

DE BELEVENISSEN VAN JOMMEKE

# GEROMMEL IN DE FAR-WEST





JEF MYS

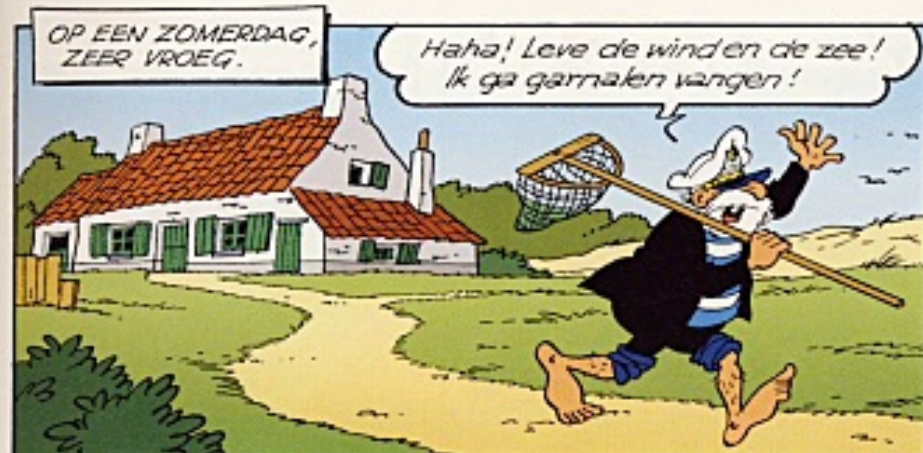
DE BELEVENISSEN VAN JOMMEKE

# GEROMMEL IN DE FAR-WEST



Het Volk Stripuitgeverij



























Professor, mogen we uw vliegende bal eens gebruiken? We moeten dringend naar de Far-West.



Natuurlijk! Kom hem maar halen! Hij staat klaar!



Ik bedoel... Onmogelijk! Absoluut niet! In geen duizend jaar!!



Ik heb hem zelf nodig. Ik vertrek op expeditie.



Waarheen?... Dat moet ik nog uitknobbelen.



Of ik mijn expeditie kan verleggen naar de Far-West? Natuurlijk!... Ik bedoel, totaal uitgesloten! Totaal!!



Maar Jommeke, je weet, waar ook in de verste verten van het oneindige heelal, je kunt me bereiken... Ik bedoel, waar ook ter wereld! En nu moet ik gaan.



Haja!... Je kent het geheime nummer van mijn geheime super-telefoon?... Goed!



En nu moet ik zeker gaan. Want mijn soep is uitgekookt en mijn spiegelei is aangebrand!



Wat een tegenslag! Hoe geraak ik ginder?



Haha, met mijn Kuip! We gaan sarren! 't Wordt tijd dat ik ook nog wat ga beleven! Kom aan!! Ankers los!! Het zeegat uit!!!













Zeg Filiberke, en  
breng de geheime  
telefoon van professor  
Gobelijn mee. Hij ligt in  
mijn nachtkastje.



Ik zal proberen,  
maar ik weet niet  
of een vleermuis  
zo'n zwaar ding  
kan dragen...



Het moet! De  
professor is weg en  
we moeten hem  
kunnen bereiken, waar  
ook ter wereld. We  
hebben hem waar-  
schijnlijk nodig in  
deze geheimzinnige  
zaak.



Oké, ik zal mijn  
best doen, al kraken  
mijn poten en mijn  
vleugels uit mijn  
lijf...



Ik moet naar  
Vissegem. Er is iets  
met kapitein Haring.



Mijn tenen slipten van de tak.



Naar wie jij de aard hebt  
weet ik niet. Zie je mij zo'n  
gekke toeren uithalen?  
Of vader?



Jamaar, ik ben jullie  
kind niet. Ik kom voort  
van vleermuizen.



En ik ben een slimme  
vleermuis, ze kunnen mij  
niet missen. Ik zal maar  
ginder aan zee 'n poot  
gaan toesteken. Krijg ik  
de telefoon even?



Ik bel de dieren-  
bescherming op,  
haha!



Fantasie  
dat dat  
ventje  
heeft!...

Hallo, dieren-  
bescherming?...  
't Is om een vlee-  
muis weg te voeren  
naar zee.



Maar pas op, 't is een  
speciale, een reuzen-  
exemplaar, zeer zeld-  
zaam!... Goed, ik  
verwacht jullie.









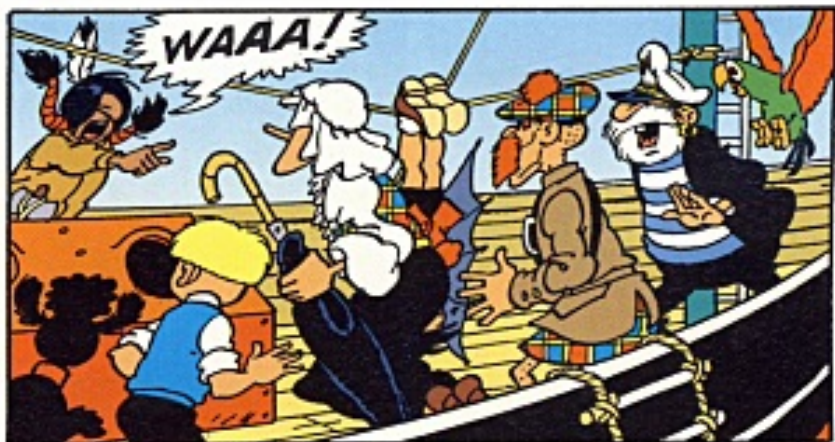






























Trage Voet heeft dan gezwommen,  
gezwommen en gezwommen,  
zeker een halve dag!

Hij moet  
noga!  
schuim  
gemaakt  
hebben!

Waar het water  
stopt en het zand  
begint, werd het  
donker in het hoofd  
van Trage Voet.

Jahahaa!!!  
Gelukkig was ik  
daar juist om  
het weer licht te  
laten worden in  
zijn hoofd.

Ja, Jan Haring heeft  
het leven van Trage Voet  
gered. De grote Manitoe  
zal hem later belonen  
in de eeuwige jachtvelden.

Daar ben  
ik nu vet mee!

Nu weten we  
eindelijk hoe je  
bij ons geraakt  
bent. En weet je  
ook al waarom  
wij hier zijn?

Neen.

Maar onderweg zal ik  
van binnen in mijn hoofd  
er veel over nadenken.

Wat ga je  
doen?

Ik zoek mijn  
kano en  
paddel terug  
langs de  
lange lange  
rivier.

Tot in het  
kamp van de  
Propere Voeten!  
Haw!!!

Jaja! Bij de  
natte baard  
van Neptunus!  
Hij heeft zijn  
kano gevonden!

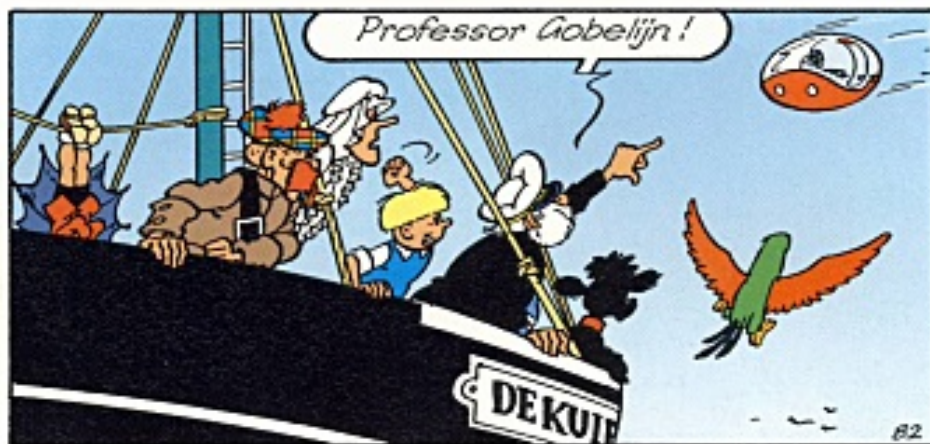
Hij roeit de  
stroom op!

Hij moet twee, drie  
maanden roeien.  
Hij zal stevige  
armen krijgen!

Hij is moedig.  
Zeer moedig.

Maar traaaaag.

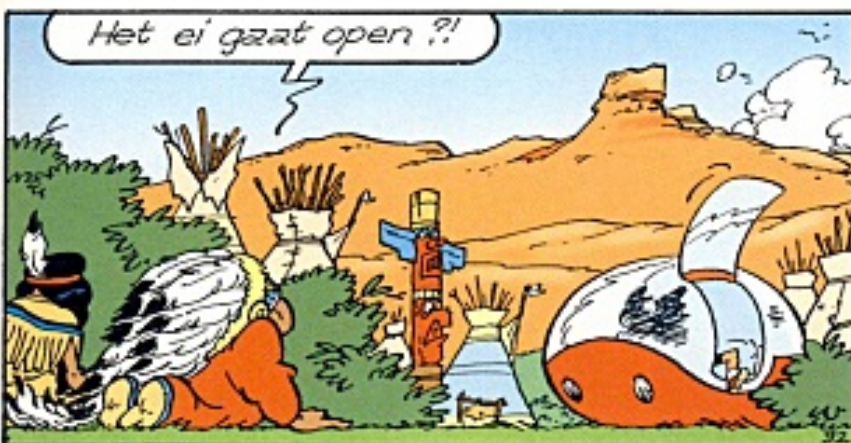


























Het dikke bleek-  
gezicht met de  
lange witte lipharen  
brengt mijn gedachten  
op een goed spoor.  
Wij zullen Rollende  
Rots een ruil  
voorstellen.



Hij geeft ons  
Zoete Mosterd  
terug en hij  
krijgt dan de  
blanke squaw.



Dat moet lukken.  
Want Rollende Rots  
is zeer zeker be-  
geesterd door het  
magere lijf van  
Zoete Mosterd. En  
squaw Arabella is  
ook zo mager als  
een graat!



De tong van Houten Nek  
heeft gesproken. En de  
tong van Dikke Spring-  
muis spreekt dezelfde  
taal. Zoete Mosterd  
wordt gervild voor de  
dunne blanke squaw.



De bleekgezichten  
brengen het magere  
brandhout weg en  
komen terug met  
Zoete Mosterd!  
Ik heb gezegd!!!



Over mijn miserabel  
lijk!!! Ik laat mijn  
meid niet afpakken!



Hier valt niet te  
kiezen! Gaan of  
sterven!



Ik zal maar  
meegaan. Ze  
kunnen mij  
niet missen!



Nee!... Nee!...  
Nee!... Nee!...  
Nee!... Nee!...

EN WAT LATER.

Moge de Grote geest  
de moedige bleekgezichten  
helpen! Haw!



Ik heb nog  
nooit paard  
gereden.  
Armai!



Waarom  
moest ik  
ook gaan  
zeilen...



NEE!... NEE!...  
NEE!... NEE!...  
NEE!... NEE!...



Oei-oei...  
wat heb ik  
toch gedaan?  
Oei-oei...



Wat staat  
er ons te  
wachten?

Ik geloof niet dat  
we deze keer zullen  
slagen, Jommeke!  
Laten we liever  
vluchten!



Neen! We moeten  
winnen! We brengen  
Zoete Mosterd terug.  
Maar ook Arabella!  
We laten haar niet  
in de steek.



Hoe gaan  
we dat  
flikken?

NEE!... NEE!...  
NEE!... NEE!...  
NEE!... NEE!...  
NEE!... NEE!...



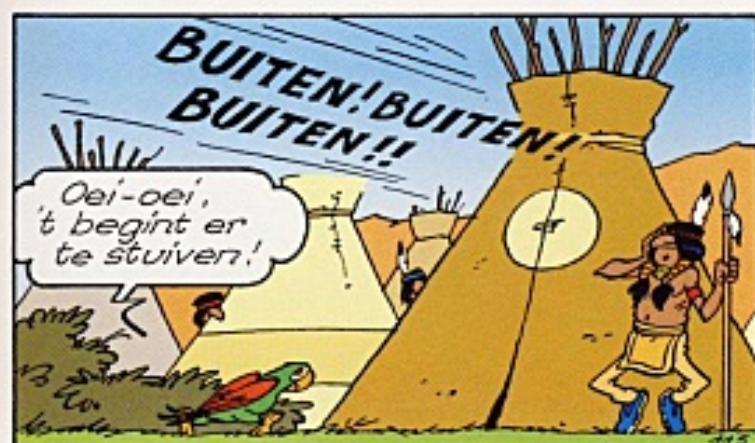
Wanneer ga ik nu  
eens eindelijk mijn  
winterslaap kunnen  
voortzetten?!...























Dat hun tong  
hun woorden  
laat weer-  
klinken.  
Spreek!



Ik doe het woord.  
Ik heb goed na-  
gedacht hoe we  
het best Rollende  
Rots aanpakken.



O, Rollende Rots, machtig opperhoofd  
van de Ketelbuiken. De Grote Geest  
zendt ons naar u!



Ja! De Grote Geest weet  
dat Rollende Rots Zoete  
Mosterd, de squaw van  
Dikke Springmuis, ge-  
vangen houdt, tegen  
haar wil!



Weet de Grote Geest  
dat?



Maar Rollende Rots is een goede  
vriend van de Grote Geest. Met zijn  
groot verstand weet de Grote Geest  
dat het grote opperhoofd van de  
Ketelbuiken een squaw mag kiezen.



Juist! Maar niet  
de squaw van Dikke  
Springmuis. Hij  
stuurt ons naar u  
met een andere  
squaw.



Evenals Zoete Lelie  
is de andere squaw  
zo mager als  
een bonenstaak. Vel  
over de knoken!



Stt!... Anabella,  
zwijg toch! Wij  
komen je immers  
bevrijden!











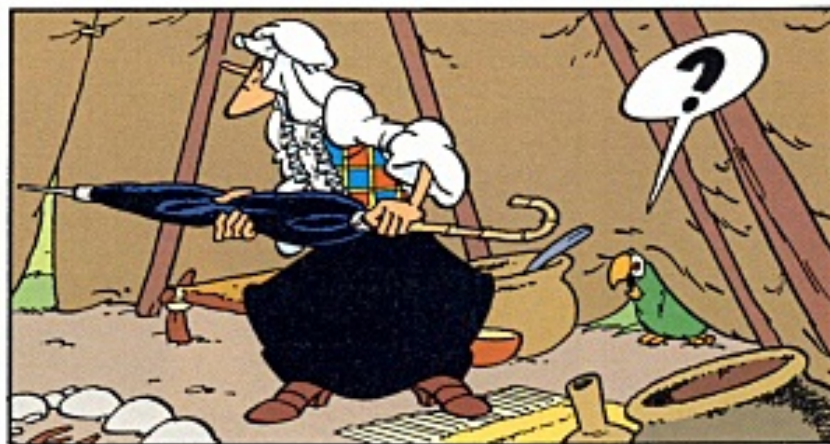






















Mijn hart is achterdochtig.  
Stuur een krijger achter  
Arabella, om haar in  
't oog te houden.



Men kan nooit  
weten wat er  
gebeurt tijdens  
de vijf een-  
zame dagen.



Inderdaad.  
Dat is  
wijze taal.

Klein Arendsoog, volg Arabella.  
Als je oog iets ziet dat niet  
pluis is, kom het dan melden.



Klein Arendsoog  
zal zijn best doen.



Ik kom eruit.  
Oef!... Weer  
frisse lucht.



Ja, we  
zijn nu  
buiten  
gevaar.

Integendeel! We mogen die  
Rollende Rots niet vertrouwen.  
Hij stuurt zeker een spion  
achter ons. Ik vlieg op verkenning.



Had ik het niet gedacht!  
Daar sluipt een  
achtervolger.



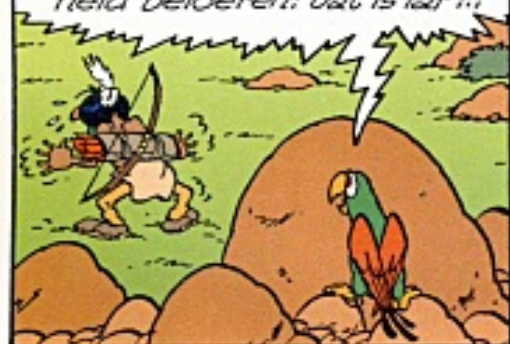
Direct de stuipen  
op't lijf jagen.



Hier spreekt de Grote Geest!



Niemand mag de bleek-  
gezichtsquaw in de eenzaam-  
heid beloeren! Dat is laf!!!



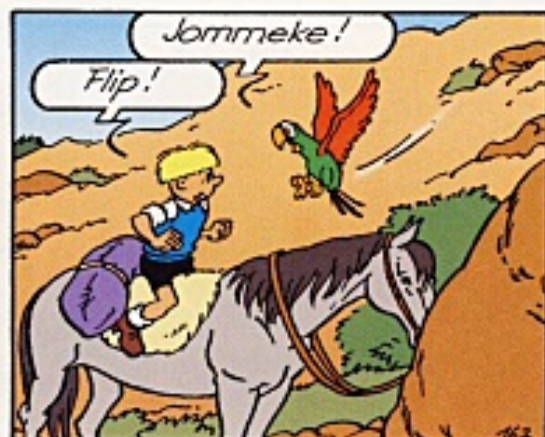
Voor straf zal de laffe  
krijger vijf volle dagen  
op deze plaats blijven.



Zonder eten en drinken! En  
geen voet verzetten! Anders  
zal hij een verschrikkelijke  
dood sterven! De Grote Geest  
heeft gesproken!!!









DE VOLGENDE DAG  
BEREIKT HET VOLTALLIGE  
GROEPJE HET KAMP VAN  
DE PROPERE VOETEN.

Aaaaaarm !!  
Te wapen !!!

Over vijf dagen  
vallen de  
Ketelbuiken aan!

Ja, we hebben  
Rollende Rots ge-  
fopt! Hij zal lachen...  
ev...razend zijn !!

Ik krijg echt  
geen tijd  
voor mijn  
winterslaap.



O, lieve Zoete Mosterd, ik  
zweer het, Rollende Rots zal je  
niet meer ontvoeren,  
tenzij over mijn  
dood lijk!



En Arabella ook niet! Wij  
gaan naar Schotland. Nu!!



Vecht liever mee, rosse  
snor. Laat nu je Viking-  
bloed maar spreken!



Maar hoe gaan we Rollende  
Rots en zijn Ketelbuiken  
tegenhouden? Wij  
hebben te weinig  
krijgers!

Genoeg!



We maken er bij! Zoals toen  
we Zoete Mosterd de eerste keer  
teruggehaald hebben. We maakten  
haar na in hout met gras  
op de kop!

Ja, dat  
was een gelukkig  
idee van Gebroken  
Tong!



Als alle krijgers vier  
of vijf grote houten  
poppen maken, dan  
zijn we gered. Dan  
hebben we honder-  
den namaak-  
Indianen!



Als we die meednagen,  
wanneer Rollende Rots  
en zijn krijgers op-  
dagen, dan ziet hij 'n  
heel grote massa  
krijgers. Meer dan de  
Ketelbuiken er hebben.



En van ver merkt hij  
het verschil niet  
tussen onze echte  
krijgers en de  
nagemaakte.



Het kleine bleekgezicht  
heeft een helder verstand.  
Zó doen we!

Hij zou later  
opperhoofd  
moeten  
worden.









Maar de wraak  
van Rollende Rots  
zal groot zijn!  
Een groot  
gerommel zal  
de Far-West  
dooreen  
schudden!!!



Naar de Propere Voeten!!  
Volg mij!!!

Leve Rollende Rots!!!



Vóór de avond valt bestaan de Propere  
Voeten niet meer! En de bleekgezichten  
worden levend geroosterd!



Halt!!!...Wat is dat!!!!



Zijn dat de Propere Voeten?!... Ze zijn met  
veel meer krijgers dan wij!! Véél véél meer!!



Haha! De Ketelbuiken  
houden halt!

Onze list  
mislukt...  
ik bedoel,  
lukt!



Wat 'n geluk dat ze geen verrekijker  
hebben. Want als ze onze duizend  
houten poppen zouden zien...

Armail...  
Gedaan met  
ons alle-  
maal!



Ik zou liever in zee  
naar de haaien gaan.











# DE BELEVENISSEN VAN JOMMEKE

1. De jacht op een voetbal
2. De zingende aap
3. De koningin van Onderland
4. Purperen pillen
5. De muzikale Bella
6. Het Hemelhuis
7. De zwarte bomma
8. De ooievaar van Begonia
9. De schildpaddenschat
10. De straalvogel
11. De Zonnemummie
12. Paradijselland
13. Het Jampuddingspook
14. Op heksenjacht
15. Het staartendorp
16. De gouden jaguar
17. Diep in de put
18. Met Fifi op reis
19. Wie zoekt die vindt
20. Apen in huis
21. Het verkeerde land
22. Het wonderdrankje
23. Dolle fratsen
24. De verloren zoon
25. De zeven snuifdozen
26. Kinderen baas
27. Geheime opdracht
28. De Samsons
29. De vliegende ton
30. Jommeke in de Far West
31. Knappe Mataboe
32. In Pimpeltjesland
33. Jacht op Gobelijn
34. Jommeke in de knel
35. Gekke grappen
36. Neuzen bij de vleet
37. De schat van de zeerover
38. Kaas met gaatjes
39. Lieve Choco
40. Anakwabo
41. Twee halve lappen
42. De witte bolhoed
43. Filiberke gaat trouwen
44. De Jommekesclub
45. De zeepkoning
46. De tocht naar Asnapije
47. Diamanten in de zoo
48. De zilveren giraf
49. De groene maskers
50. De plastieken walvis
51. De twietmachine
52. De zingende oorbellen
53. Het kristallen eendje
54. Broeder Anatolius
55. Tita Telajora
56. De vruchtenmakers
57. Het geheim van Macu Ancapa
58. De strijd om de Inca-schat
59. De Kuko-eieren
60. Alarm in de Rode Baai
61. De hoed van Napoleon
62. Luilekkerland
63. Madam Pepermunt
64. De kristallen grot
65. De grasmobiel
66. De vrolijke bende
67. De slaapkop
68. De Gele Spin
69. Straffa Toebaka
70. De verborgen tempel
71. De sprekende ezel
72. Choco ontvoerd
73. De gekke wekker
74. De Kikiwikies
75. Prinses Pott
76. Het rode oog
77. Peuterweelde
78. Juffrouw Perlefinneke
79. Het plezierige kliekske
80. De Njam-njambloem
81. De luchtzwemmers
82. Opstand in Kokowoko
83. De stenen aapjes
84. De Plank van Jan Haring
85. De Granda Papiljan
86. De lustige slurvers
87. De stad in de vulkaan
88. Jommeke in Bobbejaanland
89. Het piepend bed
90. De kleine professor
91. Prins Filiberke
92. Het aardse paradijs
93. De Haaienrots
94. De supervrouw
95. Melanie
96. Paniek rond Odilon
97. De valse kameel
98. De kaart van Wawa Wang
99. De grote knoeiboel
100. Het jubilee
101. Het monster in de ruïne
102. De vampier van Drakenburg
103. De bron van El Razar
104. De vlucht van Bella
105. De knook van Azmor
106. Zoete Mosterd
107. De Pestkopjes
108. De sidderrplanten
109. Guitenstreken
110. De violen van Varazdina
111. De olijke oliemannen
112. Het ei van de smartlapvogel
113. In de greep van Mac Rum
114. Het Kriebelkruid
115. De lappenpop van Anatool
116. De gelukzoekers
117. De stenen handdruk
118. De bedrogen miljonaire
119. Het apencircus
120. De vlag van Lord Chester
121. De rare doedelzak
122. Het Boheems schommelpaard
123. De schat van Angkor
124. Het geheimzinnig eiland
125. Drie in een slag
126. Het bal van Mathilde
127. De watervallen van Svanjabak
128. De grote zeilrace
129. De whiskymaker
130. Het geheim van Ambiorix
131. De kippen van Gobelijn
132. De spookkrater
133. Het gekkegas
134. De prins van Snoby
135. De kruik van Aztrakan
136. Het monster uit de diepte
137. Apen te koop
138. De rib van Kalafar
139. De blauwe grot
140. De Chinese kast
141. De bruid van El Toro
142. De documenten van Langneus
143. Va Kwak en moe Boemel
144. De pijp van Geurig Gras
145. Het levenselixir
146. Komkommer in 't zuur
147. Het Yacochacabeeldje
148. De vliegende brigade
149. De grote puzzel
150. De gestoorde zeereis
151. Het meermonster
152. S.O.S. Benistal
153. Het hoofd van Samos
154. De heilestokers
155. De kleine vandaal
156. De superster
157. De koningin van Kachar el Nachar
158. Het probleem van Jeff Klaxon
159. De kokoskoe
160. De verdroogde bron
161. Drie toverstokjes
162. De zwarte parel
163. Het Midasmysterie
164. Het verdwenen kasteel
165. Spaghetti met kaas
166. De mandoline van Caroline
167. De appelvreters
168. Het heksenbal
169. De slangegodin
170. Het Chocokomplot
171. De goudvis van Filiberke
172. Fifi in de knel
173. Het geheim van de Hoefslag
174. Het zevende zwaard
175. De verdwaalde vuurtoren
176. De snoezige dino's
177. Kwistig kwissen
178. Het bedreigde paradijs
179. Paniek op de Akropolis
180. Filicasso
181. De valse papegaai
182. Het zingende moeras
183. Berta Gobelijn
184. De kroon van Kazimir
185. De modekoningin
186. De pruik van Anatool
187. De zwarte cactus
188. De vurige inktvis
189. De koppige cobra
190. Alarm in het begijnhof
191. De magische spiegel
192. De drietand van Neptunus
193. De zilveren traan
194. Dinopolis
195. Gerommel in de Far-West



**Jommeke**  
**KRANT**

Elke woensdag  
gratis in Het Volk

ISBN 90 6334 487 2



9 789063 344870