

# SUSKE EN WISKE

## DE WERVELENDE WATERZAK



WILLY VANDERSTEEN

# DE WERVELENDE WATERZAK



Een gedeelte van de opbrengst van dit album zal door Scouting Nederland worden bestemd voor het project ontwikkelings-samenwerking met Scouting Noord-Jemen. De Vlaamse Scoutsbewegingen VVKSM en FOS zullen een gedeelte van de opbrengst bestemmen voor de bouw van een Scoutingscentrum in Chili.



Standaard Uitgeverij  
Antwerpen-Weert



OP EEN DAG KVIEREN SUSKE EN WISKE MET HUN YAIEND LAMBIK OVER EEN SNUFFELMARKT.

Lambikske, trakteer jý eens op een ijsje?



Natuurlijk, Wiske. Hoeveel?

Drie. Eén voor Suske, een voor my en een voor Wiske!



Jý bent toch een slimme, hê Wiske.



Suske en Wiske, dat is twee! Drie ijsjes?



Hê, hier klopt iets niet, hoor!

Goede genade! Kijk die vrachtwagen eens!



Hij rijdt weg zonder chauffeur!



De remmen! Ik vergat de remmen aan te zetten!



DE VRACHTWAGEN DONDEERT DE HELLING AF EN RAMT EEN BOUWVALLIG HUISJE IN DE VERNIELING.

SMAK!



Hemel! Wie weet hoeveel ongelukkigen er in dat huis waren.







Zie je nu wel dat er niemand in de kelder is?

Tja... Jij zult wel weer gelijk hebben, hè Suske.



Maar eer ik dat toegeef, moet ik weten wat er in die kist zit.



Wat mag dat wel zijn?

Wat mag dat wel zijn? Dat is een Arabische waterzak, Wiske. En kom nu maar...



...mee. Als tante zou weten wat we hier uitspoken, zou er wat zwaaien.



LATER.

En nu heel stil naar binnen om tante niet te wekken.



Hallo, kinderen. Een beetje op stap geweest?



EN SUSKE EN WISKE VERTELLEN...

O ja? Het is niet erg hoor, maar...



als de bliksem naar je bed eer ik een ongeluk zeg!

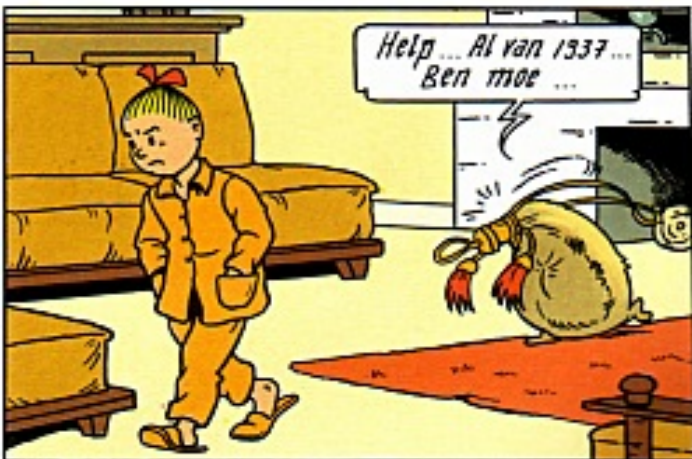


Voor morgen bedenk ik wel een straf!



MAAR MIDDEN IN DE NACHT...

Allemachtig! Heb ik gedroomd? Het of ik beneden iets hoorde!







Dat was de Jamboree. Een internationaal scoutingkamp te Vogelenzang in Nederland.



Wanneer was dat, Lambik?

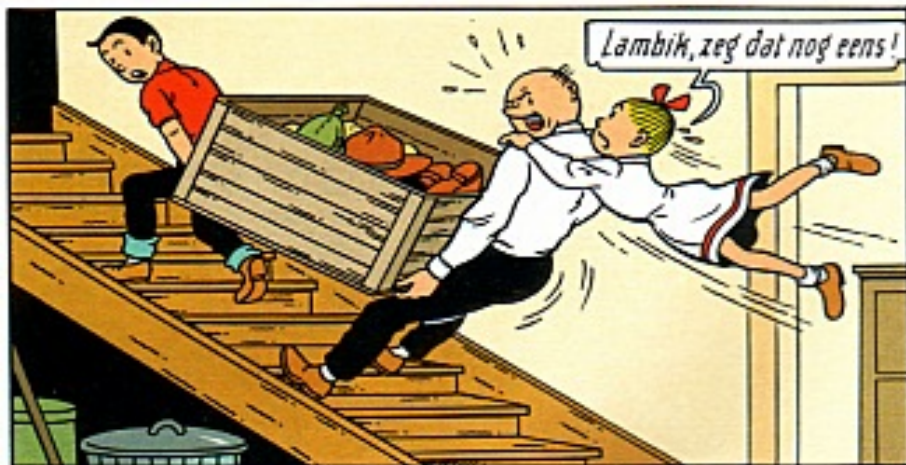
O, dat was in... even denken... O ja, in 1937.



Hoor ze maar bezig. Jamboree hier... Jamboree daar... Ik ben weer het onnozele wicht dat droomt.



Alle machtig!



Lambik, zeg dat nog eens!



Nederland Jamboree te Vogelenzang in 1937.

Dat is het wat de waterzak zei!... Vreemd kamp... 1937! Hij komt daarvandaan!



Internationaal scoutingkamp. Een Arabische scout kan hem meegebracht hebben. Vandaar verzeilde hij hier.



Tjonge, tjonge... Straks ga je nog gelijk krygen. Wiske!

Dat zou niet de eerste keer zijn, hé baasje!



Dat zou kunnen kloppen... Maar die stem... Doe die waterzak eens open, Sidonia.



Nee, hoor! Wie weet wat voor vreemde krachten hier aan't werk zijn. Maar hoe komen we te weten waar het om gaat?



Simpel tante! We gaan met de 'Teletydmachine' van professor Barabas naar de Jamboree van 1937 in Nederland en zoeken het uit!

PROFESSOR BARABAS IS  
DREDELUK BEREID TE HELPEN EN...

Ja, ik herinner me die Jamboree in  
Vogelenzang ... 27.000 padvindders ! Een vredes-  
kamp ... Dat was net voor de oorlog .

... FLITST HIJ METEEN OVER DE  
GAENZEN VAN TUD EN RUIJTE NAAR  
DE JAMBOREE TE VOGELENZANG IN 1937.

FLITS



Kijk daar ! Koningin Wilhelmina,  
beschermvrouwe van de Jamboree  
en Baden-Powell ... de stichter  
van de scouting .



En de waterscouts zijn  
ook van de partij .



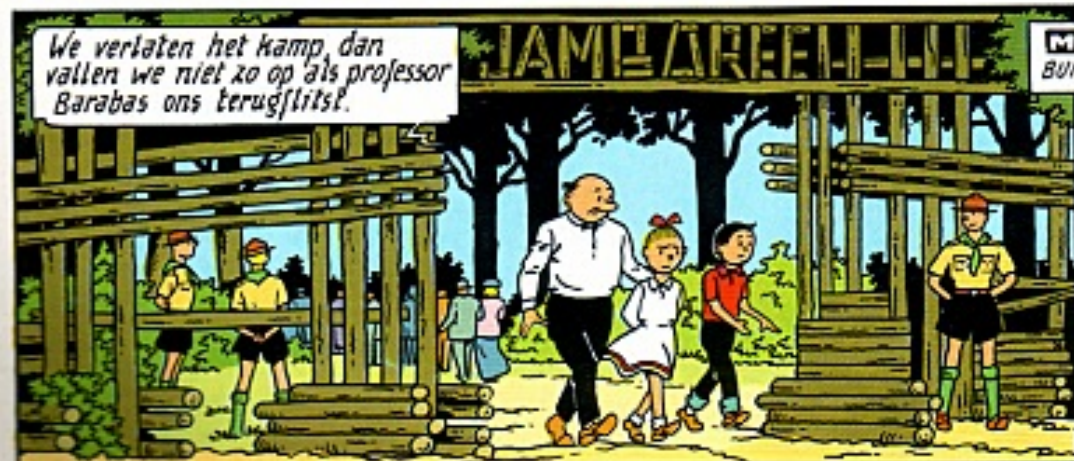
Daar ! Amerikaanse scouts, die dol zijn op  
klompen : "wooden shoes" als souvenier .



Allemachtig ! Daar !  
Een Arabische scout !



Die weet misschien iets  
van de waterzak !

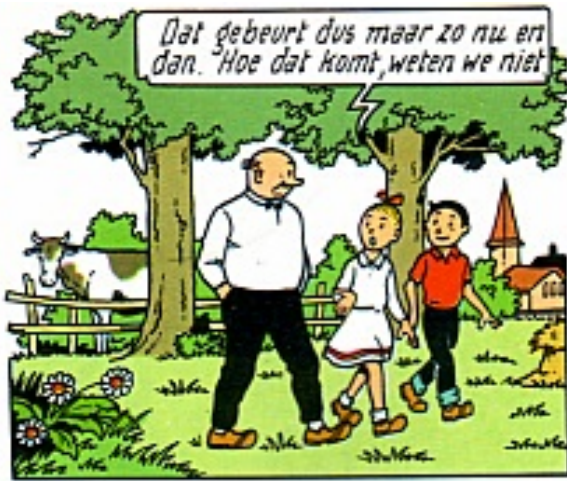




Na de Jamboree is de zak door Jette gevonden. Al die tijd heeft hij niet gevlogen of gepraat.



Dat gebeurt dus maar zo nu en dan. Hoe dat komt, weten we niet.



Wat of wie er ook in die zak zit, zoekt hulp voor mensen uit Mirab. Waar dat is weten we ook niet.



Thuis zullen we de waterzak openen en praten met wat er ook mag inzitten.



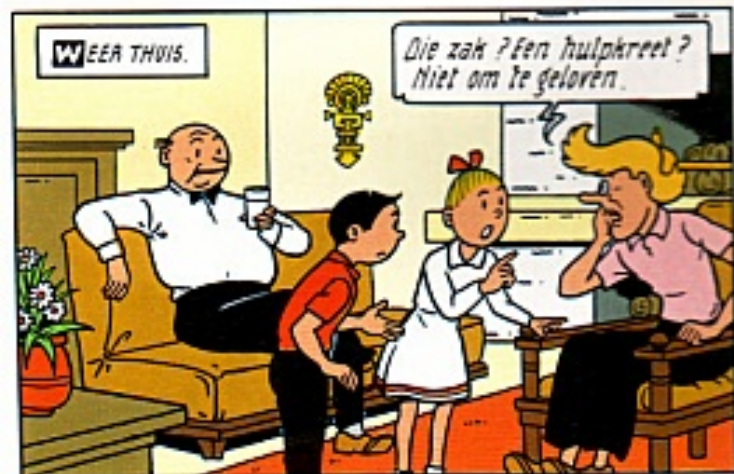
Als het nodig blijkt, gaan we in Mirab helpen! Eenmaal scout...  
Altijd scout!

FLITS



WEEER THUIS.

Die zak? Een hulpkreet? Niet om te geloven.



Ongelooflijk... Toe Sidonia, word wakker! Dat ruikt naar avontuur.

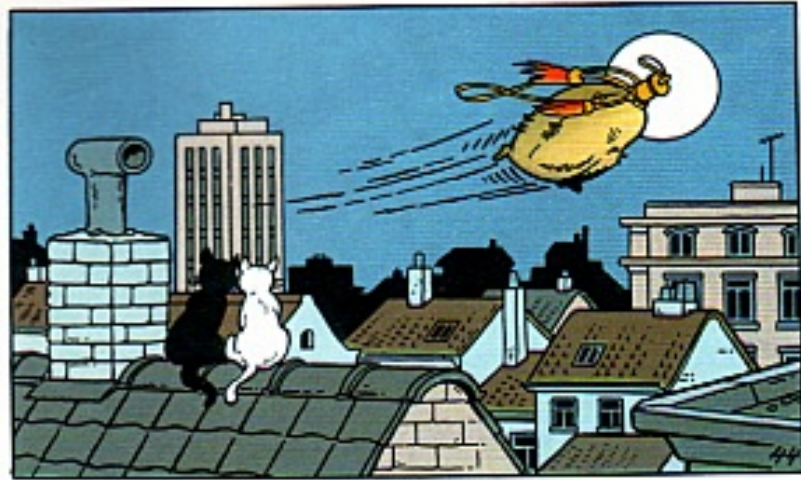


We gaan de zak openen, hè tante. Waar is hij?

Kom, hij ligt op jouw kamer, Wiske.



Allemachtig! Het raam waaide open! De zak is weg!



DE VOLGENDE DAG TREUREN ONZE VRIENDEN OM DE VERDWARREN WATERZAK TOT SUSME DE RADIO AANZET.



... word een geheimzinnige waterzak opgemerkt die rond de toren van de kathedraal te Antwerpen cirkelde.



DE VOLGENDE DAGEN ZORGT DE WATERZAK VOOR HEEL WAT PANIEK TOT HJ BOVEN DE HOORZEE VOORGOED IN DE WOLKEN VERDWUNT.



Ergens zijn mensen in nood! Niemand trekt zich dat aan! Niets kunnen wij doen?

Hé, Lambik, je hoofd!

Er broeit iets daarbinnen!



Ik had een goed idee. Ben het kwijt... Sidonia, haal me eens een kom water.



Wat ga je daarmee doen, Lambik?

Zet maar meer.



Ik moest even mijn geheugen oprisssen.



En nu weet ik het weer!



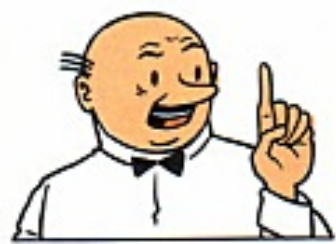
Er zijn 24 miljoen scouts over de hele wereld. Scouting helpt mensen! Scouting zal ons helpen de zak terug te vinden.



Allen zullen ze helpen! The World Organisation of the Scout Movement! The World Association for Girl Guides and Girl Scouts! Dag en nacht zullen zij het luchtruim afsporen naar de wervelende waterzak.



En als we weten waar hij geland is, gaan we hem halen. Het geheimzinnige wezen in de zak zal ons vertellen ...



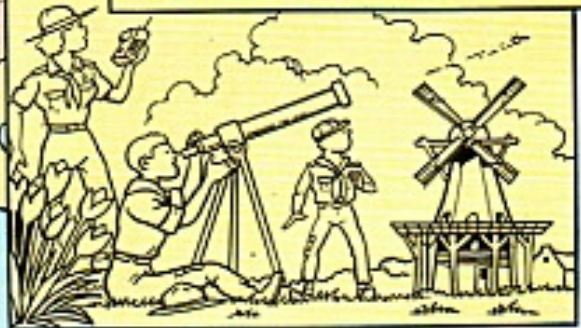
... waar mensen in nood zijn. En wij zullen niet rusten voor we hem geholpen hebben!



LAMBK BEKOMT DE MEDEWERKING VAN DE WERELDOORGANISATIE, OVER HEEL DE WERELD SPEUREN BEVERS, WELPEN, KABOUTERS, VERKENNERS, GIDSEN, ROWA'S EN SHEPPA'S ENZ. HET LUCHTRUIM AF.



WAAR TER WERELD DE GEHEIMZINNIGE WATERZAK ZICH OOK VERTOONT, STAAN SCOUTS KLAAR OM HUN BEVINDINGEN NAAR LAMBK DOOR TE SEINEN DIE ALLE GEGEVENS ZORGVULDIG NOTEERT.



Wat? The Uganda Girl Guides? Nu weer in Afrika?!

Die waterzak wervelt de hele wereld rond. Wanneer gaat hij nu eindelijk eens landen?





AMBIBIK TELEFONEERT  
MET DE LEIDERS VAN DE  
WERELD-SCOUTINGORGANI-  
SATIES EN ...

Ze steunen ons! Wij krijgen opdracht  
naar Jordanië te reizen om de zak  
te zoeken die ons naar die mensen  
in nood zal leiden om hulp te bieden.



Zie je, Sidonia gaat weer  
niet mee! 't Zal weer  
te gevaarlijk zijn.  
Lambik zal weer  
belachelijk zijn!



Zijn jullie nog  
niet klaar?



REEDS DE VOLGENDE DAG VLIEGEN  
ONZE VRIENDEN NAAR JORDANIË EN ...



... RIJDEN WELDRA  
DOOR DE WOESTIJN  
NAAR JERASH.



Daar zijn de ruïnes van  
Jerash. Daar zijn we nog  
geweest, hè Sidonia.

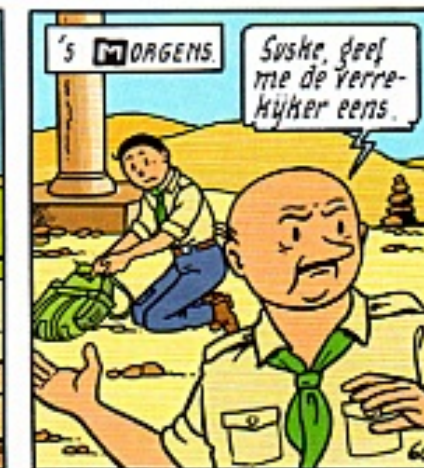


We brengen hier de nacht  
door en morgen gaan we op  
zoek naar de waterzak.



's MORGENS.

Suske, geef  
me de verre-  
kijker eens.



Wat zie je, Lambik?



Niets! Ik ben blind!



En als je er nu die bescherm-doppen eens afnemt?



Tja... Er cirkelen gieren aan de horizon. Dat voorspelt nooit iets goeds.



Er is misschien iemand in nood. Ga eens kijken!



Hé! Daar ligt een man!



Hemel! Die man is stervende.

Arme man. Wat is jou overkomen?



Auto... pech... Wou te voet door... woestijn. Sterf van... dorst.



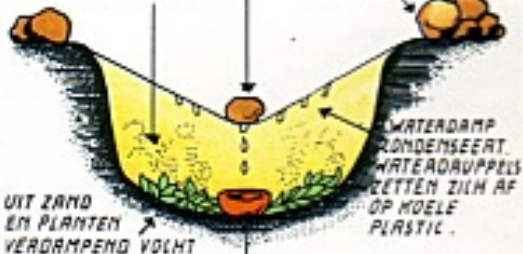
Donders, wij hebben geen water. Maar ik heb gelukkig een stuk plastic bij me. We maken een condensatiekuil!



Zelfs het woestijnzand bevat vocht. Een put met daarboven een stuk plastic. De zonnehitte doet het vocht verdampen.



PUT = 1 METER BREED - 65 CM DIEP. PLASTIC DOEN DOORZAKKEN MET STEEN. PUT VULLEN MET WAT JE AAN PLANTEN VINDT. PLASTIC VERANKEREN MET STEENEN.



OPVANGBANK = BEKER - ZAKJE VAN PLASTIC OP UITGEHOLDE STEEN

Hiermee houd ik hem in leven tot jy terug bent met Lambik en de auto.



**5** USKE HOUDT DE MAN IN LEVEN TOT HIJ MET DE AUTO NAAR HET DORP OVERGEBRACHT KAN WORDEN.



Heb dank, jullie hebben mij gered.  
Wat doen jullie hier eigenlijk?



Dat is een lang verhaal, man. Feitelijk zoeken wij een waterzak.



Wacht even! Toch niet een waterzak met twee rode kwasten eraan?

Toch wel! Hemel, heb je hem gezien?



Nee... Maar laat me even nadenken... Wat... ik gezien heb...



... waren twee rode kwasten met een waterzak eraan!



Ik zag dat de waterzak gevonden werd door nomaden die naar hun kamp trokken.



**D**E GEREDDE MAN REIST VERDER MET EEN VOORBUTREKKENDE KARAVAN EN ONZE VRIENDEN GAAN OP ZOEK NAAR DE DRIE NOMADEN.



Halt, Lambik! Ik zie hun kamp. Drie mannen en de... waterzak!





Pak aan, zandstuivers!



Curieus? Mijn slag mist en hij valt?



Tja... Het moet de krachtverplaatsing geweest zijn.



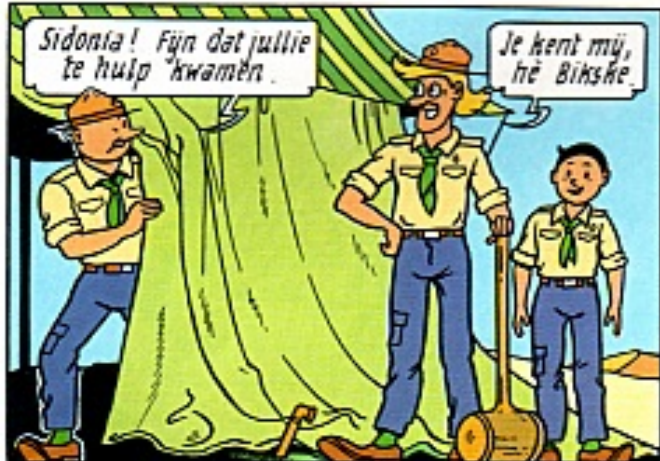
Nog curieuzer! Die valt al slauw als ik hem recht in zijn ogen kijk!



Zijn er nog meer Lambik?



Sidonia! Fijn dat jullie te hulp kwamen.



Je kent mij, hè Bikské.

Hoera! We hebben de geheimzinnige waterzak!



Hij is zo kalm. Zou hij nog kunnen praten?



Dat gaan we zo weten, Lambik!

IN HET KAMP WORDT DE WATERZAK EINDELIJK GEOPEND.



Voorzichtig, hè Lambik! We weten niet wat erin zit!

Sidonia, maak het mij nu niet moeilijk, hè! Wat zou er nu kunnen gebeuren?



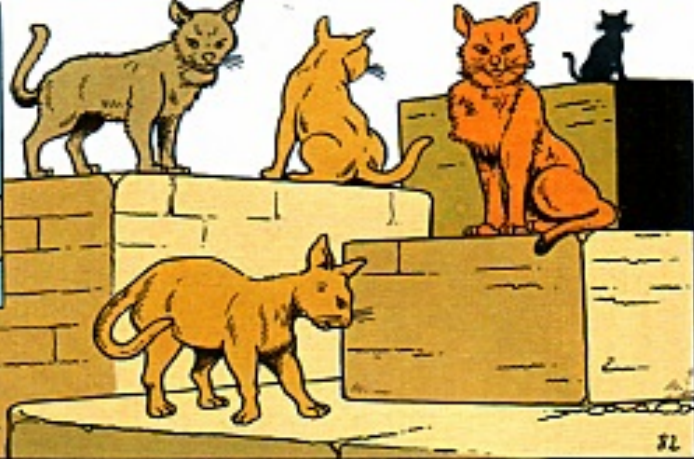
PLOP!



Na haar bezoek aan koning Salomon liet de koningin van Sjeba even buiten Mirab een reusachtige dam bouwen ...



... die het land van water moest voorzien. Twintigduizend man werkten eraan en vierduizend heklaren woestijn werden vruchtbaar gemaakt.



Om te beletten dat ratten de dam zouden ondergraven, liet de koningin hem bewaken door honderden katten.



Een jaloerse sjeik uit Mirab liet echter alle katten doden. De ratten deden hun werk en de dam stortte in.



Het vruchtbare land werd weer woestijn. Uit wraak vervloekte de stervende tovenaars van de koningin Mirab. Voortaan zou alle water uit Mirab slechts ziekte en ellende brengen.



En zo geschiedde het. De koningin schrok van de gevolgen en droeg mij op hulp te zoeken.



Maar eer ik kon vertrekken, schepte een boer zonder het te weten mij in zijn waterzak, waarin ik eeuwenlang gevangen heb gezeten!



Ik wervelde rond tot jullie mij bevrijdden.  
Inmiddels zorgt vervuild water in  
Mirab voor veel ellende.



Dat gaan wij oplossen!  
Alle scouting-organisaties  
gaan zich inzetten om die mensen  
te helpen.



Het moet lukken! Vooral  
omdat een intelligent  
iemand als ik de  
leiding neemt!

Hemel! Hij  
krijgt het weer!



Kamp opbreken! Inpakken!  
Wegwezen! Het waternimfje  
zal onze gids zijn!



Nee, Lambik! Ik heb  
hulp gevonden! Mijn  
taak is volbracht.  
Ik ga verdwijnen.  
Veel succes...



...maar wees voorzichtig.  
In Jemen zijn nog rovers  
en bandieten! Vaarwel!

ZIP



ATEA. Toe, Lambikske, laat mij  
eens rijden! Dat is  
toch geen taak voor een  
geboren leider als jij.



Dat van die geboren  
leider is juist, hoor,  
Sidonia. Maar rijden in  
de woestijn is te  
gevaarlijk.



Wát betekent dat verkeersbord? We kunnen  
niet voorzichtig genoeg zijn!

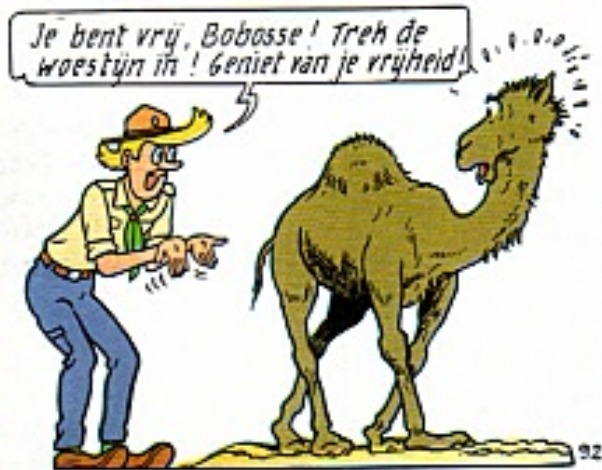


Even in mijn boekje kijken...  
Ha, ik heb het! Het betekent...



Opgepast, gevaarlijke  
rots!





WELONA STAAT DE KLEINE  
KARAVAN KLARA OM NAAR  
NOORD-JEMEN TE VERTREKKEN.



Wij gaan mensen helpen!  
Vrede en broederschap  
tussen de volkeren!  
Nu voel ik mij echt  
een scout!



Een en al dienst-  
vaardigheid!



En hop!



Zeg, Lambik, een beetje  
minder dienst en wat  
meer vaardigheid zou niet  
slecht zijn, hè!



DE KARAVAN GAAT DE GAENS  
OVER EN TREKT NOORD-JEMEN BINNEN.



DE EERSTE NACHT IS  
SUSKE VAN WALHT.



Hemel! In de tent van tante?



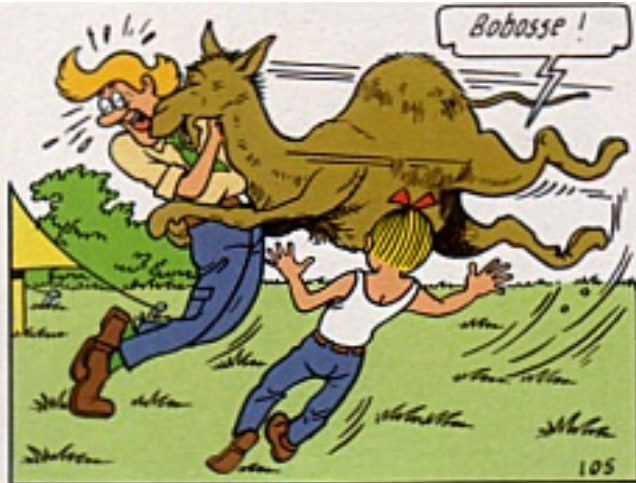




WISKE IS VORAVUT GEGARAN OM TANTE SIDONIA TE WAARSCHUWEN.



... en weet je wie er nu met ons meereist?



105

ATER.

Mijn naam is Saoud. Ik ben pelgrim. Op een avond verdwaalde ik en stortte ik in de afgrond.



Allah zal jullie belonen voor mijn redding. Wat doen jullie hier eigenlijk?



In Mirab is er een probleem met vervuild water en dat probleem gaan wij oplossen!



106

Saoud, hoe kom jy aan die lange baard? En ... Hemel! ... Je sandaal ratte vuur!



Wat dom van mij. Maar ik wou slapen, het verhaal van mijn baard vertel ik morgen.



We hebben een tentje voor jou opgezet, Saoud.

Rare snuiter, hé! Hij voelde niet eens dat zijn sandaal brande.



107

Het viel mij ook op, Suske. En zijn baard is zeker honderd jaar oud. Maar morgen horen we zijn verhaal wel.



ATER.

Ik ben van wacht, Bobosse... Braaf dat jy me wat gezelschap komt houden.



MAAR WISKE DOMMELT IN EN ...

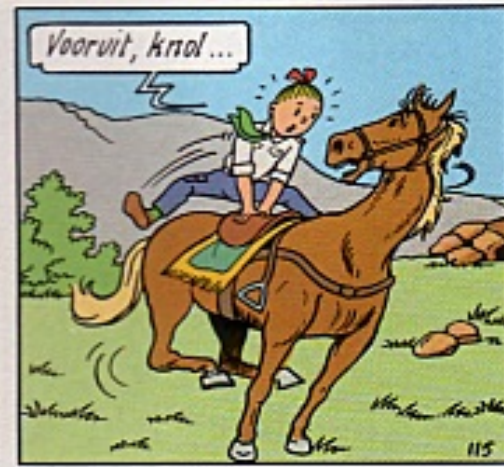
?

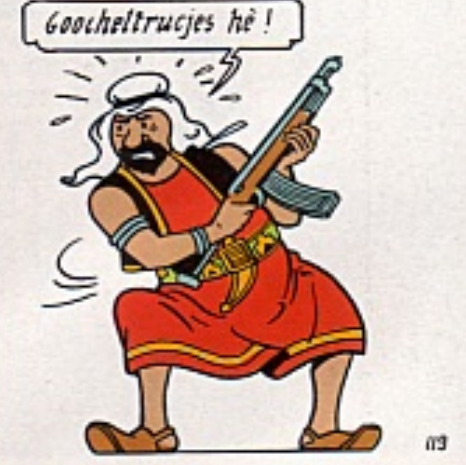
ZZZZ



108









Goede genade! Een geest! Maar wat zoekt hij bij die rover?



Vergeef me, o machtige tovenaars.

Hoe staat het met de watervoorziening in Mirab?



Hopeloos vervuild, edele tovenaars. Het water is de oorzaak van de vele zieken en kindersterftes!



Ja, eeuwen geleden heb ik het water van Mirab vervloekt toen Abdul-Salo de waterdam verwoeste.



En zo moet het blijven! Maar er komen vreemdelingen hierheen die het water willen zuiveren!



Trek er met je rovers op uit en schakel die vreemdelingen uit! Mijn vloek moet bestendig blijven.



Reken op mij, edele tovenaars. Ik zal die vermaledijde vreemdelingen in de pan hakken.



Hemel! Die mistukte slager gaat ons kamp overvallen!



Ik moet mijn vrienden waarschuwen eer die rovers het kamp aanvallen!



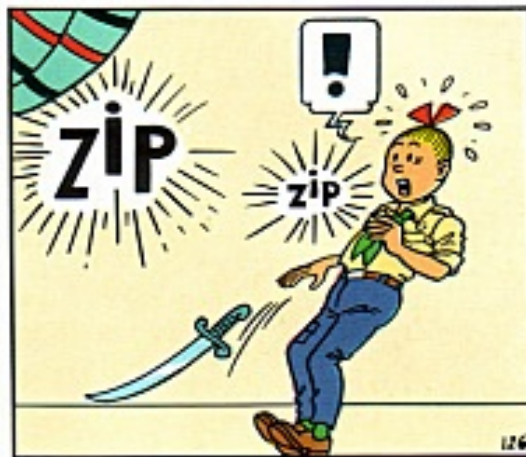
Jij verraderlijk stuk verdriet. Jij vliegt me meteen naar ons kamp op!



Vergeet het, wiske. Niemand kan me dwingen te vliegen!



Dan hak ik je baard af en vlieg er zelf mee weg!







Begrepen ... Ga Lambik en tante waarschuwen ... We komen je verlossen ... einde Bericht.



WELDRA KOMT SUSME TERUG IN HET KAMP MET HET ONTSTELLEND E BERICHT.



Berg de tenten bij de kamelen in dat bosje. Hier leggen we een barricade van rotsblokken.



Oef, dat is een zware. Ik moet een paal hebben. Een hefboom! Kom even hier, Sidonia.



Voetjes eronder en goed stijf houden, hé!



Knap! Daar gaat hij!



Laat dat nu maar. Ik heb een beter idee. Zie je die rotsblokken daarboven?



Als we daar een lading dynamiet plaatsen, kunnen we hen een lawine van stenen op hun donder geven.



Sidonia, dat idee is zo goed, dat ik eraan twijfel of het niet van mij is.



Opgepast! Ik zie een stofwolk! Ruiters!



Vooruit, ieder op zijn post!

Houd hen wat bezig terwijl ik de ontsteker aankoppel!



Dat is klaar... maar... heu...  
Waarvoor moest dat ook al  
weer dienen?



Lambik, schiet op!  
Ze zijn vlakbij!



Ach ja... De ontploffing!



**BAOEM!**



**UMGROEBBOEM!**



Mislukt! Blaas  
de astocht!

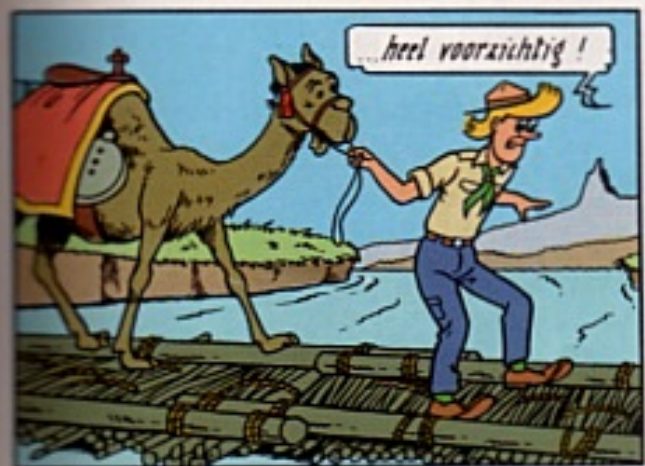


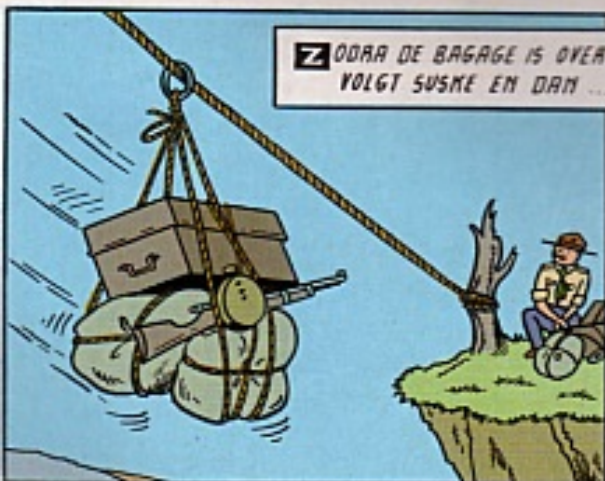
Hoera! Ze zijn verslagen en  
niemand van ons is geraakt!

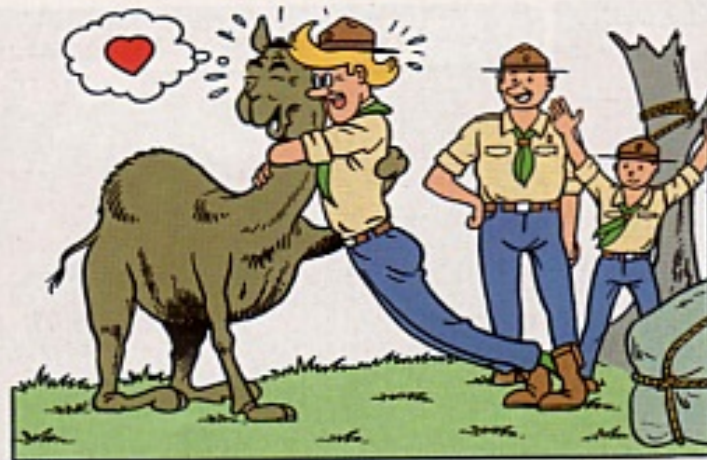


**KWAK!**













Akkoord. Wij in de val! Jullie van de trap!



Wegwezen, Suske!



We gaan de sjeik van Mirab om hulp vragen.



Oei! Er komen er nog meer, Lambik!



Hemel! Suske!



Suske bewusteloos! Dat wordt...



... Lambik alleen tegen die bende! Kom op, galgenas!



Mijn dapper optreden jaagt hen als hazen op de vlucht!



Net op tijd, hé! Welkom in Mirab. Ik ben sjeik Ali-So-Sisson!



Jullie zijn die scouts die ons komen helpen met ons waterprobleem.

Ja maar, Wiske, een lid van onze expeditie, is gevangens door Ab-Elpuit-Ker!

Ab-Elpun-Ker belaagt ons al jaren. Wees gerust. We zullen hem ditmaal eens mores leren.

He, waarom gaan je mannen plotseling op de 'loop'?

O, het is tijd voor quat!

Quat? Wat is dat, Ali-So-Sisson?

Dat zal ik je thuis vertellen, lambik.



Mijn vrouw Shera, mijn dochtertje Jasmina en enkele vrienden.



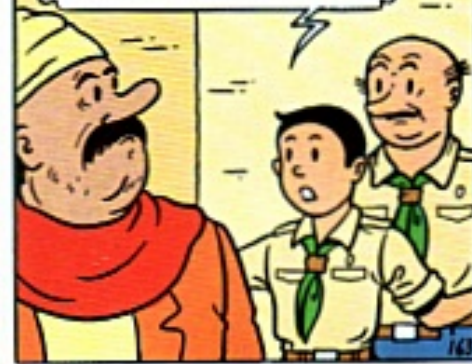
Zeg, sjeik, die mannen met hun gezwollen kaak, hebben die allemaal tandpyn?



Welnee, lambik. Zij kauwen de bladeren van de quatplant. Een onschuldig opwekkmiddel. De quatpauze kan uren duren.



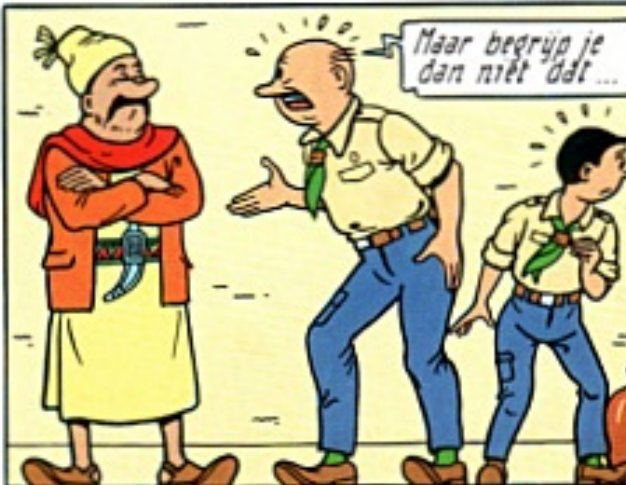
Mij goed, maar wij zouden Wiske gaan verlossen en dat kan niet wachten.



Jammer, Suske, maar de quatpauze is een eeuwenbude traditie. Alleen iets heel ernstigs zou mijn mannen in beweging 'krigen.



Maar begrijp je dan niet dat ...



Ali-So-Sisson, alarm! Al-Elpun-Ker slaat voor de poorten van Mirab!



IT ONTSTELLEND BERIJLT JAGT  
IEDEEMEN GEWAPEND NAAR DE STADSWALLEN.



Ali-So-Sisson, hier is Ab-Elpun-Ker!



Water zal jullie ellende blijven.  
De vloek van Saoud blijft op  
jullie rusten. lever mij de twee  
vreemdelingen uit die de vloek  
willen breken!



De vreemdelingen zijn mijn  
gasten! Kom ze halen  
als je durft.



Ik geef je 24 uren be-  
denktijd, Ali-So-Sisson!  
En vergeet niet dat ...



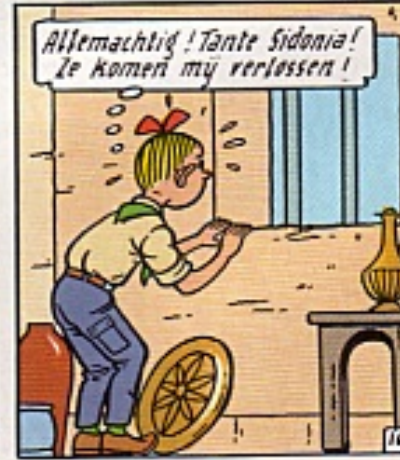
... ik Wiske heb!



Bobosse, het duurt me  
te lang. Jij blijft  
hier maar ...



... ik ga kijken  
of ze Wiske al  
verlost hebben.



Allemachtig! Tante Sidonia!  
Ze komen mij verlossen!

Seinen met mijn spiegel!  
Zou ik haar aandacht  
kunnen trekken?

Morsetekens... streep... punt...  
Dat moet Wiske zijn!

Lambik en Suske in Mirab, stad belegerd  
door rovers. Hier slechts enkele  
bewakers. Ben opgesloten.

Begrepen, Wiske  
Maar hoe ga ik  
antwoorden?

Ha, met het spiegelkje  
van mijn poederdods.

Kalm blijven.  
Ik kom je  
halen, Wiske.

Ginds. Kledingstukken aan de waslijn.  
Die moet ik dan maar even lenen.

Er gaat niets  
boven een goede  
vermomming.

Ze laten me rustig na-  
deren. Ze merken niets.

Als ik vlak bij hen  
ben, haal ik mijn  
geweer te voorschijn en...

Daar! Een vreemdeling!  
PANG!

KRAK!

Mislukt! Dan maar  
het record breken  
van wegwezen.

Hoe wist jij dat dat een vreem-  
delinge was?

In heel Jemen is er  
geen enkele vrouw met  
zulke grote voeten.

Mijn geweer kwijt. Maar Sidonia  
geeft het niet op. Sluipend  
ten aanval.



Niet mijn reaktorblander, die zal er een cilinder, gemaakt van mijn thermos, kitsuulsel ik een hete luchtballon, in elkaar.



Vuurtje aan en de zak vult zich met hete lucht.



Oichtbinden en er een paar dynamietstaven met brandende lont aan bevestigen.



De wind staat gunstig! Hop! En ...

...wetten dat ze erop schieten?



Daar! Een ballon!



En er hangt iets aan! Dat wil ik zien!



Curieus. Als je het mij vraagt is dat ...



...Dynamiet!

BAOEN!



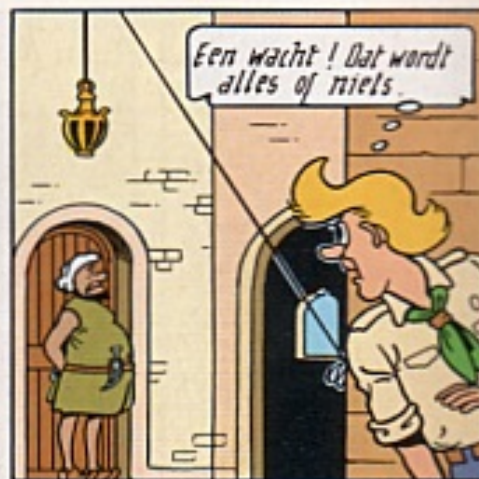
Knip en Sidoniake is binnen, hè!

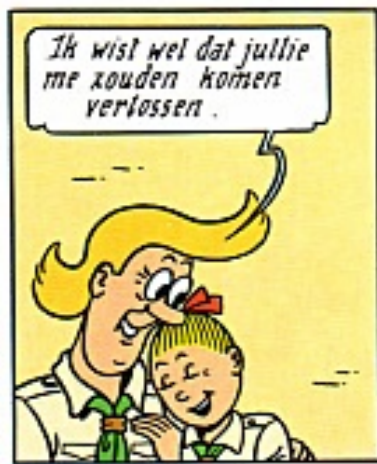


Dat moet de toren-trap zijn.



Oei! Ik hoor iemand naderen!





**I**N MIRAB VERLIEP  
DE NACHT RUSTIG MAAR  
BIJ ZONOPGANG...



Daar, Ab-Elpun-Ker!  
Iedereen op zijn post!

Ali-So-Sisson, de lyd is verstreken!  
Lever my de vremdelingen uit  
of Wiske moet het bekopen!



Met iets voor een lastbek  
als jy! Je durst ons  
niet eens aanwallen!

Hemel! Wat gebeurt  
er dan met Wiske?



Dat zullen we wel zien! Ten aanval!

PANG!

PANG!



Nog niet schieten, Lambik! laat ze  
dichterby komen... Nog dichterby...  
Nu!



Halt! Niet vuren!  
Kyk wie daar  
aankomt.

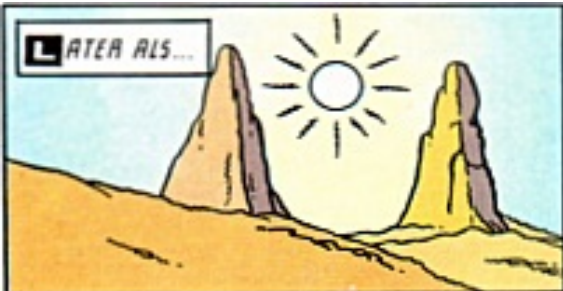


Daar sta je van te  
kyken, he punkerkop!



Ja, ik haalde Wiske uit  
je rovershol. Hoe ik dat  
kon, snap jy niet, he...  
Maar... Tulster...





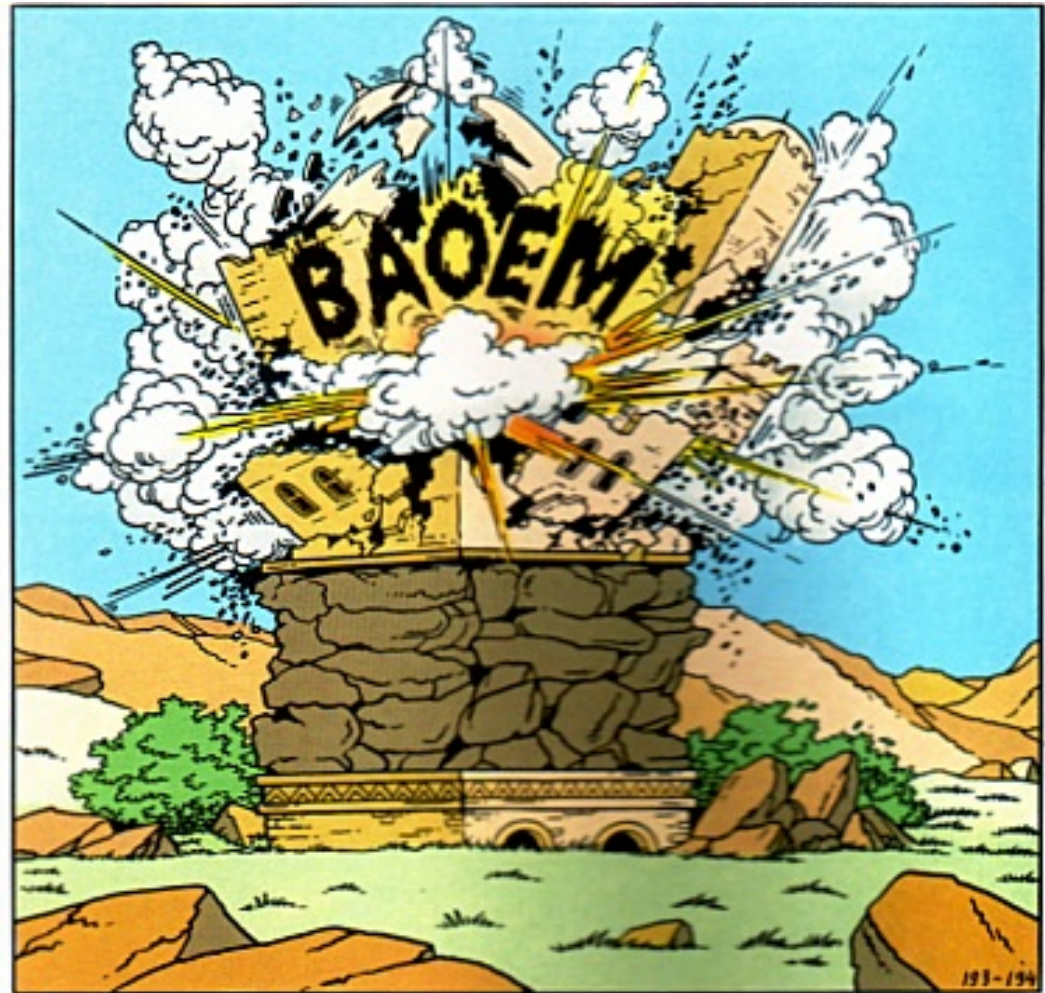
LATER ALS...



Wel? Waar ben je nu met je fameuze wil?



Momentje, hé. Ik begin pas te willen! Stop je oren maar dicht!



193-194



Hoera! Sidonia heeft hen klein gekregen

Fantastisch! Maar hoe kreeg ze dat voor mekaar?



DE ROVERS ZIJN ZO ONDER DE INDRUK DAT ZIJ OP DE VLUCHT SLAAN OM NOOIT MEER TERUG TE KEREN.

195



LATER.

Proficiat, Sidonia.

Och, Lambihske, voor zo'n zoentje blaas ik nog een paar paleizen op!



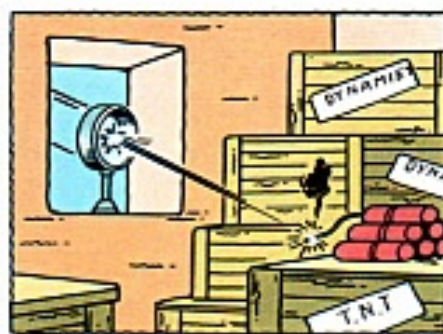
Gaat allen mee naar mijn huis! We gaan de overwinning vieren!



Zeg Wiske, hoe heeft tante de vernieling van het paleis klaargespeeld?

196

Wel, in de kruithamer plaatste tante een brandglas voor het raam. Toen de zon tussen de twee rotsen stond...



...ontstaken de gebundelde zonnestralen de lont van een paar dynamietstaven en de hele handel ging de lucht in.



Wat zijn nu de problemen met de watervoorziening, Shera?



Slechts zes procent van de bevolking is aangesloten op het waterleidingnet. Vaak wordt in de waterbehoefte voorzien...



...door op de daken geplaatste watertanks, en door bronnen en putten waarin men soms ribolwater aantreft!



Dat moet de oorzaak zijn van veel ziekten. Ali-So-Sisson kan daar toch wat aan doen, Shera.



Dat vind ik ook, Sidonia, maar de mannen verspelen hun tijd met quat te kauwen! Vier, vijf uur per dag!



Opgepast, Shera! De eeuwenoude mannelijke tradities zijn heilig, hè!



Shera, je dochtertje Jasmina is plotseling ziek geworden.



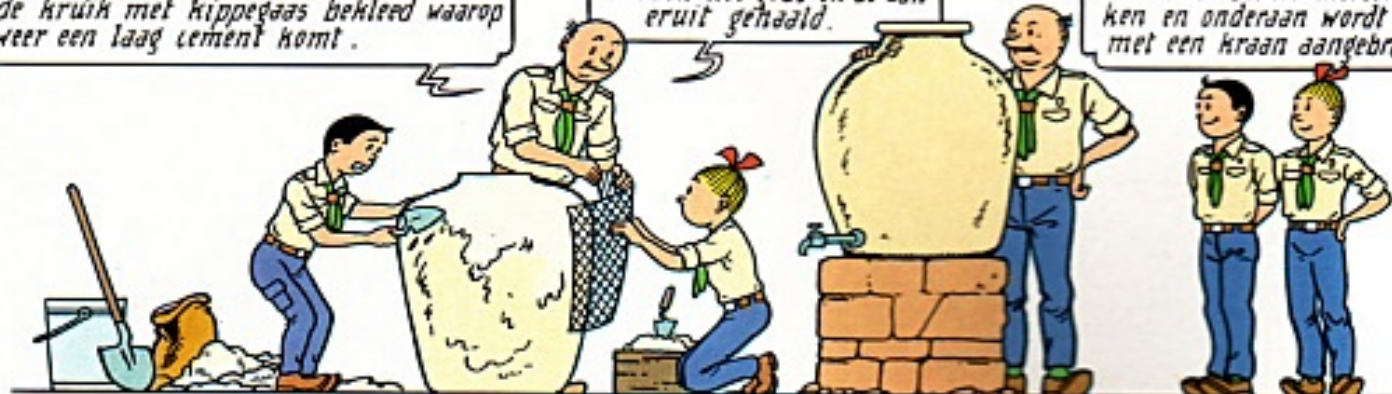




De buitenwand wordt bevochtigd en met een laag cement bestreken. Dan wordt de kruik met kippegas bekleed waarop weer een laag cement komt.

Als het cement droog is, worden het gras en de zak eruit gehaald.

Van binnen wordt de wand met waterdichte mortel bestreken en onderaan wordt een buis met een kraan aangebracht.



209

Zo'n kruik bevat 300 liter water dat met een deksel erop zuiver blijft. Vrouwen hebben constant water beschikbaar en hoeven geen uren ver meer naar de bron te lopen.

Prachtig, Lambik. Maar in de omliggende dorpen is men aangewezen op putten, bronnen en rivierwater.

Daarvoor maken we zandfilters. Ali-So-Sisson! Kijk!

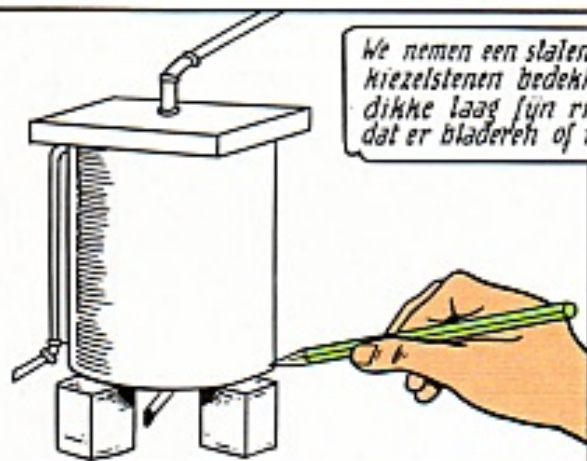


210

We nemen een stalen vat waarvan we de bodem met kiezelstenen bedekken. Hierop komt een 75 cm dikke laag fijn rivierzand. Een deksel voorkomt dat er bladereh of insecten in het vat komen.

Hierdoor laten we constant water lopen dat door de kiezel en het zand gefilterd wordt. Ongeveer een liter per minuut.

Opzij een buis voor afvoer van overvloedig water en onderaan een buis om het gefilterd water op te vangen.



211

Natuurlijk moet het gefilterd water nog steeds gekookt worden voor gebruik.

Dat is fantastisch! Infectie en ziekten zullen afnemen. Waarom doen jullie dat?

Scouting wil jonge mensen leren hun bijdrage te leveren aan ontwikkelings-samenwerking, Ali-So-Sisson.



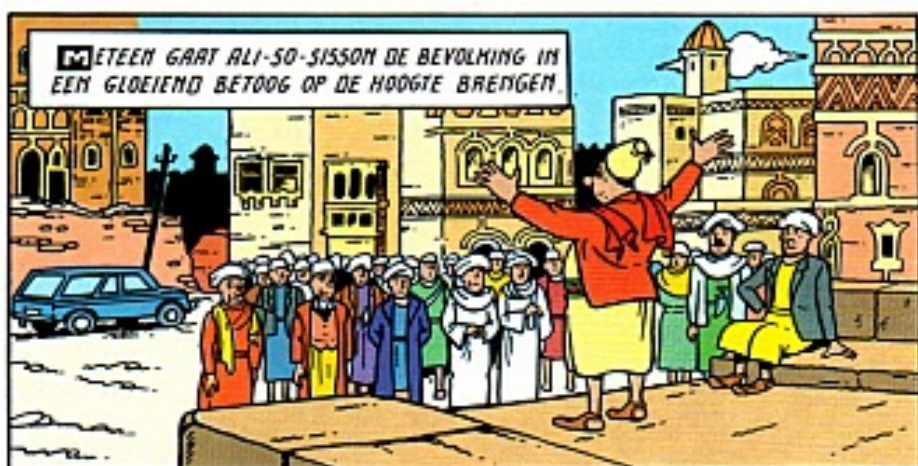
212

Vanuit Nederland zullen scouts daadwerkelijk helpen om waterfilters te maken, samen met de scouts uit Noord Jemen. Jaarlijks zullen er zo'n 300 filters komen voor de agrarische gebieden.

Zij zullen het gebruik van waterfilters komen propaganderen en 'er toezicht op houden.

De plattelandsgemeenschappen zullen aangemoedigd worden hun eigen filters te maken en bewust gemaakt worden van vervuiling en ontsmettingsmethoden

De onderzoeksresultaten zullen dokters en wetenschappers in staat stellen de filters te verbeteren en meer kennis te verwerven over ziektebronnen.



EN ZO BREK'T DE DAG AAN DAT  
ONZE VRIENDEN AFSCHIED MOETEN NEMEN,  
EN HUISWAARTS KEREN.



Zeg, Lambik, nu denk ik plotseling  
weer aan die wervelende waterzak,  
waarmee alles begonnen is.



Ja, en dat waternijsje hè! Die  
zal nu wel blij zijn dat we haar  
opdracht veruld hebben.



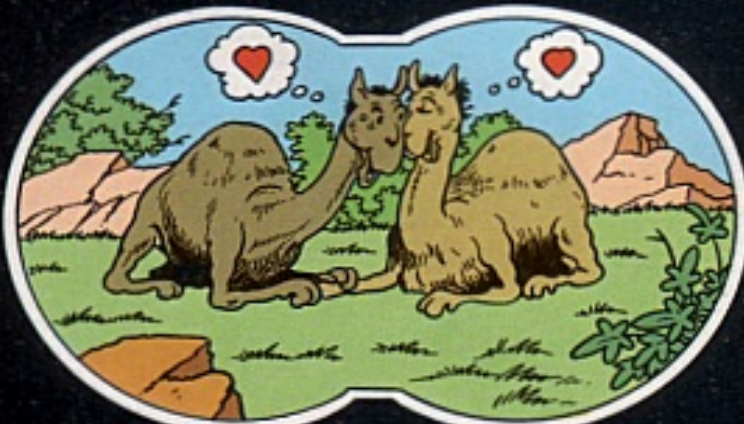
Hemel! Ik heb geen afscheid  
genomen van Bobosse! Arme  
Bobosse, wat zal hij me missen!



Wacht even tante! Ik  
geloof dat hij zich al  
getroost heeft.



Zeker dat vrouwtje dat hij van  
die zwarte buik gered heeft, hè!



Inderdaad! Bobosse  
heeft ons beslist niet  
meer nodig.



EINDE



# SUSKE en WISKE

- 
67. De poenschepper
  68. Het eiland Amoras
  69. De nerveuze Nervilrs
  70. De spokenjagers
  71. Wattman
  72. Jeromba de Griak
  73. Het zoemende ei
  74. De koddige kater
  75. Het mini-mierennest
  76. De ijzeren schelvis
  77. De apekermis
  78. De dulle griet
  79. De zeven snaren
  80. De brullende berg
  81. De circusbaron
  82. De gramme huurling
  83. De straatridder
  84. De stemmanrover
  85. De schone slaper
  86. Federe Tronica
  87. De vliegende aap
  88. De tamamkloppers
  89. De dollie musketiers
  90. Sjeik El Rojenbiet
  91. De speelgoedzasiar
  92. De briesende bruid
  93. De snorrende snor
  94. De sissende sampan
  95. De kleppende klepper
  96. Het rijmende paard
  97. De junglibleom
  98. Het hondenparadijs
  99. De kwakstralen
  100. Het gouden paard
  101. De kaartendans
  102. De dromendiefstal
  103. De klankentapper
  104. De wilde weldoener
  105. De koning drinkt
  106. De charmante kofflepoot
  107. De sprietatoom
  108. Twee toffe totems
  109. De wolkeneters
  110. De zingende zwammen
  111. De schat van Beersel
  112. De groene splinter
  113. Het geheim van de gladiatoren
  114. De Tartarise helm
  115. De gezanten van Mars
  116. De bronzen sleutel
  117. De toornige tijtjal
  118. De gouden cirkel
  119. Het sprekende testament
  120. De geverniste zeerovers
  121. De duistere diamant
  122. De kale kapper
  123. De zwarte zwaan
  124. Het vliegende bed
  125. De Texaskrakers
  126. De windmakers
  127. De knokkersburcht
  128. Het brommende bron
  129. Prinses Zagemeel
  130. De steensnoepers
  131. Het zingende nijlpaard
  132. De stierentemmer
  133. De tuf-tuf-club
  134. De witte uil
  135. De gekke gokker
  136. De bokkerijders
  137. De ringelingschat
  138. Bibbergoud
  139. De boze boomzalver
  140. De zwarte madam
  141. Het bevroren vuur
  142. De mottenvanger
  143. De malle mergpijp
  144. Lambionix
  145. De stalen bloempot
  146. De sterrenplukkers
  147. De poppenpakker
  148. De lachende wolf
  149. De gladde glipper
  150. Het Spaanse Spook
  151. Het ros Bazhaar
  152. De bevende Baobab
  153. De nare Varaan
  154. Rikki en Wiske in Chocowakije
  155. De poezelige poes
  156. Beminde Barabas
  157. De mollige melvis
  158. De vinnige Viking
  159. De minilotten van Kokonera
  160. De bokkige bombardon
  161. De blinkende boemerang
  162. De gouden locomotief
  163. De vijtige vlinder
  164. De raap van Rubens
  165. De sputterende spouter
  166. De maffe maniak
  167. De zingende kaars
  168. De Efteling-alfjes
  169. De amoreuze amazone
  170. De olijke olifant
  171. Walli de walvis
  172. Het laatste dwaallicht
  173. Het drijvende dorp
  174. Het statige standbeeld
  175. De kadulle Cupido
  176. De pompenplanters
  177. De adellijke ark
  178. De stoute steenezel
  179. De windbrekers
  180. Het kregelige Ketje
  181. De Perenprins
  182. De koperen knullen
  183. De toffe tamboer
  184. De Regenboogprinses
  185. De botte botaknol
  186. De rosse reus
  187. De droevige duif
  188. De snoezige Snowijt
  189. Het vliegende hart
  190. De Belhamel-bende
  191. De woelige wadden
  192. De vergeten valle
  193. Toffe Tiko
  194. Het Bretoense broertje
  195. Hippius het zeeveulen
  196. Het verborgen volk
  196. De gouden ganzveer
  195. De hippe heksen
  196. De natte Navajo
  197. Het Delta duel
  198. De lieve Lilleham
  199. De Tamme Tumi
  200. Amoris van Amoras
  201. Het dreigende dinget
  202. Angst op de "Amsterdam"
  203. De ruige regen
  204. De mooie millirem
  205. De kattige kat
  206. De bonkige baarden
  207. De glanzende gletsjer
  208. De helegathonden
  209. De kwaaie kwieten
  210. De jolige joffer
  211. De woeste wespen
  212. De edele elfen
  213. De eerbare eenhoorn
  214. De parel in de Lotusbloem
  215. De Krimson-crisis
  216. De wervelende waterzak

