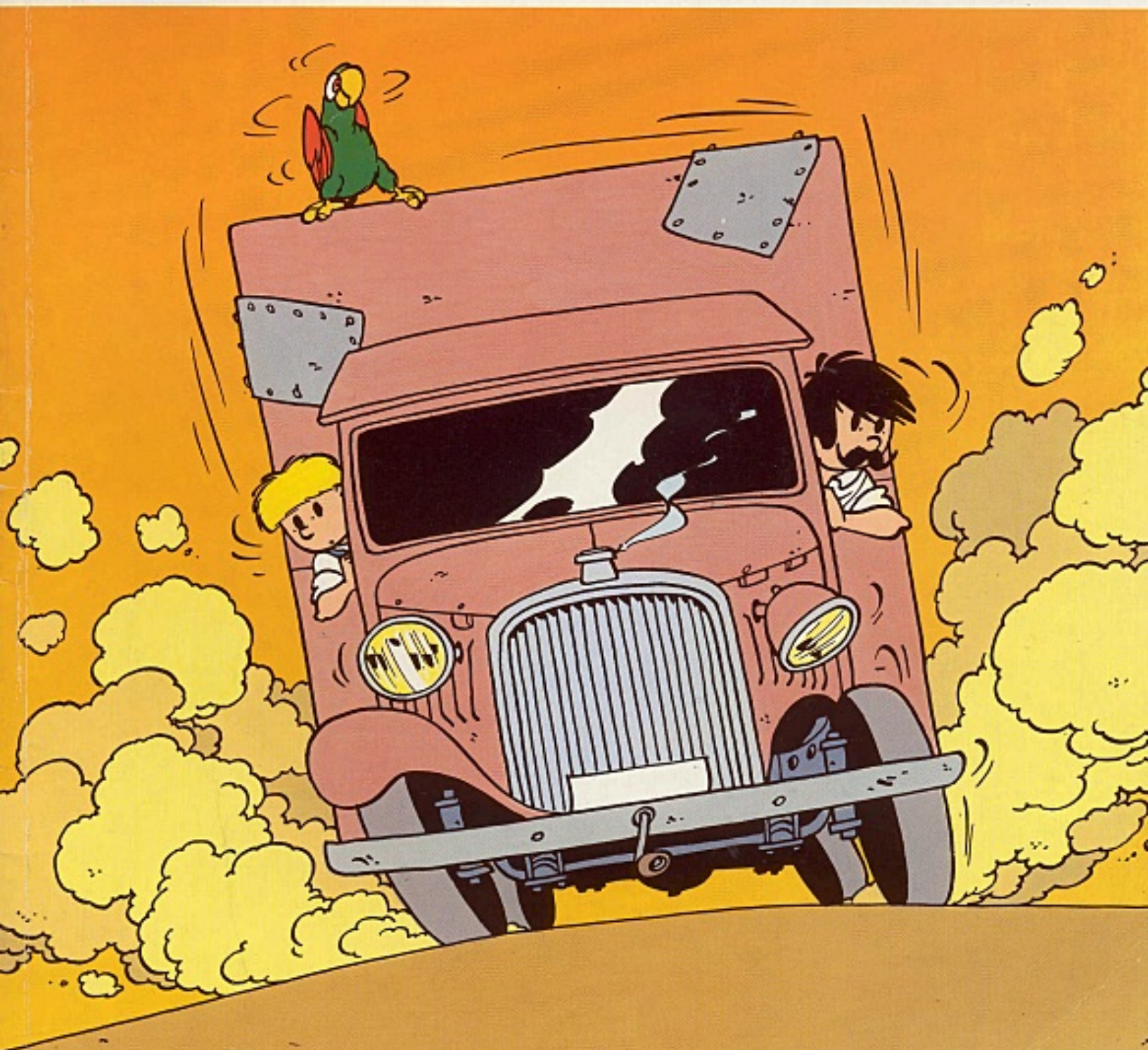


SOS BENISTAL





JEFF MYS

DE BELEVENISSEN VAN JOMMEKE

SOS BENISTAL



**HET
VOLK**

Flip, kijk eens of
Filiberke al te zien is.
Hij kwam spelen.

Nee, geen Filiberke
te bespeuren!
Alleen de postbode!

Hallo, Jommeke, een brief
voor u! Hop!!

Amai!...
wat een
zware!

Er steekt iets
hard in.

Er staat geen afzender
op. Van wie mag
dat zijn?

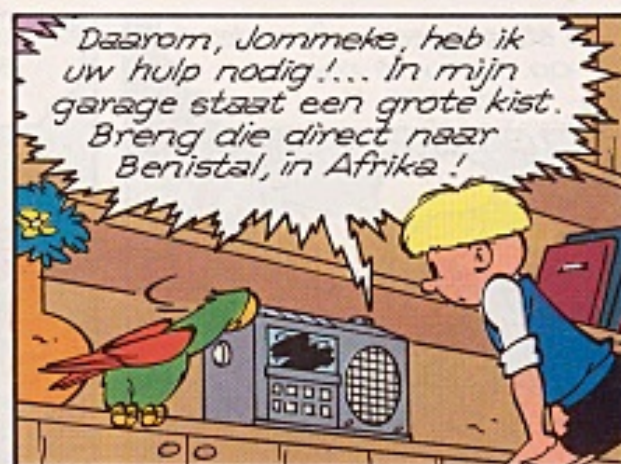
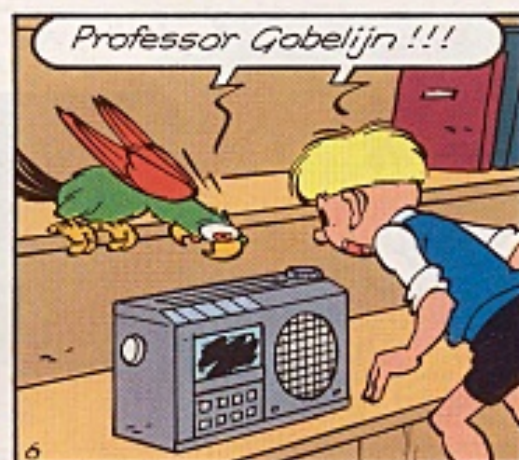
Afgestempeld in
Benistal. Waar
is dat?

Eens kijken wat
er in steekt...

Een cassette!

Vlug afspelen, Jommeke!
Dan weten we al
wat meer!

Misschien 'n stukje
muziek uit dat land?









Maar feitelijk is Filiberke niet echt doodziek. Maar Jommeke is inderdaad echt uitgeput!



Wie zou er niet ineenzakken?! Hij is te lui dat hij loopt! Ik heb hem heel de weg gedragen!



En hebt gij al een oplossing, vader?



Er is maar één oplossing. De kist op een vrachtwagen laden en ermee naar Benistal rijden.



Okee! Gij stuurt wel, hee, vader?



Onmogelijk! Ik kan zo maar niet mijn werk laten staan.



Mijn lichaam is doodziek... maar mijn geest heeft nog heldere ogenblikken...



Luister... mijn vader heeft juist vakantie genomen... twee weken...



Joepie! We zijn gered! Filiberke zijn vader zal sturen!



Ga dat maar eerst eens vragen.

Direct! Mag ik Filiberke zolang aan uw hoede toevertrouwen?



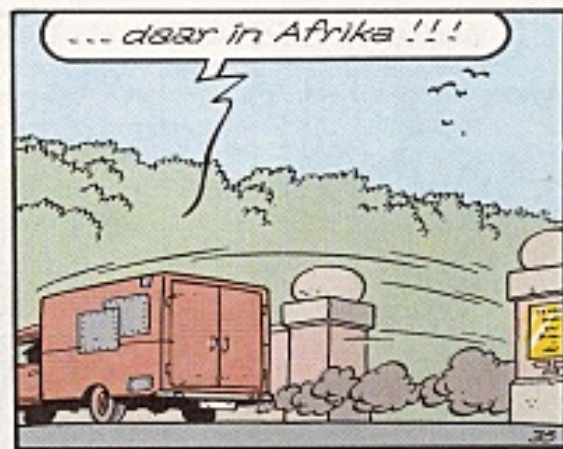
Verzorg hem goed, want over honderd jaar blaast hij zijn laatste adem uit!

Wat is dat?













'S ANDERENDAAGS
RAMMELEN ONZE
VRIENDEN DE
BERGEN OP.

KRIEP
KRAK
PIEP
BOEM

PUF
PUF

Armai! Als we de
bergen over geraken,
zijn we helemaal
dooreengeschud.

45

Ja, mijn
hersenen zitten
al in mijn
voeten.

En mijn
darmen
in mijn
kop!

Eu...eu... wat ze
met een dood-
zieke mens
toch allemaal
aanvangen....
ik hoor iets...
ik hoor iets...

Wat zegt
ge?

Ik hoor
iets... ik
hoor iets...
ik hoor
iets...

Ocharme,
hij hoort
iets.

46

Met al dat
gerammel
kunt ge
niets
horen!

Mijn lichaam is
zwak... maar mijn
oren sterk... ik
hoor de deuren
klapperen...

Hoor....
hoor...
hoor...

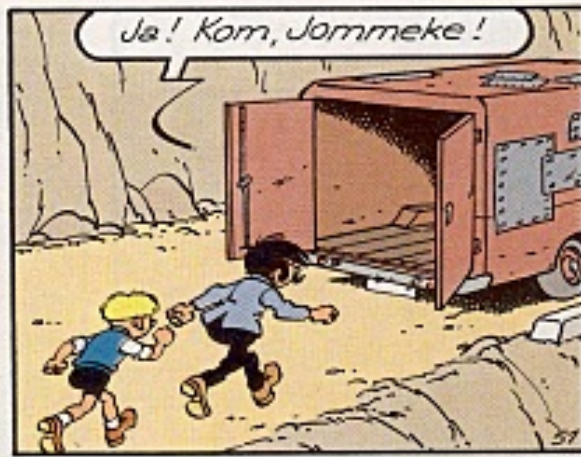
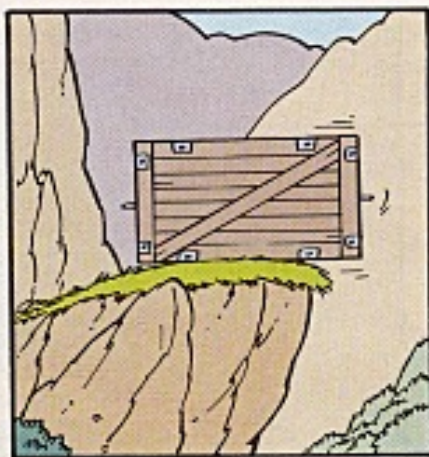
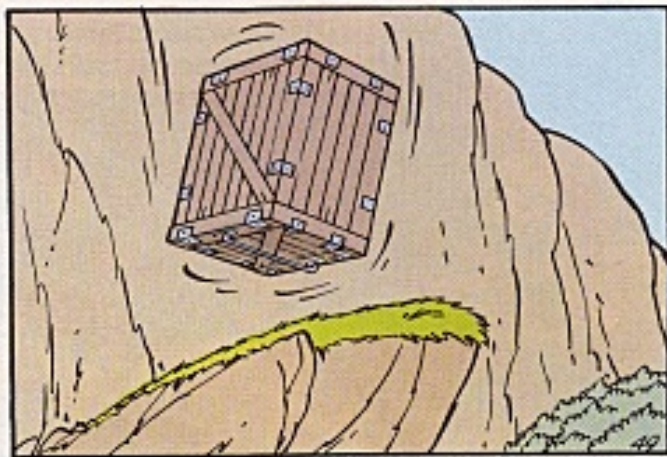
Uw tanden
zeker!

BONK

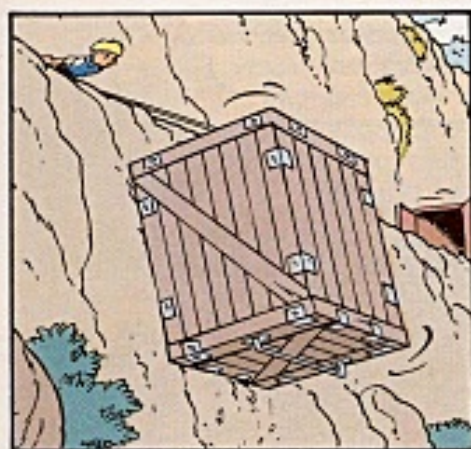
47

TUF
TUF

De kist! De kist !!
We verliezen de kist !!!
STOP !!!!

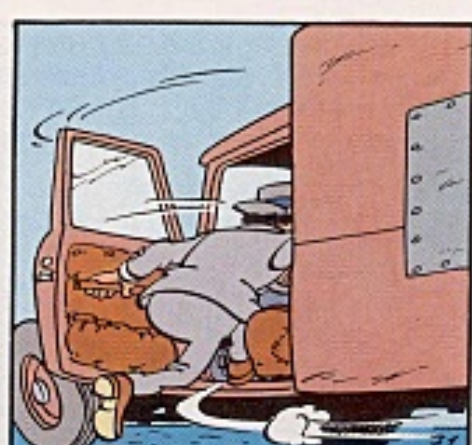
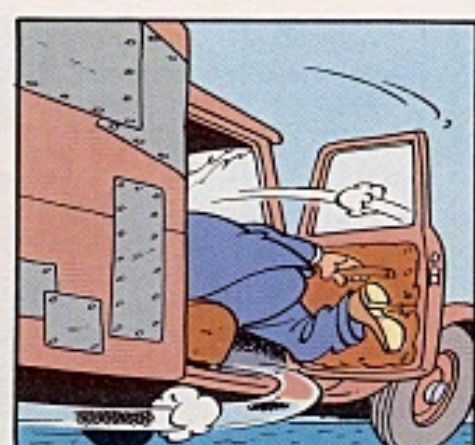














Wees gerust, ge geraakt droog
over met uw appelsienen.

**TJOEMP
TJOEMP**

En aan de overkant
betaalt ge mij de
rest. Dan kan ik een
nieuwe boot kopen!

En die kleine ?...

Doodziek.

Daar moet
ik mij niet
mee. Dat
zijn uw
zaken.

Vervelend !
Z'n makkers
zullen hem
dadelijk
gaan zoeken.

Ze kunnen hem
ginder vinden in
t ziekenhuis.

**TJOEMP
TJOEMP**

OP DAT OGENBLIK...

Onze rammelkast ???

WEG !!!

Verdikke, is Filiberke
soms een uitstapje
gaan maken ?

Of!...

Misschien ook
ontvoerd, met
vrachtwagen en al.

Want als Gobelijn
ontvoerd werd
wegens de kist,
dan heeft men
het op de kist
gemunt.

Verdraaid ja!
Eerst de professor
en nu Filiberke !

Flip!

Ja, Jommieke,
ik ben al
weg !

Als ze één haar op het hoofd van mijn zoon krenken, dan krijgen ze met mij te doen!

Ik zal ze vinden!



Sapperdekriek, waar moet ik beginnen zoeken? Ha!....



Als de kist naar Afrika moet, dan moet ze de zee over. Ik zoek de zee af!



Als het maar niet te lang duurt, want ik kan niet op de golven gaan uitblazen zoals een zeemeeuw.



Kijk daar!... Onze rammelkast!



Hopelijk zit Filiberke er nog in....



Hallo, Filiberke! Hier ben ik! Alles okee?



Flip... beste Flip... in al mijn ellende hebben ze mij nog ontvoerd... als ik dat nog maar overleef....



Ik ben blij dat ge, wat er van mij nog overblijft, hebt gevonden...

Ik ook. Goede moed, wij komen u verlossen. Tot later!



Die komediant kan er maar niet mee ophouden. 'n Koppig ventje, dat Filiberke. Maar hij houdt zich kranig!



Nog even rondneuzen.



Over 'n paar uur zijn we over. Onze opdrachtgever zal zeer tevreden zijn. Hij heeft zijn kist.



Wat erin zit mag de duivel weten. 't Zal wel iets belangrijk zijn. Maar dat gaat ons geen snars aan.



Ik weet genoeg!



Daar is Flip terug!

Hopelijk met goed nieuws.



Ziet ge dat schip ginder in de verte? Onze wagen is daar met Filiberke, de kist en de ontvoerders!



Er achter aan!

We huren een motorbootje! Vlug!!



Verdikke, ik heb mijn laatste centen moeten neertellen.

Al waart ge multi-miljonair, ge zoudt alles afgeven om uw zoon te redden, hee Prospeer!



KORT DAARNA.

Natuurlijk! Hoe was het met Filiberke?

Doodziek natuurlijk.



Haja! Dat hij maar goed komedie blijft spelen. Dat zorgt voor de nodige vertraging.



Als we hun boot maar terugvinden! Hij is al verdwenen!









In de oase zullen ze stoppen om hun voorraad water aan te vullen. Op dat ogenblik moeten wij toeslaan.



Ik zoek vlug een helikopter en drop jullie daar, vóór zij er aankomen.



Ge overmeestert hen en rijdt terstond met de vrachtwagen verder.

We krijgen ze wel!



Daar is Flip!

Vlug naar de kant! Filiberke komt eraan met de wagen!



Haha, Filiberke heeft dat goed geflikt!

En dat voor een doodzieke! Formidabel!



Leve Filiberke!!!



Proficiat, mijn zoon! Flink zo! Schuif nu maar op, ik stuur verder. Recht naar Benistal!



Heu... heu... na deze laatste heldendaad kan ik met gerust gemoed de eeuwigheid ingaan...



Wacht daar nog maar 'n paar honderd jaar mee!



Kijk eens op de kaart, Jommeke.

Als we dit stadje voorbij zijn, moeten we naar de oase El Watarsak.

Okee! Daar kunnen we dan meteen water opdoen.



ENKELE UREN LATER.

We zitten volop in de woestijn.

Heu... heu... ik hoor iets...

TUF
TUF

KRIEP
KRAK

Hij hoort
weer
iets!

Toch weer niet
de deuren van
achter die
openklappen?!

Nee... eu... er
gorst iets
in mijn oren...
geronk...
geronk...
geronk...

Zijn nikkel valt wel laat.
Hij hoort onze motor
draaien. Eindelijk!

Ja, wij rijden, hee
Filiberke! Broem-broem!

Verdikke, 't is
nog waar ook!
Er vliegt een
helikopter boven
ons!

?

Wat komt die hier doen?

Ge hebt gelijk, professor,
ze zitten er allemaal in!
Ze hebben mekaar dus
weergevonden!

Vallen we ze
nu aan?!

Neenee! In
de oase!

Hier kunnen we ze
niet achterlaten! Ze komen
om van de dorst! We mogen
geen mensenlevens in
gevaar brengen! Wij zijn
geen bandieten!

Okee, in
de oase!

Ik zet jullie daar af
en vlieg verder. Morgen
verwacht ik jullie met
de kist!

TEGEN DE
AVOND -

Ginder in de
verte!

PIEP
KRAK
TUF

De oase
El Watarsak!

Daar overnachten
we en scheppen
vers water.

KREUN
TUF-TUF

Ze zijn er!

Haha!

We wachten tot
ze uitgestapt zijn.

KRAK
PIEP

Met wat 'n krak
dat die toch rijden!
Moeten wij daarmee
tot in Benistal
geraken?

Eindelijk 'n klad
schaduw!

'n Frisse duik zal deugd
doen na zo'n helse rit!!

Deze keer de sleutel in mijn
zak. Ze zullen geen tweede
kans krijgen om met onze
rammelbak te gaan lopen!

Maar hier is geen
kat, Prospeer! Wie kan
er nu mee weg?!

Voorzichtigheid is
de moeder van de
porseleinwinkel,
Jommeke!

Hahaa, ze zullen spoedig
anders klappen!

De sleutel alstublieft!!!



Ze moesten 'n leuke band krijgen!

'n Leuke band!
Dat is de oplossing!
Daar kan ik voor zorgen!

Ik knabbel een gaatje in een van de banden!

Ja! Dan moeten ze van wiel veranderen! Terwijl ze daar druk mee bezig zijn kunnen wij ze aanvallen!

Maar kijk eerst of het reservewiel nog onderaan de wagen hangt! Of we kunnen met de kist tevoet door de woestijn!

Jawel, generaal!

Klein Flipke zal het voor de zoveelste keer oplossen!

PIEP
KREUN

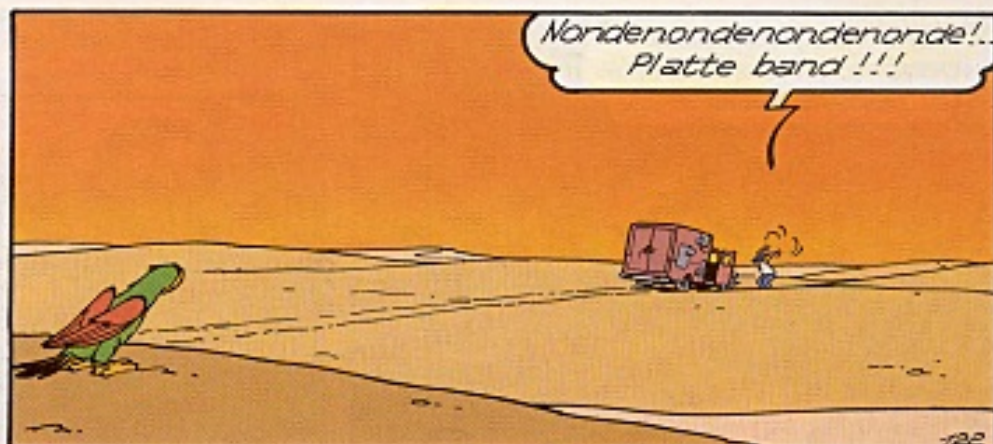
Het reservewiel hangt er nog! Goed zo!

Bah!... wat 'n stof! Straks mijn maag nog vol zand!

Nu de handen uit de mouwen! Of beter gezegd, de bek in de band!

Sapperdepitjes!...

...dat is nog niet zo gemakkelijk, al drasiende gaten knabbelen!



De sleutel zal in het contact steken. Haal 'm eraf, Flip.



En kijk of ze een wapen bijhebben.



Alweer Flipke die het kan oplossen.



Haha, de papegaai wordt nog de redder van het mensdom!



Zó ... de sleutel eraf.



Sappertwee, ze hebben een schietding bij!



Maar die kan ik niet dragen.



Flip heeft de sleutel. Goed zo!



De revolvers moet ge zelf halen, Jommeke.



Dat doe ik.

Voor 'n lege kist waagt men zijn leven... om een halve dode bekommt zich niemand...



Kom snel terug. We wachten tot het wiel verwisseld is, dan moeten wij dat karweitje niet verder opknappen.

Haha!







Tenzij ge ons niet aan de politie overlevert, dan willen wij wel spreken.

Akkoord! Wij leveren jullie niet uit aan de politie, wij krijgen het adres.

Jommeke, Filiberke, bind de heren vast, achter aan de kist!

Geen verkeerde beweging, ik schiet raak! Als snotneus schoot ik op de kermis al heel het schietkraam leeg!

Heu... heu...

Goed zo! We kunnen verder!

Dat waren mijn... laatste krachten...

We zullen kunnen fluiten achter onze centjes, Bazor!

Ons zó laten foppen! Om dood te vallen!

Ja! Dat gaatje had ik gemaakt! Knap, hee!

Vader... vaarwel... mijn ziel zal zich uit mijn lichaam verheffen...

PIEP
KREUN

TUF
TUF
TUF

Jaja, we kennen uw liedje al, Filiberke! 't Zal nog honderd jaar duren!

DE VOLGENDE
MORGEN.



Stop!!

ZZZZ

Prospeer!
't Is weer uw
beurt om te
rijden!

ZZZ



Ww... wat?... O ja, we zitten
in de woestijn!... Haaaauw,
ik heb 'n flink dutje
gedaan.

Dat ga ik nu ook
proberen. Ik heb
heel de nacht
gereden.



En jij, Filiberke? Ook
goed geslapen?

Ach vader... uw zoon
zal nog net levend de
dood ingaan... daarna
is alles afgelopen...



Ik zal u eens wat
frisse lucht geven.



Dan zult ge u terug
met handen en voeten
aan het leven
vastklampen.



Haaaauw!...
Is 'm nog
ziek?

Ach vader... Jommeke...
ik ben te goed voor
deze wereld...



Vaarwel....



Armaai zeg,
meneer is te
goed voor
deze wereld.
Aan pretentie
ontbreekt het
hem ook
niet!



Hoor, die kleine is
aan 't sterven.

Ha, terwijl ze hem
begraven proberen
wij ons los te maken.



Hopelijk steekt
de sleutel
nog in het
contact.



We geven hem
eten en drinken.

Ja, dan kan hij er
weer tegen voor 'n
paar honderd jaar!

Haaaauw!





Dat dorp moet Arstadarap zijn, het eerste dat men tegenkomt.

Ja?...en?...

Dat dorp moet ge door. 'n Heel eind voorbij het dorp staat de verlaten ruïne, van wat eens een fort moet geweest zijn.

Daar moesten wij de vrachtwagen met de kist brengen. We zouden direct uitbetaald worden voor onze diensten.

Wel, 't is anders afgelopen! Nu zult ge niks ontvangen! Dat is uw verdiende loon!

Maak ze los, dommeke!

Ja!

Water voor een stervende

Water?! Help liever de touwen losmaken!

Schandalig! Zo'n doodziek kind nog laten werken! In zo'n hitte! Barbaren!

Hij is sterk. Hij houdt het vol. Wel honderd jaar als 't moet!

Goed zo! Nu onze rammelbak dicht en we zijn weg!

Heren, wij zijn van ons woord. We laten de politie erbuiten. Hopelijk niet tot weerziens. Daaag!

Sam, er zit 'n vies reukje
aan heel die zaak.

PIEP
KRRR

TUF
TUF

Zo vlug mogelijk maken dat
we weggorken. De grond wordt
hier te heet onder onze voeten!

Verduiveld! Al ons zweet
voor niks! Vaarwel, mooie
centen! Vaarwel!...

Prospeer, zouden die
twee ons niet beet-
genomen hebben?

Ik denk van niet.
Waarom zouden ze?

Ze hebben ergeen
enkel voordeel
bij. Ze zullen zo
al zorgen genoeg
hebben om hier
weg te geraken.

We bereiken het dorp.

PIEP
KRRR

Het klopt!
't is Arstadarap!

ARSTADARAP!

Nu zullen we vlug ons
einddoel bereiken.

We hebben het dorp
al achter ons.

KRAK
PIEP

TUF
TUF

Daar! De ruïne!

We zijn
er.

Wat gaan we
hier beleven?

Er is geen kat.
Alles muisstil!

We gaan op
onderzoek.

Ja, Filiberke,
kom, 't is veiliger
dat ge bij ons
blijft!

Brrr... ik voel mij niet
helemaal op mijn gemak.

Heu... heu... ik ben
op... totaal op...
uitgeleefd... en ik
moet maar
mee...

Moed,
Filiberke!

Heu... heu... ik
hoor iets... ik
hoor iets...

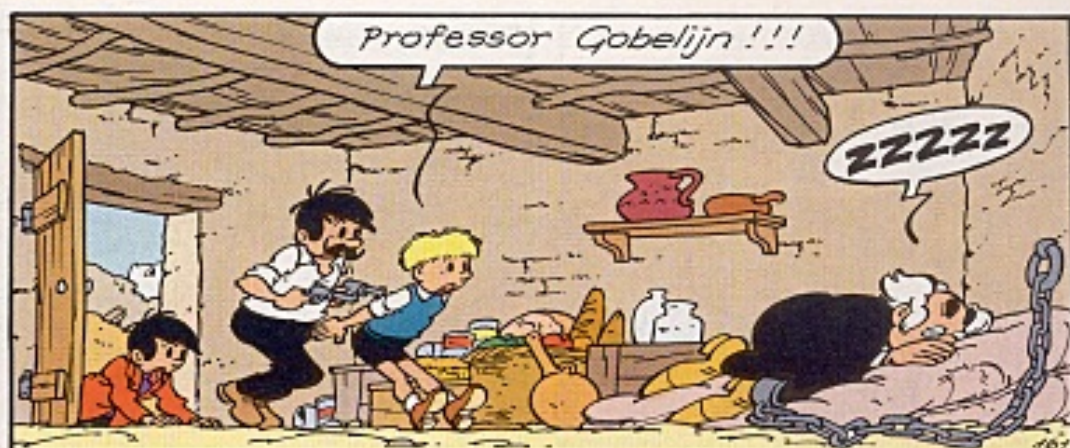
Mannen, hij
hoort weer iets!

Heu... heu...
daar... achter
die deur...

Inderdaad.

Gesnurk! ?...

De deur is niet op
slot. Kijken we?







EN WAT LATER...

Haha, nu zit Cordinatez aan de ketting! De politie kan hem straks oppikken!



Ziet ge die boortoren ginder? Daar boren we naar water! We zitten al vierduizend meter diep!

Amal!

KRAK
PIEP

TUF
TUF



173

Helaas, we zijn op 'n rotslaag gestoten, 'n paar kilometer dik en zó hard dat we er met geen enkele boor doorgeraken.



En daarom had ik een nieuwe methode ontwikkeld om door die rotslaag te geraken. Want daaronder zitten grote massa's water!



Stop! We zijn er!! Ik zal u mijn uitvinding tonen!



174

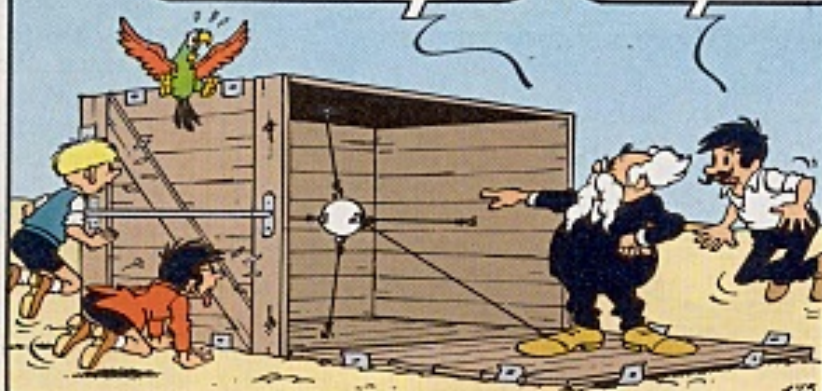
Kijk, wat er in zit!

Wij dachten dat ze leeg was.



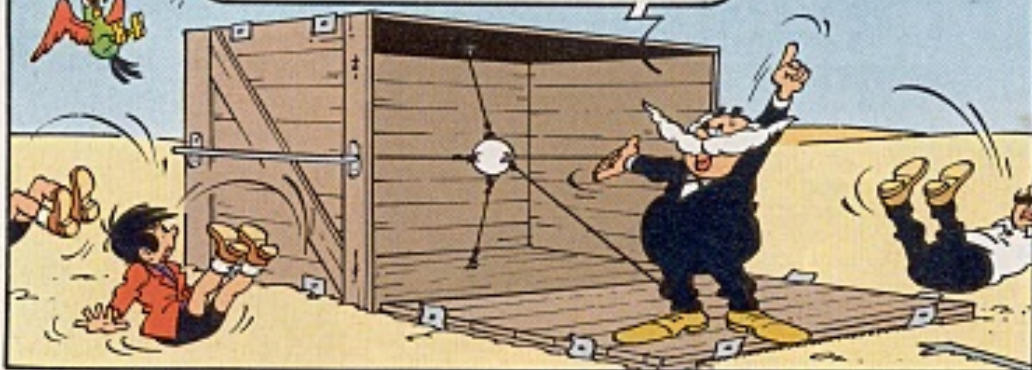
Dat is een bom!

Een bom!?



175

Ja, en een gevaarlijke!! Een soort atoombom!!!!



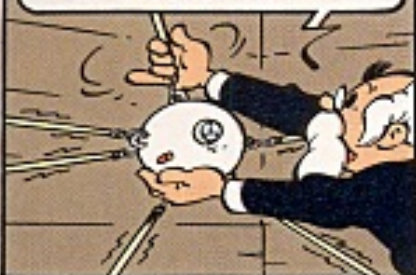
Lieve hemel! Wij hebben heel de reis met een atoombom gezeten!!!

Teveel is teveel... Nu val ik echt paraplu...



176

Maar de bom was vastgemaakt aan zes snelbinders! Zodoende volkomen beveiligd tegen alle schokken!



Kom! Ik voer onmiddellijk mijn experiment uit!



Ik laat de bom in de boorschacht zakken.



Tot tegen die koppige rots!... ik bedoel, rots! Vierduizend meter diep!!!



Zo! Ze is er! En nu breng ik per radio de bom in werking.



We vliegen allemaal de lucht in!! Vlucht!!!



Natuurlijk!...ik bedoel, vrees niet! De bom smelt alleen een gat van 'n halve meter dwars doorheen heel die rotsmassa, tot aan het water!... NU!!!



ENKELE OGENBLIKKEN LATER.

Mislukt!!!
Mislukt!!!



Ik bedoel, gelukt!!!
Hoera!!! Gelukt!!!
De pipe-lines kunnen
aangekoppeld
worden! Hoera!!



WATER!!! WATER!!!
WATER!!!!



Hee zeg, en ik voel mij beter!!! De straling van de bom heeft mij genezen!!

Zotteke!



...EN ALS MEN OVER ENKELE JAREN BENISTAL BEZOEKT, DAN ZIET HET ER ZO UIT!



'n Tof ventje,
die Gobelijn!

Einde

DE BELEVENISSEN VAN JOMMEKE

2. De zingende aap
3. De koningin van Onderland
4. Purpere pillen
5. De muzikale Bella
6. Het Hemelhuis
7. De zwarte bomma
8. De oolevaar van Begonia
9. De schildpaddenchat
10. De straalvogel
11. De zonnemummie
12. Paradijseland
13. Het Jampuddingspook
14. Op heksenjacht
15. Het staartendorp
16. De gouden jaguar
17. Diep in de put
18. Met Fifi op reis
19. Wie zoekt die vindt
20. Apen in huis
21. Het verkeerde land
22. Het wonderdrankje
23. Dolle fratsen
24. De verloren zoon
25. De zeven snuifdozen
26. Kinderen baas
27. Geheime opdracht
28. De Samsons
29. De vliegende ton
30. Jommeke in de Far West
31. Knappe Mataboe
32. In Pimpeltjesland
33. Jacht op Gobelijn
34. Jommeke in de knel
35. Gekke grappen
36. Neuzen bij de vleet
37. De schat van de zeerover
38. Kaas met gaatjes
39. Lieve Choco
40. Anakwaboe
41. Twee halve lappen
42. De witte bolhoed
43. Filiberke gaat trouwen
44. De Jommekesclub
45. De zeepkoning
46. De tocht naar Asnapije
47. Diamanten in de zoo
48. De zilveren giraf
49. De groene maskers
50. De plastieke walvis
51. De twietmachine
52. De zingende oorbellen
53. Het kristallen eendje
54. Broeder Anatolius
55. Tita Telajora
56. De vruchtenmakers
57. Het geheim van Macu-Ancapa
58. De strijd om de Inca-schat
59. De Kuko-eieren
60. Alarm in de Rode Baai
61. De hoed van Napoleon
62. Luilekkerland
63. Madam Pepermunt
64. De kristallen grot
65. De grasmobiel
66. De vrolijke bende
67. De slaapkop
68. De gele spin
69. Straffa Toebaka
70. De verborgen tempel
71. De sprekende ezel
72. Choco ontvoerd
73. De gekke wekker
74. De Kikiwikies
75. Prinses Pott
76. Het rode oog
77. Peuterweelde
78. Juffrouw Perletinneke
79. Het piezante klekska
80. De Njam-njambloem
81. De luchtzwemmers
82. Opstand in Kokowoko
83. De stenen aapjes
84. De plank van Jan Haring
85. Granda Papiljan
86. De lustige slurvers
87. De stad in de vulkaan
88. Jommeke in Bobbejaanland
89. Het piepend bed
90. De kleine professor
91. Prins Filiberke
92. Het aards paradijs
93. De Haaienrots
94. De supervrouw
95. Melanie
96. Paniek rond Odillon
97. De valse kameel
98. De kaart van Wawa Wang
99. De grote knoeiboel
100. Het jubilee
101. Het monster in de ruïne
102. De vampier van Drakenburg
103. De bron van El Razar
104. De vlucht van Bella
105. De knook van Azmor
106. Zoete mosterd
107. De Pestkopjes
108. De sidderplanten
109. Guitenstreken
110. De viool van Varazdina
111. De olijke oliemannen
112. Het ei van de Smartlapvogel
113. In de greep van Mac Rum
114. Het Kriebelkruid
115. De lappenpop van Anatool
116. De gelukzoekers
117. De stenen handdruk
118. De bedrogen miljonair
119. Het apencircus
120. De vlag van Lord Chester
121. De rare doedelzak
122. Het Boheems schommelpaard
123. De schat van Angkor
124. Het geheimzinnig eiland
125. Drie in een slag
126. Het bal van Mathilde
127. De watervallen van Svanjabak
128. De grote zeilrace
129. De Whiskymaker
130. Het geheim van Ambiorix
131. De kippen van Gobelijn
132. De Spookkrater
133. Het Gekkegas
134. De prinses van Snoby
135. De kruik van Aztrakan
136. Het monster uit de diepte
137. Apen te koop
138. De rib van Kalafar
139. De blauwe grot
140. De Chinese Kast
141. De bruid van El Toro
142. De documenten van Langneus
143. De jacht op een voetbal
144. De pijp van geurig gras
145. Het levenselixir
146. Komkommer in 't zuur
147. Het Yacochacabeeldje
148. De vliegende Brigade
149. De grote puzzel
150. De gestoorde zeereis
151. Het meermonster
152. S.O.S. Benistal

