

DE BELEVENISSEN VAN JOMMEKE

TWEE HALVE LAPPEN

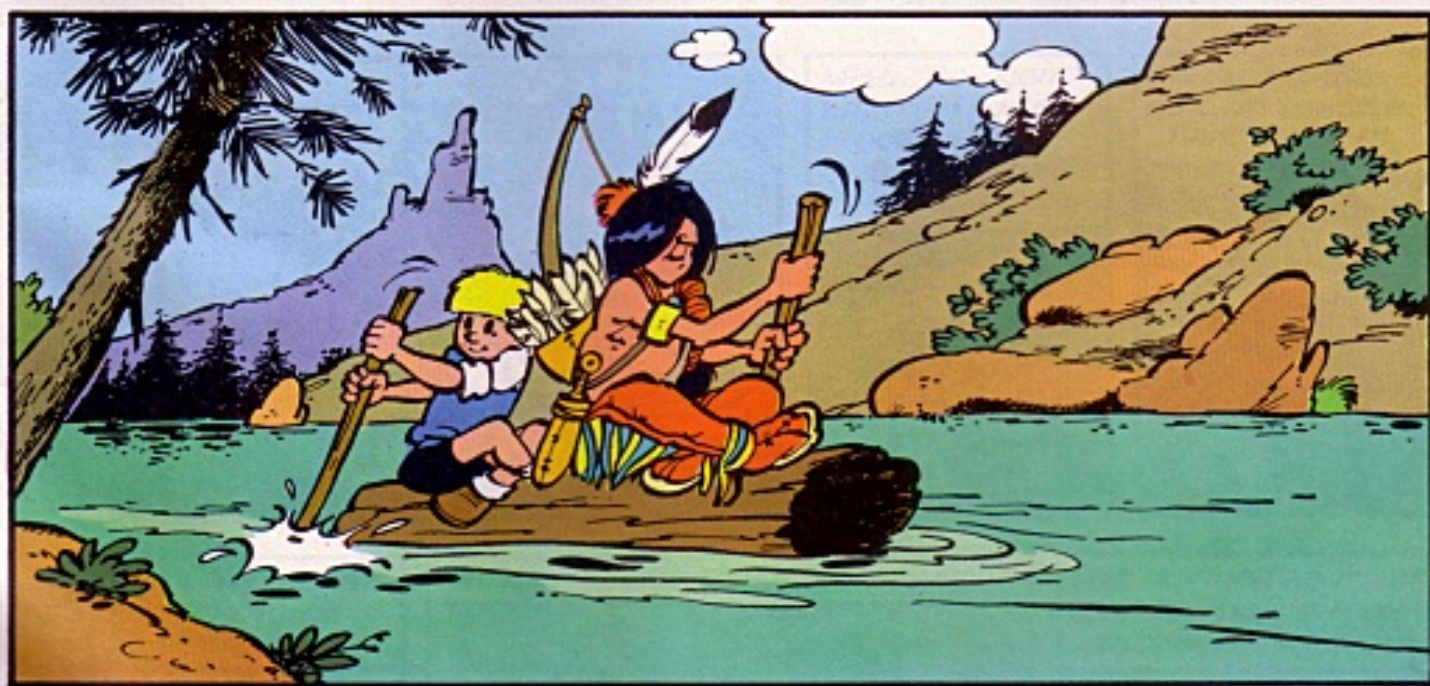




JEFF MYS

DE BELEVENISSEN VAN JOMMEKE

TWEE HALVE LAPPEN



MIDDELEN IN 'T WOESTE ROTS-
GEBERGTE LIGT, OP EEN STUK
MALSE PRAIRIE, HET KAMP
VAN DE PROPERE VOETEN.



De tong van Dikke Springmuis
gaat zich bewegen om
te spreken.



Dat de edele tong
van ons opper-
hoofd zijn wijze
gedachten omzet
in heldere
woorden.



Dat mijn trouwe rode broeders
hun oren openzetten



Zij zijn
open.

Ziehier wat Stenen Achterste,
onze dappere krijger,
gevonden heeft.



Een lap!



Mis!... De ogen
van mijn rode
broeders zien
maar een halve
lap!



En wij moeten
ook de andere
helft vinden.



Want er staan geheim-
zinnige tekens op
de voorkant.



Wat stellen deze tekens voor?



Dat kunnen we maar
uitvissen als we de
andere helft hebben.



Waar heeft Stenen Achterste, met zijn arendsblik, dit stuk lap gevonden?



Op de jachtvelden van onze vijanden, de Ketelbuiken.



Mijn hersenen denken dat het andere stuk in handen is van de Ketelbuiken.



Juist! Een Ketelbuik heeft de twee halve lappen ergens gevonden, maar er onderweg een verloren.



Op de twee halve lappen samen staat een boodschap getekend. Met één halve lap kunnen de Ketelbuiken deze niet ontcijferen.



Maar wij ook niet. Daarom moeten wij de tweede halve lap ook in ons bezit krijgen.



Hoe kunnen wij die halve lap bemachtigen?



Onze vijanden zullen de lap zeker goed bewaken.



We kunnen de Ketelbuiken niet aanvallen. Zij zijn veel talrijker dan wij.



Dan moeten wij de machtige Ketelbuiken met een list beetnemen.



Met strijd of met list, de ketelbuiken zullen de Propere Voeten in de pan hakken!



Broeders, er schiet een helder licht door mijn hoofd. Luister!



Het hoofd van Houten Nek is van binnen verlicht. Houten Nek zal zijn verlichte woorden spreken.





Wij moeten het kleine bleekgezicht roepen.



Je bedoelt Jommeke?...



Ja, Jommeke! Alleen onze kleine blanke broeder kan die halve lap bemachtigen!



Inderdaad! Jommeke heeft Zoete Lelie al verlost uit de klauwen van de Ketelbuiken. *



Ja, wij weten dat nog. Jommeke is een groot krijger!



Wij roepen Jommeke!



Maar waar is het kamp van het kleine bleekgezicht?



Over de grote en wijde waterplas. Zijn jachtveld heet Zonnedorp.



Wie van de Propere Voeten zal over de grote wijde waterplas zwemmen?



Dat gaat niet. De grote waterplas is bijna zo breed als het uitspannel in de nacht.



Dan met een kano!



Ook niet! Onze krijger zou zeker honderd dagen moeten roeien.



De kleine blanke broeder heeft verteld dat de bleekgezichten heel grote kano's hebben. Er kunnen honderden krijgers inzitten. Zij varen in vijf dagen de grote plas over!

Wij sturen een van onze dapperste krijgers naar de grote kano van de bleekgezichten.



Hij vaart mee de zeer grote wijde plas over naar het kamp van Jommeke.



Houten Nek heeft goed gesproken. Wie sturen we weg?



We kiezen tussen onze vier dappersten. Natte Wolk, Steren Achterste, Fluitende Bever en Koperen Keelgat. Laat ze komen!



Krijgers, hier heb ik fijngestampt zoet kruid. Je steekt ieder een goede snuif ervan in je neusgat.



Wie het eerst niest moet een belangrijke taak vervullen!



DE VIER DAPPERE PROPERE VOETEN NEMEN EEN FLINKE SNUIF TABAK.



EN STOPPEN DIE STEVIG IN HUN NEUSGAT.



Even wachten tot de stille lucht scheurt door de eerste...



HATCHIE

Koperen Keelgat heeft het eerst geniesd!



Koperen Keelgat zal Jommeke halen!



Koperen Keelgat zal eerst naar de waterval trekken.



Dan volgt hij de lange rivier tot waar ze heel breed wordt en uitvloeit in de grote waterplas.



Koperen Keelgat zal daar veel grote kano's van de bleekgezichten vinden.



Er zal wel een liggen die naar de jachtvelden van Jommeke vaart.



Dikke Springmuis vergezelt Koperen Keelgat tot aan de rand van onze jachtvelden. Volg mij!



Hop, Bliksemende Geitebaard, lopen, lopen, ju!

Hier eindigen onze jachtvelden. Koperen Keelgat verlaat ons om het kleine bleekgezicht te halen. Veel geluk! Haw!



Koperen Keelgat zal Jommeke naar de Propere Voeten brengen. Haw!



DE MOEDIGE KOPEREN KEELGAT SNELT WEG.



HET IS AL DONKER WANNEER HIJ DE WATERVAL BEREIKT.



Koperen Keelgat zal een boomstam zoeken en hierop de rivier afdrijven.



Wapperstaart, mijn zeer trouwe viervoeter, zal hier wachten tot Koperen Keelgat terug is.



Dit stuk boom kan mij gemakkelijk dragen.



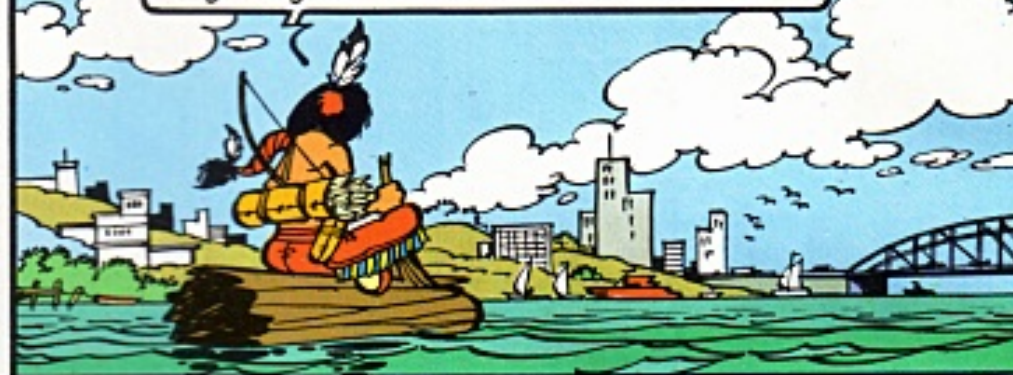
En nu laat Koperen Keelgat zich meedrijven. Gemakkelijk!



VELE DAGEN VAART DE EENZAME PROPERE VOET OP ZIJN BOOMSTAM. EINDELIJK WORDT DE RIVIER BREDER.



Hier beginnen de wigwams van de bleekgezichten. Wat zijn zij groot! Koperen Keelgat zijn ogen staan verstomd!



Daar is een grote kano van de bleekgezichten.



Wonderlijk, zij gaan vanzelf vooruit!



Daar! Die vaart zeker naar een verkleed bal!



Jij behaalt vast de eerste prijs, kerel! Maak maar veel lol!



De bleekgezichten zijn niet vijandig. Zij wuiven en lachen. Koperen Keelgat is tevreden.





ENKELE UREN LATER ZIT HET SCHIP AL IN VOLLE ZEE.



Voor alle veiligheid iets vastpakken...



...mocht die woesteling ook op mijn gezicht beginnen te bonzen.



Een Indiaan!?!...



Haw, ik overal vragen naar de wigwam van Jommeke. Hier is het.



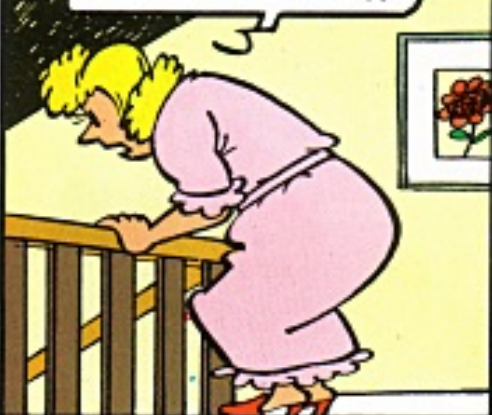
Ik moet het kleine bleekgezicht hebben. Onmiddellijk! Haw!



Joommeke!!!!... een Indiaan voor jou !!!



Lieve hemel, een Indiaan voor Jommeke!?



Midden in de nacht!...



Jommeke, vlug! Er staat een Indiaan in de gang! Hij moet jou hebben!



Wat?... Een Indiaan?

Wie kan dat zijn?



Jommeke, onze blanke broeder!



Allernachtig... Koperen Keelgat!!!

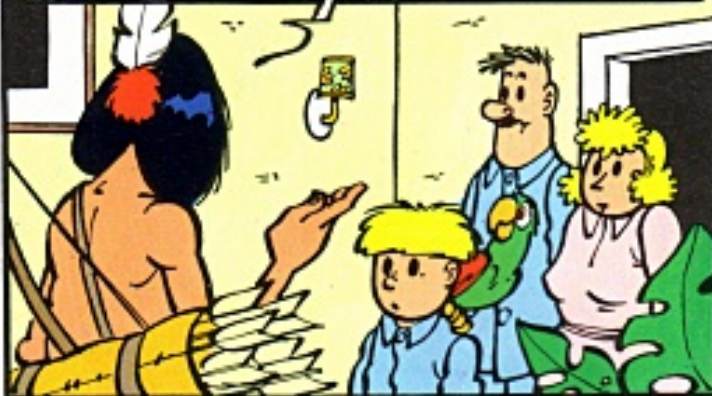


En hier Flip, de sprekende vogel! Haw!

Haw!



Dikke Springmuis stuurt mij. De Propere Voeten hebben Jommeke nodig.



Koperen Keelgat... Dikke Springmuis... Propere Voeten... dan heet ik toch nog liever Teofiel!



Kom, Koperen Keelgat, we bespreken dat rustig in een zetel.



Is Koperen Keelgat niet uitgehongerd na de verre reis?



Nee, Koperen Keelgat verstoopt in grote kano. In buik van grote kano veel eten! Noten, vruchten en bizons in doosjes!



Koperen Keelgat iedere nacht in buik van kano sluipen om goed te eten. Haw!



Hij is met een vrachtschip gekomen.



Hier een kop lekkere koffie! Koperen Keelgat kan die door zijn keelgat gieten.



Waarvoor hebben de Propere Voeten mij nodig?

Koperen Keelgat weet het niet.



Maar kleine blanke broeder meekomen. Nu!



Nu!... Goed, ik kleed me dadelijk aan.

Sprekende vogel mag ook mee.



Natuurlijk, de spre-
kende vogel is slim
en moet Jommeke
altijd helpen.
Haw!



Zo, ik ben klaar.



Vader, moeder, ik moet eventjes
naar de Far West.



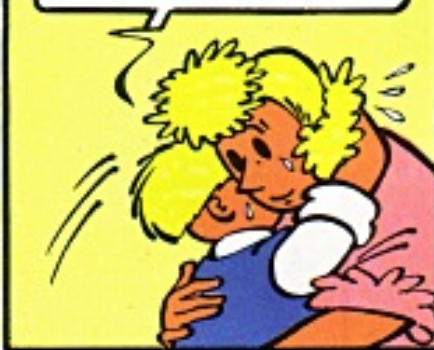
Als de Propere
Voeten hun krijger
zover overzee
sturen om mij te
zoeken, dan zal
het wel om een
ernstige zaak
gaan.



Ga ze ginder gerust
helpen, Jommeke.
Ik ben heel erg trots
op je!



Niet huilen, moeder. Ik
kom immers altijd
veilig terug. Hier,
'n flinké zoen!



En van mij ook...
smak!



Koperen Keelgat met kleine blanke
broeder naar grote kano gaan.



Wij verstoppen ons in de
grote buik waar veel
eten is.



DE VOLGENDE DAG
IS HET SCHIP OP
WEG NAAR AMERIKA.



EEN WEEK LATER ZITTEN
KOPEREN KEELGAT EN JOM-
MEKE AL OP DE RIVIER.



Het water is nu niet meer
gemakkelijk.

Ja, we roeien tegen
de stroom op.



Niet klagen.
Ik help
mee!





NA VELE DAGEN ZWOEGEN KOMEN
ZE AAN DE WATERVAL.

Hier moeten we
aan land.

Mijn goede Wapperstaart staat nog
trouw te wachten.

Eri nu naar de Propere
Voeten!

Ik zal onze komst
al melden!

Kijk, die kleurige vogel...
Dat is de sprekende
vogel van
Jommeke!!!

Haw! De sprekende vogel
groet de Propere
Voeten!

Haw! De Propere Voeten
groeten de sprekende
vogel!

Breng mij vlug naar
Dikke Springmuis.

Haw! Het hart van Dikke
Springmuis zal huppelen
van blijdschap! Jommeke
is op komst!

Ginder!

Koperen keelgat en het kleine
bleekgezicht!
Hoera!!!



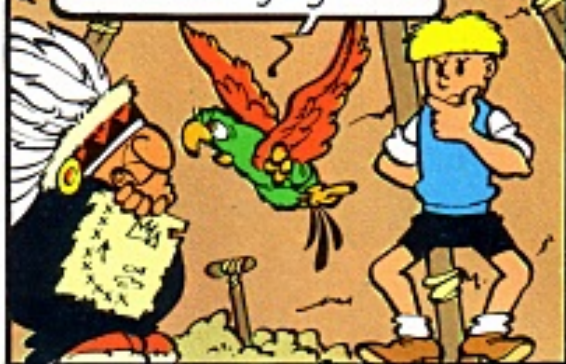
Dikke Springmuis wil aan het moedige bleekgezicht vragen om de andere halve lap, die de Ketelbuiken hebben, te bemachtigen.



Sappertwee!... Dat is een zeer zware opdracht, rode broeder!



Jommeke alleen tegen de machtige Ketelbuiken! Onmogelijk!



Jommeke is slimmer dan alle Ketelbuiken samen. En ook de sprekende vogel is slimmer dan een Ketelbuik!



Je hebt Zoete Lelie verlost, je zult ook die halve lap wel bemachtigen. Haw!



Wel... Jommeke?



Propere Voeten, onze blanke broeder vertrekt helemaal alleen naar de Ketelbuiken om een stout krijgsplan uit te voeren!



Leve het moedige bleekgezicht!

En de sprekende vogel!
Leve Jommeke!!!



Veel geluk, blanke broeder. Moge de Grote Geest je beschermen. Haw!



Dikke Springmuis zal het kleine bleekgezicht een eind vergezellen.



Weet je het nog? Je moet door die smalle doof. Altijd noordwaarts.



Hier keer ik terug. Dat Jommeke ons de tweede halve lap bringe.
Haw!



Dikke Springruis mag op zijn twee oren slapen.
Ik breng hem de halve lap. Haw!



Nu zijn we helemaal op onszelf aangewezen. We hebben nuks geen hulp.



Filiberke kon ik niet meer nemen. Hij moet op zijn zieke oom passen.



Ik hoop het, Flip.



DE HELE DAG TREKT JOMMEKE DOOR HET WOESTE ROTSGBERGTE.

Weldra is het donker.



Daar een hol!



Hier kunnen we veilig overnachten.



Een goed dutje zal flink deugd doen....



Jommeke!...
Pas op!...
Achter je!...
Oei!!!





Als de bliksem hier weg!



Ik zat verdwaald in een berehol!



We moeten toch een veilig plaatsje vinden.



Die verdorde boom!



Daarboven op die takken kan ik gerust slapen.



Het is niet zo zacht als mijn matras thuis!



Slaap lekker, Flip. Slaap lekker, Jommeke.



SPOEDIG
VALT DE NACHT
OVER DE
WILDERNIS.



'S MORGENS.

Jommeke, word wakker!!

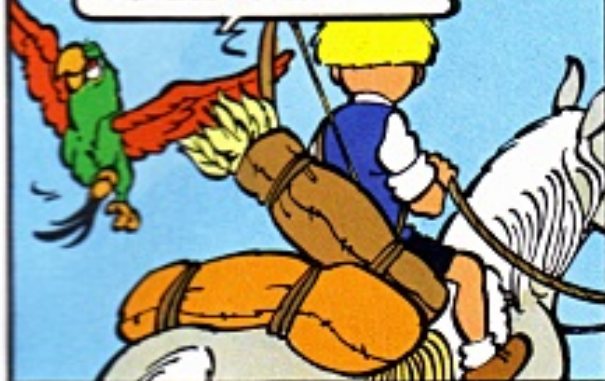


Gieren!!!



Uilskuikers! Je denkt zeker dat ik hier mijn laatste adem lig uit te blazen?! Maar dan kun je nog lang wachten! Scheer je weg!

Die gieren dachten misschien dat ik een stervende Indiaan was.



Er zijn sommige wilde stammen die hun doden op een hoog staketsel van takken leggen.

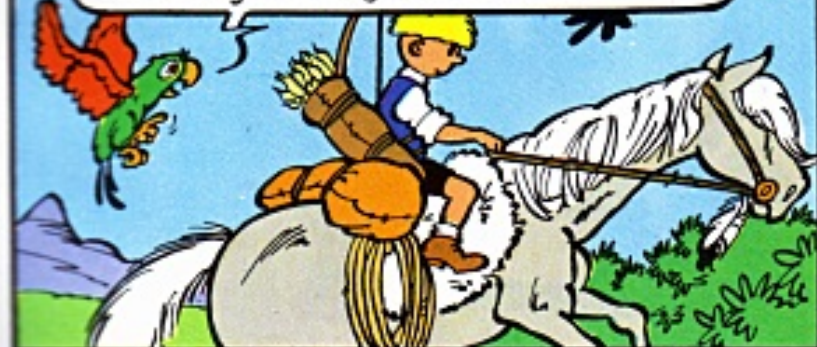


Tientallen gieren zijn er dadelijk bij om die arme Indiaan tot het laatste restje op te peuzelen.

Smakelijk!



Ik hoop maar dat de gieren ook niet met ons vlees zullen weg zijn, want wij naderen het kamp van de gevaarlijke Ketelbuiken!



Ik verberg hier het paard. Wij sluipen verder tot bij het kamp.



Volg mij!

We zijn er. Luister nu, Flip.



Jij moet op verkenning. Probeer uit te vissen waar de halve lap verstopt is.



Ik alweer!



Ik, kleine tengere weerloze vogel, moet altijd de gevaarlijkste karweien opknappen! Schandalig!



Ik kan in volle dag toch niet door het kamp sluipen. Dan hang ik dadelijk aan de martelpaal!



Och, Jommeke, je weet immers wel dat ik het zo niet bedoel. Ik wou je maar eens plagen.



Ik zal me wel redden. Tot straks.

Veel geluk, beste Flip.



De vergadering van Rollende Rots en de Wijze Mannen gaat beginnen.

Het gaat over die halve lap.

Mooi zo!
Ik ga die vergadering ook bijwonen!

Alle Wijze Mannen zijn aanwezig. Ons opperhoofd, Rollende Rots, zal zijn woorden laten rollen.

Hier is het.

Vele dagen hebben onze krijgers alles afgezocht, tot ver buiten onze jachtvelden.

Nergens is de tweede halve lap te vinden.

Waarom heeft Rosse Mustang hem verloren?

De dornkop vindt twee halve lappen ergens in een holle eikeboom. Als hij hier in het kamp aankomt is hij er een kwijt!

We moesten hem levend braden!

Misschien is die verloren halve lap opgeknabbeld door een bizon.
Of de wind heeft hem meegenomen, ver, ver weg.

Als de wind het stuk lap maar niet heeft weggeblazen naar het kamp van de Propere Voeten!



Rode Denneboom spreekt wijze woorden



Inderdaad, dat is mogelijk!

Wel, wij vallen bij de Propere Voeten binnen en kijken of de lap daar is.



Wij slaan op ons dooie gemak heel hun kamp kort en klein.

Dunne Dikkop spreekt niet wijs.



Als wij de strijdbijl opheffen dan sneuvelen er langs onze kant ook krijgers. Dat is niet nodig.



Wij wachten rustig af. Als de Propere Voeten de halve lap hebben proberen zij misschien het ander stuk bij ons te vinden.



Rollende Rots heeft helder gesproken.



De Propere Voeten durven ons niet aanvallen. Ze zullen hun moedigste krijger sturen om in een donkere nacht onze lap te bemachtigen.



Juist! Wij verdubbelen onze wachtposten, dag en nacht. We zullen die Propere Voet spoedig bij zijn skalp vatten.



Dan sturen wij een onderhandelaar en eisen hun lap. Geven zij hem niet dan zenden wij hun krijger naar de eeuwige jachtvelden en vallen hun kamp aan. Haw!



Zo geschiede het. En houdt Rollende Rots ondertussen onze lap goed verborgen?



Mijn rode broeders mogen gerust zijn. Onze lap is veilig op mijn buik gebonden! Haw!





Sapperdepitjes, hij heeft de lap op zijn buik gebonden!



Zeg, Jommeke, goed nieuws!
De lap is hier!



Maar ook slecht nieuws!... Hij is veilig vastgesnoerd op Rollende Rots zijn buik!



Verdraaid, hoe zullen we die daar afgepeuterd krijgen?



Je kijkt mij weer zo doordringend aan!...



Ja, Flip, het zwaarste deel van onze opdracht moet jij opknappen.
Jij alleen!

Had ik het niet gedacht!



Luister. Deze nacht sluip je naar de wigwam van Rollende Rots....



Als hij zwaar ligt te snurken glij je naar binnen.



Aan zijn buik knabbel je een groot gat in zijn kleren. Dan bijt je het touw door waarmee de lap is vastgebonden, en je hebt hem!



Jaja, maar als hij nu eens op zijn buik slaapt?



Dan kriebel je eerst aan zijn tenen tot hij zich omdraait.



Wanneer je de lap hebt, sluip dan zover mogelijk van het kamp weg. Je wacht ergens tot de eerste zonnestralen doorbreken.



Dan vlieg je met de lap onmiddellijk verder. Je zult mij wel vinden. Ik wacht op de plaats waar we ons paard achterlieten.



Afgesproken,
Jommeke!
Ga maar al dade-
lijk terug.



Hoe verder van
hier hoe veiliger,
want de schild-
wachten worden
verdubbeld.



Veel geluk, Flip.
Tot morgenvroeg.
Ik reken op je!



Wees gerust,
ik haal de lap
van die ketel-
buijk zijn buik
af!

Trek er per abuis
zijn vel niet
mee af!
Daag!



Dat er nu maar niks
misloopt....



En maar geduldig
wachten tot de
nacht valt.



EINDELIJK LIJKT HET
KAMP VAN DE
KETELBUIKEN
IN DIEPE RUST.



DE WACHTERS STAAN
ONBEWEEGLIJK ALS
STENEN BEELDEN.



MAAR HUN OGEN
DRAAIEN
OPLETTEND IN
ALLE RICHTINGEN.



De verovering
van de halve
lap gaat
beginnen!



O jee, alle vijf meter
een schildwacht.



Daar
geraakt
geen mens
door.



Maar een
papegaai
wel!





Waar staat de wigwam
van Rollende Rots?



Dat is ze, met die
wachters ervoor.



Hoor, hoe
zalig hij ligt
te snurken.



Naar
binnen!



SNURK...SNURK...

Hij ligt gelukkig
niet op zijn
buik.



En nu lekkertjes
een gat in zijn
kieren
knabbelen.



Zo, hij ligt open.



Haha, ik ben er
net één aan
het opereren.



En hier is dan de
bewuste halve lap!



Het touw
doorbijten...



Oei ?!?!...



Sapperdepitjes,
ik heb zeker in
zijn buik
gebeten!





Het oor van Dove Kwakkel heeft een rat gehoord.



In ieder geval geen Propere Voet. Die hadden we zeker moeten zien.

Vierkante Cirkel heeft gelijk.



Oef... dat was op het rippertje!



Hier ben ik veilig, ver genoeg van het kamp.



Nu hoog en droog in een boom en de eerste zonnestralen afwachten.



'S MORGENS

Waar blijft Flip?



De zon staat al twee uur aan de hemel.



Misschien is hij mislukt... gevangen... gemarteld...



Snurk... snurk...



Haaaaaw!



Lieve hemel, 't is al dag!... Ik heb mij verslapen!



Donk die ik ben!.... Vlug naar Jommeke!



Hoera, daar is Flip!



Hier is de lap, Jommeke!



Prachtig! Je bent een echte held, Flip!



Maar hoe komt het dat je zo laat bent?



Wel...eu... verslapen.



Dan wordt het hoog tijd dat we hem smeren. De ketelbuiken worden wakker!



Haw, Rollende Rots is wakker.

Haw, wij groeten ons machtig opperhoofd.



Heeft Rollende Rots een rustige slaap gehad?



Ja, ik droomde van onze overwinning. Wij veroverden de halve lap.



Maar wat is er met de edele buik van ons opperhoofd gebeurd?



Wat is dat?!... Mijn kleed kapot!... Mijn buik bloot!... DE LAP WEG!!!

ONZE HALVE LAP IS WEG !!!



Een Propere Voet heeft hem gestolen tijdens mijn slaap!



Onmogelijk! Gloeiend Koud Water en ik hebben de hele nacht scherp gewaakt rond uw wigwam.



Onze ogen hebben geen mens gezien!



En de andere wachters?

Niemand heeft een menselijke gedaante bemerkt.



Hoe is dat mogelijk? Kunnen de Propere Voeten zich dan onzichtbaar maken?



Zichtbaar of onzichtbaar, we moeten die listige vijand bij zijn skalp grijpen!



Alle krijgers te paard! Naar alle richtingen! Vooruit!



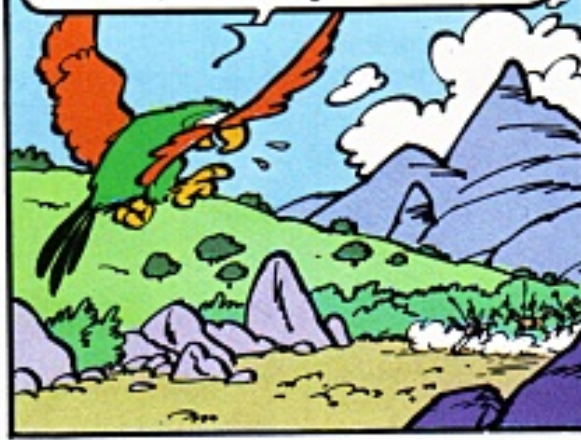
Flip, kijk eens of de Ketelbuiken reeds onraad geroken hebben.



Ik hoop van niet...



Helaas, daar zijn ze al!



Rollende Rots, kijk, daar
boven in de lucht!

Die gekleurde vogel!

Maar dat is de
sprekende tover-
vogel die ons al
eens gefopt heeft!

Nu heeft hij onze
halve lap
gestolen!

Haal hem neer!

Sapperdepitjes,
ik ben geraakt!

Mijn vleugel is
doorboord!...
Ik val!...

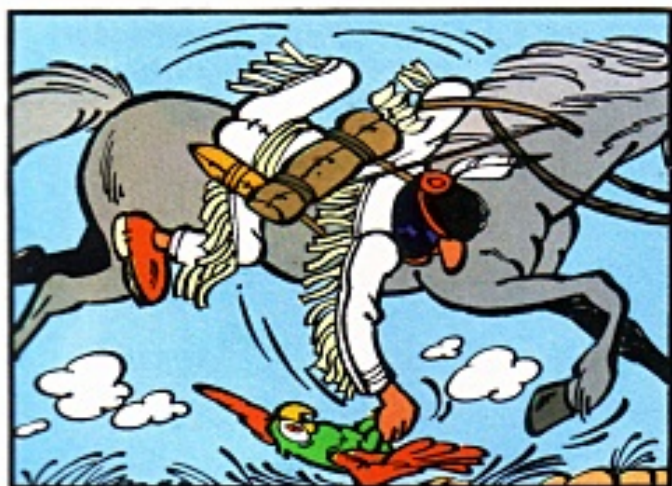
JOMMEKE!!!

Flip, wat is er?...

Hemel, de Ketel-
buiken!...Ze scho-
ten Flip neer!

Jommeke!...
vlucht!...
vlucht!...

Haha, we hebben de tovervogel!





Het is mijn schuld, Jommeke.
Ik heb me stomweg
verslapen.



Anders hadden we
een flinke voor-
sprong gehad en
konden de ketel-
buiken ons niet
meer inhalen.



Och, Flip, zich verslapen
is menselijk en
vogelijk.



Daar komen ze. Het
spel gaat beginnen.



Nu gaan wij de tongen van onze gevangenen laten spreken.
Wat weet de sprekende vogel over deze lap. Spreek!



Ik blijf nog liever mijn
tong af dan te
spreken.



De tong van de sprekende
vogel is koppig. Zij wil zijn
geheim niet loslaten.



Dan zullen wij andere
middelen gebruiken.



Als de sprekende vogel stom blijft dan
schieten wij een pijl in het hart van
het kleine bleekgezicht.



Is het kleine bleek-
gezicht zijn vriend,
dan zal de spre-
kende vogel nu wel
zijn tong bewegen.



Hoe wist je dat deze
lap hier was? Waarom
kwam je hem stelen?
Spreek!



Nu kan ik niet blijven zwijgen, Jommeke.



Ik wil niet hebben dat ze met die pijl in je hart kittelen.



De tong van de sprekende vogel zal bewegen.

De sprekende vogel krijgt eindelijk verstand



De Propere Voeten hebben de andere halve lap.

De Ketelbuiken dachten dat al met hun verstand.



Wij zijn vrienden van de Propere Voeten. Dikke Springmuis verzocht ons jullie halve lap te bemachtigen.



Haw! De andere halve lap zal niet lang meer in de vuile handen van de Propere Voeten zijn!



Halve Paling, Sterke Vlieg en Bibberend Vuur, volg mij!



Naar de Propere Voeten! Wij zetten hen het mes op de keel!



Heil Rollende Rots, ons dapper opperhoofd, dat met de Propere Voeten hun voeten gaat spelen!



Bedankt, Flip, je hebt mijn leven gered.

Jommeke, jij bent mij heel wat meer waard dan het geheim van die twee halve lappen.

Maar wat gaan de Propere Voeten nu zeggen? Wij hebben gefaald!

Dikke Springmuís zal helemaal in de put zitten.

En het wordt zeker oorlog.

En wij?... Zouden ze ons vrijlaten of een kopje kleiner maken?

Aan de martelpaal moet er gezwogen worden! Of wij naaien je lippen toe!

Dan zul je toch een stevigenaald moeten hebben om door mijn bek te geraken, makker!

DE VOLGENDE DAG IN HET KAMP VAN DE PROPERE VOETEN.

In de verte een stip!

Hoera, onze kleine blanke broeder is terug!

Vliegend Stekelvarken vergist zich. Ik zie vier stippen.

O, ramp!... 't Zijn Ketelbuiken!

Vuile stinkende Propere Voeten, breng onmiddellijk jullie opperhoofd hier! Haw!









Ik geef Rollende Rots de halve lap.



Zal Rollende Rots nu onze kleine blanke broeder en de sprekende vogel vrijlaten?



Het verstand van Rollende Rots weet dat nog niet. Zijn tong zal hierover later beslissen. Haw!



De Propere Voeten hebben tegenslag! Het kleine bleekgezicht gefaald en gevangen... onze halve lap weg... de geheime schat ontglipt... Welk onheil komt er nog?



Het geluk is met de Ketelbuiken! Wij hebben de twee halve lappen!

DE VOLGENDE DAG IS ROLLENDE ROTS TERUG IN HET KAMP VAN DE KETELBUIKEN.



Haha, de Ketelbuiken bezitten nu de twee halve lappen!



Dadelijk ontcijferen wij de geheimzinnige tekens.



En gaan wij de raadselachtige schat ontdekken!



De gevangenen blijven stevig aan de martelpaal gebonden.

Hoe lief!



Want als wij je vrijlaten zul je ons weer willen beetnemen.

En of!

Alle wijze mannen komen met mij samen.



Rode broeders, kijk, zo passen de twee halve lappen aan elkaar.



Wat zeggen de tekens?



De kruisjes duiden een spoor aan.



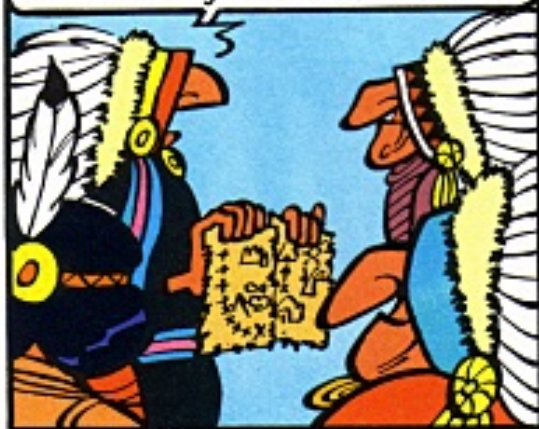
En de pijl toont de richting!



We moeten voorbij een waterplas ... er staat een vis ... dus, veel vis!



Haal Wiegelende Grashalm!



Hij is honderd-twintig zomers. Misschien weet hij iets over dat vissenwater.



Haw, ons machtig opperhoofd heeft Wiegelende Grashalm geroepen. Hier is hij!



Heeft Wiegelende Grashalm in zijn leven ooit iets gehoord over een vissenwater?



Wacht, Wiegelende Grashalm zal eens diep in zijn hoofd kijken.



Heel lang geleden, toen Wiegelande Grashalm nog jong was en recht liep als een denneboom, heeft hij iets vernomen over een water vol vissen.



Waar ligt het? Tja...tja...tja.



Onze jachtvelden lagen toen dichterbij naar die kant... dat moet nu, tja, zeker twintig dagen ver zijn... in de richting waar de zon altijd ondergaat. Haw!



Vijf wijze mannen en twintig krijgers vergezellen mij! Wij vertrekken onmiddellijk! Haw!!



Naar het vissenwater! Het beginpunt van de weg naar het verborgen geheim!



TWINTIG DAGEN LANG TREKKEN ROLLENDE ROTS EN ZIJN KETELBUIKEN WESTWAARTS DOOR DE WOESTE NATUUR.



Volgens Wiegelande Grashalm moet het vissenwater hier ergens liggen.



Wiegelande Grashalm zijn hersenen zijn al ouder. Hij kan zich vergissen.



Daar, de waterplas! Hoera!



We zullen kijken of het water
vol vis zit.



Onze ogen zien het. Dat is het vissenwater!



Nu buigt de weg af
naar het noorden.



Hier staan rot-
sen afgebeeld.
Vier spitsen.



Ginder zijn ze! Daar moeten we voorbij!



We hebben de vier rotspieken
achter ons. Wat nu?



De tweede halve lap
toont een uitgeholde
rots.



Daar moeten
we onderdoor.



Dit is een uitgedroogde rivier.



En nu loopt het spoor
langs een boom.



Dat zal wel een
eenzame boom
zijn. Gemakkelijk
om vinden.







Holala!

Wat zagen de ogen van
Rollende Rots?

Niets! Het is er
pikdonker.

Laat mijn ogen een
laatste maal het stuk
lap bekijken.

Let op! De zon staat
langs de rechterkant
van de grot!

Tegenslag! De vuurbol gaat nu juist
langs de linkerkant onder.

Broeders, de zon gaat
vandaag slapen links van
de grot.

Zij zal morgen rechts van
de grot wakker worden.

Opgerolde Teen spreekt juist!
Wij moeten wachten tot mor-
gen om onze voeten in de
grot te zetten.

DE VOLGENDE MORGEN.

De schitterende hemelbol
staat nu juist.

De voeten van Rollende Rots brengen hem
nu naar de spelonk. Zachte Kaktus en
Gebroken Ei gaan met hem.

Kijk, de zon schijnt door een opening in de rots!



De stralen vallen op de wand!... Een steen met een teken!!!



Hij zit loo!



Een kruik!



Zij is helemaal dicht...



Zij weegt licht... Dan zit er geen schat in!



Misschien de laatste aanwijzing.



Broeders, deze kruik vonden wij in de grot!



Rollende Rots moet weten wat erin zit.



Weer een lap!!!



Kan schranderere Denkende Kop deze tekens verklaren?



Ja.... luister!

AAN HEN DIE OP ZOEK ZIJN
NAAR EEN SCHAT.
ONTHOUD DIT!

VREDE IS DE
GROOTSTE
SCHAT!

ALLE STAMMEN MOETEN DE STRID-
BIJL BEGRAVEN EN DE VREDESPIJP
ROKEN. DAN EERST ZULLEN ALLE
ROODHUIDEN ALS ECHTE BROEDERS
VEEL GELUKKIGER ZIJN. ZO WIL
HET OOK DE GROTE GEEST. DIT ZIJN
MIJN LAATSTE WOORDEN.
GROTE BLIKSEM.

Grote Bliksem?!...
Dat was het machtig-
ste rode opperhoofd
dat ooit bestaan heeft!

Ja.... honderden
zomers geleden...
hij was het opper-
hoofd van de vele
machtige Vliegende
Buffels... zij zijn
reeds lang uit-
gestorven.

Grote Bliksem was
zeer moedig, zeer
goed en zeer wijs.
Nu nog vervult
zijn naam alle
roodhuiden met
ontzag.

Zijn laatste woorden
gripen diep in mijn
hart. Zij zijn de
waarheid!

Vrede is veel meer
waard dan al het
goud van de wereld!

Wij moeten de wijze
woorden van Grote
Bliksem omzetten
in daden!

De Ketelbuiken zullen zich verzoenen
met al hun vijanden. Haw!

Het kleine bleekgezicht en de sprekende vogel zijn vrij!

Het werd tijd!

NA EEN LANGE TOCHT
KOMEN DE KETELBUIKEN
TERUG IN HUN KAMP.

Het bleekgezicht mag weer zijn paard bestijgen.



Wij vertrekken naar de Propere Voeten.



Om oorlog te voeren??...



Nee, om de vredespijp te roken! Open uw oren, mijn tong zal alles vertellen.



DE VOLGENDE DAG IN HET KAMP VAN DE PROPERE VOETEN.



De Ketelbuiken!

Te wapen, te wapen!
De Ketelbuiken
vallen aan!



Alle vrouwen en kinderen in de wigwams!



Alle krijgers te paard! Vooruit op leven en dood!



Wat betekent dat?... Onze kleine blanke broeder rijdt vooraan... de Ketelbuiken hun handen zijn zonder wapens!...



Haw, Jommeke groet
Dikke Springmuis!



Uw kleine blanke
broeder is mislukt
in zijn opdracht.



Door mijn
stomme
schuld!

De Ketelbuiken hebben de
schat gevonden. En wat
een schat! Rollende Rots
zal zijn tong bewegen.
Luister!



Wij vonden de schat, waarvan
de plaats aangeduid was op de
twee halve lappen.



Laat uw ogen zien! Het is de
laatste verzuchting van het be-
roemde opperhoofd, Grote Bliksem.



Vrede is de
grootste schat!
Dat zegt hij.



Rollende Rots heeft de
raad van Grote Bliksem
begrepen. Hij komt de
vredepijp roken met
Dikke Springmuis.



De Ketelbuiken zullen voortaan
met de Propere Voeten in
vrede leven. Haw!



Het hart van Dikke Spring-
muis huppelt van vreug-
de in zijn borst!!
De oorlogsbijlen
worden begraven!
Haw!



Dank zij deze twee halve lappen hebben de Ketelbuiken en de
Propere Voeten de grootste schat ontdekt! Zij zijn broeders!



Kuch-kuch!... ik wou
ook 'ns proberen...
kuch-kuch!... wat
pikt dat!... kuch!...
komaan, Jommeke,
naar huis!...
kuch-kuch!...



EINDE

DE BELEVENISSEN VAN JOMMEKE

1. De jacht op een voetbal
2. De zingende aap
3. De koningin van Onderland
4. Purpere pillen
5. De muzikale Bella
6. Het Hemelhuis
7. De zwarte bomma
8. De ooevaar van Begonia
9. De schildpaddenschat
10. De straalvogel
11. De zonnemummie
12. Paradijsland
13. Het Jampuddingspook
14. Op heksenjacht
15. Het staartendorp
16. De gouden jaguar
17. Diep in de put
18. Met Fifi op reis
19. Wie zoekt die vindt
20. Apen in huis
21. Het verkeerde land
22. Het wonderdrankje
23. Dolle fratsen
24. De verloren zoon
25. De zeven snufdozen
26. Kinderen baas
27. Geheime opdracht
28. De Samsons
29. De vliegende ton
30. Jommeke in de Far West
31. Knappe Mataboe
32. In Pimpeltjesland
33. Jacht op Gobelijn
34. Jommeke in de knel
35. Gekke grappen
36. Neuzen bij de vleet
37. De schat van de zeerover
38. Kaas met gaatjes
39. Lieve Choco
40. Anakwaboe
41. Twee halve lappen
42. De witte bolhoed
43. Filiberke gaat trouwen
44. De Jommekesclub
45. De zeepkoning
46. De tocht naar Asnapije
47. Diamanten in de zoo
48. De zilveren giraf
49. De groene maskers
50. De plastieke walvis
51. De fwiemachine
52. De zingende oorbellen
53. Het kristallen eendje
54. Broeder Anatolius
55. Tita Telajora
56. De vruchtenmakers
57. Het geheim van Macu-Ancapa
58. De strijd om de Inca-schat
59. De Kuko-eieren
60. Alarm in de Rode Baai
61. De hoed van Napoleon
62. Luikekerland
63. Madam Pepermunt
64. De kristallen grot
65. De grasmobiel
66. De vrolijke bende
67. De slaapkop
68. De gele spin
69. Straffe Toebaka
70. De verborgen tempel
71. De sprekende ezel
72. Choco ontvoerd
73. De gekke wekker
74. De Kikiwikies
75. Prinses Pott
76. Het rode oog
77. Peuterweelde
78. Juffrouw Perlefinneke
79. Het plezierke kliekske
80. De Njam-njambloem
81. De luchtwemmers
82. Opstand in Kokowoko
83. De stenen aapjes
84. De plank van Jan Haring
85. Granda Papiljan
86. De lustige slurvers
87. De stad in de vulkaan
88. Jommeke in Bobbejaanland
89. Het piepend bed
90. De kleine professor
91. Prins Filiberke
92. Het aardse paradijs
93. De Haaienrots
94. De supervrouw
95. Melanie
96. Paniek rond Odilon
97. De valse kameel
98. De kaart van Wawa Wang
99. De grote knoeiboel
100. Het jubilee
101. Het monster in de ruïne
102. De vampier van Drakenburg
103. De bron van El Razar
104. De vlucht van Bella
105. De knook van Azmor
106. Zoete mosterd
107. De Pestkopjes
108. De sidderplanten
109. Guitenstreken
110. De viool van Varazdina
111. De olike oliemannen
112. Het ei van de Smartlapvogel
113. In de greep van Mac Rum
114. Het Kriebelkruid
115. De lappenpop van Anatoel
116. De gelukzoekers
117. De stenen handdruk
118. De bedrogen miljonaire
119. Het apencircus
120. De vlag van Lord Chester
121. De rare doedelzak
122. Het Boheems schommelpaard
123. De schat van Angkor
124. Het geheimzinnig eiland
125. Drie in een slag
126. Het bal van Mathilde
127. De watervallen van Svanjabak
128. De grote zeilrace
129. De Whiskymaker
130. Het geheim van Ambiorix
131. De kippen van Gobelijn
132. De Spookkrater
133. Het Gekkegas
134. De prins van Snoby
135. De kruik van Aztrakan
136. Het monster uit de diepte
137. Apen te koop
138. De rib van Kalafar
139. De blauwe grot
140. De Chinese Kast
141. De bruid van El Toro
142. De documenten v. Langneus
143. Va Kwak en Moe Boemel
144. De pijp van geurig gras
145. Het levenselixir
146. Komkommer in 't zuur
147. Het Yacochacabeeldje
148. De vliegende Brigade
149. De grote puzzel
150. De gestoorde zeereis
151. Het meemonster
152. S.O.S. Benistal
153. Het hoofd van Samos
154. De hellestokers
155. De kleine vandaal
156. De Superster
157. Koningin v. Kachar el Nachar
158. Het probleem van Jeff Klaxon
159. De Kokoskoe
160. De verdroogde bron
161. Drie toverstokjes

ISBN 90 6334 118 0



9 789063 341183