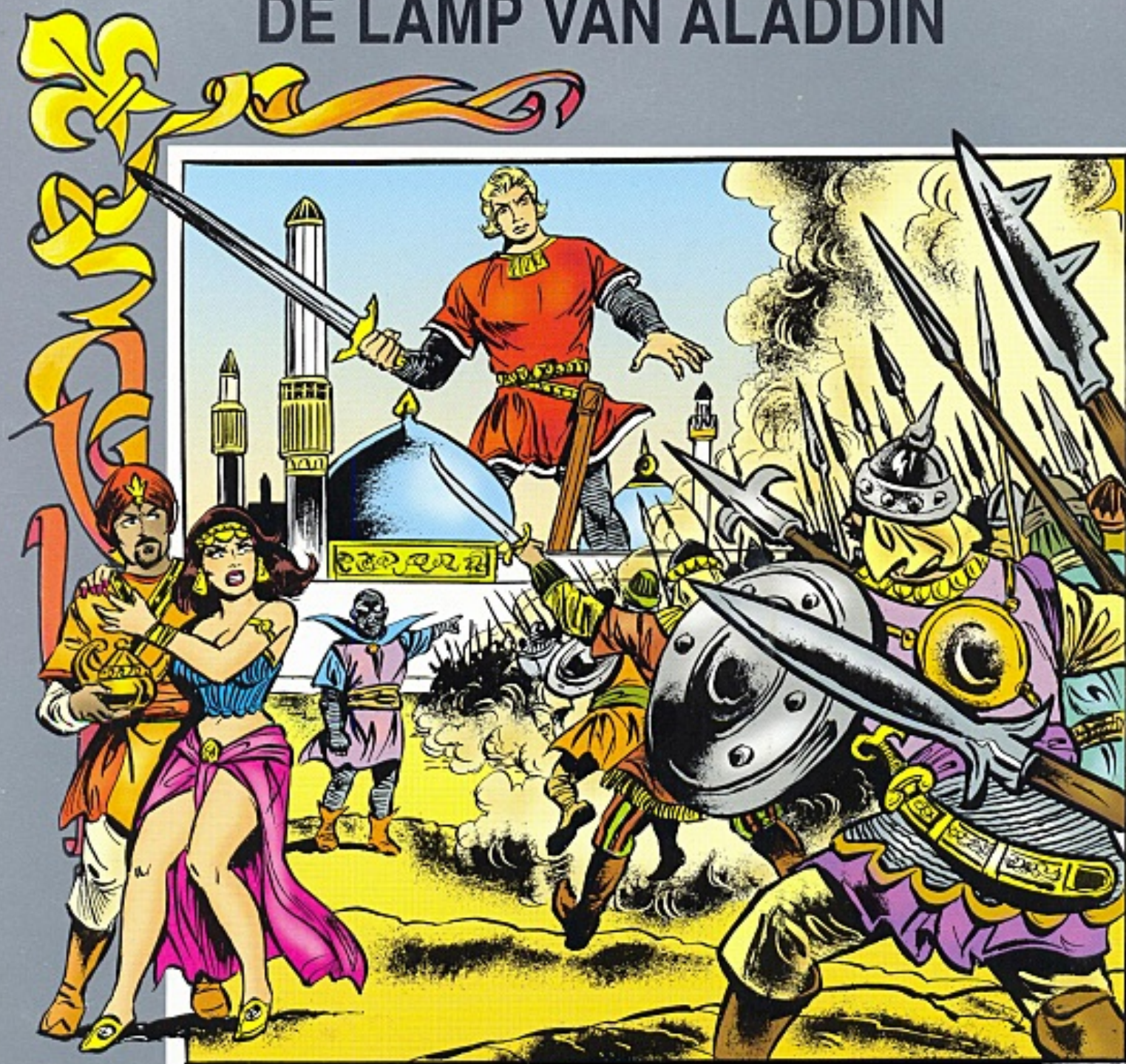


# De Rode Ridder

## DE LAMP VAN ALADDIN



WILLY VANDERSTEEN

# DE LAMP VAN ALADDIN



Tekst en tekeningen: Karel Biddeloo  
Inkting: Urssla Lundmark en Karel Biddeloo  
Kleur: Hannelore Vantieghem



Standaard Uitgeverij  
Antwerpen

**D**OVENAAR MERLIJN  
BLADERT DOOR ZIJN  
KRONIEKEN EN LEEST EEN  
VERHAAL UIT DUIZEND-  
EN-EEN-NACHT.



**D**IE NACHT WERD  
DE KUST VAN WEST-  
BRITANNIË DOOR EEN  
VRESELIJKE ORKAAN  
GETEISTERD...



... DE VOLGENDE MORGEN MAAKT EEN  
RIDDER VAN KONING ARTHUR EEN  
VERKENNINGSTOCHT.

Het noodweer was  
vreselijk... Ik vrees  
dat zich glider  
een drama heeft  
afgespeeld!



**A**ANSPOELENDE WRAKSTUKKEN VORMEN HET  
DEKSEL VAN EEN RECENTE SCHIPBREUK.



De zware  
storm van vannacht  
heeft zijn tol geëist...  
Zo te zien is er een  
koopvaardijship met  
man en muís  
vergaan!



Vermoedelijk  
is het schip op de  
klippen gelopen en  
pijlsnel gezonken.  
Blijkbaar zijn er  
geen overlevenden...

... Of toch!  
Daar, in de  
branding!





**7** ONDER KATZELN SPRINGT JOHAN IN HET KOUKENDE WATER VAN DE BRANDING EN BRENGT DE DRENKELING OP HET DROGE.



Een oosterling... misschien een koopman? Hoe zou hij in deze streken verzeild zijn geraakt?

Hij komt bij... hij probeert te spreken!



Net op tijd! Hij is volkomen uitgeput...



Dank... voor redding... In scheepswrak... kostbaar ivoor kistje... laat het niet verloren gaan... duiken!



**11** IEROP VERLIEST DE ONBEKENDE HET BEWUSTZIJN. JOHAN BESLUIT HEM ONMIDDELIJK NAAR CAMELOT OVER TE BRENGEN.

**K**ORT DAAROP TEKENEN DE TROTSE TORENS VAN DE LEGENDARISCHE BURCHT ZICH WAZIG AF IN DE OCHTENDNEVEL.



Dat ivoor kistje kan ik later wel opduiken... Deze man heeft dringend verzorging nodig!



**M**ERLIN ONDERZOEKT DE MAN IN ZIJN WERKKAMER.

Hij is er erg aan toe, Merlijn! Zal hij het halen?

Jja, zijn hartslog is langzaam maar stabiel en hij heeft geen water in de longen gekregen. Hij is volledig uitgeput, maar ik heb hem een opwekkend middel toegediend!



Normaalgesproken zou hij spoedig weer bij zijn positieven moeten komen. Dan kunnen we hem ondervragen!

EVEN LATER SLAAT DE MYSTERIEUZE OOSTERLING INDERDAAD ZIJN OGEN OP.



Wel, vriend, je bent buiten levensgevaar! Kun je ons vertellen wat je overkomen is?

Ik ben al geruime tijd op de vlucht voor een machtige vijand die me achtervolgt over de zeven wereldzeen! Hij is mijn spoor bijster geraakt, maar de orkaan vannacht heeft mijn schip tot zinken gebracht. Ik ben de enige overlevende! Mijn naam is... EL HADDIN!



Mijn vijand zoekt de inhoud van het ivoren kistje dat ik aan boord had... Dat mag niet in zijn handen vallen! Willen jullie me helpen?



Het kistje zit in een lederen buidel in de kapiteins-hut.

Ik zal eens naar dat kistje op zoek gaan!



Goed, Johan, maar ga in geen geval alleen! De vijanden van Haddin zijn misschien nog in de buurt. Wees uiterst voorzichtig!

IN DE GROTE HAL VAN CAMELOT TREFT JOHAN SIR BEDIYERE (1), LANCELOT EN SIR GALAHAD AAN EN NA EEN KORT GESPREK...



Wij gaan mee, Johan!

Eindelijk actie! Het is hier al te lang rustig geweest!



DE VIER RIDDERS VERTREKKEN METEEN EN BEREIKEN SPOEDIG HET KUSTGEBIED.

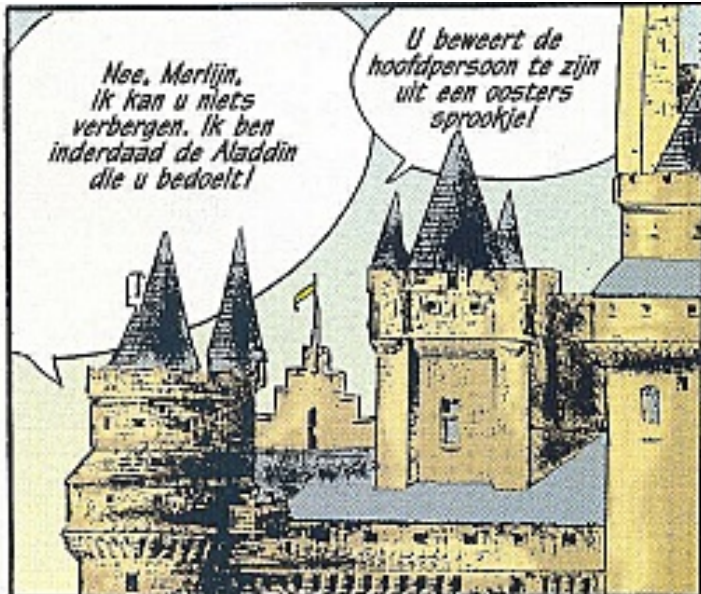


En nu, mijn waarde Haddin, moeten wij eens ernstig praten!



Ik wil het eerst over uw naam hebben... El Haddin!

Dat lijkt verdacht veel op de naam van een legendarische figuur uit het Oosten, beter bekend als... ALADDIN! Of vergis ik me?



Nee, Merlijn, ik kan u niets verbergen. Ik ben inderdaad de Aladdin die u bedoelt!

U beweert de hoofdpersoon te zijn uit een oosters sprookje!



Maar de overlevering van Aladdin is meer dan duizend jaar oud! Kunt u door de tijd reizen, of... bent u onsterfelijk?



Geen van beide, Merlijn! Maar mijn ivoren kistje bevat een energiebron die het ouder worden tegengaat!



Wat een ongelooflijk verhaal! Wie is de onbekende vijand waarvoor je op de vlucht bent?

Mijn vijand is een... A... Af...

HIEROP VERLIEST ALADDIN HET BEWUSTZIJN.

TERWIJL MERLIJN NOODGEDWONGEN AFWACHT, ZIJN DE RIDDERS BIJ DE KLIPPEN AANGEKOMEN. JOHAN ZAL ALS EERSTE NAAR HET WRAK DUIKEN.

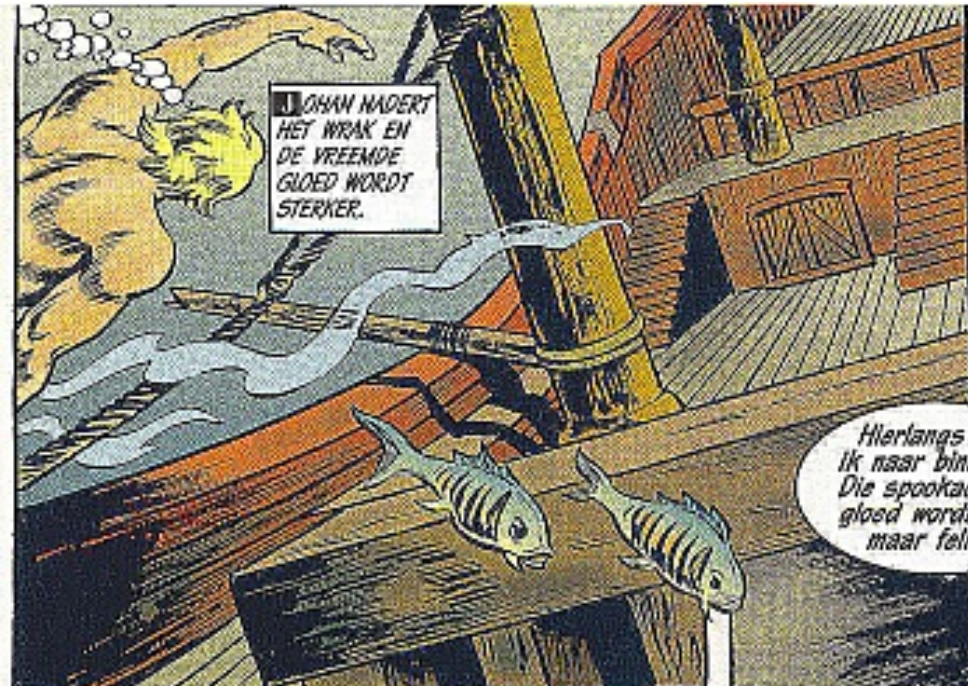


DE ZEE IS ERG WOELIG EN JOHAN VECHT TEGEN DE STROMING. OPEENS...



Daar! Vlak voor mij... het wrak!

Ik zie... een gat in de boeg... er straalt een onnaards licht uit!



JOHAN NADERT  
HET WRAK EN  
DE VREEMDE  
GLOED WORDT  
STERKER.



Geen lichamen te  
zien... zeker  
meegezogen door  
de wilde stroming  
van de zeel



Hier is de  
scheepswand  
opengereten...  
Het schip is op  
de klippen gelopen  
en pijnlijk  
gezonken!



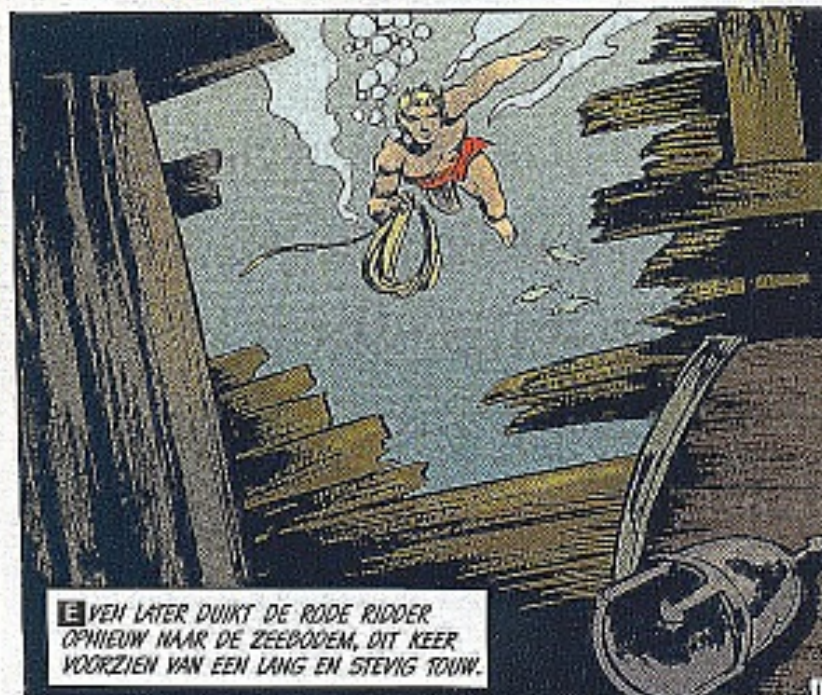
Hierlangs kan  
ik naar binnen...  
Die spookachtige  
gloed wordt als-  
maar feller!



ZODRA HIJ HET WRAK IS INGEZWOMMEN, BEMERKT JOHAN DE KAPITEINSHUT.

Eerst frisse  
lucht gaan happen  
en mijn gezellen op  
de hoogte  
brengen!

Zij zullen  
mij helpen om de  
mast te  
verwijderen...



EVEN LATER DUKT DE RODE RIDDER  
OPHIEUW NAAR DE ZEEBODEM, DIT KEER  
VOORZIEN VAN EEN LANG EN STEVIG TOW.

**W**AADAT JOHAN HET TOUW ROND DE MAST  
HEEFT VASTGEMAAKT, GEEFT HIJ ER EEN  
RIJK AAN. ZIJN KAMERADEN TREKKEN UIT  
ALLE MACHT, TOTDAT...



Zo, ik kan naar binnen! Hemel,  
de hele kamer baadt in een  
verblindend licht!

Die  
lederen buidel  
moet het ivoren  
kistje bevatten!



**E**VEN LATER STIJGT DE RODE RIDDER SNEL NAAR  
DE OPPERVLAKTE MET ZIJN GEHEIMZINNIGE BUIT.



**D**AN DUIKT JOHAN OP...

Het is gelukt,  
vrienden! Ik heb het  
kistje bij me!



Goed gewerkt, Johan, maar we zullen het kistje later  
moeten onderzoeken. Kleed je snel aan en hou je  
zwaard



... er is  
ongewenst bezoek  
op komst! Kijk  
ginds, aan de  
horizon!



**E**EN RANKE EENMASTER VAART MET GROTE  
SNEELHEID TUSSEN DE KLIPPEN DOOR NAAR DE  
KUST.

Dat zijn  
ongetwijfeld de vijanden  
van El Haddin. Ze zoeken  
het kistje! Vluc naar  
de paarden, ze mogen  
ons hier niet  
insluiten!



WANNEER JOHAN EN Z'N METGEZELLEN NAAR HUN PAARDEN SNELLEN, SPRINGT EEN GROEP ZWAARBEWAPENDE KRIJGERS PLOTS VAN ACHTER DE KLIPPEN TEVOORSCHIJN EN VERSPERT HEN DE WEG.

Verduiveld! Waar komen die kerels zo opeens vandaan?



Wellicht zijn het verkenners, afkomstig van dat schip, en zijn ze ongemerkt aan land gegaan toen ik aan het duiken was. We moeten hen verslaan eer ze versterking krijgen!

13

Kom maar op, mislukte zeeschuimers!

EN OP DE GLIBBERIGE KLIPPEN ONTBRANDT EEN STRJD OP LEVEN EN DOOD.

DE AANVALLEERS ZIJN IN DE MEERDERHEID MAAR DE RIDDERS VECHTEN ALS LEEUWEN!

Volhouden, mannen! Probeer ze in zee terug te drijven!

INMIDDELS KOMT HET ONBEKENDE SCHIP SNEL NADERBIJ.





**JOHAN EN Z'N GEZELLEN** BEREIKEN NA EEN FELLE STRIJD HUN PAARDEN EN BREKEN ONWEERSTANBAAR DOOR DE VIJANDELIJKE GELEDEREN.



**ONGEHINDERD KEREN ZE NAAR CAMELOT TERUG MET HET IVOREN KISTJE...**

**AAN BOORD VAN HET SCHIP...**



Almachtige meester! Slecht nieuws! De ridders zijn kunnen ontsnappen met het ivoren kistje! Moeten onze ruiters ontschepen?



Hmm... Neel ik begeef me liever niet in de invloedssfeer van tovenaars Merlijn. Ik krijg het koffertje wel op 'n andere manier in handen... Hoeveel overlevenden zijn er naar het schip teruggekeerd?

Vier, onsterfelijke en alwetende heerser!



Zij hebben gefaald in hun opdracht... Gooi hen overboord voor de haaien, als we in volle zee zijn! Zo stel ik een voorbeeld voor de anderen! En nu... zet alle zeilen bij... Koers: pal zuidwaarts!



**EN HET SCHIP MET ZIJN ANGSTAANJAGENDE BEVELVOERDER** VERDWIJNT SNEL AAN DE HORIZON...



**INMIDDELS HAASTEN DE RIDDERS IN CAMELOT ZICH NAAR MERLIJN.**

Wát? Overvallen door Arabische krijgers?

Ik neem de nodige maatregelen. Het kustgebied moet streng bewaakt worden. Toon me nu eens wat jullie in het scheepswrak gevonden hebben!

ALADDIN IS NOG STEEDS BEWUSTELOOS EN MERLIJN BESLUIT ZELF EEN ONDERZOEK IN TE  
OPENT DE LEDEREN EN...

Het ivoeren kistje! Het lijkt wel op zijn!

Wat mag daar in 's hemelsnaam in zitten?

MERLIJN DRUKT OP EEN VERBORGEN VEER EN...

Dat slot krijg ik wel open, Lancelot!

Alle duivels!

Een doodgewone koperen olie lamp!

Hebben we daar ons leven voor gewaagd?

... HET IVOREN KISTJE GEEFT ZIJN INHOUD PRIJS!

Vergis je niet! Ik voel dat er zich een ontzaglijke kracht, begaafd met wil en verstand, in deze lamp schuilhoudt!

Ben je wel zeker, Merlijn? Er is niets ongewoons aan deze lamp... Kijk, ik neem ze op en...

OP DAT OGENBLIK KOMT ALADDIN BIJ ZIJN VERDOOVING.

MAAR DE AANWEZIGEN WORDEN AL ACHTERUITGESLINGERD DOOR EEN UITBARSTING VAN PURE ENERGIE, AFKOMSTIG UIT DE LAMP!

Halt, ongelukkig! Raak de lamp niet aan!!!

17

18

**A**LS VERLAND STAAT DE RODE RIDDER IN HET MIDDEN VAN DE KAMER MET DE LAMP VAN ALADDIN IN ZIJN HANDEN.



**B** LIKSEMSNEL GRIJPT MERLIJN ZIJN TOVERSTAF.

*Bij de hoorns van Astaroth! Toon jezelf en zeg mij wie je bent!*



**A** DEMIDDS KLIJEN DE ANDERE RIDDERS TOE, WANNEER EEN VERBLINDENDE GLOED UIT DE LAMP OPSTIJGT!



*Beschouw mij niet als een vijand, o grote Merlijn! Ik ben, zoals je wellicht al vermoedt, een DJINN, en vervul al de wensen van degene die de magische lamp, waarin ik verblijf, in bezit heeft!*



*Ik heb Aladdin de eeuwige jeugd geschonken en daarom is hij nog steeds in leven. Maar ik beschouw hem niet langer als mijn meester! De geest van de lamp heeft nu andere plannen!*

*Waarom, Djinn? Aladdin heeft je hulp wellicht meer dan ooit nodig!*



**D**E GLOED NEEMT IN OMVANG TOE EN STIJGT HOOG OP, TERWIJL HEVIGE BLIKSEMFLITSSEN DOOR HET VERTREK KNETTEREN. DAN WEERGALMT EEN DONDERENDE STEM...



Waarom? Dat zal Aladdin u zelf wel vertellen, Merlijn. Maar de Rode Ridder redde mij uit het gezonken schip en bevocht de onwaardigen, die mij wilden buitmaken. Ik beschouw hem als mijn nieuwe meester!

Ik weet trouwens dat deze held hier niet veilig is! Hij krijgt immers steeds gevaarlijke opdrachten.

Daarom zal ik voortaan over hem waken en al zijn wensen in vervulling doen gaan! IK NEEM DE RODE RIDDER MEE!

Die bol van lichtende kleuren sluit zich om Johan! Doe iets, Merlijn!

MERLIN HEFT ZIJN TOVERSTAF MAAR EEN WERVELSTORM RAAST PLOTS DOOR DE KAMER...

... EN DE GEKLEURDE LICHTBOL VERDWIJNT MET JOHAN DOOR HET VENSTER, DE NACHT IN!

Mijn God! De Rode Ridder is verdwenen!

Ja... Maar hij is veilig! De Djinn zal over hem waken!

Heren... Ik ben jullie een verklaring schuldig.

Wat is een Djinn, in godsnaam?



EN EL HADDIN VERTELT OVER DE LEGENDE VAN ALADDIN EN ZIJN WONDERBAARLIJKE LAMP.

Dus je bent een sprookjes-figuur uit Duizend-en-één-Nacht! En dat moeten wij zomaar geloven?

Ik zweer bij Allah dat ik de waarheid spreek! Merlijn zal dat bevestigen!



Ik geloof je, Aladdin! Maar je hebt nog niet alles verteld! Wie is de geheimzinnige vijand waarvoor je op de vlucht bent?



Maar inmiddels, verduiveld, is Johan verdwenen! Zien we hem ooit nog levend terug? Antwoord eens daar op!



Bedaar, Lancelot! Aladdin... Waarom heb je de Afrikaanse tovenaars niet uitgeschakeld met de hulp van je magische lamp?



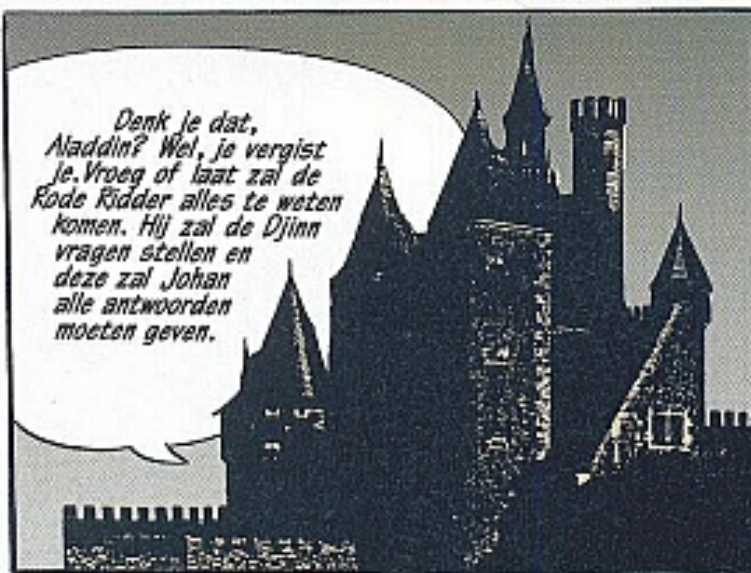
Dat is ook een personage uit het sprookje van Aladdin... de Afrikaanse tovenaars, die mij de magische lamp wil afnemen! Hij is mij tot hier gevolgd!



Onmogelijk! Hij heeft mijn vrouw, prinses Boroebodoer, ontvoerd. Iets tegen hem ondernemen,....



... betekent een afschuwelijke dood voor haar! En ik kan de magische lamp trouwens niet eens gebruiken... Boroebodoer, die eveneens onsterfelijkheid verkreeg van de Djinn, wilde een normaal leven met me leiden en liet mij een dure eed zweren dat ik de geest van de lamp nooit meer om gunsten zou vragen! Ik ben machteloos!



Denk je dat, Aladdin? Wel, je vergist je. Vroeg of laat zal de Rode Ridder alles te weten komen. Hij zal de Djinn vragen stellen en deze zal Johan alle antwoorden moeten geven.



Jij kunt de magische lamp niet meer gebruiken, maar Johan, als nieuwe meester van de Djinn, wél! En als dat gebeurt, zal de Afrikaanse tovenaars boeten! Maar nu moeten we zelf iets ondernemen... Ik stel voor om de vijand eens te bespieden!



Ik zal in mijn kristallen bol kijken. Zo komen we te weten waar de tovenaars zich bevinden...

... en dan zal het ook duidelijk worden hoe het met je echtgenote is gesteld! Kijk, de bol begint al te gloeien!



EEN TAFEREEL OP VOLLE ZEE WORDT ZICHTBAAR...

Het schip van de tovenaars! Het koerst naar het zuiden!



Daar zit hij! Een levende mummie! Dat was zijn manier om onsterfelijkheid te bereiken! De schurk!



Geen spoor van Boroebodoer... Maar... de tovenaars staat op... Wat is hij van plan?



Hèhèhèhè! Tijd om prinses Boroebodoer weer eens 'n bezoekje te brengen!



Boroebodoer, ik kom eens kijken of alles naar je wens is.



Of is er nog iets dat je nodig hebt? Zeg het mij!



Ja, een scherpe dolk om in je verraderlijk hart te planten, ellendeling!



Het is heel roekeloos om zulke toon aan te slaan tegen een onsterfelijke mummie en de grootste tovenaars aller tijden, die jou als vrouw gekozen heeft!



Ik ben al gehuwd! En het vervult me met weersin om je aan te kijken, laat staan aan te raken!

WAT?!

Ik zal je de mond  
snoeren! Voor even  
of voor altijd?  
Kies!



Niemand kan je helpen!  
De geest van de lamp heeft geen meester meer... Aladdin zal je nooit  
vinden. IK ben je enige hoop! Ook jij bent onsterfelijk... Samen kunnen  
we de wereld regeren! Wat zeg je daarvan?



Ik zal je een  
bedenktijd van drie  
dagen geven. Dan wil  
ik je jawoord... Zoniet  
zul je een ijselijke  
dood sterven!



Merlijni! Heb Je  
dat gehoord? We  
moeten ingrijpen!  
En wel zo vlug  
mogelijk!

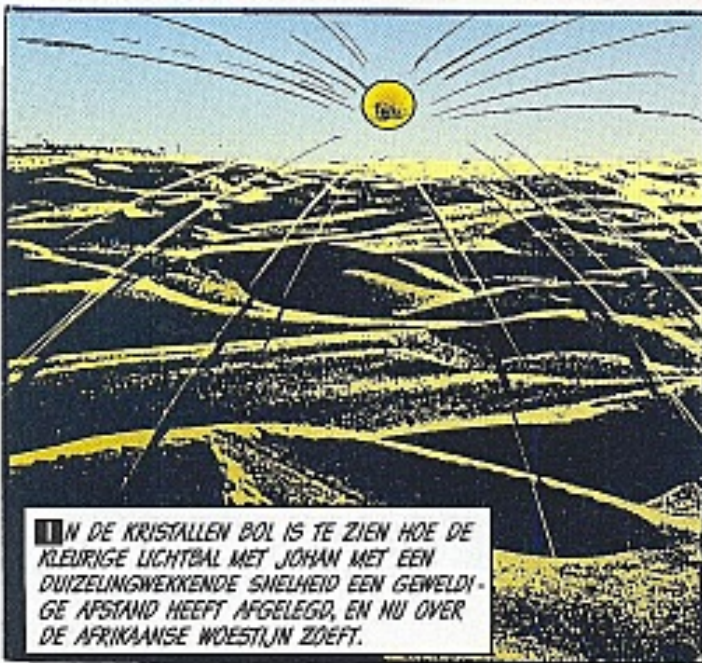


We halen die tovenaars  
nooit in! Zijn schip vaart  
veel te snel!

Er is een andere  
manier, Lancelot!  
Maar eerst...



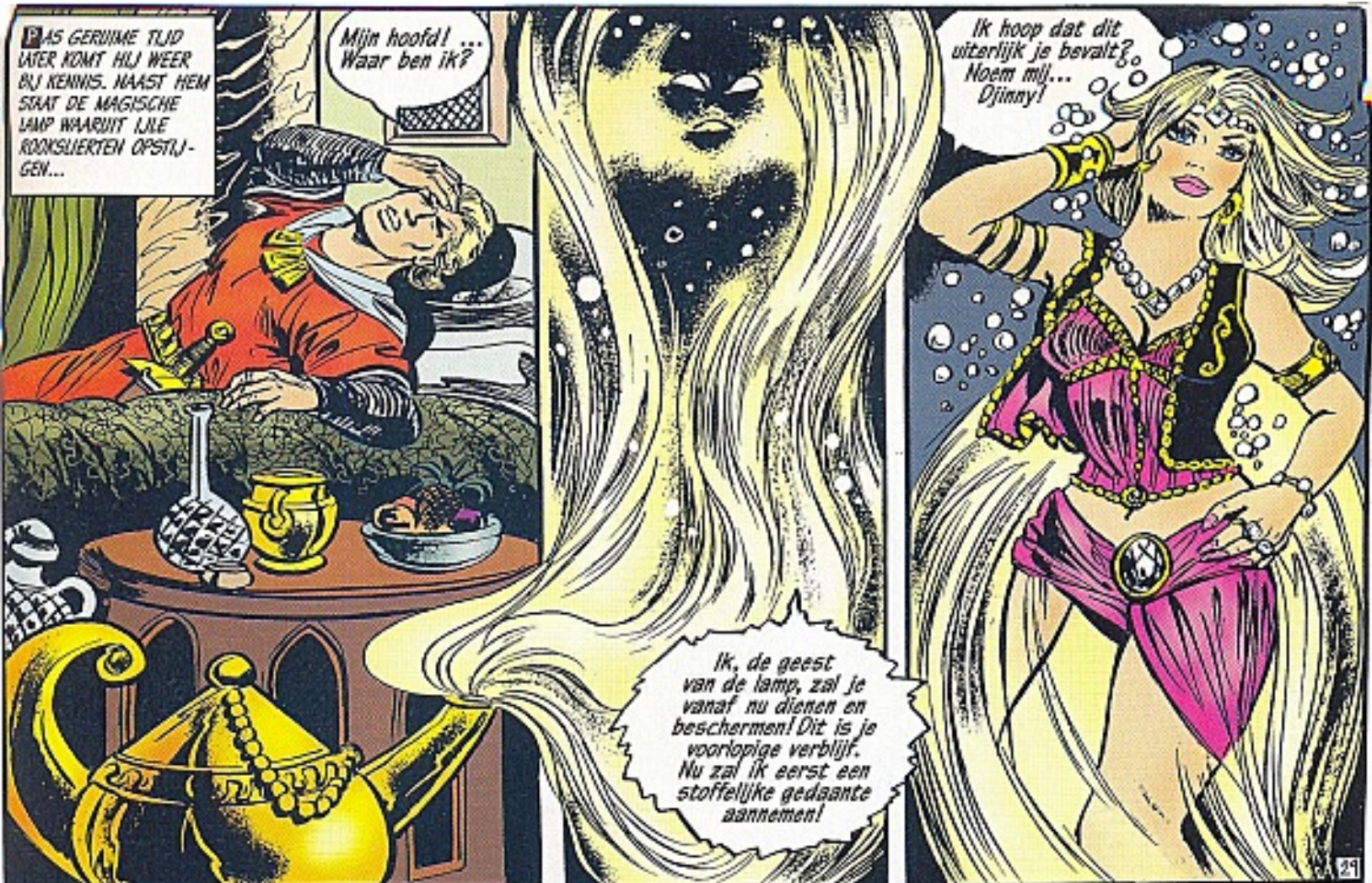
... eens kijken wat  
Johan inmiddels  
overkomen is!



IN DE KRISTALLEN BOL IS TE ZIEN HOE DE  
KLEURIGE LICHTBAL MET JOHAN MET EEN  
DUIZELINGWERKENDE SNEELHEID EEN GEWELDI-  
GE AFSTAND HEEFT AFGELEGD, EN NU OVER  
DE AFRIKAANSE WOESTIJN ZOEFT.



WANNEER DE BOL TOT  
STILSTAND KOMT  
BOVEN EEN SCHITTE-  
REND PALEIS, VERLIEST  
JOHAN HET BEWUST-  
ZIJN.



PLAS GERUIME TIJD  
LATER KOMT HIJ WEER  
BIJ KENNIS. NAAST HEM  
STAAT DE MAGISCHE  
LAMP WAARUIT LIE  
ROOKSLUERTEN OPSTIJ-  
GEN...

Mijn hoofd! ...  
Waar ben ik?

Ik hoop dat dit  
uiterlijk je bevalt?  
Noem mij...  
Djinny!

Ik, de geest  
van de lamp, zal je  
vanaf nu dienen en  
beschermen! Dit is je  
voorlopige verblijf.  
Nu zal ik eerst een  
stoffelijke gedaante  
aannemen!



Hier ben je  
veilig, Johan.  
Heb je al een  
wens in  
gedachten die  
ik voor je in  
vervulling kan  
doen gaan?

Ja, Djinny, ik wil  
terugkeren naar  
Camelot! Ik heb koning  
Arthur trouw gezworen  
en moet mijn plichten  
als ridder nakomen. Ik  
kan hier onmogelijk  
blijven!



En je weer hals over  
kop in de meest gevaarlijke avonturen  
storten? Nee, Johan... dat kan ik  
onmogelijk toestaan! Je mag je leven  
niet langer zo roekeloos op het  
spel zetten!



Vervloekt nog  
aan toel Met  
die... die geest  
valt niet te  
praten!

Denk je mij  
hier te kunnen  
opsluiten,  
Djinny?



Je bent vrij om te gaan,  
Johan!  
Maar dat  
zou ik  
je  
niet  
aanraden.  
Kijk eens door  
het raam!



Het paleis  
is omringd door  
een eindeloze  
zandwoestijn!

In de  
verzengende hitte  
zou je niet lang  
overleven!



Donders,  
ze heeft gelijk! Ik moet  
tijd winnen... Vroeg of  
laat vind ik wel een  
middel om te  
ontsnappen!



Johan!  
Johan!... Hij  
hoort ons  
niet...

We weten genoeg!  
Lancelot, Bedivere,  
Galahad...  
Blijven jullie hier...  
Volg mij,  
Aladdin!



**B**EIDE MANNEN BEKLIMMEN  
DE TRAPPEN VAN DE BORST-  
WERING.

Wat heb  
je daar  
onder je arm,  
Merlijn?



Een vervoermiddel,  
Aladdin! Dit komt je  
misschien niet  
onbekend voor?

Een...  
een vliegend  
tapijt!



Maar dat is afkomstig uit het  
Oosten! Hoe heb je dat in je  
bezit gekregen?

Ooit won  
ik een  
weddenschap  
met een zekere  
Sindbad de  
zeeman, de  
vorige  
eigenaar!



**O**P DAT MOMENT VER-  
SCHIJNT KONINGIN  
GUINEVERE OP DE TOREN-  
TRANS OM DE ZONSON-  
GANG TE BEWONDEREN...



DE VORSTIN SAAKT PLOTS  
EEN LUIDE KREET VAN  
VERBAZING...



... ALS ZE GETUIGE IS VAN EEN ONGELOOF-  
LIJK TAFEREEL!

KONING ARTHUR  
KOMT METEEN  
TOEGESNELD...

Guinevere! Wat  
is er gebeurd?  
Je bent helemaal  
overstuur!



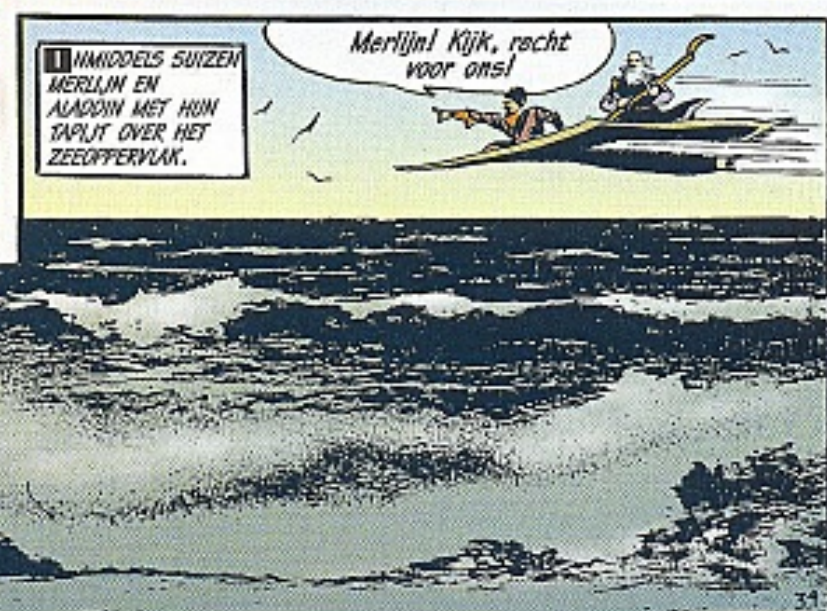
Een vliegend  
tapijt, hm?

Ik... Ik geloofde  
m'n eigen ogen niet  
toen ik meende  
Merlijn op een  
vliegend tapijt  
door de lucht te  
zien wegvliegen...  
en het leek  
alsof er nog  
een man bij  
hem  
was!



De zon heeft  
je verblind,  
liefste.

Kom, rust  
nog wat!



INMIDDELS SUIZEN  
MERLIJN EN  
ALADDIN MET HUN  
TAPIJT OVER HET  
ZEEOPPERSVLAK.

Merlijn! Kijk, recht  
voor ons!



Ik moet Merlijn  
toch eens aanmanen om  
discreter om te gaan met  
zijn buitengewone  
begaafdheden. Vorige  
week nog meende een  
wachter hem op het  
water van de slotgracht  
te zien wandelen!

**D**E IDE REIZIGERS  
ZIEN HET SCHIP  
VAN DE AFRIKAANSE  
TOVENAAR DAT NOG  
STEEDS MET GROTE  
SNEUHEID DE GOL-  
VEN DOORKLIJFT...

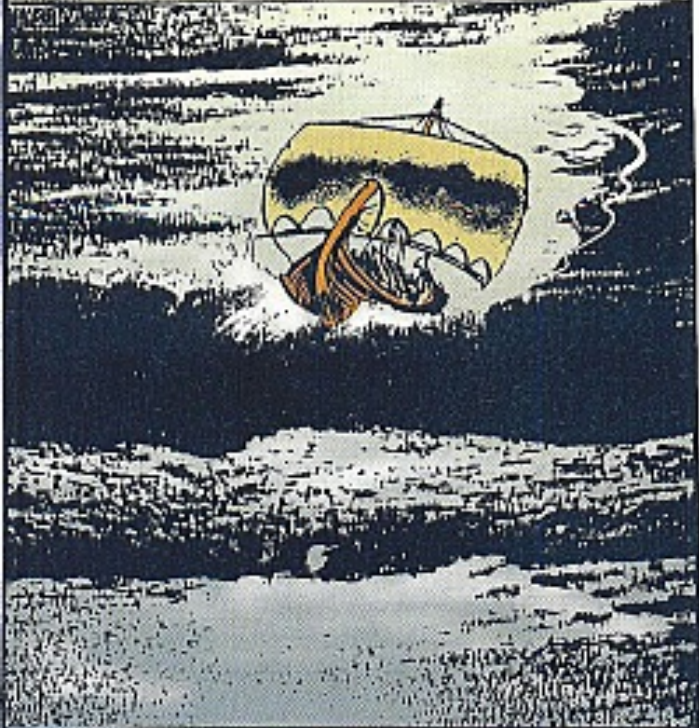


Hoera! We  
hebben je inge-  
haald, ellendige  
schurk!

Nu moeten we de  
prinses bevrijden!  
Kun je dat schip  
tot stilstand  
brengen,  
Merlijn?



Alleen  
met geweld.  
Aladdin! En dat  
vermijd ik liever;  
want je gemalin  
zou het misschien  
niet overleven!



**D**E TOVENAAR WERD INTUSSEN DOOR ZIJN  
MATROZEN GEWAARSCHUWD EN STORMT  
BRIESEND VAN WOEDE HET DEK OP.



Zo, ze hebben mij  
dus achtervolgd!  
Maar daar geef ik  
niet om...

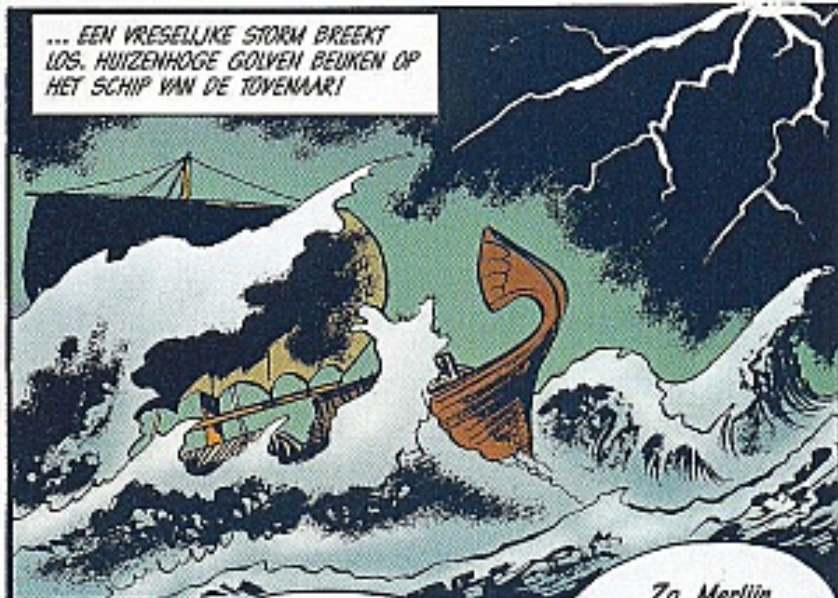


... want zolang  
Boroebodoer in  
mijn macht is, zul-  
len ze niets durven  
ondernemen!

**M**ERLIJN HEFT ZIJN  
TOVERSTAF EN...



... EEN VRESELIJKE STORM BREEKT  
LOS. HUIZENHOGE GOLVEN BEUKEN OP  
HET SCHIP VAN DE TOVENAAR!



Dat zal hem  
niet tot zinken  
brengen, maar wel  
vertragen.



Wij zullen  
het éérst ons doel  
bereiken... De  
verblijfplaats van  
Johan!

Zo, Merlijn,  
je hebt dus tégen  
mij partij gekozen?  
Dat zal je zwaar  
BEROÛWEN!



DE TOVENAAR STORMT HET RUIM IN EN  
HAALT BORDEBOEDER AAN  
DEK.



Ik zou de storm  
kunnen bedwingen, maar  
heb mijn toverkrachten  
nodig voor later... om  
met mijn vijanden te  
kunnen afrekenen!



Dit noodweer  
hebben we te dan-  
ken aan Merlijn,  
de helper van  
je man!



Bedoel je Aladdin  
en Merlijn? Wat  
ben je van plan,  
duivelse schurk?

GRINZEND HAALT DE LEVENDE MUM-  
MIE EEN KLEINE FLACON TEVOORSCHIJN.

Hoe weet ik  
dat nu? Het  
lijken wel...  
zandkorrels!

JUIST!



Wat denk  
je dat hier  
in zit,  
Boroboesdoer?



Maar geen  
gewone zandkor-  
rels! Hiermee kan  
ik de wereld  
veroveren!



Hoewel...  
Aladdin kan ik  
misschien sparen als  
je erin toestemt om  
mijn vrouw te worden!  
Wat heb je daarop te  
zeggen, prinses?



Je hebt me toch drie dagen bedenktijd gegeven, niet?

Juist!



En ik zal woord houden! Inmiddels sluit ik je weer op in het ruim. Denk na... stem in met mijn aanzoek en red je leven, evenals dat van Aladdin!



... ZOEKT BORDEBOEDDER WANHOPIG EEN UITWEG.

Ik moet hem kost wat kost dat flesje met de zandkorrels ontfutselen, eer hij daarmee onheil kan stichten! Maar hoe?



EEN TERWIJL HET SCHIP VAN DE AFRIKAANSE TOVENAAR MOEIZAAM ZIJN KOERS VOORTZET DOOR HET NOODWEER...



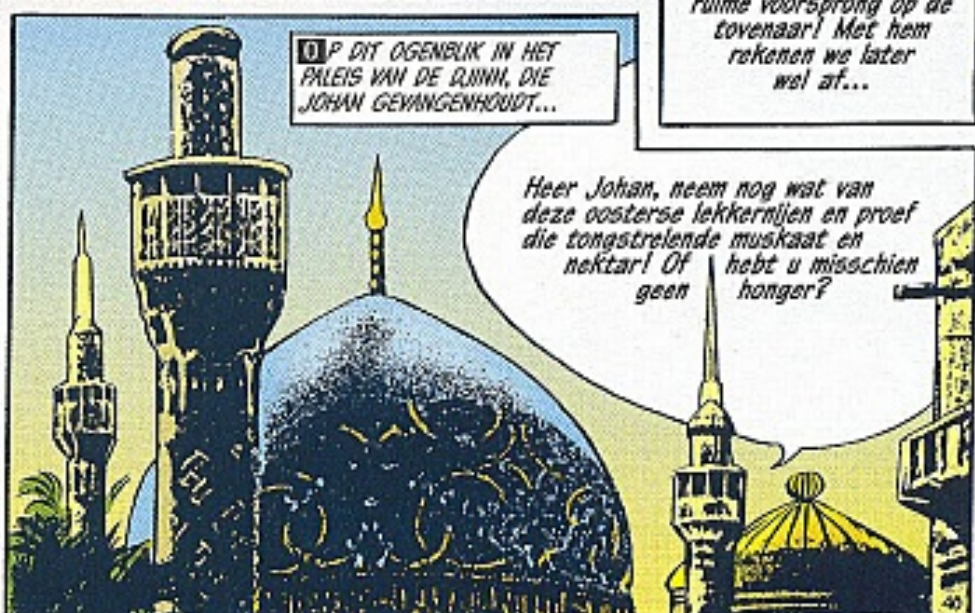
INMIDDELS HEBBEN MERLIN EN ALADDIN DE WOESTIJN VAN NOORD-AFRIKA BEREIKT EN LANDEN ZIJ IN DE ONMETELIJKE ZANDVLAKTE.



... want je vrouw is voorlopig nog niet in gevaar. Eerst moeten we...

... Johan uit de handen van de haken! Vanaf we te voet Johans

Djinn hier gaan verder, verblijf ligt ginds en we mogen niet te vroeg ontdekt worden!



OP DIT OGENBLIK IN HET PALEIS VAN DE DINN, DIE JOHAN GEVANGENHOUDT...

Heer Johan, neem nog wat van deze oosterse lekkernijen en proef die tongstrelende muskaat en nektar! Of hebt u misschien geen honger?



Zo, nu hebben we een ruime voorsprong op de tovenaari! Met hem rekenen we later wel af...



*Ik begrijp het al... die Arabische heerlijkheden zijn natuurlijk te zoet, nietwaar?*

*Dat is het niet, Djinn!*



*Maar door deze magische lamp, die al mijn wensen kan vervullen, zit ik hier binnen als een gevangene!*



*Dat is om uw eigen bestwil! Maar misschien bevat mijn uiterlijk u niet langer?*

*Dat kan ik in een oogwenk veranderen! Let op!*



*Ik kan talloze aspecten van de vrouw uitbeelden!*

*De zweele verleidster...*

*De speelse onschuld...*

*Of koel en mysterieus! Wat kies je?*

*De trotse amazone, die aan je zijde zou kunnen meestrijden...*

*Al je verschijningen zijn prachtig, Djinn! Kies zelf maar!*

*Maar vertel me eens waar je die wonderlijke gaven vandaan hebt? Wat is... een DJINN?*

De Djinn's zijn enkele onsterfelijke wezens, die ooit hun plaats hadden in het hemelrijk, lang vóór de schepping!



Toen ontbrandde er een grote kosmische slag tussen de hiërarchieën van het Licht en de Duisternis! De Djinn's kozen geen partij en bleven afzijdig. De opstandige engelen werden verslagen en in de hellepoel geworpen!



Wij, Djinn's, werden verbannen naar de aarde en in de vorm van natuurgeesten bleven we voortbestaan. Sommigen, zoals ik, proberen een zin aan hun leven te geven door een meester te dienen.



De magische lamp is mijn thuis en wie haar bezit, kan beroep doen op mijn almachtige gaven voor alle mogelijke wensen en verlangens!



43

Je kan hier leven als een vorst, badend in weelde... Eens zul je me dankbaar zijn... Ik laat je hierover nadenken en trek me terug in de lamp, tot je me weer oproept door erover te wrijven!



JOHAN BLIJFT ALLEEN ACHTER EN ALS EEN GEKOOIDE LEEUW LISDEERT HIJ IN DE GANGEN VAN HET PALEIS...



Ik zit gevangen in een gouden kerker! Hoe kom ik hier uit?

Ik zou de woestijn kunnen intrekken met drank en voedsel. Maar waar moet ik heen?

Was Merlijn maar hier!



OP DAT OGENBLIK...

Ik voel dat de Djinn zich heeft teruggetrokken in de lamp! Laten we ons naar het paleis begeven!

Wees voorzichtig, Merlijn. De Djinn kan indringers afweren, ook als hij in de lamp zit!

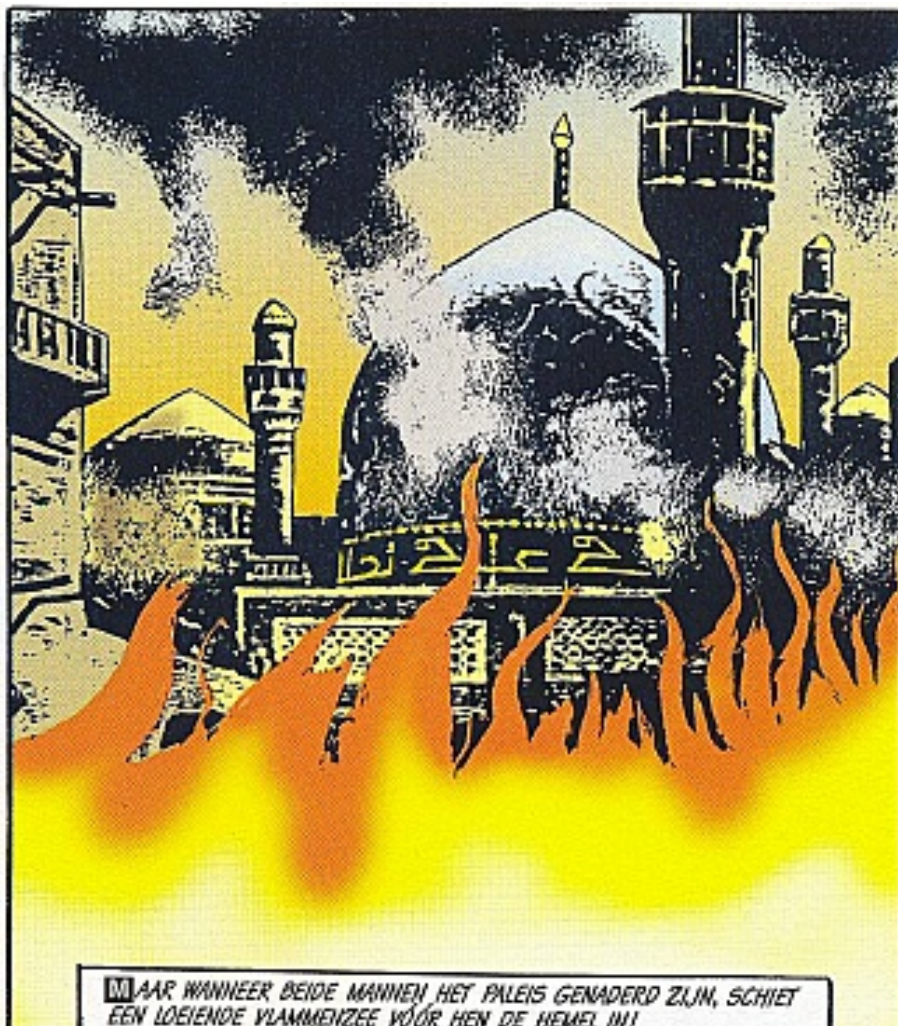


44



De Djinn beschermt zijn meester tegen ongewenste bezoekers door middel van dodelijke valstrikken. We moeten zeer voorzichtig zijn!

Goed! Op weg naar het paleis dan, Aladdin!



**M**AAR WANNEER BEIDE MANNEN HET PALEIS GENADERD ZIJN, SCHIET EEN LOEIENDE VLAMMENZEE VÓór HEN DE HEML IN!



Schijnbaar is hier geen doorkomen aan, maar ik laat me niet zo gemakkelijk tegenhouden!

Draag jij het vliegend tapijt, Aladdin. Volg me en blijf vlak achter mij!



**M**ET GEHEVEN TOVERSTAF STAPT MERLIJN MET ALADDIN DE VUUR-ZEE IN. DE VLAMMEN DEREN HEN NIET!

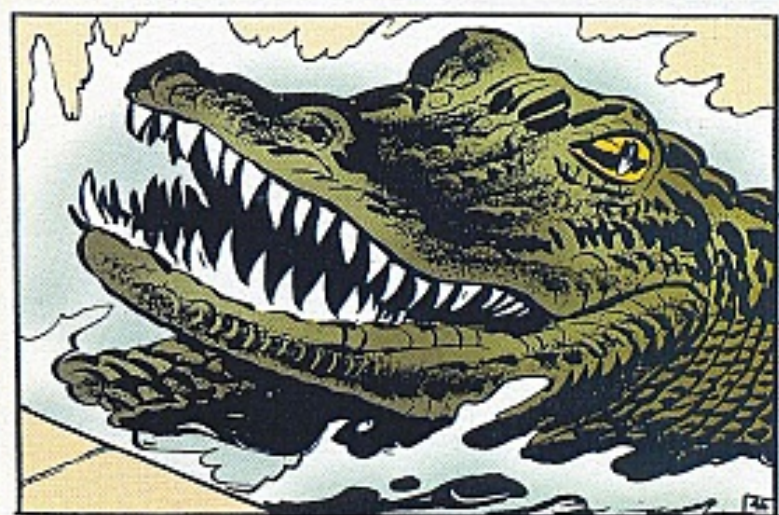


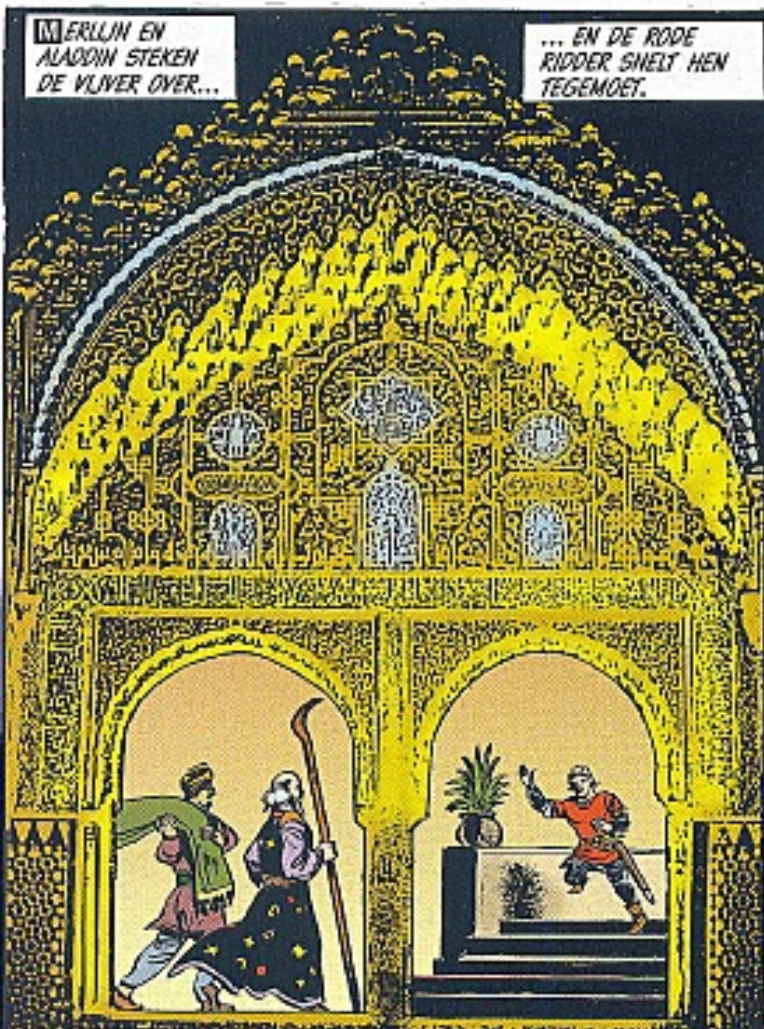
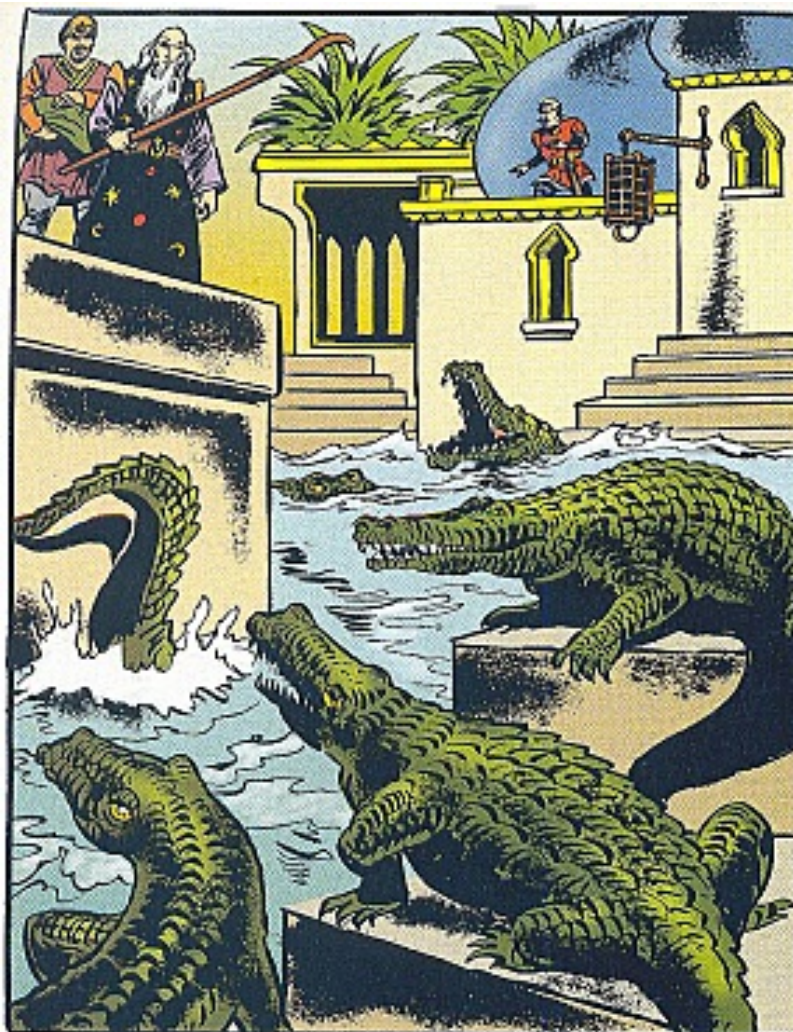
**M**ANOP HET TERRAS HEEFT JOHAN MERLIJN EN ALADDIN OPGEMERKT.

Merlijn! Hier ben ik! Deze kant op!



Merlijn! Pas op! Geen stap verder!





1 OHAN EN Z'N GEZELLEN ZIEN HOE PRINSES BORDEBOEDER AAN DEK GEBRACHT WORDT.

Oppermachtige, de gevangens smeekt om een onderhoud met uw stralende grootheid!

Kom je me een antwoord geven op mijn verzoek, prinses? Ik luister!

Dacht je zo mijn plannen te dwarsbomen, valse slet?



DE TOVENAAR KRIJST EEN MACHTIGE BEZWERING EN ZIJN SCHIP VERHEFT ZICH IN DE LUCHT.



Ik weet nu waar mijn toekomst ligt, mummie! Aladdin kan mij niet beschermen...



... Bij jou zal ik veilig zijn!

6 ELLIKTJIDIG MAAKT DE PRINSES ZICH HANDIG MEESTER VAN DE FLACON MET DE MAGISCHE ZANGKORRELS!



7 EN HET VOLGENDE OGENDLIK VLEGT HET FLESJE OVERBOORD OM IN DE GOLVEN TE VERDWINEN.

49



Je noodzaakt mij alleen om mijn totale toverkracht nu reeds in de strijd te werpen! Let op! We breken door de storm van Merlijn heen!

We vliegen als de wind naar het schuiloord van Merlijn en Aladdin in de Arabische woestijn! Daar zullen ze van mijn wraak proeven!

Heb je dat gehoord, Merlijn? Hij zal hier spoedig zijn!

Inderdaad, Aladdin. Maar maak je geen zorgen, we zullen hem op een passende manier verwelkomen!



**B**IJ ZONSONGANG LANDT HET SCHIP VAN DE TOVENAAR VOOR DE AFRIKAANSE KUST EN HIJ GAAT MET BOROEBOEDDER HET STRAND OP.

Niet tegenstribbelen! Volg me, prinses, ik wil je iets tonen waardoor je erg verrast zult zijn!

Kijk hier, voor onze voeten in de branding. Is dat niet de flacon met de magische zandkorrels?

Het flesje is naar zijn meester toegekomen. Nu zal ik de inhoud ervan uitstorten!

De afrekening volgt, Aladdin en Merlijn! Ik weet dat jullie mij gadeslaan... Spoedig zullen jullie geraamtes in de Afrikaanse zon te blakeren liggen!

Genoeg gezien! We moeten ons voorbereiden op de confrontatie. Ook de Djinn moet hiervan op de hoogte zijn. Johan, neem de magische lamp en roep de geest op!

**J**OHAN WRIJFT OVER DE LAMP EN DE GEEST VERSCHIJNT, WEER IN 'N ANDERE GEDAANTE.

Ik had verwacht dat je hierheen zou komen, Merlijn! Maar ik waarschuw je dat ik Johan, mijn meester, niet uit vrije wil zal afstaan!

Anderzijds beseft ik dat de Afrikaanse tovenaars een gemeenschappelijke vijand is. Je was een goede meester, Aladdin, en ik bied je mijn hulp aan op de manier die jij wenst!

Dank je, Djinn! Maar ik wil zelf ook iets doen om Boroeboedder te bevrijden!

Die kans krijg je, Aladdin. Welnu, Merlijn, dan zijn we voor het ogenblik bondgenoten!

Zo is het, Djinn. Ieder van ons zal op zijn manier tegen de tovenaars strijden! Ik heb een plan!

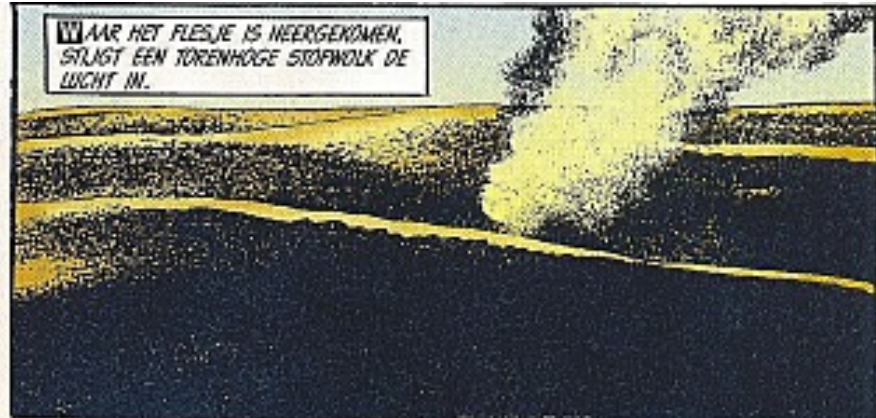
51

52



ONDERTUSSEN, OP HET STRAND...

Ik werp de geopende fles achter, die heuvel... Let nu goed op!



WAAR HET FLESJE IS NEERGEKOMEN, STIJGT EEN TORENHOGE STOFWOLK DE LUCHT IN.

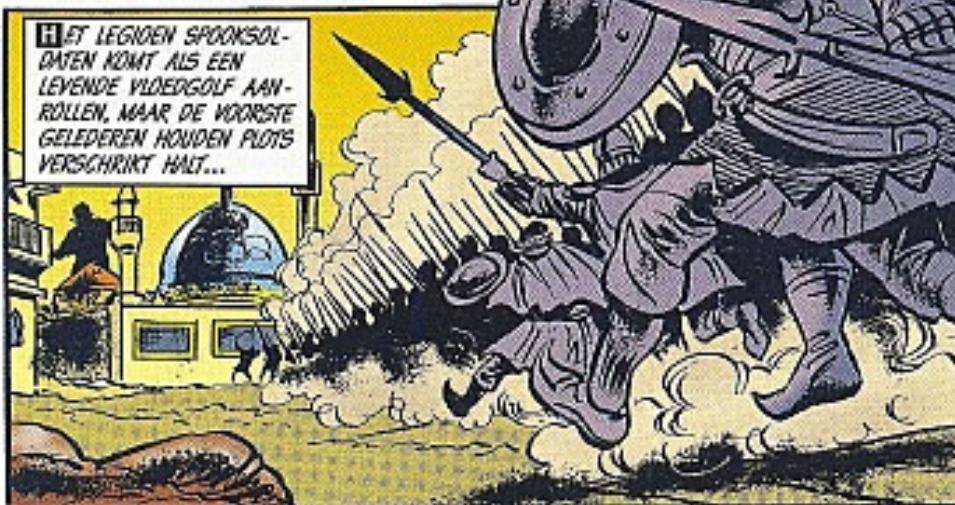


Zie je dat, prinses? De magische zandkorrels komen tot leven! Ze zijn de geesten van gesneuvelde, bloeddorstige krijgers, die geen rust kunnen vinden! Ze rennen naar hun doel... Niets of niemand zal hen kunnen tegenhouden!



DE TOVENAAR EN DE PRINSES WACHTEN INTUSSEN BIJ EEN TENT.

Haha! Mijn spookleger stormt naar het paleis waar Aladdin en Merlijn zich schuilhouden! Ze zullen alles vernietigen!



HET LEGION SPPOOKSOLDATEN KOMT ALS EEN LEVENDE VLOEDGOLF AANROLLEN, MAAR DE VOORSTE GELEDEREN HOUDEN PLOTS VERSCHRIKT HALT...



... WANNEER EEN SCHRIKWEKKENDE ...

... GESTALTE BOVEN HET PALEIS UITRIJST EN HET ZONLICHT VERDUISTERT!

**M**ET EEN ZWAAI VAN ZIJN VOET VEEGT JOHAN DE VLIANDELIJKE GELEDEREN UIT ELKAAR.



**H**IEROP VLUCHT HET SPOOKLEGER IN PANIEK DE WOESTIJN IN.



*Djinny maakte een reus van mij en Merlijn zal de rest van het spookleger opruimen!*

**RAAAH!** Mijn krijgers vluchten! **HALT!** Kom terug en **VECHT**, lafaards!



*Ken je die man ginds op de heuvel?*

**M**ERLIN IS OP DE HEUVELTOP VERSCHENEN EN STREKT ZIJN TOVERSTAF, BEZWERINGEN UITSPREKEND, EEN VRESELIJKE STORM BARST LOS...



... IN EEN DRAAIKOLK VAN WERVELEND ZAND WORDT HET SPOOKLEGER VAN DE AFRIKAANSE TOVENAAR OPGEZOGEN EN VERDWINJT IN DE LICHT!



*Daar zul je voor boeten, Merlijn! Zolang ik Boroebodoer in mijn macht heb, beheers ik de situatie! Hahaha!*



*Je vergist je, halve gare mummie! Kom maar eens kijken wie er in je tent zit!*





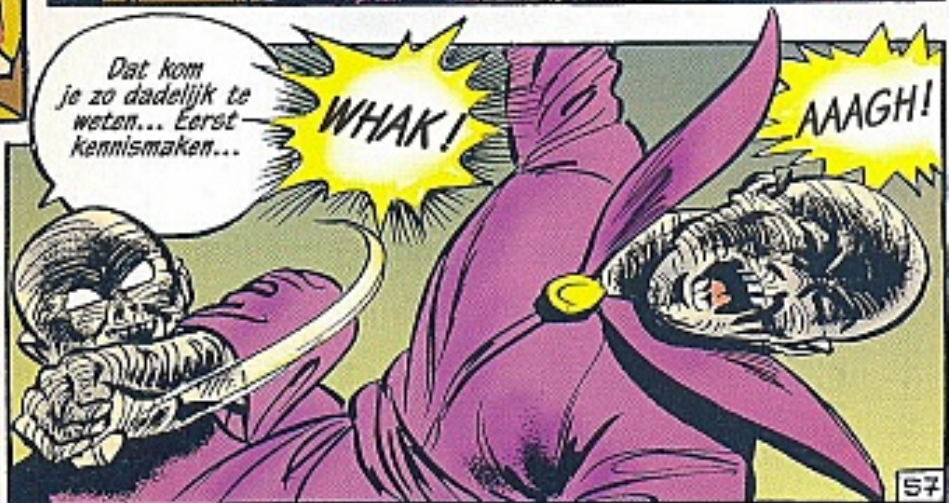
Wat is hier aan de hand,  
voor de duivel nog aan toe?!  
Wie zit er in mijn tent?



Een... Een  
levende mum-  
miel! Maar dat  
ben ik zelf!



Dat is  
weer een streek  
van Merlijn! Hij  
heeft een kopie van  
mij gemaakt, is het  
niet? Vooruit, wie  
verbergt zich onder  
die zwachtels?



Dat kom  
je zo dadelijk te  
weten... Eerst  
kennismaken...



En hier is mijn  
andere vuist!

DE TOVENAAR VLEGT  
METERS ACHTERUIT EN BLIJFT  
BEWUSTELOOS ACHTER EEN  
ZANDHEUVEL LIGGEN.



Die stem... Weliswaar  
vervormd door de linnen  
zwachtels, maar  
ik herken ze  
toch! Jij  
bent...

Goed geraden,  
Boroebodoer!  
Ik zal je tonen  
wie ik bent!



Wie anders  
dan Aladdin, je liefheb-  
bende echtgenoot! Djinni  
verleende mij het uiter-  
lijk van de Afrikaanse  
tovenaar en zo kon ik  
hem verschalken!





EEN GROENE STEERVAM VERTEERT HET LICHAAM VAN DE TOVENAAR. SLECHTS EEN HOORJE ROKENDE AS BLIJFT VAN HEM OVER.

Jullie zijn weer bij elkaar!

Dan is mijn toverkracht gebroken! Dat betekent mijn ondergang! Het vuur van Toth zal mij verslinden!

Aaah! Het vuur van Toth!

MERLIJN EN JOHAN, DIE WEER ZIJN NORMALE GESTALTE HEEFT TERUGGEKregen EN DE LAMP VAN ALADDIN BIJ ZICH DRAAGT, KOMEN NADERBIJ.

Aladdin, jij bent de ware meester van de lamp. Ik heb afscheid genomen van Djinny... Neem de lamp terug onder je hoede, zij hoort je toe!

... ik zal haar magische krachten niet meer gebruiken, zoals ik Boroebodoer beloofd heb! Dankzij jullie zijn we weer samen, voorgoed. Wij beginnen elders een nieuw leven en zullen jullie nooit vergeten!

Dank je, Johan, ik zal de lamp koesteren als mijn kostbaarste bezit, maar...

HIJEROP VAREN ALADDIN EN BOROEBODOER MET HET SCHIP VAN DE TOVENAAR NAAR EEN ONBEKENDE BESTEMMING.

MERLIJN EN DE RODE RIDDER KEREN TERUG NAAR CAMELOT MET HET VLIEGEND TAPLIT EN BEWAREN EEN FANTASTISCHE HERINNERING AAN HUN AVONTUUR MET DE LEGENDARISCHE LAMP.

EEN MERLIJN SLUIT WEER 'N HOOFDSTUK VAN ZIJN KRONIEKEN AF...

EINDE



# De Rode Ridder

Niet vermelde titels verschijnen alleen in zwart-wit en zijn niet meer verkrijgbaar.

ALBUMS VERKRIJGBAAR IN KLEUR:

1. Het gebroken zwaard
2. De gouden sporen
3. Het Veenaspook
4. De Parel van Bagdad
5. De vrijchutter
6. Het wapen van Rihel
7. De val van Angkor
8. De gouden sikkel
9. De draak van Moerdal
10. Storm over Damme
11. De Zilveren Adelaar
12. De Hoom van Horak
13. De Vuurgeest
14. De galmeende Kinkhoorns
15. De zwarte wolvijn
16. Blaloch de reus
17. De zeekoning
18. De witte tempel
19. Koning Arthur
20. Kerwyn de magiër
21. De wilde horde
22. De ring van Merlijn
23. Hugon de hofnar
24. De zwarte banier
40. De barst in de Ronde Tafel
41. De laatste droom
42. Het testament
43. Parcial
44. Drie huzelingen
45. De hamer van Thor
46. De Lorelei
47. De Weerwolf
48. De Voorspelling
49. Met masker en zwaard
50. De Terugkeer
51. Escalibur
57. De verboden berg
73. De Moloch
75. De heliebron

76. De barbaar
77. De galeisloaf
78. Het verloren legioen
79. De banneling
80. De schildknaap
81. De vluchtelingen
82. Karpax, de stalen man
83. Het spook
84. De duistere bondgenoot
85. De zwarte cobra
86. De duivelszoo
87. De beelden van Djornaz
88. Het oog van Toth
89. De ontvoering
90. Het dievengilde
91. Het grote geheim
92. Zygnud en de beren v. Krager
93. Nevelsteen
94. Kanador
95. Heerser der diepten
96. De dame van de poorten
97. De vesting
98. Het bronzen gevaar
99. De gijzelaars
100. De verloekte stad
101. De scharaken brigade
102. De maagdenburch
103. De gezellen van Nimrod
104. De monsterman
105. De bewaker
106. De levende doden
107. De Troglode
108. De overlevenden
109. De leeuw van Vlaanderen
110. De kraken
111. Ninja
112. De schemerzone
113. Nirwana
114. Wykolakas

115. Prinses Kin-Lien
116. In de witte hel
117. De magische scepter
118. Gilgamesj
119. Stille getuigen
120. Het verdronken land
121. De Zwarte Toren
122. De Duinenabdij
123. Oniria
124. Necronomicon
125. Medusa
126. De duivel van de Lichtenberg
127. De rode herberg
128. De Boesiekoning
129. Hydra
130. De zoon van de draak
131. De Heeren van Flode
132. De slag van Woeringen
133. De Spookkruis
134. De koningmaker
135. De witte duisternis
136. Sol Invictus
137. De Blangegod
138. Het Toernooi
139. Bloed in de branding
140. De doodsvlinders
141. De Tuin van Eden
142. De ratenkoning
143. Prins der duisternis
144. De Alchemist
145. De Steen der Wijzen
146. De zwarte spiegels
147. Het levenselixer
148. De Biekerking
149. De groene steen
150. Kingsoor
151. Myserie op Ararat
152. Lyonesse
153. De toverstaf

154. De slavenmeester
155. Montsalvat
156. De Graaskoning
157. Avalon
158. De duivelstun
159. De waterdemon
160. Het gouden masker
161. Catacomb
162. Nemesis
163. De holle aarde
164. Reis naar Atlantis
165. Magiers van Atlantis
166. De drakenmeester
167. Het masker van de draak
168. Fata Morgana
169. De Moangodin
170. De woudgeest
171. De boertelingen
172. De heksenmeester
173. Het zwarte teken
174. De erfgenaam
175. De naamloze ridder
176. Het drakengraf
177. De veldtocht
178. Het klooster van de dood
179. De Nachtridders
180. De schot van Dijkenland
181. De lamp van Aladdin

Fl. 7,50



9 789002 203824

10/00