

DE BELEVENISSEN VAN JOMMEKE

DE PUP VAN GEURIG GRAS

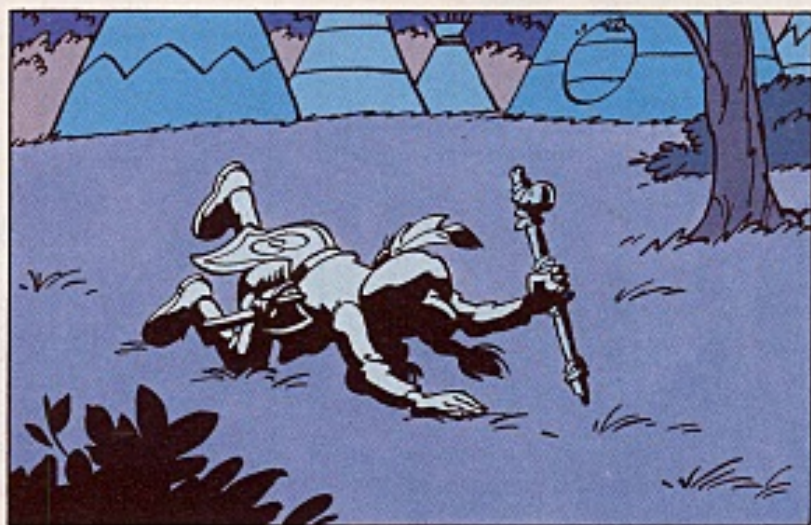




JEFF MYS

DE BELEVENISSEN VAN JOMMEKE

DE PUP VAN GEURIG GRAS



**HET
VOLK**



De oogschelpen van Trage Voet hebben besloten om open te gaan.



Trage Voet zijn geest heeft maar korte tijd in het land der dromen verbleven.



Trage Voet is dan niet uitgeslapen. Weet zijn geest welke boodschap hem naar hier gebracht heeft?



De geest van Trage Voet is nog niet volledig teruggekeerd onder zijn scalp.



Ha!... mijn geest is nu helderder geworden...



Trage Voet is naar hier gekomen voor een grote gebeurtenis in de jachtvelden van de rode broeders.



Dikke Springmuis laat Jommeke afhalen voor een groot broederfeest.



Wat valter dan zo nodig te vieren, Trage Voet?



De kleine blanke broeder moet meegaan naar het land van Dikke Springmuis en zal daar alles vernemen uit de mond van ons edel opperhoofd.



Jommeke moet Filliberke meebrengen, het kleine bleekgezicht met de zwarte scalp.



En de meisjes met de dansende haardos.



De Miekes!

En vooral de kleine dikke tovenaars met de lange witte snor niet vergeten.



Professor Gobelijn!















Ja! En de Schuddebuiken worden ook altijd van alle kwaad verdacht!



Dikke Springmuis heeft diep in het hart van mijn volk gestoken.



En van mijn volk!



Zo heeft de mond van Dikke Springmuis het niet bedoeld!



De vrede kan voor ons in rook opgaan!



Dronken Aardappel, roep onze krijgers samen!

Haw!



Wij keren weer naar onze jachtvelden om de strijdbijl terug op te graven!



Uch! Wij gaan hetzelfde doen!



De Dronken Wolven en de Schuddebuiken gaan de strijdbijl opgraven. Ook de andere stammen trekken zich terug naar hun jachtvelden...



Het vredesvuur is uitgedoofd...



Wie mag toch belang hebben bij het ontvreemden van de pijp?



Tja, wie?....





We gaan toch niet te voet zeker?

Met de vliegende bol zien ze ons al van ver aankomen. Indianen hebben een scherpe arends-blik.

Dikke Springmuis zal wel de nodige paarden hebben voor ons.

Bij volle maan zijn we terug!

Met de pijp!

Dikke Springmuis zijn hart is vol dankbaarheid voor zijn jonge vrienden.

Moge Manitoe onze jonge blanke broeders beschermen.

We kwamen naar hier om de bloemetjes buiten te zetten, maar in plaats daarvan gaan we ons weer tot boven onze oren in de puree steken.

Voor een ander de kastanjes uit het vuur halen tot we onze vingers verbranden. Wij moeten wel stapelgek zijn!

Bedenk dan dat de gekken de enige wijzen op deze aardbol zijn, Filiberke!

Ochgottekes!

NA 'N FLINK EIND RIJDEN.

We komen aan een tweesprong.

Haw! In die richting liggen de jachtvelden van de zeer gevaarlijke Dronken Wolven.

Voor de Schuddebuiken moeten we die kant op!

Welke richting nemen we eerst?



Sterk Aambeeld gaat alleen naar de Dronken Wolven.



Mijn blanke broeders kunnen beter samen blijven en het gebied van de Schuddebuiken verkennen.



Ik en Rozemieke gaan mee met Sterk Aambeeld.

Nee! Dat is te gevaarlijk! Zeker voor meisjes!



Wij zijn niet bang! Wij gaan mee!

Sterk Aambeeld gaat niet akkoord.



Makker, als een vrouw haar wil doordrijft, is daar weinig aan te doen!



Ik en Rozemieke zullen Sterk Aambeeld vergezellen. Annemieke blijft bij Jommieke en de professor.



Afgesproken!

Ik zal telegnaaf spelen en berichten overbrengen.

Sterk Aambeeld is niet akkoord.

Voorwaarts!



Sterk Aambeeld is echt niet vriendelijk.

Tja!...



Ieder mens heeft zijn eigen karakter.



Jaja... maar 't is toch vreemd dat hijer alleen tegenaan wil gaan....

Niet argwanend zijn, Annemieke!



WAT LATER.

Achter deze heuvels
moet het gebied liggen
van de Schuddebuiken.



We laten onze paarden
hier achter en sluipen
naar beneden.



't Is hier om de
nek te breken.



Halt! Verder kunnen we niet
zonder in 't oog te lopen.



Flip, ga eens uitvissen
of de Schuddebuiken
iets te maken hebben
met de verdwenen pijp
van Geurig Gras.



Ik vraag mij nog altijd af
waarom ik nooit een detective-
bureau begonnen ben!



Het kamp ligt
er vredig bij...



Waar zullen we
beginnen?



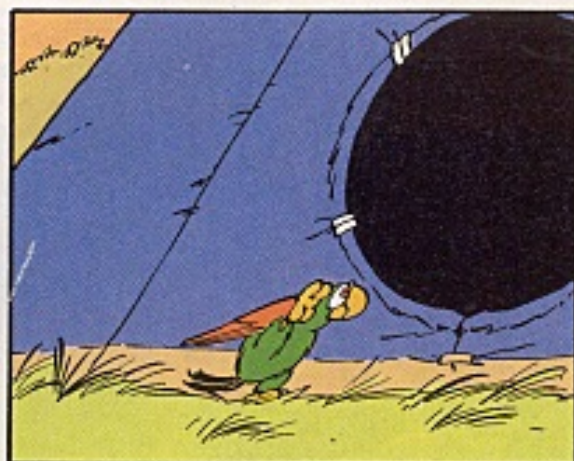
Hola!... daar loopt het
opperhoofd met de
medicijnman.



Ze gaan een wigwam binnen.
Zeker om iets te beraadslagen.
Dat kan interessant worden.



Eens gaan luisteren.

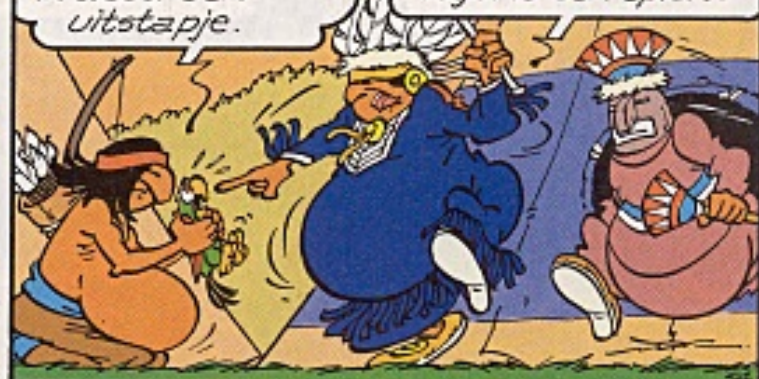


Dat is de sprekende vogel van de kleine bleekgezichten!

Wat is dat?!

Eu... niks speciaals. Ik deed een uitstapje.

Leugens! De sprekende vogel is een spion!



Dikke Springmujs verdenkt de Schuddebuiken dat zij de pijp van Geurig Gras gestolen hebben. Maar dat is niet waar!

En nu stuurt hij deze vogel om hier de bewijzen te zoeken!

Aan de martelpaal met hem!!



Dag en nacht blijven twee krijgers afwisselend de wacht houden.

Tot hij naar de eeuwige jachtvelden vertrokken is!

Amen...







Rozernieke,
kijk !...

Wat ?...

Het plechtig ogenblik
is aangebroken.

De pijp van
Geurig Gras !!

Waar heeft hij die
vandaan gehaald ?

En wat gaat hij er
mee aanvangen ?

Ik offer de pijp van Geurig Gras op.
Het kan niet anders

Stop !!! Zijt gij
helemaal gek ??

?

Hop !

Een geluk ! De pijp brandt
nog niet ! Ze is gered !!

Nu is het duidelijk.
Sterk Aambeeld
is de dief van de
pijp!!!



Ja, Sterk Aambeeld,
gij zijt ontnaskerd!
De grote Manitoe zal
u straffen!



Haha, het is
Sterk Aambeeld
die de blanke
snotneuzen zal
straffen!

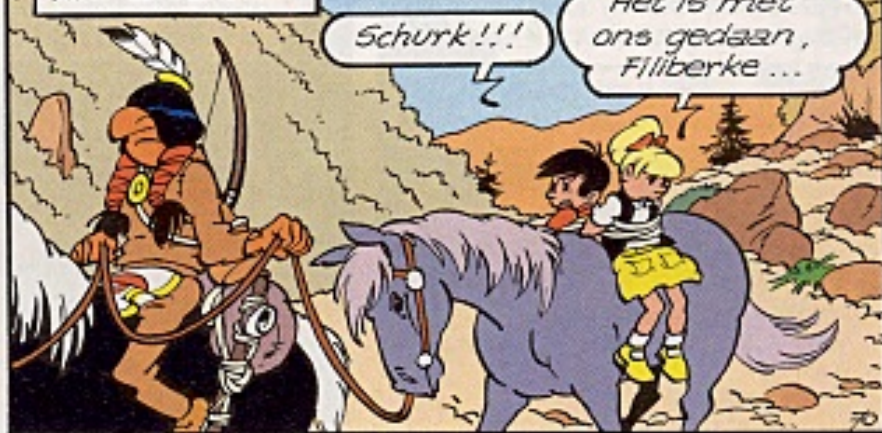
Hun ogen weten
te veel nu!



Daarom moet hun tong
voor eeuwig zwijgen!



WAT LATER...



Schurk!!!

Het is met
ons gedaan,
Filiberke...

OP DAT ZELFDE OGENBLIK...



Hier hang ik nu
schoon te
blinken.

Mijn vrienden zitten
natuurlijk met volle
spanning op nieuws
te wachten.



Misschien hebben
Filiberke, Roze-
mjeke en Sterk
Aambeeld mijn
hulp nodig.



Maar het
probleem is, dat
ontsnappen
onmogelijk is...
Maar ik krijg 'n
goed idee!



Hebben mijn rode broeders
er iets op tegen dat ik mijn
laatste uren wat opvrolijk
met 'n paar liedjes?



De sprekende vogel
mag zijn laatste
krachten gebruiken
om te zingen.

Dank u.
Hier gaan we
dan!...





ALLE SCHUDDEBUIKEN BEZWUKEN
ONDER HET GEZAAG VAN FLIP...



Die vogel... brengt
kalmte... en...
rust... rust...
ZZZZZ...

Hij mag... niet
sterven... wij
houden hem... bij
ons... ZZZ... ZZ...



Nu nog mijn
koorden
doorknabbelen.



En ik ben vrij!



ONDERTUSSEN.

Een rivier.

Wat is Sterk Aambeeld
met ons van plan?

De ogen van de blanke
snotneuzen zullen
dat gauw zien.



Een kano.
We gaan varen.



Juist. De kleine bleekgezichten
gaan 'n tochtje maken
op de rivier.







Hun tocht naar de eeuwige jachtvelden!



Zij krijgen van Sterk Aambeeld ook een goed souvenir mee!



De pijp van Geurig Gras!



Zij zal met de jonge bleek-gezichten verdwijnen in het niet!



HAHAHAHAHA !!!
HAHAHA !!!

WAAA!



Niet wenen, Rozemiekje uw paardestaart groeit wel gauw bij.



Dat gaat jaren duren! Zie mij nu zitten! Tegen die tijd ben ik misschien al getrouwd en heb ik zelf kindjes met een paardestaart!



Och, professor Gobelijn zal wel een straf haargroeimiddel maken.

Die goeie professor!...



En Jommeke!... Flip!... mijn zus!... zien wij onze vrienden nog ooit terug?!...



En Choco, onze lieve Choco!... ocharme, ik hoop dat hij al genezen is. De sukkelaar ligt thuis met de wijnpokken.



Pekkie is bij hem. Die zal wel genoeg zotte kuren uithalen om Choco te laten lachen.

Hee !?!.....

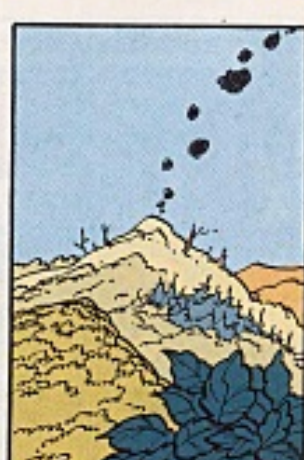


























Hij is toch
een moedig
krijger.



Hij heeft flink gevochten,
dat ziet ge toch.



Ja... nu zie
ik het...



Zijn paard!



Hij is teruggekomen op
een ander paard!



Toen we
opreden zat
hij niet op
dat zwart
paard!



Ge hebt gelijk, Annemieke.
Daar klopt iets niet.



Dat moeten we onder-
zoeken. Verdikke, waar
is Flip toch gebleven?



Haha, ik heb een
formidabele ontdekking
gedaan !!!



Net op tijd! Vóór ze bij de
Dronken Wolven alles kort
en klein gaan kloppen.



Daar is Flip!



Flip!...waar
komt gij vandaan?





En de dief van
de pijp !!!



Toen wij hem
betrapten was
hij razend.



Wij moesten
naar de
eeuwige jacht-
velden !

In een kano liet hij ons
afdrijven naar de waterval.
Gelukkig bleef de kano even
haperen aan de rotsen.



We hadden juist de
tijd om eruit te
springen.

Gelukkig hebt gij ons
gevonden, Flip. Nu
zijn we gered !

Gered ?!



Hoor 'ns, ik kan u niet in
mijn klauwen pakken en
naar de kant vliegen !



Jommeke
wacht
beneden. Ik
verwittig
hem !



Filiberke en Rozemieke zitten
op de rotsen midden in
de waterval !

Wat !?!...



Hoe komen die twee daar ?!....
We kunnen ze er onmogelijk
afhalen ! De stroming sleurt
ons allemaal mee !



We hebben
de vliegende
bol nog !

Goed gezien, Flip. Ik keer
terug met de vliegende bol.
Spreek intussen Filiberke en
Rozemieke verder moed in.

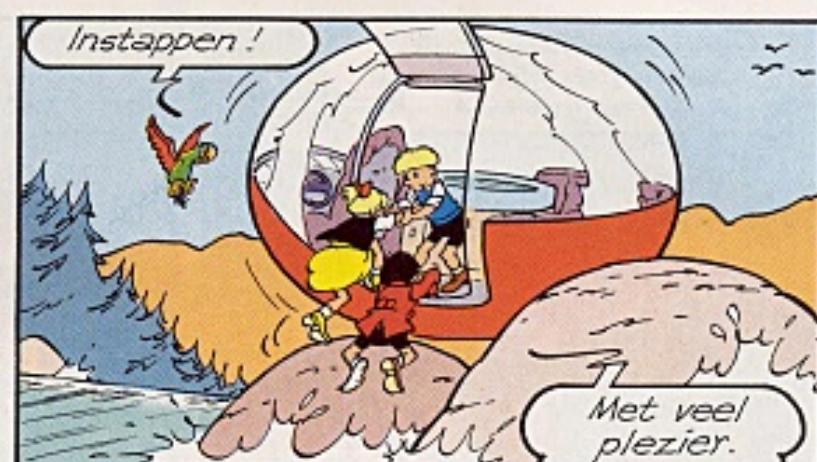
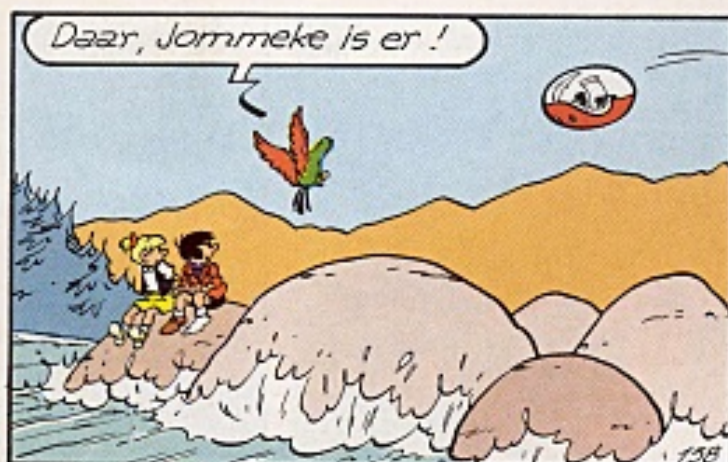


Arnai, dat wordt een rit
tegen het uurwerk !



Ik hoop maar
dat Dikke
Springmuis en
Lachend Varken
wachten met
hun aanval.







Aanvallen !

De Dronken Wolven staan klaar om de slag op te vangen. Het zijn wrede krijgers.

Bah, wij zijn met meer krijgers. Wij winnen !

Dat gaat hier een plezierige opera worden... ik bedoel... een bloedig slagveld !



Wij, Dronken Wolven, zijn onschuldig ! Wij zullen onze onschuld verdedigen !!!



Tot de laatste druppel bloed !!

Kijk daar, in de lucht !



Oef!... We komen net op tijd ! De beide legers staan in slagorde voor de strijd !



Welke boodschap brengen zij ?

De vliegende bol ! Wat betekent dat ?



Hoera ! Filiberke en Rozemieke stappen uit ! Ze leven nog !!!



En Jommeeke met de pijp ! DE PIJP !!!



De pijp ?!!!... Onmogelijk !!!



Schande! Sterk Aambeeld heeft alleen aan zijn eigen roem en profijt gedacht! Niet aan de broederschap tussen alle roodhuiden!



Dat verdient een strenge straf! Van nu af zult gij niet meer Sterk Aambeeld heten, maar wel Geblutste Emmer!



Voortaan zijt gij niet meer de wapenmaker, maar tot het einde van uw dagen zult gij de was doen voor al onze squaws!



Ga nu, zet uw voetschreden naar ons kamp en verander uw smidse in een wasserij! Ik heb gezegd!



Zeg, Sterk Aambeeld... eu, Geblutste Emmer, ge komt er nog goed van af! En troost u, propere Indianen dat is veel beter dan vechtende Indianen! Veel geluk!



En nu weer vrede sluiten met de Dronken Wolven.



Haw! Dikke Springmuis en alle Propere Voeten en Lachend Varken met zijn Schuddebuiken bieden hun excuses aan aan Zoet Vuurwater.



Wij werden misleid door de listen van Sterk Aambeeld. Maar wij weten nu dat de Dronken Wolven het hart hebben van zachte lammeren.



Dank zij de kleine bleekgezichten en hun sprekende vogel is de pijp van Geurig Gras gered!



Schoon van Dikke Springmuis dat hij mij vernoemt. Een tof ventje!



Laat de pijp nu weer de vrede bezegelen onder alle roodhuiden!



Laten wij nu voor altijd
de strijdbijl begraven
en de vredespijp roken!



Haw! Zoet Vuurwater heeft
een groot hart. Hij vergeeft
de Propere Voeten en
de Schuddebuiken.



Laten wij het feest
van de eeuwige vrede
terug beginnen!



DE VOLGENDE
DAG.

Van nu af is de pijp
het symbool van de
vrede tussen alle
roodhuiden!



Leve de pijp van
Geurig Gras!!!

Daarmee is onze
taak afgelopen.
Wij keren weer
naar huis.

Dikke Springmuis, als
ge nog eens zo'n zaakje
aan de hand hebt, roep
ons gerust!



Jamaar!...
'n tweede
keer wil ik
mijn mooie
paardestaart
niet meer
verliezen!



Houd deze maar goed bij,
Rozernieke, dan hebt
ge er later twee!



Hoe zou Geblutste
Emmer het
stellen?



Als ze ooit electriciteit
leggen dan zet ik hier
automa-tiekjes!





DE BELEVENISSEN VAN JOMMEKE

2. De zingende aap
3. De koningin van Onderland
4. Purpere pillen
5. De muzikale Bella
6. Het Hemelhuis
7. De zwarte bomma
8. De oolevaar van Begonia
9. De schildpaddenschat
10. De straalvogel
11. De zonnemummie
12. Paradijseiland
13. Het Jampuddingspook
14. Op heksenjacht
15. Het staartendorp
16. De gouden jaguar
17. Diep in de put
18. Met Fifi op reis
19. Wie zoekt die vindt
20. Apen in huis
21. Het verkeerde land
22. Het wonderdrankje
23. Dolle fratsen
24. De verloren zoon
25. De zeven snuifdozen
26. Kinderen baas
27. Geheime opdracht
28. De Samsons
29. De vliegende ton
30. Jommeke in de Far West
31. Knappe Mataboe
32. In Pimpeltjesland
33. Jacht op Gobelijn
34. Jommeke in de knel
35. Gekke grappen
36. Neuzen bij de vleet
37. De schat van de zeerover
38. Kaas met gaatjes
39. Lieve Choco
40. Anakwaboe
41. Twee halve lappen
42. De witte bolhoed
43. Filiberke gaat trouwen
44. De Jommekesclub
45. De zeepkoning
46. De tocht naar Asnapije
47. Diamanten in de zoo
48. De zilveren giraf
49. De groene maskers
50. De plastieke walvis
51. De fietsmachine
52. De zingende oorbellen
53. Het kristallen eendje
54. Broeder Anatolius
55. Tita Telajora
56. De vruchtenmakers
57. Het geheim van Macu-Ancapa
58. De strijd om de Inca-schat
59. De Kuko-eieren
60. Alarm in de Rode Baal
61. De hoed van Napoleon
62. Luilekland
63. Madam Pepermunt
64. De kristallen grot
65. De grasmobiel
66. De vrolijke bende
67. De slaapkop
68. De gele spin
69. Straffa toebaka
70. De verborgen tempel
71. De sprekende ezel
72. Choco ontvoerd
73. De gekke wakker
74. De Kikiwikies
75. Prinses Pott
76. Het rode oog
77. Peutenweelde
78. Juffrouw Perletinneke
79. Het plezante kliekske
80. De Njam-njamboem
81. De luchtwemmers
82. Opstand in Kokowoko
83. De stenen aapjes
84. De plank van Jan Haring
85. Granda Papiljan
86. De lustige slurvers
87. De stad in de vulkaan
88. Jommeke in Bobbejaanland
89. Het piepend bed
90. De kleine professor
91. Prins Filiberke
92. Het aards paradijs
93. De Haaienrots
94. De supervrouw
95. Melanie
96. Paniek rond Odilon
97. De valse kameel
98. De kaart van Wawa Wang
99. De grote knoeiboel
100. Het jubilee
101. Het monster in de ruïne
102. De vampier van Drakenburg
103. De bron van El Razar
104. De vlucht van Bella
105. De knook van Azmor
106. Zoete mosterd
107. De Pestkopjes
108. De sidderplanten
109. Guitenstreken
110. De viool van Varazdina
111. De Olijke Olie mannen
112. Het ei van de Smartlapvogel
113. In de greep van Mac Rum
114. Het Kriebelkruid
115. De Lappenpop van Anatool
116. De Gelukzoekers
117. De Stenen Handdruk
118. De Bedrogen Miljonair
119. Het Apencircus
120. De Vlag van Lord Chester
121. De Rare Doedelzak
122. Het Boheems Schommelpaard
123. De Schat van Angkor
124. Het geheimzinnig Eiland
125. Drie in een slag
126. Het bal van Mathilde
127. De Watervallen van Svanjabak
128. De grote zeilrace
129. De Whiskymaker
130. Het Geheim van Ambiorix
131. De Kippen van Gobelijn
132. De Spookkrater
133. Het Gekkegas
134. De Prinsen van Snoby
135. De Kruik van Aztrakan
136. Het Monster uit de Diepte
137. Apen te koop
138. De rib van Kalafar
139. De blauwe grot
140. De Chinese Kast
141. De Bruid van El Toro
142. De documenten van Langneus
143. De jacht op een voetbal
144. De pijp van geurig gras