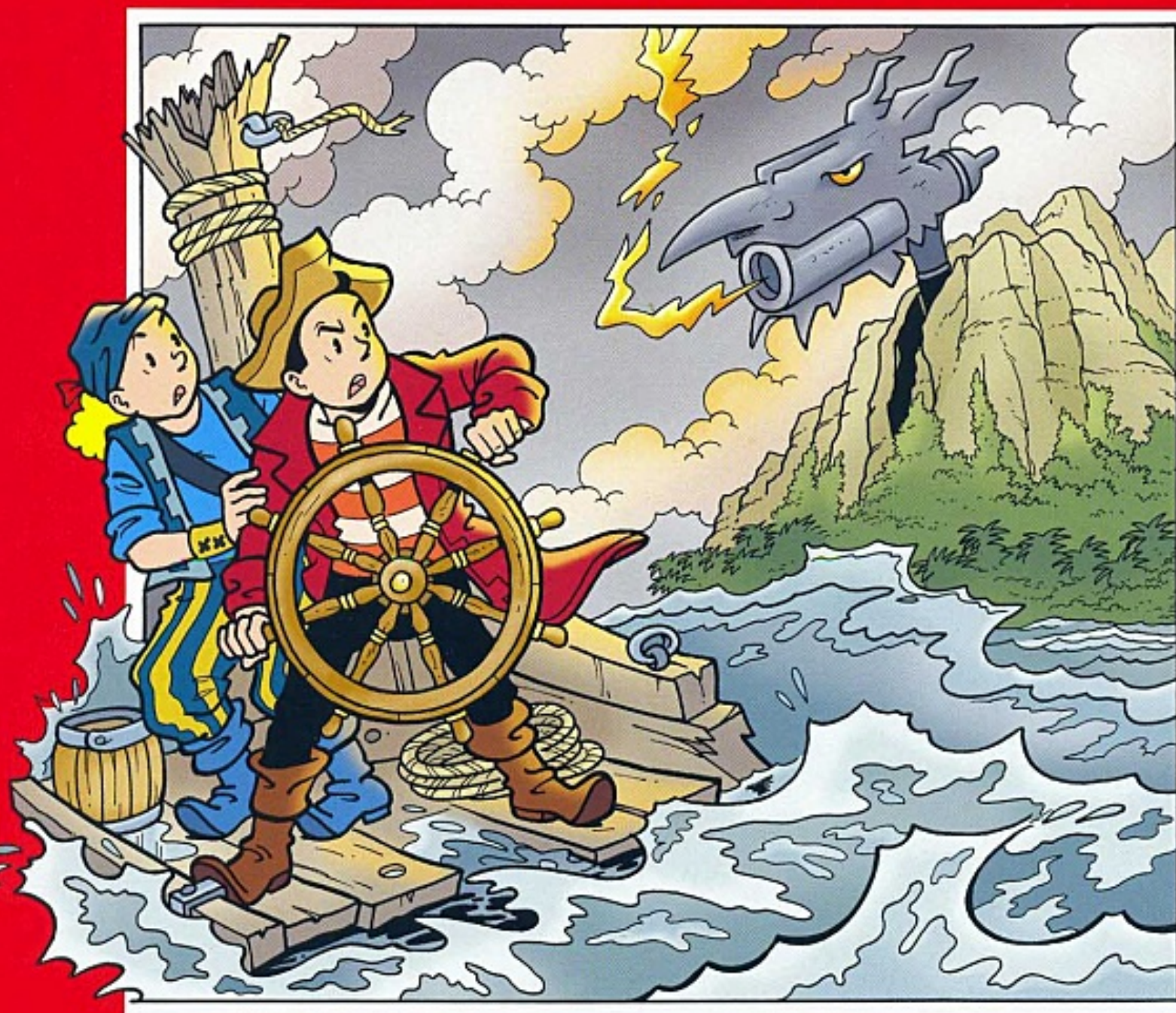


SUSKE EN WISKE

DE KAPERKOTERS



Scenario: PETER VAN GUCHT

Tekeningen: LUC MORJAEU



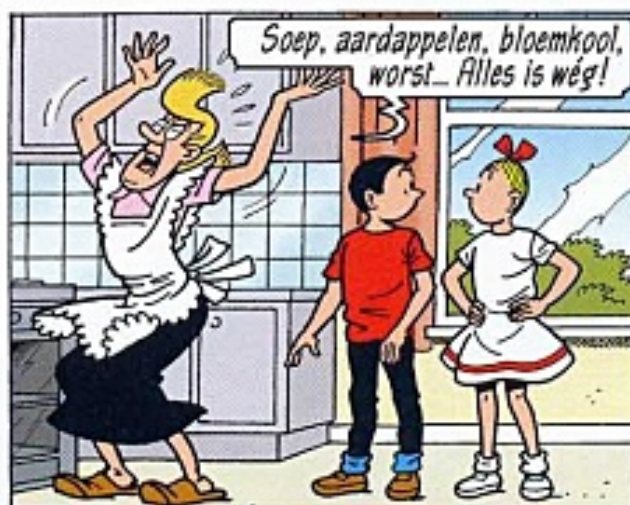


Je vindt alles over Suske en Wiske op
www.standaarduitgeverij.be
op de fansite www.suskeenwiskefameuzefanclub.nl
en op www.studio-vandersteen.be

Wil je graag weten wanneer het volgende album van Suske en Wiske verschijnt?
Surf naar www.strip.be/nieuw en laat je e-mailadres achter.

© 2006 Standaard Uitgeverij

Alle rechten van reproductie, vertaling en aanpassing zijn uitdrukkelijk voorbehouden voor alle landen.





ZIP!



EVEN LATER ZIJN ONZE VRIENDEN OP WEG NAAR BARABAS. SIDONIA BLIJFT THUIS OM TE BEKOMEN.





De tv staat aan...



Is geen tv... Is scherm van teletijdmachine!

Ik zie de prof...



Hij ligt in een hangmat...



Hemel!



Hij wordt belaagd door een stel piraten!

We moeten hem helpen! Vooruit!



Eerst moeten we het rolluik open krijgen! Gelukkig ben ik een expert!



Even technisch ontleden... Een rolluik is een verzameling van smalle, met haakjes verankerde latjes ter afsluiting van raam- of deurkozijnen.



Het wordt rollend neergelaten en opgehaald door een lint dat aan een metalen wiel is bevestigd.



Hoe kunnen we dit systeem van buitenaf demonteren, zodat we het labo langs het raam kunnen betreden?



KRAAAK!

Heb al gevonden!



Bezoek aankondigen! Tegen venster tikken!

TIK!

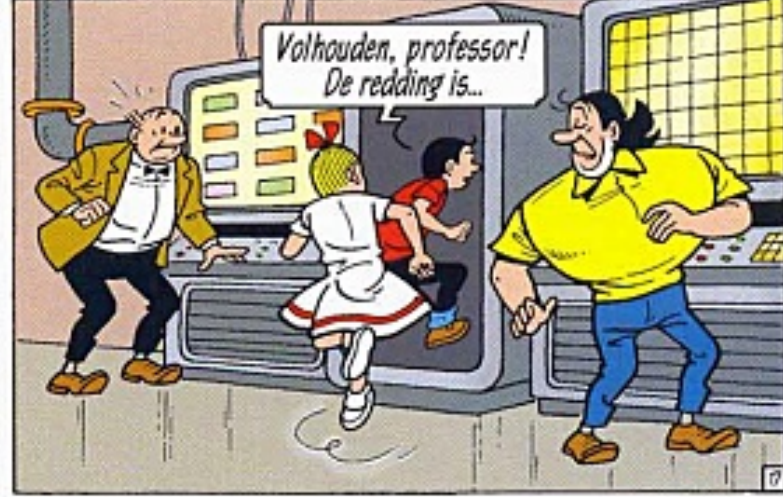


Ik bedoelde... 'onbeschadigd' open krijgen!

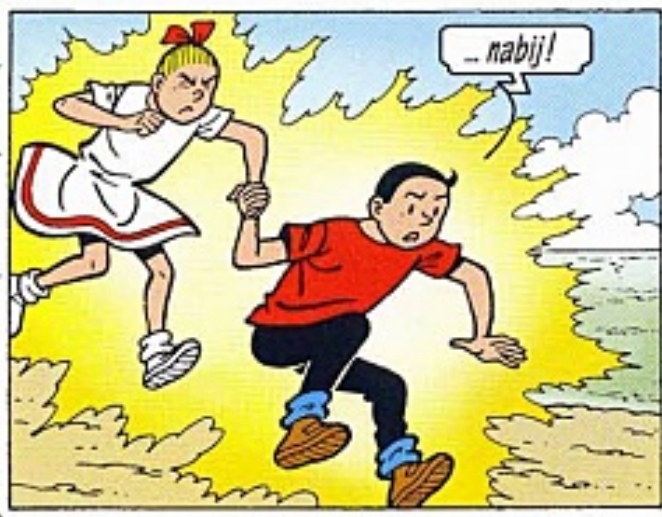
Teletijdmachine staat nog aan...
Prof zit in 18e eeuw.



Volhouden, professor!
De redding is...



FLITS!



... nabij!



Seefhoek vooruit!



Suske
en Wiske?!

Laat de prof met rust!
Stelletje lelijaards!



Lambik en Jerom?!



Vrolijke jongens zich overgeven
of zal beste dag niet zijn.



Jerom, niet doen!
Deze mensen zijn
mijn vrienden!



Vrienden? Hij wilde
met zijn zwaard
op u inhakken!

Maar nee! Ik wou deze
kokosnoot splijten!

Onze excuses! We dachten dat jullie piraten waren!

Wát!? Wij zijn kapers, maat!



Piraten overvallen schepen met geweld en roven hun lading!

Maar kapers overvallen schepen met geweld en roven hun lading!



Is dat niet hetzelfde?

Néé! Wij hebben een kaperbrief die ons de toelating geeft!



Ik snap het! Dat is zoals een computercrimineel en een belastingcontroleur!



De crimineel haalt stiekem je bankrekening leeg en de controleur heeft daarvoor de officiële toestemming!



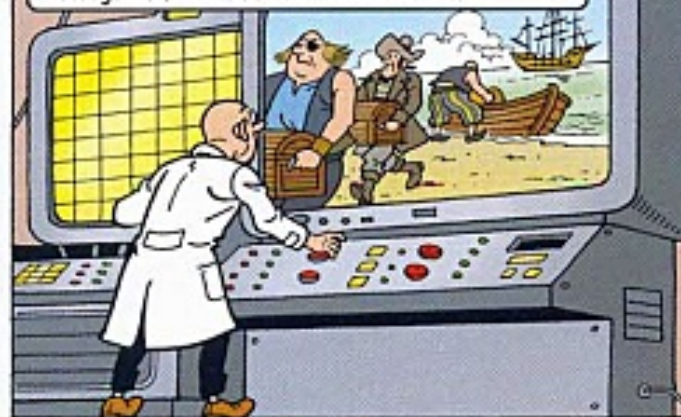
Vrienden, ik ben jullie een verklaring schuldig!



Deze boekaniers waren in dienst bij de Engelse koning tot het verdrag van Ratisbone hen verbood nog te kaperen. Ze besloten een nieuw leven te beginnen op dit onbewoonde Caraïbische eiland.



Ik ontdekte dit paradijs toen ik onlangs met de teletijdmachine door de 18e eeuw surfte!



Ik zag op het scherm dat een van hun kinderen erg ziek was. Dus flitste ik mezelf hierheen en gaf het jongetje medicatie.



Hij werd snel beter en daardoor won ik hun vertrouwen. Nu kom ik hier regelmatig op vakantie! Zalig!



En wat was dat gedoe met die potten en pannen?

Ach, ik wilde eens een grapje uithalen!



Grapje? Tante heeft een zenuwzinking!

Werkelijk?! Dan moet ik haar gaan verzorgen!



Maar laat ik jullie eerst voorstellen aan de kaperkapitein!



KWAK!



AAAAARRR!



Raaaarr!! Hubo! Onhandige Hubo! Kan je niet uit je oog kijken?!

Welk oog? Het linker of het rechter?



Idioot! Haal die bijl terug!



Kapitein, mag ik je voorstellen: mijn vrienden!



Raaaarr!! Geef me de vijf! De vrienden van mijn vrienden zijn ook mijn vrienden!



Genoegen aan kant Jerommeke. Nog nooit haak geschud.



Kom! Ik nodig jullie uit! We gingen net een 'boucan' houden!



Een 'boucan' is een soort barbecue! De boekaniers hebben er hun naam aan te danken.

Eten jullie mee?

Nee, bedankt! Ik flits mezelf even terug om Sidonia gerust te stellen!

Doe dat, prof! Dan eet ik wel voor twee!

EVEN LATER ZITTEN ONZE VRIENDEN AAN TAFEL.

BOEM!!

Schip ahoi, kapitein! The Victory! Britse marine! 40 kanonnen!

O ja? 's Kijken! Aaaaarr! 't 's waar!

Had die niet wat later kunnen komen?!

Dat was een schot met los kruit! Dus willen ze praten! Ze zetten een sloep uit!

In gaten houden! Bij problemen ingrijpen.

EVEN LATER HEBBEN KRUIDDAMP EN DE BRITSE KAPITEIN EEN ONTMOETING IN DE GROT.

Mijn naam is kapitein T.J. Beard, kapitein van The Victory.

Aaaaarr! En waaraan danken we de eer?

Het zit zo. Ik heb de opdracht gekregen een Spaans galjoen met een grote zilverlading buit te maken.



Zilver?!

Jazeker! Engeland is in oorlog met Spanje. Het zou de Spanjaarden een zware slag toebrengen en we kunnen de centen goed gebruiken, maarreh...



... mijn schip moet dringend naar de haven voor een herstelling en dus...



... wil ik dat jullie de San Chorizo kapen!

Arr!! Een kaperbrief!



Niks van! We hebben het kapen afgezworen.

Denk na! Jullie worden nog steeds gezocht voor piraterij.



Wat?! Wij hebben steeds in dienst van de Britten gewerkt!



Niet altijd! Herinner je je die aanval op dat koopvaardijship, de Lord Davenport?



Ja! Hahaha!

Aaarr! Dat was een vergissing! Hij voer onder Franse vlag om Franse kapers te bedotten.



Tja... in Londen geloven ze iets anders.



Maar... als jullie deze laatste opdracht tot een goed einde brengen, krijgen jullie een pardonbrief van de Engelse koning die al jullie vorige misstappen vergeeft.





Zo'n zilverchip is meestal zwaar bewapend. Het zal geen lachertje worden.



Kunnen helpen. Rommeke heeft spieren.

En ik heb mijn intelligentie...



... thuis op de kast laten liggen?



Farr! Geweldig! Kom mee! Dan maak ik echte kapers van jullie!



Ze maken zich klaar! Haha, die zilverchat wordt weldra de onze.



ANDERTUSSEN OP HET EILAND...



Kijk Jerom, ben ik nu geen echte piraat?

Met een ooglapje!



Boh! Niet piraat genoeg. Misschien ook ooglapje voor ander oog doen?



Wil u misschien een mooi tweedehands houten been!



Of een tweedehands houten hand?



Waarom? Heb ledematen nog.



O, maar daar komt na deze reis vast verandering in!



Ha, interesse in de afdeling gevogelte?

Misschien... Kan deze vogel praten?

Doe-het-zelf papegaaijerkt

Diepvriesafdeling



Nee, die kan zwijgen! Houdt de hele dag zijn kaketoef!



Ah, bij dit exemplaar zit de piraat op de schouder van de vogel! Kan uitstekend praten.



Het werk van Camille Pissaro is afwisselend figuratief en non-figuratief en wordt geordend onder organisch geometrisch realisme met expressionistische inslag en getuigend van fysioen-ideoplastische kenmerken.



Deze hier vliegt altijd weg. Die moet je in een kooi op je schouder dragen.

WA HUN INKOPEN HELPEN ONZE VRIENDEN MET HET ZEEWAARDIG MAKEN VAN DE ZEEWOLF.



Ja, het boegbeeld is stuk! Maar Lambik maakt er een nieuw!

Toch wel angstaanjagend genoeg?



Dat zou ik geloven!

EVEN LATER IS DE ZEEWOLF KLAR OM TE VERTREKKEN. OMDAT DE KAPERSVROUWEN OOK MEEGAAN, BLIJVEN SUSKE EN WISKE BIJ DE KINDEREN.



Arrrr! Bij gevaar schuilen jullie in de grot!



Leuk hoor! Wij missen al de fun!

Wiske, wees redelijk!

DE REIS VERLOOPT VOORSPOEDIG...



Aarr, mijn papegaai vertelt ons de weg!



Straten? De zijn er toch niet op zee?

Ah nee? En de straat van Gibraltar dan?



Tomtom!



DE KAPERS BRENGEN IN ALLERIJL ALLES IN GEREEDHEID EN VAREN OP DE SAN CHORIZO AF.



OP DAT MOMENT SPUIWEN DE KANONNEN VAN DE SAN CHORIZO HUN DODELJKE LADING NAAR DE KAPERS!



DE ZEEWOLF IS ERNSTIG BESCHADIGD MAAR BEANTWOORDT HET SALVO TOCH MET BULDEREND GERAAS.



Jeu de boules begint te vervelen! Ga wat spelen met Spaans bootje!



Ga rondjes zwemmen onder boot!



Fijne draaikolk veroorzaken.





EVEN LATER BRENGT KRUIDDAMP VERSLAG UIT BIJ KAPITEIN BEARD.

Prachtprestatie,
Kruiddamp! Proficiat!

Aaarr! Vooral Jerom
is hier de held!



Zilverchat overgeladen,
De kapers zitten allemaal in het ruim!



Mooi! Zijn de
kanonnen klaar?

Zeker, kapitein!



Kanonnen? Waarom?



LOTS BULDEREN DE KANONNEN!



Hahaa! Zeker met los
kruit bij wijze van
eresaluut?



Rare vraag. Om te
schieten, natuurlijk!
VUUR!!



Nee, met
kanonskogels
om De Zeewolf
te kelderen!



Hahahaha! Dat is een goeie!
Met kanonskogels om...



... wat?!



De Zeewolf! Nee!



Kijk! The Victory heeft De
Zeewolf tot zinken gebracht!



Faaaaarr!!!
Wat heeft dat
te betekenen?!



Dat jullie mijn
gevangenen zijn!



Wat?!!

Halt! Rustig!



Op dit moment is je bemanning al in de boeien geslagen! Eén kikk en ze zijn er geweest! Geef je over!



Wees niet ongerust! Ik ga jullie niet de voeten spoelen*!

*TERECHTSTELLING DOOR ZEEUW IN ZEE TE GOOIJEN.



Jullie worden slaven op de suikerriet-plantage van Drakenkoepeiland!



WAT?!



Dat zal wel! Wij hebben Jerom nog!



De sterkste man van West-Europa en de daarrond gelegen streeklandige gebieden!



Jullie zullen verbaasd zijn hoe hij met gemak...



... in slaap valt?



Blij Bijk erkenning toont. Alleen verkeerd moment...



Hahaha! Skieuw is héél goed in het droppen van flesjes slaapmiddel!



Rarr! Ik begrijp er niets van! Wat bezielt jou?!



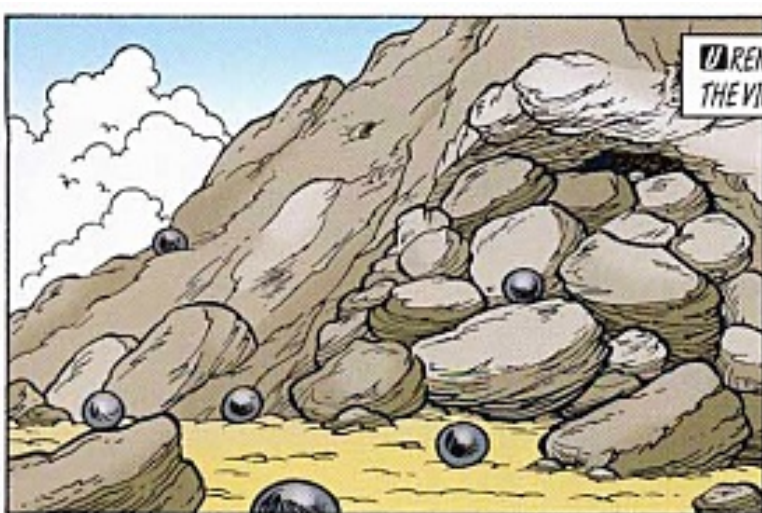
Simpel! Jij hebt in mijn plaats een Spaanse zilverchat veroverd, die ik nu voor mezelf hou. En tegen de Engelsen zeg ik dat jij ze gestolen hebt!



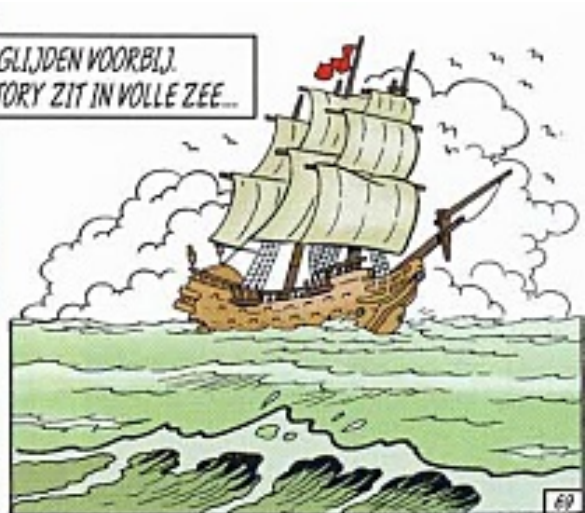
Zo word ik rijk én blijf ik toch een respectabele Britse burger! Goed hè!?



... EN DE
NEERSTORTENDE
STENEN
BLOKKEREN
DE TOEGANG
TOT DE GROT!



WAREN GLIJDEN VOORBIJ.
THE VICTORY ZIT IN VOLLE ZEE...



... EN LAAT EEN KOSTBARE
VRACHT IN HET WATER VALLEN...



... DIE LANGZAAM WEGZINKT
IN DE GRIJSGROENE DIEPTEN.



300 JAAR LATER...

Bedankt voor je zorgen, profje!
Maar moet je 's niet gaan kijken
hoe het met de anderen gaat?



Oh nee! Maak je maar geen
zorgen. Die hebben het
geweldig naar hun zin!



Vooruit,
Hubo!

Het gaat niet!
Er zit geen
kruisschroeven-
draaier aan!



Was Jerom maar hier...
dan waren we er zo uit!



Ssst! Daar is iemand!



Hier zijn we met
de uitmuntende
hapjes! Pekel en
brood! Smakelijk!





Bweik! Hé, mislukte Jamie Oliver, heb jij de vervaldatum hiervan wel nagekeken?!



Hou je kop! Morgen zal je wel anders piepen als je keihard moet werken in de suikerplantage op Drakenkopeiland!



Wat is dat voor een plek?



Drakenkopeiland, mijn beste, is de schrik van iedere zeeman.



Ze zeggen dat het eiland eigendom is van de duivel!

En dat er een vuurdraak in de berg woont...



Hou op met die bangmakerij! We moeten hulp invoeren en ontsnappen!



Goed gezegd! We zullen een e-meeuwkje sturen!



Maar... dat is het!



... Tomtom!



Ik leer hem het woord 'Drakenkopeiland' en stuur hem terug naar ons eiland!



Volgens mij is daar niemand meer! Je hebt die kanonnen toch gehoord!



Arme kinderen...



Als ze zich in de grot hebben verscholen, kan hen niets gebeuren!



Paarr, hoe dan ook... het is onze enige kans...

EN DAN,
OM DE TEKENAAR
EEN PLEZIER TE
DOEN, GAAN WE
OVER NAAR EEN
ZWART KADERTJE.



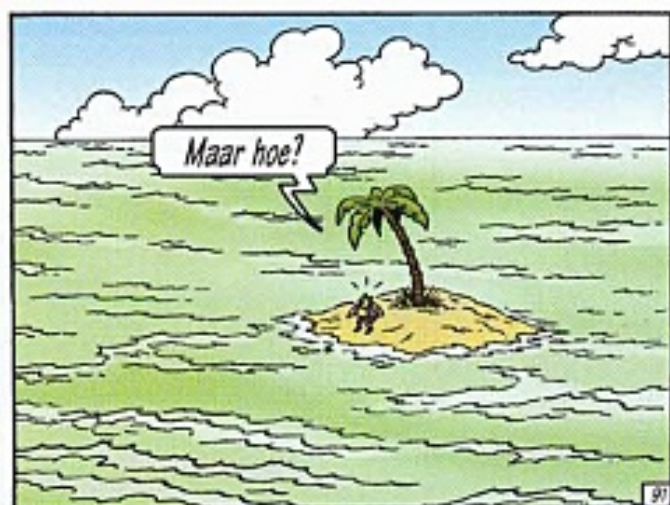
Duurt het nog lang...?

Geduld, Shana, ik vind mijn tondeldoos niet...











IN TERWIJL DE ZEEWOLF WEER ZEEWAARDIG WORDT GEMAAKT, ZIJN KRUITDAMP EN DE ANDEREN OP DRAKENKOEPEILAND GEARRIVEERD.



Slaven! Jullie staan nu onder leiding van Biet, Boon en Klont, de slavenopzichters van mijn suikerrietplantage!

Ik vaar nu naar Port Royal om Johnson te melden dat de zilverschat... euh... verloren gegaan is.



Raarr! Ik hoop maar dat de kinderen ons kunnen helpen.



OP HET EILAND WERKEN DE KINDEREN FLINK DOOR EN EEN PAAR DAGEN LATER...

Waarom gebruik je geen telekinese?



Het ging niet. Mijn krachten nemen heel langzaam af.



Beste kaperkoters! Ik stel voor Suske te kiezen als onze kapitein!

Suske! Suske!



Dankjewel kaperkoters, en nu... op naar DRAKENKOEPEILAND!



ALGAUW VAART DE ZEEWOLF DE HORIZON TEGEMOET! ALLES GAAT GOED TOT...



EEN SCHIP!



Oh nee! Het is de San Chorizo!





De Zeewolf! Hij zit vol kinderen!



Die zijn vast van de kapers! Laten we hen gevangen nemen en ruilen tegen de zilverschat!



Goed idee! We kelderen hun schip en pikken hen op uit het water!



Wat nu?! Ik zal hun schip tegenhouden!



Het lukt niet! Hij is te zwaar! Mijn krachten blijven afnemen.



En nu? Laten we vluchten!



Eerrrrrste strrrraat links!

Wat?! Maar wij zijn dappere piraten!?



Wij zijn vooral kinderen en zij zwaarbewapende soldaten!



Hij richt zijn kanonnen!

Indien mogelijk keren alstublieft!



OP DAT MOMENT VUURT DE SAN CHORIZO ONGENADIG OP DE ZEEWOLF!



MAAR SUSKE STEEKT BEZWEREND DE HANDEN UIT EN...



Madre de dios!

Toverij!









Boompje in grond duwen.

Al beter... hè?

Stip aan horizon! Is niet duidelijk. Trucje uithalen!



Uitschuifbare oogleden.
Werken als verrekijker!

TIKTIKTIK!

Is Engelse boot. Niet schip van Beard.

Ga hulp vragen. Aanloop nemen.



Superstart maken!

ZOEFFF!

Als steentje over water ketsen! Rommeke niet
in water zinken door grote snelheid!

Makkie. Ben er al. Is slechts
slordige vijf kilometer.



Koekoe!

EROM BRENGT DE
ADMIRAAL OP DE HOOGE.

Kapitein TJ Beard
een piraat?!

Maar hij zei me dat Kruitdamp
de zilverschat had ingepikt!



Is leugen! Kapers onschuldig!
Zilverchat in handen van Beard.
Net als vrienden.



Dan moeten we direct
naar Drakenkopeiland...
maar er is geen wind!



Rommeke laten blazen!
Mag windsterkte kiezen!



Beginnen met stijve bries!



EROM BLAAST UIT
ALLE MACHT EN...

PFFFF!!



... LAAT DE ZEILEN METEEN BOLLEN!



Admiraal! We varen!

Zet koers naar
Drakenkopeiland!



DE NACHT...

U heeft uw
bestemming
berrreikt!



Drakenkopeiland...!

Waar de
duivel huist!



Pfft, wij moderne mensen
geloven niet in duivels!

Ha nee? Wacht maar tot
hij je met allerlei beloftes
in je ongeluk laat lopen!



O, maar dat heet bij
ons een 'politicus'.





Dat moet goeie rum zijn. Die waanbeelden zijn... wel... héél... realistisch...



Stil zijn nu!



Alles veilig, kom!



DE KINDEREN LOPEN OVER DE BINNENPLAATS NAAR HET GEBOUW WAAR DE SLAVEN OPGESLOTEN ZITTEN.



Ja, hier zitten ze! Vlug! Haal die balken er af!



Wat nu? Wie is daar?

Psst! Ik ben het!



Suske?! Jullie hebben ons gevonden!



Ssst! Kom mee!

Lambik! Wakker worden! We komen jullie bevrijden!



Luister, na een hele dag noeste arbeid heb ik mijn slaap hard nodig! Dus laat me met rust!



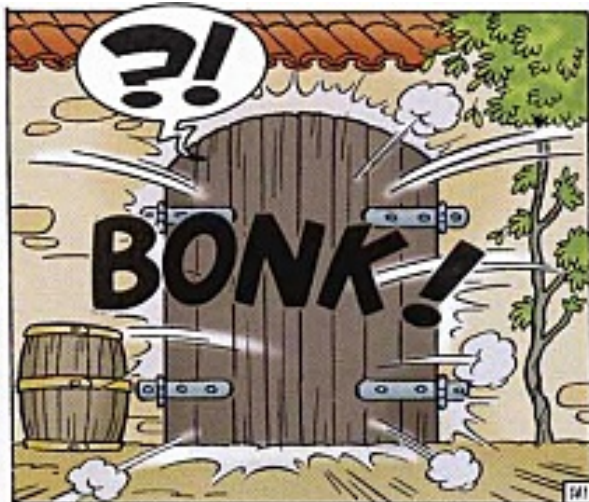
Met hun onzin altijd... bevrijden, bevrijden...

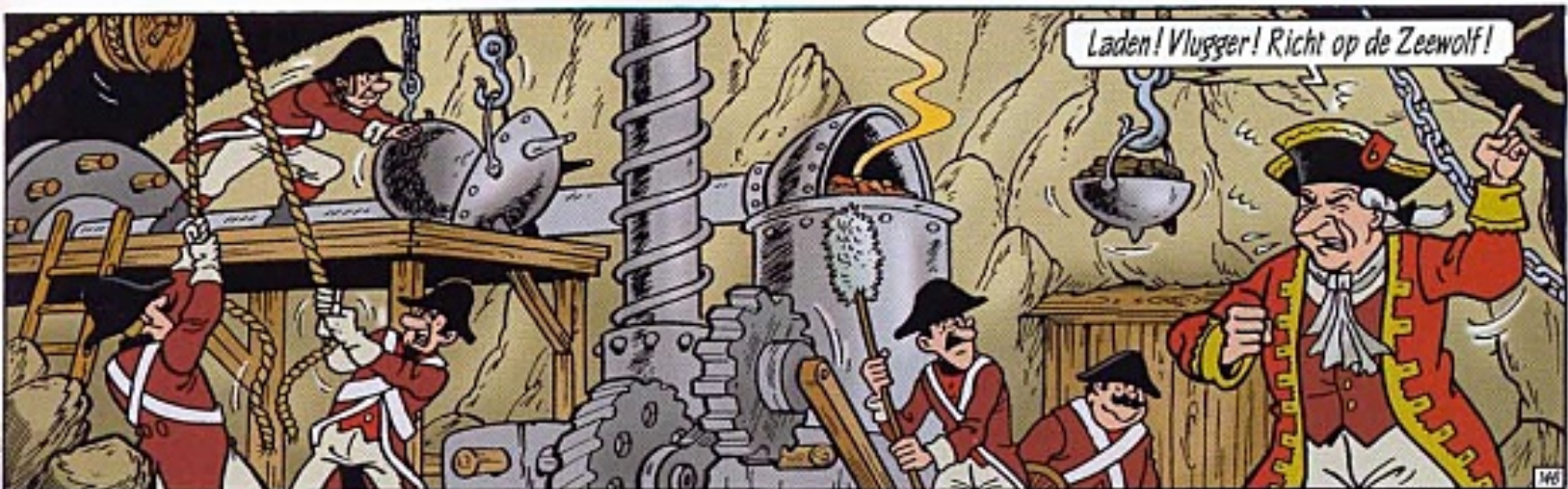


Hij heeft het door!









Wiske! Ik...

Laat dat, ik zal je hulp hier hard nodig hebben, kijk eens!



Jullie zoeken die slaven in het bos! Wij halen de kapers terug met The Victory!



Farr! Ze komen ons achterna!



Wiske!

Ik blijf bij jou, Sus, wat er ook gebeurt!



Hij staat op De Zeewolf gericht!? Goed dan, vuur!



ET EEN DONDERENDE KNAL SCHIET DE DRAKENKOP DE BRANDENDE KOGEL WEG!



FIEUUUUW!

Suske, hij komt recht op ons af!



Nog niet meteen! Ik heb nog genoeg telekinetische macht over!



Ja, het lukt!



Huh?! Hoe kan dat?!



En nu geef ik ze een koeke van eigen deeg!





IEDEREEN SPRINGEN!



DE KANONSKOGEL SLAAT EEN GAT IN THE VICTORY, DIE METEEN WATER MARKT.



Mijn schip! Faaarrggghh!!!



HOERAAA!!



Laad nog een kogel! Ondertussen kijk ik...



... of die tovenaar ook hier tegen bestand is.

PANG!!



AUW!

Suske!!



Die heb ik! Vuur!



BAOUMM!!



Een schampschot... ik moet...



MAAR HET IS TE LAAT!
DE GIGANTISCHE
VUURBAL SUIST MET
GROTE KRACHT
RECHT DE KRUITKAMER
VAN DE ZEEWOLF IN EN...



Vooruit! Wie niet kan zwemmen, klampt zich vast aan het wrakhout!



Haha, de opstand is afgelopen!



Schip ahoi, kapitein!

Wat?



Johnson!? Wat doet die hier?! Die was toch op weg naar Engeland...



... het is niet waar!!!!



Die gorilla heeft natuurlijk alles verraden!



Wat nu, kapitein?

Uit de weg ruimen, natuurlijk! Vooruit, kanon laden!

Maar dat zijn Engelsen, kapitein.

Als je liever een deel van de schat krijgt dan de strop...



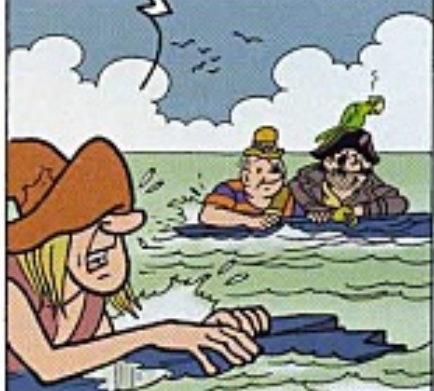
...LAAD DAN HET KANON!!!



Het is een Engelse boot.



The Duke of Bristol, kapitein. Negentig kanonnen!



Bik! Rommeke hier!

Jerom!? Hoera! Hij leeft!!



DE SOLDATEN
VAN THE VICTORY
HEBBEN ZICH
ONDERTUSSEN OP
HET STRAND
VERZAMELD EN
RICHTEN HUN
MUSKETTEN!

Schiet op de boot!

Wat?! Ze schieten op ons?!
Laad de kanonnen!

Weet iets beter. Geen munitie verspillen.
Ga lolligaards bezoekje brengen...

Zal er rap zijn.

Koekoe! Kom kletsen uitdelen!

BOEM!

EROM LEERT DE MANNEN VAN BEARD
HET BEGRIIP 'KLETSEN' EN HOORT DAARDOOR...

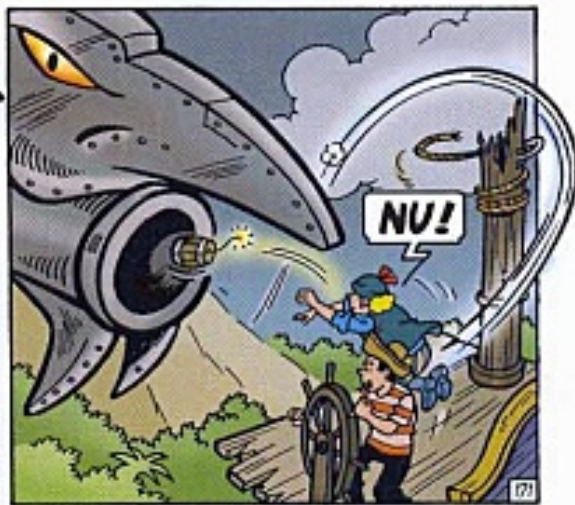
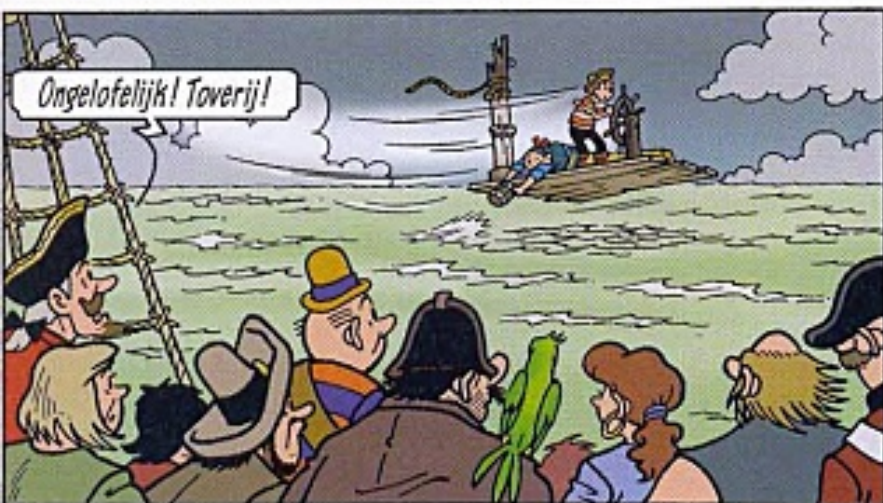
... HET ROESTIGE
KNARSEN VAN DE
DRAAIENDE
DRANKENKOP NIET...

De drakenkop verandert
van richting!

Hij gaat die Engelse
boot keldereren!

Genoeg! Nu leg ik met mijn laatste
krachten dat kanon voorgoed het
zwijgen op!

Wat ga je doen?





Kapitein Kruitdamp, geef me uw haak!

Graag!



Raarr! Het is heel vervelend om de hele tijd die haak te moeten vasthouden.



Tijd om mijn heldenstatus op peil te houden!



Hoog tijd voor een even spectaculaire reddingsactie!



Waar zit je nu met je toverij, huh?!



Wat krijgen we nu...?!



...AAAAGHH!



Ben altijd een goed sportvisser geweest!



Heeft er niemand een fototoestel bij om mij met mijn vangst te kiekken?



ATER. JOHNSON HEEFT BEARD EN ZIJN MANNEN GEVANGEN GENOMEN.

Zeker! Ze zullen in Engeland worden terechtgesteld!



Flarr, het lot van alle piraten en...
daar houdt een kaper niet van.
Kan het niet anders?



Hmm, vooruit! Ik was toch
van plan deze plantage
over te nemen. Ze zullen als
straf hier moeten werken!



EN ZO GEBEURT HET. BEARD
EN ZIJN BENDE BLIJVEN
ONDER BEWAKING OP DRAKEN-
KOPPELLAND EN KRUIDDAMP EN
ZIJN BOEKANIERERS WORDEN
MET THE DUKE OF BRISTOL
WEER VEILIG TERUGGEBRACHT
NAAR HUN THUISEILAND...



... WAAR DE GOEDE AFLOOP METEEN GEVIERD WORDT.



Je hebt gelijk, ze zitten gewoon
de hele tijd te feesten.



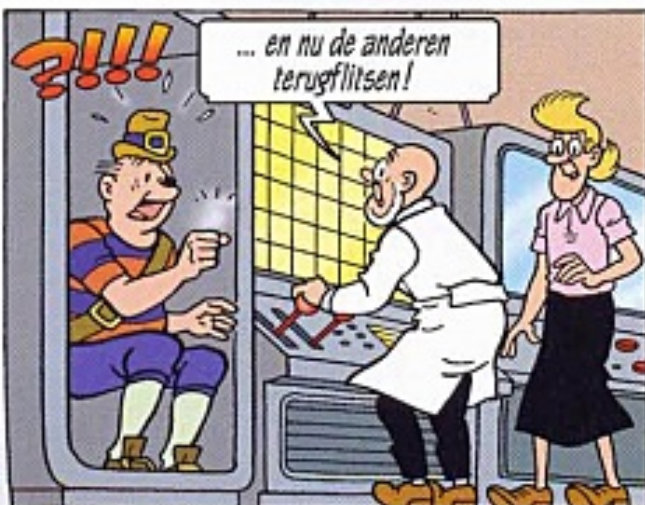
Dat heeft nu wel
lang genoeg geduurd!



Eindelijk kan ik proeven van...



... en nu de anderen
terugflitsen!



Grrr!! Stuur mij terug!! Onmiddellijk!



EINDE



SUSKE EN WISKE

Delen 1 t/m 66 verschenen in zwart-wit. Deze delen zijn in die uitvoering niet meer verkrijgbaar, maar werden wel in kleur in de serie heromarm vanaf nummer 67.



- | | | |
|------------------------------------|-----------------------------------|--------------------------------|
| 67. De poenschepper | 152. De bevende Baobab | 234. Het kristallen koetsel |
| 68. Het eiland Amoras | 153. De nare varaan | 235. De krakende Carcas |
| 69. De nerveuze Nervius | 154. Rikki en Wiske in Chokowakje | 236. De gudden harpoen |
| 70. De spokenjagers | 155. De poezelige poes | 237. De snikkende sirene |
| 71. Wattman | 156. Bemide Barabas | 238. De slimme slapanus |
| 72. Jeromba de Griek | 157. De mollige meivis | 239. De stervende ster |
| 73. Het zoemende ei | 158. De vinnige Viking | 240. De pottenproever |
| 74. De koddige kater | 159. De minlotten van Kokonera | 241. Het Aruba-dossier |
| 75. Het mini-miennest | 160. De bokkige bombardon | 242. Tokapua Toraja |
| 76. De (zoren) schelvis | 161. De blinkende boemerang | 243. De averschte aap |
| 77. De apekermis | 162. De gouden locomotief | 244. De begeerde berg |
| 78. De Dulle Griet | 163. De vijtige vlinder | 245. De 7 Schaken |
| 79. De zeven snaren | 164. De raap van Rubens | 246. De vonkende vuurman |
| 80. De brullende berg | 165. De sputterende spouter | 247. Het kostbare kader |
| 81. De circusbaron | 166. De maffe maniak | 248. Robokop |
| 82. De gramme huurling | 167. De zingende kaars | 249. De rzende race |
| 83. De straatrider | 168. De Efteling-efjes | 250. Het Grote Gat |
| 84. De stemmerover | 169. De amoreuze amazone | 251. De veraderlijke Vinson |
| 85. De schone slaper | 170. De olijke olifant | 252. Volle maan |
| 86. Tedere Tronica | 171. Wali de walvis | 253. Prachtige Pjotr |
| 87. De vliegende aap | 172. Het laatste dwaallicht | 254. Tex en Terry |
| 88. De tarmakloppers | 173. Het drijvende dorp | 255. De mompelende mummie |
| 89. De dolle Musketers | 174. Het statige standbeeld | 256. De vogels der goden |
| 90. Sjeik El Rojenbet | 175. De kadulle Cupido | 257. De rebelse Reisaert |
| 91. De speeligoodzaasler | 176. De pompplanters | 258. De gevederde slang |
| 92. De briesende bruid | 177. De adellijke ark | 259. Amber |
| 93. De snorrende Snor | 178. De stoupe steenezel | 260. De bonte bolien |
| 94. De sissende sampan | 179. De windbrekers | 261. Het benembekap |
| 95. De Klippende Klipper | 180. Het kregelige Ketje | 262. Het enge eiland |
| 96. Het rijmende paard | 181. De perenprins | 263. Het verdrongen land |
| 97. De jungelbloem | 182. De kopenen knuften | 264. Jeanne Panne |
| 98. Het hondensparadijs | 183. De toffe tamboer | 265. Papa Razzi |
| 99. De kwakstralen | 184. De Regenboogprinses | 266. De kermonsters |
| 100. Het gouden paard | 185. De botte botsknol | 267. Lilli Natal |
| 101. De kaartendans | 186. De rosse reus | 268. De koerenscommissie |
| 102. De dromendiefstal | 187. De droevige duif | 269. De stugge Stuyvesant |
| 103. De klankentapper | 188. De snoezige Snowijt | 270. De ongelooftijke Thomas |
| 104. De wilde weldoener | 189. Het vliegende hart | 271. Big Mother |
| 105. De koning drinkt | 190. De Boihamel-bende | 272. De blote Belg |
| 106. De charmante koffiapot | 191. De woelige wadden | 273. De Europummel |
| 107. De sprietboom | 192. De vergeten vallei | 274. De fleurige Fioriade |
| 108. Twee toffe totemis | 193. Toffe Tiko | 275. Heilig Bloed |
| 109. De wolkeneters | 194. Het Bretoense broertje | 276. In de ban van de Mit |
| 110. De zingende zwammen | 195. Hippius het zoevulen | 277. De verdwaaende vertaler |
| 111. De schat van Beersel | 196. Het verborgen volk | 278. De kunstkraker |
| 112. De groene spintser | 197. De gouden ganzerveer | 279. De laatste vloek |
| 113. Het geheim van de gladiatoren | 198. De flippe heksen | 280. De kus van Odjella |
| 114. De Tartaarse helm | 199. De natte Navajo | 281. De gevangene van Prisonov |
| 115. De gezanten van Mars | 200. Het Delta duel | 282. De breinbrekers |
| 116. De bronzen skeutel | 201. De lieve Lilleham | 283. Paniek in Palermo |
| 117. De toornige tijftaf | 202. De tamme Tumi | 284. Kaapse kaalkoppen |
| 118. De gouden cirkel | 203. Amoris van Amoras | 285. Verraad op de Veluwe |
| 119. Het sprekende testament | 204. Het dreigende dingus | 286. De fienende fluter |
| 120. De gevormde zeerovers | 205. Angst op de "Amsterdam" | 287. De formidabele fantast |
| 121. De duistere diamant | 206. De ruige regen | 288. Het slapende goud |
| 122. De kale kapper | 207. De moole milinem | 289. De kadulle klonen |
| 123. De Zwarte Zwaan | 208. De kattige kat | 290. De bliken blutser |
| 124. Het vliegende bed | 209. De bonkige baarden | 291. De bangschieters |
| 125. De Texazrakkers | 210. De glanzende gletsjer | 292. De nachtwachtbrigade |
| 126. De windmakers | 211. De Hellegathonden | 293. De kaperkoters |
| 127. De knokkersburcht | 212. De kwaaie kwieten | |
| 128. Het brommende brons | 213. De jolige joffer | |
| 129. Prinses zagameel | 214. De woedte waspen | |
| 130. De steensnoepers | 215. De edele elfen | |
| 131. Het zingende nijpaard | 216. De eenzame eenhoorn | |
| 132. De sierenfemmer | 217. De parel in de Lotusbloem | |
| 133. De Tuf-Tuf-club | 218. De Krimson-crisis | |
| 134. De witte ul | 219. De wervelende waterzak | |
| 135. De gekke gokker | 220. De komieke Coco | |
| 136. De bokkerjagers | 221. De krachtige kranen | |
| 137. De ringelingschat | 222. De speeligoodspiegel | |
| 138. Bibbergoud | 223. Sagarmatha | |
| 139. De boze boomzalver | 224. De rinoramp | |
| 140. De Zwarte Madam | 225. De bezeten bezitter | |
| 141. Het bevroren vuur | 226. De kleurenkladder | |
| 142. De mottenvanger | 227. De kleine postrutter | |
| 143. De malle merspijp | 228. De goalgetter | |
| 144. Lambiorix | 229. De mysterieuze mijn | |
| 145. De stalen bloempot | 230. Het Witte Wolf | |
| 146. De snorenklukkers | 231. Het wonderse Wolfe | |
| 147. De poppenbakker | 232. Tazuur en Tazijn | |
| 148. De lachende yof | 233. Lambik Baba | |
| 149. De gladdie Gipper | 234. De scherpe schorpioen | |
| 150. Het Spaanse spook | 235. De Tootootes | |
| 151. Het ros Bazhaar | 236. De klakende klokken | |

Su Standard Uitgeverij

ISBN 9002 21882 6



9 789002 218828