

SUSKE EN WISKE

HET BRETOENSE BROERTJE



DE NIEUWE AVONTUREN VAN

MET ONZE BEKENDSTE HELDEN IN DE VOORNAAMSTE ROLLEN.

SUSKE EN WISKE Het Bretoense broertje



EN SUSKE MAAR
TROOSTEN.

WISKE, DIE EEN JARENLANGE LIEFDE
AAN SCHERVEN ZIET GAAN.

LAMBIX DIE AAN EEN HEEL GEVAARLIJKE
ZIEKTE LIJDT... SLAAPWANDELEN!



DE KAN HET ANDERS, EEN
OERSTERKE JERDM.



PLAATS VAN GEBEUREN. DE NORMANDISCHE EN
BRETOENSE KUST, WAAR VREUGDE EN VERDRIET,
ACTIE EN GEHEIMZINNIGHEID ELKAAR
AFWISSELEN.

OP EEN AVOND KOMEN SIDONIA EN LAMBİK UIT DE BIOSCOOP.



Bah! Geweld, moord en doodslag... Ik ben er misstelijk van!

Ha, je weet het! Kijk, zeker één die in twintig jaar geen film zag!



En dat trekt volk... Het moet met de mentaliteit van het publiek erg gesteld zijn.

Ha, je weet het! Waar is de tijd van romantiek, sentiment en liefde.



Altemaat overboord gegooid! Wat blijft er over?... Verdrinken in eenzaamheid!



Tiens, zou er gisteravond weer een politiker op T.V. geweest zijn?!



Hew, mijnheer...

WAT WIL JE?



Kunt u mij zeggen hoe laat het is, mijnheer?



Ha, ik heb het door! Een truc!



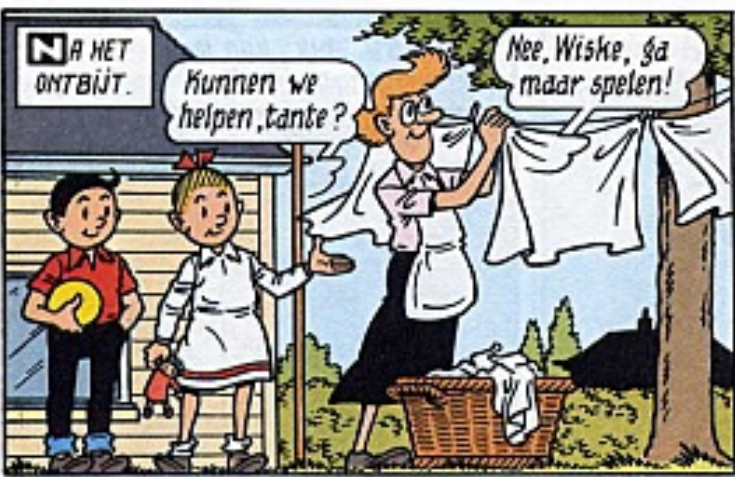
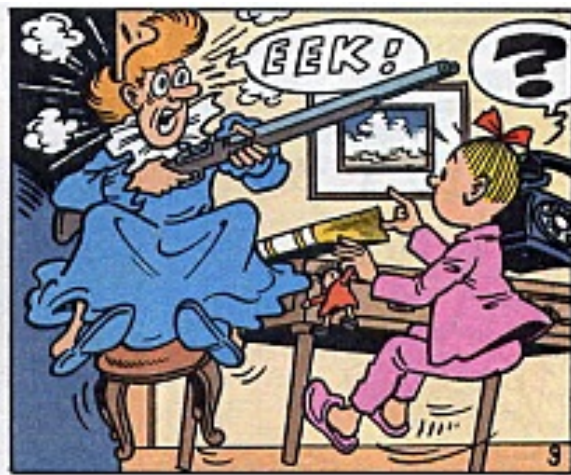
Handen omhoog! Benen gespreid of ik sla je met dat stuk hout op je hersens!

Lambik! Ben jij gek geworden?



??... Neem me niet kwalijk! Zonder het zelf te beseffen ben ik ook al agressief!... Komt door al dat geweld dat ze ons opdringen!





Hee, juffrouw Sidonia, bij "Kinder-telefoon" kunnen kinderen met hun emotionele en andere problemen terecht. Een aantal vrijwilligers tracht zoveel mogelijk te helpen. De meeste kinderen onder de vijftien jaar staan dikwijls geheel alleen met hun probleem.



Kinderen hebben ook wel eens de behoefte om iets over hun belevenissen te vertellen. Dat kunnen ze bij "Kinder-telefoon"!



Interessant! Krijgt u veel oproepen?

Heel veel! En dan geven we zoveel mogelijk informatie en raad... Soms zijn er dramatische oproepen bij... Zoals... vooral... van uw telefoonnummer!



13

We verraden nooit de identiteit van de oproeper... maar in dit geval... Het was zo dramatisch!... Een kind dat wegwijnt, hopeloos verdriet heeft... We hebben angst!...



...En lieten het telefoonnummer opzoeken!... HET WAS UW NUMMER!

WAT??... Hier zijn maar twee kinderen in huis, Suske en Wiske, en die zijn gelukkig en zo gezond als een vis!



Toch kregen we radeloze smeekbeden van een klein meisje dat om een broertje vroeg!



14

Haar naam was Schanulleke!

HAHAHA!... Die is goed! Hahaha, Schanulleke!... Momentje, hé!



Hier is Schanulleke!... Een lappenpop vol zaa'sel! U bent er volkomen naast!



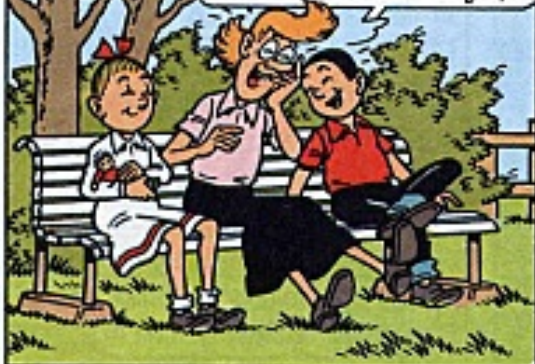
Juffrouw Sidonia, u steekt de draak met mij... Ik heb mijn plicht gedaan. Vaarwel! U bent op de hoogte!



15

EVEN LATER.

Hahaha! Een broertje voor Schanulleke... Wat een grap!



Wahaha!... Schanulleke kwijnt weg... Hahaha!



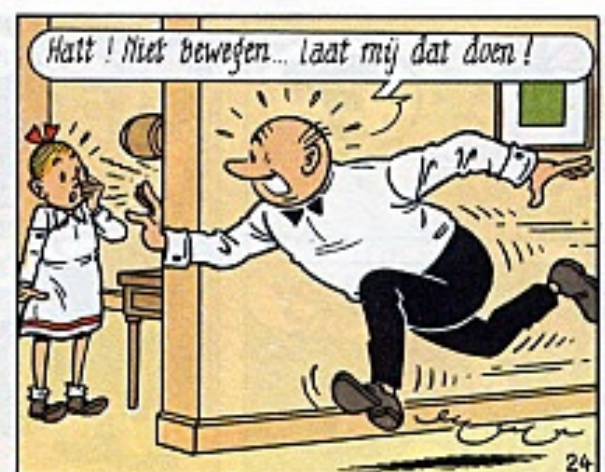
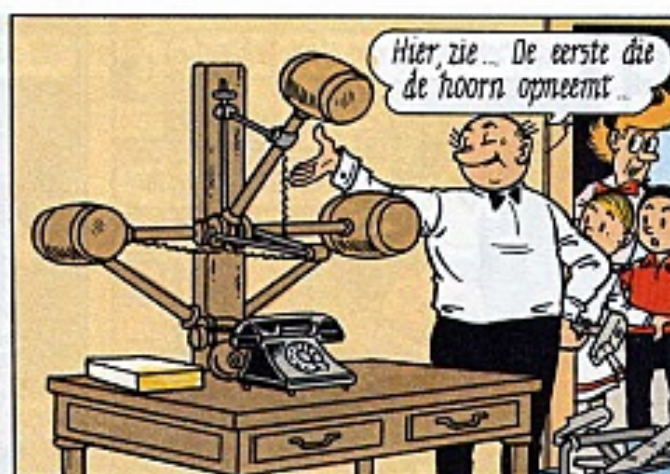
Maar... maar nu je het zegt... Je ziet er niet goed uit!

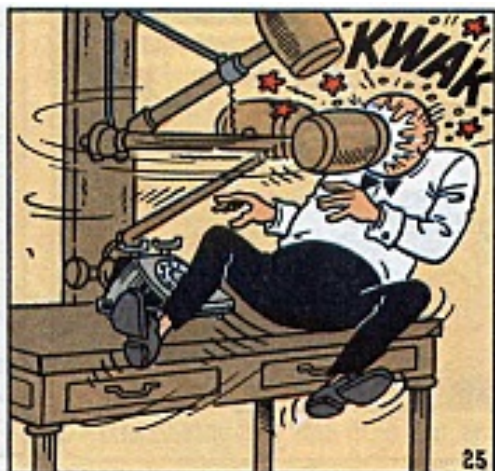
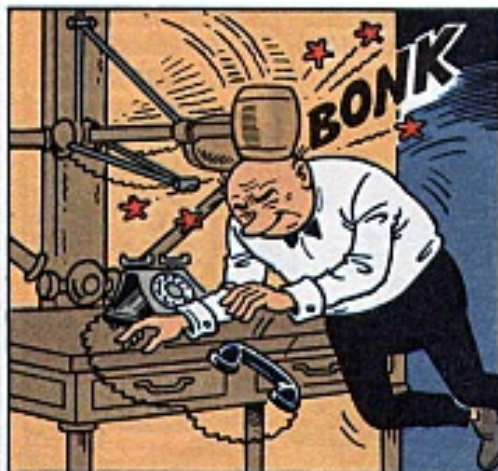
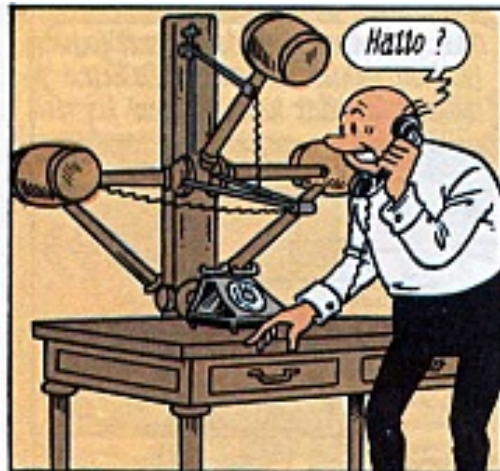
Inderdaad! Hoe zou dat komen?



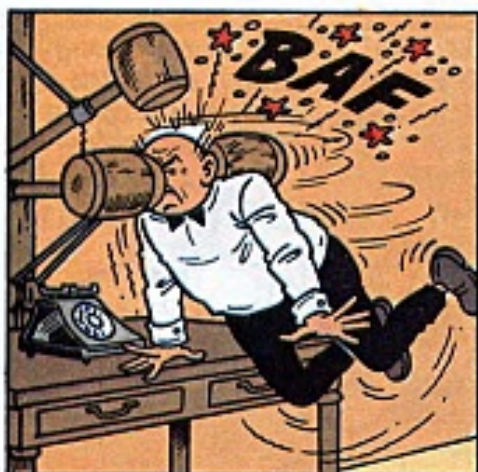
16







25



26



27



28



Ongelofelijk, hé Wiské!



Schanulleke! Maar... HOE? Hoe kwam jij tot leven?



Hoe? Weet ik veel... In elk geval door toedoen van die Bretoense visser op dat schilderij!



Dat schilderij is betoverd... Wanneer en door wie weet ik niet.



Maar op een nacht kwam hij plots uit zijn lijst gehropen en...



Schanulleke, lang geleden ben ik betoverd! ... Gestraft voor een drama op zee... Eenmaal per jaar word ik levend...



... en moet ik een goede daad doen, wil ik rust vinden! IK ZAL JOU TOT LEVEN BRENGEN!



Hij wist niet voor hoelang, maar sprak een toverformule uit en meteen...



...voelde ik de kriebel in mijn zaaßel en ik kon spreken!



Ik was in mijn nopjes. Maar ik heb een probleem!



Goede genade! Hoe lang ben je al zo?

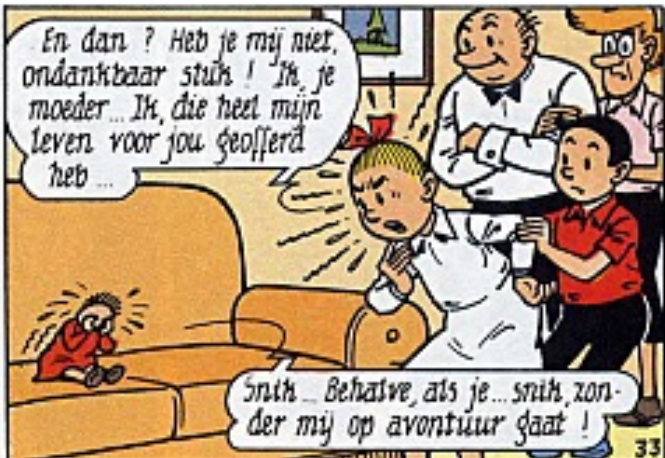
Ongeveer een week!



Waarom bracht je mij niet op de hoogte, hartediefje?



Ik... Ik... Snik... Was verdrietig, want ik zet het al... Snik... Ik heb een probleem!









Die knul heeft Schanulleke tot leven
geweekt, dan kan
hij dat met die
pop ook.



Dat kan niet, Lambik. Dan moeten we nog een jaar wachten!
Die Bretoense visser komt maar eenmaal per jaar tot leven!



BOEHOE! ...
WISKEE !!



Wiske, neem me niet kwalijk
dat ik zo ben, maar ik kan
het niet helpen! Ik wil zo
graag een ECHT broertje!

Mijn arm kleintje toch!



Zeg, wat moet ik nu beginnen?
Wie kan ons helpen??



Kalm, Wiske, we zullen wel een
oplossing vinden!



JEROME! IK BEN
ADELOOS!

EIN IN OOH!



EVEN LATEN. Probleem kan op-
gelost worden...
Professor Barabas bellen!

Dat is het! Ik bel meteen!



Problemen?



Met professor
Barabas?

Ha, Suske! Wat kan
ik voor u doen?



ADAT SUSKE HET HELE VERHAAL VERTELD HEEFT.

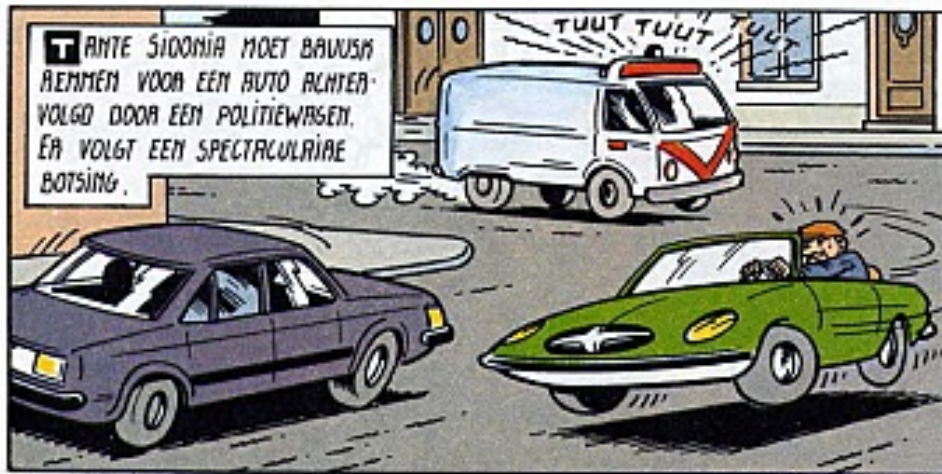
Zozo, dan denk ik dat ik
jullie kan helpen! Ik heb net
verbeteringen aangebracht aan
mijn nieuwste computer.

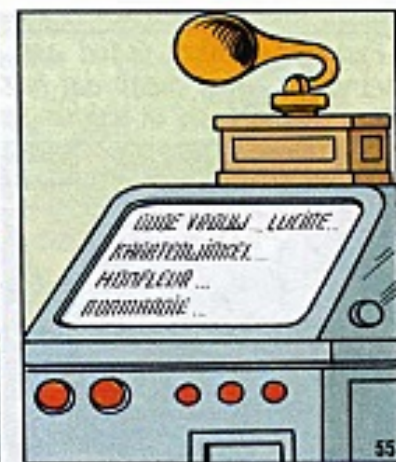
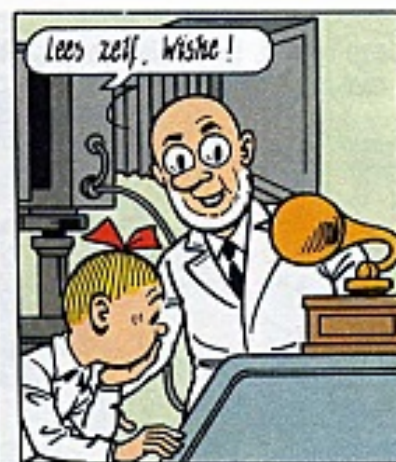


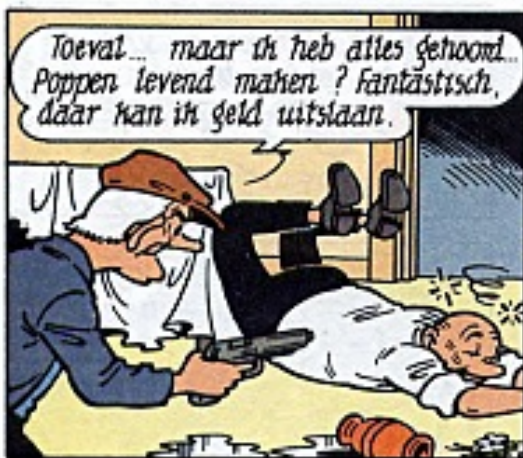
De prof kan helpen, Wiske!

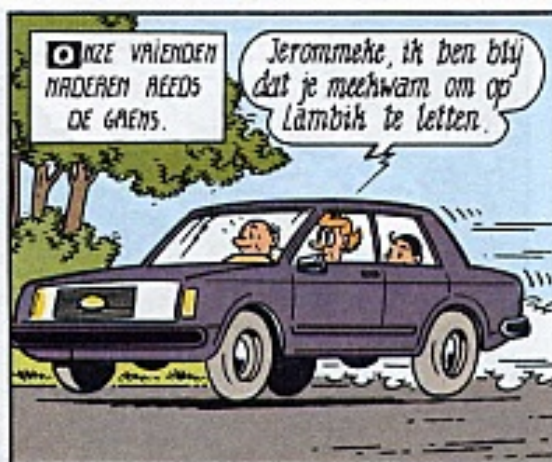


Moeten we komen, professor?





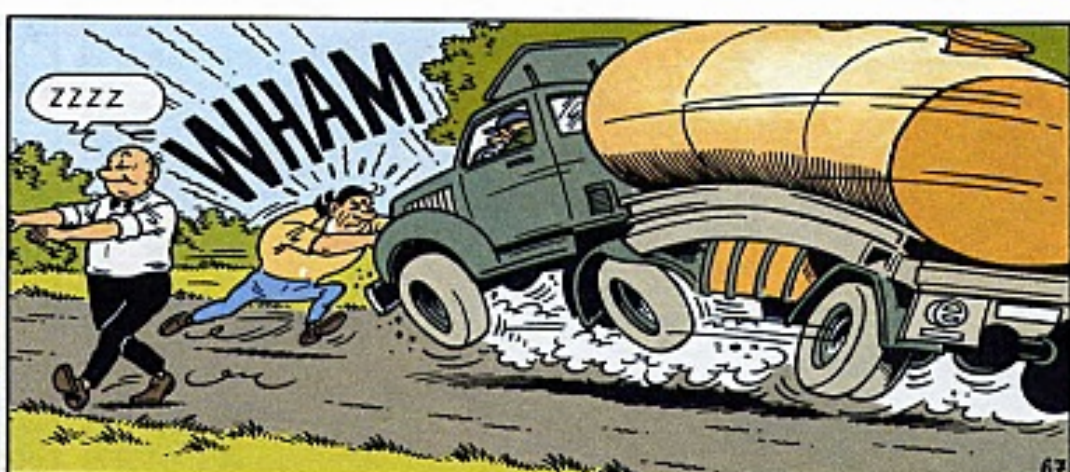
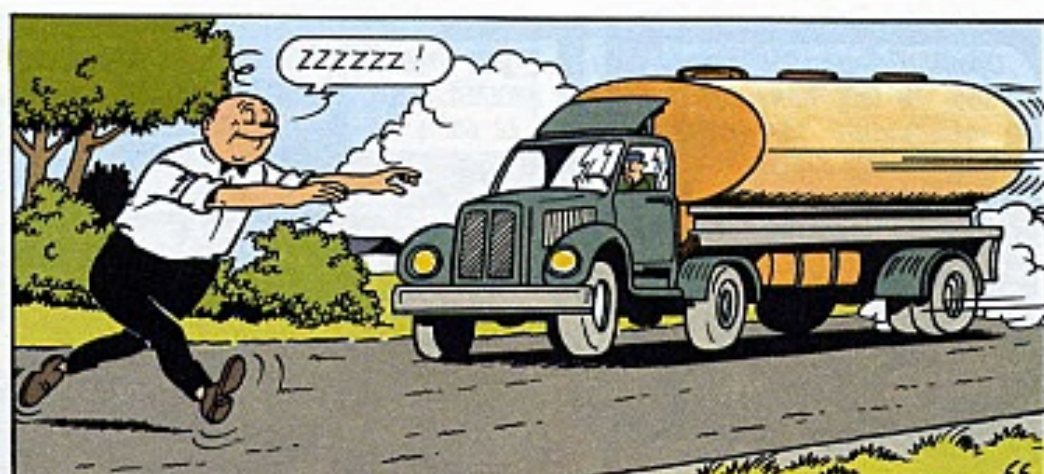
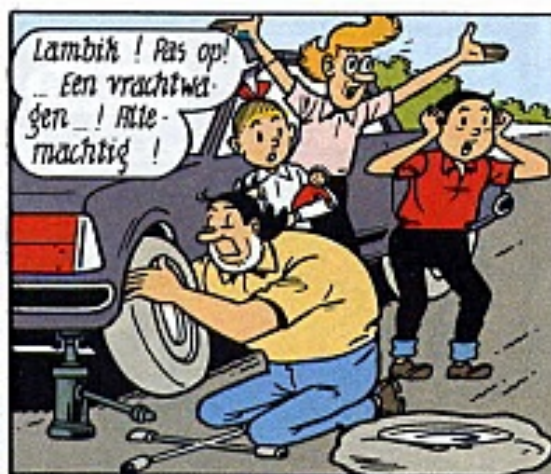
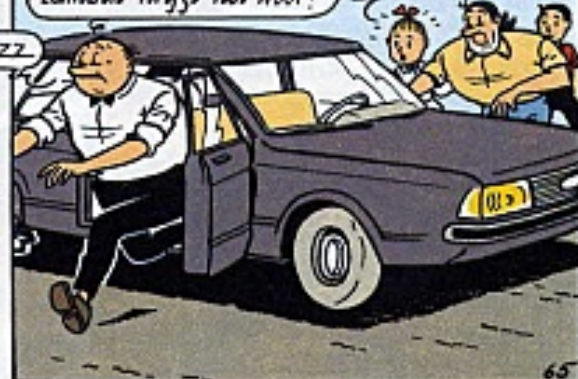




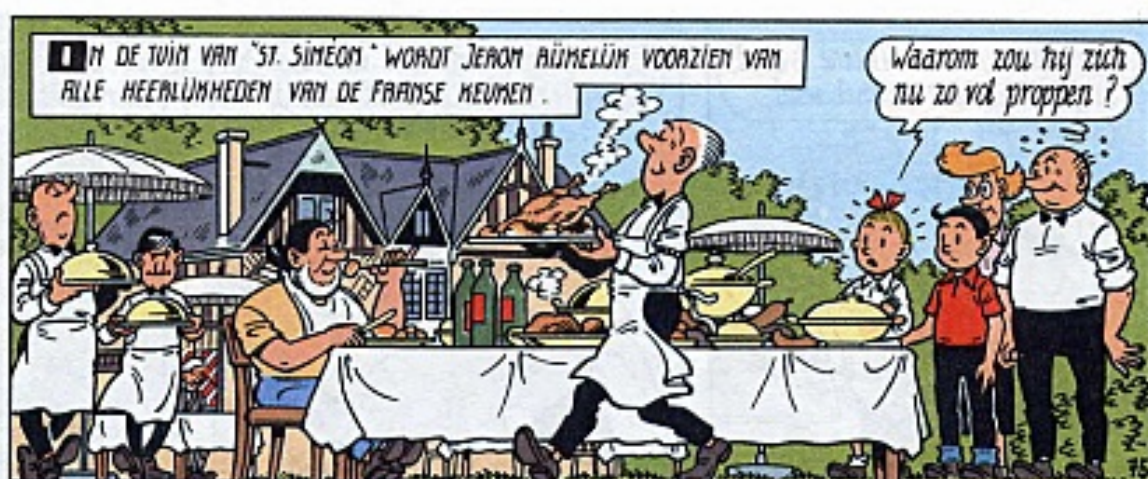
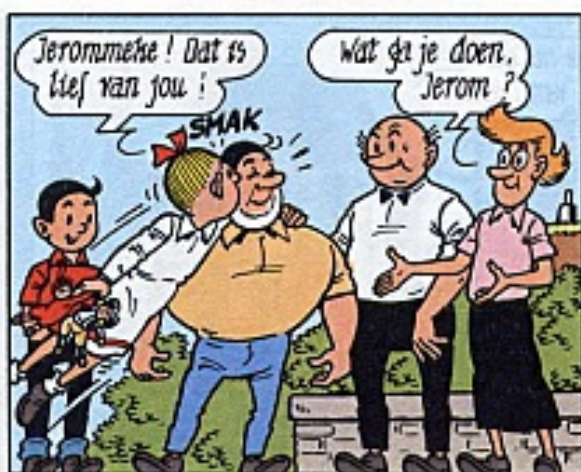
EENS IN NORMANDIË EN OP HET PUNT
JATTEA IN TE HALEN ...

Donders!
Bandepech!!

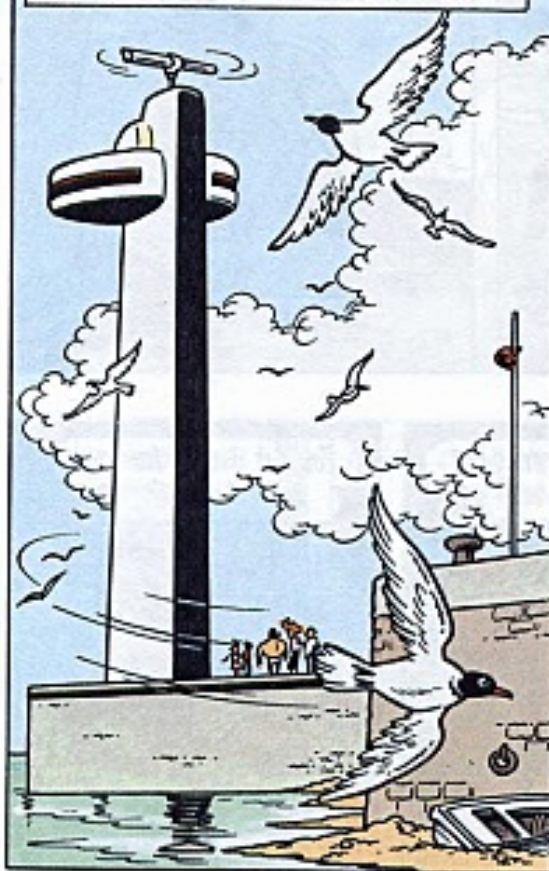
Vlug het wiel verwisselen ... Hemel!
Lambik krijgt het weer!







EEN WEINIG LATER STAAT HEEL HET GEZEL-
SCHAP AAN DE VOET VAN DE RAADTOREN .



Bik... Niet tegen toren feunen!



Waarom niet, Jerom?



Jeroms spieren kraken, lang-
zaam helt de toren over .



Hemel! Hun toren
zakt weg!



Wat wil je?... Hun frank
ook, hé!



Hebben getuk... Inderdaad
kelder onder!



Kelder van Lucine doorzoeken...
Jerommeke even uitblazen.



ZZZZZ



Hemel! Lambik krijgt het weer!





Knip! Heb hem!



Zal vlug moeten gaan!
Toren valt!



Oef! Net op tijd!



Formidabel! Nog een heetboel mappen met
landkaarten. Zou de kaart van het eiland
erbij zijn?



Hemel! Hier heeft men een gang
naar de kelder gegraven!



Zou dat Jatter kunnen
zijn, tante?



Ha, je weet het! Allemaal
handen omhoog!

Jatter!!



Ik was jullie voor, hé!
Ik zou ook dat eiland
waar men poppen levend
maakt willen vinden!



En jullie gaan dat voor mij zoeken...
Aan 't werk!



Oei! Daar heb je
Lambik!

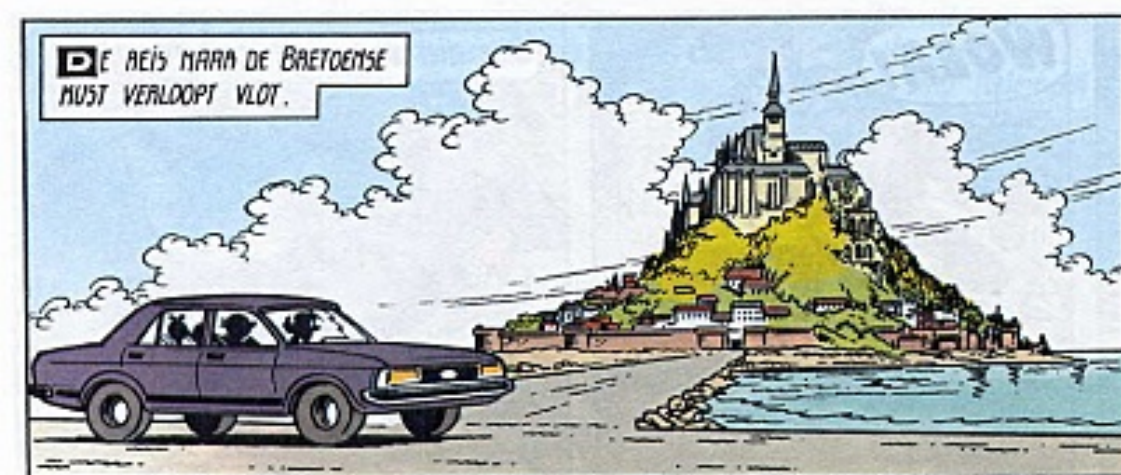
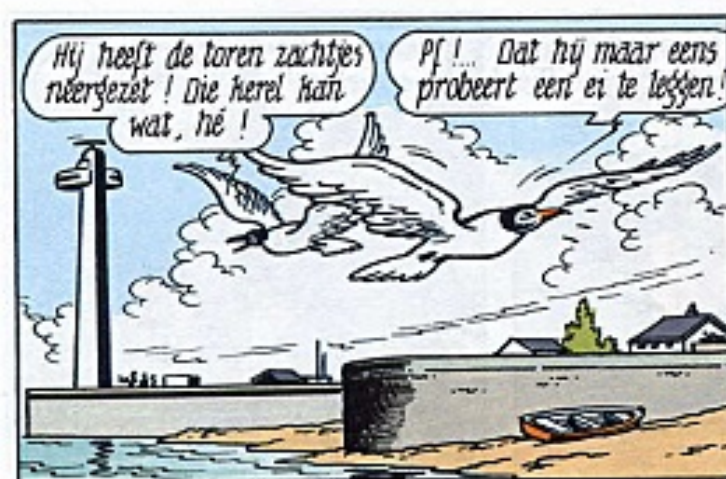
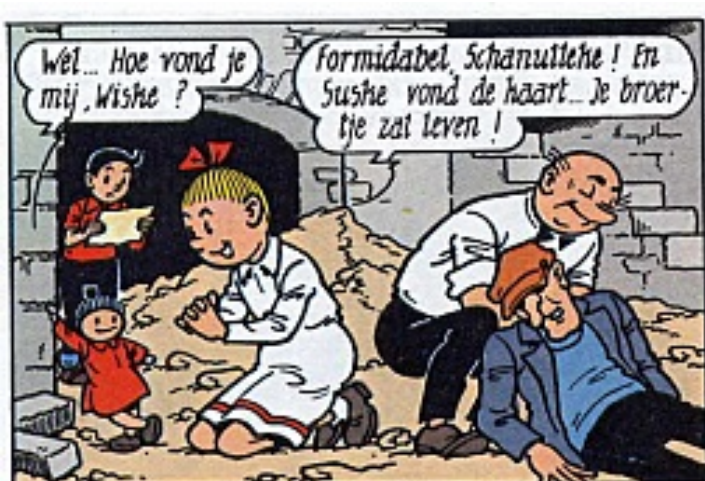


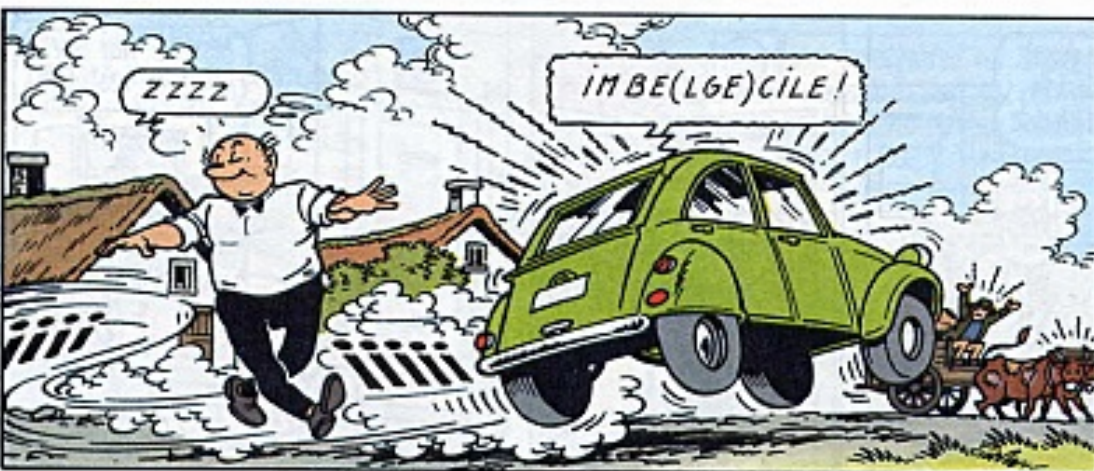
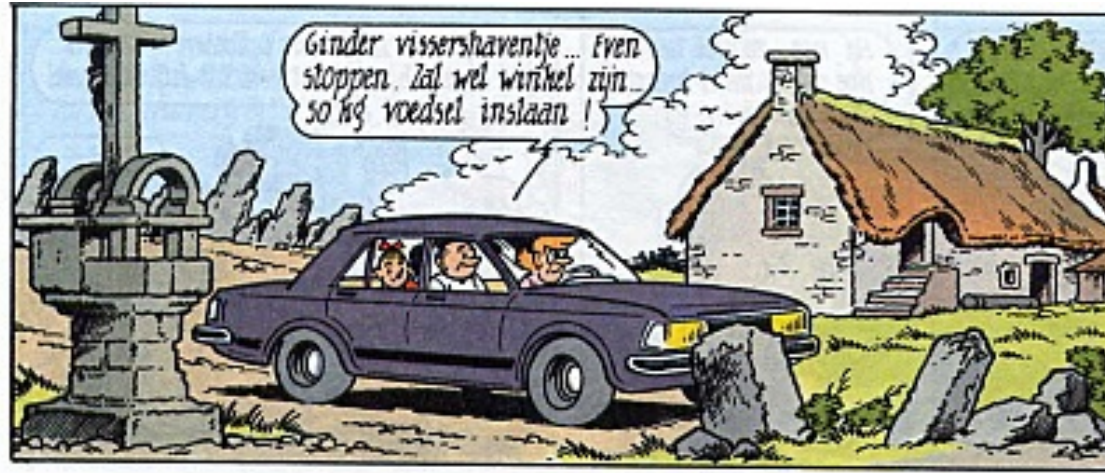
Doe voort... Ik slaapwandelde,
maar nu ben ik weer helemaal
in orde.



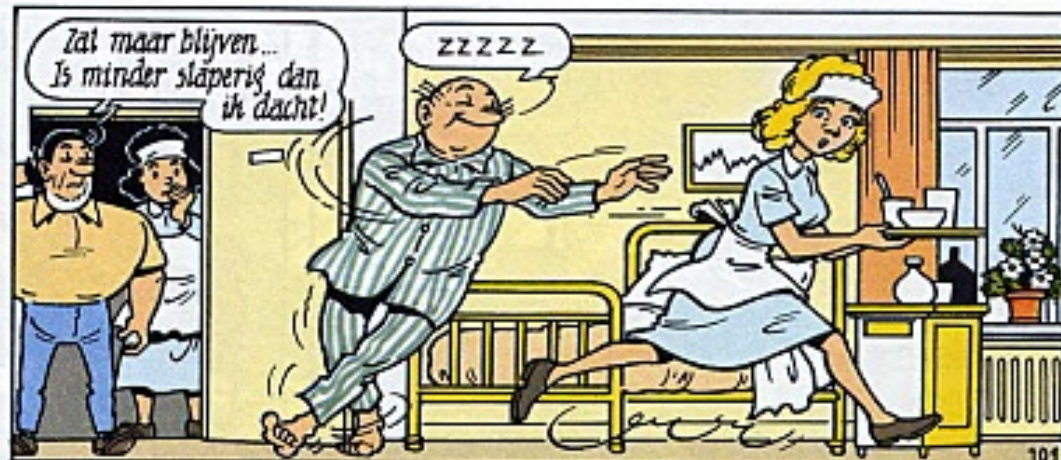
Wie vindt... die zoekt... Al
iets gevonden, jongen?













Oei! Mijn zaagmeel wordt dooreen geklutst!

Schanulleke! Je gaat toch niet zeeziek worden, hé!



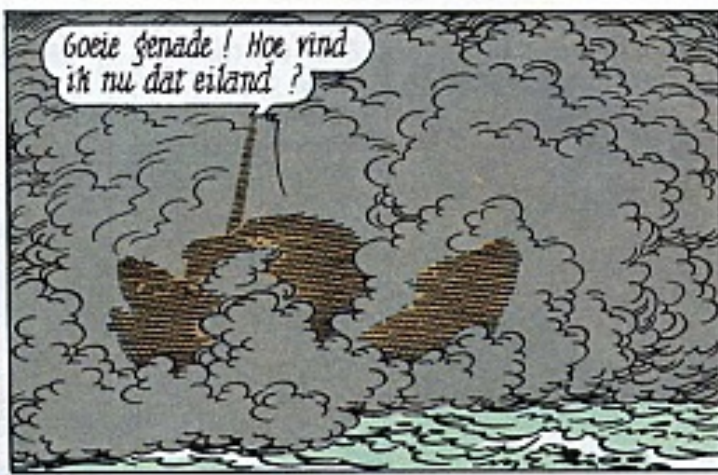
Ik weet het niet, Wiske, maar voor mijn broertje wil ik wel zeeziek zijn hoor!



Zeeziek... zeeziek... zij? Bah, ze moesten eens weten hoe ZIEK de zee zelf is!



Oei! Dat moet dat nevelgebied zijn waar die visser ons voor waarschuwde!



Goeie genade! Hoe vind ik nu dat eiland?



Die zoeken zeker naar het eiland Arzur!

Och kom, daar is nog nooit een sterfeling geweest!



Goeie genade, we zien geen steek! Werp het anker, tante!



Goed idee, Suske! Hop!

Hier is het anker-touw, tante!



Hew...



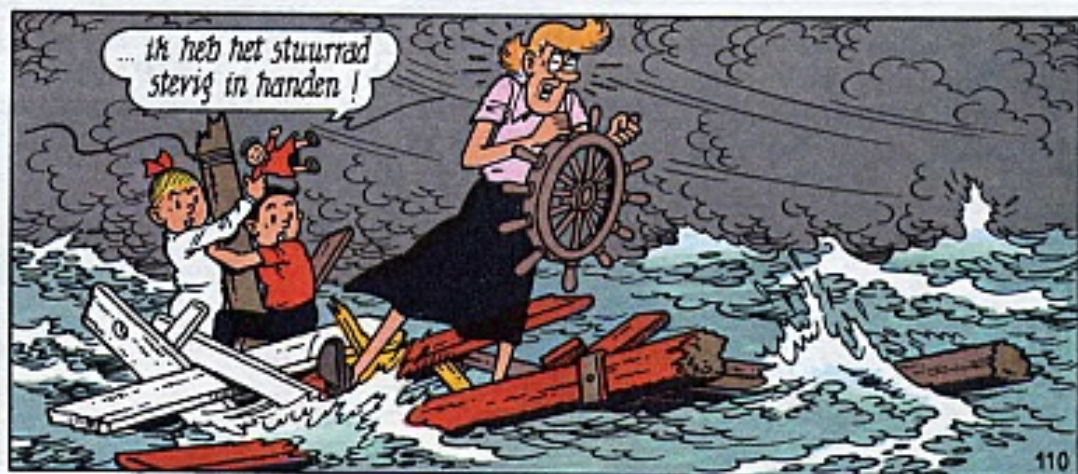
Wow! Wat een schok! Maar we zijn door de nevel! Volle kracht vooruit, tante... of... of...

BONK



...achteruit. Dat zat wel hetzelfde blijven!

Hemel! Hoe krijgen we de boot weer vlot? Er steekt een storm op!









Geduld, Schanulleke, kijk hier zie je hoe koning Arthur, zijn schatten liet verbergen in een dolmen want...

... hij moest met Gwinevere en zijn ridders naar Engeland om oorlog te voeren.



Wiske, laat me wat lopen. Ik ben op van de zenuwen.



Wij, de poppen van Gwinevere werden door Merlijn met zijn toverstaf levend gemaakt om de schat van Arthur te bewaken.



Kom, ik zal je nu aan mijn zusjes voorstellen.

Die babbehouw blijft maar zagen.



Die toverstaf! Die moet ik hebben!



laat los, halve gare, kwakzalver! laat los!



HELP!



Hemel! Die meeuw pikte Schanulleke mee!

Geen nood Wiske, laat mij bejään.



Gevechtsvlucht! Hoogte nemen!

WHOOOFF



Duikvlucht en afremmen.

WHOEZZZ



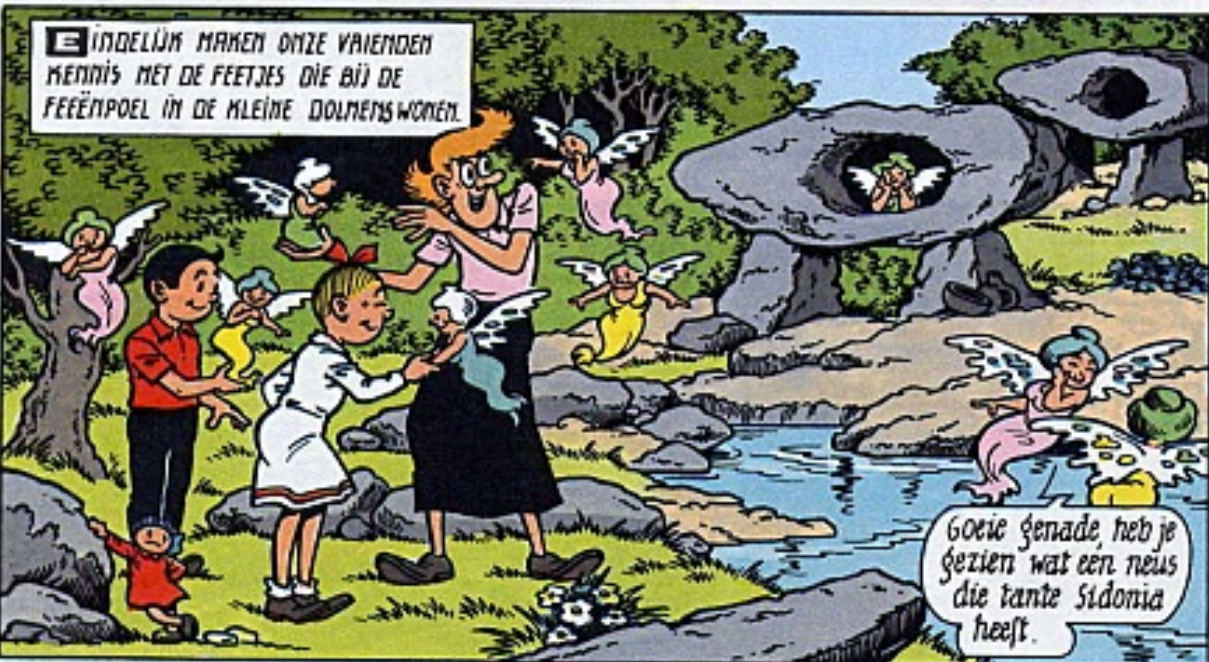
Snik ... snik ... Ik wou die toverstaf pakken ... snik ... om mijn snik ... broertje levend te maken!



Maar dat is de echte toverstaf niet, Schanulleke. Mertijn plantte zijn staf boven op die menhir bij de zee alvorens te verdwijnen. Nog wat geduld.



EINDELIJK MAKEN ONZE VRIENDEN KENNIS MET DE FEETJES DIE BIJ DE FEEÏNPOEL IN DE KLEINE DOLMEIS WONEN.



Toch normaal, hé. Alles in verhouding. Kijk maar naar haar voeten.



Goede genade, heb je gezien wat een neus die tante Sidonia heeft.

125-126

NA DE MENHIRNAMING.

Ginds staat een oude vissers hut waar jullie de nacht kunnen doorbrengen.



Je kan hier eten. Wij verzamelen hier voorraden die soms op het strand aanspoelen.

Meed! Prachtig, ik ga dadelijk pannehoecken bakken. Maar... heu...



127

... wanneer en hoe willen jullie het broertje van Schanulleke tot leven brengen.



Daarvoor moeten we de toverstaf van Mertijn van de menhir halen. Dat doen we morgen. Wel te rusten!



LATER.

Tante slaapt in de aithof, Sushe hiernaast en jullie hier bij mij. Morgen is het de grote dag, Schanulleke.

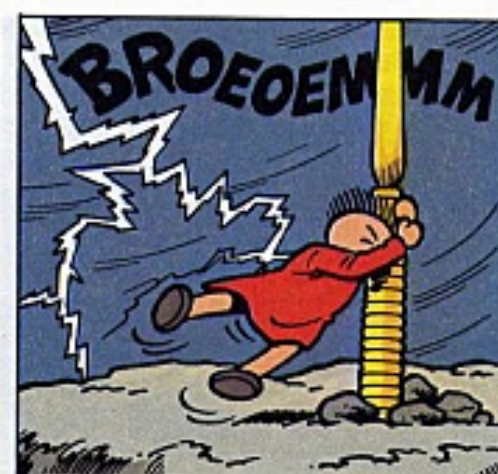


Hete! Ze denken toch niet dat wij wachten tot morgen, hé broertje!



128





S CHANULLEKE STAAT NEER AAN DE VOET VAN DE MENHIR EN...



... KOMT IN EEN HOPELOZE TOESTAND TERECHT.



Tante! Schanulleke is weg met haar broertje.



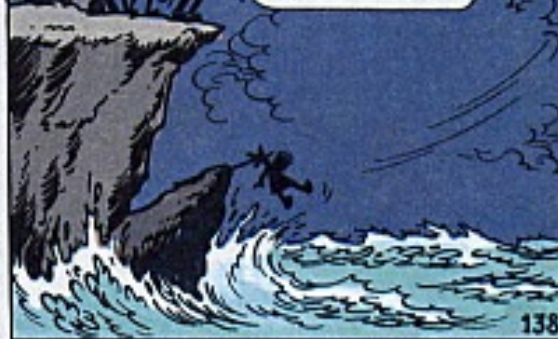
Vooruit! Ze is zeker naar de menhir!



Juist, tante! Hier ligt haar broertje. Ze kan niet ver weg zijn.



Hemel! Gelukkig is de storm geluwd en heb ik een touw mee.



Laat me zakken tot ik er bij kan.

Maar snel hè Suske! Je weegt zwaar!



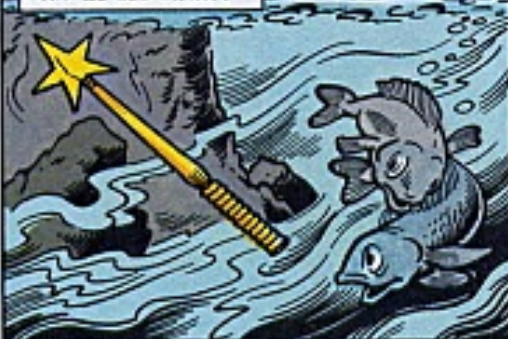
Vothouden, tante! Spuw eens slink in je handen! Zo zie!



Oei! Gelukkig heb ik Schanulleke nog te pakken!



M AAR SUSKE MIST DE TOVERSTAF DIE ONHERROEPELIJK NAAR DE DUISTERE DIEPTEN VAN DE ZEE ZIJNT.



Hemel! Wat gebeurt hier?

Wij hebben Schanulleke gered maar de toverstaf is in zee gevallen.



Wat een ramp! Dan is hij voor altijd verloren!



Vroeger was hier een vissersdorp. Toen een springvloed dreigde, weigerden de inwoners te vluchten en zonken met het dorp mee naar de bodem van de zee.

In dat verzonken dorp moet de toverstaf terecht gekomen zijn.

Is het diep? Kan ik er niet naar duiken?

Veel te diep, Suske. Om hun trouw kregen de inwoners van een goede see rode kapman tels waarmee ze onder water...

... konden leven, wachtend op de eeuwige rust.

Je hoort het, Wiske... Snik. Ik zat... Snik... nooit een... Snik... broertje krijgen!

Wat?! Geef hem mij! Ik duik dadelijk!

Vergeet het, Suske! Het verzonken dorp wordt door een boze en gevaarlijke zeestier bewaakt!

En zeestier? Ja, natuurlijk... Er zijn wel zoekoeien!

Jja... Wij hebben wel eens zo'n magische rode kapmantel op gevist.

Wat is er zo gevaarlijk aan die boze biefstuk op vier poten?

Die zeestier is een vijand van de goede see en vatt aan als hij iets roods ziet.

Kan me niet schelen! Geef mij die mantel en ik duik naar de toverstaf!

Ik geef hem niet! Het is te gevaarlijk!

Kom eens hier jij...

ZWZWW...

O ja?... Altemaal?

'S MORGENS

O, Suske, doe je dat nu echt voor mijn Scharulke?

Maar ja, Wiske. Met die kapmantel riskeer ik toch niets!

Heu... Verget je niets, Suske? Betoofd is beloofd, hé!

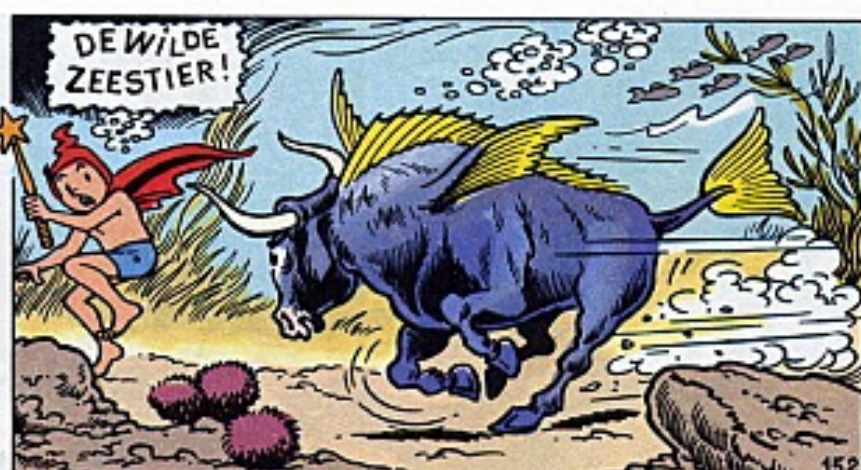
SMAK!

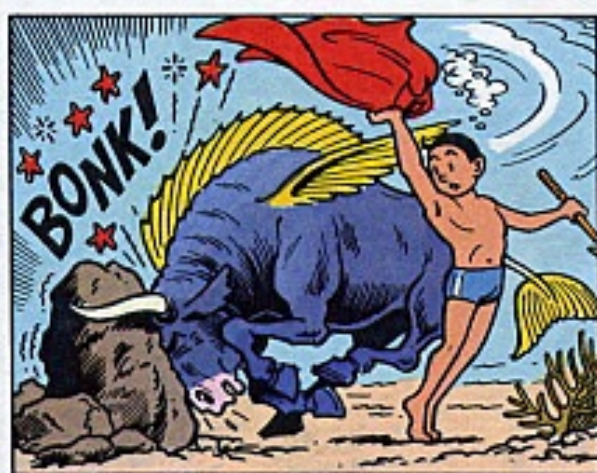
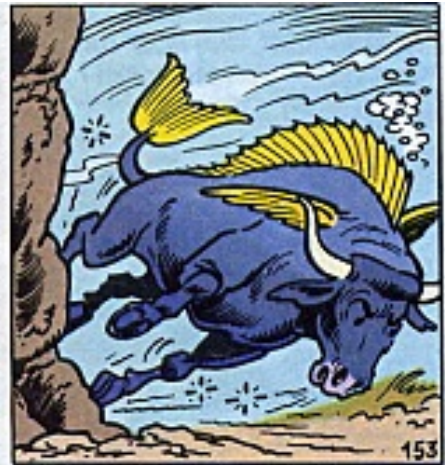
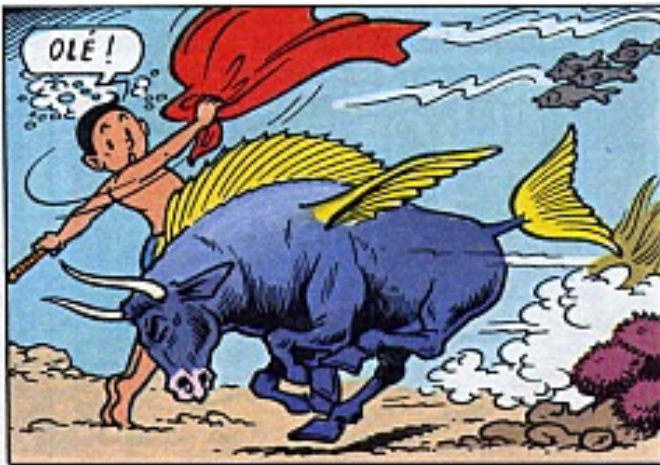
Ah... Ja... En bedankt, hoor!

En je zei... Altemaal, hé!

SMAK! SMAK SMAK











Die komen regelmatig... Ze zoeken naar de grot waar koning Arthur zijn schatten verborgen heeft.

Hemel! Ze hebben de grot ontdekt!

Olaf, zie jij wat ik zie?

Dat zal wel. Ik draag ook geen bril!

165

Dat is de ruïne van de vesting van Arthur! In de grot daar achter moet zijn schat zijn!

Ach, Sidonia! Wat kunnen wij weerloze vrouwen doen?

Weerloos? Volg mij... Je zal wat zien.

166

Vooruit, Triphine, help een handje!

BOM!
BOM!

Olaf, er nadert iets achter ons!

Leep zijn, hé! Laten duister komen... Dan keren we ons plots om en...

SMAK!

167

Bravo, Sidonia! Die zijn we kwijt!

Kom, we gaan kijken of Scharnulleke en Yannis goed opschieten.

168



Ha, ben je daar, tante ... Het is hier niet alles, hoor!



Yannig is een tof kereltje. Schanulleke is dol op hem maar... Heu ... ik denk dat ons Wiske ja-loers is!



Pf! Schanul ... Zie ze maar bezig. Die knul heeft al haar aandacht.



De ganze dag speelt hij met haar. Maakt haar complimentjes, is voor-komend ... kom ... Niet zoals die moderne knullen!



Daar zie ... Bloempjes ... Roman-tische onzin die haar blij maakt!



Maar ze vergeet me ijskoud! Ze ziet me niet meer staan!



Toe, Wiske dat gaat wel over! Het is zo overweldigend nieuw voor haar!

Kom, Wiske ... Gun Schanulleke wat tijd!

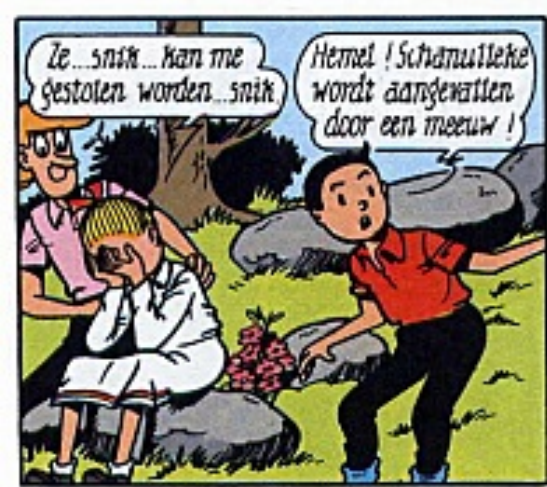
Snikh, snikh!



Tijd? Ik heb mijn heel jong leven aan dat hais pond zemen geofferd!



Snikh ... En ze vergeet me voor een stel aaneengesikte lappen ... Snikh.



Ze ... snikh ... kan me gestolen worden ... snikh

Hemel! Schanulleke wordt aangevallen door een meeuw!



HELP!



Schanulleke! Mijn lieveling! Suske ... Doe iets!



niet nodig! Yannig springt dapper in de bres!

Gered!... Scharutleke! Yannig!... Jij dapper broertje!



Ach... wat ben ik soms dom! Kom hier mijn twee harte-diefjes!

173



Dat is weer! in orde, he tante!

Afwachten, Sushe.



Wiske... Je twijfelt toch niet aan mij, he... Ik zie je nog altijd gaarne, hoor!

Fijn, Scharutleke! Kom, laten we alle drie samen gaan spelen.



Ha, nee, he... Het is mijn broertje! Ik heb hem beloofd dat we samen gingen wandelen.

174



Jij stuk egoïst... Ondankbaar kind. Ik wil je nooit meer zien!



Ik verloochten je! Ik ban je uit mijn hart! Basta!



Toe Wiske... Wees een beetje redelijk en...

Wat?... Als jij aan haar kant staat, kan je ook op-hoepelen!

175



Wiske, zo meen ik het niet maar...

Zwijg! Ik laat die on-dankbare hier achter! Ik wil hier weg!



Wiske, nu is het genoeg, he... Kalmeer! Trouwens we kunnen hier niet weg... Onze boot is vergaan.



Geen boot?... Dan zal ik zwemmen... Naar Lambik en Jerom... Ik wil die vrodde pop niet meer zien.

176









Gelijk wat ik toevende voor het heil van de mensen, het werd misbruikt... De grote heren vonden het gemakkelijk, hé!



Ze maakten rampzalige putten en Merlijn moest ze dān, maar vullen! Snuut, mij niet meer gezien!



Ik weet er alles van, maar wij hebben geen Merlijnen meer!
Maar zeg eens, schoonheid, wat doe jij eigenlijk op Artur?



EIN TRINTE SIDONIA VERTELT...

...nu Schanulleke'n broertje heeft, is het grote herrie!

Trek het je niet aan, Sidoniake! Doe ze nog eens vol.



Maar, zeg Merlijn... Jij zit hier nu al eeuwen verborgen. Verveel je je nooit?



Dat heb ik al lang opgelost! Ik heb iets van jullie tijdperk afgekeken in een toekomstvisioen!



Een kijkkast!... Zelf ineengetoerd... Ik kan al jullie programma's volgen.



Formidabel, Merlijn! En waar kijk je zoal naar?



Dal-las!... De tribulaties van de oeliefamilie Joewing!



fantastisch! Moet je die Ji-Aar zien! Dat is nog eens een schurk! En Soe-Wellen... of kind en...

Jij ook, Brutus... Heu... Merlijn?



Ija... Soms komen er kahelende politiekers op het scherm... goede acteurs, hoor... En aan zo'n uitzending is een groot voordeel...

Wat dan, Merlijn?



Je kan de kijkkast afzetten!



Zeg, Merlijn, mag ik je nu eens iets vragen?







Fantastisch! Als je ze raakt, veranderen ze in een rotsblok!

Richteruit! Boogschutters, geef hen de volle laag! De grot is open!

201



Ze dwingen ons dekking te zoeken en dringen de grot binnen om de schat van Artthus te roven!



Aan ons de schat! Haast je! ... Als de klok driemaal klept, sluit de rots!

202



Als die klok nu eens driemaal klepte, zou de grot zich sluiten en zaten die kerels gevangen!

Reken er niet op, tante!



Volgens Triphine klept ze alleen door een bries die men de "adem van Merlijn" noemt en het is... windstil!



Bij Thor! De eerste grot! Gouden en zilveren sieraden!

En de tweede grot! Edelstenen!

203



TONK



Latens we niet te ver gaan! De klok klept! Bij de derde slag sluit de grot! Weg wezen!

Ben je gek?... De derde grot!... Parels!...



Hemel! De klok klept... En er is geen wind... Hoe komt dat?

204







laat Triphine en Yannig vlug trouwen... nog voor wij afscheid nemen!



Afscheid? Wat bedoel je, zusje?

Broertje... Ik... Ik kan hier niet blijven.



Wiske heeft veel praat... Maar zonder mij zou ze weghwijnen van verdriet!

Ik begrijp niet, Schanusthe

213



Voorrust dan! We maken er iets sjins van. Niets zo mooi als een trouwfeest!



O... ja Lambih? Een trouwfeest? Begin jij daar aan te denken?



Trouwfeest? Denken? Ik? Zeg eens iets anders... Je weet dat ik hardhorig ben, he Sidoniane!

Weer niets!

214



ONDER ALGEMENE VREUGDE WORDT HET HUWELIJK VAN YANNIG EN TRIAPHINE GEVIERD.

215



Mooi, he... Maar nu wordt het toch tijd dat we terug naar huis gaan, hé!



Wiske... Ja... laten we stilletjes weggaan! Dat zal het afscheid minder zwaar maken!



Mij goed... Maar wat zullen de seetjes denken?

Maak je geen zorgen, Lambih. Ik heb voor een verrassing gezorgd die hen geen tijd tot denken zal geven.

216

Vaarwel Arzur... Maar zeg, tante...
Wat was nu die verrassing?

In onze hut zullen de seetjes een berg
poppen vinden die ik gemaakt heb en
die ze met de toverstaf van Mertijn
levend kunnen
maken.



217

Hahaha! Dan zullen er nog
veel trouwfeesten volgen, he tante!

Hemel! Schanulleke!

Ze... ze beweegt
niet meer!

Ik snap het al, Wiske. De visser
op het schilderij, die haar tot teven
bracht, heeft toch gezegd dat het maar
tijdelijk was!

Dat is juist... Het is voor-
bij... Nu kan ik haar weer
naar hartelust vertroetelen

218

Zeg, Jerom, weet je nog hoe ik alle
spreekwoorden verkeerd zet!

Ja, Lambik... Klonk
nogal onnozel!

Ja... Maar kom, daar ben
ik nu toch van genezen,
he.

De boom valt niet ver van de appel,
he Jerom!

219

HET AVONTUUR IS TEN EINDE, MAAR RIS JE OOK IN BRETAGNE
KOMT EN JE BELANDT OP HET EILAND ARZUR, LAAT JE DAN NIETS WIJS
MAKEN OVER DE MEGALIEËN DIE ZOGEZEGD KALENDERS, VLUCHTBAR-
HEIDSYMBOLEN OF BEGRIJFPLAATSEN WAREN IN VOORBIJE EEUWEN...

... WIJ WETEN DAT HET
VERSTEENDE NOORMANNEN
ZIJN, HÉ!

EINDE



220



WILLY VANDERSTEEN

SUSKE en WISKE

67. De poenschepper
68. Het eiland Amoras
69. De nerveuze Nerviers
70. De spokenjagers
71. Wattman
72. Jeromba de Griek
73. Het zoemende ei
74. De koddige kater
75. Het mini-mierenest
76. De ijzeren schelvis
77. De apekermis
78. De dulle griet
79. De zeven snaren
80. De brullende berg
81. De circusbaron
82. De gramme huurfling
83. De straatridder
84. De stemmenrover
85. De schone slaper
86. Tedere Tronica
87. De vliegende sap
88. De tamtamkloppers
89. De dolle musketiers
90. Sjeik El Rojenbiet
91. De speelgoedzaaiër
92. De briesende bruid
93. De snorrende snor
94. De sissende sampan
95. De kleppende klepper
96. Het rijmende paard
97. De junglebloem
98. Het hondenparadijs
99. De kwakstralen
100. Het gouden paard
101. De kaartendans
102. De dromendiefstal
103. De klankentapper
104. De wilde weldoener
105. De koning drinkt
106. De charmante koffiepot
107. De sprietatoom
108. Twee toffe totems
109. De wolkeneters
110. De zingende zwammen
111. De schat van Beersel
112. De groene splinter
113. Het geheim van de gladiatoren
114. De Tartaarse helm
115. De gezanten van Mars
116. De bronzen sleutel
117. De toernige tijtjaf
118. De gouden cirkel
119. Het sprekende testament
120. De geverniste zeerovers
121. De duistere diamant
122. De kale kapper
123. De zwarte zwaan
124. Het vliegende bed
125. De Texasrakkers
126. De windmakers
127. De krokkersburcht
128. Het brommende brons
129. Prinses Zagemeel
130. De steensnoepers
131. Het zingende nijlpaard
132. De stierentemmer
133. De tuf-tuf-club
134. De witte uil
135. De gekke gokker
136. De bokkerijders
137. De ringelingschat
138. Bibbergoud
139. De boze boomzalver
140. De zwarte madam
141. Het bevroren vuur
142. De mottenvanger
143. De malle mergpijp
144. Lambiorix
145. De stalen bloempot
146. De sterrenplukkers
147. De poppenpakker
148. De lachende wolf
149. De gladde glipper
150. Het Spaanse Spook
151. Het ros Bazhaar
152. De bevende Baobab
153. De nare Varaan
154. Rikki en Wiske in Chocowakije
155. De poezelige poes
156. Beminde Barabas
157. De mollige meivis
158. De vinnige Viking
159. De minilotten van Kokonera
160. De bokkige bombardon
161. De blinkende boemerang
162. De gouden locomotief
163. De vlijtige vlinder
164. De raap van Rubens
165. De sputterende spuitser
166. De maffe maniak
167. De zingende kaars
168. De Efteling-elfjes
169. De amoureuze amazone
170. De olijke olifant
171. Walli de walvis
172. Het laatste dwaallicht
173. Het drijvende dorp
174. Het statige standbeeld
175. De kadulle Cupido
176. De pompenplanters
177. De adellijke ark
178. De stoute steenezel
179. De windbrekers
180. Het kregelige Ketje
181. De Perenprins
182. De koperen knullen
183. De toffe tamboer
184. De Regenboogprinses
185. De botte botaknol
186. De rosse reus
187. De droevige duif
188. De snoezige Snowijt
Het vliegende hart
189. De Belhamel-bende
190. De woelige wadden
191. De vergeten vallei
Tofte Tiko
192. Het Bretoense broertje