

WILLY VANDERSTEEN

SUSKE EN WISKE

DE PLANEETVRETER



SUSKE EN WISKE

WAT GEBEURDE ER IN DE AANLOOP NAAR ALBUM 339 BIJ...

Naar de kapper? Nu?

De verwarming staat al op de hoogste stand!

SUSKE EN WISKE

TWEE VREEMDE
SNUITERS

Voor mij? O, wat aardig!

Biep bieep?! Daar?!
Ongelofelijk!

LAMBIK EN SIDONIA

BIEP
BIEP!

JEROM

BARABAS

EEN OUDITZERHANDELAAR

EEN PIEPKLEIN
KEVERTJE

LEES HET
IN...

DE PLANETURETER

Scenario: PETER VAN GUCHT
Tekeningen: LUC MORJAEU

Maar kijk toch eens! Schitterend!

Door de opwarming van de aarde kan je hier zomaar voorbij varen!

Ja, vreselijk! Bovendien zit ik liever in de tropen!

Wat heb jij toch? Ik neem je mee op cruise en jij zit te zeuren!

Je hebt gelijk, het is lief dat je mij op een vakantie trakteert!

Ach, ik heb 'm gewonnen met een wedstrijd in de krant!

Ja, maar je had evengoed Jerom kunnen meenemen!

Die had geen zin! En Barabas geen tijd! En de buurman moest zijn gevel schilderen!

Grapje, Sidonia! Jij bent mijn nummer één!

Ik maak me een beetje zorgen over Suske en Wiske!

Ach, zulke voorbeeldige kinderen!

Heerlijk! Alleen thuis!

Kapitein! Dit moet u zien!

Wat is dat?!

De meters slaan op hol!



Het schip begint te trillen! Een aardbeving!

Full stop! Nu!

Hé, de boot trilt!
Wat krijgen we nu?

Massage! Dat was
inbegrepen, hè!

Niks massage!
Kijk daar!



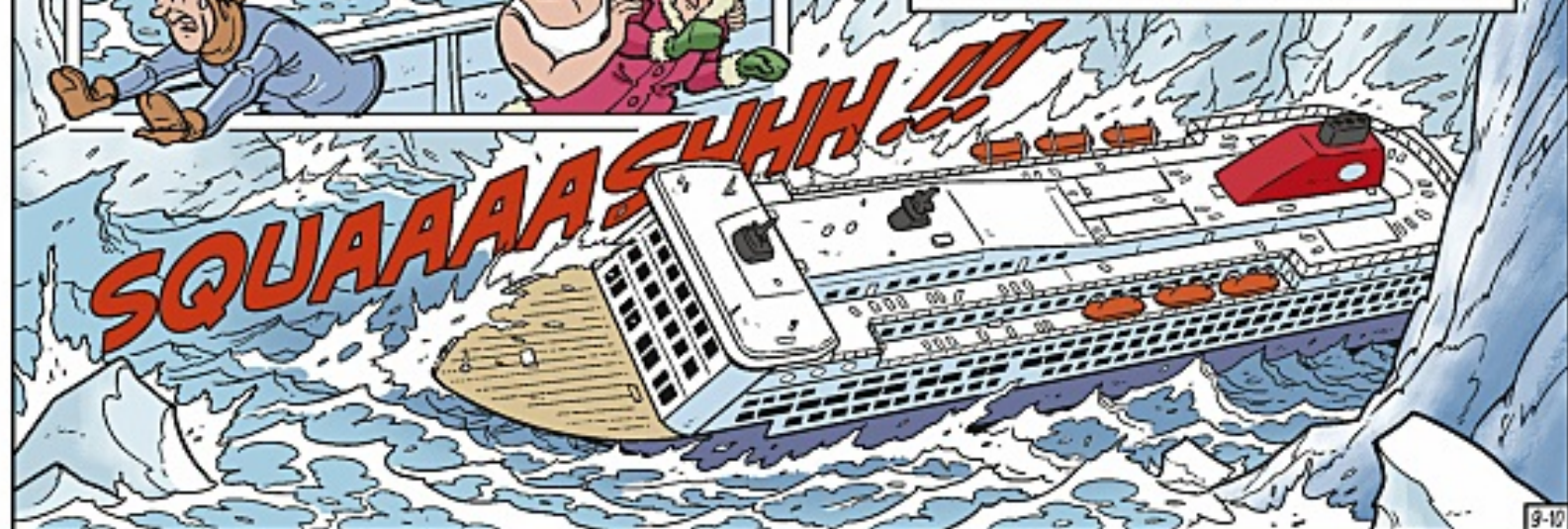
BRRRRRRRRMMMMMMMMMMMMMMMM!!!!

BRRRRMMMMMMMM!!!!



WOOOSH!!





Brrrr...! Dat van die opwarming van de aarde... brr... valt dik tegen... Dat water is ijskoud!

Brrrr... ik kan... me niet bewegen... brrrr!

Brilpp...



Het beschadigde compartiment is afgesloten en wordt leeggepompt! Het gevaar is geweken!

Goed! Evacueer in alle rust de passagiers!



Overboord gesprongen?

Dat zeiden ze toch aan de telefoon!



Klinkt als reddingsactie van Bik!

Mja... Als we ze maar levend terugvinden!



Hier moet het zijn! Waarschijnlijk zochten ze beschutting! Gebruik de warmtedetector!



En?



Ja! Ik heb twee levensvormen in die ijsberg daar!









Dat lijkt wel een ruimteschip!
Een belangrijke wetenschappelijke vondst!

Suske en ik brengen de Gyronef in
gereedheid! Maak jij het toestel los uit het ijs?
Ik neem het mee naar het lab!

Tuig lostrekken. Koud kunstje.
Nadruk op houd.

Wat
doe je?

Rommeke benieuwd! Eens in cockpit kijken.

?!!!

Alles goed, Jerom?

Rommeke
geschrokken.
Bemanning nog
aan boord.

Wow! Creepy!

Nee, Jerom, de lichamen van de astronauten
kunnen beter nog in hun ruimtetuig blijven!

In het lab kan ik ze gecontroleerd
ontdooien voor onderzoek!
Als je wilt, mag je me helpen!

Wat?! Prof arme sukkelaars
opensnijden!? Geen denken aan!
Niemand raakt aan aliens!

Als hij niet wil, zal ik u wel assisteren, prof! Wat aliens betreft heb ik net zoveel ervaring als u!

Maar ik heb daar helemaal géén ervaring mee!

Toestel veilig binnengedragen!

Bedankt, Jerom! Nu ga ik het desinfecteren!

Precies! Dus ben ik de ideale assistent!

Prof nu astronauten bevrijden!

Nee, Jerom! Ze zijn nog in diepgevroren toestand! Je zou hun lichamen beschadigen!

En wat als ze besmet zijn met onbekende bacteriën of virussen? Ik moet ook de binnenkant van het ruimtetuig ontsmetten!

Grmpf!

Wat heeft die toch?

Hij is jaloers omdat ik uw assistent ben!

Nee, maar wat dan wel...?

Wat zit er onder dat doek daar?

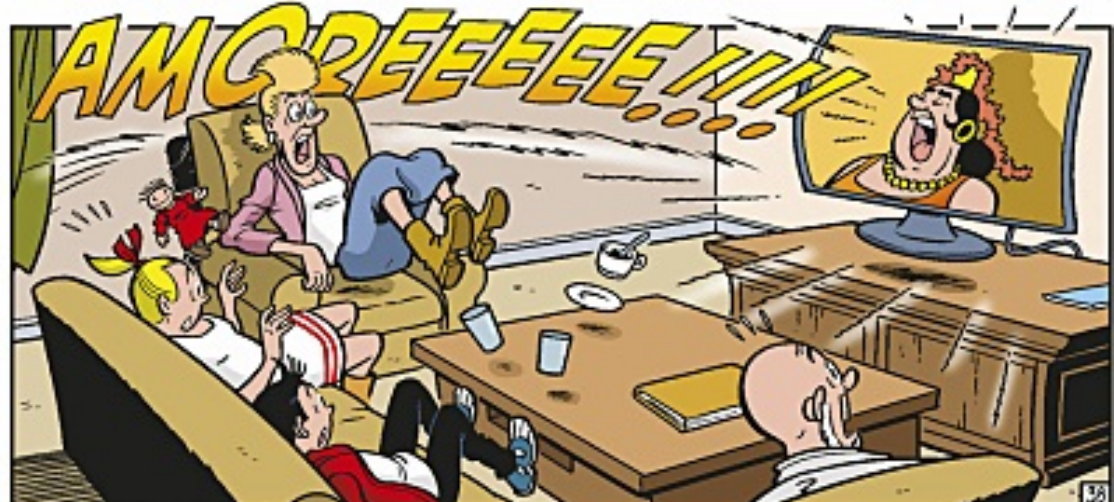
Een project in ontwikkeling! Iets voor later!

Kom kom, de assistent mag een tipje van de sluier oplichten!

33-34

35

36



Jij hebt medelijden met die aliens, niet?
Jij bent ook lang ingevroren geweest!



Ja... Toen Rommeke wakker werd...
familie en vrienden verdwenen...
begraven in ver verleden!



Arme jongen...
maar je hebt ons toch?

Nu wel. Vrienden hebben
Rommeke thuis gegeven.
Maar zal nooit gevoel
van eenzaamheid vergeten
toen Rommeke wakker
werd.



Ik weet wie jou
kan troosten!

Nulleke!



Hou haar maar bij je zolang je
haar nodig hebt! Welterusten!

Wiske braaf meisje!
Zal goed zorg voor dragen!



Ziet Schanul rare mannetjes
in ruimtedinges?



Zijn aliens! Zaten jaren in ijs en...

Roest?!

Zijn wakker!



KLING KLING KLINGELING RINKELDEKINKEL!



Het komt uit de loods!







Wij zijn Karadt en Orlock en komen van Xardo! De planeet die iets verder van de zon verwijderd is dan deze!



Komen jullie... van Mars?!



Juist! Wij zijn hier om deze planeet te koloniseren!



Wat?! Waarom?

Ik toon het jullie!



Vroeger was Mars een groene planeet! Bruisend van leven!



Ongelofelijk!



Maar Mars verwijderd zich steeds meer van de zon en wordt daardoor alsmäär kouder.



De winters werden langer!
Het water, de bron van ons leven, bevroor
telkens langer. Planten stierven af...



Omdat er geen verbetering in zicht was, stuurde commandant Kostabar een team naar de blauwe planeet!



Deze leek ons geschikt om te overleven! We vertrokken meteen!



Toen sloeg het noodlot toe!
Door een lek verloren we veel brandstof!
We waren verplicht te landen!

We kwamen in een storm terecht en
werden geraakt door een bliksem...!

...En stortten neer...!

Door de klap op het ijs brak
de ijsberg naast ons af!

SKRAAK!!

Wij zaten diep
in het ijs
gevangen!

Door de extreme kou bevroor
ons toestel ogenblikkelijk. Vanaf
dat ogenblik tot het moment
waarop we daarnet ontwaakten
herinneren we ons niets meer!

Dit is mijn lab! Wij hebben jullie uit
het ijs gehaald en hierheen gebracht!

Wij zijn u dankbaar!

Wij onderzochten de Fiarde en
kennen de flora en fauna. Jullie
soort is ons echter onbekend!

Hoe bedoel je?

Dit is onze reisgids! Hij bevat alle
gegevens van planten en dieren op aarde.



Een Gomphotherium! Een Deinotherium... de Chalicotherium, Dinofelis, Macrauchenia, Doedicurus en de Ancylotherium...



Maar jullie diersoort staat niet in mijn gids!

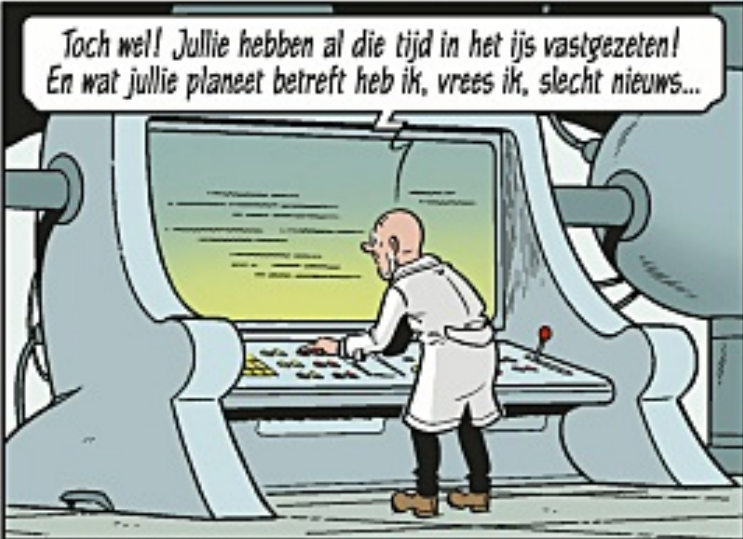


Behalve deze misschien!



Tja... jullie reisgids is dan ook een beetje gedateerd! Zo'n slordige 2.500.000 jaar!

Wat?! Dat is onmogelijk!



Toch wel! Jullie hebben al die tijd in het ijs vastgezet! En wat jullie planeet betreft heb ik, vrees ik, slecht nieuws...



Mars is ondertussen verder afgekoeld en compleet onbewoonbaar geworden! En naar ik vrees... ook volledig uitgestorven!



Onze opdracht is nutteloos geworden...



Nee! Deze aardse wezens maken ons wat wijs! Ik geloof niet dat alle Marsbewoners dood zijn!

Maar kalmeer toch eens!



De aardlingen willen onze kolonisering verhinderen! Zij willen niet dat onze broeders naar de aarde komen!

Ik maak nu contact met Mars via de communicator in ons ruimteschip en zal bewijzen dat die slimme baardmens liegt!



Over wie heeft hij het?

Hij zei 'slimme'.



Ga alien achterna. Heeft troost nodig!



Je moet Orlock begrijpen! Het nieuws heeft hem diep geraakt. Ik zal later met hem spreken!

Oproep op alle frequenties!
Commandant Kostabar, ontvangt u mij?!



Wil niet lukken?

Nee! Het toestel heeft de geest gegeven bij de crash!



Wat kom jij hier doen?

Praatje maken. Begrijp Orlock. Rommeke ook in ijs gezeten! Werd wakker en was alleen. Maar kunt opnieuw beginnen!



Jij bent diegene die ons ruimteschip uit het ijs haalde?

Rommeke supersterke jongen.



Dan kan jij ons helpen! Toen ons ruimteschip in die storm terecht kwam, werden wij geraakt door de bliksem! De kist die onder het ruimtetuig hing, brak af en stortte neer!



Het is een overlevingskit! Zonder die kist kunnen Marsianen niet overleven op aarde!

Er zitten ademhalingsapparatuur en medicijnen in! Die kist is echter loodzwaar! De zwaartekracht op aarde is groter dan die op Mars!

Wil jij met mij die kist gaan ophalen?

Tuurlijk! Zal vrienden verwittigen en...!



Dat zal ik wel doen!
We hebben geen tijd te verliezen!
Duw jij het ruimteschip maar al buiten.



Hij doet het! De anderen mogen niks weten.
Ik wacht hier gewoon even tot Jerom klaar is en...



Ah, hier ben jij! Wat ben je aan het doen?



Ik ga de opdracht van onze
commandant uitvoeren!

Dat heeft geen zin! Mars
is een dode klomp!



Leugens!

Roep dan
Kostabar op via
de communicator!



Het toestel is stuk! En zolang het contact
onmogelijk is, blijft de opdracht van
kracht! Ik activeer de planeetvreter!

Dat is waanzin! Jij roeit het
leven op aarde uit voor niets!
Ik laat jou niet gaan!



Ik ben een trouwe soldaat! Bevel
is bevel! Met of zonder jou!

Ga je mij neerschieten?



Met een laserpistool
kan je ook kloppen!



Ik ben er! Iedereen wenst ons veel succes!
Snel nu! Onze gezondheid staat op het spel!



De motor sputtert tegen!







Geen idee...! Oh nee!



Wat is er?
Is hij...?!!



Rustig maar!
Hij is in een
diepe coma
gegaan!



Hoeveel meter
ongeveer, collega?



Erachteraan!
Met die polsband kunnen
we Orlock volgen!

Als we er maar geraken!
De brandstof is bijna op!

Hoe weet Marsiaan waar
kist is neergestort?

Ik heb de zender
geactiveerd! De kist
stuurt nu een signaal!

Ze is blijkbaar in een groot meer
terechtgekomen! Uitsstekend!



Waarom?

77-78

Ehhh... om het overlevingspakket op te starten heb
ik veel water nodig! Het is nogal ingewikkeld!

Zal wel. Ken niks
van chemie.



Het Aralmeer!
We zijn er bijna!

Aralmeer? Gaat onaangename
verrassing worden!



Maar... dat is een woestijn?!

Helaas... Aralmeer volkomen uitgedroogd
door stommitet van mens! Overheid heeft
water gebruikt voor katoenindustrie!

Dat is een ramp!



79-80



PROFF!
PROTTTEL!

De brandstof is op!
Ik maak een noodlanding!

PRUFT!
PRAT!
PROF!



Landing gelukt!

En wat nu?

We volgen het spoor te voet!
Ik stel de bewakingsmodule
van het ruimtetuig in!
Zo blijft het veilig voor indringers!

Karadt heeft de aardlingen onder-
tussen ongetwijfeld ingelicht! De
bewakingsmodule zal hen uitschakelen!

Hopelijk duurt tocht niet te lang.
Heb geen lunchpakket bij!

Wil je een
stuk cactus?



Het signaal stuurt ons richting Kazachstan!
Benieuwd wat we daar gaan vinden!

Ik vraag me af waarom Jerom die marsman helpt!

Jerom heeft een boontje voor
die kerels! Orlock maakt
daar misbruik van!

En waarom zorgt Lambik
nu voor Karadt?

Lambik wilde per se Barabas
bijstaan! En zo kan ik jullie
in de gaten houden!

Lichte verbetering merkbaar
in zijn situatie, collega!

Noem me geen
collega!

Goed, confrater!





We zijn vlak bij de kist! Het signaal komt van hier in de buurt!

Kijkje nemen in oudijzerzaak!
Nadruk op oud!



Laken omslaan! Niet laten merken dat alien bent!
Mensen zouden schrikken en alarm slaan!



Gegroet! Wij komen in vrede!

Dat hoop ik maar! Toeristen, zeker?
Waar komen jullie vandaan?



Van Mars! Ehhh. ik bedoel van de aarde!

Echt? Ik ook!



Zoeken biepende kist!

Werkelijk? Nog meer toeval!



Dit ding vond ik lang geleden in een gezonken vissersboot toen die droog kwam te liggen!

BIP BIP BIP BIP!



Hoeven niet te lopen.
Lenen vrachtwagen!

Kist losjes in laadbak zwieren!

BIP BIP BIP BIP!

KWA
BA
KRO
NG

Oei. Vrachtwagen beste tijd gehad.

Wéér lopen...

Kop op! Volgens het plan bij
de handelaar is er water in het
noordelijk deel van het meer!

Ik schakel de zender
uit! Laat ze ons nu
maar eens terugvinden!

Hé, biepen stopt!

Ja, waarschijnlijk
is de batterij leeg!

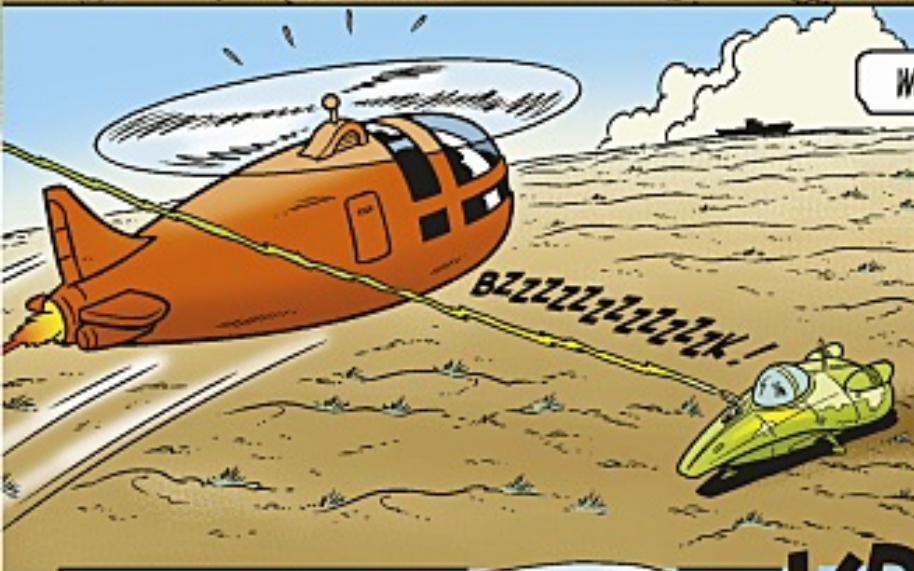
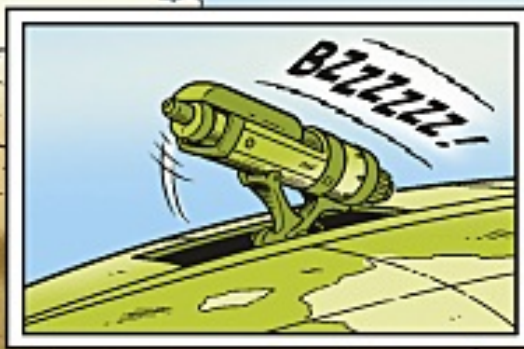
Vreemd, die armband zwijgt plots in alle talen!

Het lampje ging ineens uit!

Dan zijn we hen kwijt!



Ik land ernaast!



We worden beschoten!

Ik tracht de straal te ontwijken!



BROEFF!!



Suske! Wiske! Alles oké?!



Het gaat wel...

Het schieten is opgehouden! Kom mee!



Zou Jerom op ons hebben geschoten?

Dat geloof ik nooit!



101-102

Rommeke honger! Spurtje trekken tot aan water?

Geen denken aan!

Ze maakte al genoeg mee! Gras is ook lekker!

Niemand aan boord!

Waar zouden die twee naartoe zijn?



103

Misschien zijn ze ginds?

Hallo? Is daar iemand?

Sus! Pas op!



104

Gelukkig hoorde ik net dat het geweer werd geladen!



Hallo! Niet bang zijn!
We hebben geen kwade
bedoelingen!

Dat zei die rare snuiter
daarstraks ook! Wegwezen!

Rare snuiter? Hij bedoelt vast
Orlock! Hij zal hen toch
niet hebben neergeschoten?

Luister! We willen
enkel weten waar die
vreemdeling en zijn
vriend naartoe zijn!



Met Jerom in de
buurt? Onmogelijk!



105-106

Naar de hel voor mijn part! Scheer je weg!
Ik laat me niet nog een keer in buizen wikkelen!
Het heeft me wel een uur gekost om me daaruit
te wurmen!



Hij heeft hen in elk geval gezien!
We moeten hem ondervragen!



Hij bevindt zich net
onder die patrijspoort!



107

Blijf hier en hou hem aan de praat!



Het was deze patrijspoort!



Bij gebrek aan keukentrapje...
Voorzichtig! Geen geluid!



108





Het noordelijk meer? Die kant uit!
Da's nog een flinke tijd stappen!







Dat planeetvreter? Zal lang mogen vreten voor planeet op is!

Is gewoon lief kevertje. Rommeke houdt van dieren. Dieren houden ook van Rommeke.

Auw!

KNAP!

Diertje houdt van Jerom op verkeerde manier! Wil Rommeke opvreten!

Geen risico! Hebbes!

Hoera! Je hebt de aarde gered!

Ach, het viel nogal mee!

KLAP!

125-126

Niet te vlug hoera roepen!

TOK!

BZZZZZZZZZZZZ!

127

Tijd om het magnetische krachtveld in te schakelen!

En nu toekijken hoe de zwerm zijn eerste hapjes neemt! Pakkend momentje! Commandant Kostabar zal tevreden zijn!

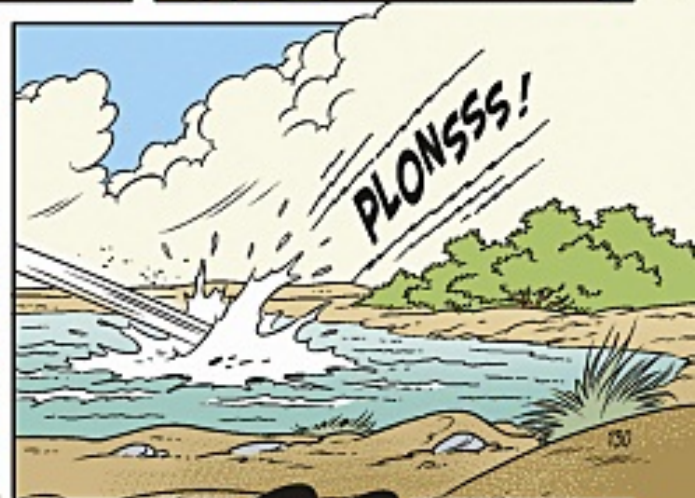
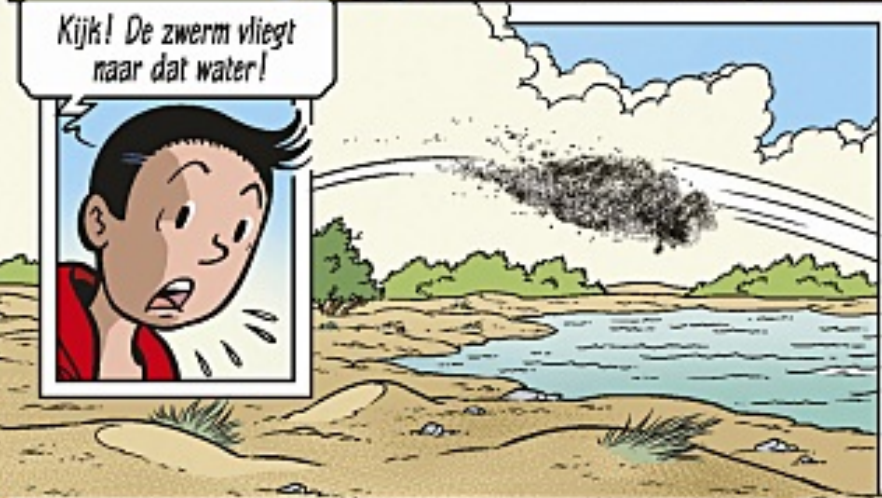
ZWOEMM!!

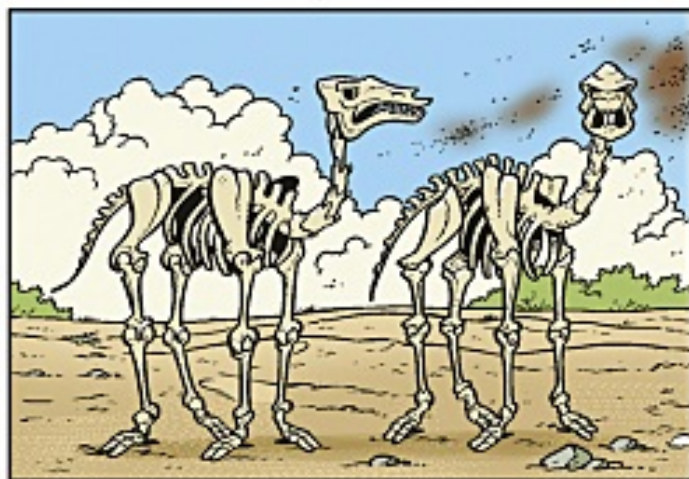
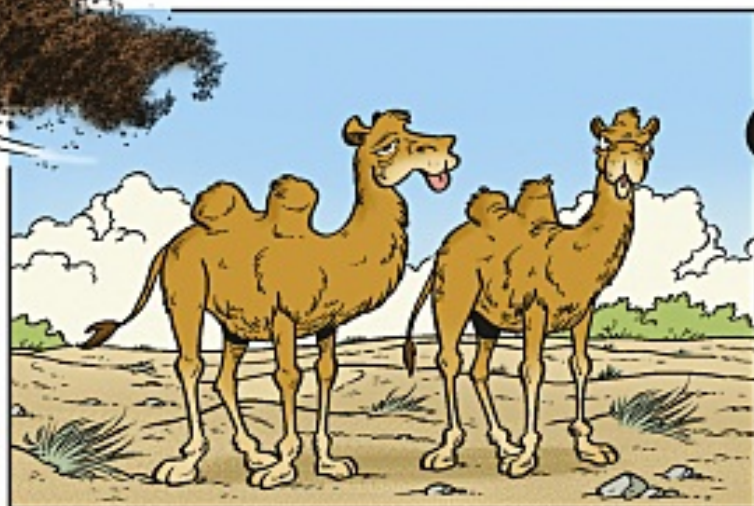
Auw!

Auw!

Ai!

128





De planeetvreter vernietigt alle leven op aarde om plaats te maken voor ons volk.

Bedrieger verdient pak slaag!



Helpt niks! Mijn magnetisch veld beschermt me!

Magnetisch veld optillen!

Zijn er vanaf!

Héééééééééé!!!





Wat een monster!
Nu is het menens,
Suske!



Wiske! Volg mij!

GROOOOOOZZZZ!!!



Hierachter! Snel!



Zet je schrap!

TROOOOOOMMM!!!



Het luik heeft zijn dienst bewezen
maar het is onbruikbaar!



Vieze beesten!
Bah!



Sneller! Hij haalt ons in!



DOEF! DOEF! DOEF!

Een nieuwe Gyronef!

Dus dat zat er verscholen onder dat doek in zijn loods!



Daar! Suske en Wiske! De aanwijzingen van Sidonia waren juist!



Karadt beweerde dat de kevers gevoelig zijn voor uv-licht!

Pffft, na die klap kraamde hij wel meer onzin uit!

Schakel de vliegvanger in! Hopelijk werkt het!



KZZZZZZZZZ !!!





Hoera! De zwerm gaat eraan!



Haaarg! Ik ben er ook nog! En kijk wat ik terugvond?!



Nu schakel ik de kinderen uit! Dat zal de aardlingen de moed ontnemen!



Schietrage marsman uitschakelen.



Stap in! We moeten hier weg!

Het overblijfsel van de zwerm hergroepeert zich!



Het zal zich weer willen vermenigvuldigen!

Wat kunnen we doen? De vliegenvanger is stuk!

En bij de stuwdam staat alles nog vol water... Alles is verloren!



Wacht eens?! De stuwdam maakt elektriciteit! We elektrocuteren de zwerm!

Hoe zie jij dat dan?

Simpel! Op het moment dat de zwerm het meer induikt, gooit Jerom zo'n hoogspanningskabel in het water!

Assistent, vlieg naar het meer tot bij de elektriciteitspylonen!



Jerom, jij stapt hier uit! Wij zullen de zwerm afleiden tot je een van die kabels hebt losgemaakt!

Zal niet lang duren!



Terug naar de zwerm! Wij moeten lokaas spelen!



Ja, maar niet lopend! Dan heeft hij je zo te pakken! Ik heb een beter idee!



Suske! Je bent een held! Maar wees voorzichtig!

Jaja, 't is al goed!



Hij komt eraan!
Gas geven!

GROOOOOOZZ!!



Vlugger!!



Naar boven klimmen!



Vlugger! Geef alles wat je hebt!



Dat doen we al!
De zwerm is sneller!



Genoeg gewacht! Ik vlieg terug naar het meer!
Jerom zal ondertussen wel klaar zijn met die kabel!



Draad lostrekken!
Kriebelt slechts beetje.
Lezertjes thuis
niet nadoen!

Auw!! Ziet die zwerm dat water nu niet?!



Wiske! Vooruit! Haal mij op!



Trossen los!
Krijgen gebakken zwerm!



Oh nee! Kijk daar!



Hier ben ik terug! De planeetvreter zal zegevieren!





Oh nee! Alles is verloren!
De zwerm zal zich vermenigvuldigen!

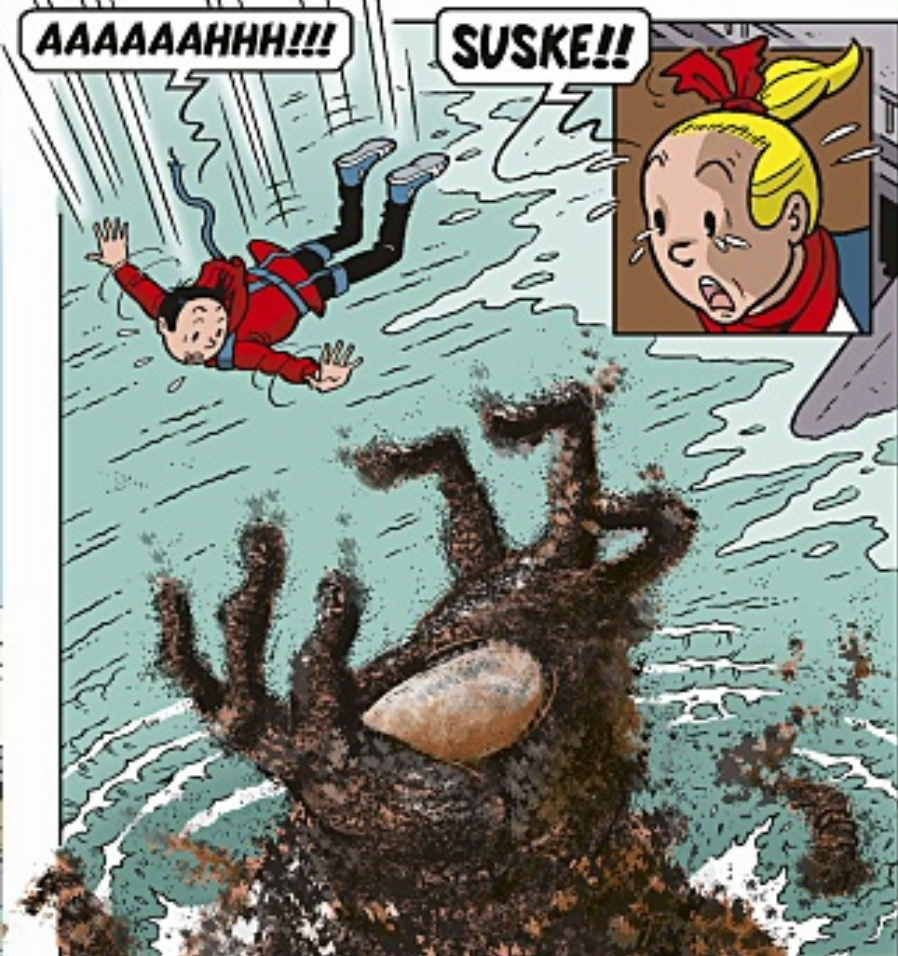


BRRROOOSSHH!



165-166





Sus geen avondmaal voor zwerm!

Zijn veilig!

BRROOOOAAAAGG!!!

Nog niet helemaal!

173-174

KRAAAOOOING!

HUAAA AARG!

PLONCHH!

175

PRBLLNLLMMBLOBB!

Ja! Die is eraan!

Top!

176



Team Planestvreter! We wachten nu al jaren op de kolonisatie van de blauwe planeet. Onze thuisplaneet is ondertussen onbewoonbaar geworden. Daarom vertrekken wij naar een ander zonnestelsel!

Bedankt voor niks! Jullie zijn ontslagen!

Ach, kop op!
De aardlingen zijn
de kwaadste niet! We
mogen hier wonen!

En wat als jullie terug naar Mars zouden kunnen?

Echt?

Maar vertel eerst alles over dat broeikaseffect!
Wij willen dat toepassen op Mars!

Euh... Zou ik toch
niet aanraden...

...het Space X-interplanetaire
programma van Elon Musk wordt
drastisch vervroegd!

...dankzij de wetenschappelijke inbreng van twee
nieuwe astronauten die zich spontaan aanboden...

...maakte het programma een
grote sprong voorwaarts!
Wonen op Mars wordt mogelijk!

De vermomming hebben ze van mij!

Ik dacht
het al!

Waar is Sidonia
eigenlijk?

Was beetje depri
om vertrek van
Karadt! Is naar
huis om wat tot
rust te komen!

Oei, als dat maar goed komt!

EINDE



SUSKE

Suske is supercool! Gamen en voetbal vindt hij de max. En de meest spannende avonturen beleven met Wiske, natuurlijk! Suske is dapper en slim en springt voor iedereen in de bres. Dat maakt van hem een échte held.



WISKE

Wiske is een stoere, vrolijke meld, type grote-mond-met-een-klein-hartje, vooral als het over Schanulleke gaat. Wiske is soms jaloers, vaak erg nieuwsgierig en ze heeft altijd zin in avontuur. Met haar beste vriend, Suske!



SIDONIA

Sidonia is de tante van Wiske. Ze is een geweldige moederfiguur voor Suske en Wiske en wordt door hen vaak meegesleurd in de dolste avonturen. Sidonia heeft ook een boon voor Lambik. Al houdt ze dat liever net zo stil als haar leeftijd.



LAMBIK

Lambik - of beter 'mijnhéér Lambik'! - is een echte ijdeltuit die altijd de held wil zijn. Als dat niet lukt, ligt hij dwars - zeker als Jerom met de eer gaat lopen. Gelukkig heeft Lambik een goed hart en schiet hij iedereen te hulp.



JEROM

Met zijn dubbelgespiede borstkas kan Jerom elke boef de baas, maar hij heeft een hart van goud. Jerom komt uit de oertijd, dus niemand weet hoe oud hij is. Jerom is slim, al spreekt hij een beetje raar. Hij heeft veel geduld, handig als je bij Lambik woont.



BARABAS

Een slimmere professor dan Barabas vind je niet. Met zijn Teletijdmachine kun je door de tijd reizen en met zijn Gyronet vliegen onze helden de hele wereld rond! Barabas is meestal heel ernstig en soms ook verstrooid.

www.suskeenwiske.be

www.facebook.com/suskeenwiske

Altijd op de hoogte blijven van het laatste stripnieuws?

Schrijf je in op onze nieuwsbrief op www.wpg.be/nieuwsbrief

© 2017 Standaard Uitgeverij / WPG Uitgevers België nv, Rijnkaai 100/A11, 2000 Antwerpen

Vertegenwoordiging in Nederland: WPG Uitgevers België, Wilbautstraat 133, NL-1097 DN Amsterdam

Alle rechten van reproductie, vertaling en aanpassing zijn uitdrukkelijk voorbehouden voor alle landen.

Voor meer info: info@wpg.be

www.studiovandersteen.be

www.suskeenwiskefameuzefanclub.nl

ISBN 978 90 02 25780 3

D/2017/0034/168

SUSKE EN WISKE

VRIENDEN VOOR HET LEVEN



www.facebook.com/suskeenwiske
www.suskeenwiske.be

STANDAARD  LITTEVERIJ

Consumentenprijs Af. 4,50

ISBN 978 90 02 25780 3



9 789002 257803