

De Rode Ridder

HET GEHEIME WAPEN



WILLY VANDERSTEEN

HET GEHEIME WAPEN

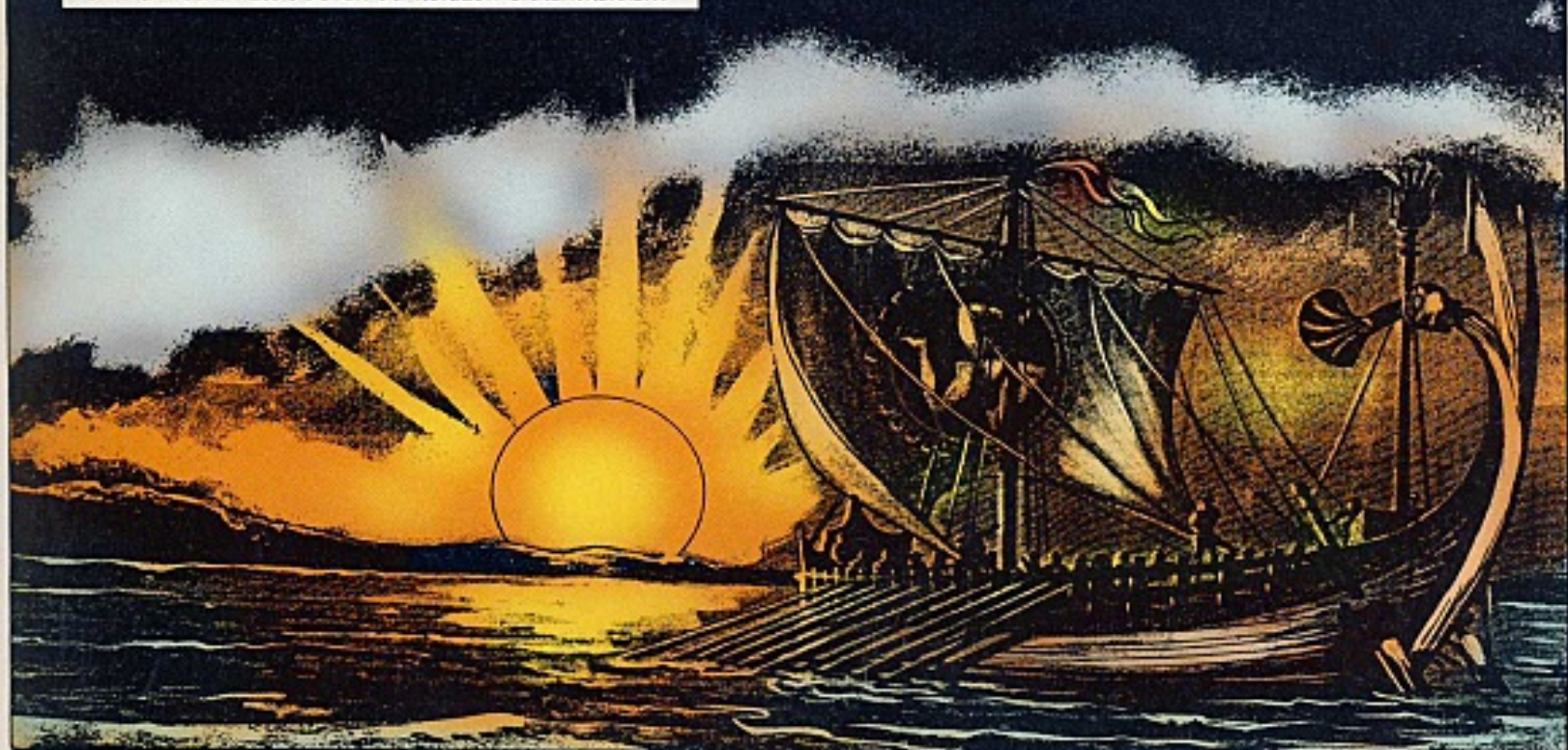


Tekst en tekeningen: Karel Biddeloo
Inkting: Urssla Lundmark en Karel Biddeloo
Kleur: Hannelore Vantieghem

S

Standaard Uitgeverij
Antwerpen

VOOR DE NOORD-AFRIKAANSE KUST ... NIET ZO VER VAN SICILIË ... EEN GALEI STEVENT NAAR DE DEVER TERWIJL DONKERE WOLKEN ZICH BOVEN DE HORIZON SAMENTREKKEN.



Klaar om te ontschepen?
Breng de voorraden, het
materiaal en de wapens zo
snel mogelijk aan land!
Het gaat stormen!



En laat drie man
het binnenland
verkennen!

voor alle zekerheid

TERWIJL EEN HEVIGE WIND DE
GOLVEN GESELT ...



... BRENGEN DE OPVARENDEN VAN DE GALEI MOEIZAAM HUN LADING
AAN WAL.



VOOR DE GALEI WEER
KOERS ZET NAAR VOLLE
ZEE...



... LAAT EEN GEHEIMZINNIGE MAN ZICH OVERBOORD ZAKKEN,
WAAROP HIJ NAAR DE KUST ZWEMT.



*Wat een zonderlinge kerel!
Hij hield zich de hele reis
in het ruim verborgen en wilde
niet door de andere
opvarenden gezien
worden!*

*Mij een zorg...
Hij heeft zijn
overtocht en ons
stilzwijgen met
voldoende
goudstukken
betaald!*



ENIGE TIJD LATER ZIJN ALLE KRIJGERS MET HUN
MATERIAAL AAN LAND, TERWIJL HUN HOOFDMAN TOEKIJKT.



DE ONBEKENDE IS ONGEMERKT AAN LAND GEGAAN EN
HAAST ZICH HET BINNENLAND IN...



*Radjar, als onze hoofdmans
ben jij de enige die weet waar
alles om draait... Je hebt onze
nieuwsgierigheid lang genoeg
op de proef gesteld...
Vertel ons meer!
Wat is ons doel?*

Geduld!
Ik alleen weet
wat deze kaart betekent...
Als de verkenner
terug zijn,
hoor je meer!

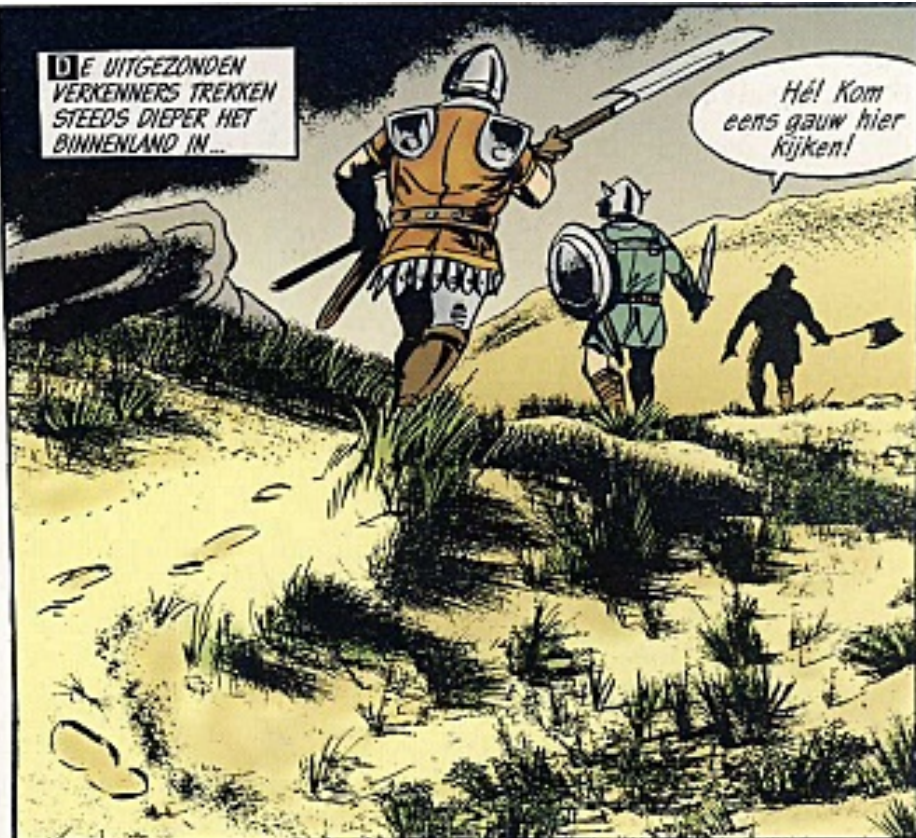


Verse voetaf-
drukken in het
zand!

Ze komen uit de
richting van de
zee!



DE UITGEZONDEN
VERKENNERS TREKKEN
STEEDS DIEPER HET
BINNENLAND IN...



Hé! Kom
eens gauw hier
kijken!

Dat betekent... een
opvarende van ons
schip!

Maar
een onbekende!
Dat moet een
verstekeling zijn
geweest!
Een spion!

Laten
we zijn
sporen
volgen,
mannen!



DE DRIE VERKENNERS
VOLGEN HET VOETSPOR
BERGOPWAARTS...



DE EERSTE MAN DIE BOVENKOMT,
BLIJFT PLOTS ALS VERLAMD STAAN...

WEL ALLE
DUIVELS!!!



VOOR DE DRIE KRIJGERS STREKT ZICH EEN WEIDSE PANORAMA UIT VOL RUÏNES EN VERGANE BOUWWERKEN.



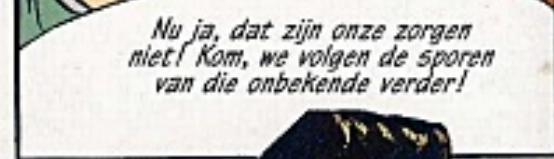
Dat moet een grote stad zijn geweest... Eeuwen en eeuwen geleden!



Misschien is ze verwoest door een aardbeving?



Nu ja, dat zijn onze zorgen niet! Kom, we volgen de sporen van die onbekende verder!

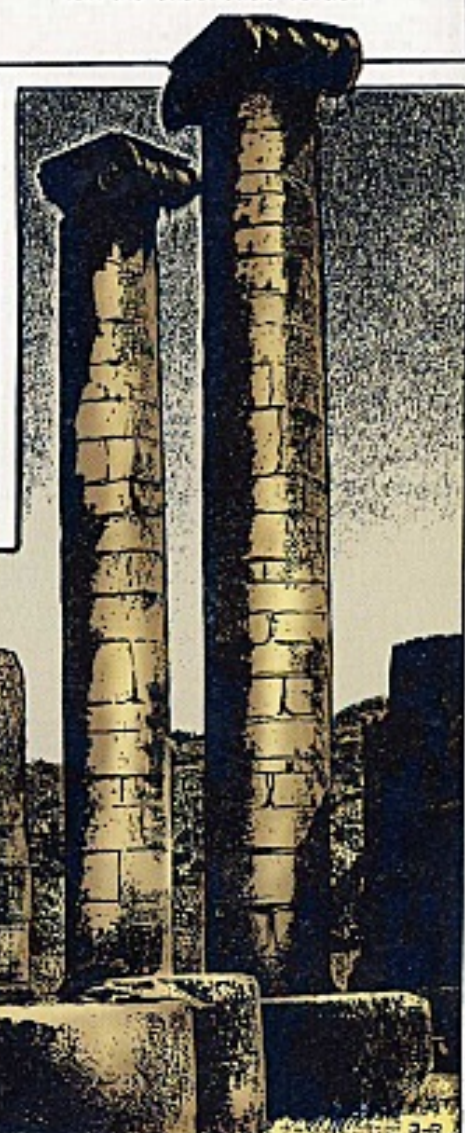


De voetsporen zijn verdwenen op deze stenen ondergrond!

Verder zoeken is zinloos! We keren terug naar Radjar!



In deze wirwar van zuilen en stenen vinden we hem nooit!





EVEN LATER VOEGEN
DE DRIE VERKENNERS
ZICH WEER BIJ HUN
MAKERS, DIE IN-
MIDDELS AL HUN
MATERIAAL AAN LAND
HEBBEN GEBRACHT.

Radjar,
we vonden sporen
van een man... hij
moet zich aan boord
van het schip hebben
bevonden... Hij was
onvindbaar!

Eén man? Die zal ons
niet hinderen! Laat
hem maar lopen!

We hebben
belangrijkere dingen te
doen... We gaan grootse dingen
verwezenlijken! Maar om alles
goed te kunnen begrijpen,
moet ik jullie een en ander
uitleggen!

De ruïnes rondom ons zijn afkomstig van
de machtige stad Carthago, die eeuwen
geleden verscheidene oorlogen om de
wereldheerschappij voerde
met Rome! Niet alleen te land,
maar ook ter zee!

Voor
deze kust werd een
vreselijke zeeslag uitge-
vochten. Hierbij maakten de
Carthagers gebruik van...
**EEN GEHEIM
WAPEN!!!**

DE MAN MET
DE KAPMANTEL
LUISTERT VAN-
OP AFSTAND
AANDACHTIG
TOE...

DE ROMEINSE VLOOT BESTOND UIT GA-
LEIEN, BEMAND MET SOLDATEN DIE MET
GROTE KATAPULTEN VUURBALLEN KONDEN
AFSCHIETEN! ZE KWAMEN UIT DE
SICILIAANSE HAVENSTAD SYRACUSE.

DE CARTHAGSE SCHEPEN VOEREN HEN TEGEMOET
EN DE HEL BARSTTE LOS!

*Beide vloten
bestookten elkaar met
vurige projectielen en
vele schepen werden
een prooi van de
vlammen!*

IDEN VERSCHIEEN ER AAN DE HORI-
ZON EEN SCHIP UIT CARTHAGO... MET
HUN GEHEIM WAPEN AAN BOORD!



EEN SOORT GROTE HOLLE SPIEGEL STOND OP HET DEK EN VERSTERKTE DE ZONNE-STRALEN, DIE OP DE VIJ-AND GERICHT WERDEN!



De vuurballen aan boord van het Romeinse schip ontploffen! Alle opvarenden kwamen om!

De Carthaagse admiraal zette nu koers naar de andere Romeinse schepen die in paniek trachtten te vluchten... Maar dat was tevergeefs! Het geheime wapen kwam weer in actie!



... HET ENE ROMEINSE SCHIP NA HET ANDERE WERD VERPULVERD!



Verblindende lichtstralen flitsten over het zeeoppervlak en...



Maar... Radjar... dit is ongelooflijk... wie had dat geheime wapen eigenlijk uitgevonden?



Archimedes
uit Syracuse...
geboren in 287
voor Christus!

A... Archie
wie?

ARCHIMEDES,
stommeling! Een
geniale wiskundige
en uitvinder!

MET ZIJN KLEINZOON PHIDIAS VOERDE HIJ
GEHEIME EXPERIMENTEN UIT MET STRAALBREKING
EN PARABOLISCHE SPIEGELS, DIE BRANDEN
VEROORZAAKTEN!



DE MAN MET DE KAPMANTEL
SLUIPT INTUSSEN DICHTERBIJ...

Dat wist ik
al! Vertel voort,
Radjar!



TERUG NAAR DE ZEESLAG! EEN STUUR-
LOOS ROMEINS SCHIP BEUKTE MET ZIJN
BOEG TEGEN HET CARTHAGSE SCHIP DAT
HET GEHEIME WAPEN AAN BOORD HAD. ER
VOLGDE EEN VRESELIJKE EXPLOSIE!



Beide schepen zonken
vrijwel onmiddellijk.
Er was slechts één
overlevende!

En... Het
geheime wapen?



Nu wordt het
pas echt interessant!



DE CARTHAAGSE
GALEI MET HET
GEHEIME WAPEN
BELANDE OP DE
ZEEBODEM...

DE ENIGE OVERLEVENDEN WAS EEN
NAZAAT VAN ARCHIMEDES... DANKZIJ DE
GEHEIME AANTEKENINGEN VAN ZIJN VOOR-
VADER, DIE VAN GENERATIE OP GENERATIE
WERDEN DOORGEGEVEN, KENDE HIJ ALLE
GEHEIMEN VAN HET WAPEN...



Deze koker bevat de
aantekeningen! Hoe die in
mijn bezit kwamen hoeven jullie
niet te weten...

...UITGEPUT SPOELDE ARCHIMEDES' NAZAAT AAN OP DE KUST...
MET DE NOTITIES!



Maar die
aantekeningen
zijn niet volledig.
Radjar! Ik heb
hier ook nog
iets!





Neem plaats, ridder! Hoe kunnen we samenwerken?

Jouw aantekeningen bevatten de plannen van het geheime wapen! Dat is heel belangrijk, maar...



... Ik heb een kaart van de kuststreek met de juiste ligging van het wrak! En ik heb... een duiktoestel!



Een duiktoestel? Fantastisch! Daar moet je me meer over vertellen!



Tot nu toe gaat alles goed. Maar als hij te weten komt wat ik met het geheime wapen van plan ben... Hé, wat is dat, ginder?



DE RODE RIDDER ZIET HOE DONKERE GESTALTEN DE RUIJES OMSINGELEN...

Radjar, laat niets blijken... maar we krijgen ongewenst bezoek!

BEIDE MANNEN KOMEN OVEREIND MET HUN HAND AAN HET GEVEST VAN HUN ZWAARD...

Waar?
Ik zie
niemand!

Ze zijn
overal om ons
heen, achter
de puinen!

OPEENS WEERKLINKT EEN DORVERDOVEND GEBRUI...

EN VAN ALLE ZIJDEN KOMEN GEWAPENDE KRIJGERS TEVOORSCHIJN.

BLIKSEMSNEL
GRIJPEN RADJARS
MANNEN
HUN WAPENS.

Een aanval!
TE WAPEN!

Waar komen
die vandaan?!

Sla toe,
mannen, en geen
genade!
We moeten hen
terugdrijven!



Berbers!
Meedogenloze
woestijnkrijgers,
die zullen
strijden tot
de laatste
man!

BERBERS... DE OORSPRONKELIJKE BEWONERS VAN NOORD-AFRIKA, DIE EEN EIGEN IDENTITEIT HADDEN. NUMIDIË WAS IN DE 2DE EEUW VOOR CHRISTUS ZO STERK DAT ROME EEN 'NIEUW CARTHAGO' VREESDE. DE ALMORAVIDEN EN DE ALMOHADEN (11DE - 13DE EEUW) WAREN MACHTIGE BERBERDYNASTIËN DIE GROTE GEBIEDEN IN SPANJE EN NOORD-AFRIKA BEHEERSTEN.



BIJ HET BEGIN VAN DE KOLONISATIE HIELDEN DE BERBERS FRANSE TROEPEN TEGEN TOT 1847.

RAJJARS MANNEN WEREN ZICH KRANIG, MAAR STEEDS MEER VIJANDEN KOMEN OPDAGEN...



Hierheen,
mannen! Verschuil
je achter deze
puinblokken!

Wie kan,
gebruikt pijl
en boog!



7 ZO SNEL ZE KUNNEN NEMEN DE KRIJGERS HUN
STELLINGEN IN EN JOWAN VOEGT ZICH BIJ HEN.

We moeten
ze nu tegen-
houden!

Geef ze
ervan langs!



DE AANVALLERS WORDEN
TERUGGESLAGEN, MAAR...



... DAN VERSCHIJNT ER EEN GEHEIMZINNIGE FIGUUR TEN
TONELE EN OP DIENS TEKEN DAGEN NIEUWE VER-
STERKINGEN OP!

Wat is hun
hoofdman! Als ik
die te pakken
krijg, keren de
kansen
misschien!



JOHAN SPRINGT OVER
DE
BORSTWERING...

Johan!
Wat... Kom
terug!

VERSCHIEDENE BERBERS VERSPERREN
JOHAN DE WEG...

... MAAR ONWEER-
STAANBAAR
BREEKT DE
RIDDER DOOR.

DE HOOFDMAN SNELT
HEM MET GETROKKEN
ZWAARD TEGEMOET...

JOHAN WEEET DE
AANVAL AF TE
WEREN EN ZIJN
TEGENSTANDER TE
ONTWAPENEN.

Achteruit, jullie!
Of je zult een andere
hoofdman moeten
zoeken!

**TERUG,
BROEDERS!!!**

*Doe wat de blanke man zegt!
Jeela's leven mag geen
gevaar lopen!*

LANGZAAM TREKKEN DE BERBERS ZICH TERUG
TUSSEN DE PUINEN.

JOHAN TREKT ZIJN GEVANGENE MEE NAAR
RAQJAR EN DE ANDEREN. PLOTS...

PAS OP, Johan!
*De hoofdmantel trekt
een dolk!*

*Laat die
dolk los!*

TIJDENS DE WORSTELING
VERLIEST DE HOOFDMANTEL ZIJN
MANTEL EN HOOFDDOEK...

*Allemachtig!
Wie had dat
kunnen denken?*

Wie ben jij?
Hoe komt het dat de
Berbers een vrouw als
aanvoerder hebben?

Mijn naam
is Jeela...
Ik ben een
Berberprinses...

Al van
kindsbeen
af leerde ik met
wapens omgaan.
Wij dulden geen
indringers in ons
gebied en wilden
jullie
verdrijven!

Zolang wij Jeela
in onze macht hebben,
zijn we de situatie
meester, Radjar!
Vergeet
dat niet!

En vertel
me nu eens meer
over je duikerpak,
Johan!

Dan zullen
we haar goed bewaken!
In dat paviljoen daar
kunnen we haar vasthouden!
Sluit haar op,
mannen!

Een vreemde helm, een leren touw
en ronde schijven kurk! Wil je daarmee
naar de zeebodem afdalen?

DE RODE RIDDER OPENT ZIJN
REISZAK EN...



Dat leg ik je later uit!
Eerst wil ik de juiste ligging van het wrak bepalen!

En hoe ga je dat doen?



De ligging staat aangegeven op mijn kaart... Hier, vlak voor de kust, gelukkig is het daar niet al te diep!



...Hmm... Alleen wij beiden trekken eropuit, Johan!

Ik zet de nodige wachters uit voor het geval de Berbers opnieuw zouden aanvallen!

Als ze denken dat ik hier zomaar blijf zitten, hebben ze het lelijk mis!



ZWAARBEWAPENDE KRIJGERS BEWAKEN HUN STELLINGEN TERWILJ JOHAN EN RADJAR MET EEN KLEINE BOOT DE ZEE KIEZEN.



PRINSES JEELA BLIJFT ALLEEN ACHTER IN HET PAVILJOEN...



KOORTSACHTIG PROBEERT DE JONGE VROUW ZICH VAN HAAR BOEIEN TE ONTDOEN.



INMIDDELS...

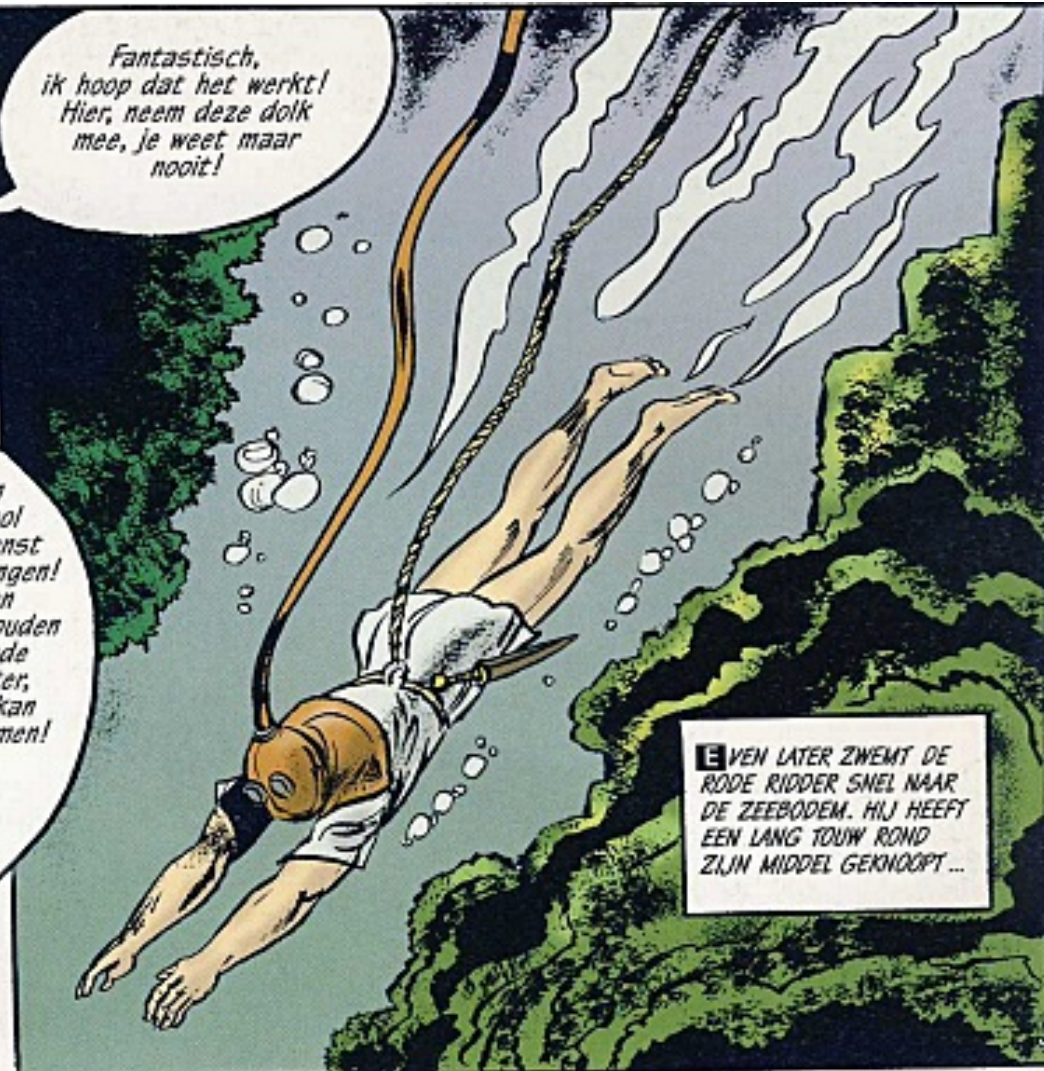
Leg de boot maar stil, Radjar! Dit is de plaats... Ik ga duiken!



JOHAN ONTDOET ZICH
VAN Z'N BOVEN-
KLEDING...

Fantastisch,
ik hoop dat het werkt!
Hier, neem deze dolk
mee, je weet maar
nooit!

Die leren
touwen zijn hol
en doen dienst
als luchtslangen!
De kurken
ringen houden
het uiteinde
boven water,
zodat ik kan
blijven ademen!



EVEN LATER ZWEMT DE
RODE RIDDER SNEL NAAR
DE ZEEBODEM. HIJ HEEFT
EEN LANG TOUW ROND
ZIJN MIDDEL GEKNOOPT...



OP HET ZEEOPPERVIAK DRUIVEN DE KURKEN
RINGEN MET DE LICHTSLANG.



Hier moet
het ongeveer
zijn! Daar...
wrakstukken!
Ik ben er!



De Carthaagse galei ligt op de bodem!

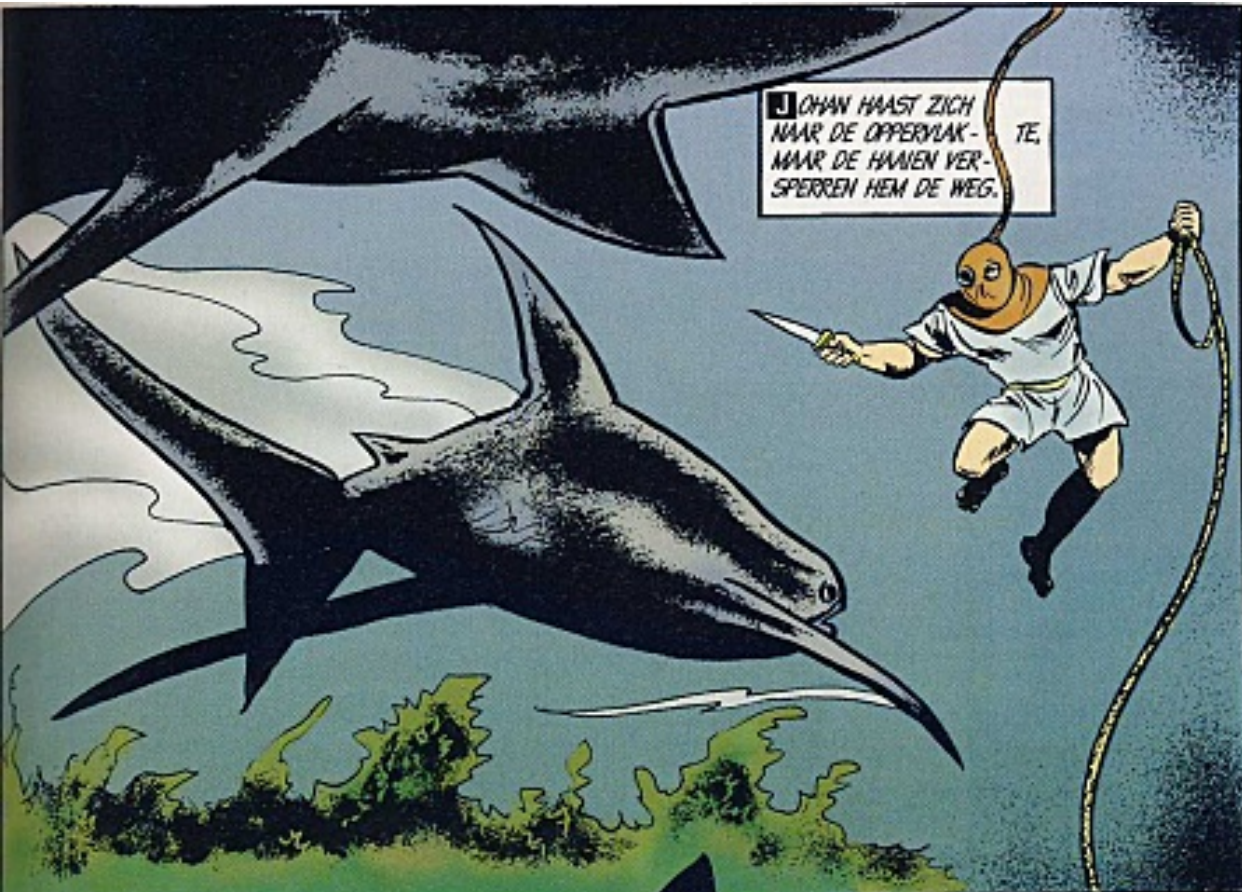
En het geheime wapen is losgeraakt en gekanteld, maar niet vernietigd!

Geen spoor van beschadigingen... Het toestel is dus nog bruikbaar! We halen het op!

En nu snel terug naar boven. Mijn helm geraakt vol verbruikte lucht! Maar... wat betekenen die schaduwen boven me?

Ik maak mijn touw hieraan vast, dan kunnen Radjars mannen het ophijzen!

TWEE GROTE HAAIEN ZWEMMEN NIEUWSGIERIG DICHTERBIJ...



JOHAN HAAST ZICH
NAAR DE OPPERVLAK-
MAAR DE HAAIEN VER-
SPERREN HEM DE WEG.

TE.

Jammer dat
Radjar me niet kan
ophijzen!

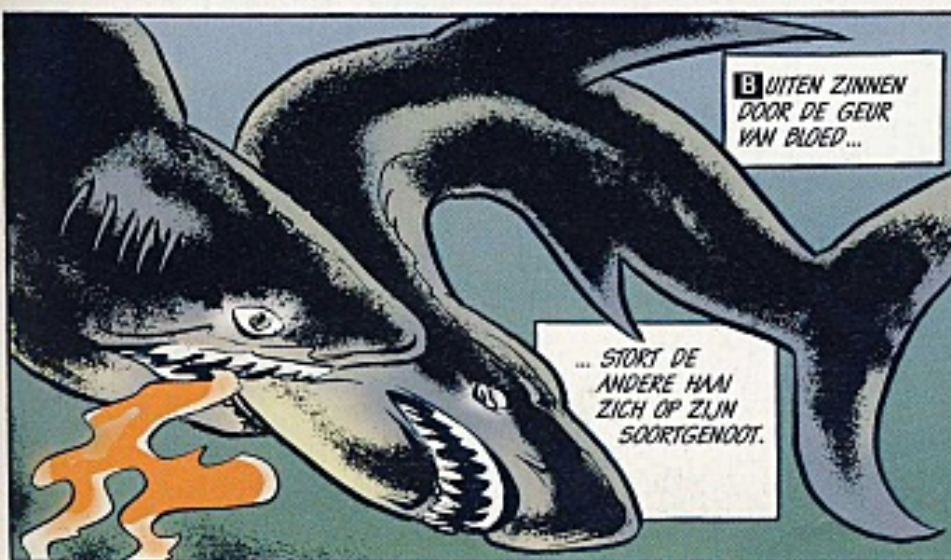
En ik heb
alleen maar deze dolk
om mij te verdedigen!
Maar dat is beter
dan niets!



DE EERSTE HAAI SCHIET MET OPEN-
GESPERDE BEK NAAR VOREN, MAAR
JOHAN IS OP ZIJN HOEDE EN...



... HIJ BRENGT
HET MONSTER
EEN DIEPE
WOND IN DE
ZIJDE TOE.



BUITEN ZINNEN
DOOR DE GEUR
VAN BLOED...

... STORT DE
ANDERE HAAI
ZICH OP ZIJN
SOORTGENOOT.



Ze
verscheuren
elkaar!

Dat is mijn kans!
Ik moet maken
dat ik hier
wegkom!

EVEN LATER DUKT DE RIDDER OP EN RUKT ZIJN
DUIKMASKER AF.



Dit touw... vastgemaakt aan het
geheime wapen... je mannen kunnen
het ophijsen! Er waren haaien...
hadden me bijna te pakken!

Knap werk, Johan!
Kom gauw aan boord!
Is het geheime wapen
nog in goede staat?



Ik denk het wel... ik
zag geen spoor van
beschadigingen...
Ik denk dat
het nog
intact is!

Prachtig!
Dat is alles wat
ik wilde weten!



Hier eindigt
onze
samenwerking,
Johan!

WHAK!



Eerst dit touw, bevestigd
aan het geheime wapen, goed
vastmaken! Mijn mannen zul-
len het wapen omhooghijsen!



Jammer dat we moeten
afscheid nemen, Johan!
Maar ik heb je niet meer
nodig. Doe mijn groeten
aan de haaien!



HET LICHAAM VAN DE
RIDDER ZINKT NAAR DE
DIEPTE...

... WAAR DE OVERGE-
BLEVEN HAAI HEM
HEEFT OPGEMERKT!





JOHAN KOMT DOOR HET KOUDE WATER EVEN BIJ BEWUSTZIJN...



...EN HET VOL-
GENDE MOMENT
STAART HIJ...

... IN DE OGEN
VAN DE DOOD!



PLOTSELING SUIST
ER EEN SPEER OMLAAG
EN BOORT ZICH IN
DE SCHEDEL VAN
DE HAAL.



DODELIJK GETROFFEN ZINKT
HET MONSTER STUIPTREK-
KEND NAAR DE DIEPTE...

... TERWIJL TWEE BERBERS MET DE
RODE RIDDER WEGZWEMMEN.

ALS JOHAN WEER BIJ KENNIS KOMT, BEVINDT HIJ ZICH WEER TUSSEN DE RUÏNES VAN CARTHAGO, OMRINGD DOOR DE BERBERS EN HUN HOOFDMAN.



Waarom hebben jullie mij, de man die jullie prinses gevangennam, gered? En wie is haar vader, de hoofdmann?



Ik had Radjar en z'n mannen nodig om mijn doel te bereiken, Djarnac...

...verhinderen dat het geheime wapen misbruikt wordt!



Ik ben Djarnac! We hebben alles gevolgd vanop afstand... Radjar heeft je verraden... sluit je bij ons aan!



Als ze dit duivelse toestel aan land hebben, breekt de hel los... Het gebruikt zonne-energie in een verschroeiende hittebundel! Ik moet Jeela redden!



Ik vertrouw op je woord, ridder! Hier... je zwaard!

Maar haast je! Radjar en zijn krijgers zijn iets uit de zee aan het ophijzen... Het geheime wapen!

OP DAT OGENBLIK KOMT EEN BERBERVERKENNER
AANRENNEN...

Djarnac!
Alarm!

Radjars
mannen hijsen
een grote spiegel
uit de golven op!

Allemachtig!
Ze brengen
het geheime
wapen aan
land!

Vooruit, kerels! Nog een
laatste inspanning... Eenmaal
het wapen opgesteld is, stel
ik het in werking!

Mijn dochter!
Zij zal bij de
eerste slachtoffers
zijn! Ik val aan!

Afgesproken, Johan,
maar als het verkeerd
loopt, grijpen wij in!

Dat wordt een bloedbad!
Laat mij begaan, Djarnac.
Ik breng je dochter weer
bij je terug!

VOORZICHTIG SUIPT
JOHAN WEG.



JOHAN VELT DE
EERSTE WACHTER
NEER...



HOEAAU!!!

DE WACHTEN BIJ HET PAVILJOEN HEBBEN
ALLEEN AANDACHT VOOR WHAT ER OP HET STRAND
GEBEURT...



Ze brengen
het wapen in stelling
op een muur!
De Berbers gaan
ervan lusten!

... EN EEN STEVIGE VUISTSLAG STELT DE
TWEDE BUITEN GEVECHT.



AAAAH!!!!



Ze zijn
afgeleid... Dit
is mijn kans!

VANUIT HET
PAVILJOEN HEEFT
JEELA ALLES
GEZIEN...



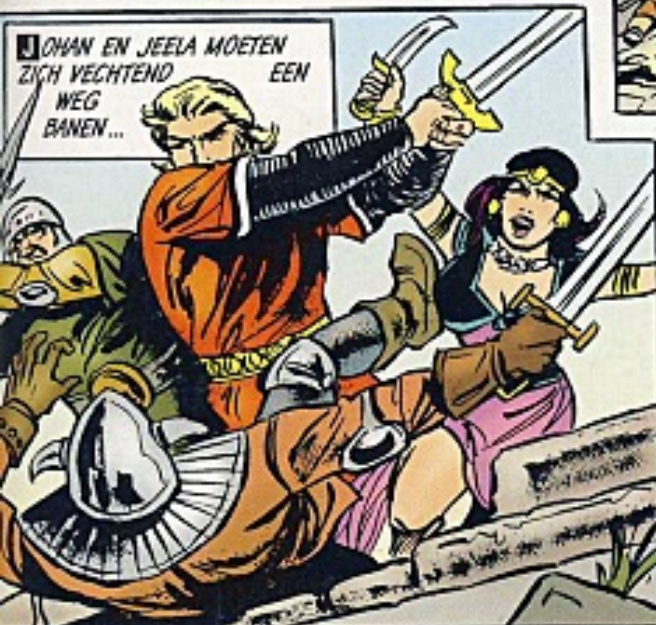
De
man die me
gevangennam!
Wat bezield je?



Dit keer kom ik je bevrijden,
Jeela! Ik maak je boeien los...
De rest leg ik je later uit! We moeten
hier zo snel mogelijk weg!

Niet nodig, ridder! Mijn boeien
heb ik zelf al
losgekregen!

En ik heb
deze dolk bij
me... Laat
je zwaard
vallen!





Mijn God!
Gruwelijk!



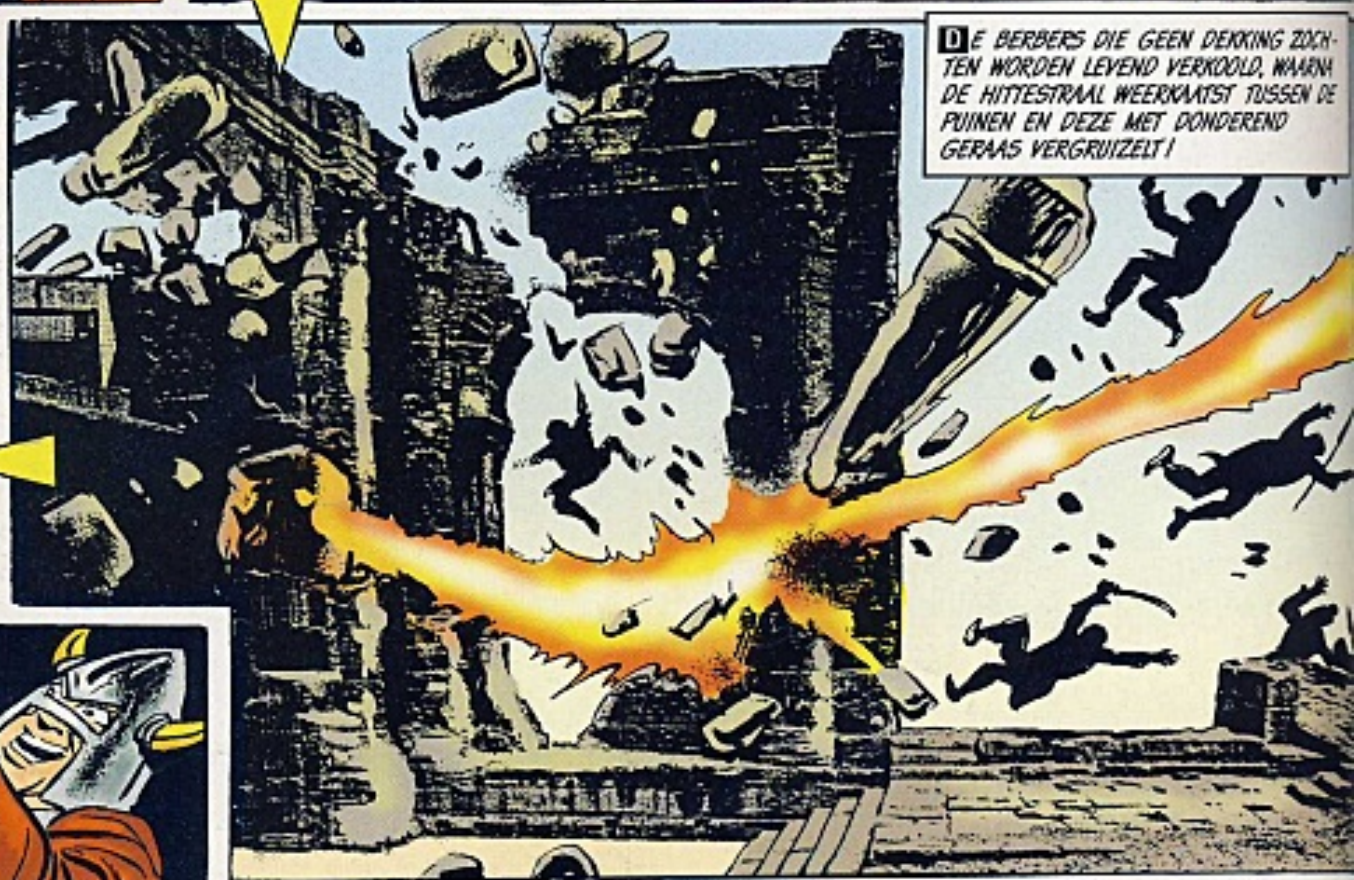
MEET EEN WANHOPEGE
DUIKSPRONG TREKT
JOHAN JEELA ACHTER EEN
MUUR...



Pas op, Jeela!
Ze richten het
toestel op
ons!



Hahaaaaa!
Ze moeten er
allemaal aan!
ALLEMAAL!!



DE BERBERS DIE GEEN DEKKING ZOCH-
TEN WORDEN LEVEND VERKOOLD, WAARNA
DE HITTESTRAAL WEEKRAATST TUSSEN DE
PUINEN EN DEZE MET DONDEREND
GERAAS VERGRUIZELT!



PLOTSING...

Héééé!
Wat betekent dat?
De spiegel werkt niet
meer! Hij weigert
dienst! Hoe
komt dat?!



Vervloekt!
De rook van de ontplof-
fingen verduistert het zon-
licht! De spiegel krijgt
geen energie meer!



Nu is het
onze beurt!
VAL AAN,
BERBERS!!!

IN EEN VERBETEN, BLOEDIG GEVECHT DELVEN DE KRIJGERS VAN RADJAR HET ONDERSPIT TEGEN DE OVERMACHT AAN BERBERS.



JOHAN EN RADJAR KOMEN TEGENOVER ELKAAR TE STAAN...

Hal! Je bent weer opgedoken, maar dit keer stuur ik je naar de hel!



MAAR DE RODE RIDDER BESLECHT HET FLEIT.

Hier is je verdiende loon, schurk! Met de groeten van de haai!

RRRAHH!!!

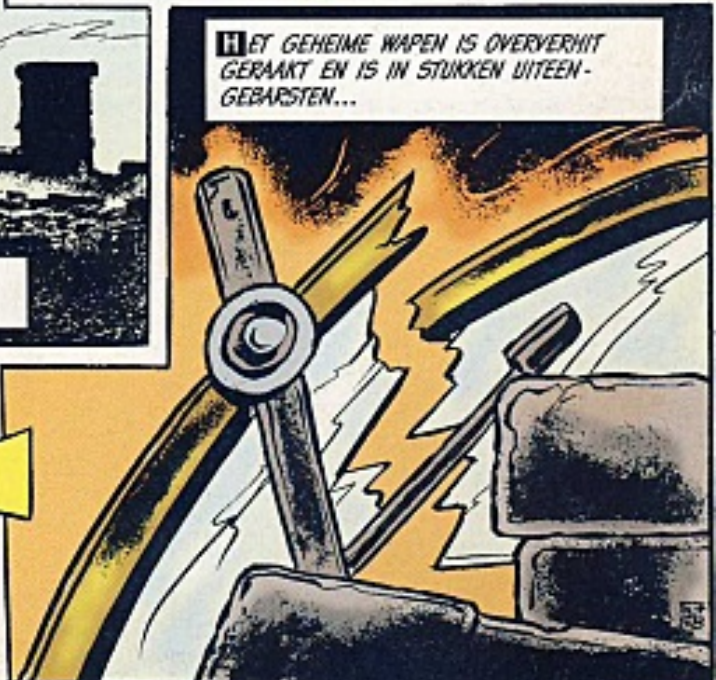


HET GEHEIME WAPEN IS OVERVERHIT GERAAKT EN IS IN STUKKEN UITEEN-GEBARSTEN...



TUSSEN DE ROKENDE PUINHOPEN VAN CARTHAGO VALT EEN DOODSE STILTE... DE DERBERS BEHEERSEN HET SLAGVELD.

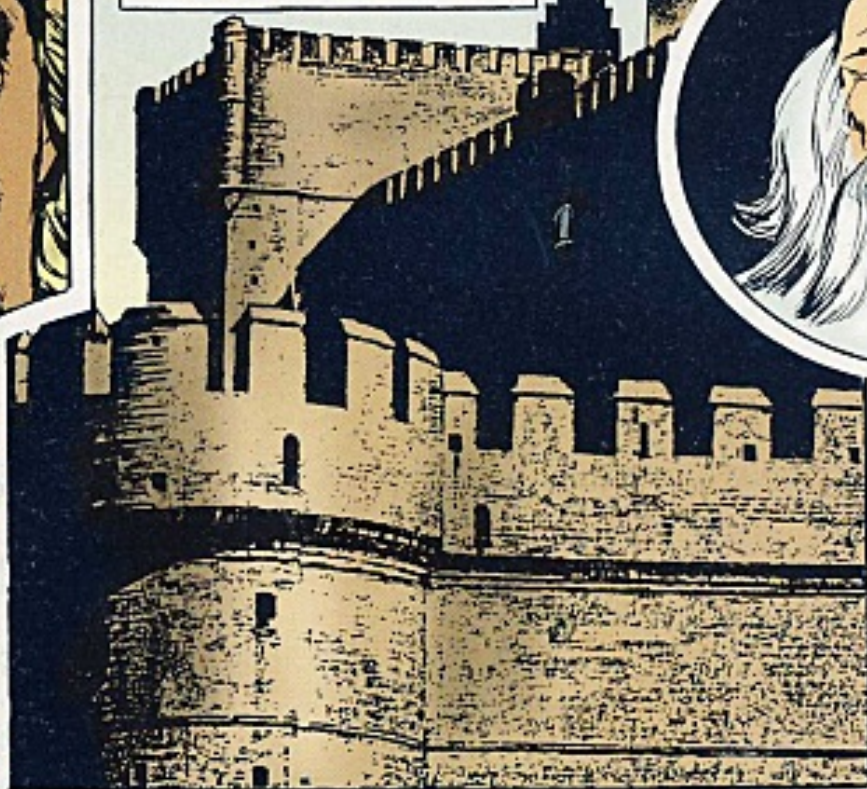
Ik begrijp het niet... je werkte samen met Radjar en z'n krijgers... hoe wist je dat zij het geheime wapen zochten en wat wilde jij ermee aanvallen?



Ik werkte niet voor eigen rekening, Djarnac, maar voor een opdrachtgever!

DIE WOONT IN HET VERRE BRITANNIE, IN HET KASTEEL CAMELOT... EEN WIJZE OUDE TOVENAAR DIE HET BESTAAN VAN HET GEHEIME WAPEN KENDE EN WIST DAT ERNAAR GEZOCHT WERD. IK WERD UITGESTUURD OM TE VERHINDEREN DAT ER VAN HET WAPEN MISBRUIK ZOU GEMAAKT WORDEN!

MIJN OPDRACHTGEVER, MERLIJN DE TOVENAAR, GAF MIJ ECHTER OOK NOG EEN ANDERE TAAK!



Ja, ik weet dat de schat van Carthago bestaat...



Hij wil dat ik naar de legendarische schat van Carthago zoek... Die bevat niet alleen rijkdom, maar ook geheime uitvindingen en verborgen wetenschap! Weet jij hier meer over, Djarnac?



... maar ik heb er nooit naar willen zoeken, al ken ik de ligging ongeveer... Hier! Deze beurs zal je de juiste weg wijzen als je de schat wil zoeken!



Ik dank je, Djarnac, maar...!? De beurs is leeg?!

Toch zal zij je de weg wijzen, Johan!



Laat mij Johan vergezellen, vader! Hij heeft mijn leven gered en ik kan hem helpen.

Velen die de schat van Carthago zochten, keerden nooit terug! Maar ik weet hoe koppig je bent, je gaat je zin toch doordrijven... Vertrek dan maar!

EN ZO GAAN DE RODE RIDDER EN DE MOOIE JEELA EEN NIEUW AVONTUUR TEGEMOET IN DE WOESTIJN, ALS ZIJ OP ZOEK GAAN NAAR DE VERBORGEN SCHAT VAN CARTHAGO!

EINDE



De Rode Ridder

Niet vermelde titels verschenen alleen in zwart-wit en zijn niet meer verkrijgbaar.

ALBUMS VERKRIJGBAAR IN KLEUR:

- | | | | |
|-------------------------------|------------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|
| 1. Het gebroken zwaard | 80. De schildersnaap | 123. Oniria | 166. De drakenmeester |
| 2. De gouden sporen | 81. De vluchtelingen | 124. Necronomicon | 167. Het masker van de draak |
| 3. Het Veerspoek | 82. Karpas, de stalen man | 125. Medusa | 168. Fata Morgana |
| 4. De Parel van Bagdad | 83. Het spook | 126. De duivel van de Lichtenberg | 169. De Maangodin |
| 5. De vrieschutter | 84. De duistere bondgenoot | 127. De rode herberg | 170. De woudgeest |
| 6. Het wapen van Rihel | 85. De zwarte cobra | 128. De Boekenkoning | 171. De boefelingen |
| 7. De val van Angkor | 86. De duivelszee | 129. Hydra | 172. De heksenmeester |
| 8. De gouden sikkel | 87. De beelden van Djomaz | 130. De zoon van de draak | 173. Het zwarte teken |
| 9. De draak van Moerdal | 88. Het oog van Toth | 131. De Heeren van Rode | 174. De erfgenaam |
| 10. Storm over Darrene | 89. De ontvoering | 132. De slag van Woelingen | 175. De naamloze ridder |
| 11. De Zilveren Adelaar | 90. Het dievinglode | 133. De Spookkarakas | 176. Het drakengraf |
| 12. De Hoorn van Horak | 91. Het grote geheim | 134. De koningmaker | 177. De veldtocht |
| 13. De Vuurgeest | 92. Zygmund en de beren v. Knagers | 135. De witte duisternis | 178. Het klooster van de dood |
| 14. De galmende Kinkhoorns | 93. Nevelsteen | 136. Sol Invictus | 179. De Nachtridders |
| 15. De zwarte wolvijn | 94. Xanador | 137. De Slangegod | 180. De schat van Aladdin |
| 16. Baloch de reus | 95. Heerser der diepten | 138. Het Toernooi | 181. De lamp van Aladdin |
| 17. De zoektocht | 96. De dame van de poorten | 139. Bloed in de branding | 182. De wraak van de Nachtridders |
| 18. De witte tempel | 97. De vesting | 140. De doodsvlinders | 183. Het veengerecht |
| 19. Koning Arthur | 98. Het bronzen gevaar | 141. De Tuin van Eden | 184. De Berserkers |
| 20. Kerwyn de magiër | 99. De gijzelaars | 142. De rattenkoning | 185. Het geheim van Sint-Idebold |
| 21. De wilde horde | 100. De vervloekte stad | 143. Prins der duisternis | 186. De Dodevalder |
| 22. De ring van Merijn | 101. De scharlaken brigade | 144. De Alchemist | 187. Gorgonia |
| 23. Hugen de hofnar | 102. De maagdenburcht | 145. De Steen der Wijzen | 188. Het pulmonater |
| 24. De zwarte banier | 103. De gezellen van Nimrod | 146. De zwarte spiegel | 189. Nosferatu |
| 25. De bant in de Ronde Tafel | 104. De monstervan | 147. Het levervalleir | 190. De spookvallei |
| 26. De laatste droom | 105. De bewaker | 148. De Blauwkoning | 191. De Riddershoeve |
| 27. Het testament | 106. De levende doden | 149. De groene steen | 192. Het geheime wapen |
| 28. Parafal | 107. De Troglods | 150. Klingor | |
| 29. Drie huurlingen | 108. De overlevenden | 151. Mysterie op Ararat | |
| 30. De hamer van Thor | 109. De leeuw van Vlaanderen | 152. Lyonesse | |
| 31. De Lorelei | 110. De kraken | 153. De toverstaf | |
| 32. De Weerwolf | 111. Ninja | 154. De slavenmeester | |
| 33. De Voorspelling | 112. De schijmerzone | 155. Montsalvat | |
| 34. Met masker en zwaard | 113. Nirwana | 156. De Graalkoning | |
| 35. De Terugkeer | 114. Vrykolakas | 157. Avalon | |
| 36. Excalibur | 115. Prinses Kin-Lien | 158. De duivelskruin | |
| 37. De verboden berg | 116. In de witte hel | 159. De waterdemon | |
| 38. De Moloch | 117. De magische soepier | 160. Het gouden masker | |
| 39. De heilebron | 118. Gilgamesj | 161. Catacomben | |
| 40. De barbaar | 119. Stille getuigen | 162. Nemesis | |
| 41. De galeislaaf | 120. Het verdronken land | 163. De helle aarde | |
| 42. Het verloren legioen | 121. De Zwarte Toren | 164. Reis naar Atlantis | |
| 43. De banneling | 122. De Duinensabij | 165. Magiërs van Atlantis | |

€ 3,50

ISBN 9002 21157 0



9 789002 211577