

329

WILLY VANDERSTEEN

SUSKE EN WISKE

SUSKEWIET

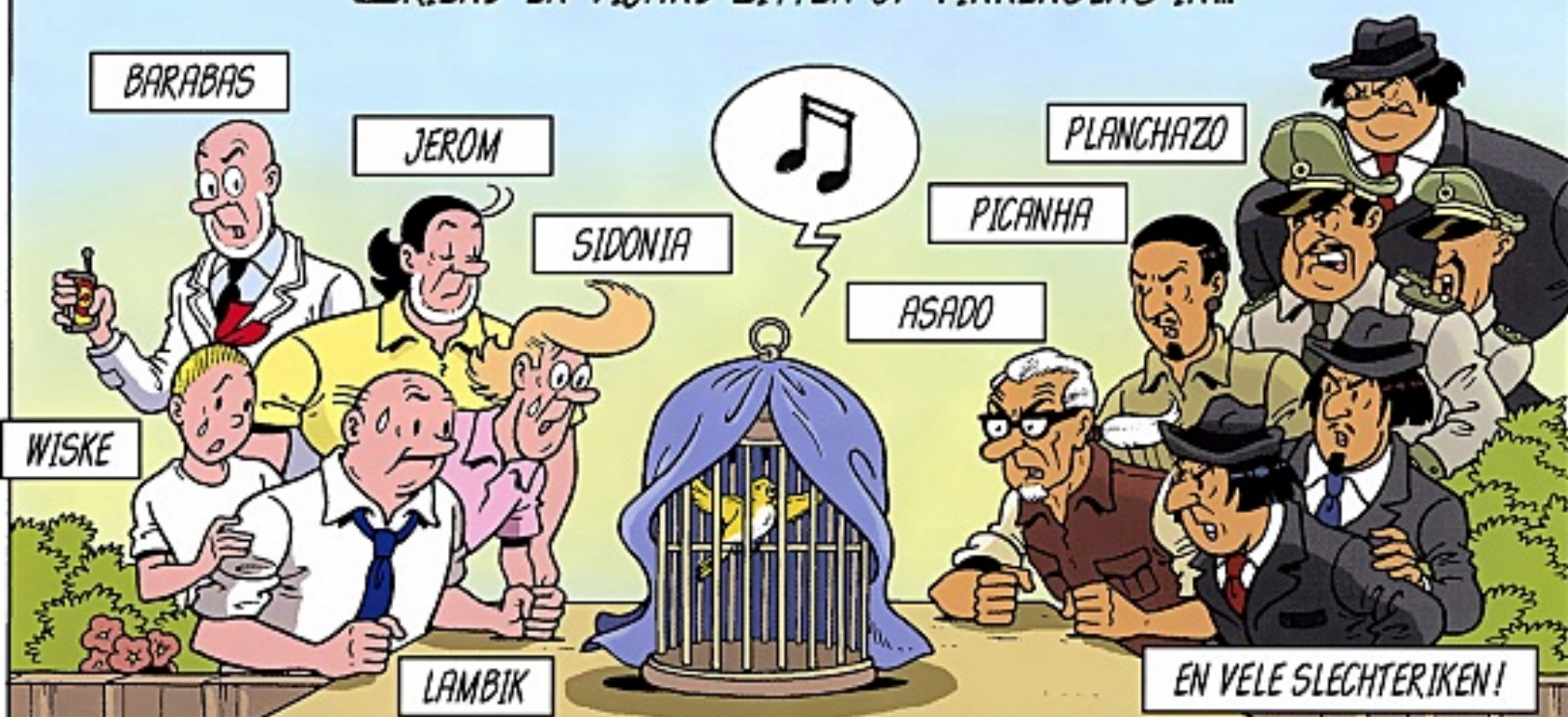


Standaard Uitgeverij

Scenario: PETER VAN GUCHT

Tekeningen: LUC MORJAEU

✓ RIEND EN VIJAND ZITTEN OP VINKENSLAG IN...



Suskewiet

EEN ONGELOFELIJK AVONTUUR WAARIN SUSKE VOOR EEUWIG EEN GEVANGENE VAN DE GODEN DREIGT TE WORDEN!



www.suskeenwiske.be



www.facebook.com/suskeenwiske

Altijd op de hoogte blijven van het laatste stripnieuws?
Schrijf je in op de nieuwsbrief op www.wpg/nieuwsbrief



Suske en Wiske, ook beschikbaar op iPad

©2015 Standaard Uitgeverij / WPG Uitgevers België nv,
Mechelsesteenweg 203, B-2018 Antwerpen

Alle rechten van reproductie, vertaling
en aanpassing zijn uitdrukkelijk voor-
behouden voor alle landen.

Vertegenwoordiging in Nederland:
WPG Uitgevers België
Wibautstraat 133
NL-1097 DN Amsterdam

Voor meer info:
www.wpg.be/standaard-uitgeverij
info@wpg.be
www.studiovandersteen.be
www.suskeenwiskefameuzefanclub.nl

D/2015/0034/67
ISBN 978 90 02 25112 2

Hmmm! Dat zijn pas lekkere aardbeien. Nogal wat anders dan die uit de winkel!



Je hebt echt groene vingers, Suske!



Dat hij ze dan maar wast voor hij aan tafel gaat!



Suske, kom eens uit de bloemkolen! Barabas aan de telefoon. Of je naar het lab wilt komen!

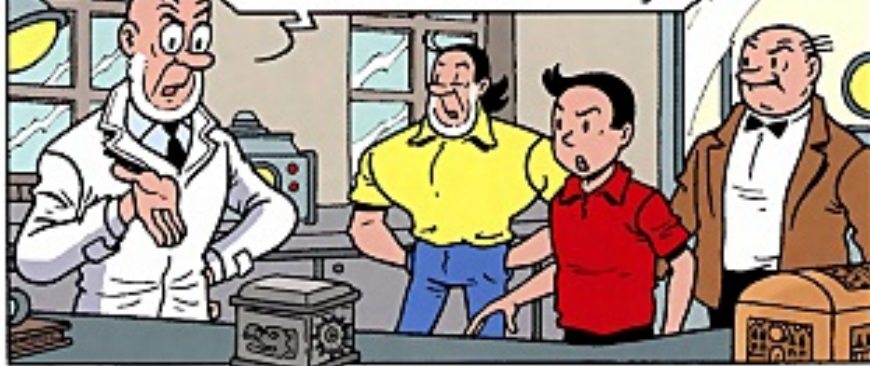


EVEN
LATER...

Vrienden, ik heb jullie laten komen omdat ik een speciale opdracht heb.



Dit stenen kistje werd me toegestuurd door professor Agustin, conservator van het oudheidkundig museum in Chiliguay, een klein Zuid-Amerikaans landje.



Het kistje werd in 1535 door de Spanjaarden buitgemaakt bij de verovering van Yuctani, de hoofdstad van de Mayizena-indianen, een vrij onbekende stam verwant aan de Maya's en de Azteken.



Later werd het kistje teruggegeven aan de autoriteiten van Chiliguay.



Professor Agustin wil dat ik de hiërogliefen vertaal die hierin zijn uitgekapt. Het is een tot nog toe onleesbaar dialect!



Zoals geschreeft van Lambik.

Ha-ha-ha!



Het kistje herbergt een groot geheim... De sleutel tot het eeuwige leven!

Er zat een zaadje in van een onbekende plant.

Volgens mijn scanner is het ongeveer vijfhonderd jaar oud.

Maar ik hoop dat het nog levensvatbaar is. Dat komt wel vaker voor bij erg oude zaden!

Wil jij het zaadje opkweken in de serre bij het lab?

Graag, professor!

En waarom zijn wij hier? Toch niet om de plantjes water te geven, of wel?

Zeker niet! Volgens Agustin zit er een Zuid-Amerikaans bedrijf dat investeert in nieuwe geneesmiddelen, achter het kistje.

Ik begrijp het al... Het eeuwige leven!

Precies! Agustin werd onlangs het slachtoffer van een aanslag en ligt momenteel nog steeds in coma. Waarschijnlijk wist hij te veel!

En prof vreest nieuwe aanslag?

Ja, daarom wil ik jullie inschakelen als bewakingsdienst.

ENKELE DAGEN LATER...

En? Hoe staat het met het kweekprogramma?

Wel, Barabas heeft me een sterke meststof laten toedienen. Maar zonder resultaat, helaas!

Toch wel! Ze trekt enorm goed vliegen aan!

MAAR NIETS IS WAT HET LIJKT...













*ROEP VAN EEN VINK.



De bloem is een geschenk van de god Azta. Wie van haar vrucht eet, verandert in een vlucht vogels. Eén van hen bevat de ziel van het slachtoffer, de andere fungeren als lijfwachten.

De magie is gelinkt aan de persoon. Daarom is Suske in een zwerm vinken veranderd. Die zijn bekend om hun roep.

Bik niet van vruchten eten!
Zou veranderen in uilskuiken!

Ha-ha-ha!

Het is de opdracht van de
gouden vogel zich te verenigen
met de Quackquack!

De wát?

De Mayizena-indianen vreesden de moord-
lustige Spanjaarden en smeekten hun god Azta
om hulp. Die beval de Mayizena's een bijzondere
vogelkooi te bouwen... de Quackquack!

Azta gaf hen de zaden
van een sprekende plant.
Die plant zou mensen
overhalen om van zijn
vruchten te eten.

Wie zo'n vrucht at, veranderde in een gouden vogel
en zou door de begeleidende vogels naar
de goddelijke kooi worden gebracht!

Van zodra de gouden vogel in
de kooi zat, zou deze tot leven
komen en de strijd met de
Spanjaarden aangaan!

Bij die vereniging krijgt het
slachtoffer het eeuwige leven.

Dus wordt Suske
onsterfelijk?

Ja, maar zijn tijd is
beperkt! Hij moet één
worden met de
Quackquack vooraleer
de Negen Heren van
de Nacht hebben
geheerst!

Dat is een verwijzing naar de Maya-
kalender. Suske heeft dus negen dagen en
nachten om zijn opdracht uit te voeren!

En wat gebeurt er als
het hem niet lukt?

Dan... zal hij sterven...

Waar wachten we
dan nog op?!
We brengen Suske
naar die kwakkwak!

Maar we weten
niet waar
die vogelkooi
zich bevindt!

Kunnen toch
in Chiliguay
zoeken?
In stad van
Mayizena's.

Helaas, Yuctani werd door
de Spanjaarden met de grond
gelijkgemaakt en overgeleverd
aan de jungle... De stad werd
tot op heden nog niet
teruggevonden.









Volgens mijn koersberekening zijn de vogels op weg naar Zuid-Amerika!



Uiteraard!

Ja, maar ze zullen de oversteek nooit kunnen maken binnen die negen dagen! Daarvoor zijn ze te klein!



We moeten de vinken inhalen en vangen!

Vangen? Waarmee? Ben schepnet vergeten.



Met deze vangnetlaser! Speciaal ontworpen om veilig dieren te vangen zonder ze te kwetsen!



Rommeke uit deur hangen! Kapsel naar vaantjes.



Suskewiet?!!

Buit binnen!



En nu? Terug naar het lab?

Nee, de oplossing voor dit probleem ligt in Chiliguay!



LATER, EEN PAAR DUZEND KILOMETER VERDER...

Opgepakt door de politie?! De knoeiers! Nu zijn we het spoor bijster!



Toch niet, vader! Onze satelliet heeft de besturing van de spionvlieg overgenomen!

O ja?





U bevindt zich boven Chiliguans grondgebied! U wordt verzocht meteen te landen of we nemen u onder vuur!

LAMBIK GEHOORZAAMT EN...



Ziezo, ze zijn geland! En nu?

Ik wil de gouden vogel! En die lui mogen de basis niet verlaten!

Is dit genoeg voor uw ongemak?

Zéker!

Maar dat is omkoperij!

Zwijg, soldaat!

Het is maar een onschuldige fooi! Je mag in deze uithoek geen kans voorbij laten gaan om iets bij te verdienen!

Aha! Ik begrijp het! Hihi!

LATER...

U heeft niet de benodigde papieren om Chiliguay te betreden!

Maar ik werk in opdracht van professor Agustín, conservator van het oudheidkundig museum!

Dat kan iedereen zeggen! Ik stuur uw identiteitsgegevens ter nazicht naar het hoofdkwartier! Pas na goedkeuring kunt u verder reizen!

En de vogels?! Waar zijn die?

In beslag genomen! Dieren het land binnenbrengen is verboden!

WAT?!!

En uw heli gaat met inboedel en al aan de ketting tot u weer kunt beschikken!





Hoe geraak ik hier uit?



?! KRRRK...



... De boel staat hier op instorten!



De anderen hebben niets gehoord!



De soldaten zitten in de andere barak!



Jaja, de vogelkooi is ingeladen!

Goed! Dan vertrek ik ogenblikkelijk!



Huh?! Die sergeant geeft de Suskewiet mee aan die kerel!? Dat mag niet gebeuren!



Te laat om de anderen wakker te maken! Als hij verdwenen is, zijn we Suske kwijt!



Die kletsmajoor kijkt niet! Dit is mijn kans! Een spurtje zetten!



Joep! Ik heb mijn tram gehaald!



Asado? Ik heb de gouden vogel!



Binnen enkele uren ben ik in het junglekamp!



EN ALS DE ZON OPKOMT...

Iedereen wakker worden!
Wiske is ontsnapt!



Waar naartoe?
We zitten midden
in de jungle!

Vreemd! Misschien
weten soldaten meer!



Hé, waar meisje naartoe?
Is via raam ontsnapt!

Hmmm?



Hoe moet ik dat nu weten? Pas zelf
maar wat beter op je kinderen!
Ik ben je moeder niet... grzz...



Hé,
wat!?



Alarm! Er is een gevangene ontsnapt!



Die weet ook van niks!

Moeten Wiske zoeken!
Direct ontsnappen!



Al lang gezien
dat constructie
verouderd is.



BADAM!



Halt! Of ik... euh... mijn
ondersgeschikte schiet!

Blijf staan...!



Wegduwen.
Vuurt gat in lucht.

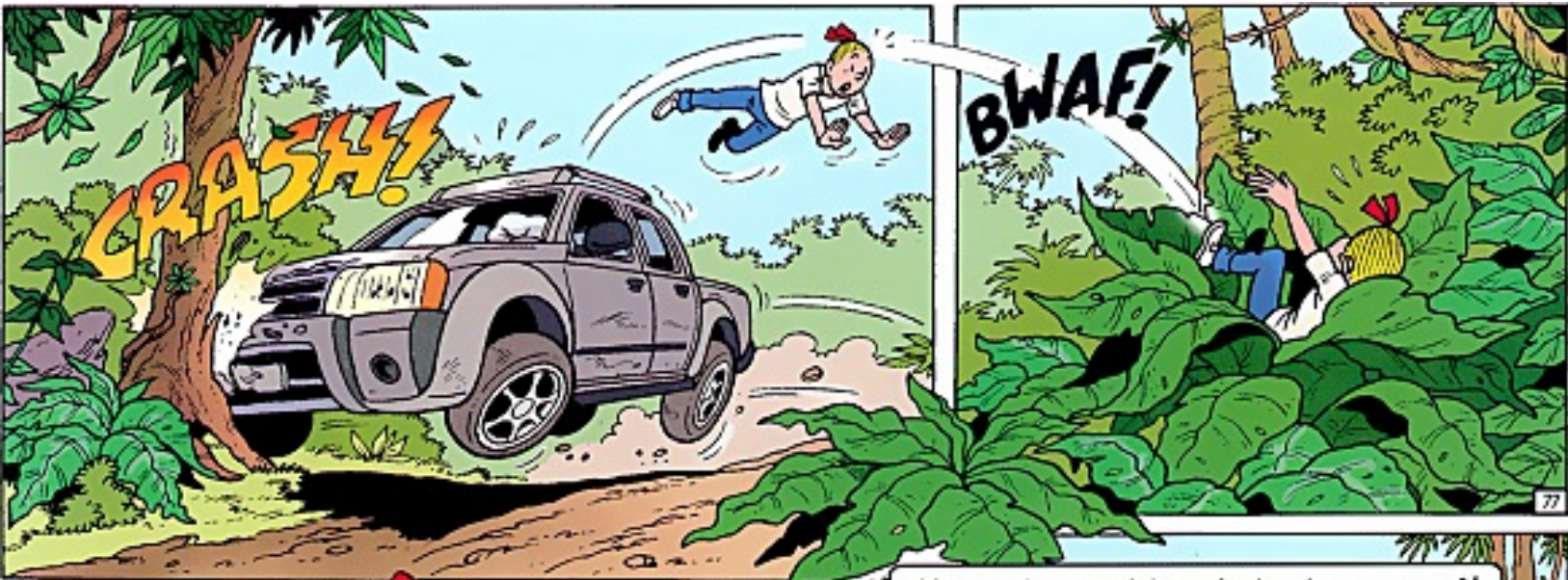


Waar meisje met strikje?

Is... is ze weg?!
Ik weet van niks!







77



Die bladeren hebben dan wel mijn val gebroken maar deugd deed het niet!



Met een beetje geluk is die kerel nog wat suf!



De kooi staat hier!

♪ Suskewiet! ♪



Joep! En nu mezelf verstoppen en wachten tot de anderen me oppikken!



Alle duivels... Ze heeft de vogels!



Ze ontsnapt me niet!



Jakkas, wat onhandig lopen met die kooi!



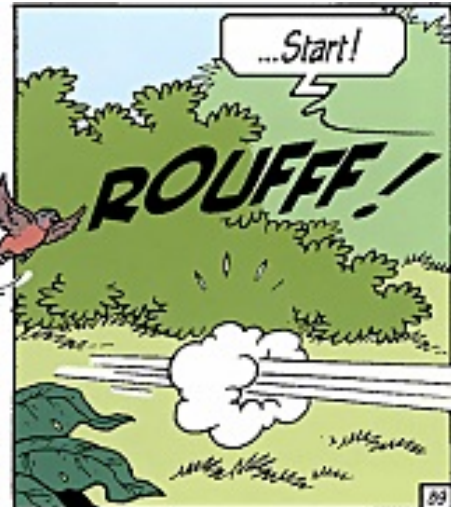
Dan beter zo!

♪ Suskewiet! ♪

78







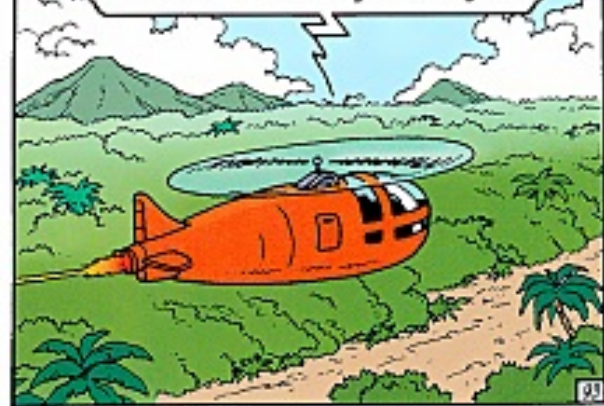
*Ik injecteer hem met een nanozender!
Die is zo klein dat hij in de bloed-
baan van het beestje zal circuleren!*



*Straks laten we hem los en zal
hij ons naar de verloren stad
Yuctani brengen!*



Niks te zien! We zijn ze kwijt...



*Misschien... Ze hadden ook uren
voorsprong, vergeet dat niet!*

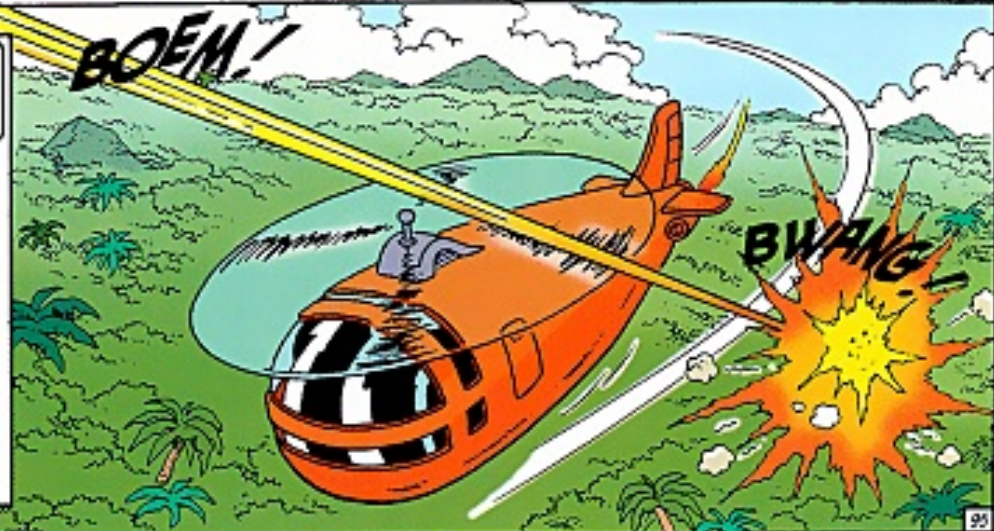


*We hebben bezoek!
Het zijn die soldaten
van de basis!*

*Vooruit! Schiet!
Knal die terroristen uit de lucht!*



BOEM!



BWANG!

*Vlug! Zoek alle nutteloze rommel
bij elkaar die je kunt vinden!*



*Maar ik heb geen
nutteloze rommel
bij me!*

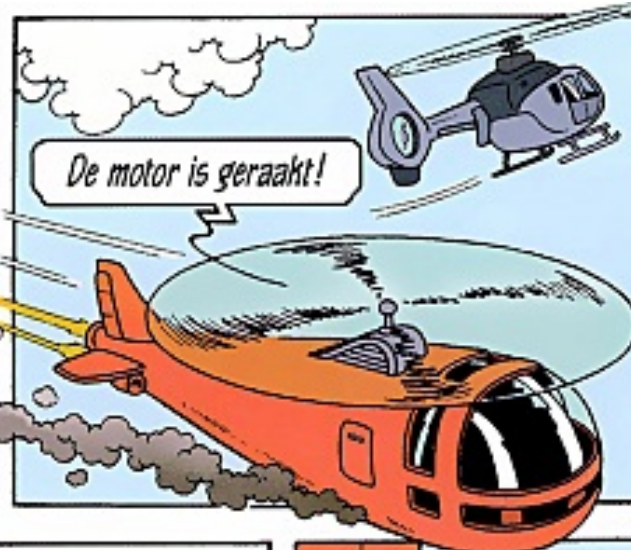


*En je koffer met
schoonheids-
producten dan?!*

Wat?! Hoe...

*Hou op! Doe wat
Lambik zegt!*







De motor dreigt uit te vallen!

Ik maak een noodlanding!

SCRAAAAC!!



Grnoef!



Dat was een flinke klap...
Auw... Mijn hoofd...

Sidonia?!



Auw... Lambik... mijn voet...



Wacht, ik verlos je!



Een flinke snee. En waarschijnlijk gebroken. Haal verband! Ik zal haar voet moeten spalpen.



Als we dan maar genoeg verband hebben!



Geen tijd voor grapjes, Lambik! Probeer de hulpdiensten te verwittigen!

Hulpdiensten? Da's een goeie!
We zijn net ontsnapt uit een legerbasis!
We worden vast gezocht!



Hallo? Dit is de gyronef...!
Hallo?!



Roken is slecht voor de gezondheid,
ook voor die van zenders!
Hij doet het niet meer!



Dat is een ramp! Sidonia moet naar het
ziekenhuis! Dit moet genaaid worden!



Dan... dan haal ik hulp!

Goed, ik blijf bij
Sidonia om haar
te verzorgen!



EVEN LATER GAAT
LAMBICK MOEDIG OP WEG!



Beestje onvermoeibaar! Rommeke ook!



Krijgen we nu?



Vogeltje verdwenen...
tijd verstreken... is ramp...



Zal Suskewiet nooit
meer terugvinden en...?



Vrachtwagen van kapbedrijf. Ontginnen jungle.
Harde verandert langzaam in woestenij! Schande!



Vogeltje vloog deze richting uit!
Info vragen! Misschien hebben
werklieden terreinwagen
met Wiske wel gezien!



Hé, moet bewuste auto zijn!



Stond ook bij grenspost
geparkeerd!

Hé, wat
moet dat?



Ben Rommeke!
Zoek gouden
vogeltje en
meisje met
rood strikje!

Dat is hier
geen
sprookjespark!
Scheer je
weg, idioot!



Onbeleefd taalgebruik
slecht voor gebit!

Huh? Waarom?



Hierom!



Ook zin in
tandpijn?

Haha, ik heb
een vals gebit!



Vals karakter ook.



Mannen braaf blijven liggen of...



HALT!



Kijk eens aan! Die sterke kerel!
Jerom, is het niet?

Kent Rommeke?
Hebben elkaar toch
niet ontmoet?

Laten we
zeggen dat
ik zo mijn
bronnen heb!

Begrijp het al! Weet
dus dat Wiske en
Suskwiet beter snel
teruggegeven worden!

Als jij ook maar een kik geeft,
gaat Wiske eraan!

Bent
schoft!

Toch niet!
Ik ben diegene
die de mensheid
het eeuwige leven
zal schenken!



Nu ja... schenken
is veel gezegd!
Ze zullen er wel
voor moeten betalen!

Ik produceer
namelijk
geneesmiddelen!
Pijnstillers,
antibiotica
en hele sterke...



...slaapmiddelen!

Sleep hem daar
binnen, zo blijft hij uit
het zicht. En als hij
bijkomt, geef je hem
een nieuwe dosis, begrepen?

Laat de gouden
vogel vrij!
We vertrekken!

EVEN LATER...

De nanozender
werkt prima!

Je wonde is ontstoken, Sidonia...
Hier heb ik zwaardere medicatie voor nodig!

Ik... voel me
niet zo lekker...

Je hebt koorts!





Dat had ik beter niet gezegd! Wat een zondvloed! Ik moet iets vinden om te schuilen! Een bushokje of zo!



BATS!



Wat een idee om stenen blokken in de jungle te zetten!



Hé... Dat moet een stuk van die tempel zijn waar Suskewiet naar op zoek is!



Misschien is de Suskewiet daar ook wel! Samen met Wiske!

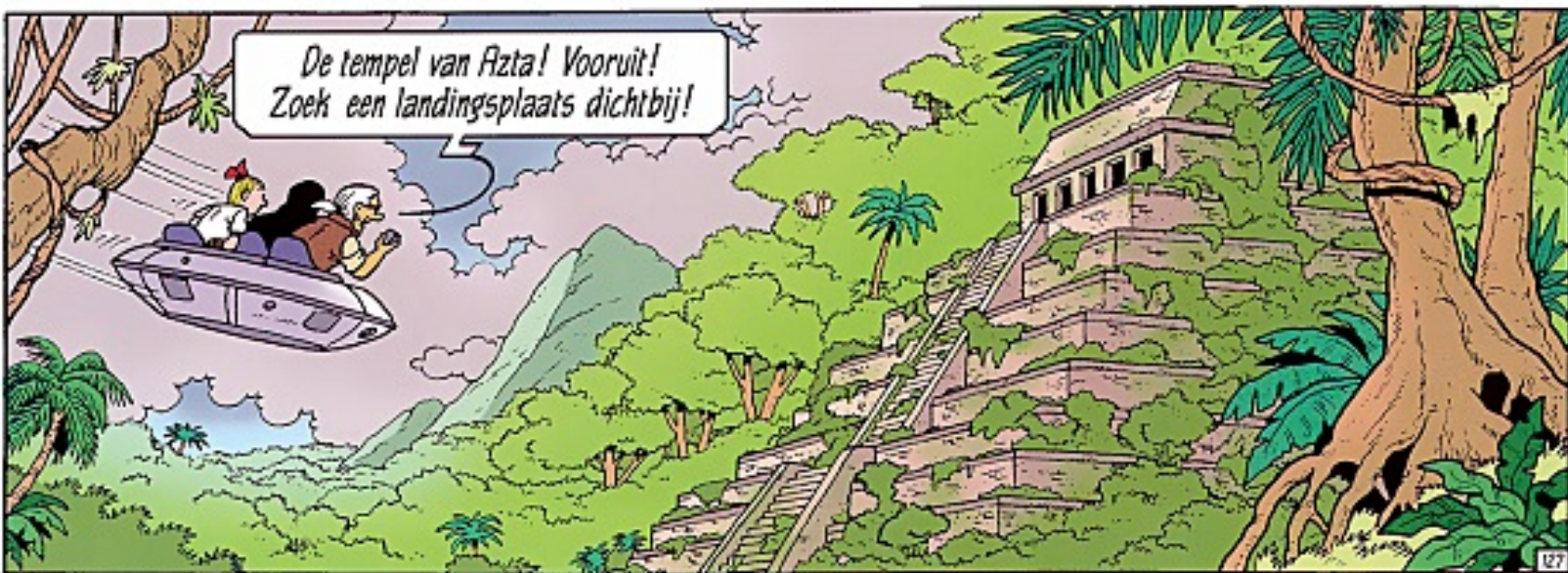


Eindelijk!
De bui is voorbij!

Vader,
Kijk!



De tempel van Azta! Vooruit!
Zoek een landingsplaats dichtbij!



Hebben ze in Chiligway geen groendienst of zo? Ik raak geen meter vooruit met al die planten!



Wat is dat?!



De Suskewiet!
Die moet ik volgen!

Suskewiet!!





De bek gaat weer dicht!
Die kwakkelaar heeft Suske
opgegeten! Wat
een verschrikkelijk einde!



Oef! Zijn snavel is
maar de ingang naar
de kooi in zijn buik!



Suskewiet!

Ik moet Suske bevrijden! Maar hoe raak
ik hier binnen! Hé... Wat is dat...!?



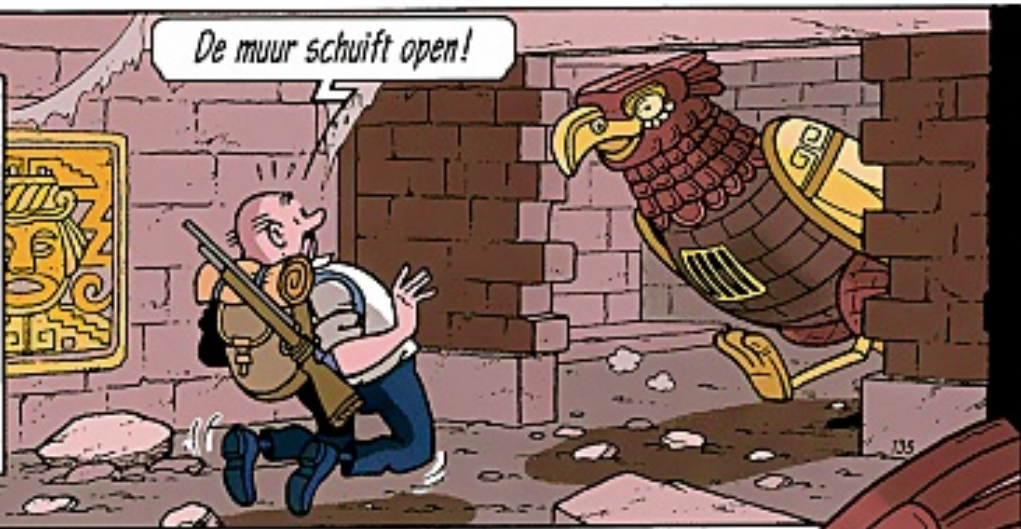
Dat beeld komt
tot leven!



Hij... hij komt
hierheen!



De muur schuift open!



Braaf vogeltje! Braaf!!



Ai! Dit is niet het moment
om te struikelen...!



... en het
bewustzijn
te verliezen...
pfft...



ZMMMMM!

TRIPTRAPTRIPTRAP!

Sidonia?
Gaat het?

137

... Ik voel me
zo belabberd...

Je hebt hoge koorts! Ik geef je
een prikje!

Mijn laatste koortsremmers! De wonde moet dringend
verzorgd worden of ze overleeft het niet!

138

Ik maak je los zodat je
door de jungle kunt lopen...

Maar geen gekke
kuren, begrepen?

Vreemd, de Suskewiet
was gestopt...

Natuurlijk! We zijn vlak
bij de tempel van Azta!

139

Maar nu komt hij
weer dichterbij!

Hoe kan dat nu?
De tempel is toch
zijn doel!?

KROAAK!

De Suskewiet
zit in die
kooi! Hij is
levend en wel!

140

Vader! Pas op! De Quackquack heeft het op jou gemunt!

Wat?!!

Raaaah!!
Help!

KROAK!



Vader! Hou vol!

Nee! Niet schieten! Je zou Suske kunnen raken! Ik zal de vogel weglukken!

Hoe dan wel?!

Dat zul je wel zien! Vlucht met je vader naar de drone!



NEEE!!!

Hé, kwakki! Ik maak je tempel met de grond gelijk!

TOK! TOK!



KROAK!

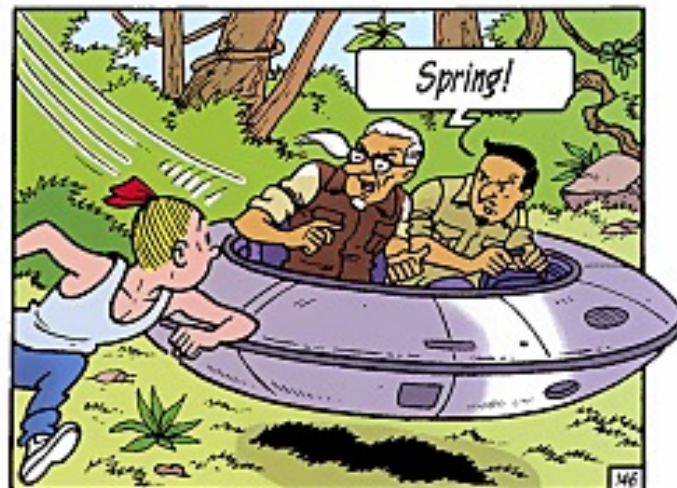
Hups! Alles geven, Wiske!

Vlug, vlieg naar het kamp! Dan halen we manschappen en materiaal om de vogel te vangen!

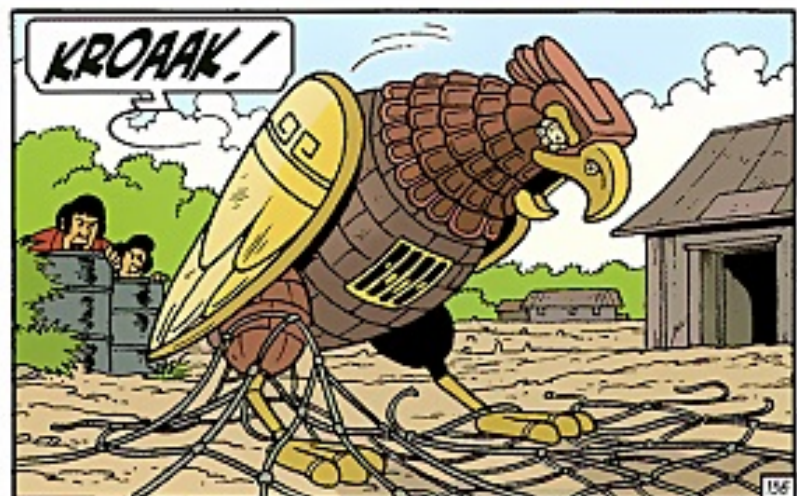
Maar... Wiske!?

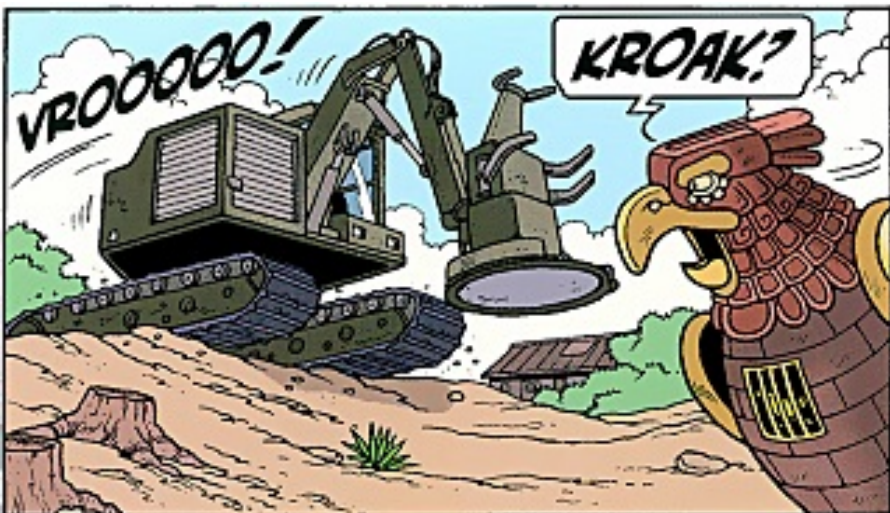
Laat haar hier!
Doe wat ik zeg!!











VROOOOO!

KROAK?



KROAAK!!



VROOOO!

Hahaaaa!! Hebbes!
Ik knijp hem tot moes!



NEEEEE! Suske
zit er nog in!

Blijf hier! Je vergeet dat de Quackquack een goddelijk
wezen is! Je moet vertrouwen hebben in onze goden!



KROAAKNGNG!



CLANG!



KROAAAAAK!

Moeder!!!



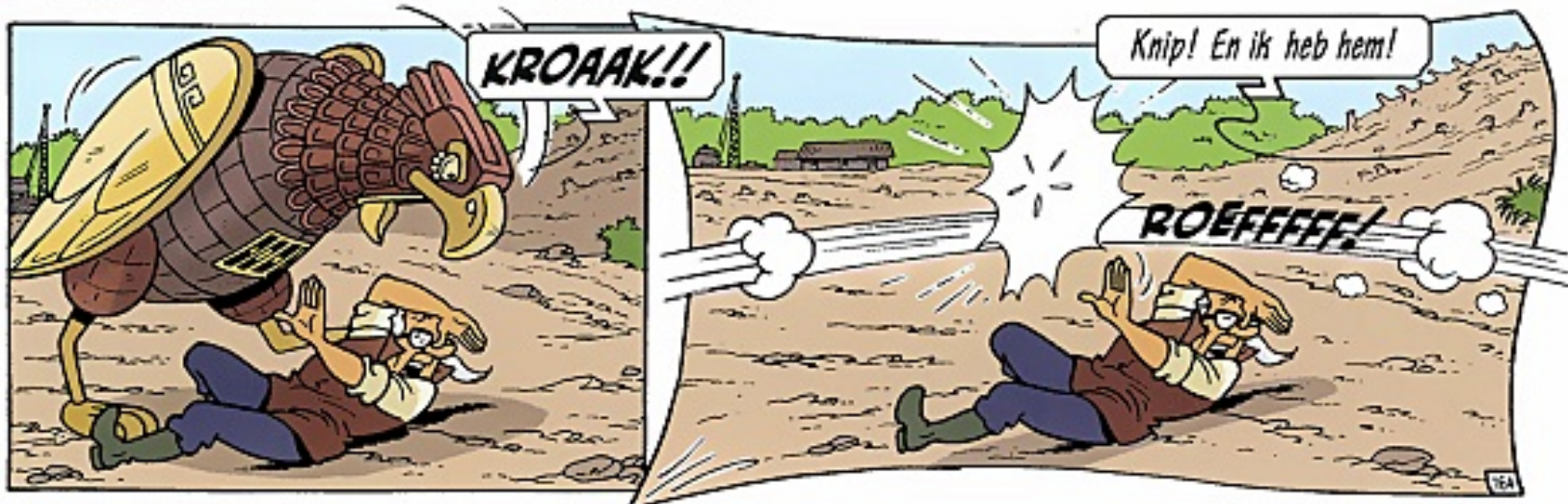
De Quackquack
gaat naar
de barak van
Asado!

Hij heeft het
op vader gemunt!
Ik moet
hem helpen!



En ik weet al hoe!
We moeten Jerom halen!

Kom mee!





Sterk beestje!
Pittig karakter.



♪ Vogeltje jij zijt gevangen! ♪

Bravo,
Jerom!



Halt!! Geef jullie over!



Hebt geluk! Moet vogel in bedwang houden!
Anders Rommeke lelijkaard pak slaag geven!



Laat maar zo, of
ik mol die kleine!



Picanha, haal de Suskewiet uit
de kooi van de Quackquack!

Waarom?



Zonder die vink is de Quackquack
een levenloos ding! De Suskewiet is
dus de sleutel tot het eeuwige leven!



Nee! Als je Suske er nu uithaalt
zal hij sterven! De negen nachten
zijn voorbij!



Maakt niet uit! Dan onderzoeken we zijn
DNA en vinden we zo het geheim!
Vlug, open die kooi!



Nee, vader!

WAT?!



Geef het toch op! Heb
je nog geen rijkdom
genoeg vergaard?

Jij weigert!?
Jij, die ik heb
opgevoed als mijn
eigen zoon!



Ja, en daar ben ik je
dankbaar voor! Maar geef
me nu dat pistool en laat
die mensen gaan!

Dankbaar??!

Ik had het kunnen weten! Ik had je beter nooit uit dat weeshuis gehaald!
Indianen zijn waardeloos!

Wat?!...

Zwijg, lafaard! Ik ben je vader niet!
En jij zult nooit mijn opvolger zijn!

Auw!
BAF!

Picanha!

Het is OK...

Veel zin om metalen beest los te laten!
Asado laten opvreten! Is dan kat voor de vogel!

Laat dat of Wiske moet het bekopen!

En geef me de Suskewiet!
NU!!

...Gargll!!!

SPLATSCH!

Huche huche!! Krach!
Wie deed dat?!

Dat was ik met mijn
goeie ouwe katapult!

O ja?!
Ik jaag jullie allemaal
over de kling en...

Wat... arggr... gebeurt... er?!

KRRRR... KRAAA!

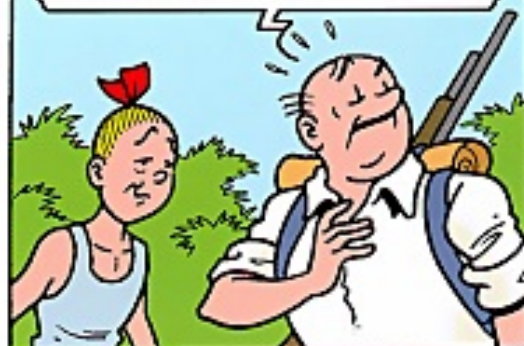
Hoe...
hoe
kan dat?!

Simpel, ik was ook
bij de tempel en
vond enkele van die
pratende bloemen!

Ze vertelden me dat de enige manier om een betoverde te redden het betoveren van een andere mens was!



Dus nam ik zo'n vrucht mee!
Eerst wilde ik mezelf opofferen,
je kent me, hé!



...Maar toen zag ik vanuit de struiken die kerel hier de onsympathieke uithangen en was mijn keuze snel gemaakt! Ik schoot de vrucht met mijn katapult knal in zijn mond!



Hij is een gouden kraai!

KRAAA!!!



POF!

POEF!

POF!

POF!



Oei! De kraai komt in de kooi bij de Suskewiet terecht!

KRAAA!!!

Suskewiet?



Suskewiet!



ZIP!



Oh nee! Suske is verdwenen! Het komt nooit meer goed!





KROAK?!



Wat gebeurt er?! Gaat de Quackquack dood?!

Nee, Wiske! Ik denk dat ik het begrijp!



KROA! KROA! KROA!



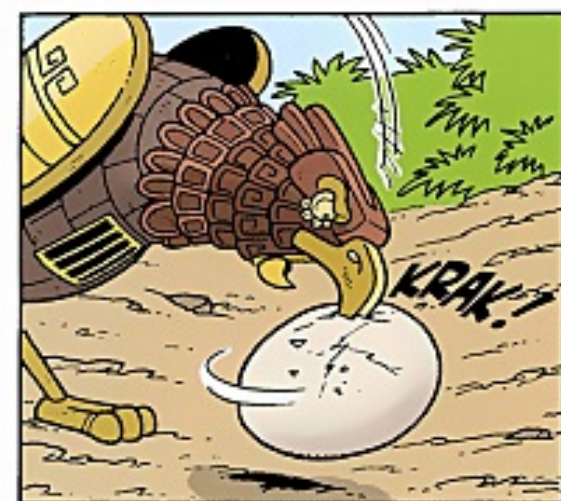
Ik ook! Ik heb jarenlang kippen gehouden! Als die zich zo gedragen...



...leggen ze een ei! Natuurlijk!



KROAK?!



KRAK!!



Suske? SUSKE!!!



Mijn kuikentje!!

Mijn Wiske!!



KROAK!!

Oei, hij krijgt het weer!



Toch niet! Gaat weer naar huis!



Precies, Jerom! Hij gaat vanuit zijn tempel de stad verdedigen tegen vijandige volkeren!



SUSKE EN WISKE

Delen 1 t/m 66 verschenen in zwart-wit. Deze delen zijn in die uitvoering niet meer verkrijgbaar, maar werden wel in kleur in de serie hernomen vanaf nummer 67.

- | | | | |
|-----------------------------------|-----------------------------------|-------------------------------|--------------------------------|
| 67. De poenschepper | 135. De gekke pokker | 200. Amors van Amoras | 269. De stugge Stuyvesant |
| 68. Het eiland Amoras | 136. De bokkenrijders | 201. Het dregende drings | 270. De ongelooftige Thomas |
| 69. De nerveuze Nervibus | 137. De ringelingschat | 202. Angst op de "Amsterdam" | 271. Big Mother |
| 70. De spookjagers | 138. Bibbergoud | 203. De ruige regen | 272. De blote Belg |
| 71. Wattman | 139. De boze boomzaker | 204. De moede milnem | 273. De Europummel |
| 72. Jeroomba de Griek | 140. De Zwarte Madam | 205. De kattige kat | 274. De fleurige Fiorade |
| 73. Het zoemende ei | 141. Het bevroren vuur | 206. De boerige baarden | 275. Heilig Bloed |
| 74. De koddige kater | 142. De moltenwanger | 207. De glanzende gletsjer | 276. In de ben van de Wit |
| 75. Het mini-m erennest | 143. De malte mergoep | 208. De Hallegahonden | 277. De verdwenen verteller |
| 76. De zieren schelvis | 144. Lamborik | 209. De waasie kwieten | 278. De kunstkraker |
| 77. De spenkenis | 145. De stalen bloempot | 210. De jage joffer | 279. De laatste vloek |
| 78. De Dulle Griet | 146. De sterrenplukkers | 211. De woeste wesp | 280. De kus van Oofella |
| 79. De zeven snaren | 147. De peppenaakker | 212. De edele eflan | 281. De gevangene van Prisonov |
| 80. De brullende beig | 148. De lachende wof | 213. De eerzame eenhoorn | 282. De breinbrekers |
| 81. De circusbaren | 149. De gladdie Glijper | 214. De parat in de Lotusboom | 283. Panek in Palermo |
| 82. De gramme huuring | 150. Het Spaanse spook | 215. De Krimson-ens | 284. Kaapse kaalkoppen |
| 83. De straatrover | 151. Het ros Balaar | 216. De wervelende waterzak | 285. Verraad op de Veluwe |
| 84. De stormrover | 152. De bewende Baabab | 217. De komieke Coco | 286. De fierende fuiter |
| 85. De schone slaaper | 153. De rare verban | 218. De krachtige krans | 287. De form gabele fantast |
| 86. Tedere Tronica | 154. Akki en Wiske in Chokosakije | 219. De speelgoedspiegel | 288. Het slapende goud |
| 87. De stegende alp | 155. De poezige poes | 220. Saganaltha | 289. De kaouke kronen |
| 88. De tafelmokkopers | 156. Beninde Barabas | 221. De hroamp | 290. De bliken bluser |
| 89. De dolla Muskaters | 157. De molige manis | 222. De bezeten bezitter | 291. De bangeschietars |
| 90. Spek El Rojenbiet | 158. De yinnige Yling | 223. De kleunakladder | 292. De nachtwachtbingsade |
| 91. De speelgoedzaaier | 159. De miniatellen van Kokoneta | 224. De kleine postruiter | 293. De kapekoters |
| 92. De briesende bruid | 160. De bokkige bombardon | 225. De goalgater | 294. De bikkende sniken |
| 93. De snorronde Snor | 161. De blinkende boemerang | 226. De mystereuze mijn | 295. De krasse kroko |
| 94. De zisende sempan | 162. De gouden locomofiel | 227. Het Witte Wief | 296. De curieuze neuzen |
| 95. De Klappende Klipper | 163. De vliegende vlinder | 228. Het wondere Wolfje | 297. De joviale Gile |
| 96. Het ijzende paard | 164. De raap van Rubens | 229. Tazur en Tazijn | 298. De eifstedenstunt |
| 97. De jungelbloem | 165. De sputterende spulter | 230. Lambik Baba | 299. Het babbelende bad |
| 98. Het honderdparadijs | 166. De malte maniak | 231. De scherpe schorpioen | 300. Het machtige monument |
| 99. De kwakstralen | 167. De zingende kaars | 232. De Teetoptes | 301. De dartele draak |
| 100. Het gouden paard | 168. De Efteling-efjes | 233. De klinkende klokken | 302. De sterrensteen |
| 101. De kaartentans | 169. De amoreuze amazone | 234. Het kristallen kasteel | 303. De knikkende knoken |
| 102. De diamantafstal | 170. De dijke ariant | 235. De krakende Carcos | 304. De jakkende jaker |
| 103. De klankentapper | 171. Wall de walvis | 236. De gulden raipoon | 305. De bijdoeben |
| 104. De wilde weldoener | 172. Het laatste dwaallicht | 237. De snikkende snee | 306. De stralende staf |
| 105. De konig drinkt | 173. Het drijvende dorp | 238. De slimme slapparus | 307. De rillende rots |
| 106. De charmante koffepoot | 174. Het statige standbeeld | 239. De stierende ster | 308. De gamegoeroe |
| 107. De sprietboom | 175. De kadufe Cupido | 240. De pottenpoever | 309. De watersater |
| 108. Twee toffe totems | 176. De pomponplanters | 241. Het Aruba-dossier | 310. De halve Havelaar |
| 109. De wikeneters | 177. De adellijke ark | 242. Tokapua Torpa | 311. De stuwende stad |
| 110. De zingende zwammen | 178. De stouze steenzel | 243. De averechtse sap | 312. De zappende zef |
| 111. De schat van Boersel | 179. De windbakkers | 244. De begeerde berg | 313. De knakende queer |
| 112. De groene splinter | 180. Het kregelige Kete | 245. De 7 Schaken | 314. Het lijdende Leden |
| 113. Het geheim van de gladaloren | 181. De prinsprins | 246. De vonkende vuurman | 315. De bananenzangers |
| 114. De Tartarise helm | 182. De koperen knullen | 247. Het kostbare kader | 316. Klamsona |
| 115. De gezanten van Mars | 183. De toffe tamboer | 248. Robotkop | 317. Het tazare triek |
| 116. De bronzen sleutel | 184. De Regenboogprinses | 249. De rogende race | 318. De sukkerslaven |
| 117. De toernige tijtjal | 185. De botte botaknol | 250. Het Grote Gat | 319. Suske de Rat |
| 118. De gouden cirkel | 186. De rosse reus | 251. De verraderlijke Vinson | 320. De tramkeke tor |
| 119. Het sprekende testament | 187. De droevige duif | 252. Vole maan | 321. Het ijzere dual |
| 120. De gevermiste zeerovers | 188. De snoebige Sneeuw | 253. Prachtige Piotr | 322. De vliegende rivier |
| 121. De du stare diamant | 189. Het vliegende hart | 254. Tex en Terry | 323. Barabas de balbrige |
| 122. De kale kapper | 190. De Behanrel-bande | 255. De mompelende mummie | 324. De royale ruiter |
| 123. De Zwarte Zwaan | 191. De woelige wadden | 256. De vogels der gasten | 325. Het schikkelspook |
| 124. Het vliegende hart | 192. De vergiften vallei | 257. De rebelse Re naert | 326. De zwarte tulj |
| 125. De Texasrakkers | Totte Tiro | 258. De gevedende slang | 327. Het gebroken dorp |
| 126. De windmakers | 192. Het Bretoerse broentje | 259. Amber | 328. Stierenvoed |
| 127. De knakkersburcht | 193. Hippus het zeeveulen | 260. De botte botlin | 329. Sushewet |
| 128. Het prommende bron | Het verborgen volk | 261. Het berenbeklag | |
| 129. Frans zagmeel | 194. De gouden gansenvoer | 262. Het enge eiland | |
| 130. De Meersnedeers | 195. De hippe heisen | 263. Het verdronken land | |
| 131. Het zingende nijpaard | 196. De ratte Navajo | 264. Jeurou Panna | |
| 132. De stierentemmer | 197. Het Delta due | 265. Papa Razz | |
| 133. De Tuf-Tuf-dub | 198. De feye Lillaham | 266. De konijnsters | |
| 134. De witte ul | 199. De tamme Tum | 267. Liki Natal | |
| | | 268. De kaalencommissie | |

SUSKE EN WISKE

www.suskeenwiske.be



IN DIT ALBUM:

Suske kweekt in opdracht van Barabas een eeuwenoud plantenzaadje op tot een prachtige bloem met lekker uitzijnde vruchten. Wiske is jaloers op de aandacht die Suske aan de plant schenkt. De bloem kan echter spreken en ze belooft Wiske de onvoorwaardelijke liefde van Suske, op voorwaarde dat hij van de vruchten eet.

Maar wanneer ze Suske een hap laat nemen, verandert hij in een gouden vink en begint er een race tegen de klok.

Heb je deze al gelezen? Voor al onze andere avonturen, kijk je maar eens aan de binnenzijde.



Consumentenadviesprijs NL: €5,99

ISBN 978 90 02 25112 2

