

De Rode Ridder

NINJA!



WILLY VANDERSTEEN

NINJA!



Tekeningen en scenario: Karel Biddeloo

S
Standaard Uitgeverij
Antwerpen - Amsterdam



LANGZAAM MAAKT EEN GROTE VISSERSBOOT RECHTS OMKEERT VOOR DE JAPANESE MUST, EN ZET WEER KOERS NAAR OPEN ZEE.



OP HET STRAND WERD 'N EENZAME PASSAGIER MET Z'N REISGOED AFGEZET.



Het is niet de eerste maal, dat ik voet op japanse bodem zet! (-) Maar de opdracht die ik hier moet vervullen, is my nog een volslagen raadsel!

(*) ZIE ALBUM 6 "HET WAPEN VAN RIHEI"



Het enige wat mij tot deze lange reis heeft aangezet, is deze naamloze brief met een hulpverzoek!



Maar... de brief droeg het zegel van wijlen Koning Arthur!

En er is slechts één man in staat om...



PLOTSELING SNIJDT EEN GLINSTEREND MES DOOR HET ZEILDOEK VAN JOHANS BAGAGE.



Alle donders!

Dat zeildoek hield iemand verborgen!



Kom dadelijk
te voorschijn!
Of ik...

Is het zo dat men
een oude vriend
begroet,
Johan?



Die stem!?
Dus toch...



Inderdaad...
Merlyn de tovenaars.
Ik reisde
samen met
jou, maar
verborgen!



Wat? Hoe heb je het
de hele reis kunnen
volhouden zonder
voedsel of drank,
Merlyn?



Door me te concentreren
net zoals beoefenaars van
yoga en jokers, kan ik m'n
ademhaling en hartslag zo-
danig vertragen, dat er
een toestand van schijn-
dood optreedt! Dit kwam
me nu van pas!



Maar waarom
al die geheim-
zinnigheid?
Wat doen
wij hier,
Merlyn?



Wij moeten machtige vijanden
trotseren, Johan! Heb je al
ns gehoord van de sekte
der Ninja's?

Ninja's?



Dit zijn uiterst behwame
en meedogenloze huurdo-
ders, die op verborgen
plaatsen in Japan worden
opgeleid! Hun vaar-
digheden grenzen
aan het
bovennatuurlijke!

Kinugasa, de
Grootmeester der
Ninja's, heeft een
bolwerk opgericht
in het gebied,
waar we ons
nu bevinden!



Ik begrijp nog
altijd niet, wat dit
allemaal met ons
te maken heeft,
Merlyn!



Een oude bekende van jou heeft
Kinugasa en z'n doders onlangs in dienst genomen,
Johan. Het is een vrouw... een duivelin in
mensengedaante... Haar naam is
DEMONIAH!



Demoniah! (1)
Zij werkt samen
met Bahaal, de
Prins der Duisternis!
Waar is Demoniah
nu, Merlyn?



Demoniah bevindt zich niet ver van hier, bij Kinugasa, de Ninja-leider, in zijn kamp!

En wat is haar doel?



Haar doel is... wraak!

Ze heeft jouw ondergang gezworen, Johan!



PLOTSELING DOET EEN MAAR-GEESTIG, BRONZEN GEDREUM BEIDE MANNEN OPSCHRIKKEN.



Maar je slaat niet alleen! Buiten mij zal je nog twee bondgenoten ontmoeten... bij zonsopgang... Zolang blijven we hier wachten!



Dat was een zware gong! Een signaal om onze komst te melden?

Uitgesloten! Dat komt van diep in het binnenland!



ENKELE MIJLEN VERDER DOEMEN RENNENDE GESTALTEN IN NACHTELIJKE NEVELS OP.



NINJA'S.



OMDANKS DE SLECHTE ZICHTBAARHEID RENNEN DE MANNEN ZEER SNEL EN ZONDER ENIG GELUID TE MAKEN.



VERDEROP IN HET STRUIKGEWAS WACHTEN VLIMSCHERPE SPEREN.



ZONDER HUN
VAART
TE MIN-
DEREN...

...SPRINGEN DE NINJA'S OVER DE
HINDERNIS HEEN.



EÉN VAN HEM REAGEERT
ECHTER IETS TE LAAT
EN...



VANOP ENIGE
AFSTAND KUNEN
TWEË GESTALTEN
TOE.



Wat een dwaas!
Hij had beter
moeten weten,
Kinugasa!



Ik heb jouw
handlangers
zo goed
mogelijk ge-
traint.
Demoniah!
Maar slechts 'n
volwaardig
Ninja kan de
proeven over-
leven!



Van hieruit
kunnen we de
proeven beter
volgen!



MAAR KORT
DAAROP VERSPERT
EEN HOGE MUUR
HEN DE WEG.



EVEN LATER
STEKEN DE NINJA'S
EEN ZEER DIEPE
EN BREDE AF-
GROND OVER.



Daar kunnen ze niet over-
heen springen! Toch moe-
ten ze over de hin-
dernis heen of
ze zullen
allen sterven!



ACHTER DE NINJA'S SCHIET PLOTS EEN VLAMMENZEE OMHOOG DIE ELKE TERUGWEG AFSLUIT.



EEN KORT OGENBLIK LUKEN DE MANNEN TE AARZELEN...



... DAN KLAUTEREN ZE VLEGENDS-VLUG TEGEN DE HINDERNIS OMHOOG.



Aan de uiteinden van hun handschoenen en schoei-sel zitten stalen weerhaakjes! Heel goed... Maar de proef is nog niet afgelopen!



EENMAAL BOVEN DE MUUR, ZIJN DE NINJA'S VERPLICHT ZICH IN EEN GAPENDE DIEPTE TE STORTEN.

EEN NA EEN WAGEN ZE DE DODELIJKE SPRONG EN KOPEN BEHOUDEN NEER, ZONDER ENIG GERUCHT.



Je eerbiedwaardige handlangers zijn geslaagd, Demoniah! Ik geloofde niet dat ik westerlingen tot echte Ninja's kon opleiden!

Het waren dan ook geen gewone mannen, maar acrobaten, goochelaars, gauwdieven... huurdoders!



Niet als ik dienen zij de Machten der Duisternis en thans vormen zij een vreselijk wapen!

Ik heb mijn deel van de overeenkomst volbracht, Demoniah... Vergun mij thans... een blik op je WARE GELAAT!



Mijn ware
gelaat? Je vraagt veel,
Kinugasa! Laten we
binnen verder praten,
terwijl m'n handlan-
gers rusten!



Ik weet dat je in staat bent, de buiten-
wereld verschillende ge-
tonen, Demoniah!
Ik zal het geheim van
je ware gelaat echter
goed bewaren!



WANNEER
DEMONIAH HAAR
SLUIER LOSMAAKT,
TREKT KINUGASA
ZICH TERUG
IN DE SCHE-
MERING.

Je deinst terug,
Kinugasa! Vreës
je soms dat m'n
ware gelaat je
niet zal
bevallen?



ONBEWEEGLIJK
WACHT KINUGASA
AF IN DE SCHA-
DUW EN EVEN
LATER...



ALS DE WEERLICHT
GRUÏPT DEMONIAH
EEN ZWAARD UIT HET
WAPENREK.



Zo ben ik er zeker
van, dat je m'n
geheim zult
bewaren,
Kinugasa!



Mis, Demoniah!
Werp je zwaard
weg en
draai je
langzaam
om!

Ik verwachtte,
zoiets en nam m'n voor-
zorgen. Je hebt een
oefenpop met namaak-
bloed getroffen!



Blif staan!
Nog een beweging
en je sterft!



Pijlen
kunnen
mij niet
deren,
Kinugasa!



Maar je hebt me op 'n idee gebracht...
Je kan me nog van nut zijn in de toekomst...
Om nieuwe Ninja's op te leiden! Laat ons
samenwerken... Luister naar mijn plan!

13

IN HET HOOFDKWARTIER DER
NINJA'S ONTVOUT DEMONIAH
HAAR VERDERE PLANNEN
AAN KINUGASA...

Dus je wilt je
nu op de Rode
Ridder wreken,
Demoniah. Is hij
zo belangrijk?

De ridder is niet al-
leen hierheen gekomen.
Kinugasa! Merlijn de
Iovenaar vergezelt hem,
zoals ik verwacht
had!



Johans ondergang zal ook
Merlijn fataal worden... En Galaxa,
de Fee van het Licht, zal er ook door
getroffen worden... Mijn meester
zal tevreden zijn!



Ik ken je meester... Bahaal,
Prins der Duisternis! Hij zal
m'n diensten rijkelijk
belonen als we slagen...
Stuur je handlangers
uit, Demoniah!

Ik zend m'n eigen
Ninja's op pad... Voor
een etmaal verstreken is,
zijn Johan en Merlijn
in onze macht!

14

KORT DAAROP VERLATEN TALRÜKE
NINJA'S HUN BASIS EN VERSPREIDEN
ZICH GERUISLOOS IN DE NACHT.



Het is bijna ochtend! Ik beloofde je
twee bondgenoten, Johan!
De eerste van hen zul je
spoedig ontmoeten!

Let goed
op!



Ik zie niets
ongewoons!
Alleen 'n
lichtschynsel
aan de
horizon!



VER WEG, OP ZEE,
WIJNT HET LICHT AAN
KRACHT EN 'T LIJKT OF
HET ZICH OP DE TWEE
MANNEN RICHT.



Een menselijke gedaante
die over zee naar ons loopt!
Dat is toverij,
Merlijn!



AL SPOEDIG
HERKENT
JOHAN DE
STALENDE
VERSCHIJNING
VAN GALAXA,
FEE VAN HET
LICHT...

...EN REIKT HAAR IN DE
BRANDING TEGEMOET.

MERLÏN BLIJFT
BEDRUKT ALTER.

GALAXA

Lang heb ik naar dit
ogenblik verlangd,
Johan! Maar het jam-
mer, dat grote gevaar
de vreugde van ons
weerzien over-
schaduwet!

Merlÿn vertelde je al, dat
Demoniah en haar Ninja's het op
jou gemunt hebben. Indien jou iets
overkomt ... zou dat een zware slag
voor mij betekenen, en dat
weet ze best!

Ook Merlÿn
loopt gevaar! Demoniah zal alles
in het werk stellen om de kennis
van bepaalde magische
geheimen te bemachtigen!

Ja, maar precies daar-
om kan ik de rol van
lokaas spelen, en kunnen
we Demoniah in haar
eigen val laten lopen!
Die duivelin moet
absoluut onschadelijk
gemaakt worden!

MAAR ENKELE NINJA'S
ZIJN AL IN DE BUURT.

■ ETS DOET DE
NINJA'S
PLOTSELING
OPSLHRIKKEN



De tweede bondgenoot
wacht jullie op...
en zal ons kruisplan
verder uitwerken!



■ EEN OUDE MAN STUURT ZIJN
VISSERSBOOT TUSSEN HET RIET
NAAR DE OPEN ZEE.



Laat hem! Heeft ons
niet eens opgemerkt!
Geduld... Zodra de
Witte Dame weg is,
slaan we toe!

■ HIEROP LOST GALAXA'S GE-
STALTE ZICH OP IN DE ZILVE-
REM OCHTENDMEVELS.



Ik zie geen enkel gevaar!
Waarheen nu, Merlijn? Van onze
tweede bondgenoot is evenmin
iets te bespeuren!



■ DE OUDE MAN IN ZIJN VISSERSBOOT IS ECHTER NOG
ALTJD IN DE NABIJGE OMGEVING.



Vooruit!
Onze MAKABISHI
(lyzeren driehoek) zal hen
allebei buiten gevecht
stellen!



Allemachtig!
Merlijn, pas
op!

JOHAN YANGT DE PROJECTIELEN OP HET Z'N BUNDEL REIS-
GOED ...



... HIEROP SPRINGEN DE NINJA'S
UIT HUN DEKKING TE VOOR-
SCHIJN EN VALLEN AAN.



DE RODE RIDDER IS
KLAAR OM Z'N VJANDEN
OP TE VANGEN. MAAR ...



... PLOTSELING RIJST EEN DREI-
GENDE GESTALTE OP UIT
HET RIET EN VERSPERT BEIDE
NINJA'S DE WEG.



Aahhhh!
Jij bent ...
geen oude
visser ...



... Maar
een
vermomde sa ...
samurai !



DE OVERBLIJVEN-
DE NINJA GAAT
BLIKSEMSNEL
WEER TOT DE
AANVAL OVER.



KIAAAIII !!



Onze onbekende helper
schijnt zelf geen hulp nodig
te hebben !
Maar wie mag hij
toch zijn ?



(1) ALBUM "DE SAMURAI"



De daimyo ondervindt geen hinder van de Ninja's, Johan! In oorlogstijd maakt hij zelf gebruik van hun diensten om de vijand te bespieden. Maar nu liggen de zaken anders!



Terwille van mijn vriendschap met Yorimoto schenk ik de achtbare vreemdelingen gastvrijheid en bescherming. Maar... slechts tot de nieuwe maan ophomt!



OMRINGD DOOR LIFWACHTEN ONTVANGT DE DAIMYO DE BEZOEKERS.

Zes dagen! Dat geeft ons ruimschoots de tijd om onze onderneming tot een goed einde te brengen! Dank, machtige daimyo!

Tenzij de Ninja's het wagen hier eerst toe te slaan!



25

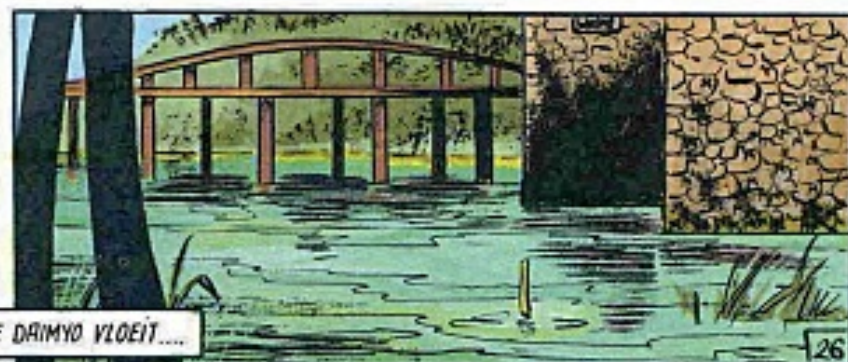
MERLIJN BRENGT DE DAIMYO OP DE HOOGTE VAN HET GEVAAR DAT DEMONIAH BETEKENT.



Ik ben er zeker van dat ze ons zelfs op dit ogenblik bespieden, Johan!

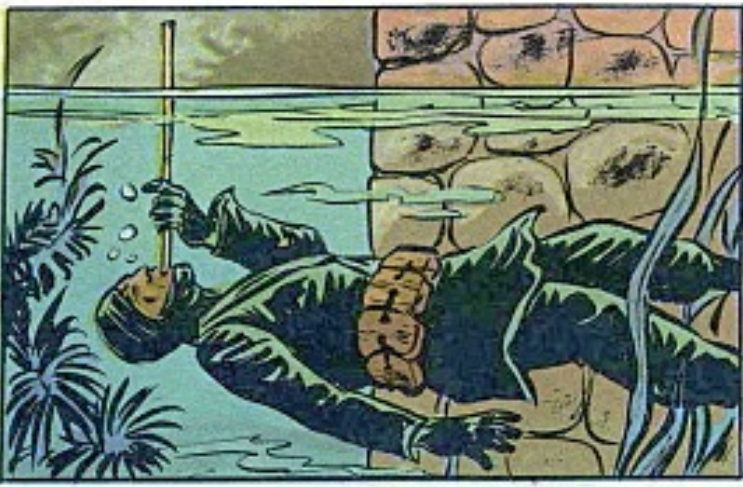


Het kasteel wordt streng bewaakt, Yorimoto. Zouden de Ninja's weten dat we hier zijn?



IN DE WATERLOOP, DIE MAAKT HET KASTEEL VAN DE DAIMYO VLOEIT....

26



...DRUFT EEN NINJA LANGZAAM
ONDER DE WATERSPIEGEL EN
NEEMT DE OMGEVING AAN-
DALHTIG OP.

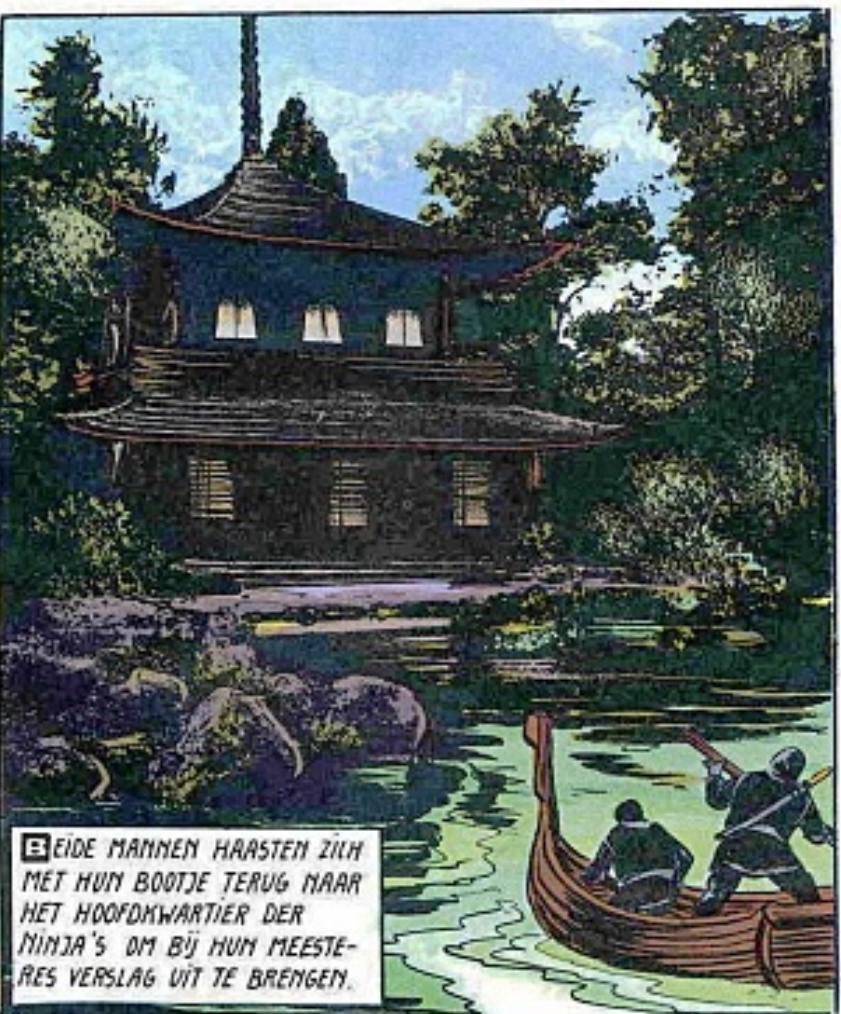
ADEMEND DOOR EEN
RIETJE EN MET 'N GORDEL
VAN KURKBLOKKEN OM
HET MIDDEL ...



HIERNA LAAT HIJ ZICH MET DE STROMING
VERDER MEEDRUVEN TOT OP VEILIGE AFSTAND,
WAAR EEN KORNUIT HEM OPWACHT.



De Rode Ridder en
Merlijn hebben een
toevlucht gevonden
in het kasteel van
de daimyo.
Snel, naar Demoniah!



BEIDE MANNEN HAASTEN ZICH
MET HUN BOOTJE TERUG NAAR
HET HOOFDKWARTIER DER
NINJA'S OM BIJ HUN MEESTE-
RES VERSLAG UIT TE BRENGEN.



Goed werk, kerels!
Roep de anderen terug...
Vannacht overvallen we het kas-
teel! Merlijn wil ik levend...
En de Rode Ridder indien
mogelijk eveneens!



Je bent
erg zeker
van jezelf,
Demoniah!
Wat kan er
mislopen?
We hebben
al 'n spion
binnen de
muren!

WORT DAAROP
MELDT ZICH EEN
BOODSCHAPPER.

Machtige Opperninja,
zopas werden de lijken van
twee onzer broeders gevon-
den! Een recent gevecht,
nabij de kust...

Zij moeten
onze prooi gevon-
den hebben!
Zou de Rode Ridder
hen...

Nee, heer! Onze broeders
werden geveeld door een samoeraizwaard!
De Rode Ridder en
Merlijn hadden een
bondgenoot!
Misschien... een
ronin? (1)

(1) EEN RONIN: ZWERVENDE SAMOERAÏ DIE GEEN VASTE MEESTER HEEFT.

Een ronin? Mogelijk!
Dan moet hij echter zeer be-
kwaam zijn! Ik heb een ver-
moeden, maar... het is nog te
vroeg om zekerheid te hebben...
Ons plan gaat in elk geval
door, Demoniah!

ONDERTUSSEN IN
HET KASTEEL VAN
DE DAIMYO.

Wees zo goed me
even te vergezellen,
Johan! Met
je zwaard!

Meester Inagaki, de wapen-
smid van de Daimyo, een uit-
zonderlijk vakman!
Hij heeft 'n
verrassing voor
je, Johan!

In opdracht van
Yorimoto vervaardigde ik deze
rechtlijnige zwaardkling... langer
dan onze Japanse zwaarden,
die licht gebogen zijn!

Sta me toe, heer,
dit lemmet met dat
van uw oude zwaard
te ruilen! De
grotere scherpte
en het
lichtere ge-
wicht zullen
u aan-
genaam
verrassen!

JOHAN GEEFT Z'N TOESTEMMING
EN DE OUDE WAPENSMID GAAT MET-
EEN AAN DE SLAG. TENSLOTTE...

Ongelooflijk! Mijn
zwaard weegt haast drie-
maal lichter dan voor-
heen!

Maar hoe
kom ik nu te weten
of dit wapen nu
echt zoveel scherper
is dan vroeger?

Het antwoord daarop,
vriend Johan, kunnen
we op 'n eenvoudige manier
vinden... in de rivier!

DE DRIE MANNEN BEGEVEN ZICH NAAR DE RIVIER EN INAGAKI ZET BEIDE ZWAARDEN IN ONDIEP WATER RECHT OP.



Ik werp een handvol bladeren in de rivier... De stroming zal hen naar de zwaarden voeren!



Allemachtig ik begrijp er hoe langer hoe minder van!

VERSCHIEDENE BLADEREN KOMEN IN AANRAKING MET DE KLING VAN JOHANS OUDE ZWAARD, MAAR ER GEBEURT NIETS.

EVEN LATER DRIJFT EEN BLAD IN DE RICHTING VAN HET NIEUWE ZWAARD...

...EN WORDT DOOR HET VLIJMSLIERPE LEMMET PROMPT DOORMIDDEN GESNEDEN.

Inderdaad, de scherpte is verbluffend!

Het lemmet is bovendien haast onbreekbaar en het hoeft niet onderhouden te worden.

Gebruik de langere reikwijdte van je zwaard om te steken, Johan. Japanse zwaardvechters doen dat zelden, zij houden meestal... Zo kan je hen verrassen!

Bedankt, Yorimoto, ik zal je advies opvolgen!

Overigens... de Ninja's zijn niet alleen meesters met het zwaard, zij gebruiken heel wat andere wapens! Ik zal je er straks enkele tonen!

Hoe ken je de Ninja's en hun gebruiken zo goed, Yorimoto?

Omdat de Opperninja, Kinugasa, mijn vader is, Johan!



Kinugasa leerde mij alle Ninja-technieken... eens volwassen kreeg ik 'n afkeer van het zinloze bloedvergieten, viel in ongenade en moest vluchten... Zo belandde ik in Europa, waar ik jaren geleden met jou kennismaakte, Johan.

Thans... staan we aan dezelfde kant tegen de Ninja's



Dit heb ik nooit geweten! Maar wat als je tegenover je vader komt te staan, Yoritomo?

Vermoedelijk zal slechts een van ons die ontmoeting overleven, Johan!



Kom binnen, vrienden! Ons krijgsplan staat vast... Ik zal het jullie uitleggen tijdens het avondmaal!



Ik voer voel, dat de Ninja's vannacht zullen toeslaan! Ik zal als lokaas dienen, en me laten gevangennemen! Jullie blijven allebei afzijdig...



En volgen mij ongemerkt naar Demoniah's schuiloord... Sla dan toe, als de Daimyo zijn troepen laat aanvallen!



YORIMOTO HEEFT EEN BEKERTJE "SAKE" IN DE HAND GENOMEN.

De dapperheid van uw samoerais is boven elke twijfel verheven, Heer Nakadai! Maar...



VOORZICHTIG PLAATST YORIMOTO HET BEKERTJE SAKÉ WEER OP DE TAFEL.



DE DAIMYO WACHT ONZE VRIENDEN REEDS OP.

Mijn samoerais waken overal! Zullen de Ninja's hen kunnen verschalken?



DIJN, BLIKSEMSNEL...



Wat bezielt hem? Ik zie toch niets dat...



YORIMOTO SLINGERT Z'N WAPEN MET EEN BREDE ZWAAR WEG.



HET ZWAARD DOORBOORT DE DUNNE WAND EN BLIJFT DAN TRILLEND STEKEN.



OMIDDELIJK KLEURT EEN RODE BLOEDVLEK DE WAND EN...



NINJA!!



ADELIJK SLUITEN DE SANDERAIS VAN HEER MAKADAI ALLE UITGANGEN AF EN DOORZOEKEN HET HELE KASTEEL MAAR, VRUCHTELOOS.



Deze man was dus alléén! Onbekend... Vermoedelijk hield hij zich al geïsoleerd binnen verscholen en moest hij z'n medestrijders het kasteel helpen binnendringen, vannacht... Maar ik voelde zijn aanwezigheid!



Een spion binnen de muren om de poorten te openen! Een goede list... Zullen de andere Ninja's nu nog in hun opzet slagen, Yorimoto?

Zij zullen ongetwijfeld een manier vinden om hier binnen te dringen, heer Makadai!



Echter niet voor donker! Dus kan ik je nog een aantal Ninja-wapens tonen, Johan!



In de wapenkamer van meester Imagaki maakt de rode ridder kennis met...



Unshaku's - EIKEN, MET KORTE KETTING OF TOUW VERBONDEN KNUPPELTJES. SMEL RONDDRAAIEND KUNNEN ZE EEN SLAGKRACHT VAN 600 POND ONTWIKKELEN.



Sai's - WORDEN STEEDS GELIJKTJDIG GEBRUIKT. MET DE ENE DOLK KAN MEN EEN ZWAARD-SLAG AFWEREN OF OPVANGEN, DE ANDERE DOODT DE TEGENSTANDER.



De vreselijke kusiragama - vlijmscherpe sikkels, met stekelige bol aan lange ketting. Biedt eveneens bescherming tegen het zwaard en kan, deskundig aangewend, verscheidene tegenstanders tegelijk uitschakelen.



En... ken je dit, Johan?



Naginata - DE TOT 5 METER LANGE ZWARE SPEER, EINDIGEND OP EEN ZEISVORMIGE KLING. WORDT VOORAL DOOR VOETVOLK TEGEN AANSTORMENDE RUITERS INGEZET MAAR KAN OOK ZWAARDVELTERS OP AFSTAND HOUDEN.

De tonfa's - AL DAN NIET MET IJZER OF PINNEN VERSTERKTE, HOUTEN SLAGWAPENS. ZIJ WORDEN EVENEENS GELIJKTJDIG GEBRUIKT BIJ AANVAL EN VERDEDIGING.



't Lijkt wel een doorn! of een pijltje?

Heel juist, heer! Pijltjes, maar niet voor een gewone blaaspyp!



Yorimoto neemt enkele pijltjes in de mond...

... EN BLAAST ZE DAN MET EEN VERBLUFFENDE NAUWKEURIGHEID WEG.



Die pijltjes bevatten 'n dodelijk gif! De ninjas beschikken nog over talrijke andere vreemde wapens. Vergeet ook niet, dat zij meesters in vermommingen zijn!



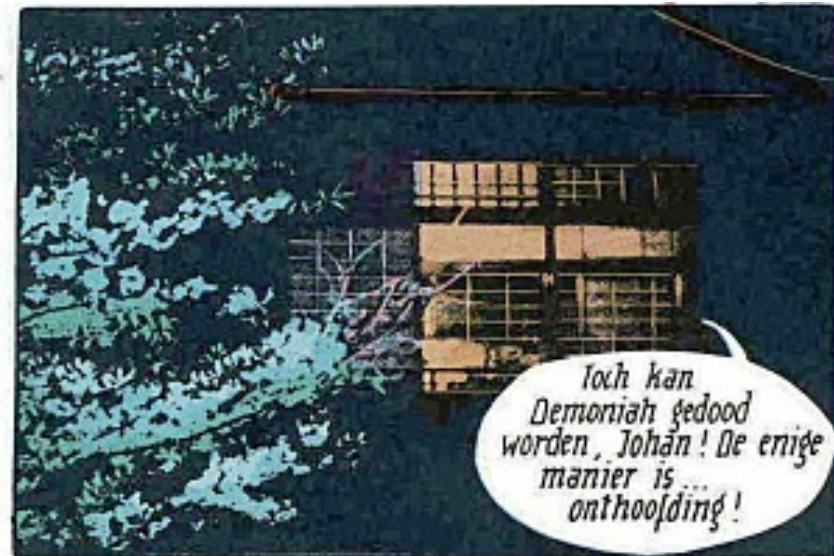
In Merluns kamer heeft een laatste gesprek plaats voor de actie.



Ik reken dus op jullie, om mij te bevrijden en Demoniah uit te schakelen! Maar... Gewone wapens hebben geen vat op haar!



Dus is Demoniah onkwetsbaar! Wat kunnen wij dan tegen haar uitrusten?



Toch kan Demoniah gedood worden, Johan! De enige manier is... onthoofding!



Gruwelijk!
Zij is toch een vrouw, Merlyn.
Ik weet niet, of ik in staat ben om...



Ik begrijp je, Johan! Beseft echter dat zij een duivelin is in mensengedaante! Denk aan al het onheil dat ze zal aanrichten! Demoniah moet sterven!



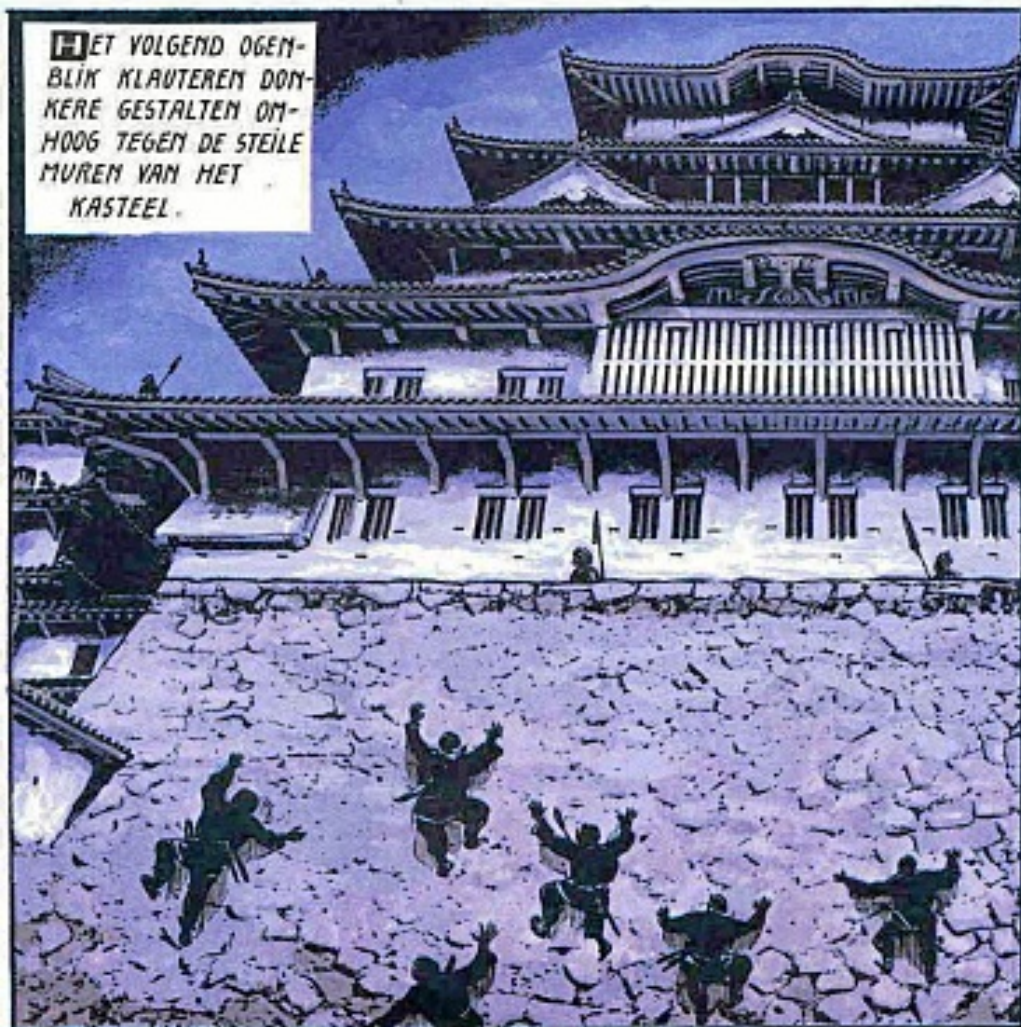
ZODRA HET VOLLEDIG DONKER IS, KOMEN DE NINJA'S ALS GE-LUIDLOZE SCHADUWEN NAAR HET KASTEEL TOEGESLOPEN.



Onze spion binnen de muren heeft in zijn opdracht gesaald! De poorten zijn nog gesloten!

Wat maakt dat uit? We hebben wel andere manieren om het kasteel binnen te dringen. Verspreid jullie en... voorwaarts!

39



HET VOLGEND OGEN-BLIK KLAUTEREN DON-KERE GESTALTEN OM-HOOG TEGEN DE STEILE MUREN VAN HET KASTEEL.



EÉN SCHILD-WACHT HEEFT ELCHTER OMRAAD BESPEURD.



40



DE KETTING
VAN EEN KUSIRA-
GAMA ZWIEPT
DOOR DE LUCHT...



...EN ZONDER DAT HIJ
EEN GELUID KAN UITBRENGEN
WORDT DE WALTPOST HALS
OVER KOP IN DE DIEPTE
GESLEURD.



EEN TWEEDE
WACHTER
SMELT OP DE
INDRINGERS
TOE...

...MAAR DOCH
HIJ WORDT
BLIKSEMSNEL UIT-
GESCHAKELD.



Opgepast,
Johan!
Ze zijn in
aantocht!



VANUIT HUN SCHUILPLAATS ZIEN JOHAN EN
YORIMOTO VERSCHIEDENE SCHADUWEN VOORBÛGLIDEN.



Merlijn's kamer is hun doel,
zoals we voorzien hadden!
Daarna zijn wij
aan de
beurt!



ZICH SCHIJNBAR VAN GEEN ENKELE DREIGING BE-
WUST, ZIT MERLIJN TE MEDITEREN NAAR EEN
WIEROOKVANDER



EEN HET
VOLGEND
OGENBLIK



Het verdovend middel,
waarin dit doek gedrenkt
was, werkt
uitstekend!

Breng hem weg!
En vergeet zijn lover-
staf niet, Demoniah
vroeg erom. En nu de
Rode Ridder, dood
of levend!

DE NINJA'S
NADEREN HUN
PROOI EN
OPEENS ...



... BARST DE HEL LOS!



Een andere groep bewaakt de uitgang! Zij beletten
ons hierlijn te volgen! Zullen wij
hen tijdig kunnen uitschakelen?



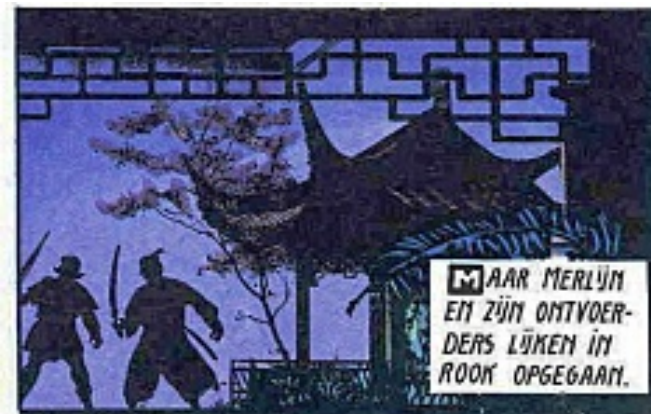
WANNEER EEN AANTAL SAMOERAÏ'S VAN DE
DAIMYO KOMEN AANSTORMEN ...



ONTAARDT
DE STRYD IN
EEN BLOEDBAD.



Laat hen!
Wij moeten hier snel weg
Yorimoto. Indien we hierlijks spoor
verliezen, wordt het een ramp!



MAAR MERLIJN EN ZIJN ONTVOERERS LUKEN IN ROOK OPGEGAAN.



Ninja's laten spoor na, Johan! Doch kijk hier!



Rimpelingen in het water. Ze zijn met 'n boot de rivier opgevaren!



DE RODE RIDDER EN YORIMOTO SLAAN GELUKTJIDIG TOE.



Je begint de Ninja's te kennen, Johan!

Ze zijn als de dood, die in alle donkere hoeken loert! Snel nu, we mogen geen ogenblik verliezen!

OPEENS SPAT HET WATER ALTER BEIDE MANNEN HOOG OP EN...



EVEN LATER ZETTEN JOHAN EN YORIMOTO DE ACHTERVOLGING IN.



OP DE DEVER WACHTEN DE DAIMYO EN ZIJN SAMOERAIS...

... ZIJ ZULLEN VANOP AFSTAND VOLGEN EN INGRYPEN ALS DE TIJD GEKOMEN IS.



EEN HEEL EIND VERDER LANGS DE RIVIER, IN EEN DUISTERE EN GOED VERSCHOLEN HUT...



Blijkbaar zijn de Rode Ridder en zijn helper de dans ontsprongen! Maar hun beurt komt nog wel! In afwachting, Merlijn, zullen we jouw tong eens wat lossen maken!

Van mij zal je geen
woord wijzer
worden,
Demoniah!

We zullen
zien hoe je op fol-
teringen 'reddeert'!
Eerst en vooral zal ik je
toverstaf onderzoeken!
Ik weet dat dit
'n machtig
wapen is!

3 ERVOME TIJD CONCENTREERT
DEMONIAH ZICH ...

Je bent op de goede
weg! Maar... verder
kom je niet, zonder
de nodige
magische
kennis!

Toch zal ik je
geheimen doorgronden,
Merlijn!

... EN PLOTS BEGINT MERLYNS STAF
EEN FELLE BLAUWE SCHIJN UIT
TE STRALEN.

Breng hem naar de
rivier!

5 POTTEND KUNT
DEMONIAH TOE, TER-
WIJL MEN MERLYN,
STEVIG GEBONDEN,
AAN EEN TOUW IN
DE RIVIER LAAT
ZAKKEN.

6 KEER OP KEER LATEN DE
NINJA'S MERLYN NAAR DE
BODEM ZINKEN, OM HEM DAN
WEER OP TE HALEN, EN TEN-
SLOTTE...

VERDUIVELD! Hij is
niet eens buiten
adem. Een ON-
BEKENDE

MACHT beschermt
hem!

Maar ik zal hem
breken! Er zijn nog
andere
middelen
om...

Dat zal tijd kosten,
Demoniah! We zijn hier
goed verscholen, maar
Merlyns helpers
zullen niet werkloos
afwachten!

Laten wij onze gevangene overbrengen
naar het Ninja-hoofdkwartier! Ik zal
hem wel doen praten... Inmiddels laten
we hier een heel bijzondere verrassing
achter voor degenen die ons
volgen!

Als Johan en Yorimoto
ter plaatse komen...



Er brandt licht in
die hut! Dat moeten
we onderzoeken!



Zou Merlyn hier...
Hemel, daar in het
gras!



Zijn toverstaf!



Wacht, Johan! Niet dichterbij

komen!



Wanneer de Rode
Ridder wat arm-
dachtiger toe-
kijkt...

Er is 'n
dun touw aan
de toverstaf
vastgebonden!



...Dat touw loopt naar
de hut! Een
alarmsignaal?

Meer dan dat,
Johan! Ga zo plat mogelijk
op de grond liggen!

19



Zodra Yorimoto het touw voor-
zichtig doorsnijdt...



Je hebt ons van een helse
valstrik gered! Jammer
dat we Merlyns
spoor nu
bijster zijn!

De doders
keerden weer naar
hun schuiloord,
Johan! Daar
moeten we hen
zoeken!



Het hoofdkwartier der Ninja's! Is
het geen onmogelijke opgave om
daar binnen te raken,
Yorimoto?



Er is
een manier,
Johan!

20

We wachten tot de samoerai van de Daimyo hier zijn! Daarna zullen we de Ninja-wachters bij de poort van hun vesting afleiden!



1 INMIDDELS WORDT MERLÏN AAN ALLERLEI VRESELÏKE FOLTERINGEN ONDERWORPEN.



... DIE HEM ECHTER NIET SCHÏNEN TE DEREN.



Vervloekt, ik begrijp het al! Het is Galaxa die MerlÏn op een of andere manier bijstaat! Maar ik zal...



Heer Kinugasa! GROOT ALARM!

Er werden branden gesticht rond het kasteel! De rook verhindert ons te zien wat er gebeurt, maar wij hebben talrijke ruiters horen naderen!



Aso desuka! Iedereen te wapen en op z'n post! Stuur versterking naar de poort, snel!

2 MAAR DE POORTWACHTERS ZÏJN REEDS OP VERKENNING GEGAAN...



3 UIT DE ROOKWOLKEN SPRINGEN TWEE GESTALTEN TE VOORSCHÏN.



Onze list is geslaagd, Yorimoto! Sta toe, eer hun maats hier zijn!

4 HET VOLGEND MOMENT STORMEN DE SAMOERAI VAN DE DAIMYO DOOR DE OPEN STANDE POORT NAAR BINNEN.





OVERAL KOMT HET TOT VERBITTERDE GEVELHIEN
TUSSEN NINJA'S EN SAMOERAIS



JOHAN EN YORIMOTO
DRINGEN DIEP DOOR
IN DE VIJANDELIJKE
BURHT...

We moeten ons
haasten, Yorimoto!
Laten we op zoek gaan
naar Merlijn!



Laten we dan uit
elkaar gaan,
Johan!

Jij tracht Merlijn
te redden... Ik ga op
zoek naar Kinugasa,
de Opperninja... Mijn vader!



TERWIL DE RODE RIDDER ONWEERSTAANBAAR
VERDER DOORBREENT...

Allemachtig! Achter die
wand... de stemmen van
Merlijn en Demoniah!

53



Zo te horen zijn Merlijn
en Demoniah alleen daarbin-
nen! Dat komt mooi uit!

Je kansen zijn
verkeken, Demoniah!
Het uur der afreke-
ning heeft
geslagen!



Je juicht te
vroeg, Merlijn.
Zo gauw geef
ik me niet
gewonnen!
Ik zal
je...



Laat dat,
Demoniah!
Het spel is uit!



Je weet wat je te doen
staat, Johan!
SLA TOE!

54



HET ZWAARD
FLITST OMHOOG
VOOR DE FATALE
SLAG ...



Om Godswil,
Johan,
dazzel niet!
Sla toe!

Ik... Ik kan
het niet!
Niet... op die manier!



WANNEER EEN GEDEELTE
VAN DE WAND VUUR VAT,
GRIJPT DEMONIAH HAAR KANS
EN SPRINGT DE VLAMMENZEE IN.



Mijn toverstaf!
Maak me gauw los,
Johan.
Ze mag niet
ontsnappen!



TERWIJL DE RODE RIDDER EN MERLÛN ZICH DOOR HET INFERNO HAASTEN...



HEEFT YORIMOTO
ZIJN DOEL

KUNNEN
BEREIKEN ...
KINUGASA.



Mijn beste lijfwachten ...
allen neergemaakt! Maar ik
had zoiets verwacht! Was
jij immers niet mijn bekwaam-
ste leerling, Yorimoto, die ik
alles bijbracht over de
kille kunst van
het doden?



Na al die jaren ben je
dus teruggekeerd... Helaas
als vijand... Kom, laten
wij op elkaars gezond-
heid drinken!
Neem plaats,
Mijn ZOON!



Je drinkt niet, mijn zoon?

Weten we niet allebei dat de bekers dodelijk vergif bevatten, geëerde vader?



Meen je dat werkelijk, mijn zoon? Kijk, ik drink ervan!



En we weten toch ook, dat u zonder twijfel al een tegengif hebt ingenomen. Niet, achtbare vader?

Bravo, mijn zoon! Je stelt me niet teleur! Maar vertel me eerst... je wapenmakker met het gouden haar... is hij met ons te vergelijken?



Niet als wij heeft de Rode Ridder een zevende zintuig voor gevaar ontwikkeld... door zijn avontuurlijk leven! Hij is een man van eer... moedig en trouw... het is niet de eerste maal, dat wij een gemeenschappelijke vijand bevechten!



Maar nu, Meester der Ninja's moeten we vaststellen wie van ons in leven blijft!

Misschien kunnen we bloedvergieten vermijden... Ik heb een voorstel!



Het ravijn!

Weet je nog wat zich achter dat venster bevindt, Yorimoto?



Precies, mijn zoon! Een duizelingwekkende afgrond. Wie daarin valt, zal het nooit meer navertellen denk je ook niet?

Ik ben bereid die dodensprong te wagen. Zo is mijn eer gered... en jouw geweten in orde! Stem je toe?



Eens was je mijn sensei, heer Kinugasa! (1) Dit laatste verzoek kan ik niet weigeren!

Dank je, mijn zoon!

Nog steeds geen spoor van Demonlah! Zij moet in de vlammen omgekomen zijn!



ONDERTUSSEN, NIET VER VAN DAAR...

Demoniah omgekomen? Vergeet niet dat ze over mysterieuze occulte krachten beschikt, Johan. Het is mogelijk dat ze levend uit de vuurpoel kon ontkomen!



Allemachtig!
Daar in die kamer...
Yorimoto en
Kinugasa...
Hij gaat...



Te laat,
Johan! Kinugasa is
door het venster in het
ravijn gesprongen!



HET LICHAAM VAN DE OPPER-
NINJA WORDT OPGESLOKT
DOOR DE GAPENDE DIEPTE.



Dan is Kinugasa's
lot bezegeld! Maar
blijven we hier
niet, alles stort
dadelijk in!



BUITEN HEBBEN DE SAMOERAI'S VAN DE
DAIMYO DE OVERWINNING BEHAALD, MAAR EEN
AAN-TAL NINJA'S KON WEGVLUCHTEN EN
BLIJFT ONVINDBAAR.



NOG IEMAND HEEFT
HET DRAMA OVERLEEFD
EN ZINT OP WRAAK.



Ik heb slechts
tijd voor één goede-
richt schot!
Wie van de drie
zal ik neer-
vellen?



Stuur enkele samoerai's naar het ravijn, om Kinusaga's lichaam op te halen! Ik wil zekerheid over zijn dood!



MAAR
PLOTSELING...



Ze is in het water gevallen! De stroming voert haar mee! Dood of levend?



MERLÛN RICHT ZIJN TOVERSTAF OP DE VERRADERLIJKE VROUW...



...EN EEN HELE
LICHTELING
SLINGERT
DEMONIAH
METERS VER
ACHTERUIT.

De ontlading was dodelijk voor een gewone mens, maar dat is Demoniah niet! Laten we ter plaatse gaan kijken!



INMIDDELS HEEFT
DEMONIAH DE OVER
KANT VAN DE RI-
VIER BEREIKT.



DEMONIAH, SLECHTS VER-
DOOFT DOOR DE SCHOK, ZWEMT
IJLINGS ONDER WATER WEG.



Niets! Te paard de omge-
ving afzoeken is alles
wat we kunnen
doen!



Kinusaga!
Jij hier?!



Zo, Demoniah,
heeft men jou ook
het vuur aan
de schenen
gelegd!



Ik overleefde
een val in het ra-
vijn! Vlucht, onze
vijanden zijn op
komst!

OM HET HUN ACHTERVOLGERS MOEILIJK TE MAKEN,
VLUCHTEN DEMONIAH EN KINUGASA IN TEGENGE-
STELDE RICHTINGEN WEG.



Later heb ik
je diensten misschien
weer nodig, Kinugasa!
Dan vind ik
je wel!



Zonsopgang!
Dan moet ik me
haasten, want
het zou kunnen
dat...

VERVLOEKT.
Te laat!



DEMONIAH'S WEG
WORDT VERSPERD
DOOR DE STAA-
LENDE
GALAXA, FEE VAN
HET LICHT.



Ik vrees je niet, Galaxa!
Laat me door... of je
zal het duur
bekopen, hoor je!



Reken niet op
je meester... ik wierp
Bahaal terug in de
Onderwereld en daar
komt hij niet
gauw weer
uit!

Ik heb Bahaals hulp
niet nodig, Galaxa!



EEN LOEIENDE ZEE VAN GROENE
VLAMMEN SLUIT ZICH OM GALAXA.



Ginds!
Galaxa! Snel,
we moeten hulp
bieden!

DE RODE RIDDER EN ZIJN GEZEL-
LEN ZIJN ELCHER IN DE BUURT.

DE FEE VAN HET LICHT ONTKETENT PLOTSELING EEN VRESELIJKE ORKAAN, DIE DE VLAMMEN ONMIDDELLIJK DOOFT.



DE STORMWIND IS ZO HEVIG DAT DE RUITERS TERUGDEINZEN...



... EN DEMONIAH HET EVENWICHT VERLIEST.



Dit brengt ons geen stap verder, Galaxa!



Durf je het ook zonder toverkunsten tegen mij opnemen. Op leven en dood?

Je bent een weerzinwekkend schepsel, Demoniah! Maar ik neem je uitdaging aan!



Wellicht heb je al eens van de Schermerzone gehoord? Daar zal ik je opwachten!



Maar niet hier. En alleen jij en ik! We moeten een plek vinden, waar toverkunsten en magie niet van kracht zijn!



Ik ken zo'n plaats, Galaxa!



WANNEER DEMONIAH TRACHT TE VLUCHTEN, WERPT GALAXA ZICH OP HAAR.

Galaxa! Hou haar op tot we daar zijn!





GALAXA LIJKT IN HAAR OPZET
TE SLAGEN, MAAR ...



Demoniah
ontwijd de
strijd! Zij
verandert
zich in...



DEMONIAH
IS PLOTSE-
LING VERDWE-
NEN EN HET
IS 'H ROOK-
SLIERT, DIE
GALAXA DOOR
DE VINGERS
GLIPT.



...Denk
erom, Galaxa!
De Schemerzone!
Daar zullen we onze
rekening vereffenen!
En wat de Rode
Ridder betreft...

...Jij zult geen rust
meer kennen, Johan! Mijn Ninja's
zullen dag en nacht op je toeren!
Mertijn en Yorimoto krijg ik
ook nog wel!



Weg! Verdwenen! Wat
nu, Galaxa? Is er dan
niets meer dat
we kunnen
doen?



Doen?
Ik heb weinig
keus, Johan!



Demoniah vormt een grote
bedreiging. Ik zal haar opzoeken in de
Schemerzone! Ik zal alleen gaan, die
reis is te gevaarlijk voor jullie!
Bij de avondschemer afscheid ne- ik
Tot dan!



KORT DAAROP KOMEN DE
SAMOERAI'S WEER, DIE HET
RAVLIJN DOORZOCHT HEBBEN.

Hinugasa's
lichaam... On-
vindbaar! Dan
leeft je vader
nog, Yorimoto!

Dat verbaast
me niets! We zullen
met hem nog rekening
moeten houden,
Johan!



OP HETZELFDE OGEN-
BLIK, IN DE ONDER-
WERELD, BRENGT
DEMONIAH VERSLAG
UIT AAN HAAR MEES-
TER, BAHARL...

DE PRINS DER DUISTERNIS.

Wees vervloekt,
Demoniah!

Mislukke-
linge! Je had Johan
kunnen doden... Merlijn liet
je ontsnappen... en het hoofd-
kwartier der Ninja's is
verwoest! Verantwoord
je!

HA! HA! HAHAHAHA!!!
Je onbeschaamdheid bevalt
me, Demoniah, Inderdaad,
wij zullen terugslaan...
Galaxa is weliswaar onsterf-
lijk, ook zonder...

Meester,
ik doodde de Daimyo
toch? Tatrijke Ninja's
leven nog, hoewel verspreid,
en ook Kinugasa, de Opperninja,
is ontkomen... een waardevolle
helper... Bovendien heb
ik het treffen met
Galaxa overleefd!

Zij en ik
zullen strijd leveren
in de Schemerzone! Daar
moeten wij haar in de val lokken!
Uw eigen confrontaties met Galaxa
waren niet altijd zo schitterend,
Meester. Ditmaal mag ons opzet
niet mislukken!

...bovennatuur-
lijke machten,
maar de Schemerzone
zal haar eeuwige gevan-
genis worden! Ga nu!
Je hebt mijn volle ver-
trouwen en steun,
Demoniah!

BiJ AVONDSCHER WACHTEN JOHAN EN MERLIJN HET VERSCHIJNEN
VAN GALAXA AF.

Galaxa! Merlijn en ik hebben besloten,
je naar de Schemerzone te vergexellen, hoe
gevaarlijk de reis ook zijn mag! Ik
neem afscheid van Yorimoto
en dan kunnen we...

Jullie waren
toch niet van
plan, een arme
ronin als ik
achter te laten?
Want ik ben klaar
om mee te
reizen!

Heb dank, vrienden!
Samen zullen we het
hoofd bieden aan de
Machten van het Kwaad.
Laat ons dadelijk
afvaren! De Schemer-
zone is ver van
hier!

EINDE

LEES HET SPANNENDE
VERVOLG OP DEZE AVON-
TUREN VAN JOHAN EN
Z'N VRIENDEN IN
"DE SCHEMERZONE"



WILLY VANDERSTEEN

De Rode Ridder

1. Het gebroken zwaard
2. De gouden sporen
3. Het veenspoek
4. De parel van Bagdad
5. De vrijshuter
6. Het wapen van Rihel
7. De val van Angkor
8. De gouden sikkel
9. De draak van Moerdal
10. Storm over Damme
11. De zilveren adelaar
12. De hoorn van Honk
13. De vuurgeest
14. De galmende kinkhoorns
15. De zwarte wolven
16. Baloch de ruus
17. De zoekoning
18. De witte tempel
19. Koning Arthur
20. Karwin de magiër
21. De wilde horde
22. De ring van Merlijn
23. Hugon de holhar
24. De zwarte banier
25. Rijk van Enid
26. De kroon van Deirdre
27. Het graf van Ronjor
28. De maarssteen
29. De zwarteburcht
30. Mysterie te Camelot
31. De groene mummie
32. Angst over Neveland
33. Het beleg van Crowstone
34. De stenen beelden
35. Het derde wapen
36. De zwarte roos
37. De wilde jacht
38. De verzonken klok
39. Noodkreet uit Combor
40. De bargo in de Ronde Tegel
41. De laatste droom
42. Het testament
43. Paroïfal
44. Drie huurlingen
45. De hamer van Thor
46. Lorelei
47. De weerwolf
48. De voorspelling
49. Met masker en zwaard
50. De terugkeer
51. Excalibur
52. De watermolen
53. Samoersai
54. De kluisenaar Ronceval
55. De koraalburcht
56. Mandragora
57. De loverspiegel
58. De ijzeren hand
59. Sidarta
60. In de schaduw van de Thrugs
61. Het sprekende zwaard
62. De Walkure
63. Het dodenschip
64. Het adelaarsnest
65. Het rimenwoud
66. De vernader van Yarkland
67. Het labirynth
68. De ijvorstin
69. De riviergod
70. De lijfwacht
71. De ster van het Oosten
72. De Moloch
73. De velle
74. De hellabron
75. De barbaar
76. De galeislaaf
77. De banneling
78. De schildknaap
79. Het spook
80. De Zwarte cobra
81. De duivelszee
82. De beelden van Djomaz
83. Het oog van Toth
84. De ontvoering
85. Het clevenglide
86. Het grote geheim
87. Zygmud en de beren v. Kragero
88. Nevelsteen
89. Heerser der diepten
90. De vesting
91. Het bronzen gevecht
92. De gijzelaars
93. De verloofde stad
94. De scharlsken brigade
95. De maagdenburcht
96. De gezellen van Nimrod
97. De monstertman
98. De bewaker

IN KLEUR

57. De verboden berg
78. Het verloren legioen
81. De vluchtelingen
82. Karpax, de stalen man
84. De duistere bondgenoot
84. Kanador
86. De dame van de poorten
106. De levende doden
107. De Troglode
108. De overlevenden
109. De keizer van Vlaanderen
110. De kraken
111. Ninja