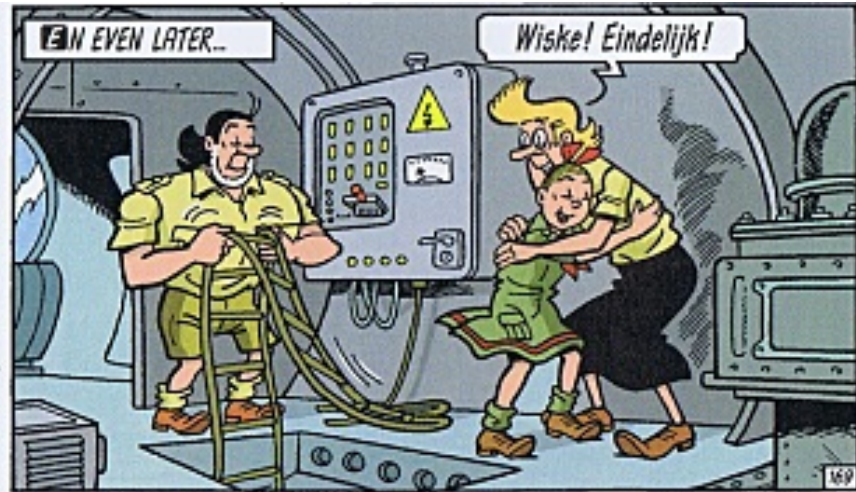
KRZZZ!!







Snel! Het wordt me hier te warm onder de voeten!



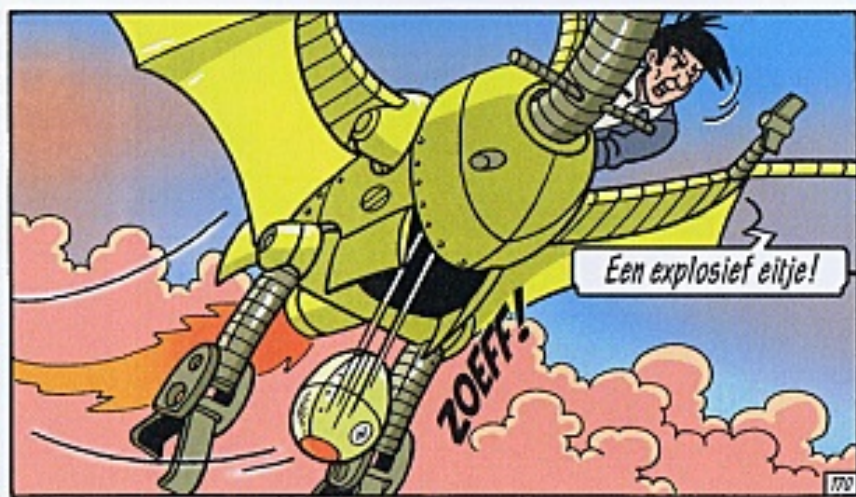
EN EVEN LATER...

Wiske! Eindelijk!



WAAR ONZE VRIENDEN JUICHEN TE VROEG WANT ENKELE METERS BOVEN HEN...

Daar zijn ze! Ik heb nog een eitje met hen te pellen...!



Een explosief eitje!

ZOEFF!



BAOUM!



Wat was dat!?

Het is de Goeroe! Hij bombardeert ons!

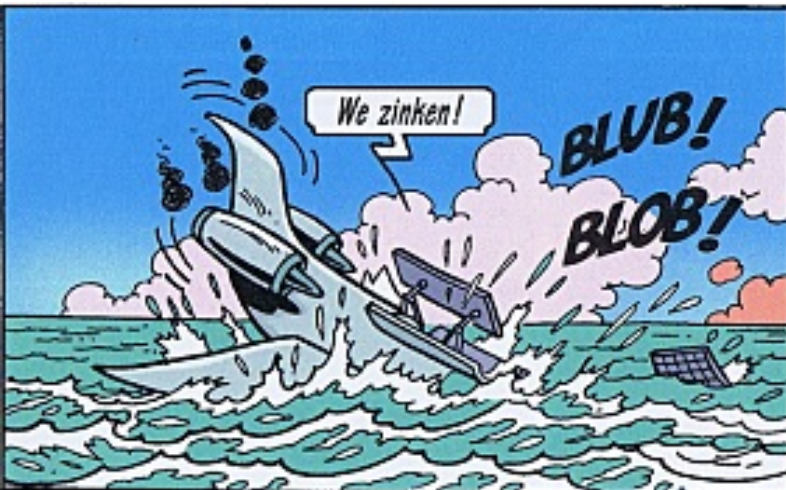


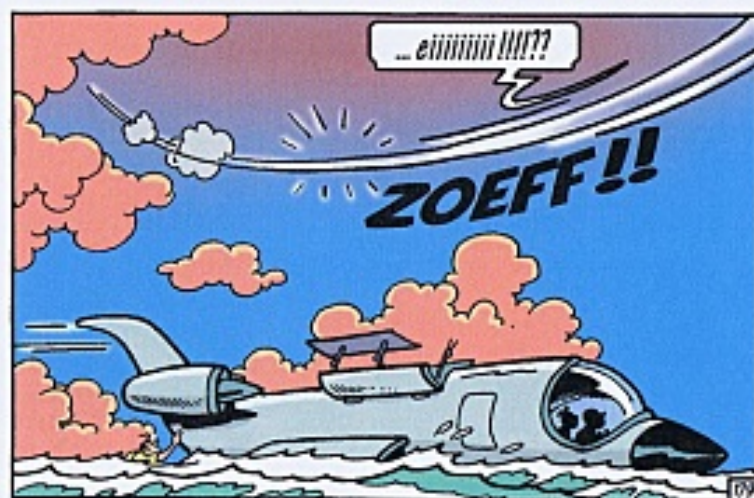
De vleugels zijn geraakt!!! We storten neer!!

SPLASH!



Hahaha! Ze zijn uitgeschakeld!







# SUSKE EN WISKE

Delen 1 t/m 66 verschenen in zwart-wit. Deze delen zijn in die uitvoering niet meer verkrijgbaar, maar werden wel in kleur in de serie hernomen vanaf nummer 67.

67. De paarschepper  
68. Het eiland Amorás  
69. De nerveuze Nerviers  
70. De spokenjagers  
71. Wamman  
72. Jeromaa de Griek  
73. Het zeemende ei  
74. De keedige kater  
75. Het miu-mierennest  
76. De jaeren schelvis  
77. De apakermis  
78. De Dulle Griet  
79. De zeven snaren  
80. De brulende berg  
81. De circusbaron  
82. De gramme huurling  
83. De straatdoer  
84. De stemmenover  
85. De schone slaper  
86. Tedere Tronca  
87. De vliegende aap  
88. De tamamklopers  
89. De dulle Musketers  
90. Spek El Royensiet  
91. De speelgoedrazer  
92. De onzekere bruid  
93. De snarende Soer  
94. De slasende sampan  
95. De Klippende Klipper  
96. Het rymende paard  
97. De jongabloem  
98. Het honderparadijs  
99. De kwakstralen  
100. Het gouden paard  
101. De kaartendans  
102. De dromendelstal  
103. De klankentapper  
104. De wilde weldoener  
105. De koning drinkt  
106. De charmante koffiedot  
107. De sprietdoom  
108. Twee taffe totems  
109. De wakersters  
110. De zingende zwammen  
111. De schat van Beerseel  
112. De groene splinter  
113. Het geheim van de gladiatoren  
114. De Tansaarse helm  
115. De gezanten van Mars  
116. De bronzen sleutel  
117. De toornige tijtut  
118. De gouden orkel  
119. Het sprekende testament  
120. De geveerde zeerovers  
121. De dambere damant  
122. De kale klapper  
123. De Zwarte Zwaan  
124. Het vliegende bed  
125. De Texasrakkers  
126. De windmakers  
127. De knokkersourant  
128. Het brommende bronx  
129. Prinses zagmeel  
130. De steensnappers  
131. Het zingende nijpaard  
132. De sterentemmer  
133. De Tut-Tut-club  
134. De witte ijl  
135. De gekke gekker  
136. De bokkenjens  
137. De ringelinosrat  
138. Bibbarquad  
139. De boze beornzalver  
140. De Zwarte Madam  
141. Het beveren vuur  
142. De moffenvanger  
143. De male merodijp  
144. Lampidix  
145. De stralen bloempot  
146. De sterrenluikers  
147. De poppenpaker  
148. De achende wolf  
149. De gadede Glopier  
150. Het Saksische spook  
151. Het ree Baarnaar  
152. De bevende Bababab  
153. De rare vanaan  
154. Rikki en Wiske in Chokowakie  
155. De opezelige paas  
156. Behinde Barabas  
157. De molige meivis  
158. De vinige Viking  
159. De minioten van Kokonora  
160. De baklige bombardon  
161. De pikkende boemerang  
162. De gouden loocomotief  
163. De vlijtige vinder  
164. De ruip van Hupens  
165. De spulserende spulser  
166. De mafle mamuk  
167. De zingende klara  
168. De Ebraing-elfjes  
169. De amoreuze amazone  
170. De oieke oifant  
171. Wali de walvis  
172. Het laatste dwaallicht  
173. Het drijvende dorp  
174. Het stotige stancbeeld  
175. De kadulle Cupido  
176. De pompplanters  
177. De adellijke ark  
178. De stoupe steenezel  
179. De windtrekers  
180. Het knieglige Ketje  
181. De oerentons  
182. De koperen knullen  
183. De taffe lamboer  
184. De Regenboogprinses  
185. De sotte botakna  
186. De rousse reus  
187. De droevige duif  
188. De snoezige Snowip  
189. Het vliegende hart  
190. De Belhamelbende  
191. De woelige wadden  
192. De vermeten val ei  
193. Taffe Tko  
194. Het Bretaense broerte  
195. Hippija het zeeveulen  
196. Het verborgen volk  
197. De gouden ganzveer  
198. De fippe heksen  
199. De natte Navajo  
200. Het Delta duel  
201. De loyve Lillaham  
202. De tamme Tum  
203. Amens van Amorás  
204. Het d'regende dingos  
205. Angst op de 'Amsterdam'  
206. De ruige regen  
207. De mooie milhem  
208. De kattige kat  
209. De benkige baarden  
210. De glanzende gletsjer  
211. De helegghonden  
212. De kuaare kwarten  
213. De jallige joffer  
214. De woeste wespren  
215. De adela efen  
216. De aarzane aemboom  
217. De parel in de Lotusbloem  
218. De Krimson-cris  
219. De wervende waterzak  
220. De komake Coco  
221. De krachtige krans  
222. De speelgoedpiegel  
223. Sagarmatja  
224. De hnaramp  
225. De bezeten bezitter  
226. De kleurenkladder  
227. De kleine postruiter  
228. De graloetter  
229. De mysterieuzer mijn  
230. Het Witte Wier  
231. Het wonderse Wolfje  
232. Tazuar en Tazijn  
233. Lamak Baba  
234. De scherppe scherpjoden  
235. De Teeltoetjes  
236. De kinkende klakken  
237. Het kristal en kasteel  
238. De krakende Garcas  
239. De gulden harpoen  
240. De snikkende sirene  
241. De slimme sapjanus  
242. De stervende ster  
243. De pottenproever  
244. Het Anaba-dossier  
245. Tekabus Toraja  
246. De avonturel aap  
247. De begeerde berg  
248. De 7 Schaken  
249. De vorkende vuurman  
250. Het kastele kader  
251. Robotkop  
252. De razende race  
253. Het Grote Gat  
254. De verraderlike Winson  
255. Volle maan  
256. Prachtige Pjotr  
257. Tex en Terry  
258. Ge mompelende mummie  
259. De vogels der goden  
260. De rebelse Reinbert  
261. De gevedende slang  
262. Amber  
263. De bonte bolon  
264. Het berenbeklag  
265. Het enge eiland  
266. Het verdronken land  
267. Joanna Panne  
268. Papa Razz  
269. De kermmonsters  
270. Lil Natal  
271. De koolcommissie  
272. De stugge Stuyvesant  
273. De onoclooflike Thomas  
274. Big Mother  
275. De biete Be o  
276. De Europumme  
277. De fleurige Floriade  
278. Heilig Bloed  
279. In de ban van de Milt  
280. De verdwenen verteller  
281. De kunstkraker  
282. De laatste vreek  
283. De kus van Oufela  
284. De bewaagene van Rosango  
285. De breinbrekers  
286. Paniek in Pijwemp  
287. Kaabse kaalkoppen  
288. Verraad op de Veluwe  
289. De fierende fluter  
290. De formeabele fantast  
291. Het slapende goud  
292. De kadulle kieren  
293. De blikken butser  
294. De bangeschierers  
295. De nachtwachtbrigade  
296. De kaperkoters  
297. De rikkende rinkan  
298. De krasse krako  
299. De curieuzer reuzen  
300. De jwaale Gile  
301. De afsteeperstuit  
302. Het bubbelende bad  
303. Het machtige monument  
304. De carlike drank  
305. De sterrensteen  
306. De knikkende knoken  
307. De jakkende jaker  
308. De tydboeken  
309. De stralende staf  
310. De rillende rids  
311. De gamegoeroe

# SUSKE EN WISKE

[www.suskeenwiske.be](http://www.suskeenwiske.be)



## IN DIT ALBUM:

Wanneer Suske een online monstergame wint wordt hij door de mysterieuze Gamegoeroe uitgenodigd op diens privé-eiland. Daar nemen ze het tegen elkaar op in een splinternieuw monsterspel, dat wereldwijd op internet gevolgd wordt. Maar de monsters zijn echt en als Suske de bedoelingen van de Gamegoeroe achterhaalt, blijkt er wel heel veel op het spel te staan...

Heb je deze al gelezen? Voor al onze andere avonturen, kijk je maar eens aan de binnenzijde.



Consumentenadviesprijs: € 5,25

ISBN 978 90 02 23905 2

